Carrera®

DIGITAL 132

Carrera®

WIRELESS 2.0

20030045 FULL THROTTLE

A

D	Packungsinhalt und Bahnlayout
GB USA	Contents of package and track route
F	Contenu du paquet et configuration du circuit
E	Contenido de la caja y configuración del circuito
P	Conteúdo da embalagem e disposição da fita
I	Contenuto della confezione e configurazione del circuito
NL	Inhoud van de verpakking en lay-out van de baan
S	Paketinnehåll och spårlayout
FIN	Pakkauksen sisältö ja radan muoto
N	Pakkens innhold og banelayout
H	Csomag tartalma és pálya-kialakítás
PL	Zawartość opakowania i schemat toru
SK	Obsah obalu a vzhľad dráhy
CZ	Obsah obalu a vzhled dráhy
BG	Съдържание на опаковката и оформление на пистата
GR	Περιεχόμενο συσκευασίας και διαμόρφωση πίστας
RO	Conținut pachet și schemă traiectorie
DK	Indhold og baneopsætning
RC	包装内容和轨道布局
J	パッケージ内容とレールレイアウト
ROK	패키지 내용 및 트랙 레이아웃
Arabic	محتوة العبوة وخطة المسار
TR	Ambalaj içeriği ve pist düzeni
RUS	Содержимое упаковки и схема трека

FR Manuel

BAC DE TRI

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria
Carrera Revell of Americas Inc. · Suite 307N · 197 Route 18 South · East Brunswick, NJ 08816 · USA
Carrera Revell UK Ltd. · Unit 10 · Old Airfield Industrial Estate · Cheddington Lane · Tring HP23 4QR · United Kingdom

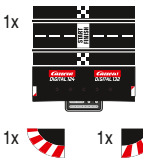
V01-01

Verpackungsinhalt · Contents of package · Contenu du carton · Contenido de la caja · Conteúdo da embalagem · Contenuto della confezione · Verpakkingsinhoud · Innehållet i förpackningen · Pakkauksen sisältö · Innholdet i pakningen · A csomag tartalma · Zawartość opakowania · Obsah balenia · Obsah balení · Съдържание на опаковката · Περιεχόμενα συσκευασίας · Conținutul ambalajului · Emballageindhold · 包装内容 · 梱包内容 · 포장내용물 · محتويات الغلاف · Ambalaj içeriği · Содержимое картона

20030045 FULL THROTTLE



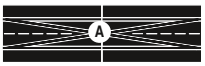
1x 

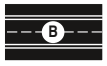
1x 

1x

1x

1x 

1x 

11x 

10 x 

4x 

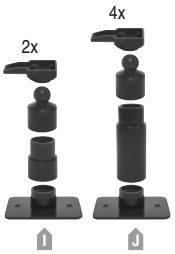
2x 

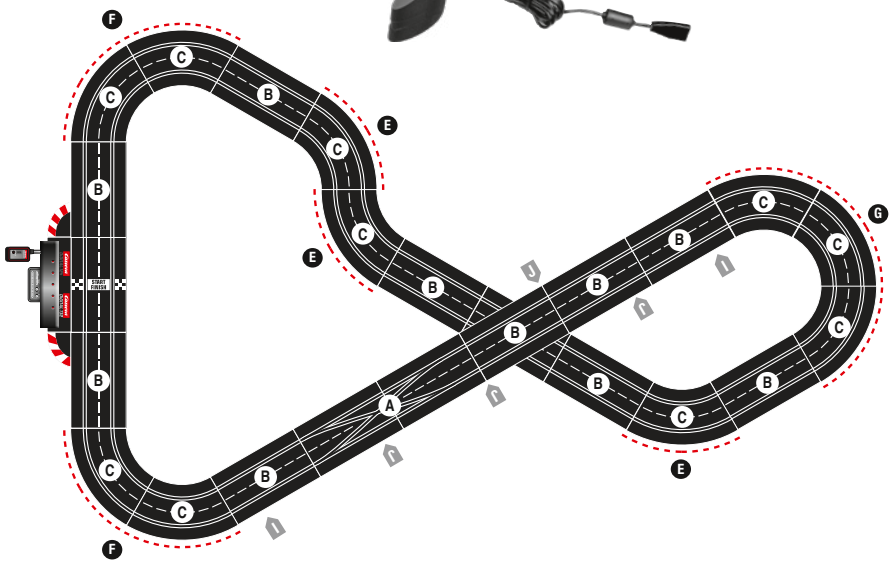
1x 

3x 60°/44 cm/17.32 inch 

2x 120°/88 cm/34.64 inch 

1x 180°/126 cm/49.61 inch 

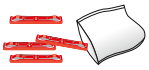
4x 2x 



6x 

6x 

34x 

60x 

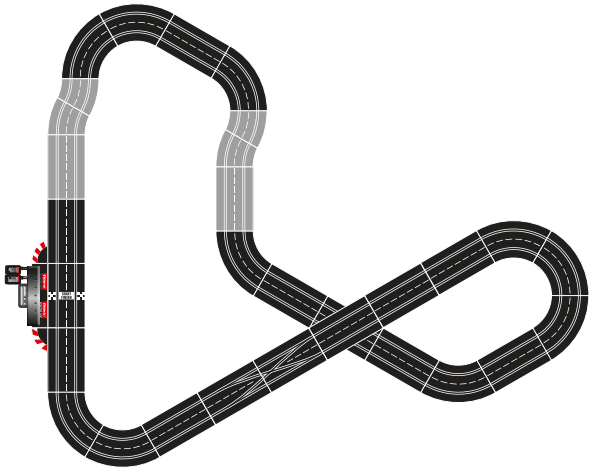
The “Lamborghini” and “Lamborghini Bull and Shield” trademarks, copyrights, designs and models are used under license from Automobili Lamborghini S.p.A, Italy.

Red Bull® Marks are licensed by Red Bull GmbH/Austria.

PORSCHE
OFFICIAL LICENSED PRODUCT
Hergestellt mit Zustimmung der Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG.

Ausbauvorschläge · Proposals for extension · Suggestions d‘extension · Propuestas de ampliación · Propostas de expansão · Proposte di ampliamento · Uitbreidingsvoorstellen · Monteringsförslag · Rakennelmaehdotuksia · Strekningsforslag · Kiépítési javaslatok · Propozycje rozbudowy · Návrhy výstavby · Návrhy výstavby · Предложения за демонтаж · Προτάσεις επέκτασης · Propuneri de asamblare · Udvidelsesforslag · 多项扩充建议 · 拡張提案 · 기타 조립 예 · اقتراحات للتوسيع · Genişletme önerileri · Предложения по расширению

20030045 + 20026955



D Verpackungsinhalt

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 “Abt-Sportsline, No.27“
1 Porsche 911 GT3 R “Lionspeed GP, No.24”
11 Standardgeraden
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 Doppelweiche (2 Schienenteile)
10 Kurven 1/60°
2 WIRELESS 2.0 Handregler
1 WIRELESS 2.0 Empfänger
1 Transformator
Leitplanken
Randstreifenabschlussstücke
Ersatzschleifer
Bedienungsanleitung A+B
Bahnstückverriegelungen

Streckenlänge: 8,0 m
Aufbaumaße: 305 x 190 cm

P Conteúdo da embalagem

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 “Abt-Sportsline, No.27“
1 Porsche 911 GT3 R “Lionspeed GP, No.24”
11 Rectas padrão
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 desvio duplo (2 segmentos de carril)
10 Curvas 1/60°
2 Reguladores de velocidade WIRELESS 2.0
1 Receptor WIRELESS 2.0
1 Transformador
Railes
Escovas de substituição
Peças de remate da berma
Instruções de uso A+B
Bloqueios de segmentos da pista

Comprimento do percurso: 8,0 m
Dimensões de montagem: 305 x 190 cm

FIN Pakkauksen sisältö

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 “Abt-Sportsline, No.27“
1 Porsche 911 GT3 R “Lionspeed GP, No.24”
11 Vakiosuoraa
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 kaksoisvaihde (2 rataosaa)
10 Mutkaa 1/60°
2 WIRELESS 2.0 Nopeussäädintä
1 WIRELESS 2.0 vastaanotin
1 Muuntaja
Kaiteet
Varakontaktit
Reunojen päätekappaleet
Käyttöohje A+B
Rataosuuksien lukitukset

Radan pituus: 8,0 m
Asennusmitat: 305 x 190 cm

GB USA Contents of package

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 “Abt-Sportsline, No.27“
1 Porsche 911 GT3 R “Lionspeed GP, No.24”
11 Standard straights
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 double lane change section (2 track parts)
10 Curves 1/60°
2 WIRELESS 2.0 Speed controllers
1 WIRELESS 2.0 Receiver
1 Transformer
Guard rails
Replacement contacts
Shoulder end sections
Instructions A+B
Track section bolts

Track length: 26.25 ft./ 8,0 m
Dimensions when assembled: 10.01 x 6.23 ft./ 305 x 190 cm

I Contenuto della confezione

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 “Abt-Sportsline, No.27“
1 Porsche 911 GT3 R “Lionspeed GP, No.24”
11 Rettilineo standard
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 Scambio doppio (2 pezzi di rotaia)
10 Curve 1/60°
2 Regolatori della velocità WIRELESS 2.0
1 Ricevitore WIRELESS 2.0
1 Trasformatore
Guardrail
Contatti striscianti di ricambio
Terminali di bordi pista
Istruzioni per l'uso A+B
Bloccaggio di tratti della pista

Lunghezza percorso: 8,0 m
Dimensioni: 305 x 190 cm

N Innholdet i pakningen

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 “Abt-Sportsline, No.27“
1 Porsche 911 GT3 R “Lionspeed GP, No.24”
11 Standard rette stykker
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 Dobbel sporskifter (2 skinnestykker)
10 Svinger 1/60°
2 WIRELESS 2.0 Hastighetsjusteringer
1 WIRELESS 2.0 Mottaker
1 Transformator
Autovern
Reservebørster
Kantstripeavslutning
Bruksanvisning A+B
Låsestykker

Banelengde: 8,0 m
Monteringsmål: 305 x 190 cm

F Contenu du carton

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 “Abt-Sportsline, No.27“
1 Porsche 911 GT3 R “Lionspeed GP, No.24”
11 Droites standard
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 changement de voie double
(2 pièces de rail)
10 Virages 1/60°
2 Régulateurs de vitesse WIRELESS 2.0
1 Récepteur WIRELESS 2.0
1 Transformateur
Glissières de sécurité
Tresses de rechange
Pièces de fermeture d'accotement
Mode d'emploi A+B
Verrouillages de pièces du parcours

Longueur de parcours: 8,0 m
Encombrement: 305 x 190 cm

NL Verpakkingsinhoud

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 “Abt-Sportsline, No.27“
1 Porsche 911 GT3 R “Lionspeed GP, No.24”
11 Standaard rechte stukken
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 dubbele wissel (2 spoordelen)
10 Bochten 1/60°
2 WIRELESS 2.0 Snelheidsregelaars
1 WIRELESS 2.0 ontvanger
1 Transformator
Vangrails
Reserveslepers
Randstrookbegrenzingdelen
Bedieningshandleiding A+B
Baanstukvergrendelingen

Trajectlengte: 8,0 m
Opbouwmaten: 305 x 190 cm

H A csomag tartalma

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 “Abt-Sportsline, No.27“
1 Porsche 911 GT3 R “Lionspeed GP, No.24”
11 Standard egyenes
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 kettős váltó (2 sínrész)
10 Kanyar 1/60°
2 WIRELESS 2.0 Sebességszabályozó
1 WIRELESS 2.0 Vevő
1 Transzformátor
Szalagkorlátok
Pótkefék
Külső kerékvető ívek
Használati utasítás A+B
Pályaszakasz reteszelések

Pályahossz: 8,0 m
Felépített méret: 305 x 190 cm

E Contenido de la caja

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 “Abt-Sportsline, No.27“
1 Porsche 911 GT3 R “Lionspeed GP, No.24”
11 Rectas estándar
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 aguja doble (2 piezas de carril)
10 Curvas de 1/60°
2 Reguladores de velocidad WIRELESS 2.0
1 Receptor WIRELESS 2.0
1 Transformador
Vallas protectoras
Piezas de fricción de recambio
Piezas terminales de la tira lateral
Instrucciones de servicio A+B
Cierres de unidades de vías

Longitud de la pista: 8,0 m
Dimensiones: 305 x 190 cm

S Innehållet i förpackningen

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 “Abt-Sportsline, No.27“
1 Porsche 911 GT3 R “Lionspeed GP, No.24”
11 Standardrakspräckor
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 dubbelväxel (2 skendelar)
10 Kurvor 1/60°
2 WIRELESS 2.0 Hastighetsregulatorer
1 WIRELESS 2.0 mottagare
1 Transformator
Skyddsräcken
Reservsläpskor
Avslutningsbitar till sladdzoner
Bruksanvisning A+B
Clips

Banans längd: 8,0 m
Banans mått fullt monterad: 305 x 190 cm

PL Zawartość opakowania

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 “Abt-Sportsline, No.27“
1 Porsche 911 GT3 R “Lionspeed GP, No.24”
11 Proste standardowe
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 zwrotnica podwójna (2 elementy szyn)
10 Zakręty 1 / 60°
2 WIRELESS 2.0 Regulatory prędkości
1 WIRELESS 2.0 Odbiornik
1 Transformator
Ochronne bariery drogowe
Zastępcze szczotki stykowe
Końcowe elementy pobocza
Instrukcja obsługi A+B
Blokady torów

Długość odcinków: 8,0 m
Wymiary po zmontowaniu: 305 x 190 cm

SK Obsah balenia

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 "Abt-Sportsline, No.27"
1 Porsche 911 GT3 R "Lionspeed GP, No.24"
11 Štandardné rovinky
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 dvojitá výhybka (2 koľajnicové diely)
10 Zákruty 1/60°
2 Regulátory rýchlosti WIRELESS 2.0
1 Prijímač WIRELESS 2.0
1 Transformátor
Zábradlové zvodidlá
Náhradné zberacie kontakty
Zakončovacie kusy okrajových pásov
Návod na obsluhu A+B
Zablokovania kusu dráhy

Dĺžka dráhy: 8,0 m
Obrysové rozmery: 305 x 190 cm

RO Conținutul ambalajului

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 "Abt-Sportsline, No.27"
1 Porsche 911 GT3 R "Lionspeed GP, No.24"
11 Segmente drepte standard
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 Deviere dublă (2 părți șină)
10 Curbe 1/60°
2 Regulatoare de viteză WIRELESS 2.0
1 Receiver WIRELESS 2.0
1 Transformator
Plăcuțe de ghidare
Contactori de schimb
Piese de închidere parapet
Instrucțiuni de utilizare A+B
Îmbinări pentru segmentele de pist

Lungimea traseului: 8,0 m
Dimensiuni: 305 x 190 cm

ROK 포장내용물

Lamborghini Huracán GT3 Evo2 "Abt-Sportsline, No.27"1개
Porsche 911 GT3 R "Lionspeed GP, No.24" 1개
표준직선 11개
Control Unit 1개
Carrera DIGITAL 132 이중선로변환부 1개(선로부품 2개)
1/60도 커브 10개
WIRELESS 2.0 속도조절기 2개
WIRELESS 2.0 수신자 1개
변압기 1개
보조유도판(여러개)
교체용 접촉고리(여러개)
외곽표시줄 끝부분(여러개)
조작설명서 A+B
선로연결고리(여러개)

주행로 길이: 8,0 m
조립 치수: 305 x 190 cm

CZ Obsah balení

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 "Abt-Sportsline, No.27"
1 Porsche 911 GT3 R "Lionspeed GP, No.24"
11 Standardní rovinky
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 dvojitá výhybka (2 kolejnicové díly)
10 Zatáčky 1/60°
2 Regulátory rychlosti WIRELESS 2.0
1 Přijímač WIRELESS 2.0
1 Transformátor
Svodidla
Náhradní sběrací kontakty
Zakončovací kusy okrajových pásů
Návod na obsluhu A+B
Zablokování kusu dráhy

Délka dráhy: 8,0 m
Obrysové rozměry: 305 x 190 cm

DK Emballageindhold

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 "Abt-Sportsline, No.27"
1 Porsche 911 GT3 R "Lionspeed GP, No.24"
11 Lige skinner standard
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 overhalingsskinne (2 skinnedele)
10 Kurver 1/60°
2 WIRELESS 2.0 Hastighedsregulatorer
1 WIRELESS 2.0 Modtager
1 Transformer
Autoværn
Reserveslæbesko
Bandeafslutningsstykke
Betjeningsvejledning A+B
Skinneclips

Banelængde: 8,0 m
Konstruktionsmål: 305 x 190 cm

Arabic محتويات الصندوق

Lamborghini Huracán GT3 Evo2 "Abt-Sportsline, No.27" 1
Porsche 911 GT3 R "Lionspeed GP, No.24" 1
11 قطعتان مستقيمتان قياسيتان
1 وحدة التحكم
1 خويلة مزدوجة (2 قطعتي سكة)
10 منحنين 1/60°
2 مسيطران بدويان لاسلكيان WIRELESS 2.0
1 جهاز استقبال WIRELESS 2.0
1 محولة
حواجز الصدمات
صاقل بديل
تاميلعتلا ليغشتلا
ريسلا تارمم تيبثت طباور A+B
قطع رابطة للحافات الخارجية

طول حلبة السباق: 8,0 m
القياسات والأبعاد: 305 x 190 cm

BG Съдържание на опаковката

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 "Abt-Sportsline, No.27"
1 Porsche 911 GT3 R "Lionspeed GP, No.24"
11 Стандартни прави
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 двойна стрелка (2 части от релси)
10 Завоя 1/60°
2 Регулатора на скоростта WIRELESS 2.0
1 Безжичен приемник WIRELESS 2.0
1 Трансформатор
Водещи планки
Резервни плъзгачи
Накрайници на ивците на ръбовете
Ръководство за обслужване A+B
Блокировки на пистата

Дължина на трасето: 8,0 m
Конструктивни размери: 305 x 190 cm

RC 包装内容

1 Lamborghini Hurac á n GT3 Evo2 "Abt-Sportsline, No.27 "
1 Porsche 911 GT3 R "Lionspeed GP, No.24"
11 条标准直道
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 个双道岔（2条轨道）
10 个1/60° 弯道
2 WIRELESS 2.0 个调速器
1 WIRELESS 2.0 接收器
1 个变压器
多个护条
备用滑片
边沿条封闭块
操作说明 A+B
轨道卡销

全程长度: 8,0 米
赛车道安装尺寸: 305 x 190 厘米

TR Ambalaj içeriği

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 "Abt-Sportsline, No.27"
1 Porsche 911 GT3 R "Lionspeed GP, No.24"
11 Standart düzler
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 çiftli makas (2 ray parçası)
10 Viraj 1/60°
2 WIRELESS 2.0 Hız ayarlayıcısı
1 WIRELESS 2.0 Alıcı
1 Transformatör
Korkuluklar
Yedek sürtünme parçaları
Kenar şerit uç parçaları
Kullanım kılavuzu A+B
Pist parça kilitleri

Pistin / hattın uzunluğu : 8,0 m
Kurma boyutları : 305 x 190 cm

GR Περιεχόμενα συσκευασίας

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 "Abt-Sportsline, No.27"
1 Porsche 911 GT3 R "Lionspeed GP, No.24"
11 Κανονικές ευθείες
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 Διπλή τροχιά (2 μέρη)
10 Στροφές 1/60°
2 WIRELESS 2.0 Ρυθμιστές ταχύτητας
1 WIRELESS 2.0 δέκτης
1 Μετασχηματιστής
Προστατευτικά
Ανταλλακτικοί ολισθητήρες
Τεμάχια τερματισμού πλαϊνών λωρίδων
Οδηγίες χρήσης A+B
Ασφαλίσεις τμημάτων πίστας

Μήκος πίστας: 8,0 m
Διαστάσεις συναρμολόγησης: 305 x 190 cm

J 梱包内容

Lamborghini Huracán GT3 Evo2 "Abt-Sportsline, No.27 "(1台)
Porsche 911 GT3 R "Lionspeed GP, No.24" (1台)
スタンダード・ストレートトラック(11個)
Control Unit (1台)
Carrera DIGITAL 132 ダブルレーンチェンジ・セクション1セ
ット (2枚入り)
カーブ 1/60° (10個)
WIRELESS 2.0 スピードコントローラー (2台)
WIRELESS 2.0 レシーバー (1台)
変圧器(1台)
ガードレール
交換用ブラシ
エプロン用エンドピース
操作手引書 A+B
コース連結クリップ

コースの長さ: 8,0 m
組立て寸法: 305 x 190 cm

RUS Содержимое упаковки

1 Lamborghini Huracán GT3 Evo2 "Abt-Sportsline, No.27"
1 Porsche 911 GT3 R "Lionspeed GP, No.24"
11 Стандартных прямых
1 Control Unit
1 Carrera DIGITAL 132 двойная стрелка (2 части рельс)
10 Кривых 1/60°
2 Регулятора скорости WIRELESS 2.0
1 Приемник WIRELESS 2.0
1 Трансформатор
Разделительные планки
Запасные электроды
Концевые участки обочин
Руководство по эксплуатации A+B
Блокировочные устройства участка дороги

Длина трассы: 8,0 m
Размеры конструкции: 305 x 190 cm

Carrera® DIGITAL 132

Carrera® WIRELESS 2.0

B

D **Montage- und Betriebsanleitung** • Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten 2

GB USA **Assembly and operating instructions** • Subject to technical and design-related changes 8

F **Instructions de montage et d'utilisation** • Sous réserve de modifications techniques ou de design 14

E **Instrucciones de uso y montaje** • Se reserva el derecho de efectuar modificaciones técnicas y relacionadas con el diseño 20

P **Instruções de montagem e modo de utilização** • Reservados os direitos de alterações técnicas e no design 26

I **Istruzioni per il montaggio e l'uso** • Con riserva di modifiche tecniche e di design 32

NL **Montage- en gebruiksaanwijzing** • Technische en designgeboden afwijkingen voorbehouden 38

S **Monterings- och bruksanvisning** • Med reservation för tekniska och designrelaterade ändringar 44

FIN **Asennus- ja käyttöohjeet** • Oikeus tekniikan ja muotoilun aiheuttamiin muutoksiin pidätetään 50

N **Montajse- og bruksanvisning** • Det tas forbehold om endringer i teknikk og design 56

H **Összeszerelési és használati útmutató** • Műszaki és konstrukciós változások előfordulhatnak 62

PL **Instrukcja obsługi i montażu** • Zastrzegamy sobie możliwość zmian 68

SK **Návod na montáž a pre prevádzkuo** • Technické zmeny a zmeny podmienené dizajnom sú vyhradené 74

CZ **Návod na montáž a pro provoz** • Technické změny a změny podmíněné designem jsou vyhrazeny 80

BG **Ръководство за монтаж и експлоатация** • Запазваме си правото на технически промени и промени, наложени от дизайна 86

GR **Οδηγίες συναρμολόγησης και λειτουργίας** • Επιφύλαξη τεχνικών - σχεδιαστικών τροποποιής 92

RO **Instrucțiuni de montaj şi de utilizare** • Sub rezerva modificărilor tehnice şi de design 98

DK **Monterings- og driftsvejledning** • Tekniske og designmæssige ændringer forbeholdes 104

RC **安装和使用说明** • 保留因技术和外观设计需要进行更改的权利 110

J **取扱説明書** • 技術·設計上、変更される場合があります。あらかじめご了承ください 116

ROK **조립과 작동 방법** • 기술과 디자인상 변동 소지 있음 122

Arabic **إرشادات التركيب و الأستخدام** • يبقى حق التغيرات التقنية والتصميمة محفوظا 128

TR **Montaj ve işletme kılavuzu** • Teknik ve dizayna bağlı değişiklikler mahfuz tutulur 134

RUS **Инструкция по монтажу и эксплуатации** • Возможны технические и обусловленные дизайном изменения 140

FR Manuel BAC DE TRI

V01-11

D

Inhaltsverzeichnis

Sicherheitshinweise 2
Konformitätserklärung 2
Verpackungsinhalt 2
Technischer Hinweis zum Aufbau 2
Wichtiger Hinweis 3
Beschreibung 3
Vor dem ersten Gebrauch 3
Aufbauanleitung 3
Leitplanken und Stützen 3
Elektrischer Anschluss 3
Fahrzeugbauteile 3
Anschlüsse Control Unit 4
Anschluss des Receivers 4
Binding-Prozess 4
Bedienelemente Control Unit 4
Codierung/Decodierung der Fahrzeuge auf entsprechenden Handregler 4
Startvorbereitung 4
Weichenfunktion 5
Lichtfunktion an/aus 5
Codierung/Programmierung Autonomous Car 5
Codierung/Programmierung Pace Car 5
Anzeige der Position für Autonomous und Pace Car 5
Einstellung der Grundgeschwindigkeit der Fahrzeuge 5
Einstellung des Bremsverhaltens der Fahrzeuge 5
Einstellung Tankinhalt 6
Tastensperre für Einstellungen 6
Erweiterte Pit Lane Funktion 6
Sound ON/OFF 6
Reset Funktion 6
Strom-Spar Funktion 6
Austausch von Doppelschleifern und Leitkiel 7
Wartung und Pflege 7
Fehlerbeseitigung Fahrtechnik/Wireless 2.0 7
Technische Daten 7
Warnhinweise 7

Willkommen

Herzlich Willkommen im Team Carrera!
Die Bedienungsanleitung enthält wichtige Informationen zum Aufbau und zur Bedienung Ihrer Carrera DIGITAL 132 Rennbahn.

Lesen Sie bitte diese sorgfältig durch und bewahren Sie sie anschließend auf. Bei Fragen wenden Sie sich bitte an einen Fachhändler oder die Carrera Service Hotline Ihres Landes oder besuchen Sie unsere Website: **carrera-toys.com/de/sicherheit-und-qualitaet.**

Bitte überprüfen Sie den Inhalt auf Vollständigkeit und eventuelle Transportschäden. Die Verpackung enthält wichtige Informationen und sollte ebenfalls aufbewahrt werden.

Bitte beachten Sie, dass WIRELESS 2.0 nur in Verbindung mit der Carrera DIGITAL 124/132 Control Unit oder Black Box funktionsfähig ist. WIRELESS 2.0 kann nur für Carrera DIGITAL 124/132 Fahrzeuge verwendet werden.

Sollten Sie Informationen zur Bedienung der Carrera DIGITAL 124/132 Control Unit oder Black Box benötigen, entnehmen Sie diese bitte der entsprechenden Bedienungsanleitung.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit Ihrer neuen Carrera DIGITAL 132 Bahn.

Sicherheitshinweise

• **ACHTUNG!** Für Kinder unter 36 Monaten nicht geeignet. Erstickungsgefahr wegen verschluckbarer Kleinteile. Achtung: Funktionsbedingte Klemmgefahr.

• **ACHTUNG!** Dieses Spielzeug erzeugt Lichtimpulse, die bei sensibilisierten Personen Epilepsie auslösen können.

• **ACHTUNG!** Dieses Spielzeug enthält Magnete oder magnetische Bestandteile. Magnete, die im menschlichen Körper einander oder einen metallischen Gegenstand anziehen, können schwere oder tödliche Verletzungen verursachen. Ziehen Sie sofort einen Arzt zu Rate, wenn Magnete verschluckt oder eingeatmet wurden.

• Der Transformator ist kein Spielzeug! Die Anschlüsse des Trafos nicht kurzschließen! Hinweis an die Eltern: Den Trafo regelmäßig auf Schäden an der Leitung, am Stecker oder am Gehäuse untersuchen. Spielzeug nur mit empfohlenen Transformatoren betreiben! Bei einem Schaden darf der Transformator nicht mehr verwendet werden! Die Rennbahn nur mit einem Transformator betreiben! Bei längeren Spielpausen wird empfohlen den Transformator vom Stromnetz zu trennen. Gehäuse von Trafo und Geschwindigkeitsreglern nicht öffnen!

Reinigung und Benutzer-Wartung dürfen nicht von Kindern ohne Beaufsichtigung durchgeführt werden.

Dem Kind ist die Anweisung zu geben, nicht wiederaufladbare Batterien wegen der Explosionsgefahr nicht aufzuladen und es nicht zu versuchen.

Hinweis an die Eltern:
Transformatoren und Netzgeräte für Spielzeuge sind nicht dazu geeignet, als Spielzeuge benutzt zu werden. Die Benutzung dieser Produkte muss unter ständiger Überwachung der Eltern erfolgen.

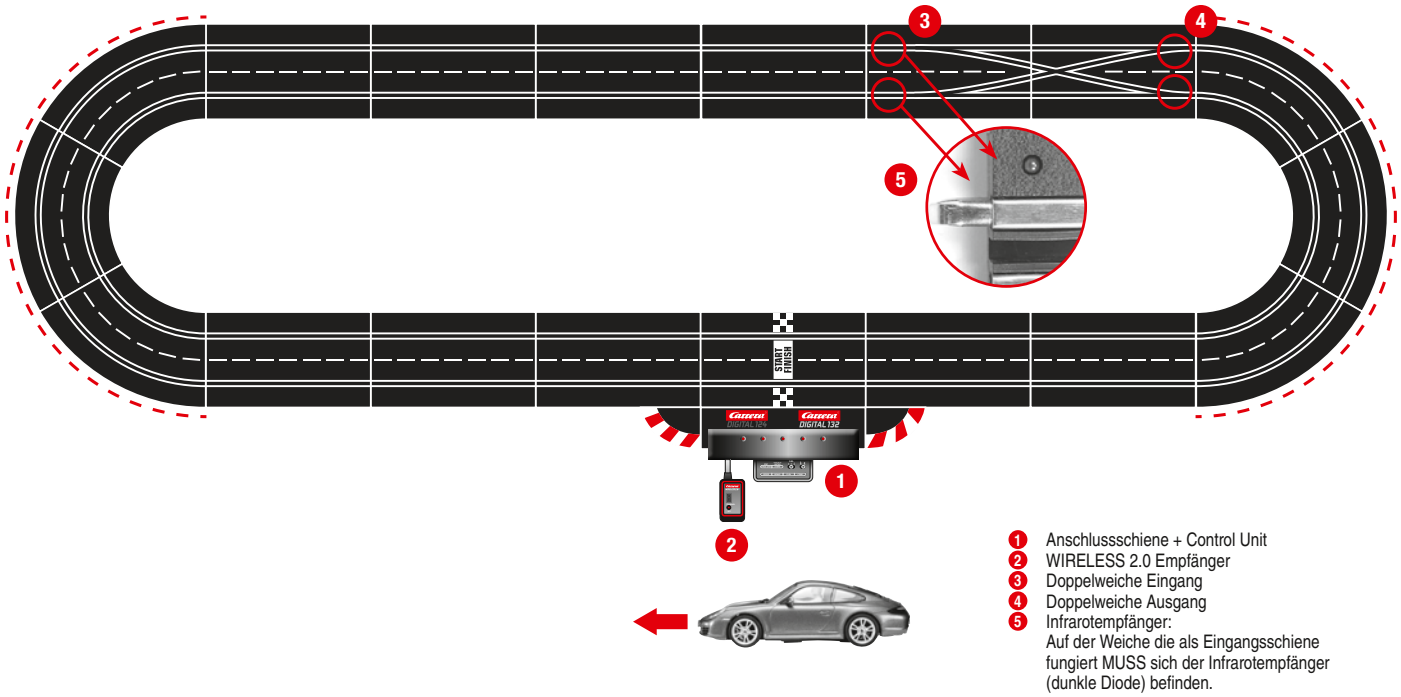
• Die Bahn und die Fahrzeuge sind regelmäßig auf Schäden an Leitungen, Steckern und Gehäusen zu überprüfen! Defekte Teile auswechseln.
• Die Autorennbahn ist nicht für den Betrieb im Freien oder in Nassräumen geeignet! Flüssigkeiten fernhalten.
• Keine Metallteile auf die Bahn legen, um Kurzschlüsse zu vermeiden. Die Bahn nicht in unmittelbarer Nähe empfindlicher Gegenstände aufstellen, da aus der Piste geschleuderte Fahrzeuge Beschädigungen verursachen können.
• Vor der Reinigung oder Wartung den Netzstecker ziehen! Für die Reinigung ein feuchtes Tuch benutzen, keine Lösungsmittel oder Chemikalien. Bei Nichtgebrauch die Bahn staubgeschützt und trocken aufbewahren, am besten im Originalkarton.
• Autorennbahn nicht in Gesichts- oder Augenhöhe betreiben, da Verletzungsgefahr durch herausschleudernde Fahrzeuge besteht.
• Unsachgemäßer Gebrauch des Transformators kann einen elektrischen Schlag verursachen.
• Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse II angeschlossen werden.
• Nicht mit regelbaren Transformatoren verwenden!
• Das Spielzeug und das Ladegerät dürfen nur mit einem Transformator für Spielzeuge benutzt werden.
• Wenn die Netzanschlussleitung dieses Gerätes beschädigt wird, muss sie zum Kundendienst der Firma Carrera Toys GmbH geschickt werden, oder durch eine ähnlich qualifizierte Person ersetzt werden, um Gefährdungen zu vermeiden.

Hinweis: Die Fahrzeuge und die Control Unit dürfen nur im komplett zusammengebauten Zustand wieder in Betrieb genommen werden. Der Zusammenbau darf nur von Erwachsenen vorgenommen werden. Dieses Gerät kann von Kindern ab 8 Jahren und darüber, sowie von Personen mit verringerten physischen, sensorischen oder mentalen Fähigkeiten oder Mangel an Erfahrung und Wissen, benutzt werden, wenn sie beaufsichtigt oder bezüglich des sicheren Gebrauchs des Gerätes unterwiesen wurden und die daraus resultierenden Gefahren verstehen. Kinder dürfen nicht mit dem Gerät spielen. Reinigung und Benutzer-Wartung dürfen nicht von Kindern ohne Beaufsichtigung durchgeführt werden. Dem Kind ist die Anweisung zu geben, nicht wiederaufladbare Batterien wegen der Explosionsgefahr nicht aufzuladen und es nicht zu versuchen.

Konformitätserklärung

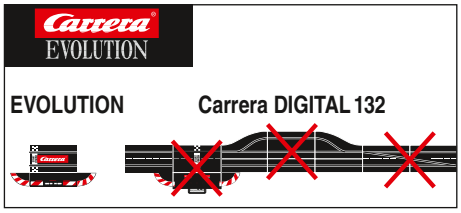
Hiermit erklärt Carrera Toys GmbH, dass der Funkanlagenty „WIRELESS 2.0“ der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar:
carrera-toys.com/de/sicherheit-und-qualitaet

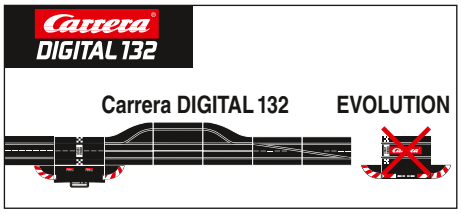
Technischer Hinweis zum Aufbau



1. Anschlussschiene + Control Unit
2. WIRELESS 2.0 Empfänger
3. Doppelweiche Eingang
4. Doppelweiche Ausgang
5. Infrarotempfänger:
   Auf der Weiche die als Eingangsschiene fungiert MUSS sich der Infrarotempfänger (dunkle Diode) befinden.

Wichtiger Hinweis





Bitte beachten Sie, dass es sich bei Evolution (analoges System) und Carrera DIGITAL 132 (digitales System) um zwei separate und komplett eigenständige Systeme handelt. Wir weisen ausdrücklich darauf hin, beide Systeme beim Aufbau der Bahn zu trennen, d.h. es darf sich keine Anschlussschiene von Evolution mit der Anschlussschiene inkl. Control Unit von Carrera DIGITAL 132 in einer Strecke befinden. Auch dann nicht, wenn nur eine der beiden Anschlussschienen (Evolution Anschlussschiene oder Carrera DIGITAL 132 Anschlussschiene inkl. Control Unit) an die Stromversorgung angeschlossen ist. Desweiteren dürfen auch alle weiteren Komponenten von Carrera DIGITAL 132 (Weichen, Elektronischer Rundenzähler, Pit Lane) nicht in eine Evolution Bahn eingebaut werden, d.h. analog bespielt werden. Bei Nichtbeachtung obiger Angaben ist es nicht auszuschließen, dass die Carrera DIGITAL 132 Komponenten zerstört werden. In diesem Fall kann kein Garantieanspruch geltend gemacht werden.

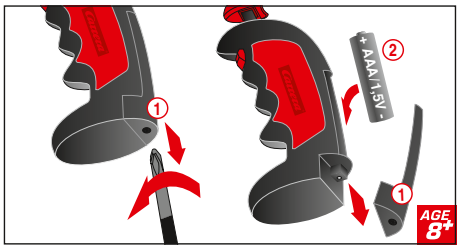
Beschreibung

WIRELESS 2.0 ist das kabellose Rennbahnvergnügen für Carrera DIGITAL124 und Carrera DIGITAL 132. Die 2,4 GHz Funktechnologie mit Frequenzhopping ist störungsfrei und bietet eine Reichweite von bis zu 15 m. Mit einer handelsüblichen AAA-Batterie mit 500 mA bzw. einem entsprechenden handelsüblichen AAA-Akku ist ein Spielbetrieb bis zu 20 Stunden möglich.

WIRELESS 2.0 bietet kabellose Freiheit für bis zu 4 Fahrer (bei Digital 124) bzw. 6 Fahrer (bei Digital 132) an der Rennbahn.

Vor dem ersten Gebrauch

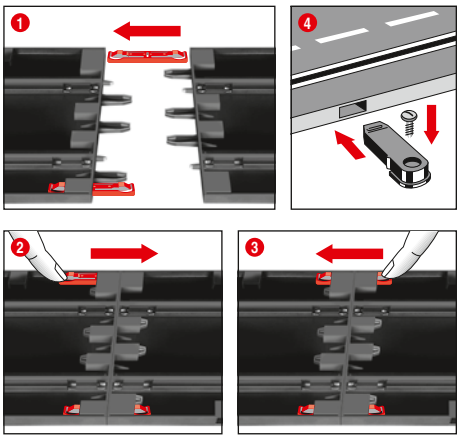
Vor dem ersten Gebrauch der Handregler muss eine handelsübliche AAA-Batterie bzw. ein AAA-Akku in den Regler eingesetzt werden. Schrauben Sie dazu das Batteriefach ① auf der Unterseite des Handreglers auf. Und setzen Sie den Akku ② in der vorgeschriebenen Richtung ein. Schrauben Sie abschließend den Deckel des Akkufaches wieder zu.



Wenn Sie einen wiederaufladbaren AAA-Akku verwenden, nehmen Sie den Akku zum Laden aus dem Handregler und laden ihn mit einem handelsüblichen AAA-Ladegerät (nicht enthalten).

AAA-Batterien bzw. AAA-Akkus nicht enthalten.

Aufbauanleitung

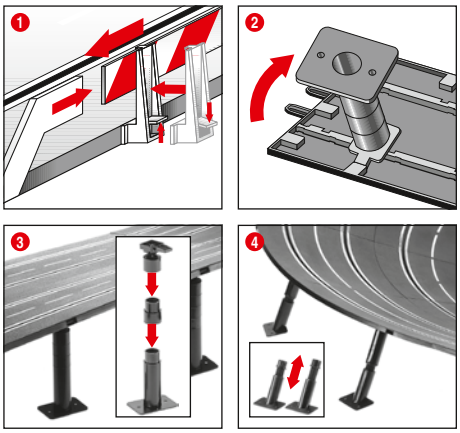


❶ + ❷ + ❸ Vor dem Aufbau Verbindungsclips wie in Abb. ❶ beschrieben in die Schiene stecken. Schienen auf einer ebenen Unterlage zusammenstecken. Verbindungsclips gem. Abb. ❷ bis zum hörbaren Einrasten in Pfeilrichtung bewegen. Verbindungsclip kann auch nachträglich eingesteckt werden. Das Lösen der Verbindungsclips ist in beide Richtungen durch einfaches Herunterdrücken der Klemmnase möglich (siehe Abb. ❸)

❹ **Befestigung:** Zur Befestigung der Bahnstücke auf einer Platte werden die Bahnstückbefestigungen (Art.Nr. 20085209) verwendet (nicht in der Packung enthalten).

Hinweis: Teppichboden ist keine geeignete Aufbauunterlage wegen statischer Aufladung, Fusselbildung und leichter Entflammbarkeit.

Leitplanken und Stützen

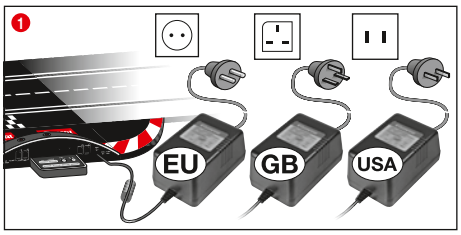


❶ **Leitplanken:** Das Anbringen der Leitplanken-Halterungen erfolgt durch Hochkippen auf die Fahrbahnkante.

❷ + ❸ **Abstützen von Hochstrecken:** Die Kugelgelenkköpfe mit den Einsteckzapfen in die dafür vorgesehenen eckigen Aufnahmen auf der Bahnunterseite einschieben. Durch Zwischenstücke können die Stützen erhöht werden. Anschrauben der Stützenfüße ist möglich (Schrauben nicht enthalten).

❹ **Abstützen von Steilkurven:**
Für das Abstützen der Steilkurven sind Schrägstützen in entsprechender Länge vorhanden. Die nicht höhenverstellbaren Stützen für Kurvenein- und -ausgang nutzen. Die Köpfe der Stützen in die dafür vorgesehenenrunden Aufnahmen auf der Bahnunterseite stecken.

Elektrischer Anschluss

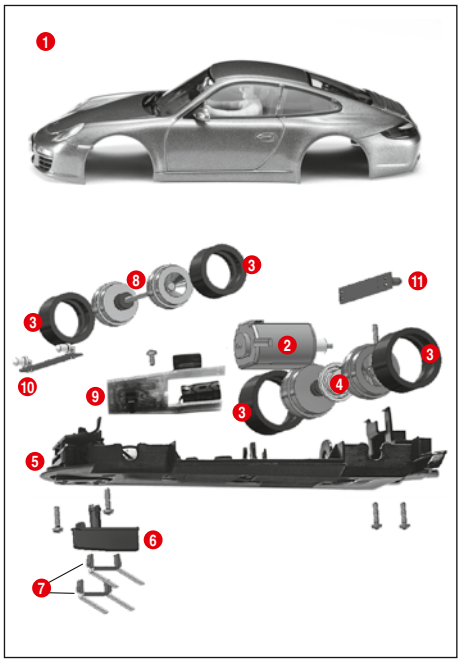


❶ Schließen Sie den Trafostecker an die Control Unit an.

Hinweis: Zur Vermeidung von Kurzschlüssen und Stromschlägen darf das Spielzeug nicht mit fremden elektrischen Geräten, Steckern, Kabeln oder sonstigen spielzeugfremden Gegenständen verbunden werden. Die Carrera DIGITAL 132 Autorennbahn funktioniert nur einwandfrei mit einem original Carrera DIGITAL 132 Transformator.

Das Spielzeug muss mit dem mitgelieferten Transformator oder Netzgerät verwendet werden, falls der Transformator mit dem Spielzeug geliefert wird.

Fahrzeugbauteile



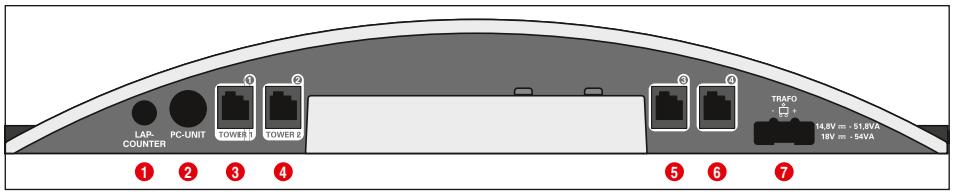
❶ Karosserie, Spoiler
❷ Motor
❸ Reifen
❹ Hinterachse
❺ Chassis
❻ Leitkiel
❼ Doppelschleifer
❽ Vorderachse
❾ Fahrzeugplatine mit Umschalter
❿ Vordere Lichtplatine
⓫ Hintere Lichtplatine

Hinweis: Fahrzeugaufbau ist modelabhängig.

Die Kennzeichnung der einzelnen Teile kann nicht als Bestellnummer verwendet werden.

D

Anschlüsse Control Unit



Anschlüsse (von links nach rechts):
1. Anschluss für Rundenzähler 20030342
2. Anschluss für PC-Unit oder Lap Counter 20030355 oder Bluetooth Connector 20030369
3. Anschlussbuchse 1 für Handregler, Handreglererweiterungsbox oder WIRELESS 2.0 Empfänger
4. Anschlussbuchse 2 für WIRELESS-Tower 20010108
5. Anschlussbuchse 3 für Handregler
6. Anschlussbuchse 4 für Handregler
7. Anschluss für DIGITAL 124 / DIGITAL 132 Netzteil

Allgemeine Hinweise zu den Anschlussbuchsen 1-4:
Sofern ein WIRELESS 2.0 Empfänger verwendet wird, ist dieser mit der Anschlussbuchse 1 zu verbinden. Wahlweise kann ein Wireless Tower 20010108 mit Anschlussbuchse 2 verbunden werden. Wird nur der WIRELESS 2.0 Empfänger verwendet, ist die Anschlussbuchse 2 nicht zu belegen.

An den Anschlussbuchsen 3 und 4 können dann zusätzlich kabelgebundene Handregler verwendet werden. Bitte beachten Sie, dass diese dann die Adressen 5 und 6 nutzen.

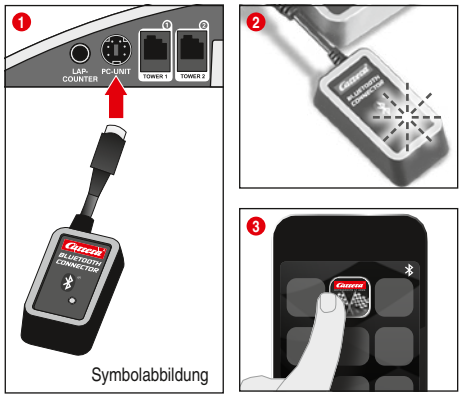
Bei Verwendung der Handreglererweiterungsbox 20030348 ist diese mit der Anschlussbuchse 1 zu verbinden. Die Zuordnung der Fahrzeugadressen erfolgt dann wie nachfolgend angegeben:

- Handreglererweiterungsbox = Adressen 1, 3 und 4
- Anschlussbuchse 2 = Adresse 2
- Anschlussbuchse 3 = Adresse 5
- Anschlussbuchse 4 = Adresse 6

Hinweis:
Eine Kombination von WIRELESS und Handreglererweiterungsbox ist nicht möglich!

Verwendung des Carrera Bluetooth Connectors

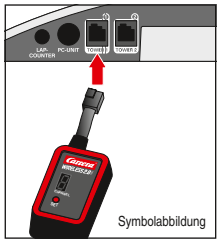
Hinweis:
Bluetooth Connector optional enthalten, siehe Packungsinhalt in Teil A. Der Bluetooth Connector ist auch einzeln unter der Nummer 20030369 erhältlich.





Laden Sie eine passende App auf ihr mobiles Endgerät.
1. Schließen Sie den Bluetooth Adapter gemäß Symbolabbildung an der Buchse PC Unit an.
2. Stellen Sie sicher, dass die Bluetooth Funktion auf ihrem Endgerät aktiviert ist. Der Carrera Bluetooth Connector blinkt solange, bis eine Verbindung hergestellt ist.
3. Starten Sie die App.
4. Ein stetiges Leuchten der blauen Diode zeigt, dass die Bluetooth Verbindung hergestellt ist.

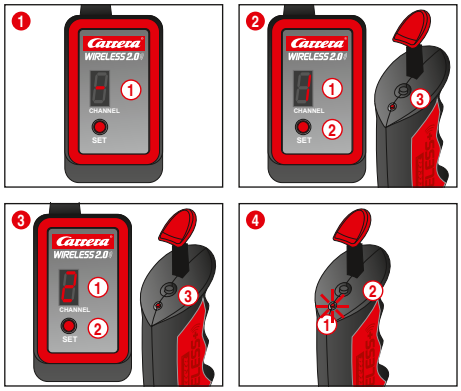
Anschluss des Receivers



Schließen Sie den WIRELESS 2.0 Receiver gemäß Symbolabbildung an einer der beiden Buchsen der Control Unit an, die mit Tower 1 und Tower 2 gekennzeichnet sind. Dabei ist es unerheblich, ob der Receiver an die Black Box 20030344 oder an die Control Unit 20030352 angeschlossen wird. Für den Betrieb von bis zu 6 WIRELESS 2.0 Handreglern wird nur ein WIRELESS 2.0 Receiver benötigt.

Binding-Prozess

Damit die Handregler zur Steuerung der Fahrzeuge genutzt werden können müssen, Sie einmalig an den Receiver „gebunden" werden. Schalten Sie dazu die Bahn ein.



1 Der Receiver signalisiert Betriebsbereitschaft durch umlaufendes Leuchten der Segmentanzeige ①.

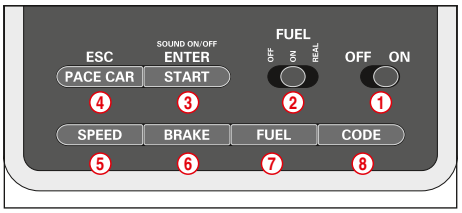
2 Drücken Sie den SET-Knopf ② einmal bis die Zahl 1 in der Segmentanzeige ① erscheint. Die angezeigte Zahl ist die spätere Adresse des Fahrzeuges. Durch weiteres Drücken des Knopfes kann zur nächsten Adresse geschaltet werden.

Drücken Sie nun einmal den Binding-Knopf ③ auf der Oberseite des Handreglers. Der Handregler signalisiert den erfolgreichen Binding-Prozess durch Blinken der LED während der Receiver dies durch umlaufendes Leuchten der Segmente anzeigt. Der Binding-Prozess ist damit abgeschlossen und der Handregler kann verwendet werden.
3 Zum Binden des zweiten Handreglers gehen Sie auf die gleiche Weise vor. Drücken Sie zweimal den SET-Knopf ② am Empfänger bis die Zahl 2 erscheint ①. Drücken Sie anschließend den Binding-Kopf ③ des zweiten Handreglers.

Nach abgeschlossenem Binding-Prozess können die Fahrzeuge auf die entsprechenden Handregler codiert werden. Zur Codierung der Fahrzeuge, Einstellen der Geschwindigkeit, des Bremsverhaltens und des Tankinhaltes siehe auch Bedienungsanleitung der Control Unit oder Fahrzeuganleitung.
4 Um sich die eingestellte Adresse des Handreglers anzeigen zu lassen, drücken Sie einmal den Binding-Knopf ② auf der Oberseite des Handreglers. Die LED ① blinkt entsprechend der eingestellten Adresse.

Bei Nichtbetätigung des Handreglers, schaltet sich dieser nach ca. 20 Sek. selbstständig in den Stromsparmodus. Durch Drücken des Stössels bzw. der Weichentaste kann der Handregler wieder aktiviert werden.

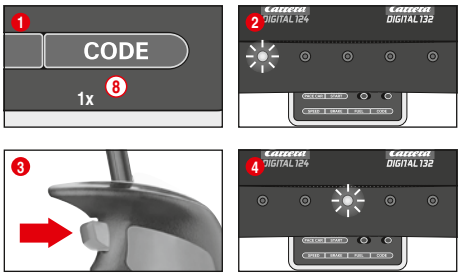
Bedienelemente Control Unit



1. Ein-/Ausschalter
2. Schalter für Tankfunktion
3. Start-Taste für Rennstart / Bestätigungstaste für Programmierung
4. Taste für Pace Car / Abbruch der Programmierung
5. Taste zur Einstellung der Grundgeschwindigkeit
6. Taste zur Einstellung des Bremsverhaltens
7. Taste zur Einstellung des Tankinhalts
8. Programmiertaste für Fahrzeuge

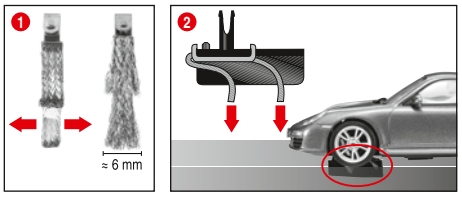
Allgemeine Hinweise zur Bedienung
Einige Tasten sind mehrfach belegt. Das Einstellen einiger Funktion erfolgt über Tastenkombinationen. Sämtliche Programmiervorgänge können über die Taste ④ „ESC/PACE CAR" abgebrochen werden. Weitere Details finden Sie im weiteren Verlauf.

Codierung/Programmierung der Fahrzeuge auf die entsprechenden Handregler



Stellen Sie das zu codierende Fahrzeug auf die Bahn und schalten Sie die Control Unit ein.
Drücken Sie einmal die Taste „Code" ⑧, Abb. 1; die erste LED beginnt zu leuchten, Abb. 2. Drücken Sie anschließend einmal den Weichentaster an dem entsprechenden Handregler, Abb. 3. Bei Fahrzeugen mit Beleuchtung beginnen die Lichter zu blinken und an der Control Unit leuchten die LEDs 2-4 nacheinander auf. Nach erfolgter Codierung leuchtet die mittlere LED permanent (Abb. 4) und das Fahrzeug wurde dem Handregler zugewiesen.
Hinweis: Bei dieser Art der Codierung darf sich immer **nur das zu codierende** Fahrzeug auf der Bahn befinden.

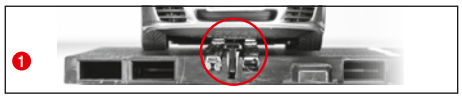
Startvorbereitung

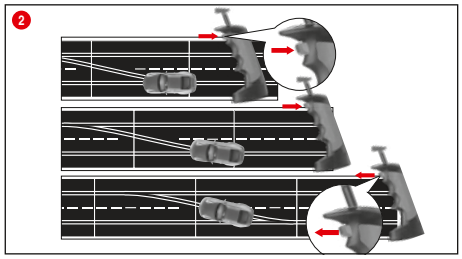


Dieses Carrera DIGITAL 132 Fahrzeug ist optimal auf das Carrera Schienensystem 1:24 abgestimmt.

1 + 2 Optimale Schleiferstellung:
Für gutes und kontinuierliches Fahren, das Ende der Schleifer leicht auffächern (Abb. 1) und entsprechend Abb. 2 zur Schiene hin biegen. Nur das Schleiferende sollte Kontakt zur Schiene haben und kann bei Abnutzung ggf. etwas abgeschnitten werden. Die Schienen und Schleifer sollten von Zeit zu Zeit von Staub und Abrieb befreit werden.
Im Spielbetrieb können sich Fahrzeugkleinteile, wie Spoiler oder Spiegel, welche aufgrund der Originaltreue so nachgebildet werden müssen, eventuell lösen oder brechen. Um dies zu vermeiden, haben Sie die Möglichkeit diese durch Entfernen vor dem Spielbetrieb zu schützen.

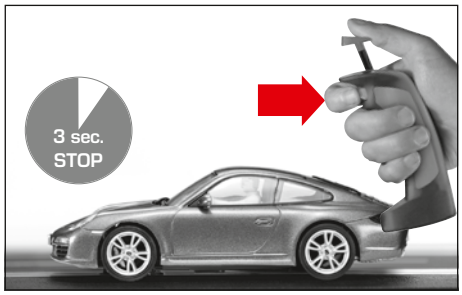
Weichenfunktion





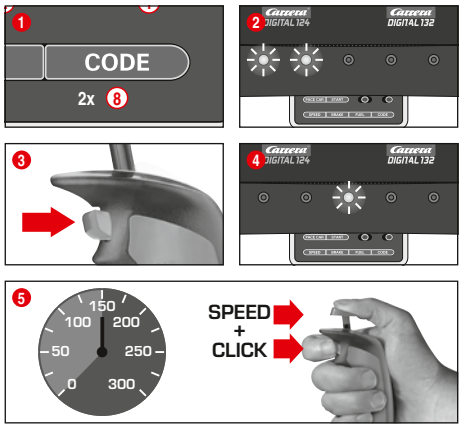
1 Achten Sie darauf, dass sich der Leitkiel des Fahrzeuges in der Spurrille befindet und die Doppelschleifer Kontakt zur Stromführungsschiene haben. Stellen Sie die Fahrzeuge auf die Anschlussschiene.
2 **Beim Spurwechsel muss der Knopf am Handregler solange gedrückt bleiben bis das Fahrzeug über die Weiche gefahren ist**

Lichtfunktion an/aus



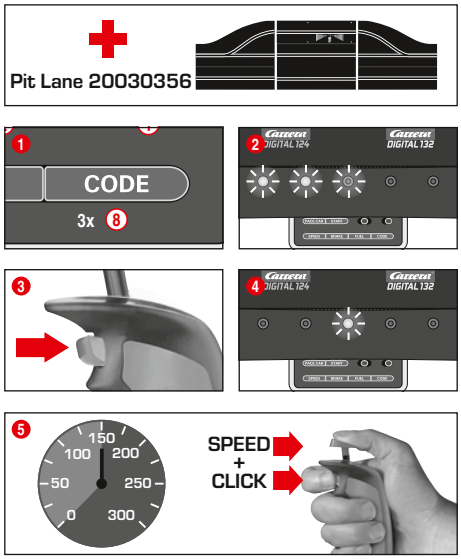
Auf Handregler programmiertes Fahrzeug muss sich mindestens 3 Sek. im Stillstand auf der Rennbahn befinden, bevor durch Drücken der Weichentaste das Licht ein- bzw. ausgeschaltet werden kann.
Hinweis: Gilt nur für Modelle mit Fahrzeugbeleuchtung.

Codierung/Programmierung Autonomous Car



Stellen Sie das zu codierende Fahrzeug bei eingeschalteter Control Unit auf die Bahn und drücken Sie 2 mal die Taste „Code“ (8), Abb. 1. Die ersten beiden LEDs an der Control Unit leuchten, Abb. 2. Drücken Sie nun den Weichentaster des Handreglers, Abb. 3; die LEDs 3-5 gehen nun nacheinander an. Warten Sie bis die mittlere LED wieder leuchtet, Abb. 4. Betätigen Sie den Handreglerstößel und bringen Sie das Fahrzeug auf die gewünschte Geschwindigkeit. Drücken Sie bei Erreichen der Geschwindigkeit erneut den Weichentaster, Abb. 5.
Die Codierung des Autonomous Car ist damit abgeschlossen.
Hinweis: Bei dieser Art der Codierung darf sich immer **nur das zu codierende** Fahrzeug auf der Bahn befinden. Die Programmierung des Autonomous Car bleibt so lange erhalten bis das Fahrzeug neu codiert wird. Das Autonomous Car wird in Verbindung mit dem Position Tower immer mit Adresse 7 angezeigt.

Codierung/Programmierung Pace Car

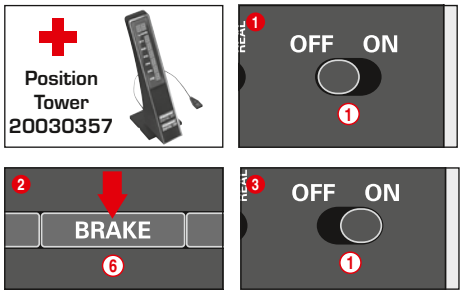


(nur in Verbindung mit Pit Stop Lane #20030356)

Stellen Sie das zu codierende Fahrzeug bei eingeschalteter Control Unit auf die Bahn und drücken Sie 3 mal die Taste „Code“ (8), Abb. 1. Die ersten drei LEDs an der Control Unit leuchten, Abb. 2. Drücken Sie nun den Weichentaster des Handreglers, Abb. 3; die LEDs 2-5 gehen nun nacheinander an. Warten Sie bis die mittlere LED wieder leuchtet, Abb. 4. Betätigen Sie den Handreglerstößel und bringen Sie das Fahrzeug auf die gewünschte Geschwindigkeit. Drücken Sie bei Erreichen der Geschwindigkeit erneut den Weichentaster, Abb. 5. Die Codierung des Pace Car ist damit abgeschlossen und das Fahrzeug fährt in die Pit Stop Lane.
Hinweis: Bei dieser Art der Codierung darf sich immer **nur das zu codierende** Fahrzeug auf der Bahn befinden. Die Programmierung des Pace Car bleibt so lange erhalten bis das Fahrzeug neu codiert wird. Das Pace Car wird in Verbindung mit dem Position Tower immer mit Adresse 8 angezeigt.

Erweiterte Pace Car Funktion
Nach erfolgter Codierung des Pace Car fährt dieses innerhalb der ersten Runden automatisch in die Pit Lane. Um das Pace Car zu starten drücken Sie einmal die Taste „Pace Car“ (4). Die LEDs 2 und 3 an der Control Unit leuchten und das Pace Car verlässt die Pit Lane. Das Pace Car fährt nun so lange bis erneut die „Pace Car“-Taste gedrückt wird. Dabei erlischt die LED 2 und das Fahrzeug fährt innerhalb der aktuellen Runde automatisch in die Pit Lane.

Anzeige der Position für Autonomous und Pace Car

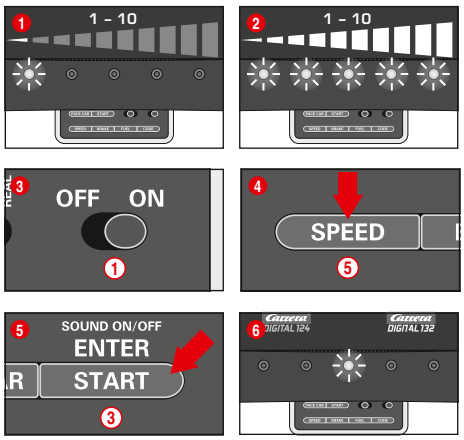


(nur in Verbindung mit Position Tower #20030357)
Die Position des Automomous Car (Adresse 7) und Pace Car (Adresse 8) können am Position Tower angezeigt werden. Diese Funktion kann an der Control Unit eingeschaltet werden. Halten Sie bei ausgeschalteter Control Unit die „BRAKE“ Taste (6) gedrückt, Abb. 2, schalten Sie die Bahn ein und lassen Sie die „BRAKE“ Taste wieder los. Durch erneutes Drücken der Taste kann die Funktion umgeschaltet werden:

1 LED leuchtet = Keine Anzeige
2 LEDs leuchten = Anzeige auf dem Position Tower.

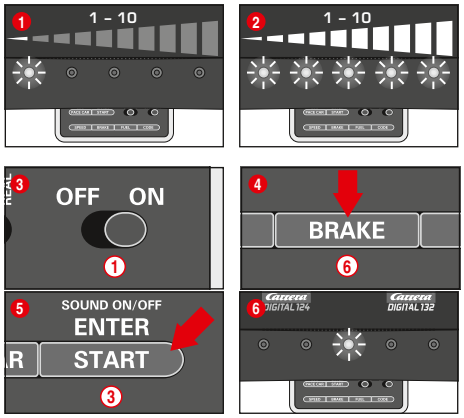
Stellen Sie die gewünschte Funktion ein und bestätigen Sie die Auswahl mit der „START/ENTER“ Taste.

Einstellung der Grundgeschwindigkeit der Fahrzeuge



Die Einstellung der Grundgeschwindigkeit kann individuell für ein und/oder mehrere Fahrzeuge erfolgen. Die einzustellenden Fahrzeuge müssen sich dabei auf der Bahn befinden. Die Einstellung kann in 10 Stufen erfolgen wobei die 5 LEDs durch Blinken bzw. stetiges Leuchten die unterschiedlichen Stufen signalisieren.
1 1 LED leuchtet = niedrige Geschwindigkeit
2 5 LEDs leuchten = hohe Geschwindigkeit
Stellen Sie die einzustellenden Fahrzeuge bei eingeschalteter Control Unit auf die Bahn und drücken Sie einmal die Taste „SPEED“ (5). Es leuchtet nun eine gewisse Anzahl an LEDs. Diese zeigen die zuletzt verwendete Geschwindigkeitsstufe. Drücken Sie die Taste „SPEED“ (5) so oft bis die gewünschte Grundgeschwindigkeit gewählt ist. Bestätigen Sie die Auswahl mit der Taste „ENTER/START“ (3).
Ein kurzes Lauflicht und das Leuchten der mittleren LED bestätigen, dass die Einstellung abgeschlossen ist, Abb. 6.

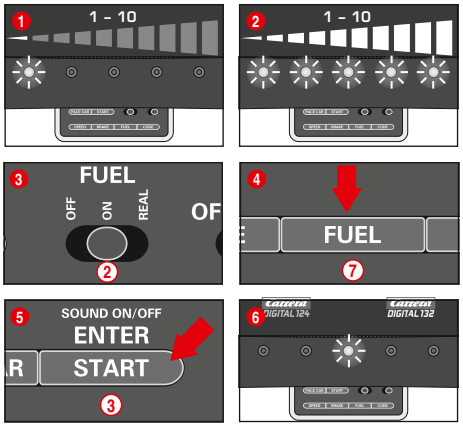
Einstellung des Bremsverhaltens der Fahrzeuge



(nur für handreglerbediente Fahrzeuge)
Die Einstellung des Bremsverhaltens kann individuell für ein und/oder mehrere Fahrzeuge erfolgen. Die einzustellenden Fahrzeuge müssen sich dabei auf der Bahn befinden. Die Einstellung kann in 10 Stufen erfolgen wobei die 5 LEDs durch Blinken bzw. stetiges Leuchten die unterschiedlichen Stufen signalisieren.
1 1 LED leuchtet = schwache Bremswirkung
2 5 LEDs leuchten = starke Bremswirkung

Stellen Sie die einzustellenden Fahrzeuge bei eingeschalteter Control Unit auf die Bahn und drücken Sie einmal die Taste „BRAKE“ (6). Es leuchtet nun eine gewisse Anzahl an LEDs. Diese zeigen die zuletzt verwendete Bremsstufe. Drücken Sie die Taste „BRAKE“ (6) so oft bis das gewünschte Bremsverhalten gewählt ist. Bestätigen Sie die Auswahl mit der Taste „ENTER/START“ (3).
Ein kurzes Lauflicht und das Leuchten der mittleren LED bestätigen dass die Einstellung abgeschlossen ist, Abb. 6.

Einstellung des Tankinhalts



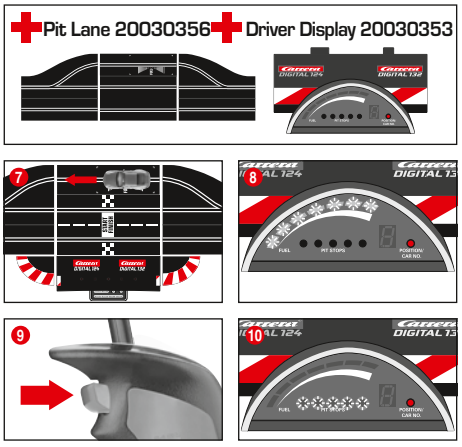
(nur für handreglerbediente Fahrzeuge)
Die Einstellung des Tankinhalts in Verbindung mit der Pit Lane (20030356) erfolgt für alle Fahrzeuge gleichzeitig. Die Einstellung kann in 10 Stufen erfolgen wobei die 5 LEDs durch Blinken bzw. stetiges Leuchten die unterschiedlichen Stufen signalisieren.
❶ 1 LED leuchtet = geringer Tankinhalt
❷ 5 LEDs leuchten = voller Tankinhalt.

Stellen Sie die einzustellenden Fahrzeuge bei eingeschalteter Control Unit auf die Bahn und schalten Sie die Tankfunktion über den Schiebeschalter (2) ein Abb. ❸ . Drücken Sie einmal die Taste „FUEL“ (7). Es leuchtet nun eine gewisse Anzahl an LEDs. Diese zeigen den zuletzt verwendeten Tankinhalt. Drücken Sie die Taste „FUEL“ (7) so oft bis der gewünschte Tankinhalt gewählt ist. Bestätigen Sie die Auswahl mit der Taste „ENTER/START“ (3). Ein kurzes Lauflicht und das Leuchten der mittleren LED bestätigen dass die Einstellung abgeschlossen ist Abb. ❻.

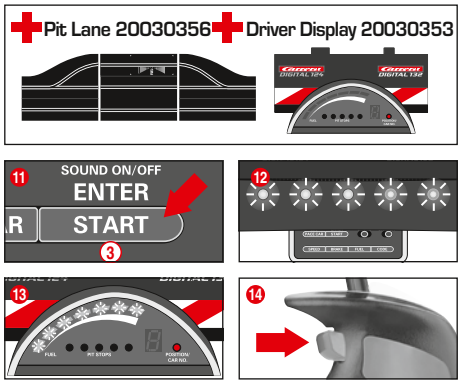
Erweiterte Tankfunktion
Über den Schiebeschalter (2) können 3 Modi gewählt werden, Abb. ❸:
- OFF = Fahrzeuge verbrauchen kein „Benzin“
- ON = Fahrzeuge verbrauchen „Benzin“
- REAL = maximal Geschwindigkeit abhängig vom Tankinhalt / Fahrzeuge verbrauchen „Benzin“ (nur in Verbindung mit Pit Lane 20030356 bzw. Pit Stop Lane 20030346 und Pit Stop Adapter Unit 20030361)

Im „REAL-Mode“ ist das Fahrzeug mit vollem Tank „schwerer“, fährt langsamer und hat eine geringere Bremswirkung; Fahrzeug mit leerem Tank ist „leichter“, fährt schneller und hat eine höhere Bremswirkung. Eine Anzeige des aktuellen Tankinhalts und „Benzinverbrauchs“ kann nur in Verbindung mit dem Driver Display 20030353 und Pit Stop 20030356 erfolgen.

Auftanken der Fahrzeuge mit Pit Lane 20030356 und Driver Display 20030353

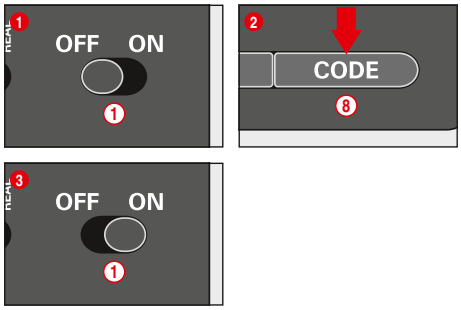


Der aktuelle Tankinhalt des Fahrzeuges kann über die Balkenanzeige mit 5 grünen und 2 roten LEDs des Driver Displays abgelesen werden. Zum Auftanken mit dem Fahrzeug in die Pit Lane über den Tanksensor fahren Abb. ❼. Die Balkenanzeige beginnt nun zu blinken, Abb. ❽, und das Fahrzeug kann über das Festhalten der Weichentaste aufgetankt werden Abb. ❾. Die Anzahl der Tankvorgänge wird durch Blinken bzw. Leuchten der gelben LEDs angezeigt, Abb. ❿ (siehe auch Driver Display).
Hinweis: Fahrzeuge mit leerem Tank werden nicht bei der Rundenzählung in Verbindung mit dem Position Tower 20030357 berücksichtigt. Einstellen des Tankinhalts bei Rennstart



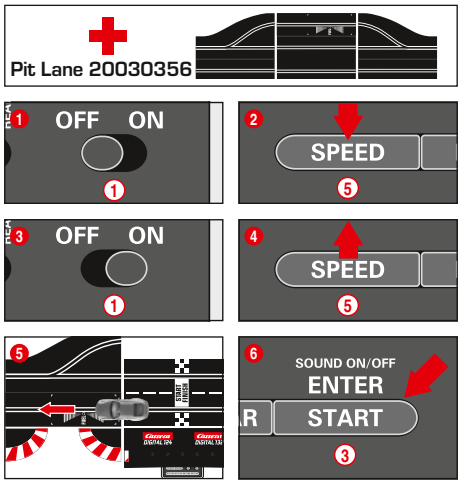
(nur in Verbindung mit Pit Lane 20030356 und Driver Display 20030353)
Unabhängig von der Grundeinstellung des Tankinhalts kann individuell für ein und/oder mehrere Fahrzeuge der Tankinhalt bei Start eines Rennens für die Runden bis zum ersten Tankstop eingestellt werden. Drücken Sie einmal die „START/ENTER“ Taste (3); die 5 LEDs an der Control Unit leuchten permanent, Abb. ⓬, und die Balkenanzeige des/der Driver Displays blinken, Abb. ⓭. Durch Klicken des Weichentasters an dem entsprechenden Handregler kann der Tankfüllstand verändert werden, Abb. ⓮.

Tastensperre für Einstellungen



Um die Tasten für die Einstellungen von Speed, Brake und Fuel zu sperren gehen Sie wie folgt vor:
Halten Sie die Code-Taste (8) bei ausgeschalteter Control Unit gedrückt, schalten Sie dann die Control Unit ein und lassen die Code-Taste wieder los. Um die Sperre wieder aufzuheben führen Sie den Vorgang nochmals durch.

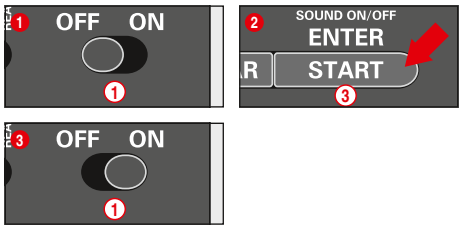
Erweiterte Pit Lane Funktion



(nur in Verbindung mit Pit Lane 20030356)
Es besteht die Möglichkeit die Rundenzählfunktion in der Pit Lane 20030356 bzw. Pit Stop Lane 20030346 mit Pit Stop Adapter Unit 20030361 zu-/abzuschalten. Hierzu bei ausgeschalteter Control Unit „SPEED“ Taste (5) gedrückt halten, Control Unit einschalten und „SPEED“ Taste (5) loslassen. Durch erneutes Drücken der Taste leuchten je nach Einstellung 1 oder 2 LEDs.
- LED 1 = Rundenzählfunktion aus
- LED 1 + 2 = Rundenzählfunktion ein

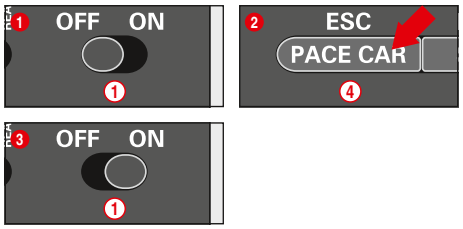
Wählen Sie die gewünschte Einstellung und schieben oder fahren Sie mit einem Fahrzeug über den Pit Lane Sensor Abb. ❺. Die Einstellungen werden beim Überfahren übernommen. Um die Einstellungen wieder zu verlassen drücken Sie die „START/ENTER“ Taste (3).

Sound ON/OFF



Der Bestätigungston beim Überfahren der Sensoren und der Tastenbedienung kann abgeschaltet werden. Halten Sie hierfür die „START/ENTER“ Taste (3) bei ausgeschalteter Control Unit gedrückt, schalten Sie die Bahn ein und lassen die „START/ENTER“ Taste (3) wieder los. Der Quittierungston beim Einschalten der Control Unit kann jedoch nicht ausgeschaltet werden.

Reset Funktion



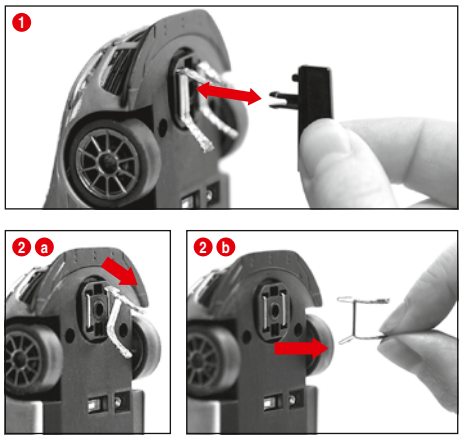
Zur Wiederherstellung der Werkseinstellungen verfügt die Control Unit über eine Reset Funktion.
Halten Sie hierzu die Taste „ESC/PACE CAR“ (4) bei ausgeschalteter Control Unit gedrückt; schalten Sie die Bahn ein und lassen die die Taste wieder los. Alle bisherigen Einstellungen für Geschwindigkeit, Bremsverhalten, Tankinhalt, Sound und Rundenzählung werden auf Werkseinstellung zurück gesetzt. Einstellungen der Fahrzeuge bleiben hiervon unberührt sofern sich diese nicht auf der Bahn befinden.

Werkseinstellungen:
- Geschwindigkeit = 10
- Bremsverhalten = 10
- Tankinhalt = 7
- Sound = On
- Anzeige der Position für Autonomous und Pace Car = OFF

Strom-Spar Funktion

Die Control Unit schaltet nach 20 Minuten des Nichtgebrauchs in den Strom-Spar-Modus und schaltet alle Anzeigen wie Position Tower, Driver Displays und Startlight ab. Zum Reaktivieren die Control Unit für ca. 2-3 Sekunden ausschalten und erneut einschalten. Alle Einstellungen bleiben erhalten.

Austausch von Doppelschleifern und Leitkiel

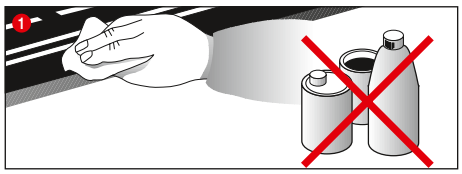


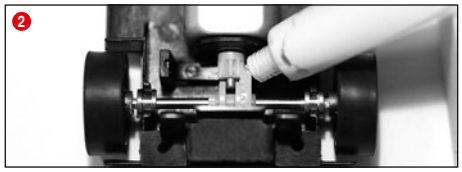
Hinweise:
- Es empfiehlt sich, immer nur einen Schleifer herauszunehmen und zu wechseln.
- Fahrzeug nie rückwärts ziehen, da sonst die Schleifer beschädigt werden.

❶ Leitkiel vorsichtig gemäß Abb. ❶ aus der Halterung herausziehen.

❷ Beim Wechsel des Doppelschleifers muss darauf geachtet werden, dass zuerst der obere Schleifer Abb. ❷ ⓐ nur teilweise herausgezogen wird und dann mit Schleifer Abb. ❷ ⓑ der Doppelschleifer komplett herausgezogen werden kann.
Bitte beim Einsetzen ebenso vorgehen.

Wartung und Pflege





Um eine einwandfreie Funktion der Autorennbahn zu gewährleisten, sollten alle Teile der Rennbahn regelmäßig gereinigt werden. Vor der Reinigung den Netzstecker ziehen.

❶ **Rennstrecke:** Fahrbahnoberfläche und Spurrillen mit einem trockenen Lappen sauberhalten. Keine Lösungsmittel oder Chemikalien zur Reinigung verwenden. Bei Nichtgebrauch die Bahn staubgeschützt und trocken aufbewahren, am besten im Originalkarton.

❷ **Fahrzeugcheck:** Lagerstellen der Achse und Räder, Motorritzel, Getriebezahnräder und Lager reinigen und mit harz- und säurefreiem Fett schmieren. Verwenden Sie als Hilfsmittel z.B. einen Zahnstocher. Überprüfen Sie regelmäßig den Zustand der Schleifer und Reifen.

Fehlerbeseitigung Fahrtechnik

Fehlerbeseitigung:
Bei Störungen überprüfen Sie bitte folgendes:
- Sind die Stromanschlüsse korrekt?
- Transformator und Handregler korrekt angeschlossen?
- Sind die Bahnverbindungen einwandfrei?
- Sind die Rennbahn und Spurrillen sauber und frei von Fremdkörpern?
- Sind die Schleifer in Ordnung und haben Kontakt zur Stromführungsschiene?
- Sind die Fahrzeuge korrekt auf den entsprechenden Handregler codiert?
- Bei elektrischem Kurzschluss wird die Stromzufuhr der Bahn automatisch für ca. 5 Sekunden abgeschaltet und durch akustische und optische Signale angezeigt.
- Stehen die Fahrzeuge in Fahrtrichtung auf der Bahn? Bei Nichtfunktion Fahrtrichtungsschalter auf der Fahrzeugunterseite umschalten.
- Ist die Adapter Unit in Fahrtrichtung korrekt eingebaut?
- Ist die Batterie/der Akku des Handreglers voll/ geladen?
- Blinkt die LED des Handreglers beim Laden?
- Ist der Handregler an den Receiver gebunden?
- Liegt eine doppelte Adressbelegung der Handregler vor?

Hinweis:
Im Spielbetrieb können sich Fahrzeugkleinteile, wie Spoiler oder Spiegel, welche aufgrund der Originaltreue so nachgebildet werden müssen, eventuell lösen oder brechen. Um dies zu vermeiden, haben Sie die Möglichkeit diese durch Entfernen vor dem Spielbetrieb zu schützen.

Fahrtechnik:
- Auf den Geraden kann schnell gefahren, vor der Kurve sollte abgebremst, am Kurvenausgang kann wieder beschleunigt werden.
- Fahrzeuge nicht bei laufendem Motor festhalten oder blockieren, dadurch kann es zu Überhitzung und Motorschäden kommen.

Hinweis: Beim Einsatz auf Schienensystemen, die nicht von Carrera hergestellt sind, muss der bestehende Leitkiel durch den Spezialleitkiel (#20085309) ersetzt werden. Leichte Fahrgeräusche beim Einsatz der Carrera Überfahrt (#20020587) oder Steilkurve 1/30° (#20020574) sind durch die maßstäbliche Originalität bedingt und für den einwandfreien Spielbetrieb unerheblich.

Fehlerbeseitigung Wireless 2.0 Controller

Bei Störungen überprüfen Sie bitte folgendes:
- Hat die AAA-Batterie noch genügend voll, bzw. ist der AAA-Akku aufgeladen?
- Ist der Handregler an den Receiver gebunden?
- Liegt eine doppelte Adressbelegung der Handregler vor?

Dieses Produkt ist mit dem Symbol für die selektive Entsorgung von elektrischer Ausrüstung versehen (WEEE). Das heißt, dass dieses Produkt der EU Direktive 2012/19/EU entsprechend entsorgt werden muss, um die entstehenden Umweltschäden zu minimieren.

Weitere Informationen erhalten Sie bei Ihrer lokalen oder regionalen Behörde.

Aus diesem selektiven Entsorgungsprozess ausgeschlossene elektronische Produkte stellen wegen der Präsenz gefährlicher Substanzen eine Gefahr für die Umwelt und die Gesundheit dar.

Technische Daten

Ausgangsspannung · Spielzeugtransformator

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frequenz: 2,4 GHz Frequenzband: 2400-2483,5 MHz
Sendeleistung: maximal 10 mW

Name oder Handelsmarke des Herstellers, Handelsregisternummer und Anschrift	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Modellkennung	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Eingangsspannung	100-240 V~
Eingangswechselstromfrequenz	50/60 Hz
Ausgangsspannung	DC 14.8 V
Ausgangsstrom	3.5 A
Ausgangsleistung	51.8 W
Durchschnittliche Effizienz im Betrieb	88.11 %
Effizienz bei geringer Last (10 %)	83.46 %
Leistungsaufnahme bei Nulllast	0.14 W

Strommodi
1.) Spielbetrieb = Fahrzeuge werden über Handregler betätigt
2.) Ruhebetrieb = Handregler werden nicht betätigt, kein Spiel
3.) Stand-by Betrieb = nach ca. 20 Minuten Ruhebetrieb schaltet die Anschlußschiene in den Stand-by Modus.
Die LED leuchtet nicht mehr.
STROMVERBRAUCH < 0,21 W
Zum Reaktivieren die Control Unit für ca. 2-3 Sekunden ausschalten und erneut einschalten. Die Bahn befindet sich dann wieder im Ruhebetrieb.
4.) Aus-Zustand = Netzgerät vom Stromnetz getrennt

Dieses Produkt ist mit dem Symbol für die selektive Entsorgung von elektrischer Ausrüstung versehen (WEEE). Das heißt, dass dieses Produkt der EU Direktive 2012/19/EU entsprechend entsorgt werden muss, um die entstehenden Umweltschäden zu minimieren. Weitere Informationen erhalten Sie bei Ihrer lokalen oder regionalen Behörde. Aus diesem selektiven Entsorgungsprozess ausgeschlossene elektronische Produkte stellen wegen der Präsenz gefährlicher Substanzen eine Gefahr für die Umwelt und die Gesundheit dar.

Warnhinweise

- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden
- Wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Laden aus dem Spielzeug entfernt werden
- Verschiedene Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht gemischt werden
- Batterien sind mit der richtigen Polarität einzulegen
- Leere Batterien sind aus dem Spielzeug zu entfernen
- Versorgungsklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden
- Akkus dürfen nur von Erwachsenen aufgeladen werden
- Bitte lesen Sie das vorherige Kapitel mit Warnungen und Richtlinien zur Verwendung von wiederaufladbaren Batterien sorgfältig durch, bevor Sie fortfahren.

Maximale übertragene Hochfrequenzleitung:
<10 dBm Frequenzbereich: 2400 – 2483,5 MHz

GB USA

Table of contents

Safety instructions ... 8
Declaration of Conformity ... 8
Contents of package ... 8
Technical advice for assembly ... 8
Important Information ... 9
Description ... 9
Before first use ... 9
Care of the battery ... 9
Assembly instructions ... 9
Guard Rails and Supports ... 9
Electrical connection ... 9
Car components ... 9
Connections Control Unit ... 10
Connecting the receiver ... 10
Connecting the charging unit ... 10
Charging the speed controllers ... 10
Binding process ... 10
Control elements Control Unit ... 10
Encoding/programming of cars to the according speed controllers ... 11
Preparation of start ... 11
Points function ... 11
Light function on/off ... 11
Encoding/programming of Autonomous Car ... 11
Encoding/programming Pace Car ... 11
Display of position Autonomous and Pace Car ... 11
Setting of the cars´ basic speed ... 11
Setting of cars´ braking performance ... 11
Setting fuel tank capacity ... 12
Deactivating Settings Keys ... 12
Extended Pit Lane function ... 12
Sound ON/OFF ... 12
Reset function ... 12
Energy-saving mode ... 12
Replacement of double sliding contact and guide keel ... 12
Maintenance and care ... 13
Troubleshooting/Driving tips ... 13
Technical specifications ... 13
Warnings ... 13

Welcome

Welcome to the Team Carrera!
These operating instructions contain important information regarding the assembly and operation of your Carrera DIGITAL 132 racetrack. Please read them carefully and keep them in a safe place afterwards. If you have any queries, please do not hesitate to contact our distributor or visit our website: **carrera-toys.com**

Please check the contents for completeness and possible transport damage. The packaging contains important information and should also be retained. We hope you will derive a lot of pleasure from your new Carrera DIGITAL 132 track.

Safety instructions

• **WARNING!** Not suitable for children under 36 months. Danger of suffocation due to small parts which may be swallowed. Caution: risk of pinching caused by function.

• **ATTENTION!** This toy features flashing lights, which can trigger seizures in persons with photosensitive epilepsy.

• **WARNING!**
This toy contains magnets or magnetic components. Magnets attracting each other or a metallic object inside the human body may cause serious or fatal injuries. Seek medical attention immediately if magnets are swallowed or inhaled.

• The transformer is not a toy! Do not short-circuit the transformer's connections! Note to parents: Regularly inspect the transformer for damage to the cable, plug or housing! Only operate the toy with recommended transformers! The transformer may no longer be used if it is damaged! Only operate the racetrack with a transformer! If play is interrupted for longer periods, it is recommended to separate the transformer from the power supply. Do not open transformer or speed controller housings!

Important note to parents:
Transformers and power supply units are not suitable to be used as toys. The use of such products needs to be constantly supervised by the parents.

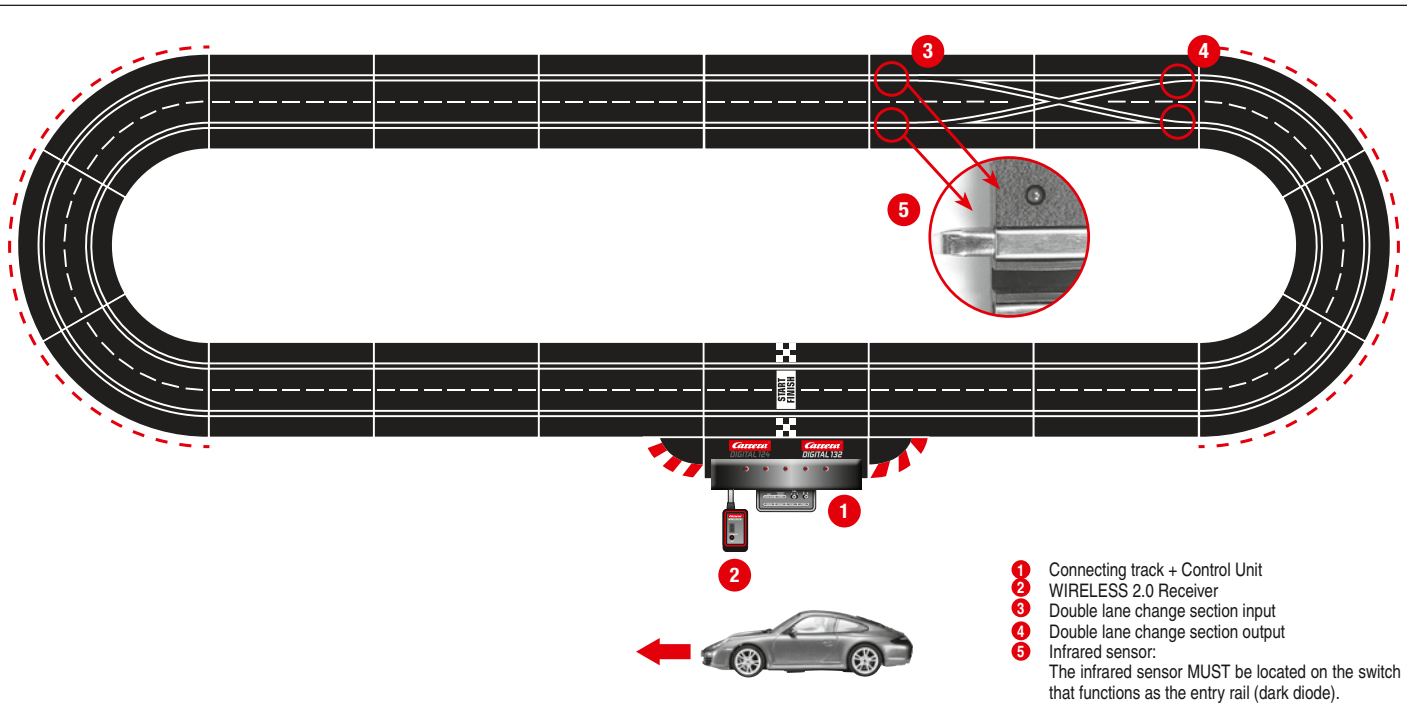
• Regularly check the track and the cars for damaged wires, plugs and housings! Replace any faulty parts..
• The car racetrack is not suitable for outdoor operation or operation in wet locations! Keep away from liquids.
• Do not place any metal parts onto the track to avoid short-circuits. Do not place the track in the immediate vicinity of delicate objects, as these could be damaged by cars hurled from the track.
• Disconnect the plug before cleaning or servicing the racetrack! Only use a damp cloth for cleaning, no solvents or chemicals. When it is not in use, store the track in a dry and dust-protected location, preferably in the original cardboard box.
• Do not operate race track at face- or eye-level – risk of injury due to cars being catapulted off the track.
• Misuse of transformer can cause electrical shock.
• The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol. 
• The toy and the charger must only be used with a transformer designed for toys.
• Not to be used with controllable transformers.
• If the supply cord is damaged, it must be replaced by the manufacturer, its service agent or similary qualified persons in order to avoid danger.

Note:
The vehicles and the Control Unit may only be operated again in a completely assembled condition. Assembly may only be carried out by an adult. Children of 8 years and above, or persons with reduced physical, sensory or mental capacity, or lack of experience and knowledge may use this appliance under the condition that they are supervised or instructed concerning the use of the appliance and understand the associated risks. Children must not play with the appliance. Cleaning and user maintenance must not be performed by children without supervision. Instruct the child not to try and recharge non-rechargeable batteries because of the danger of explosion.

Declaration of Conformity

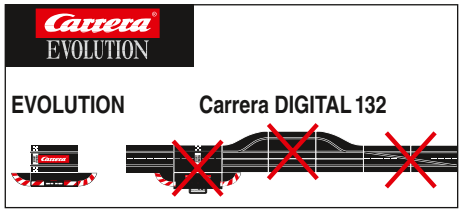
Hereby, Carrera Toys GmbH declares that the radio equipment type "WIRELESS 2.0" is in compliance with Directive 2014/53/EU. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address: **carrera-toys.com/en/safety-and-quality**

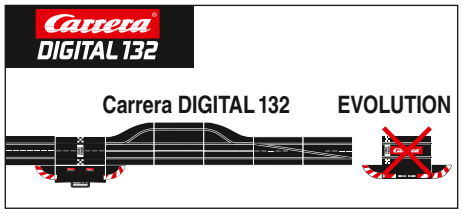
Technical advice for assembly



1. Connecting track + Control Unit
2. WIRELESS 2.0 Receiver
3. Double lane change section input
4. Double lane change section output
5. Infrared sensor:
The infrared sensor MUST be located on the switch that functions as the entry rail (dark diode).

Important Information





Please note that Evolution (analog system) and Carrera DIGITAL 132 (digital system) involve two separate and completely independent systems. We hereby expressly indicate that both systems must be kept separate when setting up the track, i.e. no connecting rail from Evolution may be used together with the connecting rail and Control Unit of the Carrera DIGITAL 132, even if only one of the two connecting rails (Evolution connecting rail or Carrera DIGITAL 132 connecting rail and Control Unit) is attached to the current supply. Furthermore, no other Carrera DIGITAL 132 components (switches, electronic lap counter, Pit Lane) may be built into an Evolution course, i.e. via analog operation.
Non-compliance with the above information may result in damage or destruction of the respective Carrera DIGITAL 132 components. In this case no warranty may be claimed.

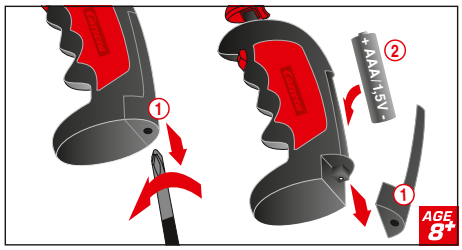
Description

WIRELESS 2.0 is the wireless racing system for Carrera DIGITAL124 and Carrera DIGITAL 132. The 2.4 GHz remote control technology with frequency hopping capability is interference-free and has a range of up to 15 m. With a conventional AAA 500 mA battery or corresponding conventional AAA rechargeable battery, it offers up to 20 hours of play-time.

WIRELESS 2.0 enables wireless freedom for up to 4 drivers (with Digital 124) or 6 drivers (with Digital 132) on the racetrack.

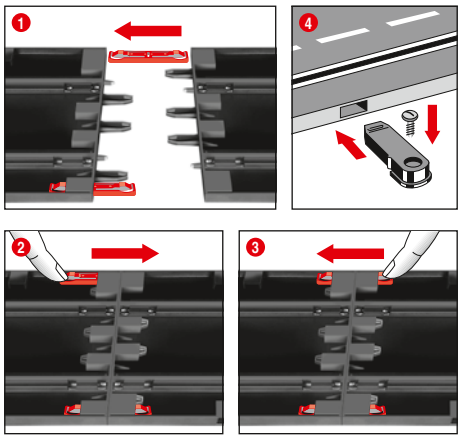
Before first use

Before using the hand-held controller for the first time, insert a conventional AAA battery or rechargeable AAA battery into the controller. To do this, unscrew the battery compartment on the bottom of the hand-held controller. Then, insert the battery in the designated direction. Finally, screw the lid of the battery compartment back on.



If using a rechargeable AAA battery, take the battery out of the hand-held controller for charging, and charge it using a conventional AAA charger (not included).
AAA batteries not included.

Assembly instructions



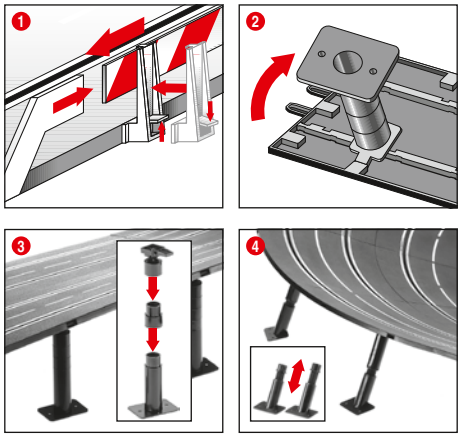
1 + 2 + 3 Before assembling please insert the connecting clips in the track as shown in figure 1. Stick tracks together on a flat base. Move the connecting clips according to figure 2 in direction of the arrow until they audibly snap in. The connecting clip may also be inserted later. The connecting clips can be removed into both directions by simply pressing down the clamped nose (see fig. 3).

4 **Fastening:** To fasten the track sections on a board, it is necessary to use the track section fasteners (Item no. 20085209, not contained in the package).

Note:
Carpeting is not a suitable foundation on which to build the track because of static charging, formation of fluff and ready inflammability.

The Position Tower PT is suitably connected to the shoulder connecting section F or to the Adapter Unit AU; the latter can be positioned at any place within the racetrack.

Guard Rails and Supports

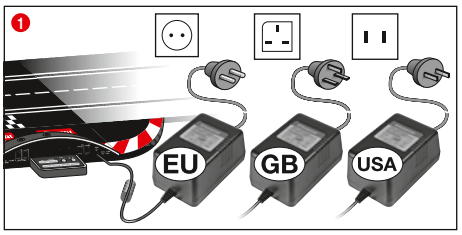


1 **Guard rails:** Guard rail mounts are fitted by tilting them upwards onto the verge of the track.

2 + 3 **Supporting raised sections:** The shank of the ball pivot is to be inserted into the square slots provided on the underside of the track. The supports can be made higher by using the extensions. The pedestal of the supports can be screwed to a base if required (screws not included).

4 **Supporting steep curves:**
Slanting supports of the right height are provided to support steep curves. Fix the nonadjustable supports at the beginning and end of the curves. Insert the heads of the supports in the round slots of the underside of the track.

Electrical connection

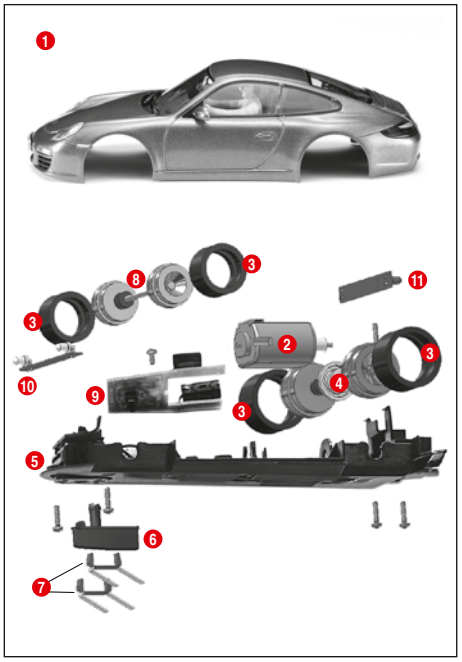


1 Connect the transformer plug with the Control Unit.

Note: To avoid short-circuits and electrocution, the toy may not be connected using foreign devices, plugs, cables or other objects foreign to this toy. The Carrera DIGITAL 132 car racetrack only works properly with an original Carrera DIGITAL 132 transformer.

The toy must be used with the accompanying transformer or power supply unit if the transformer is included with the toy.

Car components



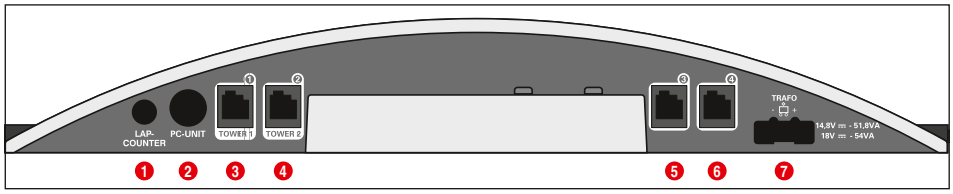
1 Body, spoiler
2 Engine
3 Tyres
4 Rear axle
5 Chassis
6 Guide keel
7 Double sliding contact
8 Front axle
9 Car board with reversing switch
10 Front light board
11 Rear light board

Note: vehicle construction depends on the model.

The designation of the individual parts may not be used as order numbers.

GB USA

Connections Control Unit



Connections (from left to right):
1. Connection for Lap Counter 20030342
2. Connection for PC-unit or Lap Counter 20030355 or Bluetooth Connector 20030369
3. Connector 1 for speed controller, speed controller extension set or WIRELESS 2.0 receiver
4. Connector 2 for WIRELESS Tower 20010108
5. Connector 3 for speed controller
6. Connector 4 for speed controller
7. Connection for DIGITAL 124 / DIGITAL 132 power supply

General information on connectors 1-4:
When a WIRELESS 2.0 receiver is used, it must be plugged into connector 1. Optionally a Wireless Tower 20010108 can be plugged into connector 2. When only the WIRELESS 2.0 receiver is used, connector 2 is to be left empty.

Additional wired speed controllers may be plugged into connectors 3 and 4. Please note that these will use address 5 and 6 then.

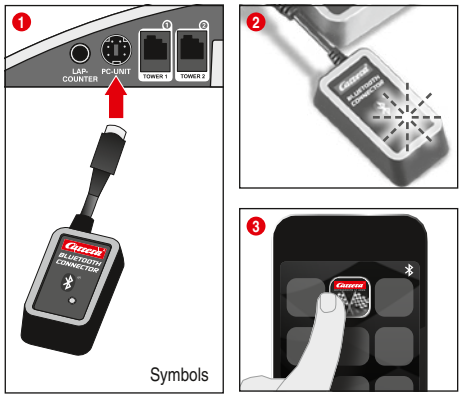
Using the speed controller extension set 20030348 it has to be plugged into connector 1. The cars´ addresses will be allocated as follows:

- Speed controller extension set = address 1, 3 and 4
- connector 2 = address 2
- connector 3 = address 5
- connector 4 = address 6

Note:
a combination of WIRELESS and speed controller extension set is not possible!

How to use the Carrera Bluetooth Connector

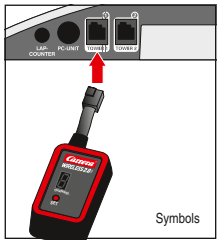
Note:
Bluetooth Connector is optionally included, see package contents in Part A. The Bluetooth Connector is also available separately under the number 20030369.





Download a suitable app to your mobile device.
1. Connect the Bluetooth adapter to the socket PC unit according to the symbol illustration.
2. Make sure that the Bluetooth function on your terminal unit is activated. The Carrera Bluetooth Connector will continue to flash until a connection is established.
3. Start the App.
4. A steady light from the blue diode shows that the Bluetooth connection is established.

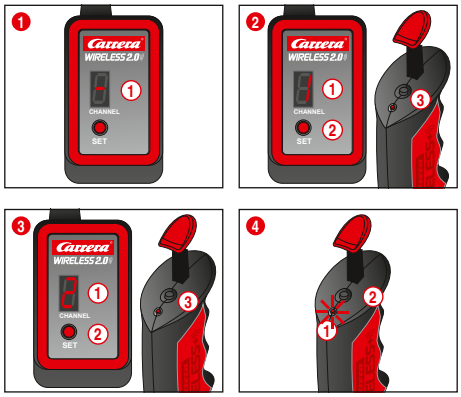
Connecting the receiver



Connect the WIRELESS 2.0 receiver to one of the two ports on the control unit labelled Tower 1 and Tower 2. Refer to the drawing below. It does not matter whether the receiver is connected to the black box 20030344 or the control unit 20030352. Only one WIRELESS 2.0 receiver is required in order to operate up to 6 WIRELESS 2.0 hand-held controllers.

Binding-Process

In order to control the cars, the hand-held controllers need to be "bound" to the receiver one time. To do this, switch on the track.



1 The receiver is ready when the seven-segment display spins around ①.

2 Press the SET-button ② once until the number 1 appears in the seven-segment display ①. The displayed number will later be the address of the car. Press the button again to switch to the next address.

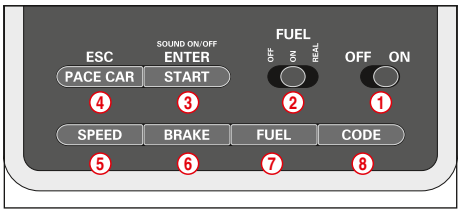
Then press the binding button ③ on the top of the hand-held controller. The hand-held controller indicates that the binding process has been completed with a flashing LED, while the seven-segment display on the receiver spins around. The binding process is then complete, and the hand-held controller is ready to use.

3 To connect the second hand-held controller, follow the same procedure. Press the SET-button ② on the receiver twice, until the number 2 appears ①. Then press the binding button ③ on the second hand-held controller.

Once the binding process is complete, the cars can be coded on the corresponding hand-held controllers. To code the cars, set the speed, set the braking behaviour and the tank volume, also refer to the operating manual for the control unit or the car manual.
4 To display the address set for the controller, press the binding button ② on the top of the controller one time. The LED ① flashes to indicate the set address.

When left idle, the hand-held controller automatically switches to power saving mode after approx. 20 seconds. Press the plunger or lane button to reactivate the controller.

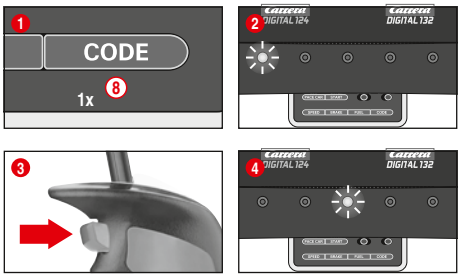
Control elements Control Unit



1. On/off switch
2. Switch for fuelling function
3. Button to start the race / acknowledge programming
4. Button for Pace Car / termination of programming
5. Button for setting basic speed
6. Button for setting braking performance
7. Button for setting fuel tank capacity
8. Programming button for cars

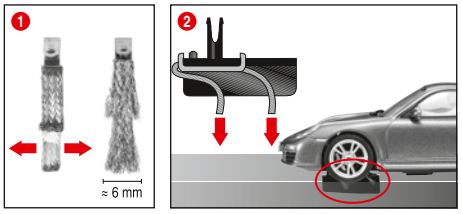
General operating information
Some buttons are assigned with different tasks. In order to set a function you need to use key combinations. Any programming steps can be cancelled with button 4 "ESC/PACE CAR". You will find further details in the course of this manual.

Encoding/programming of cars to the according speed controllers



To encode a car place it on the track and swich on the Control Unit. Press "Code" button once 8, fig. 1; the first LED starts to light, fig. 2. Then push lane-change-button once on the relevant speed controller, fig. 3. In case the car is equipped with lights they will start to flash and the Control Unit´s LEDs 2-4 will light successively. Once encoding has been carried out the middle LED lights permanently (fig. 4) and the car is allocated to the speed controller.
Note: This kind of encoding requires to **only** have **the car** on the racetrack **which shall be encoded**.

Preparation of start

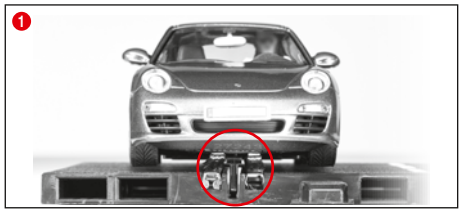


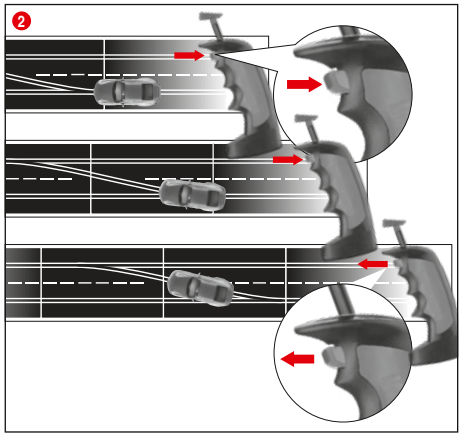
This Carrera DIGITAL 132 vehicle ideally matches the Carrera track system scale 1:24.

1 + 2 Optimally setting up the grinders:
To ensure proper and continuous driving, slightly fan out the ends of the contact brushes 1 and bend them towards the track as per fig. 2. Only the end of the contact brush should have contact to the track and may be cut off slightly in case of wear. Dust and abrasion should be removed from track material and sliding contacts from time to time.

During operation small car parts as spoilers or mirrors may get off or brake due to being original detailed parts of the car model. To avoid this it is possible to remove them before operation.

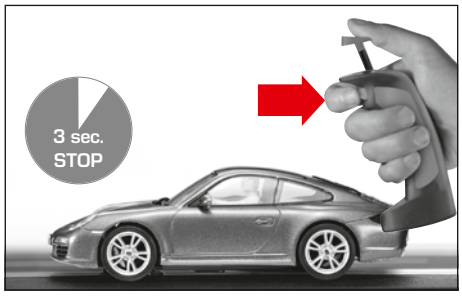
Points function





❶ Make sure that the car's guide keel is located inside the track slot and that the double sliding contact is in contact with the current carrying track.
Place the cars onto the connecting track.
❷ **When changing lanes, you must keep the button on the speed controller depressed until the car has passed the point.**

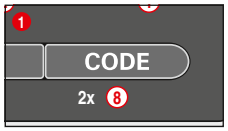
Light function on/off



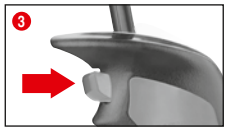
The car programmed to the speed controller will have to come to a stop for at least 3 seconds before the light can be switched on or off by the push of the lane-change-button.

Note: applies only to models fitted with lighting

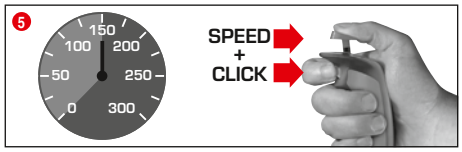
Encoding/programming of Autonomous Car









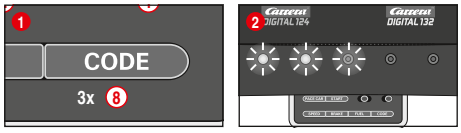


Switch on the Control Unit, place the car to be encoded on the track and press „Code" (8) twice, fig. ❶. The first two LEDs at the Control Unit start to light, fig. ❷. Now push the lane-change button at the speed controller, fig. ❸; LEDs 3-5 will light successively. Wait until the middle LED lights again, fig. ❹. Activate the speed controller´s tappet until the car has reached the desired speed. Now push lane-change button again, fig. ❺.
Autonomous Car´s encoding is completed now.

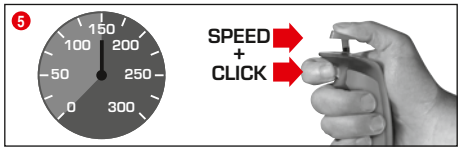
Note: This kind of encoding requires having **only the car** on the track **which is to be encoded**. The programming of the Autonomous Car will be maintained unless the car is not being recoded. The Autonomous Car is always displayed with address 7 in combination with the Position Tower.

Encoding/programming Pace Car







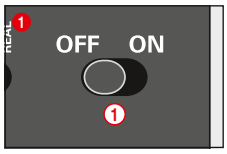


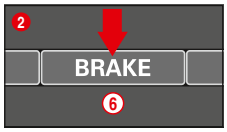
(only in combination with Pit Stop Lane #20030356)
Switch on the Control Unit, place the car to be encoded on the track and press "Code" (8) three times, fig. ❶. The first three LEDs at the Control Unit start to light, fig. ❷. Now push the lane-change button at the speed controller, fig. ❸; LEDs 2-5 will light successively. Wait until the middle LED lights again, fig. ❹. Activate the speed controller´s tappet until the car has reached the desired speed. Now push lane-change button again, fig. ❺. The Pace Car´s encoding is completed now and the car enters the Pit Stop Lane.
Note: This kind of encoding requires having **only the car** on the track **which is to be encoded**. The programming of the Pace Car will be maintained unless the car is not being recoded. The Pace Car is always displayed with address 8 in combination with the Position Tower.

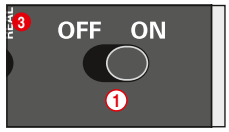
Extended Pace Car function
After the Pace Car´s encoding has been completed it will automatically enter the Pit Lane during the first laps. In order to start the Pace Car please push the button "Pace Car" (4) once. The LEDs 2 and 3 at the Control Unit will light and the Pace Car will leave the Pit Lane. The Pace Car will now drive as long as the button „Pace Car" is pushed again. LED 2 stops lighting and the car automatically enters the Pit Lane within the current lap.

Display of position Autonomous and Pace Car







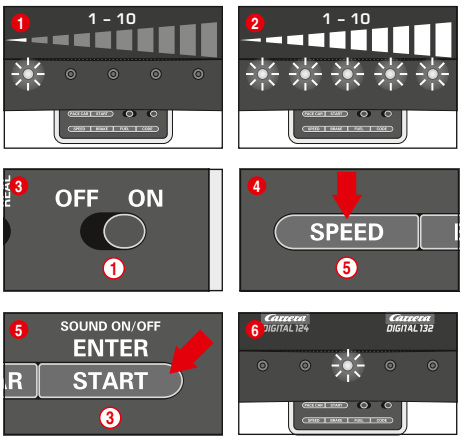


(only in combination with Position Tower #20030357)
The position of the Autonomous Car (address 7) and of the Pace Car (address 8) can be displayed at the Position Tower. This function can be activated at the Control Unit. Therefore switch off the Control Unit and keep the "BRAKE" button (6) pushed, fig. ❷, switch on the racetrack and release the "BRAKE" button again. By pushing the button again the function may be changed:

1 LED lights = no display
2 LEDs light = display at the Position Tower

Set the function requested and confirm your choice via "START/ENTER".

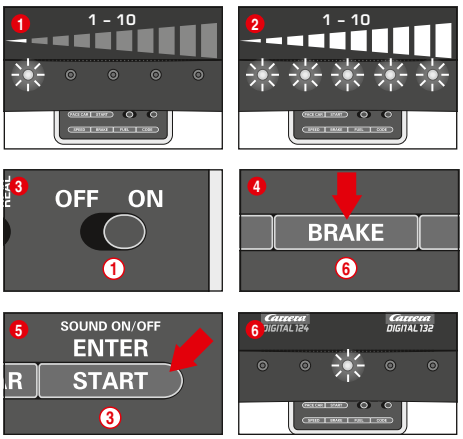
Setting of the cars´ basic speed



The setting of the basic speed can be effected individually for one and/or several cars. The cars which are to be adjusted have to be positioned on the track. The setting can be carried out on 10 levels with the 5 LEDs indicating the different levels by flashing or permanent lighting.
❶ 1 LED lights = low speed
❷ 5 LEDs light = high speed

Switch on the Control Unit, place the cars to be adjusted on the track and press "SPEED" (5) once. A certain number of LEDs will now light, showing the speed level last used. Push the "SPEED" button (5) as many times until you have reached the speed desired. Confirm by pressing "ENTER/START" (3). A short running light and the lighting of the middle LED confirms completion of the setting, fig. ❻.

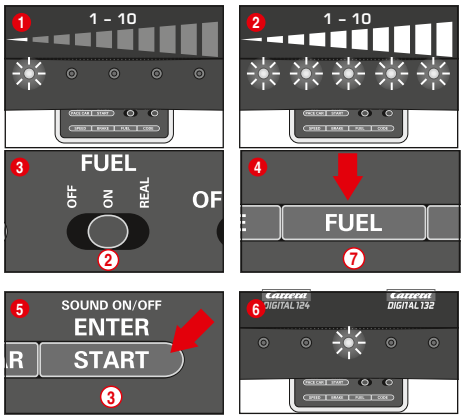
Setting of cars´ braking performance



(only for cars operated with speed controllers)
The setting of the braking performance can be effected individually for one and/or several cars. The cars which are to be adjusted have to be positioned on the track. The setting can be carried out on 10 levels with the 5 LEDs indicating the different levels by flashing or permanent lighting.
❶ 1 LED lights = low braking effect
❷ 5 LEDs light = high braking effect

Switch on the Control Unit, place the cars to be adjusted on the track and press "BRAKE" (6) once. A certain number of LEDs will now light, showing the brake step last used. Push the "BRAKE" button (6) as many times until you have reached the braking performance desired. Confirm by pressing "ENTER/START" (3). A short running light and the lighting of the middle LED confirms completion of the setting, fig. ❻.

Setting fuel tank capacity



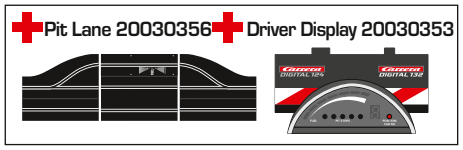
(only for cars operated with speed controllers)
The setting of the fuel tank capacity in combination with the Pit Lane (20030356) is effected for all cars simultaneously. The setting can be carried out on 10 levels with the 5 LEDs indicating the different levels by flashing or permanent lighting.
1 1 LED lights = low fuel capacity
2 5 LEDs light = full tank

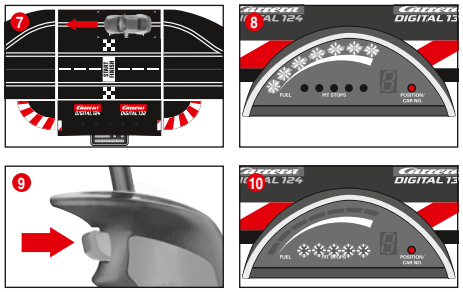
Switch on the Control Unit, place the cars to be adjusted on the track and activate the fuelling function by means of the slide switch (2), fig. 3. Press the "FUEL" button (7) once. A certain number of LEDs will now light, showing the fuel capacity last used. Push the "FUEL" button (7) as many times until you have reached the fuel capacity desired. Confirm by pressing "ENTER/START" (3). A short running light and the lighting of the middle LED confirms completion of the setting, fig 6.

Extended fuelling function
You can choose between 3 modes via the sliding switch (2), fig. 3:
- OFF = cars don´t consume any "petrol"
- ON = cars consume "petrol"
- REAL = maximum speed depending on fuel tank capacity / cars consume "petrol") (only in combination with Pit Lane 20030356 or Pit Stop Lane 20030346 and Pit Stop Adapter Unit 20030361)

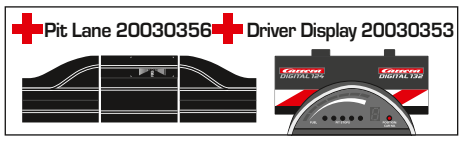
When driving in "REAL-mode" the car with a full tank is "heavier", drives slowlier and shows a lower braking effect; a car with an empty tank is "lighter", drives faster and shows a higher braking effect. The current fuel tank capacity and the "fuel consumption" can only be displayed in combination with the Driver Display 20030353 and Pit Stop 20030356.

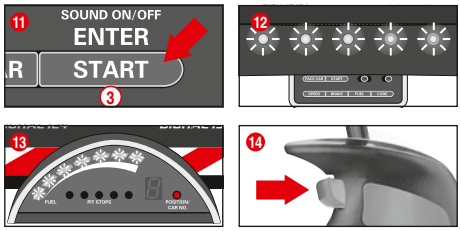
Refuelling of cars with Pit Lane 20030356 and Driver Display 20030353





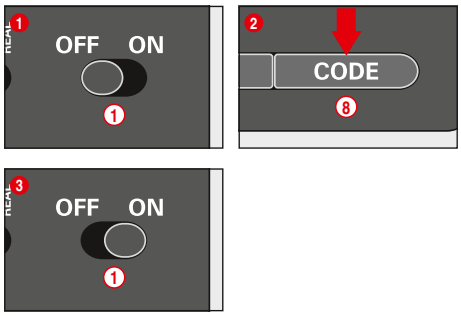
The car´s present tank capacity can be read via the bar display with 5 green and 2 red LEDs at the Driver Display. For refuelling drive your car into the Pit Lane across the refuelling sensor fig. 7. The bar display now starts to flash, fig. 8, and the car can be refuelled by keeping the lane-change button pushed. fig. 9. The number of refuellings are indicated by flashing or lighting of the yellow LEDs, fig. 10 (also see Driver Display).
Note: cars with an empty tank are disregarded for lap-counting in combination with Position Tower 20030357.
Setting of tank capacity at the start of the race





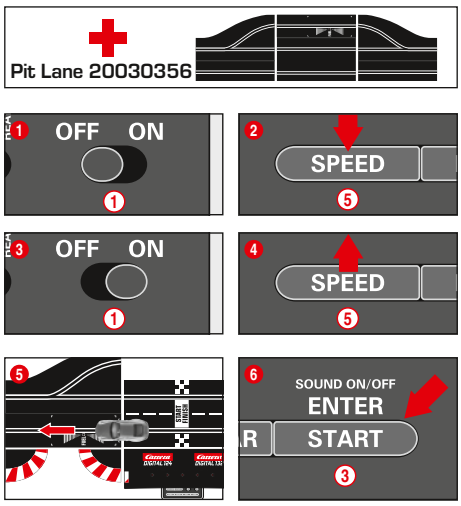
(only in combination with Pit Lane 20030356 and Driver Display 20030353)
Irrespective of the basic setting of the tank capacity it is possible to individually set the tank capacity for one or several cars at the race´s start for the number of laps till the first pit stop. Push "START/ENTER" once (3); the 5 LEDs at the Control Unit will light permanently, fig. 12, and the Driver Display´s bar display will flash, fig. 13. Clicking the lane-change button at the corresponding speed controller enables you to change the fill level, fig. 14.

Deactivating Settings Keys



To deactivate the keys for setting Speed, Brake and Fuel, proceed as follows: Hold down the Code Key:
While holding down the Code Key (8), turn on the Control Unit and then release the Code Key. To reactivate the above keys, repeat the procedure just described.

Extended Pit Lane function

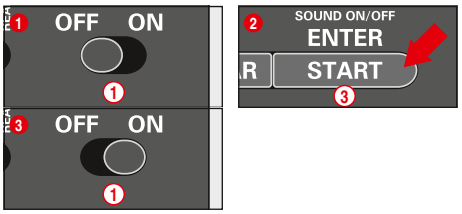


(only in combination with Pit Lane 20030356)
It is possible to activate/deactivate the lap counting function in the Pit Lane 20030356 or Pit Stop Lane 20030346 with the Pit Stop Adapter Unit 20030361. Switch off the Control Unit, keep "SPEED" button (5) pushed, switch on Control Unit and release "SPEED" button (5). By pushing the button again, 1 or 2 LEDs will light depending on the setting.

- LED 1 = lap counting function deactivated
- LED 1 + 2 = lap counting function activated

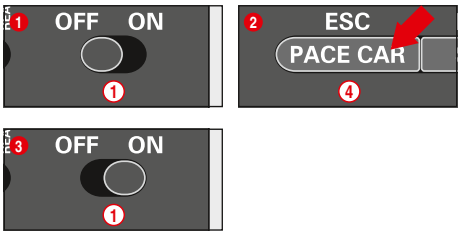
Select the desired setting and push or drive a car across the Pit Lane Sensor, fig. 5. The settings will now be adopted. Push "START/ENTER" (3) for leaving the settings again.

Sound ON/OFF



The confirmation sound when crossing the sensors and the key sound can be switched off. Switch off the Control Unit and keep the "START/ENTER" button (3) pushed, switch on the racetrack and release "START/ENTER" (3) again. The acknowledgement sound for switching on the Control Unit cannot be switched off however.

Reset function

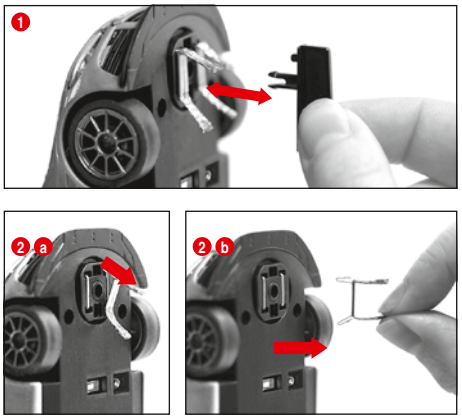


To restore the Control Unit to factory settings the Control Unit offers a reset function. Switch off the Control Unit and keep the "ESC/PACE CAR" (4) button pushed; switch on the ractrack and release the button again. All previous settings for speed, braking performance, tank fuel capacity, sound and lap counting will be restored to factory settings. The cars´ settings will remain unaffected by this measure unless they are placed on the racetrack.
Factory settings:
- speed = 10
- braking performance = 10
- tank capacity = 7
- sound = ON
- display of position for Autonomous and Pace Car = OFF

Energy-saving mode

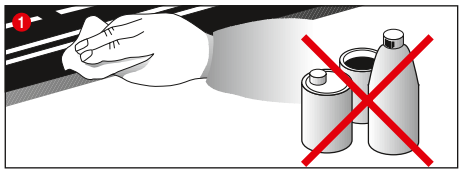
After 20 minutes of non-usage the Control Unit switches to energy-saving mode and all displays such as Position Tower, Driver Displays and Startlight are turned off. To reactivate the controller, switch it off for 2 or 3 seconds, then switch it on again. All settings will be kept.

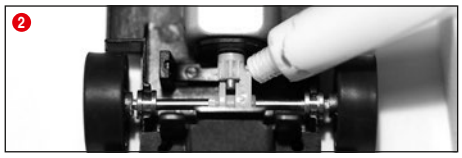
Replacement of double sliding contact and guide keel



Advice:
• It is recommended to always take out and change only one grinder.
• Never pull the vehicle backwards, because the grinders could be damaged otherwise.
1 Please carefully pull out the guide keel according to fig. 1.
2 When changing the double contact brushes please take care that in stage one the upper contact brush 2 a is only pulled out partly and that in stage two the double contact brush can be pulled out completely with the contact brush 2 b. For inserting please proceed the same way.

Maintenance and care





To ensure a proper operation of the motor-racing circuit, all racetrack components should be regularly cleaned. Pull the plug prior to cleaning.
1 Racetrack: Keep the track surface and track slots clean with a dry cloth. Do not use any solvents or chemicals for cleaning. When it is not in use, store the racetrack in a clean and dust-protected location, preferably in the original cardboard box.
2 Car check: Clean axle and wheel bearings, pinion gears, gearwheels and bearings and lubricate using a resin- and acid-free grease. You can use a toothpick or similar as aid. Regularly check the condition of sliding contacts and tyres.

Troubleshooting Driving tips

Troubleshooting:
In case of any malfunctions, please check the following:
• Has the connection to the power supply been established correctly?
• Have transformer and speed controllers been connected correctly?
• Are the track connections faultless?
• Are the racetrack and track slots clean and free of any foreign objects?
• Are the sliding contacts in order and do they make contact with the track slot?
• Are the cars correctly coded to the according speed controller?
• The track's current feed will be switched off automatically for 5 seconds, if there is an electrical short circuit: this will be notified by audible and visual signals.
• Are the cars placed on the track in running direction? In case of non-functioning push the running direction switch which is on the car´s bottom.
• Is the adapter unit correctly installed facing the direction of travel?
• Is the battery of the hand-held controller full/charged?
• Does the LED on the controller flash while charging?
• Is the speed controller bound to the receiver?
• Has the speed controller got a duplicate address assignment?

Note: During operation small car parts as spoilers or mirrors may get off or brake due to being original detailed parts of the car model. To avoid this it is possible to remove them before operation.
Driving technique:
• You can drive fast along the straight track but you should brake before the curve and then accelerate again when coming out of the curve.
• Do not fasten or block the vehicles when the motor is running: overheating or damage to the motor could result otherwise.
Note: When using track systems which are not manufactured by Carrera the existing guide keel has to be replaced by the special guide keel (#20085309). While using the Carrera crossing (#20020587) or high banked curve 1/30° (#20020574) slight driving noise might occur which is due to the full-scale genuineness and does not affect flawless operation.

Troubleshooting Wireless 2.0 Controller

In case of malfunctions, please check the following:
• Does the AAA battery have enough charge left?
• Is the controller bound to the receiver?
• Does the controller have duplicate address assignment?

This product is marked with the symbol for selective disposal of electrical equipment (WEEE). This means that this product must be disposed of in accordance with EU Directive 2012/19/EU in order to minimise environmental damage.

For more information, contact your local or regional authorities. Electronic products which are excluded from this selective disposal process are hazardous to the environment and to health due to the presence of hazardous substances.

Technical specifications

GB

Output voltage: Toy transformer

14.8 V ⎓ 51.8 W

Frequency: 2.4 GHz
Frequency band: 2400-2483.5 MHz
Transmission power: maximum 10 mW

Manufacturer's name or trade mark, commercial registration number and address	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Model	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Input voltage	100-240 V~
Input AC frequency	50/60 Hz
Output voltage	DC 14.8 V
Output current	3.5 A
Output power	51.8 W
Average active efficiency	88.11 %
Efficiency at low load (10 %)	83.46 %
No-load power consumption	0.14 W

Electricity modes:
1.) Operating mode = cars are operated via speed controllers
2.) Idle mode = speed controllers not activated, no game
3.) Stand-by mode = after approx. 20 minutes idle mode the connecting section switches to stand-by mode.
The LED is no longer lit.
CURRENT CONSUMPTION < 0.21 W
To reactivate the controller, switch it off for 2 or 3 seconds, then switch it on again. The racetrack is then once again in standby mode.
4.) Off-state = power supply unit disconnected from mains supply

CE UKCA 0-3 AGE 8+

This device is marked by "selective sort through" symbol related to sort through domestic, electric and electronic, waste. This means the product must be treated by a specialized "sorting/collecting" system in accordance with European directive 2012/19/EU, to reduce the impact upon environment. For more precise information, please contact your local administration. Electronical product which are not going through special collecting, are potentially dangerous for environment and human health, because of dangerous substance.

USA

Output voltage: Toy transformer

14.8 V ⎓ 42.9 W

Frequency: 2.4 GHz
Frequency band: 2400-2483.5 MHz
Transmission power: maximum 10 mW

Electricity modes:
1.) Operating mode = cars are operated via speed controllers
2.) Idle mode = speed controllers not activated, no game
3.) Stand-by mode = after approx. 20 minutes idle mode the connecting section switches to stand-by mode.
The LED is no longer lit.
CURRENT CONSUMPTION < 0.21 W
To reactivate the controller, switch it off for 2 or 3 seconds, then switch it on again. The racetrack is then once again in standby mode.
4.) Off-state = power supply unit disconnected from mains supply

c UL US FC

Conforms to the safety requirements of ASTM F963.



Requirement for FCC Part 15

FCC statement:
This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
(1) this device may not cause harmful interference, and
(2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.
Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

IC statement:
The device contains license-exempt transmitter(s)/ receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:
1. The device must not cause interference;
2. The device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Warnings

• Non-rechargeable batteries are not to be recharged
• Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged
• Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed
• Batteries are to be inserted with the correct polarity
• Exhausted batteries are to be removed from the toy
• Supply terminals are not to be short circuited
• Rechargeable batteries are only to be charged by adults
• Please carefully read the previous chapter with warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding

Maximum radio-frequency power transmitted <10 dBm
Frequency range: 2400 – 2483.5 MHz

CE UKCA 0-3 AGE 8+

F

Table des matières

Instructions de sécurité 14
Déclaration de conformité 14
Contenu du carton 14
Indication technique pour le montage 14
Important 15
Description 15
Avant la première utilisation 15
Entretien de la batterie 15
Instructions d'assemblage 15
Barrières de sécurité et supports 15
Raccordement électrique 15
Composantes des voitures 15
Raccords Control Unit 16
Branchement du récepteur 16
Branchement de la station de charge 16
Chargement de la commande manuelle 16
Processus de liaison 16
Éléments de commande Control Unit 16
Codage/programmation des véhicules sur le régulateur de vitesse correspondant 16
Préparation pour le départ 16
Fonctionnement du changement de voie 17
Marche /Arrêt de la fonction d'éclairage 17
Codage/programmation Autonomous Car 17
Codage/programmation Pace Car 17
Affichage de la position pour Autonomous et Pace Car 17
Réglage de la vitesse de base des véhicules 17
Réglage du comportement des véhicules au freinage 17
Réglage du contenu du réservoir 18
Verrouillage des touches pour effectuer les réglages 18
Fonction Pit Lane élargie 18
Son ON/OFF 18
Fonction Reset 18
Mode économie de courant 18
Remplacement de la tresse double et de la quille de guidage 18
Maintenance et entretien 18
Élimination des défauts / mode de conduite 18
Caractéristiques techniques 18
Instructions de sécurité 18

Bienvenue

Soyez les bienvenus au sein de l'équipe Carrera!
Ce mode d'emploi contient des informations importantes concernant l'assemblage et l'emploi de votre piste Carrera DIGITAL 132. Veuillez le lire attentivement et le conserver ensuite précieusement. Si vous souhaitez poser des questions, adressez-vous à notre distributeur ou visitez nos site Internet : **carrera-toys.com**
Veuillez vérifier si la livraison est complè-te et s'il y a d'éventuelles détériorations dues au transport. L'emballage contient des informations importantes et doit également être conservé.

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir avec votre nouveau circuit électrique Carrera DIGITAL 132.

Instructions de sécurité

• **ATTENTION !** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Danger d'étouffement – Présence de petits éléments pouvant être avalés. Attention : risque de coincement fonctionnel.

• **ATTENTION !** Ce jouet génère des impulsions lumineuses qui peuvent déclencher des crises d'épilepsie chez les personnes sensibles

• **ATTENTION !**
Ce jouet contient des aimants ou des composants magnétiques. Des aimants collés les uns aux autres ou à un objet métallique à l'intérieur du corps humain peuvent entraîner des lésions graves ou mortelles. En cas d'ingestion ou d'inhalation d'aimants, demandez immédiatement une assistance médicale.

• Le transformateur n'est pas un jouet! Les raccords du transfo peuvent court-circuiter! Indications aux parents:Contrôler régulièrement si le câble, la prise ou le boîtier du transfo ne sont pas endommagés! N'exploiter le jouet qu'avec les transformateurs recommandés! En cas de dommages, il ne faudra plus utiliser le transformateur! N'utiliser le circuit électrique qu'avec un seul transformateur. En cas de pauses assez longues, nous conseillons de débrancher le transformateur du courant secteur. Ne pas ouvrir le boîtier du transfo et des régulateurs de vitesse!

Consigne aux parents :
Les transformateurs et les blocs-secteurs des jouets ne sont pas des jouets et ne doivent pas être employés comme tels. Ces produits devront être utilisés sous la surveillance constante des parents.

• Les rails et les véhicules doivent régulièrement être contrôlés afin de déceler d'éventuelles détériorations des câbles, des prises et des boîtiers ! Remplacer les pièces défectueuses.
• Le circuit de course n'est pas approprié à l'emploi à l'air libre ou dans des pièces humides! Éloigner des liquides.
• Ne poser aucune pièce métallique sur le circuit pour éviter les courts-circuits. Ne pas poser le circuit à proximité immédiate d'objets fragiles, car les voitures qui seraient projetées hors de la piste, pourraient causer des dégâts.
• Retirer la fiche avant tout nettoyage ou entretien ! Pour le nettoyage, utiliser un torchon humide, pas de solvant ou de produits chimiques! Si le circuit n'est pas utilisé, conserver le circuit en le protégeant de la poussière et de l'humidité, de préférence dans son carton original.
• Ne pas faire de courses de voitures à hauteur du visage ou des yeux, car il y a risque de blessures en cas de projection des voitures hors du circuit.
• L'utilisation non conforme du transformateur peut causer un choc électrique.
• Le jouet doit être raccordé uniquement à des appareils de la classe de protection II.
• Le jouet et le chargeur doivent être utilisés uniquement avec un transformateur pour jouets.
• Ne pas utiliser avec des transformateurs réglables !

• Si le câble d'alimentation sur secteur de cet appareil est endommagé, il doit être envoyé au service client de l'entreprise Carrera Toys GmbH ou remplacé par une personne qualifiée afin d'éviter toute mise en danger.

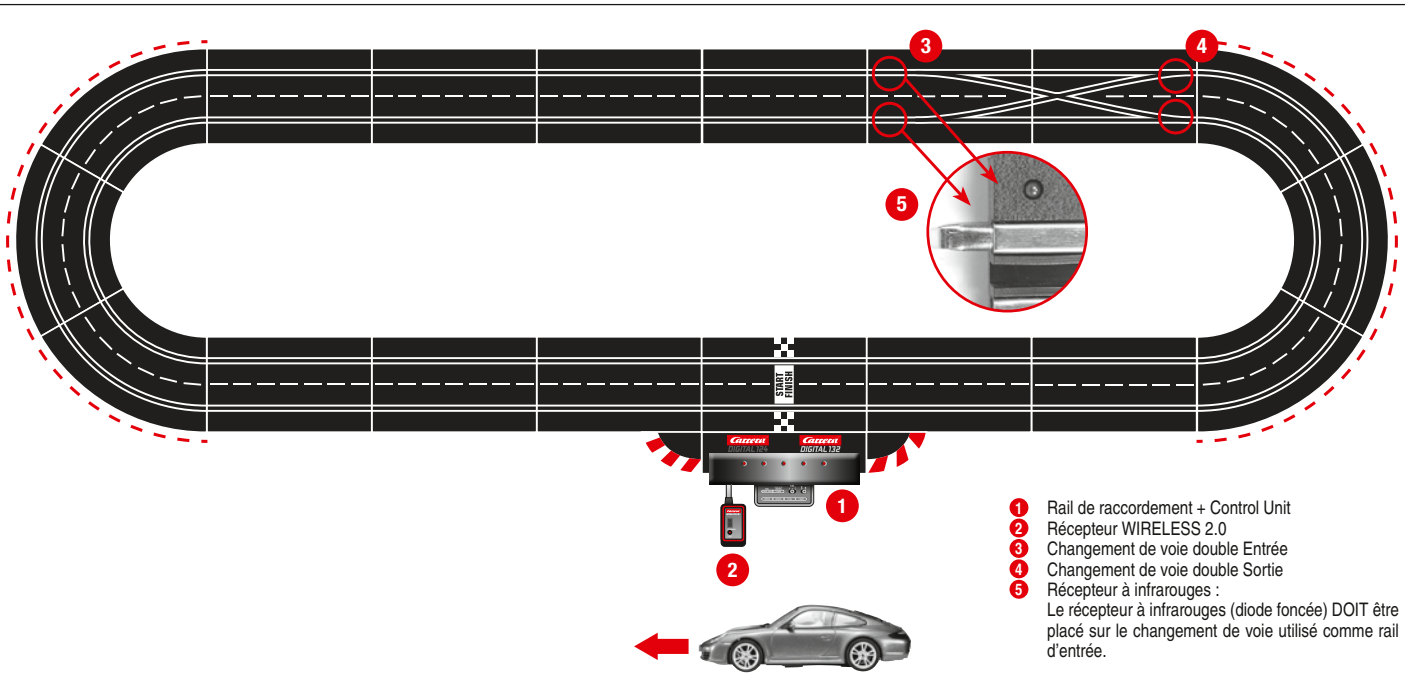
Remarque:
Les véhicules et l'unité de commande ne doivent être remis en marche que s'ils sont entièrement assemblés.

L'assemblage ne doit être effectué que par un adulte. Cet appareil peut être utilisé par des enfants à partir de 8 ans et plus, ainsi que de personnes dont les capacités physiques, sensorielles ou mentales sont réduites ou qui manquent d'expérience et de connaissance, à conditions qu'ils soient sous surveillance ou qu'on leur ait expliqué comment utiliser l'appareil en toute sécurité et qu'ils comprennent les dangers qui en découlent. Les enfants ne doivent pas jouer avec l'appareil. Le nettoyage et la maintenance par l'utilisateur ne doivent pas être réalisés par des enfants sans surveillance. Il faut expliquer à l'enfant qu'il ne faut pas recharger ni essayer de recharger des batteries non rechargeables en raison du risque d'explosion.

Déclaration de conformité

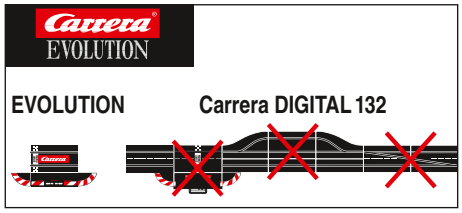
Le soussigné, Carrera Toys GmbH, déclare que l'équipement radioélectrique du type « WIRELESS 2.0 » est conforme à la directive 2014/53/UE. Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse internet suivante : **carrera-toys.com/fr/securite-et-qualitaet**

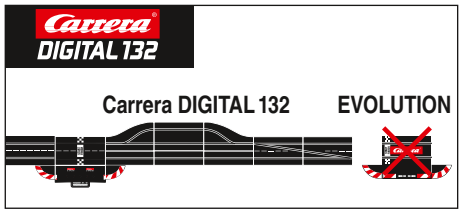
Indication technique pour le montage



1. Rail de raccordement + Control Unit
2. Récepteur WIRELESS 2.0
3. Changement de voie double Entrée
4. Changement de voie double Sortie
5. Récepteur à infrarouges :
   Le récepteur à infrarouges (diode foncée) DOIT être placé sur le changement de voie utilisé comme rail d'entrée.

Important





N'oubliez pas que les modèles Evolution (système analogique) et Carrera DIGITAL 132 (système numérique) constituent deux systèmes distincts entièrement autonomes. Nous vous recommandons expressément de séparer les deux systèmes lors de l'assemblage du circuit. En d'autres termes, un rail de contact du modèle Evolution ne doit jamais se trouver avec le rail de contact du modèle Carrera DIGITAL 132, Control Unit comprise) sur un même circuit. Et ce même si seul l'un des deux rails de contact (le rail de contact Evolution ou le rail de contact Carrera DIGITAL 132, Control Unit comprise) est raccordé à l'alimentation électrique. En outre, aucun des autres composants du modèle Carrera DIGITAL 132 (aiguillages, compte-tours électronique, pit lane) ne doit non plus être inséré dans un circuit Evolution, c'est-à-dire fonctionner en analogique. Le non-respect des mesures de sécurité cidessus peut entraîner une destruction des composants Carrera DIGITAL 132, auquel cas toute prétention à une prestation de garantie est exclue.

Description

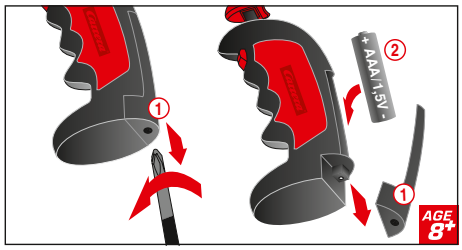
WIRELESS 2.0 est le plaisir de la piste sans fil pour Carrera DIGITAL124 et Carrera DIGITAL 132. La technologie radio 2,4 GHz avec sauts de fréquence est exempte de dysfonctionnements et offre une portée pouvant atteindre 15 m. Avec une batterie AAA courante de 500 mA ou un accumulateur AAA courant correspondant, il est possible de jouer jusqu'à 20 heures.

WIRELESS 2.0 offre la liberté sans fil pour 4 conducteurs au maximum (pour le modèle Digital 124) ou 6 conducteurs (pour le modèle Digital 132) sur le circuit.

Avant la première utilisation

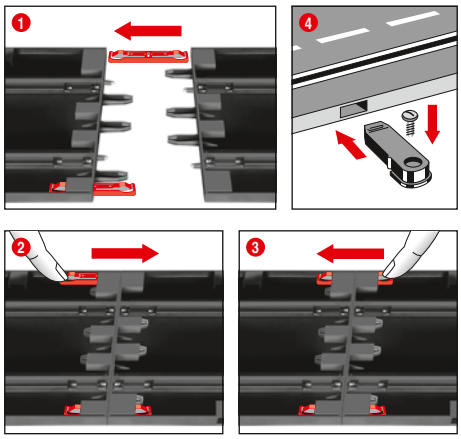
Avant la première utilisation du régulateur manuel, une batterie AAA ou un accumulateur AAA courant(e) doit être positionné(e) dans le régulateur. Pour ce faire, vissez le compartiment à piles sur la face inférieure du régulateur manuel. Puis, placez l'accumulateur dans le sens indiqué. Pour terminer, revissez le couvercle du compartiment à piles.

Si vous utilisez un accumulateur AAA rechargeable, sortez l'accumulateur du régulateur manuel pour le charger et chargez-le avec un chargeur AAA courant (non fourni).



Piles ou accumulateurs AAA non fournis.

Instructions d'assemblage

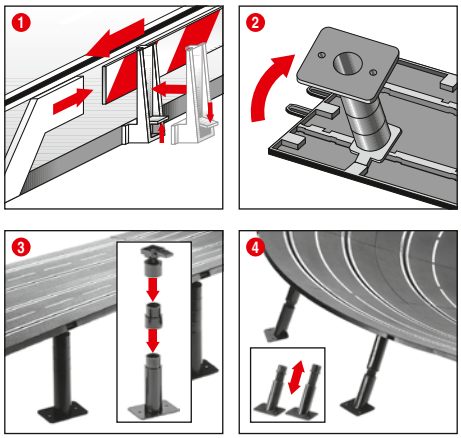


1 + 2 + 3 Avant l'assemblage, insérez les clips de raccordement dans les rails, comme indiqué à la Figure 1.
Assemblez les rails sur une surface d'appui bien plane. Déplacez les clips de raccordement dans le sens de la flèche, comme indiqué à la Figure 2, jusqu'à ce que vous entendiez le clic de fixation. Le clip de raccordement peut également être inséré ultérieurement. Le clip de raccordement peut se détacher dans les deux sens, en appuyant tout simplement sur l'ergot de blocage (voir Fig. 3).

4 **Fixation:** Pour fixer les éléments du circuit sur un panneau, il faut utiliser les fixations à éléments (N° d'art. 20085209, ne sont pas contenues dans le carton).

Remarque:
La moquette n'est pas une base de montage appropriée, car elle se charge électrostatiquement, il s'y forme des peluches et elle est très inflammable.

Barrières de sécurité et supports

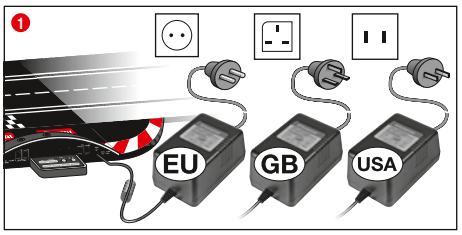


1 **Glissières de sécurité:** les supports des glissières de sécurité seront installés en les montant par bascule sur les bords de la piste.

2 + 3 **Support de passages surélevés:** Glisser les pivots des têtes à rotule dans les logements rectangulaires existants sur la face inférieure de la piste. La hauteur des supports peut être augmentée par des pièces intercalaires. Les pieds des supports peuvent être vissés (vis non fournies).

4 **Support de virages relevés:**
Pour renforcer les virages relevés, il y a des supports inclinés de longueur adéquate. Poser les supports fixes à l'entrée et à la sortie du virage. Emboîter les têtes des supports dans les emplacements ronds existants sur la face inférieure de la piste.

Raccordement électrique

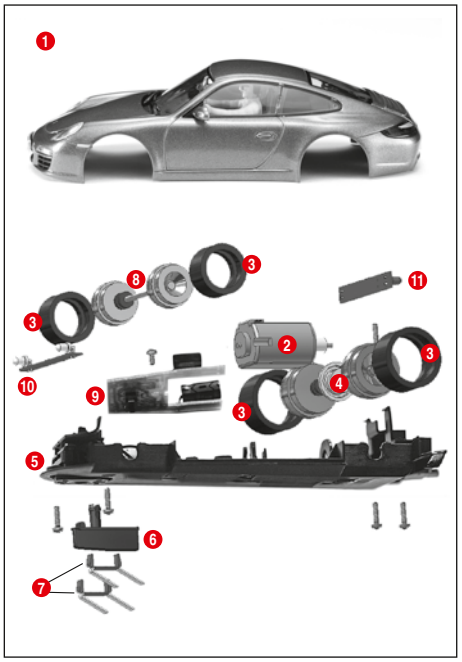


1 Raccordez la fiche du transformateur à la Control Unit.

Remarque: Afin d'éviter les courtscircuits et les électrocutions, le jouet ne doit pas être raccordé à des appareils électriques externes, des fiches, des câbles ou autres objets n'ayant pas rapport avec le jouet. Le circuit Carrera DIGITAL 132 ne fonctionnera parfaitement qu'avec un transformateur Carrera DIGITAL 132 original.

Le jouet doit être utilisé avec le transformateur ou le bloc d'alimentation fourni si le transformateur est fourni avec le jouet.

Composantes des voitures

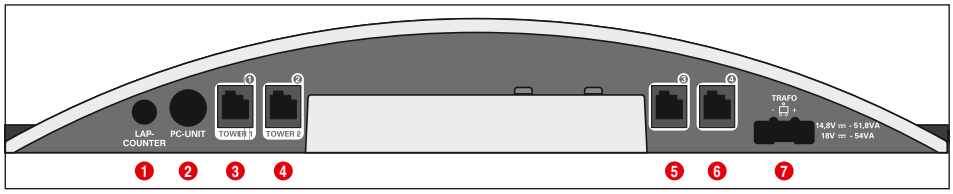


1 Carrosserie, spoiler
2 Moteur
3 Pneus
4 Essieu arrière
5 Châssis
6 Quille de guidage
7 Tresse double
8 Essieu avant
9 Platine véhicule avec inverseur
10 Platine d'éclairage avant
11 Platine d'éclairage arrière

Remarque : Le montage des véhicules dépend du modèle.
La caractérisation des différentes pièces ne peut pas être utilisée comme référence de commande.

F

Raccords Control Unit



Raccords (de gauche à droite) :
1. Raccord pour compteur de tours 20030342
2. Raccord pour unité PC ou compte-tours 20030355 ou Bluetooth Connector 20030369
3. Douille de raccord 1 pour régulateur de vitesse, boîtier d'extension du régulateur de vitesse ou récepteur WIRELESS 2.0
4. Douille de raccord 2 pour tour WIRELESS 20010108
5. Douille de raccord 3 pour régulateur de vitesse
6. Douille de raccord 4 pour régulateur de vitesse
7. Raccord pour bloc d'alimentation DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Indications générales sur les douilles de raccord 1-4 :
Dans la mesure où un récepteur WIRELESS 2.0 est utilisé, il faut le connecter avec la douille de raccord 1. Au choix, une tour Wireless 20010108 peut être connectée avec la douille de raccord 2. Si vous n'utilisez que le récepteur WIRELESS 2.0, la douille de raccord 2 ne doit pas être occupée.

Des régulateurs de vitesse supplémentaires à câble peuvent être utilisés aux douilles de raccord 3 et 4. Veillez à ce que ces douilles utilisent alors les adresses 5 et 6.

Pour utiliser le boîtier d'extension du régulateur de vitesse 20030348, il faut le relier avec la douille de raccord 1. L'affectation des adresses des véhicules se fera alors comme indiqué dans ce qui suit:

- Boîtier d'extension du régulateur de vitesse = adresses 1, 3 et 4
- Douille de raccord 2 = Adresse 2
- Douille de raccord 3 = Adresse 5
- Douille de raccord 4 = Adresse 6

Remarque :
la combinaison de WIRELESS et d'un boîtier d'extension du régulateur de vitesse n'est pas possible !

Utilisation de Carrera Bluetooth Connector

Remarque :
Bluetooth Connector est inclus en option, voir le contenu de l'emballage dans la partie A. L'Bluetooth Connector est également disponible individuellement sous le numéro 20030369.

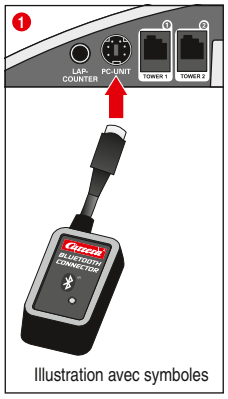
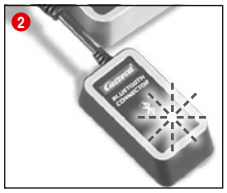


Illustration avec symboles







Téléchargez une application appropriée sur votre terminal mobile.
1. Connectez l'adaptateur Bluetooth à la prise PC Unit conformément aux symboles.
2. Assurez-vous que la fonction Bluetooth de votre terminal est activée. Le Carrera Bluetooth Connector clignote jusqu'à ce qu'une connexion soit établie.
3. Démarrez la App.
4. La diode bleue allumée de manière permanente indique que la connexion Bluetooth est établie.

Branchement du récepteur

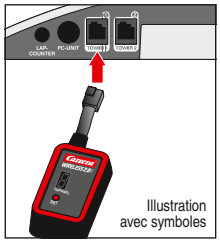
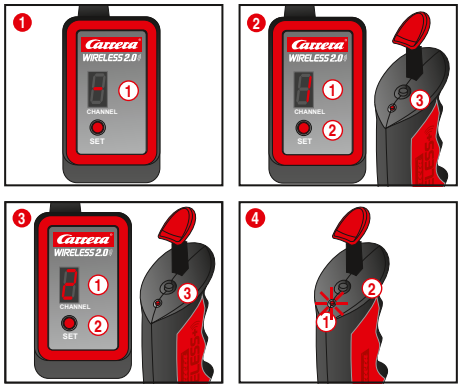


Illustration avec symboles

Raccordez le récepteur WIRELESS 2.0 conformément à l'illustration symbolique à l'une des deux prises femelles de l'unité de commande, qui sont identifiées Tower 1 et Tower 2. Dans ce cadre, peu importe que le récepteur soit raccordé à la Black Box 20030344 ou à l'unité de contrôle 20030352. Un seul récepteur WIRELESS 2.0 est nécessaire pour exploiter jusqu'à 6 régulateurs manuels WIRELESS 2.0.

Procédure d'affectation



Afin de pouvoir utiliser les régulateurs manuels pour commander les véhicules, ils doivent être « affectés » une fois au récepteur. Pour ce faire, allumez le circuit.

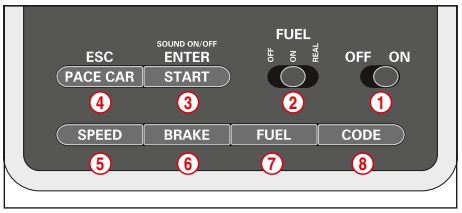
1. Le récepteur signale le caractère opérationnel par un éclairage périphérique de l'afficheur à segments ①.

2. Pressez une fois le bouton SET ② jusqu'à ce que le chiffre 1 apparaisse sur l'afficheur à segments ①. Le chiffre affiché correspond à l'adresse ultérieure du véhicule. En pressant une nouvelle fois sur le bouton, il est possible de basculer sur l'adresse suivante. Pressez maintenant une fois le bouton d'affectation ③ sur la partie supérieure du régulateur manuel. Le régulateur manuel signale la réussite de la procédure d'affectation par un clignotement de la LED, tandis que le récepteur l'affiche avec un éclairage périphérique des segments. La procédure d'affectation est ainsi terminée et le régulateur manuel peut être utilisé.

3. Procédez de la même manière pour affecter le deuxième régulateur manuel. Pressez deux fois le bouton SET ② sur le récepteur jusqu'à ce que le chiffre 2 apparaisse ①. Pressez ensuite le bouton d'affectation ③ du deuxième régulateur manuel.
Une fois la procédure d'affectation terminée, les véhicules peuvent être codés sur les régulateurs manuels correspondants. Pour le codage des véhicules, le réglage de la vitesse, le comportement de freinage et le contenu du réservoir, consultez également la notice d'utilisation de l'unité de contrôle ou la notice du véhicule.

4. Afin de pouvoir afficher l'adresse du régulateur manuel réglé, pressez une fois le bouton d'affectation ② sur la partie supérieure du régulateur manuel. La LED ① clignote conformément à l'adresse réglée.
Si le régulateur manuel n'est pas actionné, celui-ci passe automatique en mode d'économie d'énergie au bout de 20 sec. environ. En pressant le poussoir et/ou la touche d'aiguillage, il est possible de réactiver le régulateur manuel.

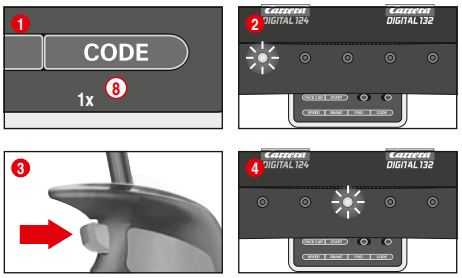
Éléments de commande Control Unit



1. Commutateur Marche/Arrêt
2. Commutateur pour fonction réservoir
3. Touche de départ de la course / touche de validation pour la programmation
4. Touche pour Pace Car / interruption de la programmation
5. Touche pour réglage de la vitesse de base
6. Touche pour réglage du comportement au freinage
7. Touche pour réglage du contenu du réservoir
8. Touche de programmation pour véhicules

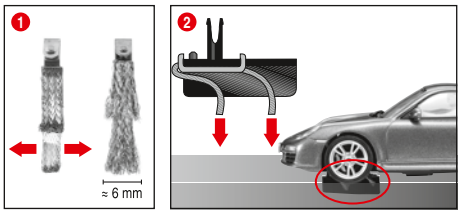
Indications générales pour la manipulation
Certaines touches sont occupées plusieurs fois. Le réglage de certaines fonctions se fait par l'intermédiaire de combinaison de touches. Toutes les opérations de programmation peuvent être interrompu par l'intermédiaire de la touche ④ «ESC/PACE CAR». Vous trouverez d'autres détails par la suite.

Codage/programmation des véhicules sur le régulateur de vitesse correspondant



Placez le véhicule à codifier sur la piste et branchez la Control Unit. Appuyez une fois sur la touche «Code» ⑧, fig. ①; la première DEL commence à s'allumer, fig. ②. Appuyez ensuite une fois sur la touche pour changement de voie sur le régulateur de vitesse, fig. ③. Pour les véhicules dotées d'éclairage, les feux commencent à clignoter et les DEL 2-4 s'allument les unes derrière les autres sur la Control Unit. Après le codage, la DEL du milieu reste allumée en permanence (fig. ④) et le véhicule a été assigné au régulateur de vitesse.
Remarque: Pour ce genre de codage, **seul le véhicule à codifier** doit se trouver sur le circuit.

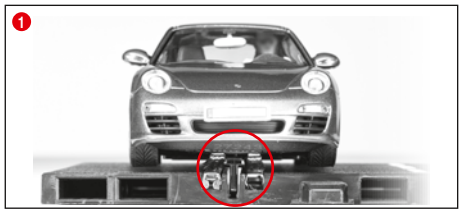
Préparation pour le départ

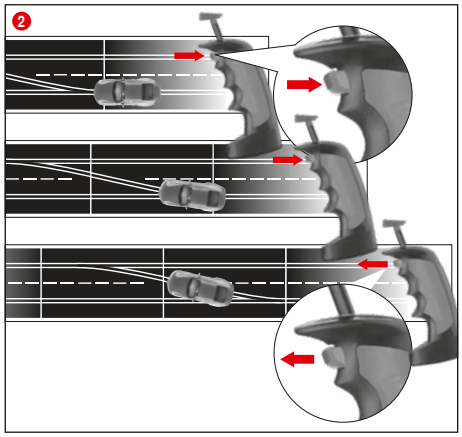


Ce véhicule Carrera DIGITAL 132 est parfaitement adapté au système de rails Carrera 1:24.
① + ② É Position optimale de la tresse double:
Pour rouler aisément et continuellement, écarter légèrement l'extrémité de la tresse ① et la plier en direction du rail conformément à la fig. ②. Seule l'extrémité de la tresse devrait avoir contact avec le rail et elle peut être un peu raccourcie en cas d'usure. Il faut éliminer de temps en temps la poussière et les résidus des rails et de la tresse.

En mode de jeu, des petits éléments de la voiture, comme le becquet ou le rétroviseur qui doivent être reproduits comme tels pour rester fidèles aux originaux, risquent de se détacher voire de se briser. Pour éviter ces désagréments, vous avez la possibilité de les protéger en les enlevant avant d'activer le mode de jeu.

Fonctionnement du changement de voie

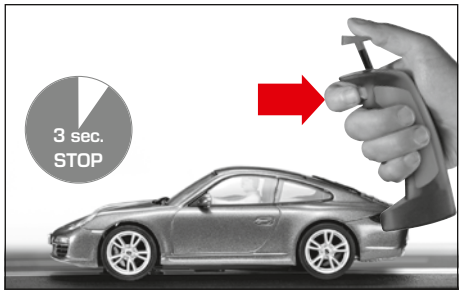




1 Veillez à ce que la quille de guidage de la voiture se trouve dans l'ornière et que la tresse double soit en contact avec le rail conducteur électrique. Placez les voitures sur les rails de raccordement.

2 **Lors du changement de voie, il faut appuyer sur le bouton de la commande manuelle jusqu'à ce que la voiture soit passé sur le carrefour.**

Marche /Arrêt de la fonction d'éclairage

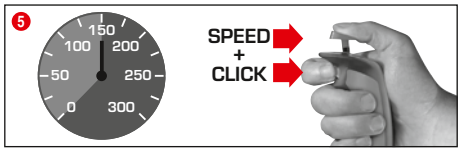


La voiture programmée sur le régulateur manuel doit se trouver à l'arrêt depuis au moins 3 s sur le circuit avant que vous puissiez activer ou désactiver la fonction d'éclairage en appuyant sur le bouton d'aiguillage.

Remarque :
n'est valable que pour les modèles avec feux de véhicule

Codage/programmation Autonomous Car

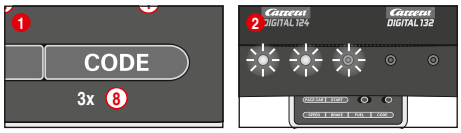




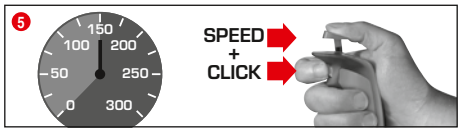
Placez le véhicule à codifier sur le parcours alors que la Control Unit est branchée et appuyez 2 fois sur la touche «Code» (8), fig. 1. Les deux premières DEL sont allumées sur la Control Unit, fig. 2. Appuyez à présent sur la touche de changement de voie du régulateur de vitesse, fig. 3; les DEL 3-5 s'allument à présent l'une après l'autre. Attendez jusqu'à ce que la DEL du milieu se rallume, fig. 4. Actionnez la tige du régulateur de vitesse et amenez le véhicule à la vitesse souhaitée. Appuyez à nouveau sur la touche de changement de voie après avoir atteint la vitesse, fig. 5.
Le codage de l'Autonomous Car est ainsi achevé.
Remarque: Pour ce genre de codage, **seul le véhicule à codifier** doit se trouver sur le circuit. La programmation de l'Autonomous Car est conservée jusqu'à ce que le véhicule soit codifié une nouvelle fois. L'Autonomous Car est affiché dans la connexion avec la tour de position toujours avec l'adresse 7.

Codage/programmation Pace Car



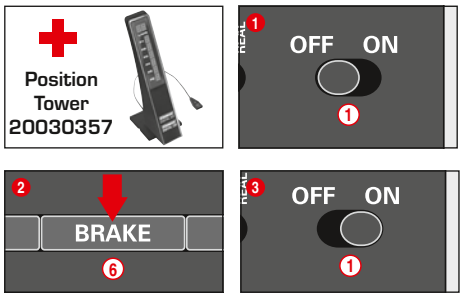






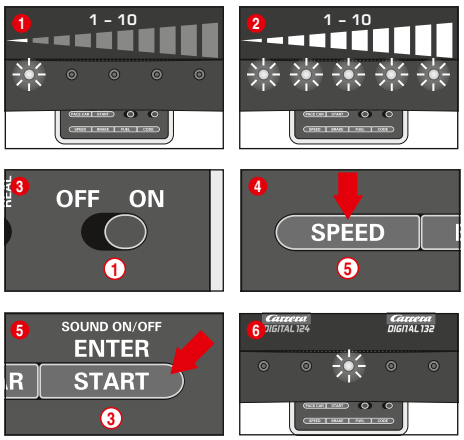
(uniquement en liaison avec Pit Stop Lane #20030356)
Placez le véhicule à codifier sur le parcours alors que la Control Unit est branchée et appuyez 3 fois sur la touche „Code" (8), fig. 1. Les trois premières DEL sont allumées sur la Control Unit, fig. 2. Appuyez à présent sur la touche de changement de voie du régulateur de vitesse, fig. 3; les DEL 2-5 s'allument à présent l'une après l'autre. Attendez jusqu'à ce que la DEL du milieu se rallume, fig. 4. Actionnez la tige du régulateur de vitesse et amenez le véhicule à la vitesse souhaitée. Appuyez à nouveau sur la touche de changement de voie après avoir atteint la vitesse, fig. 5. Le codage du Pace Car est ainsi achevé et le véhicule roule dans la Pit Stop Lane.
Remarque: Pour ce genre de codage, **seul le véhicule à codifier** doit se trouver sur le circuit. La programmation de l'Autonomous Car est conservée jusqu'à ce que le véhicule soit codifié une nouvelle fois. L'Autonomous Car est affiché dans la connexion avec la tour de position toujours avec l'adresse 8.
Fonction élargie Pace Car Après le codage du Pace Car, celui-ci roule automatiquement dans la Pit Lane au cours du premier tour. Pour faire démarrer le Pace Car, appuyez une fois sur la touche «Pace Car» (4). Les DEL 2 et 3 sur la Control Unit s'allument et le Pace Car quitte la Pit Lane. Le Pace Car roule à présent jusqu'à ce que vous appuyez une nouvelle fois sur la touche «Pace Car». La DEL 2 s'éteint alors et le véhicule roule automatiquement dans la Pit Lane au cours du tour actuel.

Affichage de la position pour Autonomous et Pace Car



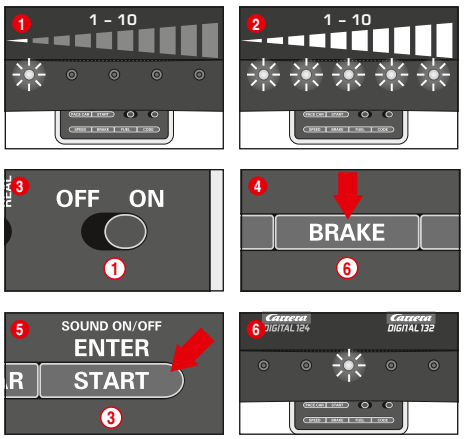
(uniquement en liaison avec la tour de position #20030357)
La position de l'Autonomous Car (adresse 7) et du Pace Car (adresse 8) peut être affichée sur la tour de position. Cette fonction peut être branchée sur la Control Unit. Maintenez la touche «BRAKE» (6) enfoncée alors que la Control Unit est débranchée, fig. 2, branchez le circuit et relâchez à nouveau la touche «BRAKE». En appuyant une nouvelle fois sur la touche, vous faites commuter la fonction :
1 DEL est allumée = pas d'affichage
2 DEL sont allumées = affichage sur la tour de position.
Réglez la fonction souhaitée et confirmez la sélection avec la touche «START/ENTER».

Réglage de la vitesse de base des véhicules



Le réglage de la vitesse de base peut se faire individuellement pour un et/ou plusieurs véhicules. Les véhicules à régler doivent se trouver sur le circuit à ce moment-là. Le réglage peut se faire en 10 étapes, les 5 DEL signalant les différentes étapes en clignotant voire en étant allumées en permanence.
1 1 DEL s'allume = faible vitesse
2 5 DEL s'allument = vitesse élevé
Placez les véhicules à régler sur le circuit alors que la Control Unit est branchée et appuyez une fois sur la touche «SPEED» (5). Un certain nombre de DEL s'allument alors. Elles signalent la vitesse utilisée en dernier. Appuyez sur la touche «SPEED» (5) jusqu'à ce que la vitesse de base souhaitée soit sélectionnée. Validez la sélection avec la touche «ENTER/START» (3).
Une brève lumière balayante et l'allumage de la DEL du milieu confirment que le réglage est achevé, fig. 6.

Réglage du comportement des véhicules au freinage

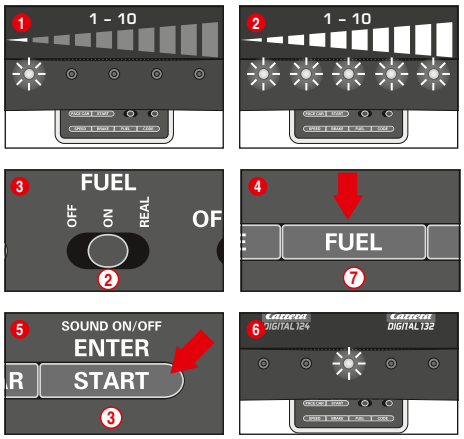


(uniquement pour les véhicules commandées par régulateur manuel)
Le réglage du comportement au freinage peut se faire individuellement pour un et/ou plusieurs véhicules. Les véhicules à régler doivent se trouver sur le circuit à ce moment-là. Le réglage peut se faire en 10 étapes, les 5 DEL signalant les différentes étapes en clignotant voire en étant allumées en permanence.
1 1 DEL s'allume = freinage faible
2 5 DEL s'allument = freinage puissant

Placez les véhicules à régler sur le circuit alors que la Control Unit est branchée et appuyez une fois sur la touche «BRAKE» (6). Un certain nombre de DEL s'allument alors. Elles signalent le niveau de freinage utilisé en dernier. Appuyez sur la touche «BRAKE» (6) jusqu'à ce que le comportement au freinage souhaité soit sélectionné. Validez la sélection avec la touche «ENTER/START» (3).
Une brève lumière balayante et l'allumage de la DEL du milieu confirment que le réglage est achevé, fig. 6.

F

Réglage du contenu du réservoir



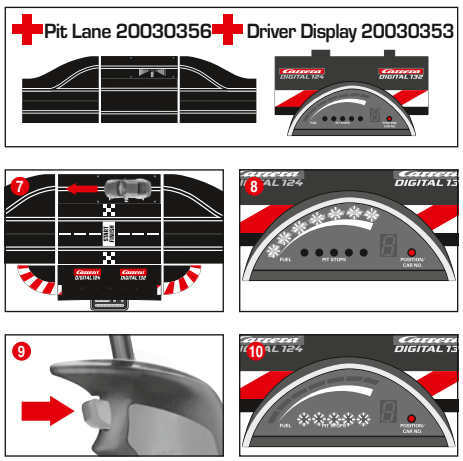
(uniquement pour les véhicules commandées par régulateur manuel)
Le réglage du contenu du réservoir en liaison avec la Pit Lane (20030356) se fait simultanément pour tous les véhicules. Le réglage peut se faire en 10 étapes, les 5 DEL signalant les différentes étapes en clignotant voire en étant allumées en permanence.
❶ 1 DEL s'allume = contenu du réservoir réduit
❷ 5 DEL s'allument = le réservoir est plein.

Placez les véhicules à régler sur le circuit alors que la Control Unit est branchée et branchez la fonction réservoir via l'interrupteur à coulisse ② fig. ❸. Appuyez une fois encore sur la touche «FUEL»⑦. Un certain nombre de DEL s'allument alors. Elles signalent le contenu du réservoir utilisé en dernier. Appuyez sur la touche «FUEL» ⑦ jusqu'à ce que le contenu du réservoir souhaité soit sélectionné. Validez la sélection avec la touche «ENTER/START» ③. Une brève lumière balayante et l'allumage de la DEL du milieu confirment que le réglage est achevé, fig. ❻.

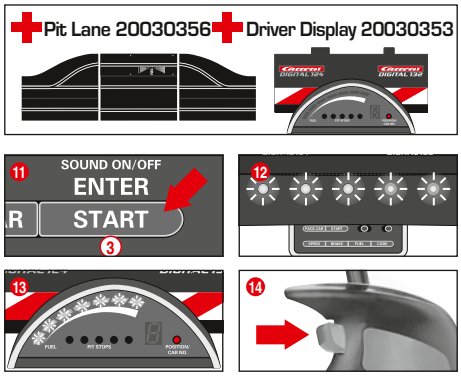
Fonction réservoir élargie
Via l'interrupteur à coulisse ②, 3 modes peut être sélectionnés, fig. ❸:
- OFF = les véhicules ne consomment pas «d'essence»
- ON = les véhicules consomment de «l'essence»
- REAL = vitesse maximale en fonction du contenu du réservoir/ les véhicules consomment de «l'essence» (uniquement en liaison avec la Pit Lane 20030356 voire la Pit Stop Lane 20030346 et Pit Stop Adapter Unit 20030361)

En «mode REAL», le véhicule avec le réservoir plein „plus lourd", roule plus lentement et a un freinage moins puissant ; le véhicule avec le réservoir vide est „plus léger", roule plus vite et a un freinage plus élevé. L'affichage du contenu actuel du réservoir et la «consommation en essence» ne peut se faire qu'en liaison avec le Driver Display 20030353 et le Pit Stop 20030356.

Faire le plein d'essence des véhicules avec la Pit Lane 20030356 et le Driver Display 20030353

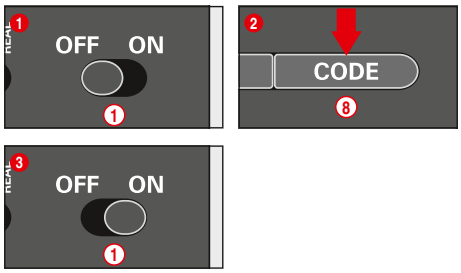


Le contenu actuel du réservoir du véhicule peut être lu via l'affichage à barres avec les 5 DEL verts et les 2 DEL rouges du Driver Display. Pour faire le plein d'essence avec le véhicule, se rendre dans la Pit Lane via le capteur de réservoir, fig. ❼. L'affichage à barres commence alors à clignoter, fig. ❽, et vous pouvez faire le plein du véhicule en maintenant la touche de changement de voie, fig. ❾. Le nombre de remplissages du réservoir est affiché par le clignotement ou l'allumage des DEL jaunes, fig. ❿ (cf. aussi Driver Display). **Remarque : Les véhicules avec réservoir vide ne sont pas pris en compte lors du comptage des tours en liaison avec la tour de position 20030357.**
Réglage du contenu du réservoir lors du départ de la course



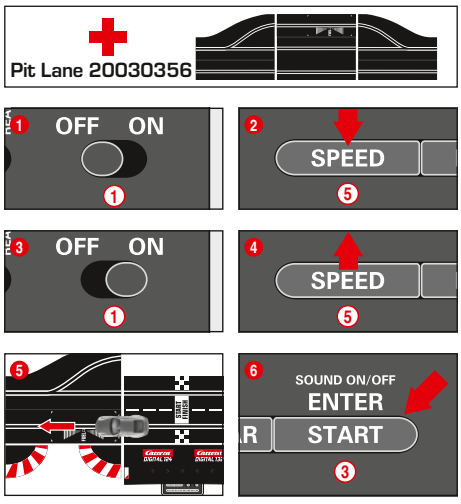
(uniquement en liaison avec Pit Lane 20030356 et Driver Display 20030353) Indépendamment du réglage de base du contenu du réservoir, le contenu du temps pour un et/ou plusieurs véhicules peut être réglé individuellement lors du départ d'une course pour les tours jusqu'au premier arrêt pour refaire le plein. Appuyez une fois sur la touche «START/ENTER» ③; les 5 DEL restent allumées en permanence sur la Control Unit, fig. ⓬, et l'affichage en barres du/ des Driver Display clignotent, fig. ⓭.. En cliquant sur la touche de changement de voie sur le régulateur manuel correspondant, il est possible de modifier le niveau de remplissage du réservoir, fig. ⓮.

Verrouillage des touches pour effectuer les réglages



Afin de verrouiller les touches pour le réglage de Speed, Brake et Fuel (vitesse, freinage et réservoir), procédez comme suit :
Maintenez la touche de code ⑧ enfoncée avec le Control Unit éteint, allumez ensuite le Control Unit puis relâchez la touche de code. Pour déverrouiller les touches, effectuez à nouveau ce processus.

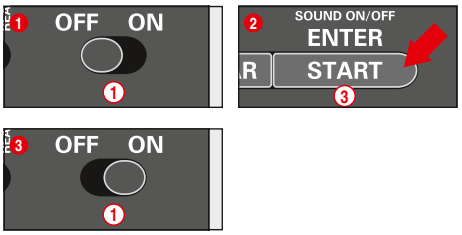
Fonction Pit Lane élargie



(uniquement en liaison avec Pit Lane 20030356)
Il est possible de brancher/débrancher la fonction de comptage de tour dans la Pit Lane 20030356 voire Pit Stop Lane 20030346 avec la Pit Stop Adapter Unit 20030361. Pour ce, appuyez sur la touche «SPEED» ⑤ alors que la Control Unit est débranchée, branchez la Control Unit et lâchez la touche «SPEED» ⑤. En appuyant à nouveau sur la touche, 1 ou 2 DEL s'allument selon le réglage.
- DEL 1 = fonction de comptage de tours à l'arrêt
- DEL 1 + 2 = fonction de comptage de tours en marche

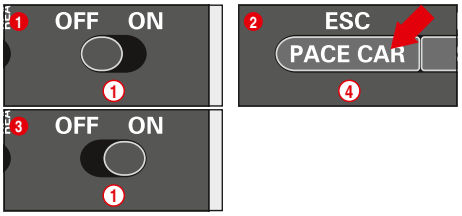
Sélectionnez le réglage souhaité et glissez ou roulez avec un véhicule au-dessus du capteur Pit Lane, fig. ❺. Les réglages sont repris lors du passage. Pour à nouveau quitter le mode des réglages, appuyez sur la touche «START/ENTER» ③.

Son ON/OFF



La sonorité de validation lors du passage au-dessus des capteurs et de la commande de la touche peut être déconnectée. Maintenez à cet effet la touche «START/ENTER» ③ enfoncée alors que la Control Unit est débranchée, branchez le circuit et relâchez à nouveau la touche «START/ENTER» ③. La sonorité de validation lors du branchement de la Control Unit ne peut cependant pas être déconnectée.

Fonction Reset



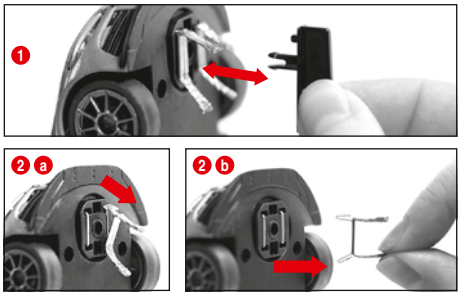
Pour restituer les réglages d'usine, la Control Unit dispose d'une fonction reset. Pour ce, maintenez la touche „ESC/PACE CAR" ④ enfoncée alors que la Control Unit est débranchée ; branchez le circuit et relâchez la touche. Tous les réglages effectués jusqu'ici pour la vitesse, le comportement au freinage, le contenu du réservoir, la sonorité et le comptage de tours seront remis au réglage d'usine. Les réglages des véhicules ne sont pas concernés dans la mesure où ils ne se trouvent pas sur le circuit à ce moment-là.

Réglages d'usine:
- Vitesse = 10
- Comportement au freinage = 10
- Contenu du réservoir = 7
- Sonorité = On
- Affichage de la position pour la Autonomous Car et la Pace Car = OFF

Mode économie de courant

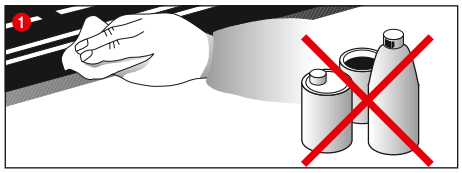
La Control Unit se met après 20 minutes de non-emploi en mode économie de courant et déconnecte tous les affichages tels que la tour de position, les Driver Display et la Startlight. Pour la réactivation, éteindre le Control Unit pendant 2 à 3 secondes et le rallumer. Tous les réglages sont conservés.

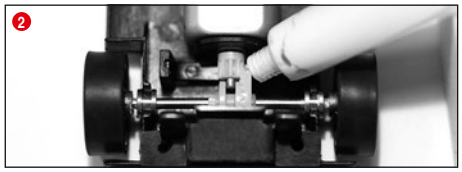
Remplacement de la tresse double et de la quille de guidage



Observations:
• Il est recommandé d'enlever et de remplacer une seule tresse à la fois.
• Ne jamais tirer le véhicule en arrière afin de ne pas endommager la tresse double.
❶ Retirer avec précaution la quille de guidage (Fig. ❶) de son support.
❷ Lors du remplacement de la tresse double, veiller à retirer d'abord le frotteur supérieur ❷ ⓐ partiellement avant de pouvoir retirer complètement la tresse double avec le frotteur ❷ ⓑ.
Procéder de la même façon pour le montage.

Maintenance et entretien





Afin de garantir le parfait fonctionnement du circuit de course, il faut nettoyer régulièrement toutes les pièces du circuit. Avant de nettoyer, retirer la fiche de courant.

1 Circuit de course: Nettoyer la surface de la voie et les ornières avec un torchon sec. Ne pas utiliser de solvant ou de produits chimiques pour le nettoyage. Si le circuit n'est pas utilisé, ranger le circuit en le protégeant de la poussière et de l'humidité, de préférence dans son car-ton original.

2 Check-liste des voitures: Nettoyer les points d'appui des essieux et des roues, le pignon du moteur, les roues d'engrenage et les coussinets et graisser avec de la graisse exempte de résine et d'acide. Utilisez comme instrument un cure-dent par ex. Vérifier régulièrement l'état des tresses et des pneus.

Élimination des défauts mode de conduite

Élimination des défauts:
En cas de pannes, veuillez vérifier les fonctions suivantes:
• Les raccords électriques sont-ils corrects?
• Le transformateur et la commande manuelle sont-ils correctement raccordés?
• Les jonctions des voies sont-elles en parfait état?
• La piste et les ornières sont-elles propres et sans corps étrangers?
• Les tresses sont-elles en bon état et sont-elles contact avec l'ornière?
• Les voitures sont-elles correctement codées sur le régulateur manuel correspondant ?
• En cas de court-circuit électrique, l'alimentation en courant du circuit sera automatiquement déconnectée durant 5 secondes, ce qui sera signalé par des signaux acoustiques et optiques.
• Les voitures sont-elles placées dans le sens de course du circuit ? Si l'inverseur du sens de course ne fonctionne pas, commuter le sens de course au-dessous de la voiture.
• L'Adapter Unit est-il correctement inséré dans le sens de la marche ?
• La pile / batterie de la télécommande est-elle pleine / chargée ?
• La LED de la commande manuelle clignote-t-elle lors de la charge ?
• La commande manuelle est-elle reliée au récepteur ?
• Existe-t-il une double attribution d'adresse de la commande manuelle ?

Remarque: En mode de jeu, des petits éléments de la voiture, comme le becquet ou le rétroviseur qui doivent être reproduits comme tels pour rester fidèles aux originaux, risquent de se détacher voire de se briser. Pour éviter ces désagréments, vous avez la possibilité de les protéger en les enlevant avant d'activer le mode de jeu.

Mode de conduite:
• Adopter une allure rapide sur les droites, freiner avant les virages et accélérer à nouveau à la sortie du virage.
• Ne jamais retenir ou bloquer les véhicules tant que le moteur est en marche en prévention d'une éventuelle surchauffe ou d'endommagements du moteur.

Remarque: Si vous utilisez des systèmes de rails qui n'ont pas été fabriqués par Carrera, il faut remplacer la quille de guidage existant déjà par la quille de guidage spéciale (#20085309). De légers bruits de route lors de l'emploi du Passage Carrera (#20020587) ou du virage relevé 1/30° (#20020574) sont dus à l'originalité de l'échelle et ne

Élimination des erreurs Wireless 2.0

En cas de dysfonctionnements, veuillez vérifier les points suivants :
• La batterie AAA est-elle encore suffisamment pleine ou l'accumulateur AAA est-il chargé ?
• Le régulateur manuel est-il relié au récepteur ?
• Existe-t-il une double affectation d'adresse du régulateur manuel ?

Ce produit porte le symbole pour l'élimination sélective des équipements électriques (DEEE). Cela signifie que ce produit doit être éliminé dans le respect de la directive de l'UE 2012/19/UE afin de minimiser les dégâts environnementaux.
Vous pouvez obtenir davantage d'informations auprès de vos autorités locales ou régionales.

Les produits électroniques exclus de cette procédure d'élimination sélective représentent un danger pour l'environnement et la santé en raison de la présence de substances dangereuses.

Caractéristiques techniques

Tension de sortie · Transformateur pour jouet

14,8 V ⎓ 51,8 W

Fréquence : 2,4 GHz
Bande de fréquence : 2400-2483,5 MHz
Puissance de transmission : 10 mW max.

Raison sociale ou marque déposée, numéro d'enregistrement au registre du commerce et adresse du fabricant	CARRERA Carrera Toys GmbH GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Référence du modèle	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Tension d'entrée	100-240 V~
Fréquence du CA d'entrée	50/60 Hz
Tension de sortie	DC 14.8 V
Courant de sortie	3.5 A
Puissance de sortie	51.8 W
Rendement moyen en mode actif	88.11 %
Rendement à faible charge (10 %)	83.46 %
Consommation électrique hors charge	0.14 W

Modes de courant
1.) Mode Jeu = Les véhicules sont actionnés par le régulateur manuel
2.) Mode Pause = Les régulateurs manuels ne sont pas actionnés, pas de jeu
3.) Mode Veille = Après 20 minutes env. de pause, le rail de raccordement commute au mode Veille.
La LED ne brille plus.
CONSOMMATION DE COURANT < 0,21 W
Pour la réactivation, éteindre le Control Unit pendant 2 à 3 secondes et le rallumer. Le circuit se trouve alors à nouveau en mode repos.
4.) État à l'arrêt = Adaptateur secteur séparé du réseau

Cet appareil est marqué du symbole du tri sélectif relatif aux déchets d'équipe-ments électriques et électroniques. Cela signifie que ce produit doit être pris en charge par un système de collecte sélectif conformément à la directive européenne 2012/19/EU afin de pouvoir soit être recyclé soit démantelé afin de réduire tout impact sur l'environnement. Pour plus de renseignements, vous pouvez contacter votre administration locale ou régionale. Les produits électroniques n'ayant pas fait l'objet d'un tri sélectif sont potentiellement dangereux pour l'environnement et la santé humaine en raison de la présence de substances dangereuses.
Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.



Conforme aux exigences de sécurité de la norme ASTM F963.

Instructions de sécurité

• Ne pas recharger les batteries non rechargeables
• Retirer les batteries rechargeables du jouet avant de les charger
• Ne pas mélanger différents types de batteries ou des batteries neuves et usagées
• Insérer les batteries en respectant la polarité
• Les batteries vides doivent être retirées du jouet
• Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation
• Les batteries ne doivent être rechargées que par des adultes
• Avant de poursuivre, veuillez lire attentivement le chapitre précédent, qui contient des avertissements et des directives sur l'utilisation de batteries rechargeables.

IC déclaration:
L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :
1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Puissance de fréquence radio maximale <10 dBm
Gamme de fréquences: 2400 – 2483.5 MHz



E

Contenido

Advertencias de seguridad 20
Declaración de conformidad 20
Contenido de la caja 20
Aviso técnico relativo al montaje 20
Aviso importante 21
Descripción 21
Antes del primer uso 21
Cuidado de la batería 21
Instrucciones de montaje 21
Vallas protectoras y soportes 21
Conexión eléctrica 21
Piezas de construcción de los vehículos 21
Conexiones Control Unit 22
Conexión del receptor 22
Conexión de la estación de carga 22
Carga del regulador manual 22
Proceso de vinculación 22
Elementos de control Control Unit 22
Codificación / programación
de los vehículos en el respectivo regulador manual 22
Preparación de la salida 22
Funcionamiento de las agujas 23
Función luminosa Con/Des 23
Codificación / Programación Autonomous Car 23
Codificación / programación del Pace Car 23
Indicación de la posición para Autonomous y Pace Car 23
Ajuste de la velocidad básica de los vehículos 23
Ajuste del frenado de los vehículos 23
Ajuste del contenido del depósito 24
Bloqueo de teclas para ajustes 24
Función Pit Lane ampliada 24
Sonido ON/OFF 24
Función Reset 24
Función ahorro de energía 25
Cambio del cursor doble y la quilla de conducción 25
Mantenimiento 25
Solución de fallos / Consejos sobre la conducción 25
Datos técnicos 25
Advertencias 25

¡Bienvenido!

¡Bienvenido al equipo Carrera!
Las presentes instrucciones contienen datos importantes para el montaje y el manejo de su circuito Carrera DIGITAL 132. Lea las instrucciones atentamente y guárdelas para consultas posteriores. En caso de tener alguna duda, diríjase al departamento de ventas o visite nuestras página web: **carrera-toys.com**

Verifique el contenido de la caja y asegúrese de que el producto no tenga desperfectos debidos al transporte. Le recomendamos guardar la caja, porque contiene información importante.

Deseamos que disfrute al máximo con su nuevo circuito de Carrera DIGITAL 132.

Advertencias de seguridad

• **¡ADVERTENCIA!** No adecuado para niños menores de 36 meses. Peligro de asfixia por piezas pequeñas que pueden tragarse. Atención: peligro de pillarse los dedos debido a la función.

• **¡ATENCIÓN!** Este juguete genera señales de luz que pueden provocar epilepsia a las personas sensibles.

• **¡ADVERTENCIA!**
Este juguete contiene imanes o componentes magnéticos. La unión de los imanes entre sí o a un objeto metálico dentro del cuerpo humano puede provocar lesiones graves o mortales. Si se han tragado o inhalado los imanes, busque atención médica inmediata.

• El transformador no es ningún juguete! No se deben poner en cortocircuito las conexiones del transformador! Advertencia para los padres: Asegúrese con regularidad de que las conexiones, los enchufes y la caja no muestren desperfecto alguno! Utilice sólo el transformador previsto! No vuelva a utilizar el transformador, si éste ha sufrido algún daño! Utilice sólo un transformador para el circuito de carreras. Recomendamos desconectar el transformador de la corriente, si no se van a realizar carreras durante un prolongado espacio de tiempo. No abra nunca las cajas del transformador ni de los reguladores de velocidad!!

Aviso para los padres:
Los transformadores y los bloques de alimentación para juguetes no deben ser usados como juguetes. El uso de estos productos debe tener lugar bajo vigilancia constante de los padres.
• Inspeccione regularmente los vehículos y la pista en busca de daños en los cables, tomas de conexión y carcasas. Sustituya las piezas defectuosas.
• El circuito de carreras no está apto para su uso al aire libre ni en espacios húmedos! Manténgalo alejado de cualquier líquido.
• No coloque piezas de metal encima de las vías, con el fin de evitar un cortocircuito en el sistema eléctrico. No coloque el circuito de carreras cerca de objetos frágiles, porque los vehículos, que salen lanzados de las pistas, podrían estropearlos.
• Saque el enchufe de la toma de corriente, antes de limpiar o someter el circuito a mantenimiento. Utilice un trapo húmedo sin disolventes ni productos químicos. Si no utiliza el circuito, guárdelo en un lugar seco y libre de polvo, preferentemente en su caja original.
• No utilizar la pista de carreras a nivel de la cara o de los ojos ya que existe peligro de lastimarse por coches expulsados.
• El mal uso del transformador puede provocar un choque eléctrico.
• El juguete solo debe conectarse a un equipo de la Clase II  que tenga el siguiente símbolo.
• El juguete y el cargador sólo deben utilizarse con un transformador para juguetes.
• ¡No utilizar con transformadores regulables!
• Si el cable de conexión a la red de este aparato está dañado, debe enviarse a Atención al Cliente de la empresa Carrera Toys GmbH o una persona cualificada debe sustituirlo para evitar peligros.

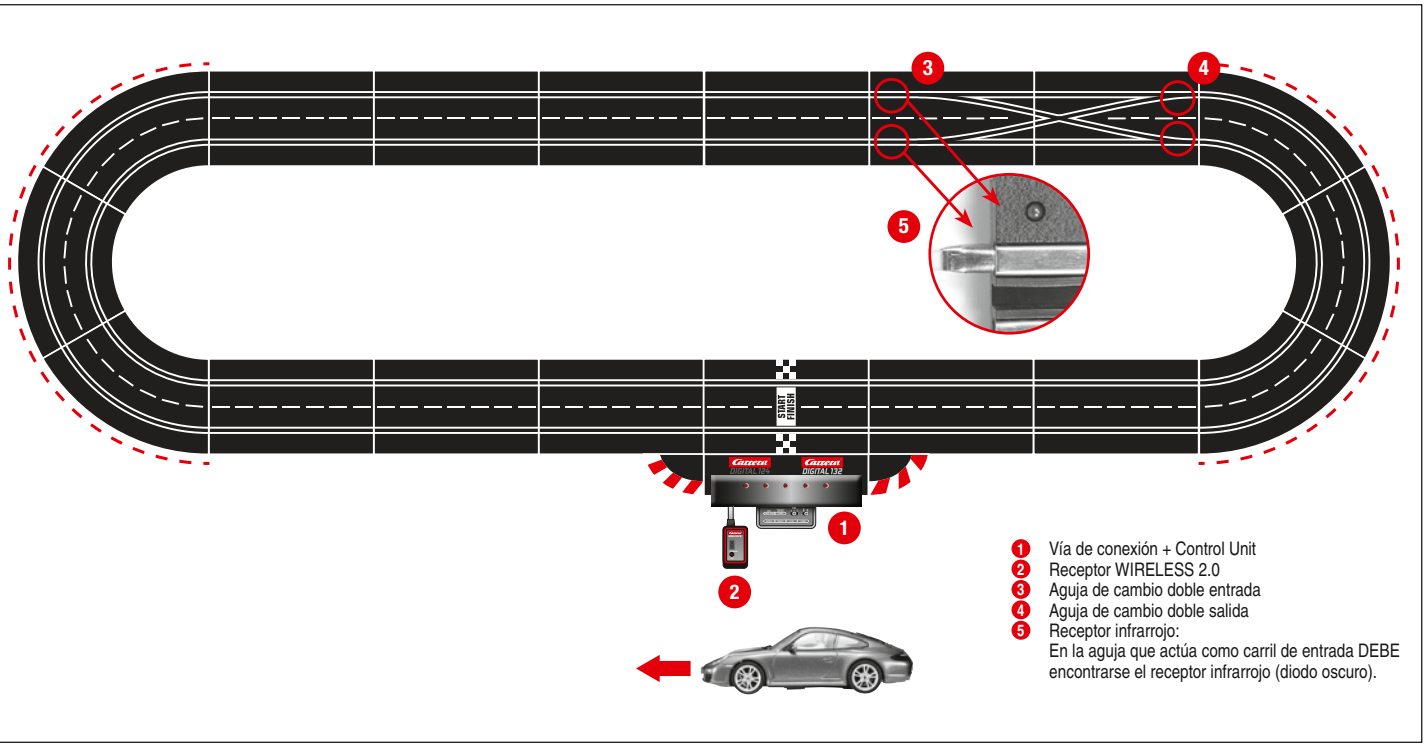
Indicación:
Los vehículos y la unidad de control solo pueden volver a ponerse en funcionamiento cuando estén completamente montados.

El montaje solo debe ser realizado por adultos. Este aparato puede ser utilizado por niños de a partir 8 años, y por personas con capacidades físicas, sensoriales o mentales reducidas o con falta de experiencia y conocimientos, siempre que se les supervise o se les instruya en el uso seguro del aparato y que comprendan los peligros que conlleva. Los niños no pueden jugar con el aparato. La limpieza y el mantenimiento del usuario no deben ser realizados por niños sin supervisión. Se debe instruir al niño para que no cargue las baterías no recargables debido al peligro de explosión y para que no intente hacerlo.

Declaración de conformidad

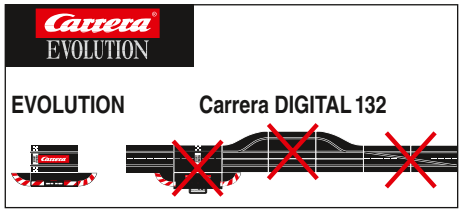
Por la presente, Carrera Toys GmbH declara que el tipo de equipo radioeléctrico "WIRELESS 2.0" es conforme con la Directiva 2014/53/UE. El texto completo de la declaración UE de conformidad está disponible en la dirección Internet siguiente: **carrera-toys.com/es/seguridad-y-calidad**

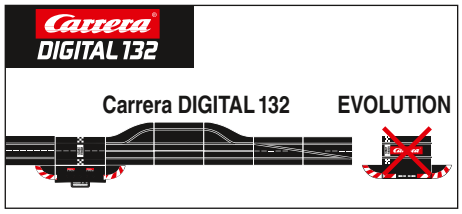
Aviso técnico relativo al montaje



1. Vía de conexión + Control Unit
2. Receptor WIRELESS 2.0
3. Aguja de cambio doble entrada
4. Aguja de cambio doble salida
5. Receptor infrarrojo:
   En la aguja que actúa como carril de entrada DEBE encontrarse el receptor infrarrojo (diodo oscuro).

Aviso importante





Tenga en cuenta que Evolution (sistema analógico) y Carrera DIGITAL 132 (sistema digital) son dos sistemas separados y completamente independientes. Advertimos expresamente que ambos sistemas deben separarse al montar la pista. Es decir que no debe haber carril de conexión de Evolution con carril de conexión incl. Control Unit de Carrera DIGITAL 132 en un solo trayecto. Ni siquiera, si sólo uno de los dos carriles de conexión (carril de conexión Evolution o carril de conexión Carrera DIGITAL 132 incl. Control Unit) estuviera conectado a la red de corriente. Los demás componentes de Carrera DIGITAL 132 (agujas de cambio, cuentavueltas electrónico, pit lane) tampoco deben ser montados en una pista del tipo Evolution, es decir analógica.
Si no se respetan estas advertencias puede ser que los componentes Carrera DIGITAL 132 sean destruidos, en cuyo caso ya no podrá reclamarse derecho de garantía alguno.

Descripción

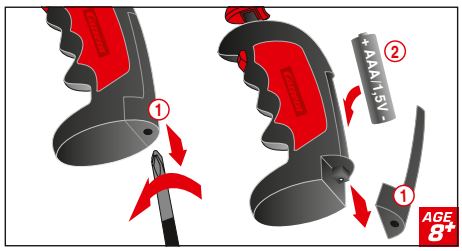
WIRELESS 2.0 es una experiencia de circuito sin cables para Carrera DIGITAL124 y Carrera DIGITAL 132. La radiotecnología de 2,4 GHz con salto de frecuencia funciona de manera fluida y tiene un alcance de hasta 15 m. Permite un tiempo de funcionamiento de hasta 20 horas con pilas AAA estándar de 500 mA o con una batería estándar AAA adecuada.

WIRELESS 2.0 permite una autonomía inalámbrica para hasta 4 usuarios (Digital 124) o 6 usuarios (Digital 132) en el circuito.

Antes del primer uso

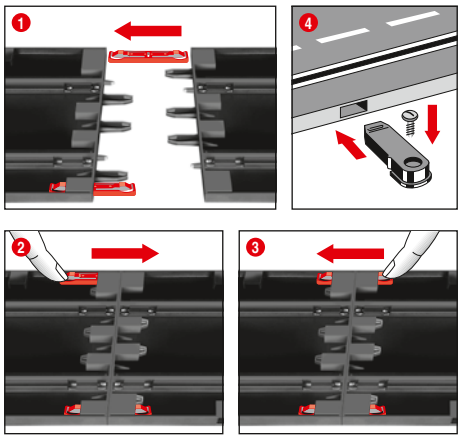
Antes de usar el controlador manual por primera vez, debe insertar en el mismo una pila o batería AAA. Desatornille el compartimento de la batería en la parte inferior del controlador manual. Coloque las pilas o la batería en la orientación correcta indicada. Atornille de nuevo la tapa del compartimento.

Si utiliza una batería AAA recargable, extraiga la batería del controlador para cargarla y use para ello un cargador estándar AAA (no incluido).



No incluye pilas AAA ni batería AAA.

Instrucciones de montaje

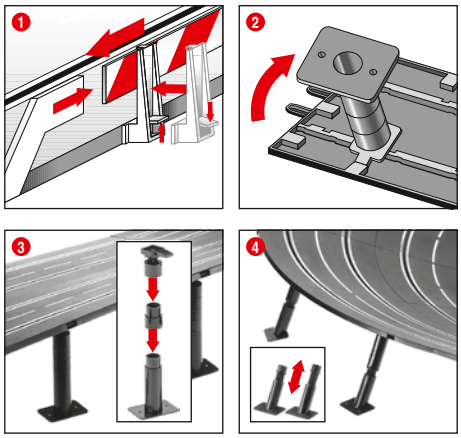


1 + 2 + 3 Antes del montaje, los clips de unión deben insertarse en el carril tal como se muestra en la figura 1. Unir los carriles sobre una base plana. Desplazar los clips de unión, tal como se muestra en la figura 2, en dirección de la flecha hasta que encajen audiblemente. El clip de unión también puede insertarse posteriormente. Puede soltar los clips de unión en ambas direcciones apretando sencillamente el saliente de sujeción (véase la fig. 3).

4 **Fijación:** Para fijar las vías en una placa de asiento, se utilizarán los fijadores correspondientes (Art. nº 20085209, no forman parte del contenido).

Nota:
Debido a la carga estática, la formación de pelusa, así como el peligro de inflamación, recomendamos no montar el circuito encima de la moqueta.

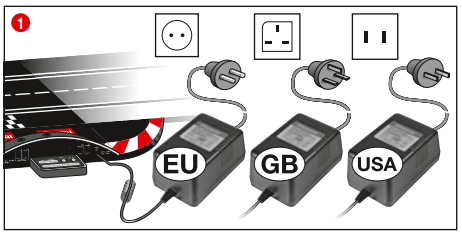
Vallas protectoras y soportes



1 **Vallas de protección:** Los soportes de las vallas de protección se colocarán, inclinándolos hacia el borde de la vía.

2 + 3 **Apoyo de secciones elevadas:** Hacer encajar las cabezas de rótula con los pivotes en los dispositivos receptores angulares de la parte inferior de la pista. Se puede aumentar la altura poniéndo piezas intermedias. Los pies apoyo son fijables en una plataforma. (Los tornillos para esto non están incluidos.)
4 **Apoyo de las curvas de pendiente:**
Para apoyar las curvas de pediente el juego contiene soportes oblicuos de la longitud correspondiente. Introducir los apoyos no ajustables en altura para la entrada y salida de la curva. Encaje las cabezas de los soportes en los dispositivos receptores redondos de la parte inferior de la pista.

Conexión eléctrica

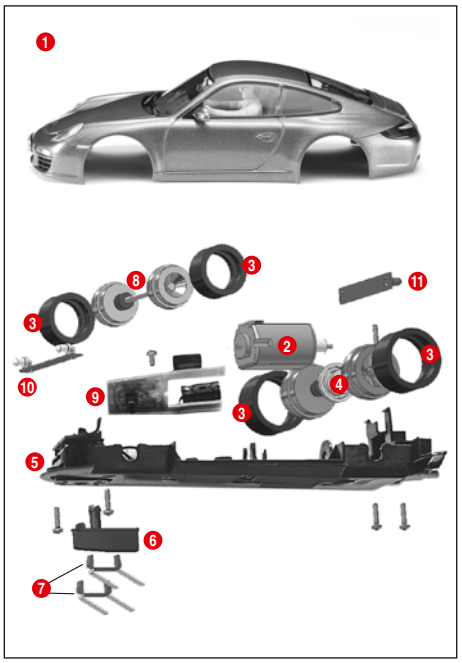


1 Conecte el conector del transformador a la Control Unit.

Nota: Para evitar cortocircuitos o descargas eléctricas, el juguete no se conectará nunca con aparatos eléctricos, enchufes, cables u otras piezas de terceros fabricantes. El circuito Carrera DIGITAL 132 sólo funcionará correctamente con el transformador original Carrera DIGITAL 132.

El juguete debe utilizarse con el transformador o fuente de alimentación suministrada si el transformador se entrega junto con el juguete.

Piezas de construcción de los vehículos

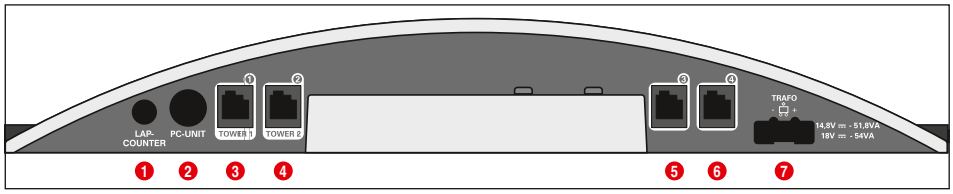


1 Carrocería, interceptor
2 Motor
3 Ruedas
4 Eje trasero
5 Chasis
6 Quilla de conducción
7 Cursor doble
8 Eje delantero
9 Placa de vehículo con conmutador
10 Placa de luz delantera
11 Placa de luz trasera

Aviso: La superestructura del vehículo depende del modelo.

La designación de las piezas individiuales no puede utilizarse como número de pedido.

Conexiones Control Unit



Conexiones (de izquierda a derecha):
1. Conexión para el cuentavueltas 20030342
2. Conexión de la unidad de PC o el contador de vueltas 20030355 o Bluetooth Connector 20030369
3. Clavija de conexión 1 para el regulador manual, la caja de ampliación de reguladores manuales o el receptor WIRELESS 2.0
4. Clavija de conexión 2 para Torre WIRELESS 20010108
5. Clavija de conexión 3 para el regulador manual
6. Clavija de conexión 4 para el regulador manual
7. Conexión para la fuente de alimentación DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Indicaciones generales sobre las clavijas de conexión 1 – 4:
Si se utiliza un receptor WIRELESS 2.0, deberá conectarse a la clavija de conexión 1. Opcionalmente puede conectarse una Torre WIRELESS 20010108 a través de la clavija de conexión 2. Si solo se utiliza el receptor WIRELESS 2.0, la clavija de conexión 2 debe estar libre. En las clavijas de conexión 3 y 4 pueden utilizarse reguladores manuales adicionales, conectados mediante cable. En dicho caso, los reguladores utilizarán las direcciones 5 y 6.

En caso de utilizar la caja de ampliación de reguladores manuales 20030348, ésta deberá conectarse a la clavija de conexión 1. La asignación de las direcciones de los vehículos es la que se indica a continuación:
- Caja de ampliación de reguladores manuales = direcciones 1, 3 y 4
- Clavija de conexión 2 = Dirección 2
- Clavija de conexión 3 = Dirección 5
- Clavija de conexión 4 = Dirección 6

Nota: ¡No es posible la combinación del sistema WIRELESS y la caja de ampliación de reguladores manuales!

Uso de la Carrera Bluetooth Connectors

Nota:
Bluetooth Connector se incluye como opción, véase el contenido de la caja en la Parte A. Bluetooth Connector también está disponible por separado con el número 20030369.





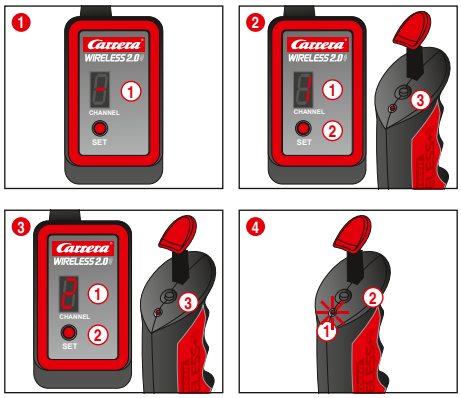
Descarga una aplicación adecuada en tu dispositivo móvil.
1. Conecte el adaptador Bluetooth conforme al símbolo reproducido en la terminal de la unidad del PC.
2. Asegúrese de que la función Bluetooth está activada en su terminal. La Carrera Bluetooth Connector parpadea hasta que se ha establecido una conexión.
3. Inicie la App.
4. El diodo azul encendido de forma permanente indica que se ha establecido la conexión Bluetooth.

Conexión del receptor



Conecte el Receptor WIRELESS 2.0 siguiendo los símbolos correspondientes en una de las dos tomas de la Unidad de Control, designadas como Tower 1 y Tower 2. El Receptor puede conectarse indistintamente a la Black Box 20030344 o la Unidad de Control 20030352. Un único Receptor WIRELESS 2.0 permite conectar hasta 6 controladores WIRELESS 2.0.

Proceso de conexión



Para manejar los vehículos con el controlador manual, es necesario conectarlos una vez con el Receptor. Encienda la pista.

1 El Receptor señala su disponibilidad operativa cuando se ilumina el indicador ①.

2 Pulse el botón SET ② una vez hasta que se muestre el número 1 en el indicador ①. El número mostrado es la última dirección del vehículo. Pulsando de nuevo el botón puede cambiarse a las direcciones siguientes.
Pulse una vez el botón de conexión ③ en la parte superior del controlador manual. El controlador señala la conexión con el parpadeo de la luz LED, mientras que en el Receptor se iluminan los indicadores. El proceso de conexión ha finalizado y el controlador está listo para funcionar.

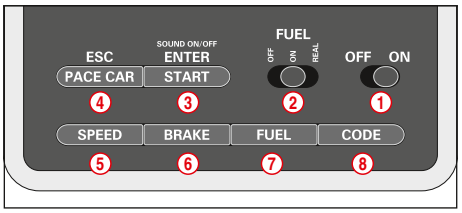
3 Siga el mismo procedimiento para conectar el segundo controlador. Pulse dos veces el botón SET ② en el Receptor hasta que el número 2 se muestre en ①. Después, pulse el botón de conexión ③ del segundo controlador manual.

Una vez finalizado el proceso de conexión, los vehículos pueden codificarse con sus respectivos controladores. Para codificar el vehículo, configurar la velocidad, la frenada y la capacidad del depósito, consulte las instrucciones de uso de la Unidad de Control o del vehículo.

4 Para visualizar la dirección configurada del controlador, pulse una vez el botón de conexión ② en la parte superior del controlador manual. El LED ① parpadea según la dirección establecida.

Si no se pulsa ningún botón del controlador manual, tras aproximadamente 20 segundos pasa automáticamente al modo de ahorro de energía. El controlador se activa de nuevo al pulsar la palanca o el botón.

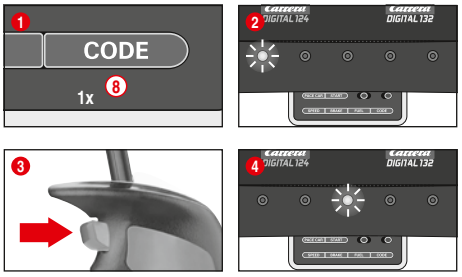
Elementos de control Control Unit



1. Interruptor de encendido / apagado
2. Interruptor para la función de repostaje
3. Tecla de arranque para el inicio de la carrera / Tecla de confirmación para la programación
4. Tecla para Pace Car / Cancelar la programación
5. Tecla para el ajuste de la velocidad básica
6. Tecla para el ajuste del frenado
7. Tecla para el ajuste del contenido del depósito
8. Tecla de programación para vehículos

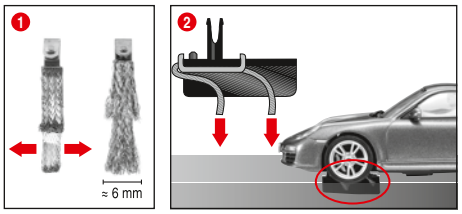
Indicaciones generales relativas al manejo
Algunas teclas presentan una ocupación múltiple. El ajuste de una función se realiza mediante combinaciones de teclas. Todos los procesos de programación pueden interrumpirse con la tecla ④ „ESC/PACE CAR". Más adelante encontrarán más información sobre el tema.

Codificación / programación de los vehículos en el respectivo regulador manual



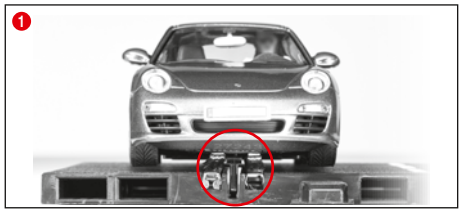
Coloque el vehículo a codificar sobre la pista y active la Control Unit.
Pulse una vez la tecla „Code" ⑧, fig. 1; el primer LED empieza a brillar, fig. 2. A continuación, pulse una vez la tecla de las agujas de cambio de vía en el correspondiente regulador manual, fig. 3.
En vehículos con luces los faros empiezan a parpadear y en la Control Unit se encienden de forma consecutiva los LEDs 2-4. Una vez efectuada la codificación, el LED central queda permanentemente encendido (fig.4) y el vehículo queda asignado al regulador manual.
Indicación: En este tipo de codificación sólo puede haber sobre la pista el vehículo **que se desea codificar.**

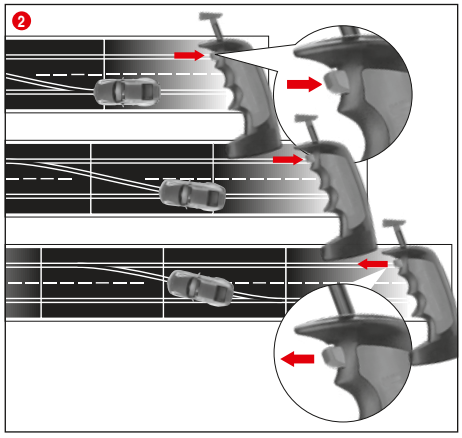
Preparación de la salida



Este vehículo Carrera DIGITAL 132 está adaptado óptimamente al sistema de carriles Carrera 1:24.
1 + 2 Regulación óptima del cursor:
Para una conducción buena y continua, extender ligeramente el extremo de las escobillas 1 y torcerlas según la fig. 2 hacia el carril. Sólo el extremo de la escobilla debería tener contacto con el carril y puede recortarse ligeramente si está desgastado. Los carriles y las escobillas deberían limpiarse de vez en cuando del polvo y los residuos.
En las carreras, las piezas pequeñas del coche, como spoilers o retrovisores exteriores, montadas en el vehículo por tratarse de una copia fiel del original, podrían desprenderse o incluso romperse. Para evitarlo es posible quitarlas antes de la carrera.

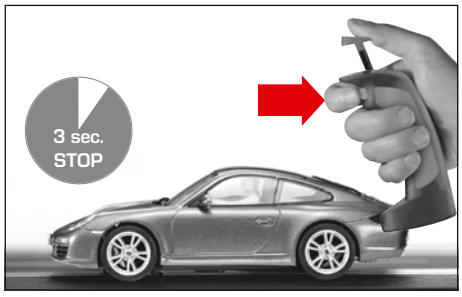
Funcionamiento de las agujas





❶ Asegúrese de que la quilla de conducción del vehículo se encuentre dentro de la ranura de la vía y que los cursores dobles estén en contacto con la vía bajo corriente. Coloque los vehículos en la vía de conexión.
❷ **Al cambiar de vía, mantenga apretado el botón, situado en el regulador manual, hasta que el vehí-culo haya pasado.**

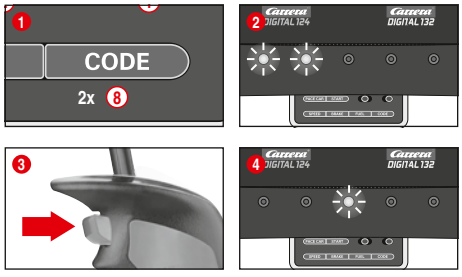
Función luminosa Con/Des



Un coche programado en el regulador manual debe estar parado durante por lo menos 3 segundos en la pista antes de que pueda conectar y desconectar la luz apretando la tecla de vía.

Aviso: Sólo aplicable a modelos de vehículos con iluminación.

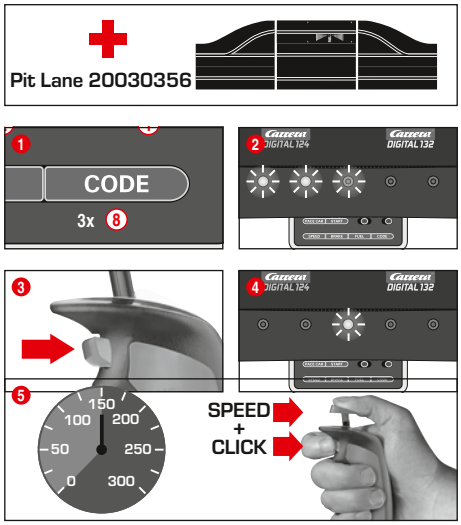
Codificación / Programación Autonomous Car



Coloque el vehículo a codificar sobre la pista con la Control Unit activada, y pulse 2 veces la tecla „Code“ (8), fig. ❶. Los dos primeros LEDs de la Control Unit están encendidos, fig. ❷.
A continuación, pulse la tecla de las agujas de cambio de vía del regulador manual, fig. ❸; posteriormente se encenderán de forma consecutiva los LEDs 3 - 5. Espere hasta que el LED central vuelva a brillar, fig. ❹. Accione el gatillo del regulador manual y lleve el vehículo a la velocidad deseada. Al alcanzar la velocidad deseada vuelva a pulsar la tecla de las agujas de cambio de vía, fig. ❺. Con ello ha finalizado la codificación del Autonomous Car.

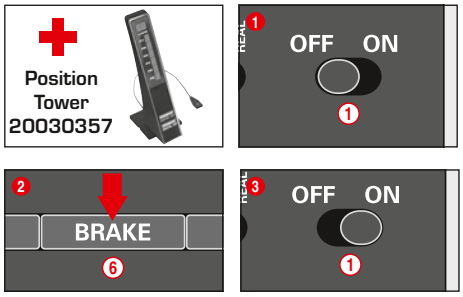
Indicación: En este tipo de codificación sólo puede haber sobre la pista el vehículo **que se desea codificar.** La programación del Autonomous Car se mantiene hasta que el vehículo vuelva a ser codificado. El Autonomous Car en combinación con la Torre de posición, siempre se mostrará en la dirección 7.

Codificación / programación del Pace Car



(sólo en combinación con el Pit Stop Lane #20030356)
Coloque el vehículo a codificar sobre la pista con la Control Unit activada y pulse 3 veces la tecla „Code“ (8), fig. ❶. Los tres primeros LEDs de la Control Unit están encendidos, fig. ❷.
A continuación, pulse la tecla de las agujas de cambio de vía del regulador manual, fig. ❸, posteriormente se encenderán de forma consecutiva los LEDs 2 - 5. Espere hasta que el LED central vuelva a brillar, fig. ❹. Accione el gatillo del regulador manual y lleve el vehículo a la velocidad deseada. Al alcanzar la velocidad deseada, vuelva a pulsar la tecla de las agujas de cambio de vía, fig. 5. Con ello queda finalizada la codificación del Pace Car, y el vehículo se dirige a la Pit Stop Lane.
Indicación: En este tipo de codificación sólo puede haber sobre la pista el vehículo **que se desea codificar.** La programación del Pace Car se mantiene hasta que el vehículo vuelva a ser codificado. El Pace Car en combinación con la Torre de posición, siempre se mostrará en la dirección 8.
Función Pace Car ampliada
Una vez efectuada la codificación del Pace Car, en la primera vuelta éste se desplaza automáticamente hasta el Pit Lane. Para arrancar el Pace Car pulse una vez la tecla „Pace Car“ (4). Los LEDs 2 y 3 de la Control Unit se encienden y el Pace Car abandona el Pit Lane. A continuación, el Pace Car continuará circulando hasta que vuelva a pulsarse la tecla „Pace Car“. Al hacerlo se apaga el LED 2 y el vehículo vuelve de forma automática en la misma vuelta al Pit Lane.

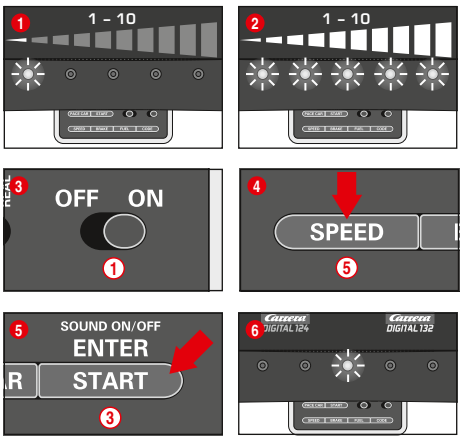
Indicación de la posición para Autonomous y Pace Car



(sólo en combinación con la Torre de posición 20030357)
La posición del Automomous Car (Dirección 7) y del Pace Car (Dirección 8) puede ser indicada en la Torre de posición. Dicha función puede activarse en la Control Unit. Con la Control Unit desactivada mantenga pulsada la tecla „BRAKE“ (6), fig. ❷, conecte el circuito y vuelva a soltar la tecla „BRAKE“. Para conmutar dicha función, basta con volver a pulsar la tecla:

1 LED encendido = Ninguna indicación
2 LEDs encendidos = Indicación en la Torre de posición
Ajuste la función deseada y confirme la selección con la tecla „START/ENTER“.

Ajuste de la velocidad básica de los vehículos

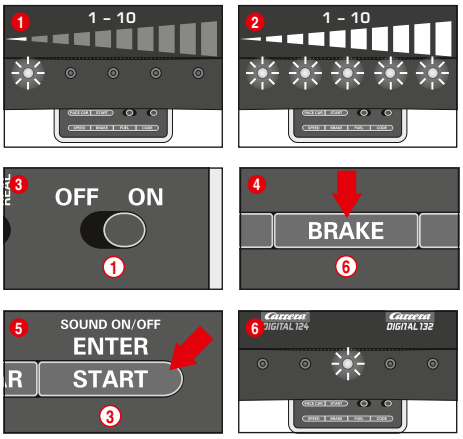


El ajuste de la velocidad básica puede realizarse de forma individual para uno o varios vehículos. Para ello, los vehículos a configurar se deben encontrar en la pista. El ajuste puede realizarse en 10 niveles, señalizando los 5 LEDs los diferentes niveles con un parpadeo o con un encendido permanente.

❶ 1 LED encendido = baja velocidad
❷ 5 LEDs encendidos = alta velocidad

Con la Control Unit activada coloque los vehículos a configurar en la pista y pulse una vez la tecla „SPEED“ (5). A continuación se encenderán algunos de los LEDs. Dichos LEDs indicarán el último nivel de velocidad utilizado. Pulse la tecla „SPEED“ (5) tantas veces como sea necesario hasta alcanzar la velocidad básica deseada. Confirme la selección con la tecla „ENTER/START“ (3).
Una corta luz de marcha y el encendido del LED central confirman que el ajuste ha finalizado, fig ❻.

Ajuste del frenado de los vehículos

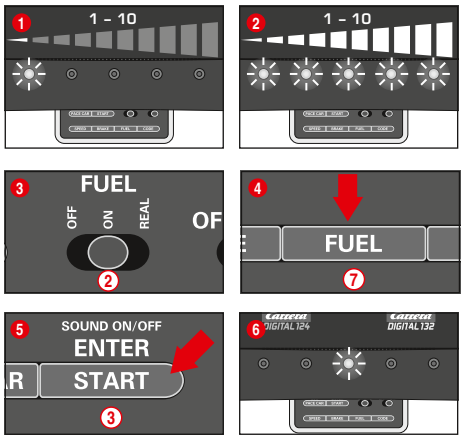


(sólo para vehículos manejados con regulador manual)
El ajuste del frenado puede realizarse de forma individual para uno o varios vehículos. Para ello, los vehículos a configurar se deben encontrar en la pista. El ajuste puede realizarse en 10 niveles, señalizando los 5 LEDs los diferentes niveles con un parpadeo o con un encendido permanente.

❶ 1 LED encendido = frenado suave
❷ 5 LEDs encendidos = frenado fuerte

Con la Control Unit activada coloque los vehículos a configurar en la pista y pulse una vez la tecla „BRAKE“ (6). A continuación se encenderán algunos de los LEDs. Dichos LEDs indicarán el último nivel de frenado utilizado. Pulse la tecla „BRAKE“ (6) tantas veces como sea necesario hasta alcanzar el frenado deseado. Confirme la selección con la tecla „ENTER/START“ (3).
L luz de marcha corta y el encendido del LED central confirman que el ajuste ha finalizado, fig ❻.

Ajuste del contenido del depósito



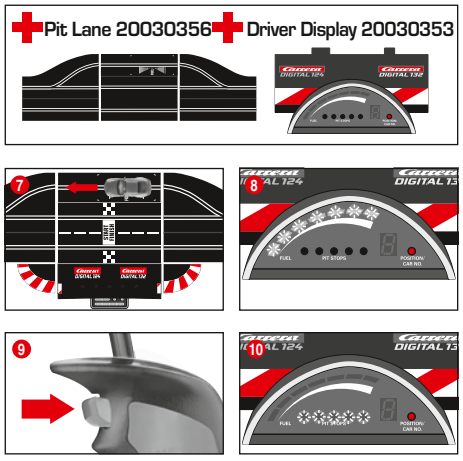
(sólo para vehículos manejados con regulador manual)
El ajuste del contenido del depósito en combinación con el Pit Lane (20030356) tiene lugar para todos los vehículos simultáneamente. El ajuste puede realizarse en 10 niveles, señalizando los 5 LEDs los diferentes niveles con un parpadeo o con un encendido permanente.
1 1 LED encendido = depósito con poca carga
2 5 LEDs encendidos = depósito lleno

Con la Control Unit activada, coloque los vehículos a configurar en la pista y active la función de repostaje con ayuda del interruptor deslizante (2), fig. 3. Pulse una vez la tecla „FUEL“ (7). A continuación se encenderán algunos de los LEDs. Dichos LEDs indicarán el último contenido del depósito utilizado. Pulse la tecla „FUEL (7) tantas veces como sea necesario hasta alcanzar el contenido del depósito deseado. Confirme la selección con la tecla „ENTER/START“ (3).
Una corta luz de marcha y el encendido del LED central confirman que el ajuste ha finalizado, fig 6.

Función de repostaje ampliada
Mediante el interruptor deslizante (2) pueden seleccionarse 3 modos operativos, fig. 3:
- OFF = Los vehículos no consumen „gasolina“
- ON = Los vehículos consumen „gasolina“
- REAL = velocidad máxima en función del contenido del depósito / los vehículos consumen „gasolina“ (sólo en combinación con el Pit Lane 20030356 o Pit Stop Lane 20030346 y la Unidad adaptadora Pit Stop 20030361)

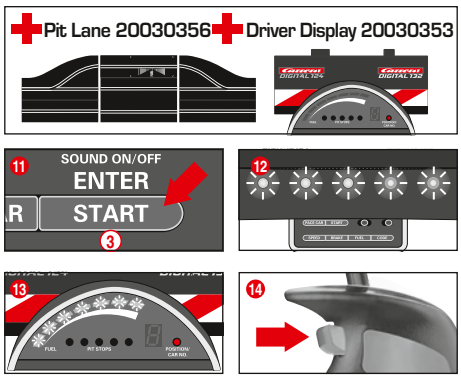
En el modo „REAL“, el vehículo va con el depósito lleno y es „más pesado“, va más lento y tiene una menor capacidad de frenado; los vehículos con el depósito vacío son „más ligeros“, van más rápidos y tienen una mayor capacidad de frenado. La indicación del actual nivel del depósito y del „Consumo de gasolina“ sólo puede realizarse en combinación con el Driver Display 20030353 y Pit Stop 20030356.

Repostaje de los vehículos con el Pit Lane 20030356 y el Driver Display 20030353



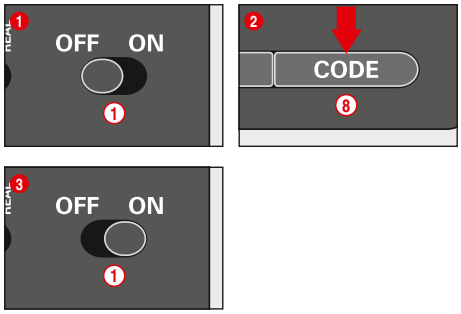
El contenido actual del depósito del vehículo puede verse en el indicador en forma de barra equipado con 5 LEDs verdes y 2 LEDs rojos del Driver Display. Para repostar con el vehículo en el Pit Lane, pase por el sensor de repostaje, fig. 7. El indicador en forma de barra empieza a parpadear, fig. 8, y el vehículo puede repostar manteniendo pulsada la tecla de las agujas de cambio de vía, fig. 9. La cantidad de operaciones de repostaje se indica mediante el parpadeo o el encendido permanente de los LEDs amarillos, fig. 10 (véase asimismo Driver Display).

Indicación: Los vehículos con el depósito vacío no serán contemplados en el cuenteo de las vueltas en combinación con la Torre de posición 20030357.
Ajuste del contenido del depósito al iniciarse la carrera



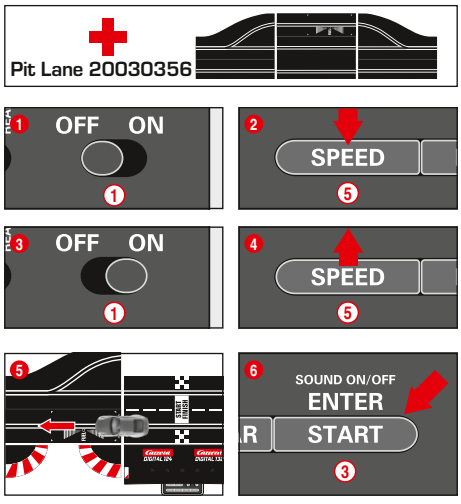
(sólo en combinación con el Pit Lane 20030356 y el Driver Display 20030353)
Independientemente de la configuración básica del contenido del depósito, es posible configurar de forma individualizada para uno o varios vehículos el contenido del depósito al inicio de la carrera para las primeras vueltas hasta el primer repostaje. Para ello pulse una vez la tecla „START/ENTER“ (3); los 5 LEDs en la Control Unit estarán permanentemente encendidos, fig. 12, y los indicadores en forma de barra del Driver Display parpadean, fig. 13. Con un clic de la tecla de las agujas de cambio de vía en el respectivo regulador manual, es posible modificar el nivel de llenado, fig. 14.

Bloqueo de teclas para ajustes



Para bloquear las teclas para los ajustes de velocidad, freno y combustible, proceda como a continuación:
Mantenga pulsada la tecla de código (8) con la unidad de control apagada, luego encienda la unidad de control y suelte la tecla de código. Para anular de nuevo el bloqueo, vuelva a realizar este proceso.

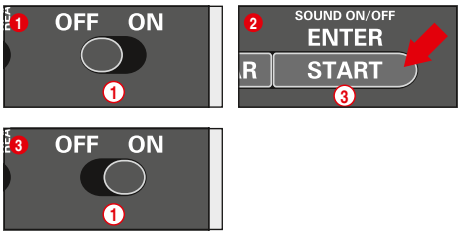
Función Pit Lane ampliada



(sólo en combinación con el Pit Lane 20030356)
Existe la posibilidad de activar / desactivar la función cuentavueltas en el Pit Lane 20030356 o en el Pit Stop Lane 20030346 con la Unidad adaptadora Pit Stop 20030361. Para ello, con la Control Unit desactivada, mantenga pulsada la tecla „SPEED“ (5) , conecte la Control Unit y suelte de nuevo la tecla „SPEED“ (5). Al volver a pulsar la tecla se encenderán 1 0 2 LEDs según la configuración existente.
- LED 1 = Función cuentavueltas OFF
- LED 1 + 2 = Función cuentavueltas ON

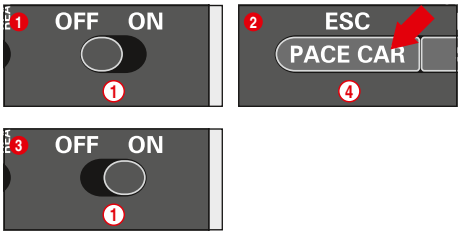
Seleccione la configuración deseada y desplace con la mano o conduzca un vehículo, de manera que éste pase por el sensor del Pit Lane, fig. 5. La configuración será adoptada al pasar. Para volver a salir de dicha configuración pulse la tecla „START/ENTER“ (3).

Sonido ON/OFF



El tono de confirmación al pasar por los sensores y al manejar las teclas puede desactivarse. Para ello, con la Control Unit desactivada, mantenga pulsada la tecla „START/ENTER“ (3), conecte el circuito, y vuelva a soltar la tecla „START/ENTER“ (3). No obstante, no es posible desactivar el tono de confirmación que se emite al activar la Control Unit.

Función Reset



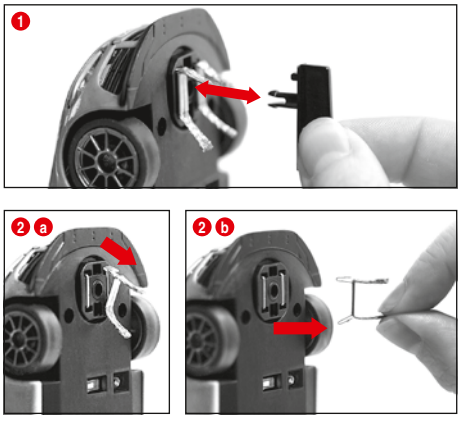
Para restablecer la configuración de fábrica la Control Unit cuenta con una función Reset.
Para ello, con la Control Unit desactivada mantenga pulsada la tecla „ESC/PACE CAR“ (4), conecte el circuito y vuelva a soltar la tecla. Todos los ajustes que se hayan realizado para la velocidad, frenado, contenido del depósito, sonido y recuento de vueltas serán eliminados volviendo a la configuración original de fábrica. Los ajustes de los vehículos no resultarán afectados, siempre y cuando éstos no se encuentren en la pista.

Configuraciones de fábrica:
- Velocidad = 10
- Frenado = 10
- Contenido del depósito = 7
- Sonido = On
- Indicación de la posición para Autonomous Car y Pace Car = OFF

Función ahorro de energía

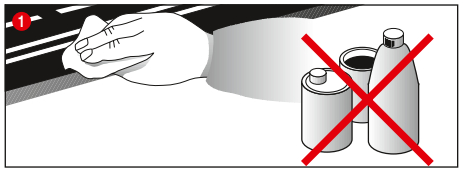
Al cabo de 20 minutos sin actividad la Control Unit cambia a modo ahorro de energía y desactiva todas las indicaciones tipo Torre de posición, Driver Display Startlight. Para reactivar, apague la unidad de control durante unos 2-3 segundos.
Se conservan todas las configuraciones.

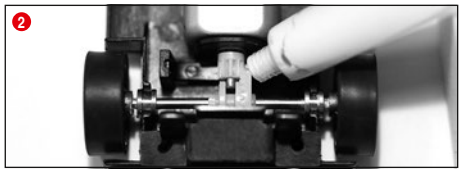
Cambio del cursor doble y la quilla de conducción



Advertencia:
• Se recomienda siempre sacar sólo un cursor y cambiarlo.
• Nunca tirar el vehículo hacia atrás, puesto que sino, pueden ser dañados los cursores.
❶ Extraer la quilla cuidadosamente, según la fig. ❶, del soporte.
❷ Al cambiar el cursor doble debe prestar atención a que la quilla superior ❷ ⓐ sólo sea extraída parcialmente, pudiendo luego extraerse completamente el cursor doble con la quilla ❷ ⓑ.
Proceder análogamente en la inserción.

Mantenmiento





Con el fin de garantizar el funcionamiento perfecto del circuito de coches, limpie todas las piezas con regularidad. Antes de efectuar la limpieza, desenchufe el circuito.

❶ **Recorrido:** Limpie las superficies de los carriles y las ranuras de vía con un trapo seco. No utilice nunca disolventes ni productos químicos. Si no utiliza el circuito, guárdelo en un lugar seco y libre de polvo, preferentemente en su caja original.

❷ **Chequeo de los vehículos:** Limpie los asientos de los ejes y las ruedas, el piñón del motor, las ruedas dentadas del engranaje y los cojinetes y lubrique todo con grasa no ácida y carente de resinas. Utilice para ello, por ejemplo, un palillo. Verifique con regularidad el estado de los cursores y de las ruedas.

Solución de fallos Consejos sobre la conducción

Solución de fallos:
En caso de fallo, compruebe lo siguiente:
• ¿Están todas las conexiones eléctricas en correcto estado?
• ¿Están los reguladores manuales y el transformador correctamente conectados?
• ¿Están todas las conexiones de la vía correctas?
• ¿Están las vías y los carriles libres de polvo y objetos ajenos?
• ¿Están los cursores en buen estado y en contacto con la ranura de la vía?
• ¿Lo vehículos están codificados correctamente con respecto al regulador manual correspondiente?
• En caso de cortocircuito eléctrico, será desconectada automáticamente la alimentación de corriente de la pista por 5 segundos y avisada por medio de señales acústicas y ópticas.
• ¿Los vehículos se encuentran en dirección de marcha en la pista? En caso de una función desactivada, conmutar el selector de dirección de marcha en el lado inferior del coche.
• ¿Se ha montado la unidad del adaptador correctamente en la dirección de conducción?
• ¿Están las pilas o la batería del mando completamente cargadas?
• ¿Parpadea el led del regulador manual durante la carga?
• ¿Está el regulador manual vinculador al receptor?
• ¿Hay una ocupación doble de la dirección del regulador manual?

Aviso:
En las carreras, las piezas pequeñas del coche, como spoilers o retrovisores exteriores, montadas en el vehículo por tratarse de una copia fiel del original, podrían desprenderse o incluso romperse. Para evitarlo es posible quitarlas antes de la carrera.

Técnica de conducción:
• Sobre las rectas se puede conducir rápido, antes de la curva se debe frenar, en la salida de la curva se puede acelerar otra vez.
• No tener agarrado firmemente, ni bloqueado el vehículo con el motor encendido, de ese modo, se puede llegar a recalentamiento y daños en el motor.

Aviso: Al usar en sistemas de carriles no fabricados por Carrera, debe reemplazarse la cuña guía existente por la cuña especial de guía (nº 20085309). Ligeros ruidos de avance al utilizar el puente Carrera (nº 20020587) o la curva inclinada 1/30° (nº 20020574) son debidos a la originalidad a escala y son imprescindibles para un juego perfecto.

Solución de fallos Wireless 2.0

En caso de fallo, compruebe lo siguiente:
• ¿Las pilas AAA están agotadas? ¿Está la batería AAA suficientemente cargada?
• ¿Están conectados el controlador manual y el Receptor?
• ¿Existe una dirección duplicada en el controlador manual?

Este producto está etiquetado con el símbolo de Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (WEEE). Esto significa que el producto debe desecharse según lo dispuesto en la Directiva 2012/19/UE para minimizar los daños al medio ambiente.

Las autoridades locales y regionales ofrecen información al respecto.

Los residuos electrónicos que escapan a este proceso de gestión selectiva de residuos suponen un riesgo para el medio ambiente y la salud debido a la presencia de sustancias nocivas.

Datos técnicos

Tensión de salida · Transformador de juguete

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frecuencia: 2,4 GHz
Banda de frecuencia: 2400-2483,5 MHz
Potencia de transmisión: máximo 10 mW

Nombre o marca, número del registro mercantil y dirección del fabricante	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identificador del modelo	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Tensión de entrada	100-240 V~
Frecuencia de la CA de entrada	50/60 Hz
Tensión de salida	DC 14.8 V
Intensidad de salida	3.5 A
Potencia de salida	51.8 W
Eficiencia media en activo	88.11 %
Eficiencia a baja carga (10 %)	83.46 %
Consumo eléctrico en vacío	0.14 W

Modos de corriente
1.) Funcionamiento del juego = los vehículos son accionados mediante reguladores manuales
2.) Reposo = no se accionan los reguladores manuales, no hay juego
3.) Modo Stand-by = al cabo de aprox. 20 minutos de reposo, el carril conector cambia al modo Stand-by.
El LED ya no se ilumina.
CONSUMO DE CORRIENTE < 0,21 W
Para reactivar, apague la unidad de control durante unos 2-3 segundos y vuelva a encenderla.
4.) Estado apagado = fuente de alimentación no conectada a la corriente

Este producto lleva el símbolo de clasifi-cación selectiva para desechos eléctricos y de equipos electrónicos (WEEE). Esto significa que este producto deberá manipularse de acuerdo con la Norma Europea 2012/19/EU para ser reciclado o desmantelado para disminuir el impacto medioambiental. Para obtener más información, póngase en contacto con las autoridades locales o regionales. Los productos electrónicos que no están incluidos en este proceso de clasificación selectivo son potencialmente peligrosos para el medio ambiente y la salud de los seres humanos debido a la presencia de sustancias peligrosas.

Advertencias

• Las pilas que no son recargables no deben recargarse
• Las pilas recargables deben retirarse del juguete antes de cargarlas
• No deben mezclarse dferentes tipos de pilas o pilas nuevas y usadas
• Las pilas deben colocarse con la polaridad correcta
• Las pilas agotadas deben retirarse del juguete
• Los terminales de alimentación no deben cortocircuitarse
• Las baterías sólo deben ser cargadas por adultos
• Lea atentamente el capítulo anterior con las advertencias e instrucciones sobre el uso de pilas recargables antes de continuar

El manejo de este equipo requiere los dos siguientes requerimientos:
(1) Es posible que este equipo o aparato no cause ninguna interferencia perjudicial, y
(2) este equipo o aparato debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo interferencias que podrían ser originadas por su operación no intencional.

Potencia de radiofrecuencia máxima <10 dBm
Rango de frecuencia: 2400 – 2483.5 MHz

P

Índice

Avisos de segurança ... 26
Declaração de conformidade ... 26
Conteúdo da embalagem ... 26
Informação técnica para a montagem ... 26
Nota importante ... 27
Descrição ... 27
Antes do primeiro uso ... 27
Conservação da pilha ... 27
Instrução de montagem ... 27
Guarda lateral e apoios ... 27
Conexão eléctrica ... 27
Componentes dos veículos ... 27
Conexões Control Unit ... 28
Ligação do receptor ... 28
Ligar a estação de carga ... 28
Carregar os reguladores manuais ... 28
Processo de interligação ... 28
Elementos de comando Control Unit ... 28
Codificação/Programação
dos veículos para os respectivos reguladores manuais ... 28
Preparação da arrancada ... 28
Função de desvio ... 29
Ligar/desligar a função de luz ... 29
Codificação/Programação Autonomous Car ... 29
Codificação/Programação Pace Car ... 29
Indicação da posição para Autonomous Car e Pace Car ... 29
Definição da velocidade básica dos veículos ... 29
Definição do comportamento de travagem dos veículos ... 29
Definição do conteúdo do depósito ... 30
Bloqueio dos botões de definições ... 30
Função avançada Pit Lane ... 30
Ligar/desligar o som ... 30
Função reset ... 30
Função de poupança de electricidade ... 30
Troca da escova dupla na quilha mestra ... 31
Manutenção e conservação ... 31
Eliminação de falhas / Técnica de condução ... 31
Dados técnicos ... 31
Advertências ... 31

Bem-vindo

Cordialmente bem-vindo à equipe Carrera!
O manual de instruções contém importantes informações para a montagem e manejo da sua pista de corrida Carrera DIGITAL 132. Leia-o cuidadosamente, sff., e guarde-o, a seguir.
Na eventualidade de uma dúvida, não hesite em contactar o nosso distribuidor ou visitar os nossos website: **carrera-toys.com**
Verifique, sff., o conteúdo quanto à integralidade e eventuais avarias de transporte. A embalagem contém importantes informações e deverá ser guardada da mesma forma.
Desejamos muito divertimento com a sua nova pista Carrera DIGITAL 132.

Avisos de segurança

• **AVISOS!** Inadequado para crianças com idade inferior a 36 meses. Perigo de asfixia devido a peças pequenas que podem ser engolidas. Atenção: Risco de entalar por motivos funcionais.

• **ATENÇÃO!** Este brinquedo gera impulsos de luz que podem desencadear epilepsia em pessoas sensíveis.

• **AVISOS!**
Este brinquedo contém ímanes ou componentes magnéticos. Os ímanes que se atraem ou aderem a um objecto metálico no interior do corpo humano podem causar lesões graves ou até mortais. Procurar assistência médica imediata em caso de ingestão ou inalação de ímanes.

• O transformador não é nenhum brinquedo! Não curto-circuitar as conexões do transformador! Aviso para os pais: verificar o transformador regularmente quanto a avarias no condutor, na ficha de rede ou na carcaça! Somente utilizar o brinquedo com os transformadores indicados! No caso de uma avaria, o transformador não deverá mais ser utilizado! Somente operar a pista de corrida com um transformador. No caso de pausas de jogo mais longas, aconselhamos separar o transformador da rede de energia eléctrica. Não abrir as carcaças do transformador e dos reguladores de velocidade!

Aviso aos pais:
Transformadores e fontes de alimentação para brinquedos não são apropriados para serem utilizados como brinquedos. A utilização destes produtos deve ocorrer sob constante vigilância dos pais.
• A pista e os veículos devem ser verificados regularmente quanto a danos nos cabos, nas fichas e nas caixas! Substituir as peças com defeito.
• A pista de corrida de carros não é adequada para o funcionamento ao ar livre ou em locais molhados! Manter líquidos afastados.
• Não colocar nenhuma peça metálica sobre a pista, para evitar curto-circuitos. Não instalar a pista nas proximidades de objectos sensíveis, pois os veículos ejectados da pista poderão causar danos.
• Antes da limpeza ou da manutenção, retirar a ficha da rede elétrica! Para a limpeza, utilizar um pano humedecido, nenhum solvente ou produtos químicos. Guardar a pista protegida contra poeira e num local seco quando esta não for utilizada, o melhor dentro da caixa de papelão original.
• Não colocar a pista de carros à altura da cara ou da vista, dado que isso poderá causar perigo de ferimento devido aos carros que se possam despistar.
• O uso incorreto do transformador pode provocar choque elétrico.
• O brinquedo deve ser ligado unicamente a aparelhos da classe de proteção II.
• O brinquedo e o carregador devem ser utilizados somente com um transformador próprio para brinquedos.
• Não utilizar com transformadores reguláveis!
• Quando o cabo de ligação à rede elétrica deste aparelho estiver danificado, deverá ser enviado ao serviço de assistência da empresa Carrera Toys GmbH ou devidamente reparado por uma pessoa com qualificação similar para evitar perigos.

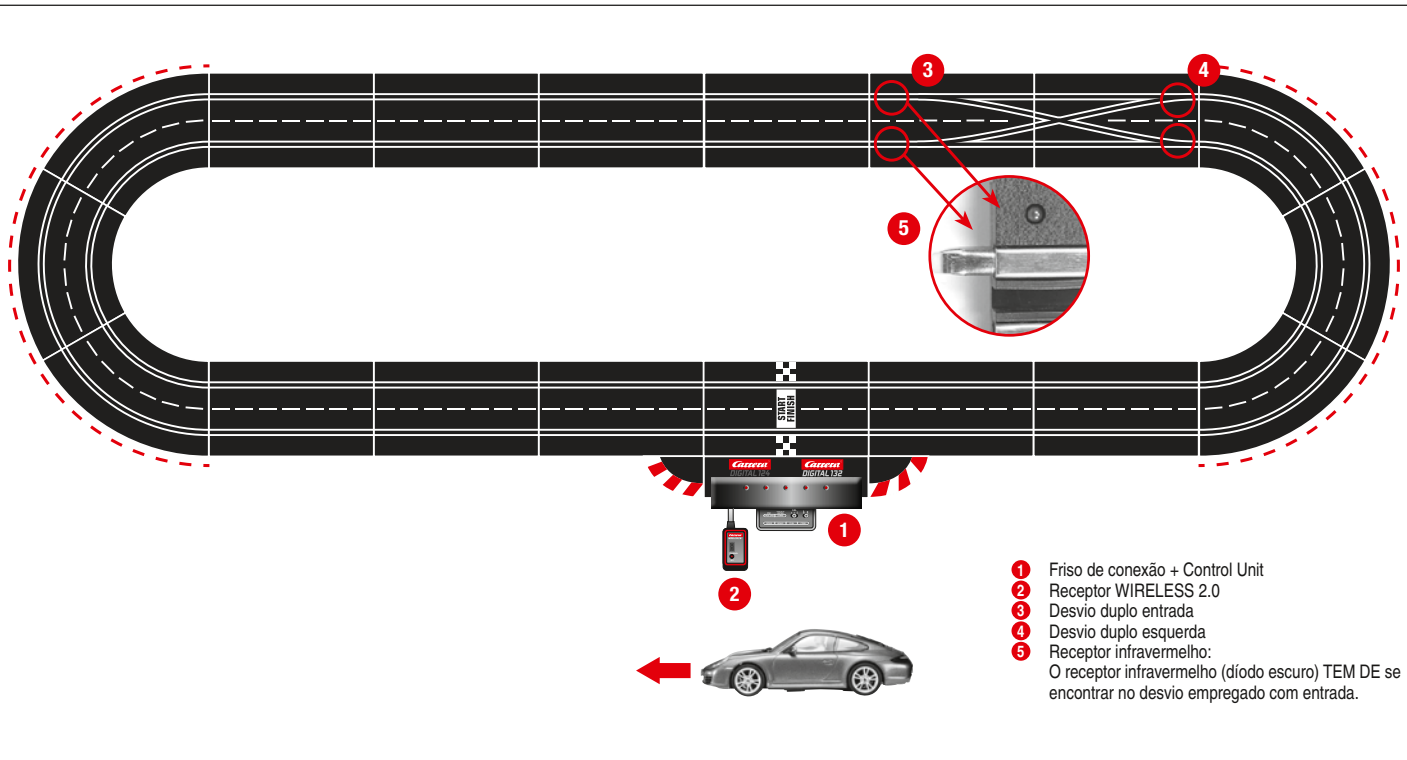
Nota:
Os automóveis e a Unidade de Controlo apenas podem ser colocados novamente em funcionamento quando estiverem completamente montados.

A montagem apenas pode ser realizada por adultos. Este aparelho pode ser utilizado por crianças com 8 anos ou mais, assim como por pessoas com capacidades físicas, sensoriais ou mentais reduzidas ou com falta de experiência e conhecimentos, desde que sejam supervisionadas ou instruídas relativamente à utilização segura do aparelho e compreendam os perigos resultantes. As crianças não podem brincar com o aparelho. A limpeza e a manutenção do utilizador não podem ser realizadas por crianças sem supervisão. A criança deve ser instruída a não carregar baterias não recarregáveis devido ao risco de explosão e a não tentar fazê-lo.

Declaração de conformidade

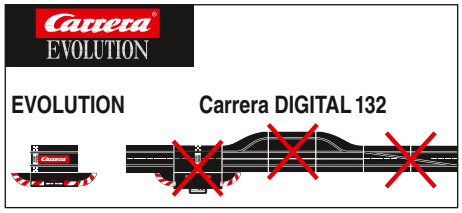
O(a) abaixo assinado(a) Carrera Toys GmbH declara que o presente tipo de equipamento de rádio "WIRELESS 2.0" está em conformidade com a Diretiva 2014/53/UE. O texto integral da declaração de conformidade está disponível no seguinte endereço de Internet: **carrera-toys.com/en/safety-and-quality**

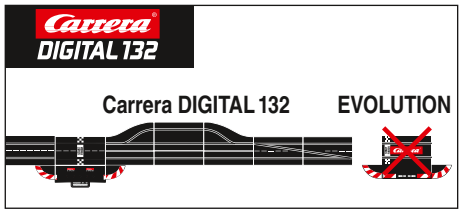
Informação técnica para a montagem



1. Friso de conexão + Control Unit
2. Receptor WIRELESS 2.0
3. Desvio duplo entrada
4. Desvio duplo esquerda
5. Receptor infravermelho:
   O receptor infravermelho (díodo escuro) TEM DE se encontrar no desvio empregado com entrada.

Nota importante





Queira observar que os sistemas Evolution (analógico) e Carrera DIGITAL 132 (digital) são dois sistemas diferentes e totalmente independentes. Alertamos para o facto de que ambos os sistemas têm de ser separados na montagem da pista. Isso significa que não pode ser colocado um carril de ligação do sistema Evolution em um trecho com carris de ligação (inclusive Control Unit) do sistema Carrera DIGITAL 132. Isso vale também para o caso de somente um dos dois carris (Evolution ou Carrera DIGITAL 132 com Control Unit) ser ligado à alimentação de corrente. Além disso, todos os demais componentes Carrera DIGITAL 132 (desvios, contador electrónico de voltas, Pit Lane) não podem ser monta dos em uma pista Evolution, ou seja, eles não podem ser utilizados de forma analógica. Caso as informações aqui apresentadas não sejam respeitas, pode ocorrer de componentes Carrera DIGITAL 132 serem danificados. Neste caso, serão perdidos os direitos à arantia.

Descrição

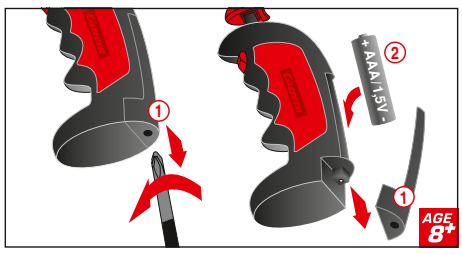
O WIRELESS 2.0 é a diversão da pista de corridas sem fios para o Carrera DIGITAL124 e o Carrera DIGITAL 132. A tecnologia de rádio de 2,4 GHz com salto de frequência é isenta de interferências e oferece um alcance de até 15 metros. Uma pilha AAA convencional com 500 mA ou uma bateria AAA convencional adequada permite um funcionamento para brincar até 20 horas.

O WIRELESS 2.0 oferece liberdade sem fios para um máximo de 4 condutores (com Digital 124) ou 6 condutores (com Digital 132) na pista de corridas.

Antes do primeiro uso

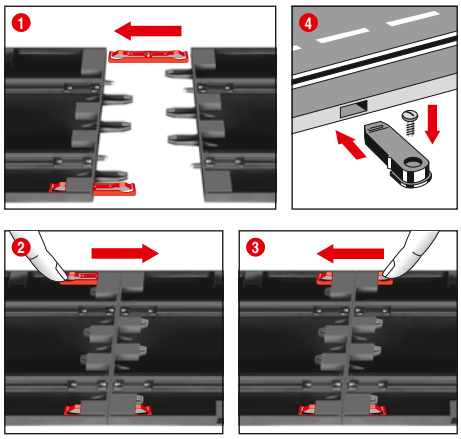
Antes da primeira utilização do controlador manual, deve ser inserida no controlador uma pilha AAA convencional ou uma bateria AAA. Para o efeito, desaparafuse o compartimento das pilhas na parte inferior do controlador manual. E insira a bateria na direção indicada. Por fim, volte a aparafusar a tampa do compartimento da bateria.

Se utilizar uma bateria AAA, retire a bateria do controlador manual para a carregar e carregue-a com um carregador AAA convencional (não incluído).



Pilhas AAA ou baterias AAA não incluídas.

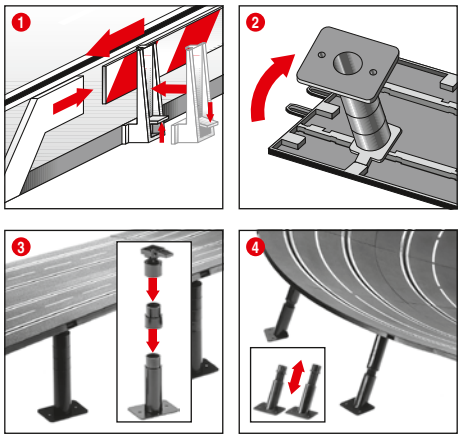
Instrução de montagem



1 + 2 + 3 Antes da montagem, en-caixar os clips de junção como mostrado na fig. 1. Encaixar os carris sobre uma superfície plana. Mover os clips de junção no sentido da seta, até que se escute o encaixe, conforme mostrado na fig. 2. O clip de junção pode ser encaixado também posteriormente. É possível soltar os clips de junção em ambas as direcções, bastando premer para baixo o botão de fixação (vide fig. 3).

4 **Fixação:** Para a fixação das peças de pista sobre uma placa serão utilizados os fixadores de peças de pista (Art. nº 20085209, não incluidos na embalagem).
Aviso:
Tapetes não são suportes adequados para a montagem devido à electricidade estática, formação de fiapos e fácil inflamabilidade.

Guarda lateral e apoios

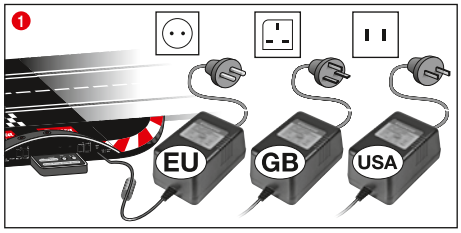


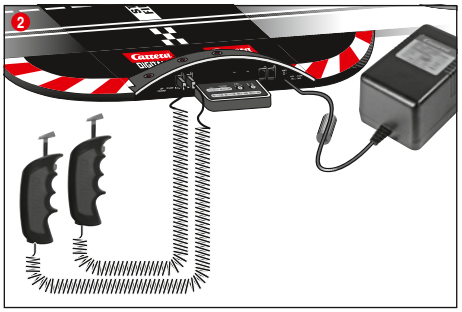
1 **Guardas de segurança:** A colocação dos suportes das guardas de segurança ocorre por basculamento para cima sobre o canto da pista.

2 + 3 **Apoiar pistas elevadas:** Introduzir os cabeçotes de articulação em esfera com batoque de introdução nas admissões rectangulares na parte inferior da pista. As peças intermediárias podem ser elevadas com apoios. é possível aparafusar os pés de apoio (os parafusos não são inclluidos).

4 **Apoiar cuvas inclinadas:**
Para o apoio de cuvas inclinadas, estão à disposição, apoios perpendiculares de respectivo comprimento. Introduzir os apoios de altura ajustável para a entrada e saída das curvas. Itroduzir os cabeçotes dos apoios nas admissões redondas na parte inferior da pista.

Conexão eléctrica



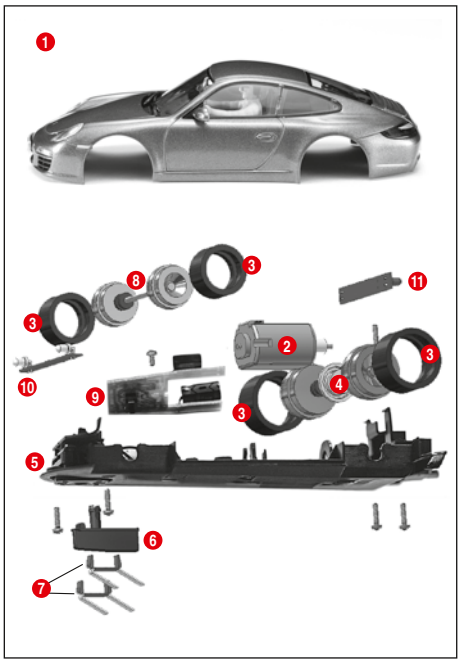


1 Ligue a ficha do transformador à Control Unit..
2 Conecte o regulador manual juntamente fornecido no Control Unit.

Aviso: Para evitar curto-circuitos e choques de corrente, o brinquedo não deverá ser conectado com aparelhos eléctricos estranhos, fichas, cabos ou demais objectos estranhos ao brinquedo. A pista de corrida Carrera DIGITAL 132 somente funciona sem problemas com um transformador original Carrera DIGITAL 132.

O brinquedo deve ser utilizado com o transformador fornecido ou com a fonte de alimentação se o transformador for fornecido com o brinquedo.

Componentes dos veículos

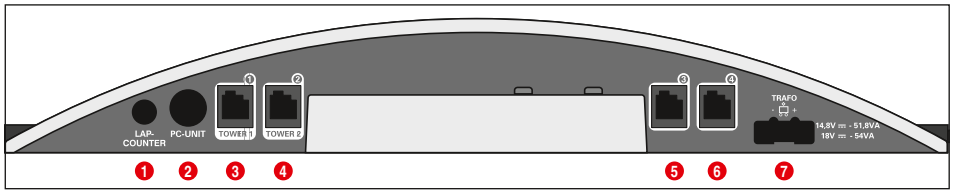


1 Carroçaria, sabotador
2 Motor
3 Pneus
4 Eixo traseiro
5 Chassi
6 Quilha mestra
7 Escova dupla
8 Eixo dianteiro
9 Placa electrónica do veículo com interruptor de comutação
10 Placa de luz dianteira
11 Placa de luz traseira

Nota: a carroçaria depende do modelo.
A identificação de cada peça não pode ser utilizada como número de encomenda.

P

Conexões Control Unit



Conexões (da esquerda para a direita):
1. Conexão para o contador de voltas 20030342
2. Conexão para o computador ou para o Lap Counter 20030355 o Bluetooth Connector 20030369
3. Tomada 1 para o regulador manual, caixa de ampliação do regulador manual ou do receptor WIRELESS 2.0
4. Tomada 2 para a torre WIRELESS-Tower 20010108
5. Tomada 3 para o regulador manual
6. Tomada 4 para o regulador manual
7. Conexão para a fonte de alimentação eléctrica DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Informações gerais relativas às tomadas 1-4:
Desde que se utilize um receptor WIRELESS 2.0, este deve ser ligado à tomada 1. Opcionalmente, pode ligar-se uma torre WIRELESS 20010108 à tomada 2. Utilizando-se só o receptor WIRELESS 2.0, não se deve ligá-lo à tomada 2.

Nas tomadas 3 e 4 podem ser utilizados, adicionalmente, reguladores manuais ligados por fio. Observe que estes, neste caso, utilizam os endereços 5 e 6.

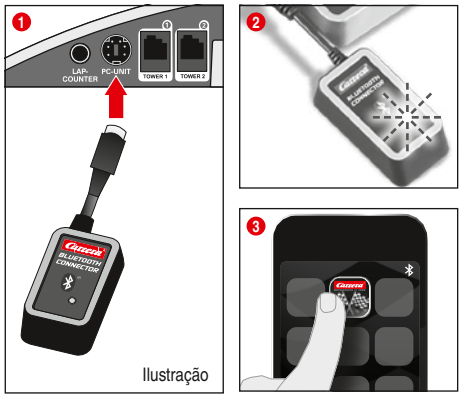
Utilizando-se a caixa avançada do regulador manual 20030348, esta deve ser ligada à tomada 1. Neste caso, a atribuição dos endereços dos veículos é efectuada como segue:

- Caixa avançada do regulador manual = endereços 1, 3 e 4
- Tomada 2 = endereço 2
- Tomada 3 = endereço 5
- Tomada 4 = endereço 6

Nota:
A combinação de WIRELESS com a caixa de ampliação do regulador não é possível!

Modo de utilização da Carrera Bluetooth Connectors

Nota:
Bluetooth Connector incluída opcionalmente, ver conteúdo da embalagem na Parte A. A Bluetooth Connector também está disponível separadamente sob o número 20030369.





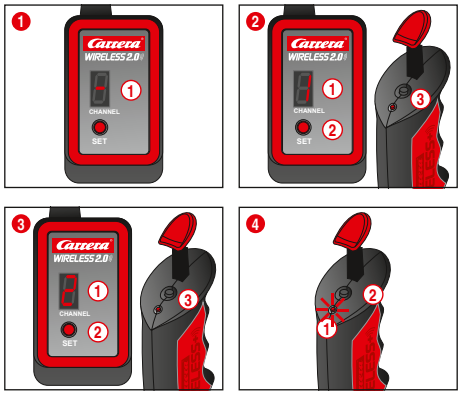
Descarregue uma aplicação adequada para o seu dispositivo móvel.
1. Ligue o adaptador Bluetooth à tomada da unidade PC como se representa no símbolo.
2. Certifique-se de que a função Bluetooth está ativada no seu aparelho final. O adaptador Carrera Bluetooth Connector pisca até a ligação estar estabelecida.
3. Inicie a App.
4. O díodo azul permanentemente aceso assinala que a ligação Bluetooth está estabelecida.

Ligação do receptor



Ligue o recetor WIRELESS 2.0 a uma das duas tomadas na unidade de comando identificadas como Torre 1 e Torre 2, de acordo com a ilustração do símbolo. É irrelevante se o recetor é ligado à caixa negra 20030344 ou à unidade de comando 20030352. Apenas é necessário um recetor WIRELESS 2.0 para o funcionamento de até 6 controladores manuais WIRELESS 2.0.

Processo de associação



Para poder utilizar os controladores manuais para comando dos veículos, estes devem ser "associados" ao recetor uma vez. Para o efeito, ligue a pista.

1 O recetor sinaliza disponibilidade através da iluminação circundante dos segmentos ①.

2 Prima uma vez o botão DEFINIR ② até a parecer o número 1 no visor de segmentos ①. O número exibido é o endereço posterior do veículo. Premindo novamente o botão é possível comutar para o endereço seguinte.
Prima agora uma vez o botão de associação ③ na parte superior do controlador manual. O controlador manual sinaliza o processo de associação bem-sucedido através da intermitência do LED, enquanto o recetor exibe o mesmo através da iluminação circundante dos segmentos. O processo de associação fica assim concluído e o controlador manual pode ser utilizado.

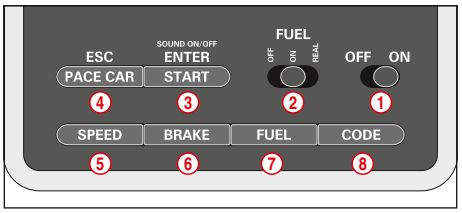
3 Para associar um segundo controlador manual, proceda do mesmo modo. Prima duas vezes o botão DEFINIR ② no recetor até aparecer o número 2 ①. Em seguida, prima o botão de associação ③ do segundo controlador manual.

Após processo de associação concluído, os veículos podem ser codificados para os respetivos controladores manuais. Para a codificação dos veículos, a definição da velocidade, o comportamento de travagem e o conteúdo do depósito, ver também o manual de instruções da unidade de comando ou o manual do veículo.

4 Para exibir o endereço definido do controlador manual, prima uma vez o botão de associação ② na parte superior do controlador manual. O LED ① de acordo com o endereço definido.

Se o controlador manual não for acionado, este comuta automaticamente para o modo de poupança de energia após aprox. 20 seg. O controlador manual pode ser reativado, premindo o êmbolo ou a tecla de função.

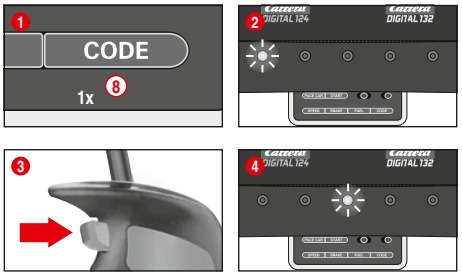
Elementos de comando Control Unit



① Botão de ligar/desligar
② Botão para a função do depósito
③ Tecla de iniciação da corrida / Tecla de confirmação da programação
④ Tecla para Pace Car / Cancelar a programação
⑤ Tecla para definição da velocidade básica
⑥ Tecla para definição do comportamento de travagem
⑦ Tecla para definição do conteúdo do depósito
⑧ Tecla para programação dos veículos

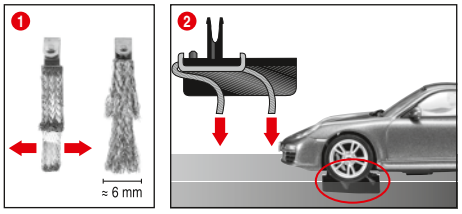
Informações gerais relativas ao modo de operação
Algumas das teclas têm várias funções. A definição de algumas funções é realizada mediante a combinação de teclas. Todos os processos de programação podem ser cancelados com a tecla ④ „ESC/PACE CAR". No decurso deste manual, encontrará mais detalhes.

Codificação/Programação dos veículos para os respectivos reguladores manuais



Coloque o veículo a codificar na pista e ligue a Control Unit.
Pressione uma vez a tecla „Code" ⑧, fig. 1; o primeiro LED acende-se, fig. 2. Em seguida, pressione uma vez a tecla da agulha no respectivo regulador manual, fig. 3.
Nos veículos com iluminação, as luzes começam a intermitir e os LEDs 2-4 da Control Unit acendem-se uns a seguir aos outros. Quando a codificação estiver concluída, o LED central permanece aceso (fig. 4) e o veículo está atribuído ao regulador manual.
Nota: neste género de codificação, **só** pode estar na pista **o veículo a codificar.**

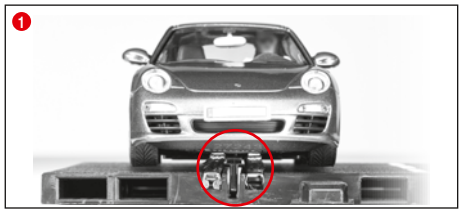
Preparação da arrancada

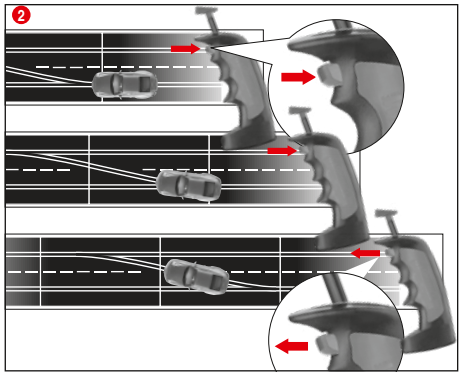


Este automóvel Carrera DIGITAL 132 está idealmente adaptado ao sistema de carris Carrera 1:24.

1 + 2 Posicionamento óptimo das escovas:
Para o automóvel poder circular bem e continuamente, abra ligeiramente a extremidade das escovas (1) e vire-a para o carril como se demonstra na figura 2. Unicamente a extremidade da escova deveria estar em contacto com o carril e, se for necessário, poderá ser cortada um pouco no caso de desgaste. Limpe os carris e as escovas de quando em quando, para remover pó e resíduos de desgaste.
Numa corrida, pequenas peças do veículo, como spoiler e espelhos, necessárias para que o carro corresponda ao modelo original, podem soltar-se ou quebrar. Para que isso seja evitado, essas

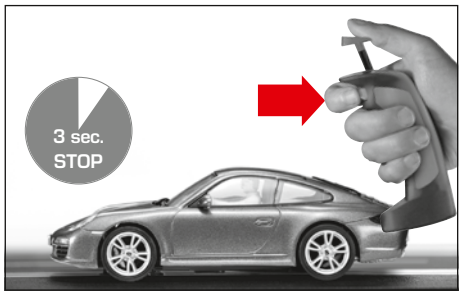
Função de desvio





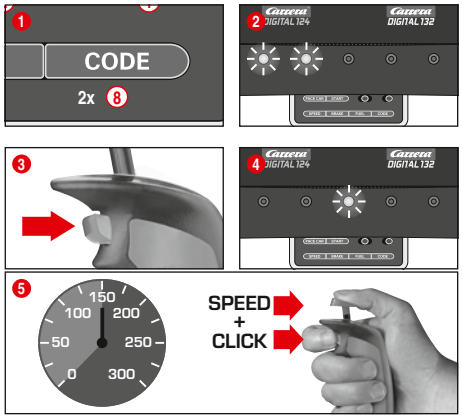
❶ Preste atenção para que a quilha mestra do veículo encontre-se na ranhu-ra da pista e a escova dupla contacto com o friso de alimentação de corrente eléctrica. Coloque os veículos sobre o friso de conexão.
❷ **Quando de troca de pista, o botão no regulador manual deverá ser mantido premido até que o veículo tenha se movimentado sobre o desvio.**

Ligar/desligar a função de luz



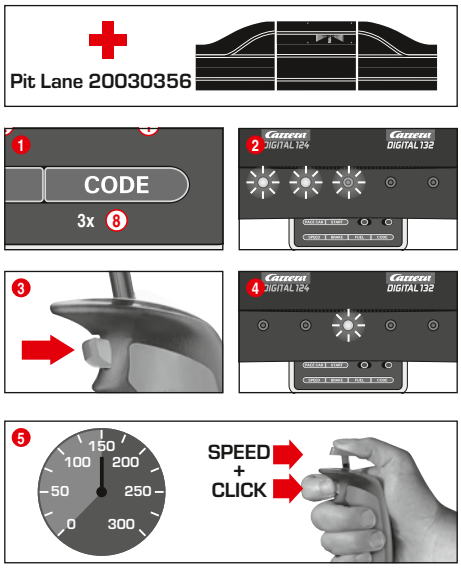
A viatura programada no regulador manual tem de se encontrar parada na pista de corrida por pelo menos 3 segundos antes da luz poder ser ligada ou desligada pela tecla de desvio.
Nota: aplica-se somente às miniaturas com iluminação

Codificação/Programação Autonomous Car



Coloque o veículo a codificar na pista com a Control Unit ligada e pressione 2 vezes a tecla „Code (8), fig. ❶. Os primeiros dois LEDs da Control Unit acendem-se, fig. ❷. Pressione agora a tecla da agulha do regulador manual, fig. ❸; os LEDs 3-5 acendem-se uns a seguir aos outros. Aguarde até o LED central se acender novamente, fig. ❹.
Actue o manípulo do regulador manual e acelere o veículo à velocidade desejada. Quando atingir a velocidade, pressione novamente a tecla da agulha, fig. ❺.
A codificação Autonomous Car está concluída.
Nota: neste género de codificação, **só** pode estar na pista **o veículo a codificar**. A programação Autonomous Car permanece programada até se codificar o veículo novamente. Em conjunto com a Position Tower, a função Autonomous Car é indicada sempre com o endereço 7.

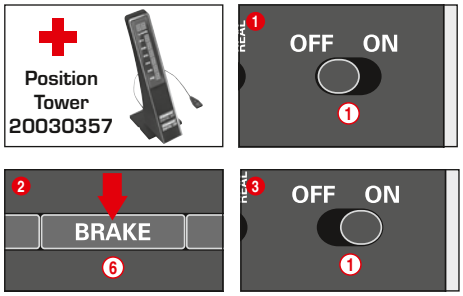
Codificação/Programação Pace Car



(somente em conjunto com Pit Stop Lane #20030356)
Coloque o veículo a codificar na pista com a Control Unit ligada e pressione 3 vezes a tecla „Code“ (8), fig. ❶. Os primeiros três LEDs da Control Unit acendem-se, fig. ❷.
Pressione agora a tecla da agulha do regulador manual, fig. ❸; os LEDs 2-5 acendem-se uns a seguir aos outros. Aguarde até o LED central se acender novamente, fig. ❹. Actue o manípulo do regulador manual e acelere o veículo à velocidade desejada. Quando atingir a velocidade, pressione novamente a tecla da agulha, fig. ❺.
A codificação da função Pace Car está concluída e o veículo segue para a Pit Stop Lane.
Nota: neste género de codificação, **só** pode estar na pista **o veículo a codificar.** A programação Pace Car permanece programada até se codificar o veículo novamente. Em conjunto com a Position Tower, a função Pace Car é indicada sempre com o endereço 8.

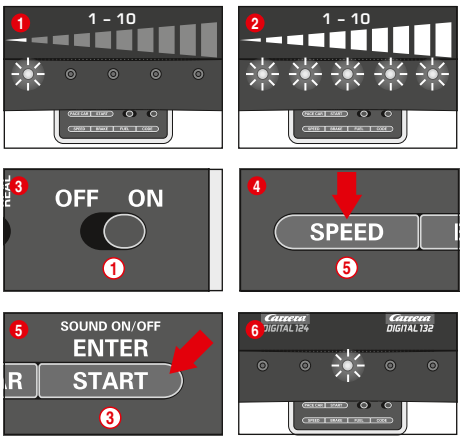
Função Pace Car avançada
Depois da codificação Pace Car estar concluída, o veículo nas primeiras voltas vai automaticamente para a Pit Lane. Para iniciar o Pace Car, pressione uma vez a tecla „Pace Car“ (4). Os LEDs 2 e 3 da Control Unit acendem-se e o Pace Car sai da Pit Lane. Agora o Pace Car circula sempre até se voltar a pressionar novamente a tecla „Pace Car“. Neste caso, o LED 2 apaga-se e o veículo segue automaticamente para a Pit Lane na volta em curso.

Indicação da posição para Autonomous Car e Pace Car



(só em conjunto com a Position Tower #20030357)
A posição do Autonomous Car (endereço 7) e do Pace Car (endereço 8) pode ser indicada na Position Tower. Esta função pode ser ligada na Control Unit. Conserve a tecla „BRAKE“ (6) pressionada, fig. ❷, com a Control Unit desligada, ligue a pista e volte a soltar a tecla „BRAKE“. Esta função pode ser comutada, pressionando-se a tecla novamente:
1 LED aceso = nenhuma indicação
2 LEDs acesos = indicação na Position Tower
Defina a função desejada e confirme esta escolha com a tecla „START/ENTER“.

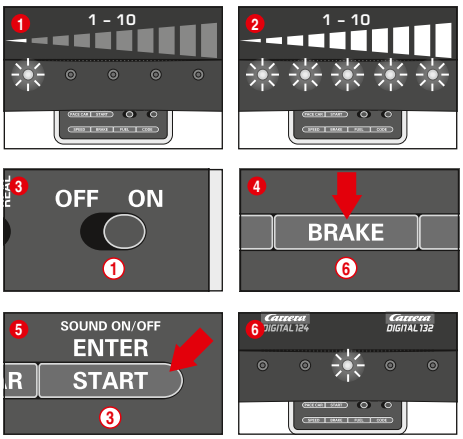
Definição da velocidade básica dos veículos



A definição da velocidade básica pode ser efectuada individualmente para um e/ou mais veículos. Os veículos para os quais se pretende definir a velocidade têm que se encontrar na pista. A definição pode ser efectuada em 10 níveis sendo estes vários níveis assinalados pelos 5 LEDs em estado intermitente ou permanentemente acesos.
❶ 1 LED aceso = baixa velocidade
❷ 5 LEDs acesos = alta velocidade

Coloque na pista os veículos que pretende regular, com a Control Unit ligada e pressione uma vez a tecla „SPEED“ (5). Agora acende-se um determinado número de LEDs. Estes indicam a velocidade ultimamente aplicada. Pressione a tecla „SPEED“ (5) repetidamente até ter seleccionado a velocidade desejada. Confirme a selecção com a tecla „ENTER/START“ (3).
Uma luz breve corrida e o acendimento do LED central, confirmam que a definição está concluída, fig. ❻.

Definição do comportamento de travagem dos veículos

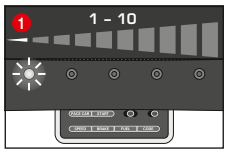


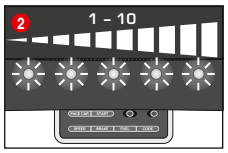
(só para os veículos comandados com o regulador manual)
A definição do comportamento de travagem pode ser efectuada individualmente para um e/ou mais veículos. Os veículos para os quais se pretende definir o comportamento de travagem têm que se encontrar na pista. A definição pode ser efectuada em 10 níveis sendo estes vários níveis assinalados pelos 5 LEDs em estado intermitente ou permanentemente acesos.
❶ 1 LED aceso = efeito de travagem frouxo
❷ 5 LEDs acesos = efeito de travagem forte

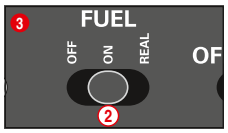
Coloque na pista os veículos que pretende regular, com a Control Unit ligada e pressione uma vez a tecla „BRAKE“ (6). Agora acende-se um determinado número de LEDs. Estes indicam o nível de travagem ultimamente aplicado. Pressione a tecla „BRAKE“ (6) repetidamente até ter seleccionado o comportamento de travagem desejado. Confirme a selecção com a tecla „ENTER/START“ (3).
Uma luz breve corrida e o acendimento do LED central, confirmam que a definição está concluída, fig. ❻.

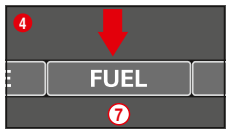
P

Definição do conteúdo do depósito













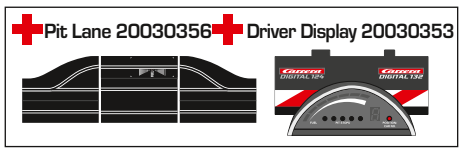
(só para os veículos comandados com o regulador manual)
A definição do conteúdo do depósito em conjunto com a Pit Lane (20030356) efectua-se simultaneamente para todos os veículos. A definição pode ser efectuada em 10 níveis sendo estes vários níveis assinalados pelos 5 LEDs em estado intermitente ou permanentemente acesos.
1 1 LED aceso = depósito com pouco conteúdo
2 5 LEDs aceso = depósito cheio.

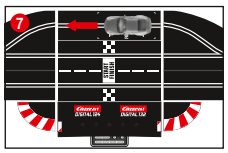
Coloque na pista os veículos que pretende regular, com a Control Unit ligada e ligue a função do depósito com o interruptor corrediço (2) fig. 3. Pressione uma vez a tecla „FUEL“ (7). Agora acende-se um determinado número de LEDs. Estes indicam o conteúdo do tanque últimamente aplicado. Pressione a tecla „FUEL“ (7) repetidamente até atingir o conteúdo desejado para o depósito. Confirme a selecção com a tecla „ENTER/START“ (3).
Uma luz breve corrida e o acendimento do LED central, confirmam que a definição está concluída, fig. 6.

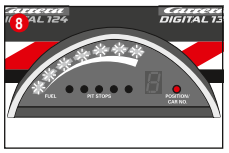
Função avançada do depósito
Mediante o interruptor corrediço (2), é possível seleccionar 3 modos, fig. 3:
- OFF = Os veículos não consomem „gasolina“
- ON = Os veículos consomem „gasolina“
- REAL = A velocidade máxima depende do conteúdo do depósito / os veículos consomem „gasolina“ (só em conjunto com a Pit Lane 20020030356 e/ou Pit Stop Lane 20030346 e o adaptador Pit Stop 20030361)

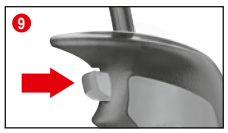
No modo „REAL-Mode“, o veículo com o depósito cheio é „mais pesado“, circula mais lentamente e o efeito de travagem é menor; com o depósito vazio, o veículo é „mais leve“, circula com maior rapidez e o efeito de travagem é maior. A indicação do conteúdo actual do depósito só é possível em conjunto com o Driver Display 20030353 e Pit Stop 20020030356.

Abastecimento dos veículos com Pit Lane 20030356 e Driver Display 20030353



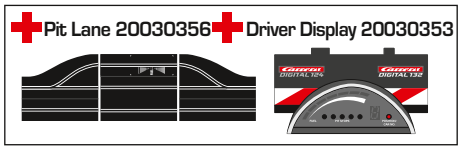








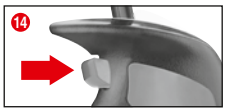
O conteúdo actual do tanque pode ser lido na barra de indicação do Driver Display composta de 5 LEDs verdes e 2 vermelhos. Para abastecer, seguir com o veículo para a Pit Lane pelo sensor de abastecimento fig. 7. A barra de indicação começa a imtermitir, fig. 8 e o veículo pode ser abastecido, mantendo-se pressionada a tecla da agulha, fig. 9. O número de abastecimentos é indicado pelos LEDs amarelos em estado intermitente ou permanentemente acesos, fig. 10 (ver também Driver Display).
Nota: os veículos com o depósito vazio não são considerados na contagem de voltas em conjunto com a Position Tower 20030357. Definir o conteúdo do depósito no início da corrida





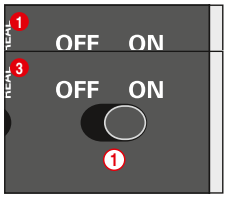


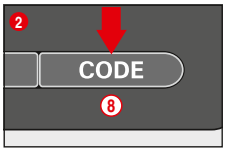




(só em conjunto com Pit Lane 20030356 e Driver Display 20030353)
Independentemente da definição básica, o conteúdo do depósito pode ser definido individualmente no início da corrida para as voltas de um e/ou mais veículos até à primeira paragem na gasolineira. Pressione uma vez a tecla „START/ENTER“ (3), os 5 LEDs da Control Unit estão permanentemente acesos, fig. 12, e a barra de indicação do(s) Driver Display(s) intermite, fig. 13. Clicando-se no botão da agulha do respectivo regulador manual, é possível alterar o nível do depósito, fig. 14.

Bloqueio dos botões de definições

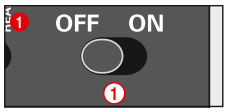




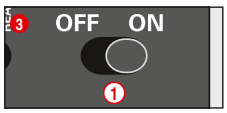
Para bloquear os botões de definições da velocidade (speed), do travão (brake) e do combustível (fuel) proceda como segue:
Mantenha o botão „code“ (8) pressionado com a Control Unit desligada, depois ligue a Control Unit e liberte o botão „code“. Para anular o bloqueio, proceda da mesma forma.

Função avançada Pit Lane

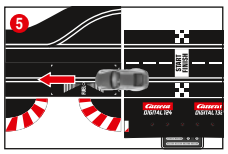














(só em conjunto com Pit Lane 20030356)
Há a possibilidade de ligar/desligar a função de contagem das voltas na Pit Lane 20030356 e/ou na Pit Stop Lane 30346 com o adaptador 20030361. Para isso, manter a tecla „SPEED“ (5) pressionada com a Control Unit desligada, depois ligar a Control Unit e soltar a tecla „SPEED“ (5). Pressionando-se novamente a tecla, acendem-se 1 ou 2 LEDs em função da definição.

- LED 1 = função de contagem das voltas desligada
- LED 1 + 2 = função de contagem das voltas ligada

Seleccione a definição desejada e empurre ou circule com um veículo por cima do sensor da Pit Lane fig. 5. As definições são assumidas quando o veículo passar por cima do sensor. Para sair das definições, pressione a tecla „START/ENTER“ (3).

Ligar/desligar o som







O som de confirmação da passagem por cima dos sensores e de operação das teclas, pode ser desligado. Para isso, mantenha a tecla „START/ENTER“ (3) pressionada com a Control Unit desligada, depois ligue a pista e volte a soltar a tecla „START/ENTER“ (3). O som de confirmação emitido ao ligar a Control Unit no entanto, não pode ser desligado.

Função reset







A Control Unit dispõe de uma função reset para restauração das definições de fábrica.

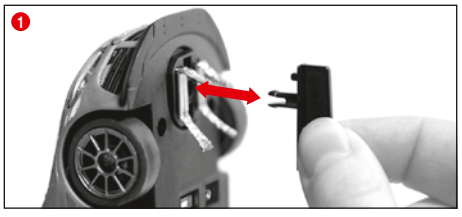
Para isto, mantenha a tecla „ESC/PACE CAR“ (4) pressionada com a Control Unit desligada, depois ligue a pista e volte a soltar a tecla. Todas as definições actuais para a velocidade, comportamento de travagem, conteúdo do depósito, som e contagem das voltas são repostas nas definições de fábrica. As definições dos veículos não são afectadas, desde que os veículos não se encontrem na pista.

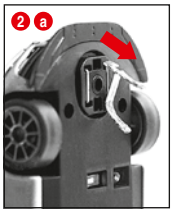
Definições de fábrica:
- Velocidade = 10
- Comportamento de travagem = 10
- Conteúdo do depósito = 7
- Som = lig.
- Indicação da posição para Autonomous Car e Pace Car = deslig.

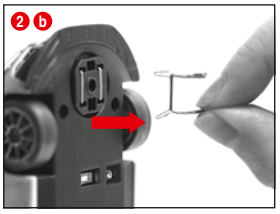
Função de poupança de electricidade

Depois de 20 minutos sem ser utilizada, a Control Unit muda para o modo de poupança de electricidade e desliga todos os displays tais como Position Tower, Driver Display e Startlight. Para reativar, desligar a unidade de comando ca. de 2-3 segundos e ligá-la novamente.
Todas as definições permanecem activadas.

Troca da escova dupla na quilha mestra



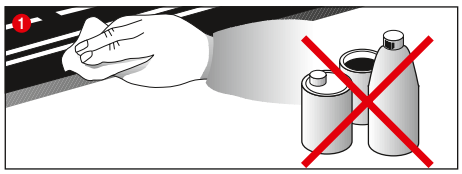


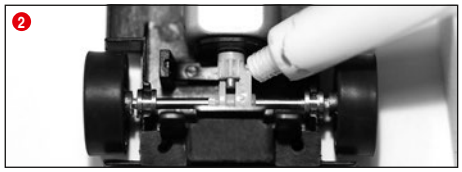


Avisos:
• Recomenda-se sempre, somente retirar e trocar uma escova.
• Jamais puxar o veículo para trás, pois a escova poderá ser danificada.
1 Retirar quilha mestra cuidadosamente segundo Fig. 1 do suporte.

❷ Fazer atenção na mudança da escova dupla que a escova superior ❷ ⓐ é retirada parcialmente e para depois retirar completamente a escova dupla com a escova ❷ ⓑ.
Proceder da mesma maneira na montagem.

Manutenção e conservação





Para assegurar um funcionamento sem problemas da pista de corrida de automóveis, todas as peças da pista de corrida devem ser limpas regularmente. Retirar a ficha da rede eléctrica antes da limpeza.

❶ **Percurso de corrida:** Manter as superfícies da pista de rolamento e as ranhuras da pista limpas com um pano seco. Não utilizar quaisquer solventes ou produtos químicos para a limpeza. Guardar a pista protegida contra poeira e num local seco quando esta não for utilizada, o melhor dentro da caixa de papelão original.
❷ **Verificação dos veículos:** Limpar os rolamentos do eixo e das rodas, pinhão do motor, rodas dentadas da transmissão e mancais e lubrificar com graxa livre de resinas e ácidos. Utilize, como agente auxiliar, p.ex., um palito para os dentes. Verifique regularmente o estado das escovas e dos pneus.

Eliminação de falhas Técnica de condução

Eliminação de falhas:
No caso de falhas, verifique, sff., o seguinte:
• Estão correctas as conexões eléctricas?
• Transformador e regulador manual correctamente conectados?
• Estão as junções da pista impecáveis?
• Estão a pista de corrida e as ranhuras da pista limpas e livres de corpos estranhos?
• Estão as escovas em ordem e mantém contacto com as ranhuras da pista?
• Os veículos estão codificados correctamente para os respectivos reguladores manuais?
• No caso de curto-circuito eléctrico, a alimentação de corrente para a pista será desligada automaticamente por 5 segundos e isto será indicado por sinais acústico e óptico.
• Os veículos estão na pista no sentido correcto? Caso não funcione, comutar o interruptor de sentido de marcha no lado de baixo do veículo.
• A Adapter Unit está instalada corretamente no sentido de circulação?
• A carga da pilha/bateria recarregável do controlador manual está completa/carregada?
• O LED do regulador manual pisca quando este está a carregar?
• O regulador manual está ligado ao receptor?
• Os reguladores manuais estão ocupados com endereços duplos?

Aviso:
Numa corrida, pequenas peças do veículo, como spoiler e espelhos, necessárias para que o carro corresponda ao modelo original, podem soltar-se ou quebrar. Para que isso seja evitado, essas peças podem ser removidas antes da corrida.

Técnica de direcção:
• Nas rectas poderá dirigir rapidamente, antes das curvas deverá travar, na saída das curvas poderá novamente acelerar.
• Não manter presos ou bloquear os veículos com o motor em funcionamento, com isso, poderá ocorrer superaquecimento e avarias no motor.

Nota: aquando da utilização em sistemas de carris que não sejam de produção da Carrera, a quilha-guia existente terá de ser substituída pela quilha-guia especial (#20085309). Ruídos leves de circulação aquando da utilização da travessia Carrera (#20020587) ou da curva fechada 1/30° (#20020574), devem-se à escala original e não afectam o funcionamento correcto.

Resolução de problemas Wireless 2.0

Em caso de avarias, verifique o seguinte:
• A pilha AAA ainda tem carga suficiente ou a bateria está carregada?
• O controlador manual está associado ao recetor?
• Existe uma atribuição de endereço duplicada dos controladores manuais?

Este produto está marcado com o símbolo para a eliminação seletiva de equipamento elétrico (REEE). Isto significa que este produto deve ser eliminado em conformidade com a Diretiva da UE 2012/19/UE, a fim de minimizar os danos ambientais resultantes.

Para mais informações, consulte a sua autoridade local ou regional.

Os produtos eletrónicos excluídos deste processo de eliminação seletiva representam um risco para o ambiente e para a saúde devido à presença de substâncias perigosas.

Dados técnicos

Tensão de saída · Transformador do brinquedo

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frequência: 2,4 GHz
Faixa de frequência: 2400-2483,5 MHz
Potência de saída do transmissor: máx. 10 mW

Marca comercial ou nome, número de registo comercial e endereço do fabricante	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identificador do modelo	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Tensão de entrada	100-240 V~
Frequência da alimentação de CA	50/60 Hz
Tensão de saída	DC 14.8 V
Corrente de saída	3.5 A
Potência de saída	51.8 W
Eficiência média no modo ativo	88.11 %
Eficiência a carga baixa (10%)	83.46 %
Consumo energético em vazio	0.14 W

Modos de corrente eléctrica
1.) Funcionamento lúdico = os veículos são actuados através do regulador manual
2.) Funcionamento em repouso = os reguladores manuais não são actuados, não há jogo de diversão
3.) Funcionamento stand-by = depois de aprox. 20 minutos em funcionamento de repouso, o carril de ligação muda para o modo de stand-by.
A luz LED apaga-se.
CONSUMO DE CORRENTE ELÉCTRICA < 0,21 W
Para reativar, desligar a unidade de comando ca. de 2-3 segundos e ligá-la novamente. O circuito está de novo no modo de repouso.
4.) Estado desligado = o bloco de alimentação não está ligado à rede eléctrica

Este produto contém o símbolo de classificação da destruição de produtos eléctricos e electrónicos (WEEE), o que significa que o mesmo deve ser manuseado de acordo com a Directiva Europeia 2012/19/EU, de modo a ser reciclado ou desmantelado, minimizando o seu impacto no meio ambiente. Para mais informação, contacte as autoridades locais ou regionais. Os produtos electrónicos não incluídos no processo de escolha selectiva são potencialmente perigosos para o ambiente e para a saúde pública, devido à presença de substâncias perigosas.

Advertências

• As pilhas não recarregáveis não podem ser carregadas
• As pilhas recarregáveis devem ser retiradas do brinquedo antes de serem carregadas
• Não se deve misturar diferentes tipos de pilhas ou pilhas novas e pilhas usadas
• As pilhas devem ser colocadas com a polaridade correta
• As pilhas vazias devem ser retiradas do brinquedo
• Os terminais de alimentação não podem estar em curto-circuito
• As pilhas só podem ser carregadas por adultos
• Leia atentamente o capítulo anterior com avisos e diretrizes sobre a utilização de pilhas recarregáveis antes de prosseguir.

Potência máxima da radiofrequência <10 dBm
Gama de frequências: 2400 – 2483.5 MHz

I

Sommario

Indicazioni per la sicurezza 32
Dichiarazione di conformità 32
Contenuto della confezione 32
Indicazione tecnica per il montaggio 32
Avviso importante 33
Descrizione 33
Prima del primo utilizzo 33
Manutenzione della batteria 33
Istruzioni di montaggio 33
Guardarail e appoggi 33
Allacciamento elettrico 33
Componenti degli autoveicoli 33
Connessioni Control Unit 34
Connessione del ricevitore 34
Connessione al caricabatterie 34
Caricare il comando manuale 34
Sintonizzazione 34
Elementi di comando Control Unit 34
Codifica / programmazione
delle vetture sui relativi comandi manuali 34
Preparazione per lo start 35
Funzione di scambio corsia 35
Funzione luce On/Off 35
Codifica/programmazione Autonomous Car 35
Codifica/programmazione Pace Car 35
Indicazione della posizione per Autonomous e Pace Car 35
Impostazione della velocità base delle vetture 35
Impostazione del comportamento in frenata delle vetture 36
Impostazione del livello del carburante 36
Blocco dei tasti per impostazioni 36
Funzione Pit Lane estesa 36
Sound ON/OFF 36
Funzione reset 36
Funzione risparmio corrente 37
Sostituzione di contatti striscianti e linguetta guida 37
Manutenzione e cura 37
Rimozione dei disturbi / Tecnica di guida 37
Dati tecnici 37
Avvertenze 37

Benvenuti

Benvenuti nel team Carrera!
Le istruzioni per l'uso contengono delle informazioni importanti relative al montaggio e l'impiego del vostro autodromo Carrera DIGITAL 132. Leggere quindi queste istruzioni per l'uso accuratamente e custodirle per una successiva consultazione. In caso di domande di chiarimento contattate la nostra distribuzione o visitate il nostro sito Web: **carrera-toys.com**
Controllare la completezza del contenuto e l'eventuale presenza di danni dovuti al trasporto. La confezione contiene anche delle informazioni importanti e quindi deve essere anche conservata.
Vi auguriamo buon divertimento con il vostro autodromo Carrera DIGITAL 132.

Indicazioni per la sicurezza

• **AVVERTENZA!** Non adatto a bambini di età inferiore ai 36 mesi. Pericolo di soffocamento per ingestione di pezzi piccoli. Attenzione: pericolo di schiacciamento dovuto al funzionamento.

• **ATTENZIONE!** Questo giocattolo genera impulsi luminosi che possono scatenare l'epilessia nei soggetti predisposti

• **AVVERTENZA!**
Questo oggetto contiene magneti o componenti magnetici. Un magnete che si attacca a un altro magnete o a un oggetto metallico all'interno del corpo umano può provocare lesioni gravi o mortali. In caso di ingestione o inalazione di magneti, richiedere immediatamente assistenza medica.

• Il trasformatore non è un giocattolo! I collegamenti del trasformatore non devono essere cortocircuitati! Informazione per i genitori: Il trasformatore deve essere regolarmente controllato per l'eventuale presenza di danneggiamenti dei conduttori, della spina oppure del contenitore! Usare il giocattolo solo con i trasformatori raccomandati. Nel caso in cui il trasformatore dovesse essere danneggiato, questo non deve più essere usato. Usare la pista solo con un trasformatore. Quando il giocattolo non viene utilizzato per intervalli di tempo relativamente lunghi, si consiglia di staccare il trasformatore dalla rete di alimentazione. Non aprire il contenitore del trasformatore e dei regolatori della velocità!

Avvertenza per i genitori:
I trasformatori e gli alimentatori per giocattoli non devono essere considerati a loro volta giocattoli. I bambini ne possono fare uso solo in presenza dei genitori.

• Controllare regolarmente che pista e macchine non presentino danni a cavi, connettori e alloggiamenti! Sostituire i componenti difettosi.
• La pista non è idonea per l'impiego in ambienti aperti oppure in ambienti umidi! Mante-nere i liquidi ad una distanza di sicurezza.
• Non mettere parti metalliche sulla pista, onde evitare dei cortocircuiti. Non mettere la pista nelle immediate vicinanze di oggetti delicati, poiché l'eventuale autoveicolo scaraventato fuori dalla pista potrebbe provocare dei danneggiamenti.
• Prima di eseguire la pulizia o la manutenzione estrarre la spina elettrica! Per la pulizia utilizzare un panno umido, non usare solventi o prodotti chimici. Se la pista non viene utilizzata, custodirla in un luogo protetto dalla polvere e asciutto, o meglio ancora nel cartone originale.

• Non azionare l'autopista all'altezza degli occhi o del viso, le auto in corsa che sbandano ed escono dalla carreggiata possono provocare lesioni.
• L'uso improprio del trasformatore può causare scosse elettriche.
• Il giocattolo può essere collegato solo ad apparecchi della classe di protezione II.
• Il giocattolo e il caricabatterie possono essere usati solo con un trasformatore per giocattoli.
• Non usare con trasformatori regolabili!
• Se il cavo di connessione allarete di questo apparecchio è danneggiato, per evitare pericoli deve essere inviato al servizio assistenza della ditta Carrera Toys GmbH o sostituito da una persona opportunamente qualificata.

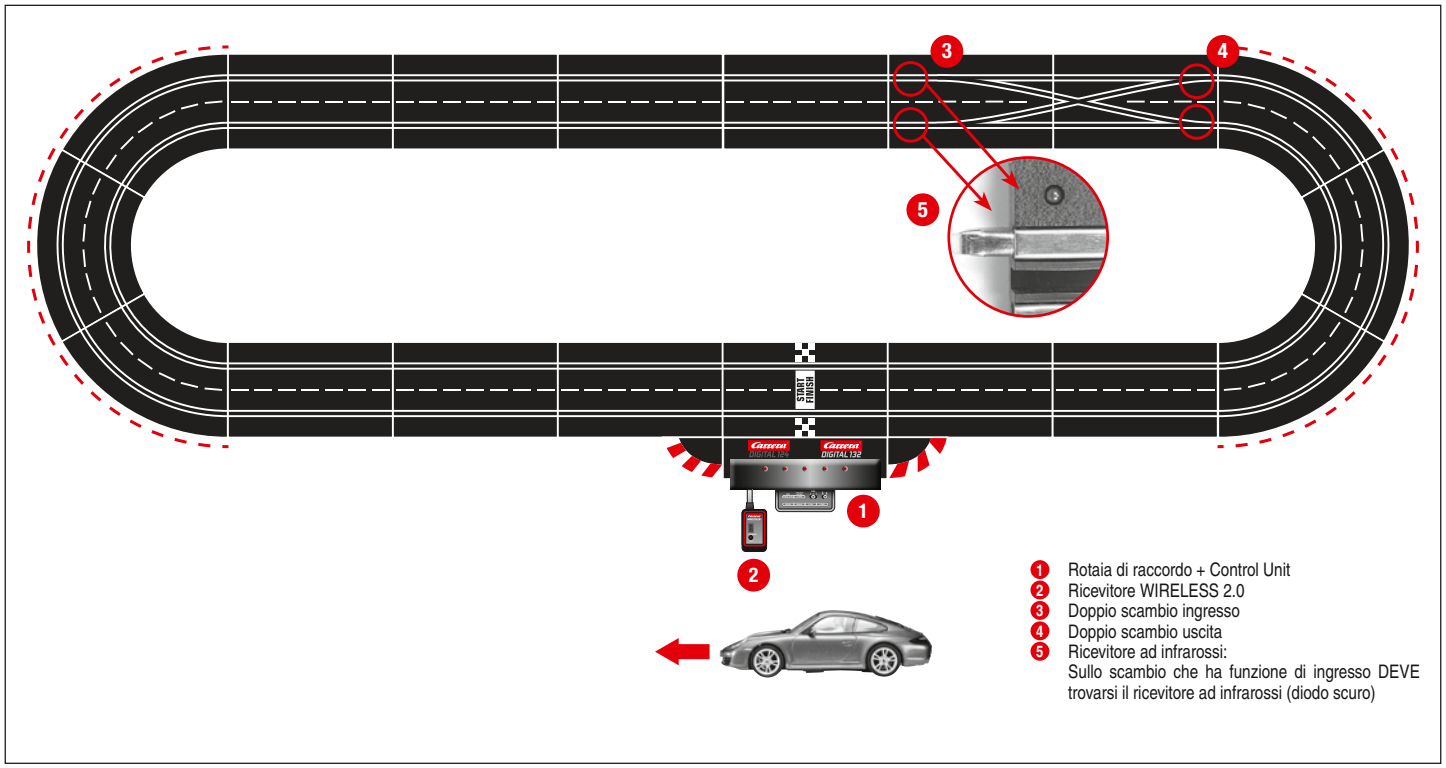
Avviso:
Le vetture e l'unità di controllo possono essere rimesse in funzione solo quando sono completamente montate.

Il montaggio può essere eseguito solo da persone adulte. Questo apparecchio può essere utilizzato da bambini dagli 8 anni in su e da persone con ridotte capacità fisiche, sensoriali o mentali o con scarsa esperienza e conoscenza, a condizione che siano sorvegliate o istruite sull'uso in sicurezza dell'apparecchio e ne comprendano i pericoli. Ai bambini è vietato giocare con l'apparecchio. La pulizia e la manutenzione da parte dell'utente non devono essere effettuate da bambini senza supervisione. È necessario istruire il bambino affinché non ricarichi e non tenti di ricaricare le batterie non ricaricabili in quanto sussiste il rischio di esplosioni.

Dichiarazione di conformità

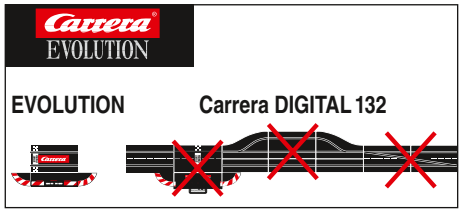
Il fabbricante, Carrera Toys GmbH, dichiara che il tipo di apparecchiatura radio "WIRELESS 2.0" è conforme alla direttiva 2014/53/UE. Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet: **carrera-toys.com/it/sicurezza-e-qualità**

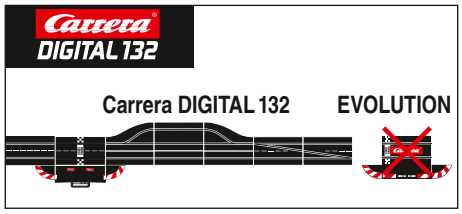
Indicazione tecnica per il montaggio



1 Rotaia di raccordo + Control Unit
2 Ricevitore WIRELESS 2.0
3 Doppio scambio ingresso
4 Doppio scambio uscita
5 Ricevitore ad infrarossi:
Sullo scambio che ha funzione di ingresso DEVE trovarsi il ricevitore ad infrarossi (diodo scuro)

Avviso importante





Si prega di considerare che Evolution (sistema analogico) ed Carrera DIGITAL 132 (sistema digitale) sono due sistemi distinti e completamente autonomi. Desideriamo sottolineare espressamente di separare i due sistemi durante l'allestimento della pista. Vale a dire che in un tratto non deve essere presente alcun pezzo di collegamento di Evolution con il pezzo di collegamento incl. Control Unit di Carrera DIGITAL 132. Neanche quando solo uno dei pezzi di collegamento (pezzo di collegamento Evolution o pezzo di collegamento Carrera DIGITAL 132 incl. Control Unit) è collegato all'alimentazione elettrica. Inoltre, in una pista Evolution non possono essere montati neanche tutti gli altri componenti di Carrera DIGITAL 132 (scambi, contagiri elettronico, Pit Lane), vale a dire quindi che non possono essere utilizzati in modo analogico. In caso di inosservanza delle avvertenze riportate sopra non è possibile escludere che i componenti Carrera DIGITAL 132 si possano rompere, in questo caso non si ha diritto ad alcuna prestazione di garanzia.

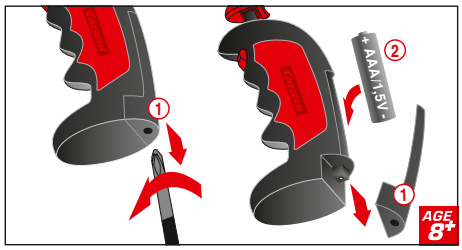
Descrizione

WIRELESS 2.0 consente di divertirsi in pista senza fili con i modelli Carrera DIGITAL124 e Carrera DIGITAL 132. La tecnologia radio a 2,4 GHz con variazione di frequenza è priva di interferenze e garantisce un raggio d'azione fino a 15 metri. Una batteria AAA da 500 mA o una corrispondente batteria ricaricabile AAA reperibili in commercio possono essere utilizzate per un massimo di 20 ore.

WIRELESS 2.0 regala libertà senza fili a un massimo di 4 piloti (con Digital 124) o 6 piloti (con Digital 132).

Prima del primo utilizzo

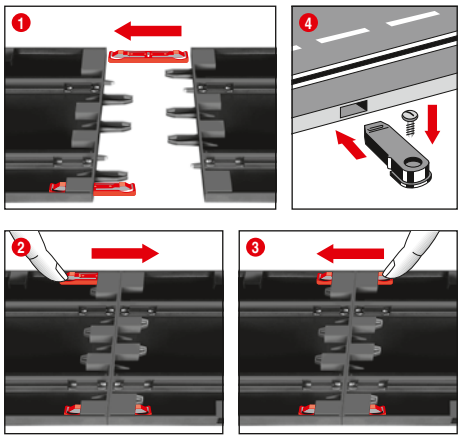
Al primo utilizzo del controller manuale, è necessario inserire una batteria AAA standard o una batteria AAA ricaricabile. Per farlo, occorre svitare il coperchio del vano batteria sul lato inferiore del controller manuale, inserire la batteria nella direzione indicata e infine riavvitare il coperchio del vano batteria.



Se si utilizza una batteria AAA ricaricabile, rimuovere la batteria dal controller manuale per caricarla utilizzando un caricatore AAA standard (non incluso).

Batterie AAA o batterie ricaricabili AAA non incluse.

Istruzioni di montaggio

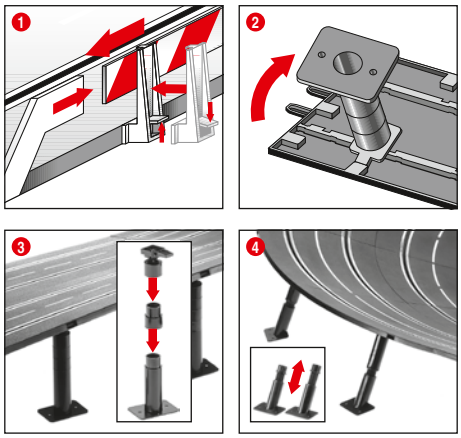


❶ + ❷ + ❸ Prima del montaggio inserire le clip di collegamento nella rotaia come illustrato nella fig. ❶. Unire le rotaie su una base piana. Muovere le clip di collegamento come nella fig. ❷ in direzione della freccia fino a che si sente lo scatto d'incastro. La clip di collegamento può essere inserita anche in un secondo momento. Lo sblocco delle clip di collegamento è possibile in entrambe le direzioni premendo semplicemente verso il basso la linguetta di serraggio (vedi fig. ❸).

❹ **Fissaggio:** Per il fissaggio degli elementi della pista su una piastra/pannello vengono utilizzati i sistemi di bloccaggio (N. art. 20085209) (non compresi nella confezione).

Nota:
I tappeti non costituiscono una base di appoggio ideale, a causa della carica statica, la formazione di peluggine e la facile infiammabilità.

Guardarail e appoggi

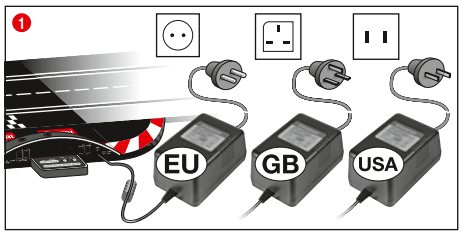


❶ **Guardrail:** L'applicazione dei supporti per i guardrail viene eseguita sollevando il bordo della pista.

❷ + ❸ **Montaggio dei supporti in tratti sopraelevati:** Inserire la parte superiore con il giunto sferico e con il perno nelle sedi con apertura quadrata sulla parte inferiore della carreggiata. Con i pezzi intermedi si possono allungare i supporti. È possibile anche fissare con viti le basi dei supporti (le viti non sono comprese nella confezione).

❹ **Montaggio dei supporti in curve inclinate:** Per le curve inclinate sono contenuti nella confezione degli appoggi obliqui di lunghezza corrispondente. Usare gli appoggi di altezza fissa per l'entrata e l'uscita dalle curve. Inserire le parte superiori dei supporti nelle sedi rotonde apposite di cui dispone la parti inferiore della carreggiata.

Allacciamento elettrico

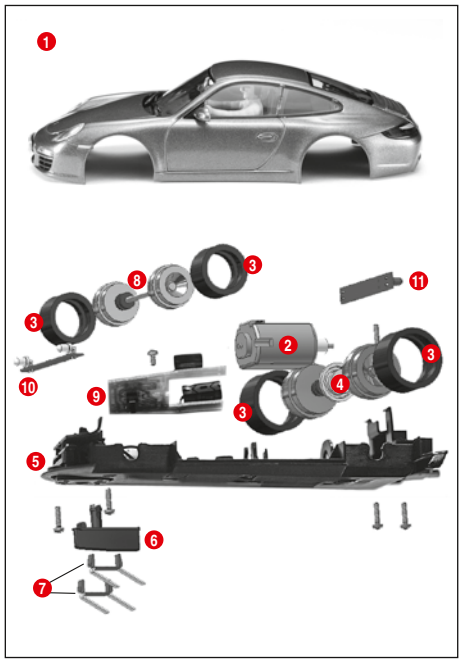


❶ Collegare la spina del trasformatore alla Control Unit.

Nota: Per evitare eventuali cortocircuiti e scosse elettriche, il giocattolo non deve essere collegato con nessun apparecchio elettrico, spine e cavi esterni oppure con altri giochi o oggetti esterni. La pista per gare automobilistiche Carrera DIGITAL 132 funziona in maniera perfetta solo con untrasformatore originale Carrera DIGITAL 132.

Il giocattolo deve essere usato con il trasformatore o con l'alimentatore forniti in dotazione, nel caso in cui il trasformatore sia previsto dalla fornitura.

Componenti degli autoveicoli

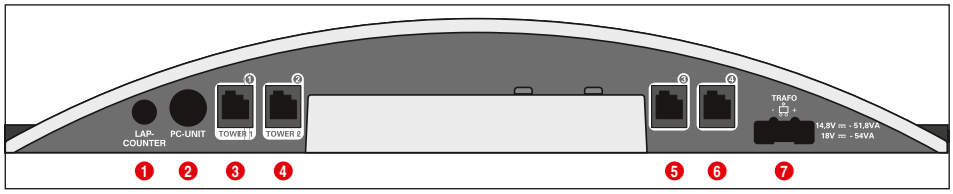


❶ Carrozzeria, spoiler
❷ Motore
❸ Pneumatici
❹ Asse posteriore
❺ Chassis
❻ Linguetta guida
❼ Doppio contatto strisciante
❽ Asse anteriore
❾ Placca del veicolo con commutatore
❿ Placca di luce anteriore
⓫ Placca di luce posteriore

Avvertenza: la struttura delle vetture dipende dal modello.

Il codice dei singoli pezzi non può essere usato come numero d'ordine.

Connessioni Control Unit



Connessioni (da sinistra a destra):
1. Connessione per il contagiri 20030342
2. Connessione per l'unità PC o per il conta giri 20030355 o Bluetooth Connector 20030369
3. Connettore 1 per comando manuale, scatola di estensione del comando manuale o ricevitore WIRELESS 2.0
4. Connettore 2 per WIRELESS Tower 20010108
5. Connettore 3 per comando manuale
6. Connettore 4 per comando manuale
7. Connessione per alimentatore DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Indicazioni generali sui connettori 1-4:
Se si usa un ricevitore WIRELESS 2.0, questo deve essere collegato al connettore 1. A scelta può essere collegata una seconda torre WIRELESS 20010108 al connettore 2. Se si usa solo il ricevitore WIRELESS 2.0, il connettore 2 non deve essere occupato.

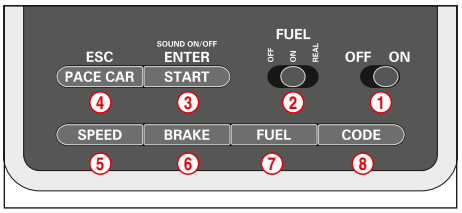
Sui connettori 3 e 4 possono poi essere usati comandi manuali collegati via cavo. Assicurarsi che questi utilizzino gli indirizzi 5 e 6.

Se viene usata una scatola di estensione del comando manuale 20030348, deve essere collegata con il connettore 1. L'associazione degli indirizzi delle vetture avviene poi come indicato qui di seguito:

- Scatola di estensione del comando manuale = indirizzi 1, 3 e 4
- Connettore 2 = indirizzo 2
- Connettore 3 = indirizzo 5
- Connettore 4 = indirizzo 6

NB:
la combinazione sistema WIRELESS e scatola di estensione del comando manuale non è possibile!

Elementi di comando Control Unit



1. Interruttore ON/OFF
2. Interruttore per la funzione rifornimento
3. Tasto avvio per l'inizio della gara / tasto di conferma per la programmazione
4. Tasto per pace Car / interruzione della programmazione
5. Tasto per l'impostazione della velocità base
6. Tasto per l'impostazione del comportamento in frenata
7. Tasto per l'impostazione del livello del carburante
8. Tasto per la programmazione delle vetture

Indicazioni generali per l'uso
Alcuni tasti hanno un'occupazione multipla. L'impostazione di alcune funzioni avviene mediante combinazioni di tasti. Tutti i processi di programmazione possono essere interrotti con il tasto 4 „ESC/PACE CAR". Altri dettagli più avanti.

Utilizzo del Carrera Connettore Bluetooth

Nota:
Bluetooth Connector inclusa come opzione, vedi il contenuto della confezione nella parte A. L'Bluetooth Connector è anche disponibile separatamente con il numero 20030369.

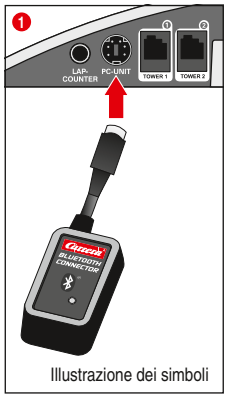
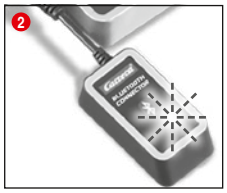
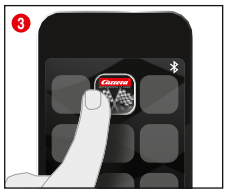


Illustrazione dei simboli







Scaricate un'applicazione adatta sul vostro dispositivo mobile.
1. Connettere l'adattatore Bluetooth alla presa della PC Unit secondo la raffigurazione dei simboli.
2. Assicurarsi che la funzione Bluetooth sia attivata sul terminale. La Carrera Bluetooth Connector lampeggia finchè viene stabilito un contatto.
3. Avviare l'applicazione.
4. L'accensione costante del diodo blu significa che la connessione Bluetooth è stabilita.

Connessione del ricevitore

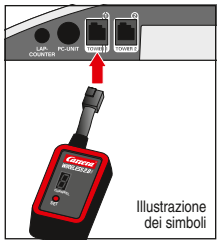


Illustrazione dei simboli

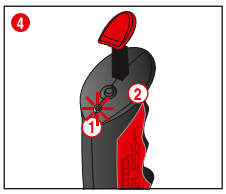
Collegare il ricevitore WIRELESS 2.0 a una delle due prese della Control Unit indicate come Tower 1 e Tower 2, come mostrato nella figura. Non è necessario che il ricevitore sia collegato alla Black Box 20030344 o alla Control Unit 20030352. Occorre un solo ricevitore WIRELESS 2.0 per far funzionare fino a 6 controller manuali WIRELESS 2.0.

Procedura di binding









Per poter utilizzare i controller manuali per guidare i veicoli, è necessario "associarli" una tantum al ricevitore. Per farlo, accendere la pista.

1 Il ricevitore è pronto per il funzionamento quando si illumina il display a segmenti ①.

2 Premere una volta il pulsante SET ② fino a quando il numero 1 non appare sul display a segmenti ①. Il numero visualizzato è da considerarsi l'indirizzo definitivo del veicolo. Premere nuovamente il pulsante SET per passare all'indirizzo successivo.

Ora premere una volta il pulsante di binding ③ sulla parte superiore del controller manuale. La procedura di binding è andata a buon fine se lampeggia il LED del controller manuale e se lampeggiano tutti i segmenti del ricevitore. La procedura di binding è completata e si può utilizzare il controller manuale.

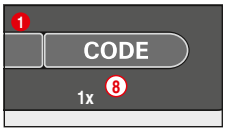
3 Procedere allo stesso modo per associare il secondo controller manuale. Premere due volte il pulsante SET ② sul ricevitore fino a quando non appare il numero 2 ①. Poi premere il pulsante di binding ③ sul secondo controller manuale.

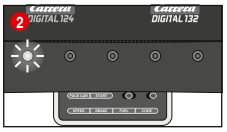
Una volta terminata la procedura di binding, i veicoli possono essere configurati con i corrispondenti controller manuali. Per la configurazione dei veicoli, l'impostazione della velocità, il comportamento in frenata e lo stato del serbatoio, consultare anche le istruzioni per l'uso della Control Unit o le istruzioni del veicolo.

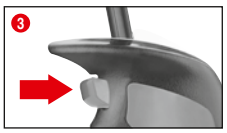
4 Per visualizzare l'indirizzo impostato del controller manuale, premere una volta il pulsante di binding ② sulla parte superiore del controller manuale. Il LED ① lampeggia in base all'indirizzo impostato.

Se il controller manuale non viene utilizzato, passa automaticamente alla modalità di standby dopo circa 20 secondi. Il controller manuale può essere riattivato premendo la leva o il tasto funzione.

Codifica / programmazione delle vetture sui relativi comandi manuali



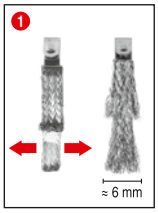


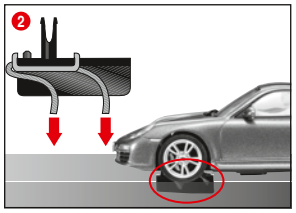




Mettere la vettura da codificare sulla pista e attivare la Control Unit. Premere una volta il tasto „Code" ⑧, ill. 1; il primo LED si illumina, ill. 2. Premere poi una volta il tasto scambio sul relativo comando manuale, ill. 3.
In caso di vetture con luci, esse iniziano a lampeggiare e sulla Control Unit si illuminano uno dopo l'altro i LED 2-4. A codifica avvenuta, si illumina permanentemente il LED centrale (ill. 4) e la vettura è stata associata al comando manuale.
Nota: con questo tipo di codifica, sulla pista deve sempre trovarsi **solo la vettura da codificare**.

Preparazione per lo start

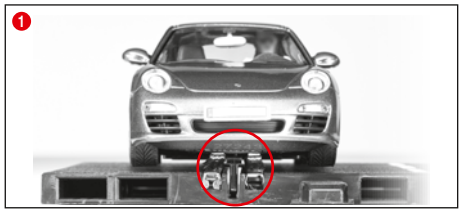


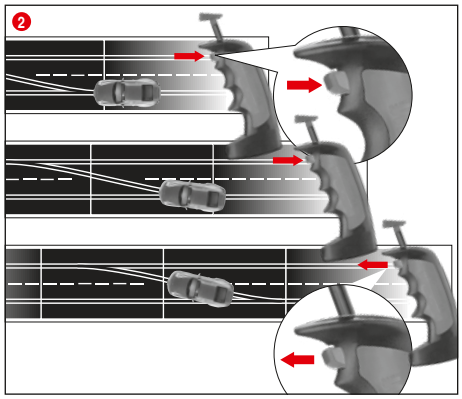


Questa vettura Carrera DIGITAL 132 è armonizzata in modo ottimale ai sistemi di piste Carrera 1:24.

1 + 2 Posizione ottimale del contatto strisciante:
Per una corsa ottimale e continua, aprire leggermente a ventaglio l'estremità del contatto strisciante 1 e piegarla verso la rotaia, come da ill. 2. Solo l'estremità del contatto strisciante dovrebbe essere in contatto con la rotaia e può essere tagliata leggermente se consumata. Di tanto in tanto eliminare la polvere e il materiale asportato per sfregamento dalle rotaie e dal contatto strisciante.
Durante il gioco è possibile che piccole parti dell'autoveicolo, per es. spoiler o specchietti che sono così riprodotti per restare fedeli all'originale, possano allentarsi o rompersi. Per evitare che ciò avvenga si consiglia di togliere queste piccole parti prima di iniziare il gioco.

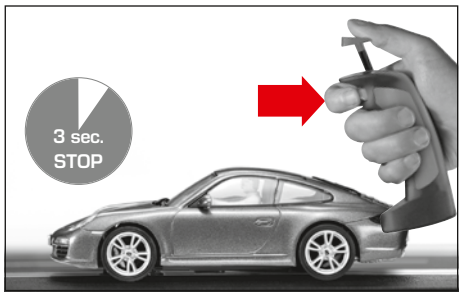
Funzione di scambio corsia





1 Osservare, che la linguetta guida nella parte inferiore dell'autoveicolo si trovi nella gola della rotaia e che i doppio contatti striscianti siano a contatto con la rotaia della corrente. Mettere gli autoveicoli sulla rotaia di raccordo.
2 **Per il cambio di corsia, il pulsante nel comando manuale deve essere premuto finché l'autoveicolo ha oltrepassato lo scambio.**

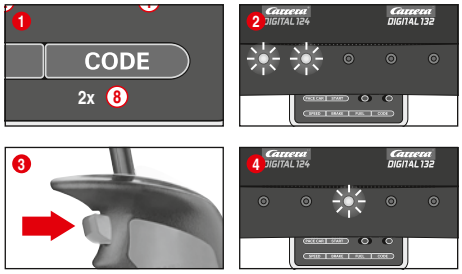
Funzione luce On/Off

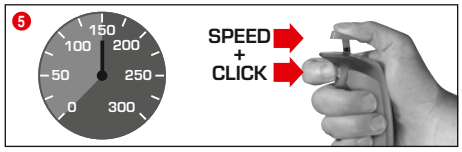


L'auto programmata sul comando manuale deve trovarsi almeno 3 sec. in sosta sulla pista prima che si possa accendere o spegnere la luce premendo il pulsante deviatore.

Nota: vale solo per modelli con illuminazione della vettura

Codifica/programmazione Autonomous Car



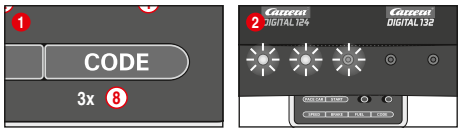


A Control Unit inserita, mettere la vettura da codificare sulla pista e premere 2 volte il tasto „Code" (8), ill. 1. I primi due LED sulla Control Unit si illuminano, ill. 2. Ora premere il tasto scambio del comando manuale, ill. 3; i LED 3-5 si accendono uno dopo l'altro. Attendere finché il LED centrale si illumina nuovamente, ill. 4. Azionare il pulsante del comando manuale e portare la vettura alla velocità desiderata. Quando viene raggiunta, premere di nuovo il tasto scambio, ill. 5.
La codifica dell'Autonomous Car è così conclusa.

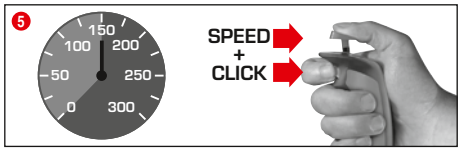
Nota: con questo tipo di codifica, sulla pista deve sempre trovarsi **solo la vettura da codificare.** La programmazione dell'Autonomous Car viene mantenuta finché la vettura viene ricodificata. L'Autonomous Car in collegamento con la Position Tower viene sempre indicata con l'indirizzo 7.

Codifica/programmazione Pace Car





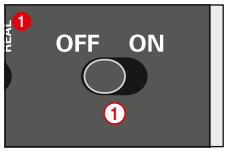


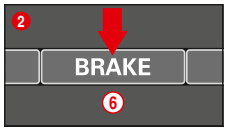


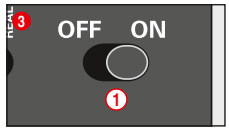
(solo in collegamento con Pit Stop Lane #20030356)
A Control Unit inserita, mettere la vettura da codificare sulla pista e premere 3 volte il tasto „Code" (8), ill. 1. I primi tre LED sulla Control Unit si illuminano, ill. 2.Ora premere il tasto scambio del comando manuale, ill. 3; I LED 2-5 ora si accendono uno dopo l'altro. Attendere finché il LED centrale si illumina nuovamente, ill. 4. Azionare il pulsante del comando manuale e portare la vettura alla velocità desiderata. Quando viene raggiunta, premere di nuovo il tasto scambio, ill. 5. La codifica della Pace Car è così conclusa e la vettura si porta nella Pit Stop Lane.
Nota: con questo tipo di codifica, sulla pista deve sempre trovarsi **solo la vettura da codificare.** La programmazione della Pace Car viene mantenuta finché la vettura viene ricodificata. La Pace Car in collegamento con la Position Tower viene sempre indicata con l'indirizzo 8.
Funzione Pace Car estesa
A codifica della Pace Car avvenuta, nei primi giri essa si porta automaticamente nella Pit Lane. Per avviare la Pace Car, premere una volta il tasto „Pace Car" (4). I LED 2 e 3 sulla Control Unit si illuminano e la Pace Car lascia la Pit Lane. Ora la Pace Car continua a girare finché non viene ripremuto il tasto „Pace Car". Il LED 2 si spegne e la vettura si porta automaticamente nella Pit Lane durante il giro attuale.

Indicazione della posizione per Autonomous e Pace Car







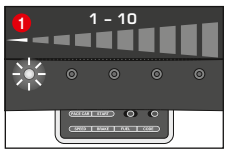


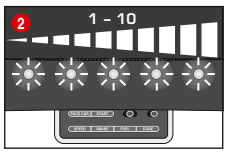
(solo in collegamento con Position Tower #20030357)
La posizione della Autonomous Car (indirizzo 7) e della Pace Car (indirizzo 8) può essere visualizzata sulla Position Tower. Questa funzione può essere attivata sulla Control Unit. A Control Unit disattivata, tenere premuto il tasto „BRAKE" (6), ill. 2, accendere la pista e rilasciare il tasto „BRAKE". La funzione può essere commutata ripremendo il tasto.

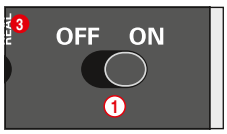
1 LED acceso = nessuna visualizzazione
2 LED accesi = visualizzazione sulla Position Tower

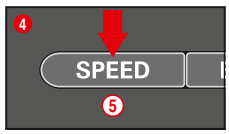
Impostare la funzione desiderata e confermare la scelta con il tasto „START/ENTER".

Impostazione della velocità base delle vetture









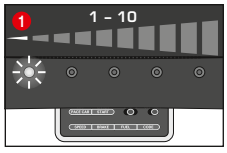


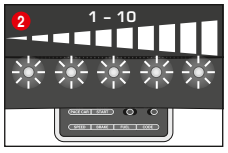


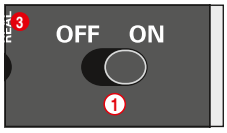
L'impostazione della velocità base può essere eseguita individualmente o per più vetture. Quelle da impostare devono trovarsi sulla pista. L'impostazione può essere eseguita in 10 livelli. I 5 LED segnalano i diversi livelli lampeggiando o illuminandosi permanentemente.
1 1 LED illuminato = bassa velocità
2 5 LEDs illuminati = alta velocità

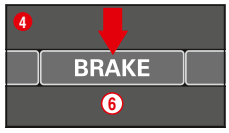
A Control Unit attivata, mettere le vetture da impostare sulla pista e premere una volta il tasto „SPEED" (5). Si illumina un determinato numero di LED che indicano il livello di velocità utilizzato per ultimo. Premere il tasto „SPEED" (5) finché viene selezionata la velocità base desiderata. Confermare la scelta con il tasto „ENTER/START" (3).
Una breve accensione della luce a scorrimento e l'illuminarsi del LED centrale confermano la conclusione dell'impostazione, ill. 6.

Impostazione del comportamento in frenata delle vetture









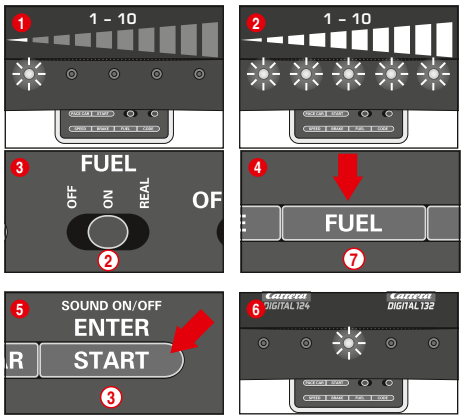




(solo per vetture controllate con comando manuale)
L'impostazione del comportamento in frenata può avvenire individualmente per una e/o più vetture. Quelle da impostare devono trovarsi sulla pista. L'impostazione può avvenire in 10 livelli. Lampeggiando o illuminandosi permanentemente, i 5 LED segnalano i diversi livelli.
1 1 LED illuminato = debole effetto frenante
2 5 LEDs illuminati = forte effetto frenante

A Control Unit attivata, mettere le vetture da impostare sulla pista e premere una volta il tasto „BRAKE" (6). Si illumina un determinato numero di LED che indicano il livello di frenata utilizzato per ultimo. Premere il tasto „BRAKE" (6) finché viene selezionato il comportamento in frenata desiderato. Confermare la scelta con il tasto „ENTER/START" (3).
Una breve accensione della luce a scorrimento e l'illuminarsi del LED centrale confermano la conclusione dell'impostazione, ill. 6.

Impostazione del livello del carburante



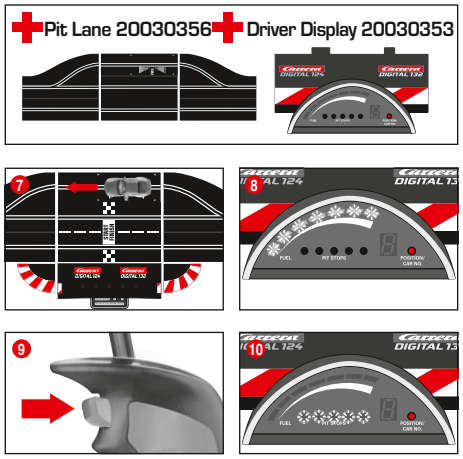
(solo per vetture controllate con comando manuale)
L'impostazione del livello del carburante in collegamento con la Pit Lane (20030356) avviene contemporaneamente per tutte le vetture. Può avvenire in 10 stadi. Lampeggiando o illuminandosi permanentemente, i 5 LED segnalano i diversi stadi.
1 1 LED illuminato = basso livello del carburante
2 5 LEDs illuminati = serbatoio pieno

A Control Unit attivata, mettere le vetture da impostare sulla pista e con l'interruttore a scorrimento (2) attivare la funzione di rifornimento, ill. (3). Premere una volta il tasto „FUEL" (7). Si illumina un determinato numero di LED che indicano il livello del carburante utilizzato per ultimo. Premere il tasto „FUEL" (7) finché viene selezionato il livello del carburante desiderato. Confermare la scelta con il tasto „ENTER/START" (3). Una breve accensione della luce a scorrimento e l'illuminarsi del LED centrale confermano la conclusione dell'impostazione, ill. (6).

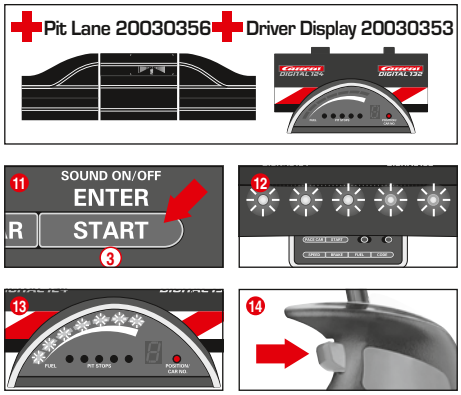
Funzione di rifornimento estesa
Con l'interruttore a scorrimento (2) si possono selezionare 3 modi, ill. (3):
- OFF = le vetture non consumano „benzina"
- ON = le vetture consumano „benzina"
- REAL = velocità massima dipendente dal livello del carburante / le vetture consumano „benzina" (solo in collegamento con Pit Lane 20030356 o Pit Stop Lane 20030346 e Pit Stop Adapter Unit 20030361)

Nel „REAL-Mode", con il serbatoio pieno la vettura è „più pesante", è più lenta e ha un minor effetto frenante; la vettura con il serbatoio vuoto è „più leggera", è più veloce e ha un maggior effetto frenante. Un'indicazione del livello attuale del serbatoio e del „consumo di benzina" può avvenire solo in collegamento con il Driver Display 20030353 e Pit Stop 20030356.

Rifornimento delle vetture con Pit Lane 20030356 e Driver Display 20030353

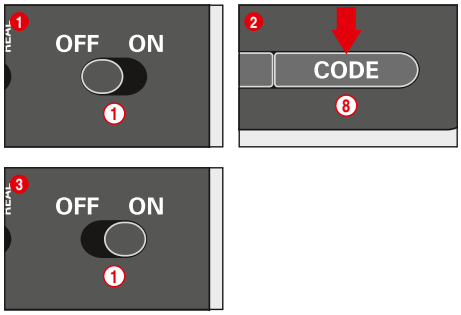


Il livello attuale del carburante della vettura può essere letto mediante l'indicatore a barre con 5 LED verdi e 2 rossi del Driver Display. Per il rifornimento transitare con la vettura nella Pit Lane sopra l'apposito sensore ill. (7). L'indicatore a barre inizia a lampeggiare, ill. (8) e la vettura può essere rifornita tenendo premuto il tasto scambio ill. (9). Il numero dei processi di rifornimento viene indicato dal lampeggiare o illuminarsi dei LED gialli, ill. (10) (vedi anche Driver Display).
Nota: le vetture con il serbatoio vuoto non vengono considerate nel conteggio dei giri in collegamento con la Position Tower 20030357.
Impostazione del livello del carburante all'avvio della gara



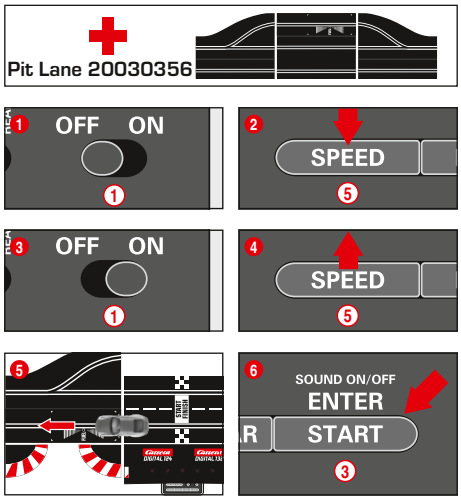
(solo in collegamento con Pit Lane 20030356 e Driver Display 20030353)
Indipendentemente dall'impostazione base del livello del carburante, all'inizio di una gara si può impostare il livello del carburante individualmente per una e/o più vetture per i giri fino al primo rifornimento. Premere una volta il tasto „START/ENTER" (3); i 5 LED sulla Control Unit si illuminano permanentemente, ill. (12) e l'indicatore a barre del/dei Driver Display lampeggia, ill. (13). Cliccando il tasto scambio sul relativo comando manuale, si può modificare il livello del carburante nel serbatoio, ill. (14).

Blocco dei tasti per impostazioni



Per bloccare i tasti per le impostazioni di Speed, Brake e Fuel, procedere come segue:
A Control Unit disattivata, tenere premuto il tasto Code (8), attivare poi la Control Unit e rilasciare il tasto. Per annullare il blocco, ripetere il procedimento.

Funzione Pit Lane estesa

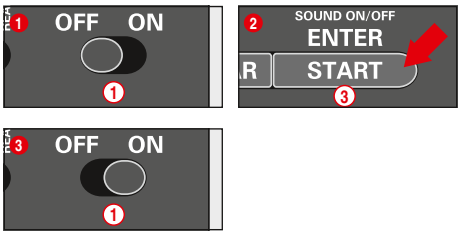


(solo in collegamento con Pit Lane 20030356)
Esiste la possibilità di attivare/disattivare la funzione conteggio giri nella Pit Lane 20030356 o Pit Stop Lane 20030346 con la Pit Stop Adapter Unit 20030361. A Control Unit disattivata, tenere premuto il tasto „SPEED" (5), attivare la Control Unit e rilasciare il tasto „SPEED" (5). Premendo nuovamente il tasto, secondo l'impostazione si illuminano 1 o 2 LED.

- LED 1 = funzione conteggio giri disattivata
- LED 1 + 2 = funzione conteggio giri attivata

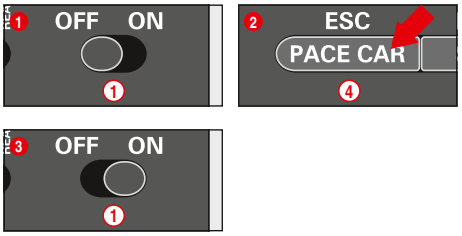
Scegliere l'impostazione desiderata e transitare con un veicolo sopra il sensore della Pit Lane, ill. (5). Le impostazioni vengono salvate durante il passaggio. Per terminare le impostazioni, premere il tasto „START/ENTER" tasto (3).

Sound ON/OFF



Il segnale acustico di conferma durante il transito sui sensori e dell'azionamento dei tasti può essere disattivato. Per questo, a Control Unit disattivata, tenere premuto il tasto „START/ENTER" (3), accendere la pista e rilasciare il tasto „START/ENTER" (3). Il segnale acustico di conferma all'attivazione della Control Unit non può tuttavia essere disattivato.

Funzione reset



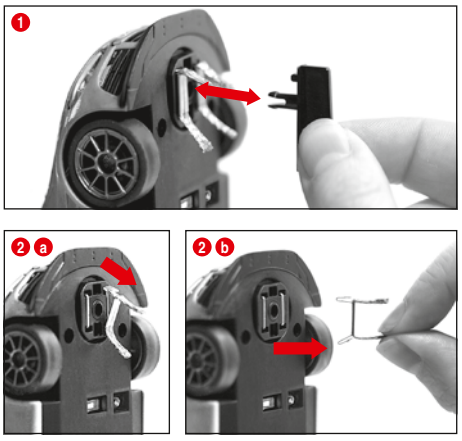
Per ripristinare le impostazioni della fabbrica, la Control Unit dispone di una funzione reset.
Per questo, a Control Unit disattivata, tenere premuto il tasto „ESC/PACE CAR" (4), accendere la pista e rilasciare il tasto. Tutte le impostazioni effettuate per velocità, comportamento in frenata, livello carburante, sound e conteggio giri, vengono resettate sull'impostazione della fabbrica. Se le vetture non si trovano sulla pista, le loro impostazioni non vengono resettate.

Impostazioni della fabbrica:
- Velocità = 10
- Comportamento in frenata = 10
- Livello carburante = 7
- Sound = On
- Indicazione della posizione per Autonomous e Pace Car = OFF

Funzione risparmio corrente

Se inutilizzata per 20 minuti, la Control Unit commuta nel modo risparmio corrente e disattiva tutte le indicazioni come Position Tower, Driver Display e Startlight. Per riattivare, spegnere la Control Unit per ca. 2-3 secondi e riaccendere.
Tutte le impostazioni vengono mantenute.

Sostituzione di contatti striscianti e linguetta guida

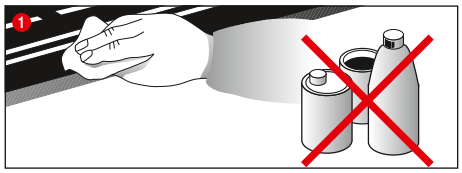


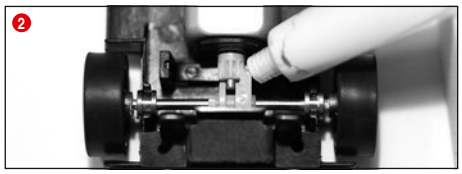
Note:
• Si consiglia di togliere e sostituire sempre solo un contatto strisciante
• Non spingere mai la vettura all'indietro poiché altrimenti i contatti striscianti vengono danneggiati.

1 Sfilare con cautela la linguetta guida dal supporto come nella fig. 1.
2 Quando si sostituiscono i doppi contatti striscianti è necessario fare attenzione ad estrarre prima e solo in parte il cursore superio-

re ❷ ⓐ e poi con il cursore ❷ ⓑ può essere estratto il doppio contatto completo. Seguire gli stessi passaggi quando si sinserisce.

Manutenzione e cura





Per garantire un perfetto funzionamento della pista è necessario pulire ad intervalli regolari tutti i componenti della pista. Prima di eseguire la pulizia estrarre la spina elettrica.

❶ **Percorso di gara:** Mantenere pulita la superficie della pista e le gole della rotaia servendosi di un panno asciutto. Per la pulizia non usare nessun solvente o prodotto chimico. Se la pista non viene utilizzata, custodirla in un luogo protetto dalla polvere e asciutto, o meglio ancora nel cartone originale.

❷ **Controllo dell'autoveicolo:** I punti di supporto degli assi e le ruote, i pignoni del motore, le ruote dentate dei meccanismi e i supporti devono essere puliti e lubrificati con del grasso senza resine e acidi. Utilizzare come mezzo ausiliario ad es. uno stuzzicadenti. Controllare ad intervalli regolari lo stato dei contatti striscianti e dei pneumatici.

Rimozione dei disturbi Tecnica di guida

Rimozione dei disturbi:
In caso di disturbi controllare i seguenti punti:
• Allacciamenti elettrici corretti?
• Trasformatore e comando manuale sono collegati correttamente?
• Il collegamento degli elementi ad innesto della pista è in ordine?
• La pista e le gole della rotaia sono pulite ed esenti da corpi estranei?
• I contatti striscianti sono in ordine e hanno il contatto con la rotaia della corrente?
• Le auto sono codificate correttamente sul comando manuale corrispondente?
• In caso di cortocircuito elettrico, l'alimentazione di corrente della pista viene interrotta automaticamente per 5 secondi e vengono emessi segnali acustici e ottici.
• Le auto sono in direzione di corsa sulla pista? Se l'interruttore per la direzione della corsa non funziona cambiare sul lato inferiore dell'auto.
• L'Adapter Unit è montata correttamente nella direzione di marcia?
• La batteria ricaricabile/pila del comando manuale è carica/nuova?
• Il LED del telecomando lampeggia in fase di carica?
• Il telecomando è sintonizzato al ricevitore?
• I comandi manuali hanno un'assegnazione di indirizzo doppia?

Avvertenza:
Durante il gioco è possibile che piccole parti dell'autoveicolo, per es. spoiler o specchietti che sono così riprodotti per restare fedeli all'originale, possano allentarsi o rompersi. Per evitare che ciò avvenga si consiglia di togliere queste piccole parti prima di iniziare il gioco.

Tecnica di guida:
• In rettilineo si può andare veloci, prima della curva si dovrebbe frenare, all'uscita della curva si può riaccelerare
• Non tenere ferme o bloccare le vetture a motore acceso. Questo può causare surriscaldamenti e danni al motore.

Avvertenza: se si usano sistemi di piste non prodotti dalla Carrera, sostituire la linguetta guida esistente con quella speciale (#20085309). Piccoli rumori di crociera durante l'uso della sopraelevata Carrera (#20020587) o della curva parabolica 1/30° (#20020574) sono dovuti all'originalità in scala e non influenzano il normale funzionamento del gioco.

Rimozione dei disturbi Wireless 2.0

In caso di guasti, controllare quanto segue:
• La batteria AAA è ancora sufficientemente carica?
• Il controller manuale è associato al ricevitore?
• L'assegnazione dell'indirizzo del controller manuale è duplicata?

Questo prodotto è contrassegnato con il simbolo per lo smaltimento differenziato delle apparecchiature elettriche (WEEE). Ciò significa che deve essere smaltito in conformità alla Direttiva UE 2012/19/UE per ridurre al minimo i danni ambientali che ne derivano.

Per maggiori informazioni, contattare l'autorità locale o regionale.

I prodotti elettronici che non rientrano in questo programma di smaltimento differenziato rappresentano un rischio per l'ambiente e la salute a causa della presenza di sostanze pericolose.

Dati tecnici

Tensione d'uscita · Trasformatore per giocattoli

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frequenza: 2,4 GHz
Banda di frequenza: 2400-2483,5 MHz
Potenza di trasmissione: massimo 10 mW

Nome o marchio del fabbricante, numero di iscrizione nel registro delle imprese e indirizzo del fabbricante	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identificativo del modello	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Tensione di ingresso	100-240 V~
Frequenza di ingresso CA	50/60 Hz
Tensione di uscita	DC 14.8 V
Corrente di uscita	3.5 A
Potenza di uscita	51.8 W
Rendimento medio in modo attivo	88.11 %
Rendimento a basso carico (10 %)	83.46 %
Potenza assorbita nella condizione a vuoto	0.14 W

Modi elettrici
1.) Gioco attivo = le vetture vengono azionate con i comandi manuali
2.) Gioco inattivo = i comandi manuali non vengono azionati, nessun gioco
3.) Stand-by = dopo ca. 20 minuti di gioco inattivo, la rotaia di collegamento commuta nel modo stand-by.
Il LED non è più acceso.
CONSUMO DI CORRENTE < 0,21 W
Per riattivare, spegnere la Control Unit per ca. 2-3 secondi e riaccendere. La pista si ritrova poi nella modalità standby.
4.) Stato OFF = alimentatore staccato dalla rete elettrica

INFORMAZIONI AGLI UTENTI
ai sensi del Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014 "Attuazione della Direttiva 2012/19/EU sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)"
Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto è stato immesso sul mercato dopo il 31/12/2010 e che alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti. L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura integra dei componenti essenziali giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata dei rifiuti elettrici ed elettronici, oppure riconsegnarla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno, oppure 1 a zero per le apparecchiature aventi dimensioni inferiori a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al recupero ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura. Lo smaltimento abusivo del prodotto da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative di cui al D.Lgs n. Decreto Legislativo N° 49 del 14 Marzo 2014

Avvertenze

• Le batterie non ricaricabili non devono essere caricate
• Le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere caricate
• Non è consentito combinare tipi diversi di batterie o batterie nuove e usate
• Le batterie devono essere inserite con la corretta polarità
• Le batterie vuote devono essere rimosse dal giocattolo
• I terminali di alimentazione non devono essere messi in cortocircuito
• Le batterie possono essere caricate solo da adulti
• Prima di procedere, leggere attentamente il capitolo precedente con le avvertenze e le linee guida sull'uso delle batterie ricaricabili.

Potenza di radiofrequenza massima <10dBm
Gamma di frequenze: 2400 – 2483.5 MHz

0-3 AGE 8+

NL

Inhoudsopgave

Veiligheidsinstructies 38
Conformiteitsverklaring 38
Verpakkingsinhoud 38
Technische instructie voor de opbouw 38
Belangrijk advies 39
Beschrijving 39
Vóór het eerste gebruik 39
Accu-onderhoud 39
Opbouwhandleiding 39
Vangrail en stutten 39
Elektrische aansluiting 39
Voertuigbouwdelen 39
Aansluitingen Control Unit 40
Aansluiting van de ontvanger 40
Aansluiting van het oplaadstation 40
De handregelaars opladen 40
Binding-proces 40
Bedieningselementen Control Unit 40
Codering/Programmering van de voertuigen op de overeenkomstige handregelaars 40
Startvoorbereiding 41
Wisselfunctie 41
Lichtfunctie aan/uit 41
Codering/Programmering Autonomous Car 41
Codering/Programmering Pace Car 41
Indicatie van de positie voor Autonomous en Pace Car 41
Instelling van de basissnelheid van de voertuigen 41
Instelling van het remgedrag van de voertuigen 42
Instelling van de tankinhoud 42
Toetsenvergrendeling voor instellingen 42
Uitgebreide Pit Lane functie 42
Sound ON/OFF 42
Reset-functie 42
Stroombesparingsfunctie 43
Vervanging van slepers en geleidepen 43
Onderhoud en verzorging 43
Oplossen van fouten Rijtechniek 43
Technische gegevens 43
Waarschuwingen 43

Welkom

Hartelijk welkom in het team Carrera!
De bedieningshandleiding bevat belangrijke informatie over de opbouw en bediening van uw Carrera DIGITAL 132 Racebaan.Gelieve deze zorgvuldig te lezen en aansluitend te bewaren.
Gelieve u bij eventuele vragen tot onze verkoop te wenden of onze internetpagina's te bezoeken: **carrera-toys.com**
Gelieve de inhoud op volledigheid en eventuele transportschade te controleren. De verpakking bevat belangrijke informatie en dient eveneens te worden bewaard. Wij wensen u veel pret met uw nieuwe Carrera DIGITAL 132 Racebaan.

Veiligheidsinstructies

• **WAARSCHUWING!** Voor kinderen onder de 36 maanden niet geschikt. Verstikkingsgevaar vanwege kleine onderdelen die kunnen worden ingeslikt. Pas op: Door bepaalde functies bestaat er klemgevaar.

• **LET OP!** Dit speelgoed produceert lichtpulsen die bij gevoelige mensen epilepsie kunnen veroorzaken.

• **WAARSCHUWING!**
Dit speelgoed bevat magneten of magnetische onderdelen. Magneten die in het menselijk lichaam aan elkaar of aan een metalen voorwerp hechten, kunnen een ernstig of dodelijk letsel veroorzaken. Raadpleeg onmiddellijk een arts indien magneten worden ingeslikt of ingeademd.

• De transformator is geen speelgoed! De aansluitingen van de transformator niet kortsluiten! Instructie voor de ouders: controleer de transformator regelmatig op schade aan de leiding, aan de stekker en aan de behuizing! Gebruik het speelgoed uitsluitend met de aanbevolen transformatoren! Bij een beschadiging mag de transformator niet meer worden gebruikt! Gebruik de racebaan alleen met een transformator. Bij langer durende speelpauzes wordt aanbevolen, de transformator van het stroomnet te scheiden. Open nooit de behuizing van de transformator en deze van de snelheidsregelaars!

Informatie aan de ouders:
transformatoren en netvoedingen voor speelgoed zijn niet geschikt om als speelgoed te worden gebruikt. Het gebruik van deze producten moet voortdurend door de ouders worden gecontroleerd.

• De baan en de voertuigen moeten regelmatig worden gecontroleerd op schade aan kabels, stekkers en behuizingen! Vervang defecte onderdelen.
• De autoracebaan is niet geschikt voor het gebruik in open lucht of in vochtige ruimtes! Houd vloeistoffen uit de buurt van de baan.
• Leg geen metalen delen op de baan, om kortsluiting te vermijden. De baan niet opstellen in de buurt van gevoelige voorwerpen, omdat uit het circuit geslingerde voertuigen beschadigingen kunnen veroorzaken.

• Haal voor de reiniging of het onderhoud de stekker uit het stopcontact! Gebruik voor de reiniging een vochtige doek, geen oplosmiddelen of chemische producten. Bij het niet gebruiken van de racebaan dient deze beschermd tegen stof en droog te worden bewaard, best in het originele karton.
• Racebaan niet op gezichts- of ooghoogte gebruiken omdat de kans bestaat dat eruit slingerende auto's letsel veroorzaken.
• Ondeskundig gebruik van de transformator kan een elektrische schok veroorzaken.
• Het speelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II.

• Het speelgoed en de lader mogen uitsluitend met een transformator voor speelgoed worden gebruikt.
• Als het netsnoer van dit apparaat beschadigd is, moet het naar de klantenservice van de firma Carrera Toys GmbH worden gestuurd, of door een andere gekwalificeerde persoon worden vervangen, om risico's te vermijden.

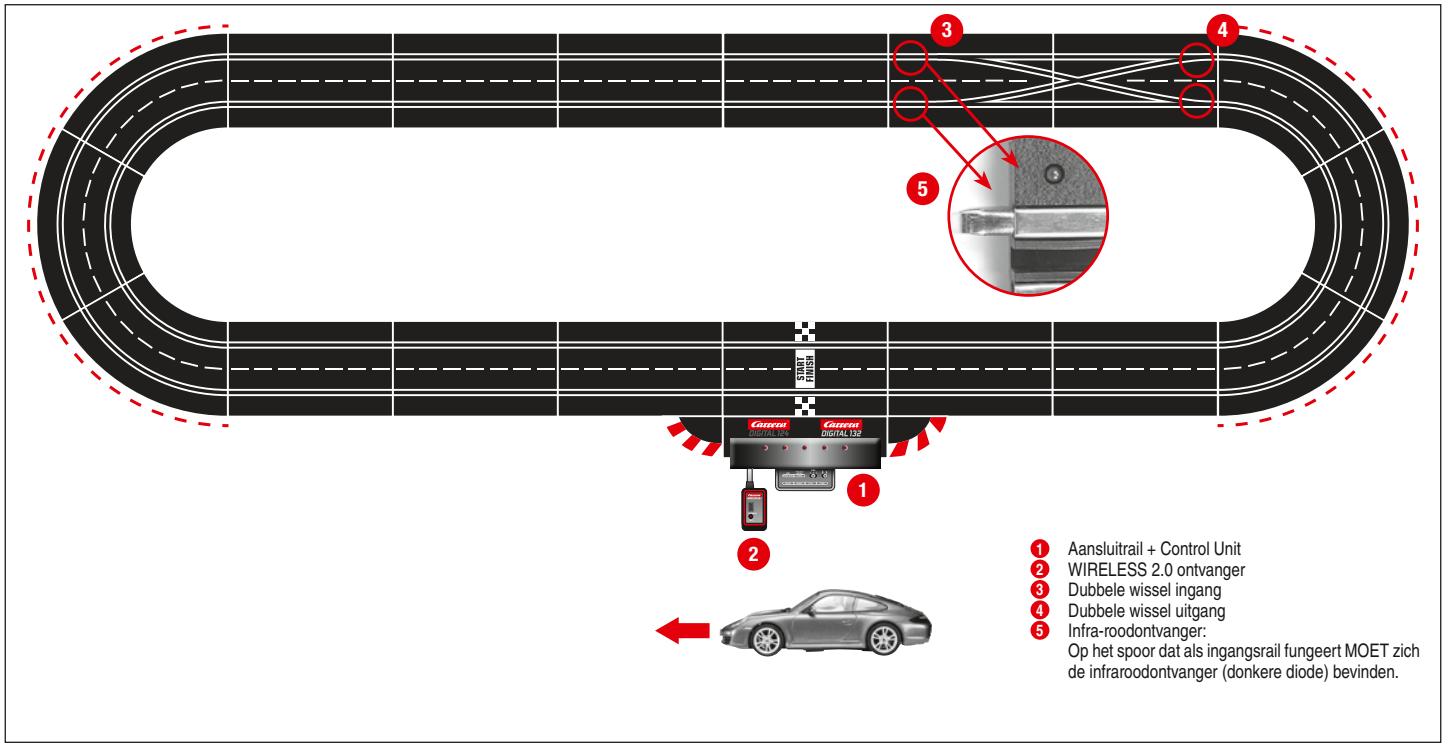
Instructie:
De voertuigen en de control unit mogen enkel in volledig gemonteerde toestand opnieuw in werking worden genomen.

De montage mag enkel door volwassenen worden uitgevoerd. Dit apparaat kan door kinderen vanaf 8 jaar en ouder, alsook door personen met verminderde fysieke, sensorische of mentale vaardigheden of gebrek aan ervaring en kennis, worden gebruikt als ze onder toezicht staan of werden onderricht betreffende het veilige gebruik van het apparaat en de daaruit resulterende gevaren. Kinderen mogen niet spelen met het toestel. Reiniging en gebruikersonderhoud mogen niet worden uitgevoerd door kinderen zonder toezicht. Vertel het kind dat het heroplaadbare batterijen niet mag opladen wegens ontploffingsgevaar en het dat ook niet mag proberen te doen.

Conformiteitsverklaring

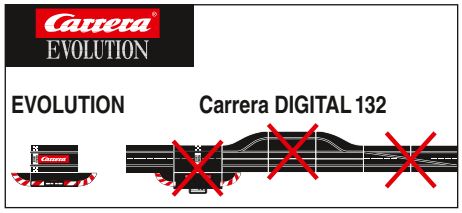
Hierbij verklaar ik, Carrera Toys GmbH, dat het type radioapparatuur "WIRELESS 2.0" conform is met Richtlijn 2014/53/EU. De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring kan worden geraadpleegd op het volgende internetadres: **carrera-toys.com/nl/veiligheid-en-kwaliteitt**

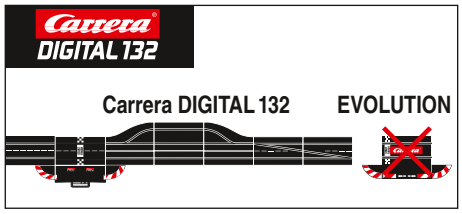
Technische instructie voor de opbouw



1. Aansluitrail + Control Unit
2. WIRELESS 2.0 ontvanger
3. Dubbele wissel ingang
4. Dubbele wissel uitgang
5. Infra-roodontvanger:
Op het spoor dat als ingangsrail fungeert MOET zich de infraroodontvanger (donkere diode) bevinden.

Belangrijk advies





et erop dat het bij Evolution (analoog systeem) en Carrera DIGITAL 132 (digitaal systeem) om twee separate en compleet autonome systemen gaat. Wij adviseren nadrukkelijk beide systemen bij de opbouw van het spoor te scheiden. Dat wil zeggen er mag geen verbindingsrail van Evolution met de verbindingsrail incl. Control Unit van Carrera DIGITAL 132 in een traject aanwezig zijn. Ook dan niet, wanneer maar één van de beide verbindingsrails (Evolution verbindingsrail of Carrera DIGITAL 132 verbindingsrail incl. Control Unit) op de stroomvoorziening is aangesloten. Verder mogen ook alle andere componenten van Carrera
DIGITAL 132 (wissels, elektronische rondetellers, pit lane) niet in een Evolution-spoor worden gemonteerd, d.w.z. analoog worden gebruikt. Wanneer bovengenoemd advies niet in acht wordt genomen kan het niet worden uitgesloten dat Carrera DIGITAL 132 componenten worden vernield, in dat geval kan geen aanspraak op garantie worden gemaakt.

Beschrijving

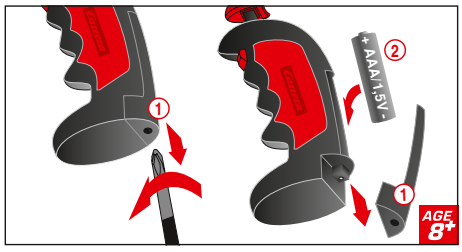
WIRELESS 2.0 is draadloos raceplezier voor Carrera DIGITAL124 en Carrera DIGITAL 132. De 2,4 GHz radiotechnologie met frequentiespringing is storingsvrij en biedt een bereik van maximaal 15 m. Met een standaard AAA-batterij met 500 mA of een overeenkomstige standaard AAA-batterij is spelen tot 20 uur mogelijk.

WIRELESS 2.0 biedt draadloze vrijheid voor maximaal 4 rijders (met Digital 124) of 6 rijders (met Digital 132) op het circuit.

Vóór het eerste gebruik

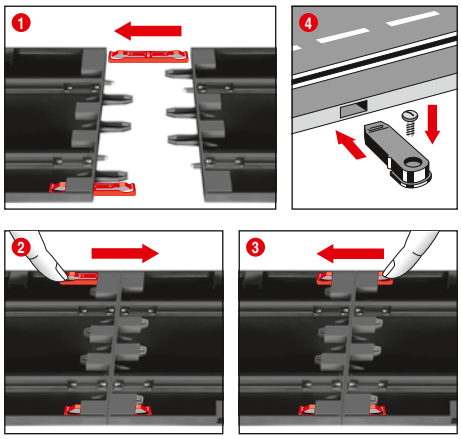
Voordat u de draagbare controller voor de eerste keer gebruikt, moet er een standaard AAA-batterij of oplaadbare batterij in de controller worden geplaatst. Schroef hiervoor het batterijvak aan de onderkant van de handcontroller los. En plaats de batterij in de voorgeschreven richting. Schroef tenslotte het deksel van het batterijvak er weer op.

Als u een oplaadbare AAA-batterij gebruikt, verwijdert u de batterij uit de draagbare controller en laadt u deze op met een standaard AAA-oplader (niet meegeleverd).



AAA-batterijen of oplaadbare batterijen niet inbegrepen.

Opbouwhandleiding

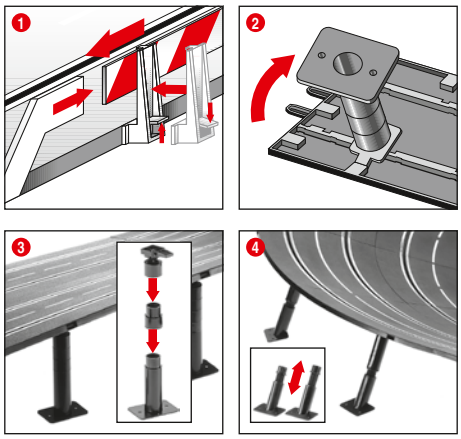


1 + 2 + 3 Voor de constructie verbindingsclips zoals in afb. 1 beschreven in de rail steken. Rails op een vlakke ondergrond in elkaar steken. Verbindingsclips zoals in afb. 2 in de richting van de pijl bewegen tot ze hoorbaar in elkaar klikken. Verbindingsclip kan er ook later worden ingestoken. Het losmaken van de verbindingclips is in beide richtingen door gewoon naar beneden drukken van het klemgedeelte mogelijk (zie afb. 3).

4 **Bevestiging:** voor de bevestiging van de baanstukken op een plaat worden de baanstukbevestigingen gebruikt (Art.-nr. 20085209) (niet aanwezig in het pakket).

Instructie:
Vast tapijt is geen geschikte opbouwondergrond wegens de statische oplading, pluisvorming en lichte ontvlambaarheid.

Vangrail en stutten

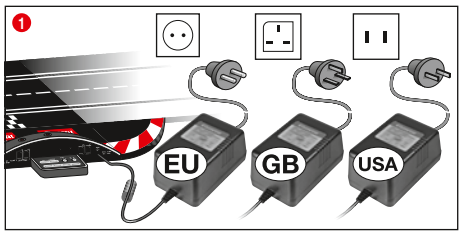


1 **Vangrails:** Het aanbrengen van de vangrailhouders gebeurt door het omhoog kantelen aan de rijbaanrand.

2 + 3 **Afstutten van de hoge trajecten:** De kogelgeleiderkoppen met de insteekpennen in de daarvoor bestemde hoekvormige plekken aan de onderkant van de baan schuiven. Door tussenstukken kunnen de stutten worden verhoogd. De voeten van de stutten kunnen vastgeschroefd worden (schroeven niet meegeleverd).

4 **Afstutten van steile bochten:**
Voor het afstutten van steile bochten zijn schuine stutten met de juiste lengte voorzien. Gebruik de niet in hoogte verstelbare stutten voor de in- en uitgang van bochten. Steek de koppen in de daarvoor bestemde ronde openingen aan de onderkant van de baan.

Elektrische aansluiting

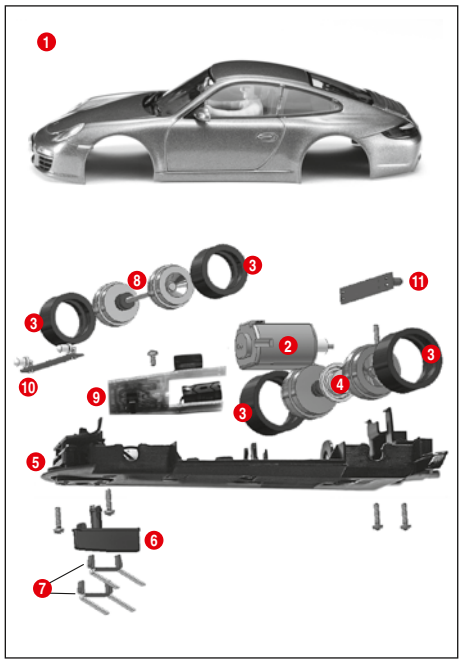


1 Sluit de stekker van de transformator aan op de Control Unit.

Instructie: Om kortsluitingen en stroomschokken te vermijden mag het speelgoed niet worden verbonden met vreemde elektrische toestellen, stekkers, kabels of andere niet bij het speelgoed horende voorwerpen.
De Carrera DIGITAL 132 Autoracebaan functioneert alleen correct met een originele Carrera DIGITAL 132 transformator.

Het speelgoed moet worden gebruikt met de meegeleverde transformator of voeding, indien de transformator bij het speelgoed wordt geleverd.

Voertuigbouwdelen



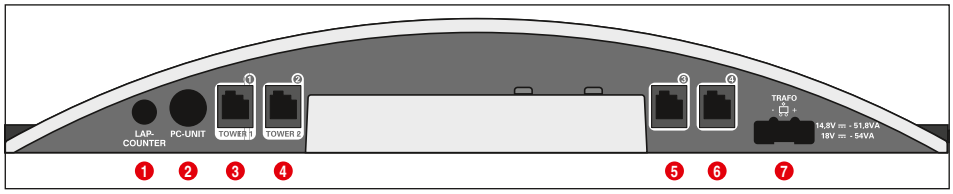
1 Carosserie, spoiler
2 Motor
3 Banden
4 Achteras
5 Chassis
6 Leikop
7 Dubbele sleper
8 Vooras
9 Voertuigprintplaat met keuzeschakelaar
10 Voorste lichtprintplaat
11 Achterste lichtprintplaat

Instructie: Voertuigopbouw is afhankelijk van het model.

De aanduiding van de afzonderlijke onderdelen kan niet als bestelnummer worden gebruikt.

NL

Aansluitingen Control Unit



Aansluitingen (van links naar rechts):
1. Aansluiting voor rondeteller 20030342
2. Aansluiting voor PC-unit of Lap Counter 20030355 of Bluetooth Connector 20030369
3. Aansluitbus 1 voor handregelaar, uitbreidingsbox voor handregelaars of WIRELESS 2.0 ontvanger
4. Aansluitbus 2 voor WIRELESS Tower 20010108
5. Aansluitbus 3 voor handregelaar
6. Aansluitbus 4 voor handregelaar
7. Aansluiting voor DIGITAL 124 / DIGITAL 132 netvoeding

Algemene instructies over de aansluitbussen 1-4:
Als een WIRELESS 2.0 ontvanger wordt gebruikt, dient deze met aansluitbus 1 te worden verbonden. Naar keuze kan een WIRELESS Tower 20010108 met aansluitbus 2 worden verbonden. Als alleen de WIRELESS 2.0 ontvanger wordt gebruikt, blijft aansluitbus 2 buiten gebruik.

Op aansluitbussen 3 en 4 kunnen dan extra, snoergebonden handregelaars worden gebruikt. Neem in acht, dat deze dan adressen 5 en 6 gebruiken.

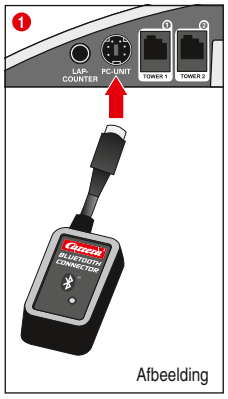
Bij gebruik van een uitbreidingsbox voor handregelaar 20030348 dient deze met aansluitbus 1 te worden verbonden. De toewijzing van voertuigadressen gebeurt dan zoals onderstaand is beschreven:

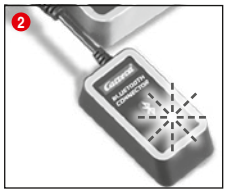
- Uitbreidingsbox voor handregelaar = Adressen 1, 3 en 4
- Aansluitbus 2 = Adres 2
- Aansluitbus 3 = Adres 5
- Aansluitbus 4 = Adres 6

Opmerking:
WIRELESS kan niet worden gecombineerd met een uitbreidingsbox voor handregelaars.

De Carrera gebruiken Bluetooth-aansluiting

Let op:
Bluetooth Connector is optioneel inbegrepen, zie de pakketinhoud in deel A. De Bluetooth Connector is ook los verkrijgbaar onder nummer 20030369.



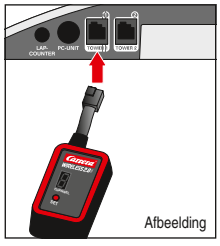






Download een geschikte app op je mobiele apparaat.
1. Sluit de bluetooth-adapter op het contact ‚PC Unit' aan, zoals door de symbolen aangegeven.
2. Zorg ervoor dat de bluetooth-functie op uw eindapparaat ingeschakeld is. De Carrera Bluetooth Connector knippert, tot een verbinding tot stand is gebracht.
3. Start de app.
4. Een continu branden van de blauwe diode geeft aan dat de bluetooth-verbinding tot stand is gebracht.

Aansluiting van de ontvanger



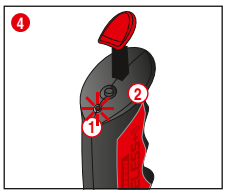
Sluit de WIRELESS 2.0-ontvanger aan op een van de twee aansluitingen op de besturingseenheid, gemarkeerd met Toren 1 en Toren 2, volgens de symboolafbeelding. Het maakt niet uit of de ontvanger is aangesloten op de Black Box 20030344 of op de Control Unit 20030352. Er is slechts één WIRELESS 2.0-ontvanger nodig om maximaal 6 WIRELESS 2.0-handheldcontrollers te bedienen.

Binding-proces









Om de handcontrollers te kunnen gebruiken om de voertuigen te besturen, moeten ze één keer aan de ontvanger worden "gebonden". Om dit te doen, zet u de baan aan.

1. De ontvanger signaleert de bedrijfsgereedheid door het segmentdisplay ① continu te laten branden.

2. Druk één keer op de SET-knop ② totdat het cijfer 1 in de segmentweergave ① verschijnt. Het weergegeven nummer is het latere adres van het voertuig. Door verder op de knop te drukken kunt u naar het volgende adres overschakelen. Druk nu één keer op de Binding-knop ③ bovenop de handcontroller. De handcontroller signaleert het succesvolle Binding-proces door de led te laten knipperen, terwijl de ontvanger dit aangeeft door de segmenten rondom te verlichten. Het Binding-proces is nu voltooid en de handcontroller kan worden gebruikt.

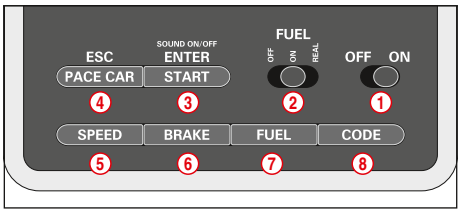
3. Volg dezelfde procedure om de tweede handcontroller te koppelen. Druk tweemaal op de SET-knop ② op de ontvanger totdat het cijfer 2 verschijnt ①. Druk vervolgens op de Binding-knop ③ van de tweede handcontroller.

Zodra het Binding-proces is voltooid, kunnen de voertuigen worden gecodeerd met de bijbehorende handcontrollers. Voor het coderen van de voertuigen, het instellen van de snelheid, het remgedrag en de tankinhoud, zie ook de bedieningsinstructies van de besturingseenheid of voertuighandleiding.

4. Om het ingestelde adres van de handcontroller weer te geven, drukt u eenmaal op de Binding-knop ② bovenop de handcontroller. Led ① knippert volgens het ingestelde adres.

Als de handcontroller niet wordt bediend, schakelt deze na ca. 20 seconden automatisch over naar de energiebesparende modus. De handcontroller kan weer worden geactiveerd door op de plunjer- of schakelknop te drukken.

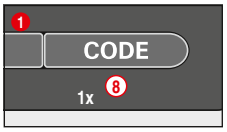
Bedieningselementen Control Unit

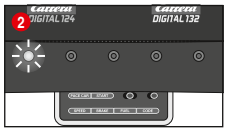


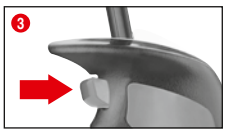
1. In-/uitschakelaar
2. Schakelaar voor tankfunctie
3. Starttoets voor racestart / bevestigingstoets voor programmering
4. Toets voor Pace Car / annulering van de programmering
5. Toets voor instelling van de basissnelheid
6. Toets voor instelling van het remgedrag
7. Toets voor instelling van de tankinhoud
8. Programmeertoets voor voertuigen

Algemene instructies over de bediening
Enkele toetsen zijn meervoudig toegewezen. Het instellen van enkele functies gebeurt met een toetsencombinatie. Alle programmeringsprocessen kunnen met toets ④ „ESC/PACE CAR" worden geannuleerd. Verdere details vindt u in het verdere verloop.

Codering/Programmering van de voertuigen op de overeenkomstige handregelaars



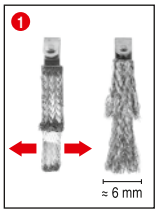


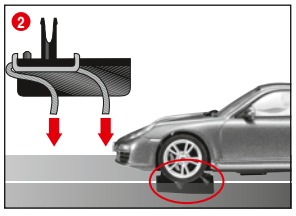




Plaats het te coderen voertuig op de baan en schakel de Control Unit in.
Druk eenmaal op toets „Code" ⑧, afb. ❶; de eerste LED licht op, afb. ❷. Druk aansluitend eenmaal op de wisseltoets op de overeenkomstige handregelaar, afb. ❸. Bij voertuigen met verlichting beginnen de lampen te knipperen en op de Control Unit lichten de LED's 2-4 na elkaar op. Na uitgevoerde codering licht de middelste LED continu op (afb. ❹) en het voertuig werd aan de handregelaar toegewezen.
Instructie: Bij deze wijze van codering mag zich altijd **alleen het te coderen voertuig** op de baan bevinden.

Startvoorbereiding

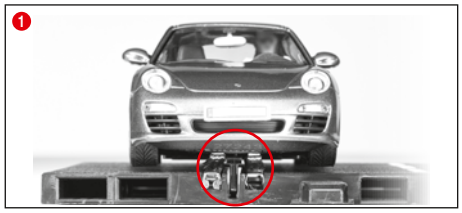


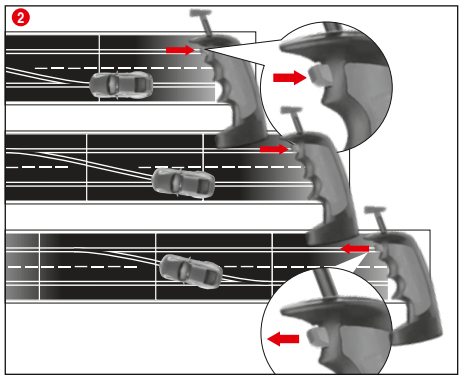


Dit Carrera DIGITAL 132 voertuig is optimaal afgestemd op het Carrera railsysteem 1:24.

❶ + ❷ Optimale sleperstand:
Om goed en continu te rijden, de sleper licht open waaieren ❶ en overeenkomstig afb. ❷ naar de rails toe buigen. Alleen het uiteinde van de sleper mag contact met de rails hebben en kan bij slijtage evt. een beetje worden afgeknipt. De rails en de sleper moeten af en toe van stof en slijpsel worden bevrijd.
Tijdens het spelen kunnen kleine voertuigonderdelen zoals spoilers of spiegels, die door hun zo waarheidsgetrouw mogelijke uitvoering zo gevormd moeten worden, mogelijk losraken of breken. Om dit te voorkomen, heeft u de mogelijkheid om ze te beschermen door ze voor het spelen te verwijderen.

Wisselfunctie

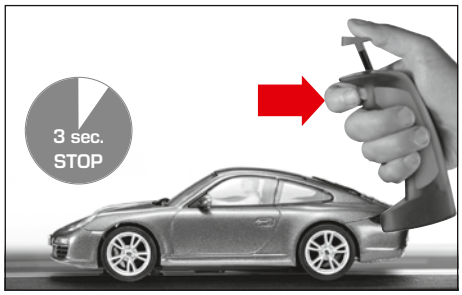




❶ Let er op, dat de leikop van het voertuig zich in de spoorsleuf bevindt en de dubbele sleepplaten contact met de stroomaansluitingrail bezitten. Plaats de voertuigen op de aansluitrail.

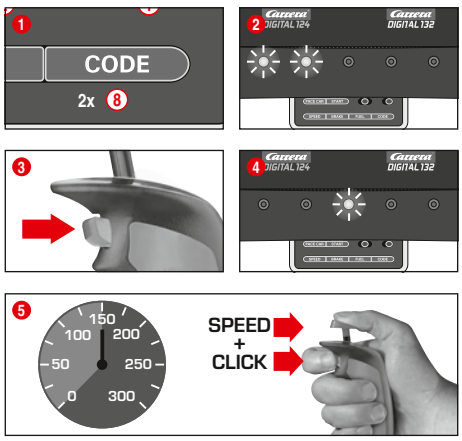
❷ **Bij spoorwisseling dient de knop op de handregelaar zolang ingedrukt te blijven, tot het voertuig over de wissel is gereden.**

Lichtfunctie aan/uit



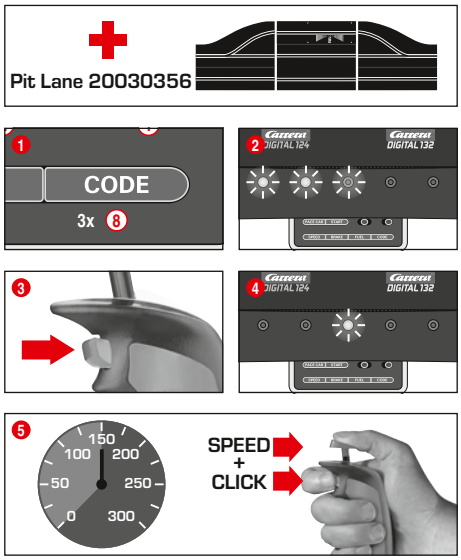
Op handregelaar geprogrammeerd voertuig moet zich minstens 3 seconden lang in stilstand op het parcours bevinden, voordat door het indrukken van de wisseltoets het licht respectievelijk in- en uitgeschakeld kan worden.
Opmerking:
geldt alleen voor modellen met voertuigverlichting

Codering/Programmering Autonomous Car



Plaats het te coderen voertuig bij ingeschakelde Control Unit op de baan en druk 2 maal op toets „Code“ (8) , afb. ❶. De eerste beide LED's op de Control Unit lichten op, afb. ❷. Druk nu op de wisselschakelaar van de handregelaar, afb. ❸; de LED's 3-5 lichten nu na elkaar op. Wacht tot de middelste LED weer oplicht, afb. ❹. Druk op de drukschakelaar van de handregelaar en breng het voertuig op de gewenste snelheid. Druk bij het bereiken van de snelheid opnieuw op de wisselschakelaar, afb. ❺.
De codering van de Autonomous Car is daarmee beëindigd.
Instructie: Bij deze wijze van codering mag zich altijd **alleen het te coderen voertuig** op de baan bevinden. De Programmering van de Autonomous Car blijft zo lang behouden, tot het voertuig opnieuw wordt gecodeerd. De Autonomous Car wordt in verbinding met de Position Tower altijd met adres 7 aangetoond.

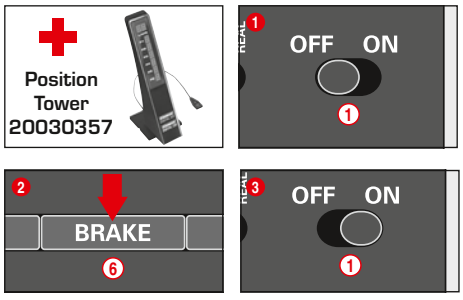
Codering/Programmering Pace Car



(alleen in verbinding met Pitsstop Lane #20030356)
Plaats het te coderen voertuig bij ingeschakelde Control Unit op de baan en druk 3 maal op toets „Code“ (8), afb. ❶. De eerste drie LED's op de Control Unit lichten op, afb. ❷. Druk nu op de wisselschakelaar van de handregelaar, afb. ❸; de LED's 2-5 lichten nu na elkaar op. Wacht tot de middelste LED opnieuw oplicht, afb. ❹. Druk op de drukschakelaar van de handregelaar en breng het voertuig op de gewenste snelheid. Druk bij het bereiken van de snelheid opnieuw op de wisseltoets, afb. ❺. De codering van de Pace Car is daarmee beëindigd en het voertuig rijdt in de Pitsstop Lane.
Instructie: Bij deze wijze van codering mag zich altijd **alleen het te coderen voertuig** op de baan bevinden. De programmering van de Pace Car blijft zo lang behouden, tot het voertuig opnieuw wordt gecodeerd. De Pace Car wordt in verbinding met de Position Tower altijd met adres 8 aangetoond.

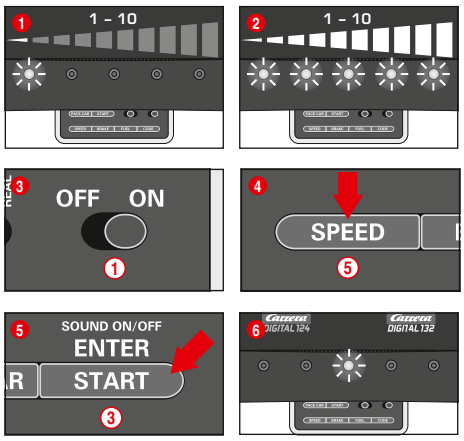
Uitgebreide Pace Car-functie
Na uitvoering van de codering van de Pace Car rijdt dit voertuig tijdens de eerste rondes automatisch in de Pit Lane. Om de Pace Car te starten drukt u eenmaal op toets „Pace Car“ (4). De LED's2 en 3 op de Control Unit lichten op en de Pace Car verlaat de Pit Lane. De Pace Car rijdt nu zo lang, tot er opnieuw op toets „Pace Car“ wordt gedrukt. Daarbij dooft LED 2 uit en het voertuig rijdt binnen de actuele ronde automatisch in de Pit Lane.

Indicatie van de positie voor Autonomous en Pace Car



(alleen in verbinding met Position Tower #20030357)
De positie van de Automomous Car (adres 7) en Pace Car (adres 8) kunnen op de Position Tower worden aangetoond. Deze functie kan op de Control Unit worden ingeschakeld. Houd bij uitgeschakelde Control Unit de toets „BRAKE“ (6) ingedrukt, afb. ❷, schakel de baan in en laat de toets „BRAKE“ weer los. Door opnieuw op de toets te drukken kan de functie worden omgeschakeld:
1 LED licht op = Geen indicatie
2 LED's lichten op = Indicatie op de Position Tower
Stel de gewenste functie in en bevestig uw keuze met de toets „START/ENTER“.

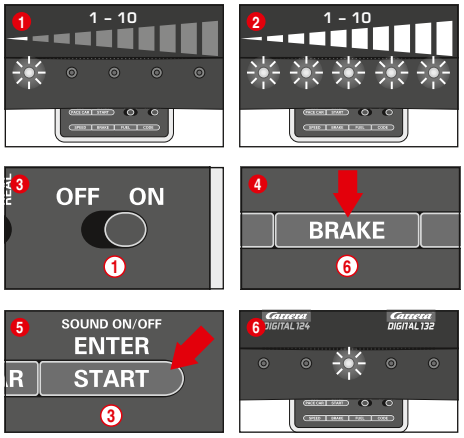
Instelling van de basissnelheid van de voertuigen



De instelling van de basissnelheid kan individueel voor één en/of meerdere voertuigen gebeuren. De in te stellen voertuigen moeten zich daarbij op de baan bevinden. De instelling kan in 10 trappen gebeuren, waarbij de 5 LED's door knipperen resp. continu oplichten de verschillende trappen signaleren.
❶ 1 LED licht op = lage snelheid
❷ 5 LED's lichten op = hoge snelheid

Plaats de in te stellen voertuigen bij ingeschakelde Control Unit op de baan en druk eenmaal op toets „SPEED“ (5). Een bepaald aantal LED's licht op. Deze tonen de laatst gebruikte snelheidstrap aan. Druk zo vaak op toets „SPEED“ (5) tot de gewenste basissnelheid is geselecteerd. Bevestig de selectie met toets „ENTER/START“ (3).
Een kort looplicht en het oplichten van de middelste LED bevestigen, dat de instelling is beëindigd, afb. ❻.

Instelling van het remgedrag van de voertuigen

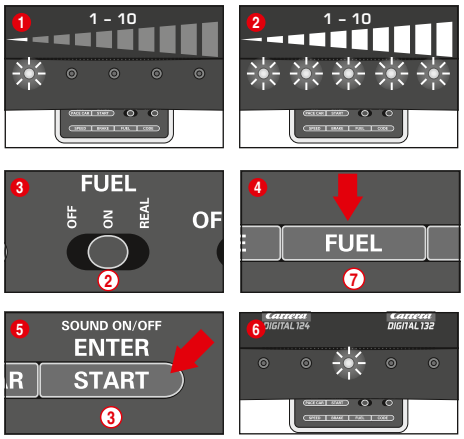


(alleen voor met de handregelaar bediende voertuigen)
De instelling van het remgedrag kan individueel voor één en/of meerdere voertuigen gebeuren. De in te stellen voertuigen moeten zich daarbij op de baan bevinden. De instelling kan in 10 trappen gebeuren, waarbij de 5 LED's door knipperen resp. continu oplichten de verschillende trappen signaleren.
❶ 1 LED licht op = zwakke remwerking
❷ 5 LED's lichten op = sterke remwerking

Plaats de in te stellen voertuigen bij ingeschakelde Control Unit op de baan en druk eenmaal op toets „BRAKE“ (6). Er licht nu een bepaald aantal LED's op. Deze tonen de laatst gebruikte remtrap aan. Druk zo vaak op toets „BRAKE“ (6) tot de gewenste remwerking is geselecteerd. Bevestig uw selectie met toets „ENTER/START“ (3).
Een kort looplicht en het oplichten van de middelste LED bevestigen, dat de instelling in beëindigd, afb. ❻.

NL

Instelling van de tankinhoud



(alleen voor met handregelaar bediende voertuigen)
De instelling van de tankinhoud in verbinding met de Pit Lane (20030356) gebeurt gelijktijdig voor alle voertuigen. De instelling kan in 10 trappen gebeuren, waarbij de 5 LED's door knipperen of continu oplichten de verschillende trappen signaleren.
❶ 1 LED licht op = geringe tankinhoud
❷ 5 LED's lichten op = volle tankinhoud

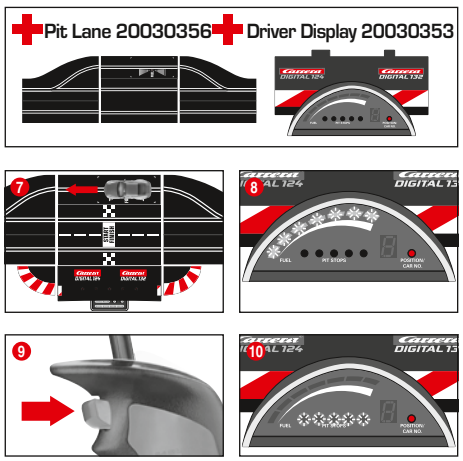
Plaats de in te stellen voertuigen bij ingeschakelde Control Unit op de baan en schakel de tankfunctie in met de schuifschakelaar ② afb. ❸. Druk eenmaal op toets „FUEL" ⑦. Er licht nu een bepaald aantal LED's op. Deze tonen de laatst gebruikte tankinhoud aan. Druk zo vaak op toets „FUEL" ⑦ tot de gewenste tankinhoud is geselecteerd. Bevestig de selectie met toets „ENTER/START" ③. Een kort looplicht en het oplichten van de middelste LED bevestigen, dat de instelling is beëindigd, afb. ❻.

Uitgebreide tankfunctie
Met de schuifschakelaar ② kunnen 3 modi worden geselecteerd, afb. ❸:

- OFF = Voertuigen verbruiken geen „benzine"
- ON = Voertuigen verbruiken „benzine"
- REAL = Maximale snelheid afhankelijk van tankinhoud / voertuigen verbruiken „benzine" (alleen in verbinding met Pit Lane 20030356 resp. Pitsstop Lane 20030346 en Pitsstop Adapter Unit 20030361)

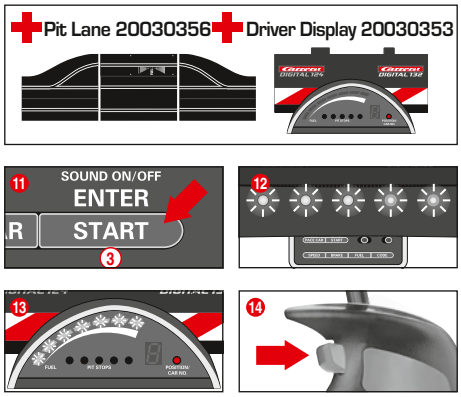
In de „REAL-modus" is het voertuig met volle tank „zwaarder", rijdt langzamer en heeft geringere remwerking; een voertuig met lege tank is „lichter", rijdt sneller en heeft een hogere remwerking. Een indicatie van de actuele tankinhoud en het „benzineverbruik" kan alleen in verbinding met het Driver Display 20030353 en Pitsstop 20030356 gebeuren.

Tanken van de voertuigen met Pit Lane 20030356 en Driver Display 20030353



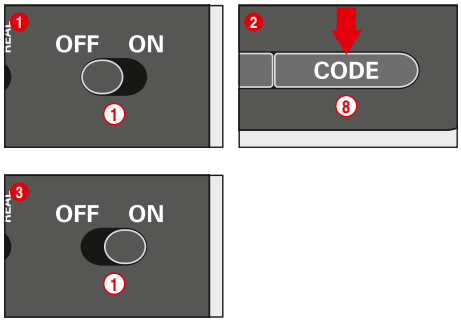
De actuele tankinhoud kan op het staafdisplay met 5 groene en 2 rode LED's van het Driver Display worden afgelezen. Rijd om te tanken met het voertuig in de Pit Lane via de tanksensor, afb. ❼. De staafindicatie begint nu te knipperen, afb. ❽, en het voertuig kan nu door de wisseltoets ingedrukt te houden worden bijgetankt, afb. ❾. Het aantal tankcyclussen wordt door knipperen resp. oplichten van de gele LED's aangetoond, afb. ❿ (zie ook Driver Display).
Instructie: Met voertuigen met lege tank wordt bij de rondetelling in verbinding met Position Tower 20030357 geen rekening gehouden.

Instellen van de tankinhoud bij de racestart



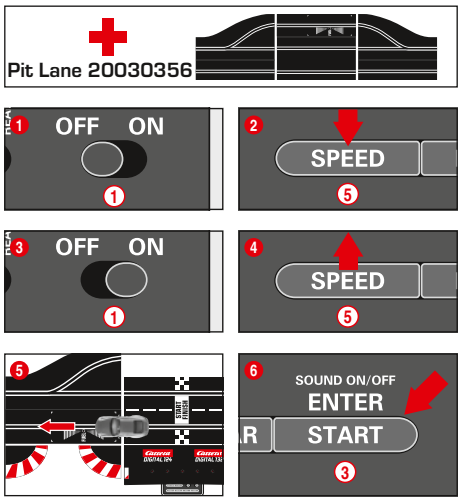
(alleen in verbinding met Pit Lane 20030356 en Driver Display 20030353)
Onafhankelijk van de basisinstelling van de tankinhoud kan individueel voor één en/of meerdere voertuigen de tankinhoud bij de start van een race voor de rondes tot bij de eerste tankstop worden ingesteld. Druk eenmaal op toets „START/ENTER" ③; de 5 LED' op de Control Unit lichten continu op, afb. ⓬, en de staafindicatie(s) van het/de Driver Display(s) knipperen, afb. ⓭. Door op de wisselschakelaar van de overeenkomstige handregelaar te drukken, kan het tankniveau worden gewijzigd, afb. ⓮.

Toetsenvergrendeling voor instellingen



Ga als volgt te werk, om de toetsen voor de instellingen van Speed, Brake en Fuel te blokkeren:
Houd de Code-toets ⑧ ingedrukt als de Control Unit is uitgeschakeld. Schakel vervolgens de Control Unit aan en laat de Code-toets weer los. Om de blokkering weer ongedaan te maken, voert u dit proces nogmaals uit.

Uitgebreide Pit Lane functie

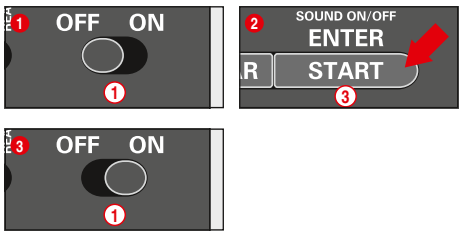


(alleen in verbinding met Pit Lane 20030356)
Er bestaat een mogelijkheid om de rondetelfunctie in de Pit Lane 20030356 resp. Pitsstop Lane 20030346 met Pitsstop Adapter Unit 20030361 in/uit te schakelen. Druk hiervoor bij uitgeschakelde Control Unit op toets „SPEED" ⑤, schakel de Control Unit in en laat toets „SPEED" ⑤ los. Door opnieuw op de toets te drukken lichten naargelang de instelling 1 of 2 LED's op.

- LED 1 = Rondetelfunctie uit
- LED 1 + 2 = Rondetelfunctie aan

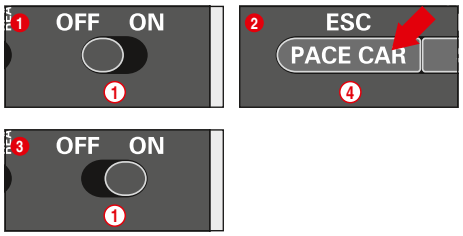
Selecteer de gewenste instelling en schuif of rijd met een voertuig over de Pit Lane Sensor afb. ❺. De instellingen worden bij het overrijden overgenomen. Om de instellingen weer te verlaten drukt u op toets „START/ENTER" ③.

Sound ON/OFF



De bevestigingstoon bij het overrijden van de sensoren en de toetsenbediening kan worden uitgeschakeld. Houd hiervoor de toets „START/ENTER" ③ bij uitgeschakelde Control Unit ingedrukt, schakel de baan in en laat toets „START/ENTER" ③ weer los. De bevestigingstoon bij het inschakelen van de Control Unit kan echter niet worden uitgeschakeld.

Reset-functie



Om de fabrieksinstellingen opnieuw tot stand te brengen beschikt de Control Unit over een reset-functie.

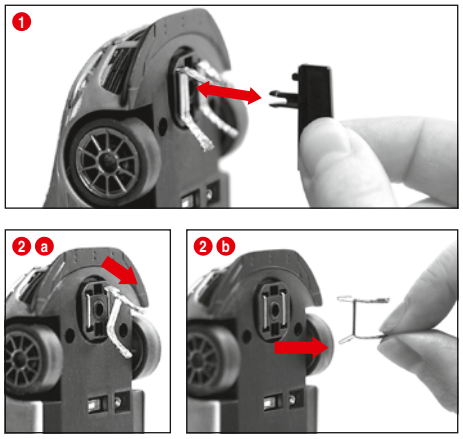
Houd hiervoor toets „ESC/PACE CAR" ④ bij uitgeschakelde Control Unit ingedrukt; schakel de baan in en laat de toets weer los. Alle tot nu toe uitgevoerde instellingen voor snelheid, remgedrag, tankinhoud, sound en rondetelling worden terug op de fabrieksinstelling geplaatst. Instellingen van de voertuigen blijven echter behouden, voor zover deze zich niet op de baan bevinden..

Fabrieksinstellingen:
- Snelheid = 10
- Remgedrag = 10
- Tankinhoud = 7
- Sound = On
- Indicatie van de positie voor Autonomous en Pace Car = OFF

Stroombesparingsfunctie

De Control Unit wordt na 20 minuten niet-gebruik naar de stroombesparingsmodus omgeschakeld en schakelt alle indicaties zoals Position Tower, Driver Displays en Startlight uit. Om te reactiveren, dient u de Control Unit ca. 2-3 seconden uit te schakelen en vervolgens opnieuw in te schakelen. Alle instellingen blijven behouden.

Vervanging van slepers en geleidepen

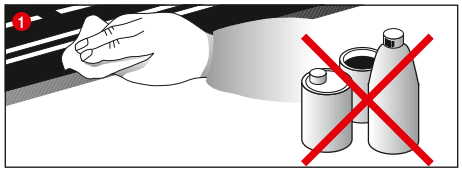


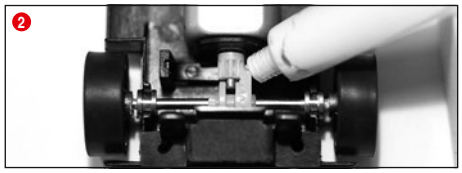
Instructies:
• Het is steeds aanbevolen slechts één sleper uit te nemen en te wisselen.
• Trek het voertuig nooit achteruit, omdat anders de slepers beschadigd worden.

❶ Leikop voorzichtig volgens afbeelding ❶ uit de houder trekken.

❷ Bij het vervangen van de dubbele sleper moet erop gelet worden dat eerst de bovenste sleper ❷ ⓐ slechts gedeeltelijk eruit wordt getrokken en vervolgens met sleper ❷ ⓑ de dubbele sleper compleet eruit kan worden getrokken.
Ga bij het erin zetten op dezelfde manier te werk.

Onderhoud en verzorging





Om een correcte functie van de racebaan te vrijwaren, dienen alle delen van de racebaan regelmatig te worden gereinigd. Haal voor de reiniging de stekker uit de contactdoos.

❶ **Racetraject:** het oppervlak van de racebaan en de spoorsleuven met een droge doek zuiver houden. Geen oplosmiddelen of chemische producten gebruiken voor de reiniging.
Wanneer de baan niet wordt gebruikt tegen stof beschermd en droog bewaren, best in het originele karton.

❷ **Voertuigcontrole:** lagerpunten van de assen en wielen, motordrijfwiel, drijfwerktandwielen en lagers reinigen en met hars- en zuurvrij vet smeren. Gebruik als hulpmiddel bijv. een tandenstoker. Controleer regelmatig de toestand van de slepers en de banden.

Oplossen van fouten Rijtechniek

Oplossen van fouten:
Gelieve bij storingen het volgende te controleren:
• Zijn de stroomaansluitingen correct?
• Transformator en handregelaars correct aangesloten?
• Zijn de baanverbindingen correct in elkaar?
• Zijn de racebaan en de spoorsleuven zuiver en vrij van vreemde voorwerpen?
• Zijn de slepers in orde en hebben zij contact met de spoorsleuf?
• Zijn de voertuigen correct op de overeenkomstige handregelaar gecodeerd?
• Bij elektrische kortsluiting wordt de stroomtoevoer van de baan automatisch gedurende 5 seconden uitgeschakeld en wordt dit door akoestische en optische signalen aangetoond.
• Staan de voertuigen in rijrichting op de piste? Indien dit niet functioneert, rijrichtingschakelaar aan de onderzijde van het voertuig overschakelen.
• Is de Adapter Unit correct volgens de rijrichting ingebouwd?
• Is de batterij/accu van de handcontroller vol/opgeladen?
• Knippert de led van de handregelaar bij het opladen?
• Is de handregelaar aan de ontvanger gebonden?
• Zijn er twee adressen aan de handregelaar toegekend?

Instructie:
Tijdens het spelen kunnen kleine voertuigonderdelen zoals spoilers of spiegels, die door hun zo waarheidsgetrouw mogelijke uitvoering zo gevormd moeten worden, mogelijk losraken of breken. Om dit te voorkomen, heeft u de mogelijkheid om ze te beschermen door ze voor het spelen te verwijderen.

Rijtechniek:
• Op de rechte stukken kan snel gereden worden, voor de bochten dient afgeremd te worden, in de uitgang van de bocht kan dan weer versneld worden.
• Houd de voertuigen niet met lopende motor vast of blokkeer ze niet, daardoor kunnen oververhitting of motorschade ontstaan.

Instructie: Bij toepassing op railsystemen, die niet door Carrera zijn geproduceerd, moet de bestaande leischeen door de speciale leischeen (#20085309) worden vervangen. Lichte loopgeluiden bij gebruik van de Carrera brug (#20020587) of de steile bocht 1/30° (#20020574) zijn veroorzaakt door de originaliteit van het schaalmodel en zijn onbelangrijk voor de onberispelijke speelfunctie.

Probleemoplossing Wireless 2.0

Als er problemen zijn, controleer dan het volgende:
• Is de AAA-batterij nog voldoende vol of is de AAA-batterij opgeladen?
• Is de draagbare controller aan de ontvanger gekoppeld?
• Is er sprake van een dubbele adrestoewijzing van de handcontrollers?

Dit product is gemarkeerd met het symbool voor selectieve verwijdering van elektrische apparatuur (AEEA). Dit betekent dat dit product moet worden weggegooid in overeenstemming met EU-richtlijn 2012/19/EU om de resulterende milieuschade tot een minimum te beperken.

Voor meer informatie kunt u contact opnemen met uw lokale of regionale overheid.

Elektronische producten die van dit selectieve verwijderingsproces zijn uitgesloten, vormen een bedreiging voor het milieu en de gezondheid vanwege de aanwezigheid van gevaarlijke stoffen.

Technische gegevens

Uitgangsspanning · Speelgoedtransformator

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frequentie: 2,4 GHz
Frequentieband: 2400 - 2483,5 MHz
Zendvermogen: maximaal 10 mW

Naam of handelsmerk van de fabrikant, handelsregisternummer en adres	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Typeaanduiding	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Voedingsspanning	100-240 V~
Voedingsfrequentie	50/60 Hz
Uitgangsspanning	DC 14.8 V
Uitgangsstroom	3.5 A
Uitgangsvermogen	51.8 W
Gemiddelde actieve efficiëntie	88.11 %
Efficiëntie bij lage belasting (10 %)	83.46 %
Energieverbruik in niet-belaste toestand	0.14 W

Stroommodi
1.) Speelmodus = Voertuigen worden met de handregelaar bediend
2.) Rustmodus = De handregelaars worden niet bediend, geen spel
3.) Stand-by modus = Na ca. 20 minuten rustmodus wordt de aansluitrail in stand-by modus geschakeld.
De led brandt niet meer.
STROOMVERBRUIK < 0,21 W
Om te reactiveren, dient u de Control Unit ca. 2-3 seconden uit te schakelen en vervolgens opnieuw in te schakelen. De baan bevindt zich dan weer in de rustmodus.
4.) Uit toestand = De netvoeding is gescheiden van het stroomnet

CE 0-3

Dit product draagt het selectieve klasseringssymbool voor elektrisch afval en elektronische apparatuur (WEEE). Dit betekent dat dit product moet worden behandeld overeenkomstig Europese Richtlijn 2012/19/EU teneinde te worden gerecycleerd of gesloopt om het effect op de omgeving zo klein mogelijk te maken.
Zoek alstublieft contact met uw plaatselijke of regionale bevoegde instantie voor verdere informatie.
Elektronische producten niet inbegrepen in het selectieve klasseringsproces zijn potentieel gevaarlijk voor het milieu en de menselijke gezondheid ten gevolge van de tegenwoordigheid van gevaarlijke substanties.

Waarschuwingen

• Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen
• Oplaadbare batterijen moeten vóór het opladen uit het speelgoed worden verwijderd
• Verschillende batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet door elkaar gebruikt worden
• Batterijen moeten met de juiste polariteit worden geplaatst
• Lege batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd
• Voedingsklemmen mogen niet worden kortgesloten
• Batterijen mogen alleen door volwassenen worden opgeladen
• Lees het vorige hoofdstuk aandachtig door voor waarschuwingen en richtlijnen over het gebruik van oplaadbare batterijen voordat u verdergaat.

Maximaal zendvermogen <10dBm · Frequentiebereik: 2400 – 2483.5 MHz

CE UK CA 0-3 AGE 8+

S

Innehåll

Säkerhetshänvisningar 44
Försäkran om överensstämmelse 44
Innehållet i förpackningen 44
Teknisk hänvisning avs. uppbyggnaden 44
Viktig upplysning 45
Beskrivning 45
Före första användning 45
Batteriskötsel 45
Monteringsanvisningar 45
Ledplankor och stöd 45
Elektrisk anslutning 45
Fordonskomponenter 45
Anslutningar Control Unit 46
Anslutning av mottagaren 46
Anslutning av laddningsstationen 46
Laddning av handkontrollerna 46
Bindningsprocess 46
Manöverelement Control Unit 46
Kodning/programmering
av bilarna till respektive handkontroll 46
Förberedelse för start 47
Växelfunktion 47
Belysning på/av 47
Kodning/programmering av Autonomous Car 47
Kodning/programmering Pace Car 47
Visning av Autonomous och Pace Cars placering 47
Inställning av bilarnas grundhastighet 47
Inställning av bilarnas bromsverkan 48
Inställning av tankens innehåll 48
Knappspärr för inställningar 48
Utökad Pit Lane funktion 48
Sound ON/OFF 48
Resetfunktion 48
Energisparfunktion 49
Byta ut slipskor och styrköl 49
Underhåll och skötsel 49
Åtgärdande av fel / Körteknik 49
Tekniska data 49
Varningar 49

Välkommen

Hjärtligt välkommen till Team Carrera!
Den här bruksanvisningen innehåller viktiga informationer för montering av Din Carrera DIGITAL 132 bilbana. Var vänlig och läs igenom den noggrant och förvara den därefter. Om Du har frågor: kontakta vår distributör, eller besök våra hemsidor: **carrera-toys.com**
Kontrollera vänligen att innehållet i förpackningen är fullständigt och fritt från eventuella transportskador. Förpackningen innehåller viktiga informationer och bör också förvaras.
Vi önskar Dig mycket nöje med Din nya Carrera DIGITAL 132 bana.

Säkerhetshänvisningar

• **VARNING!** Inte lämpligt för barn under 36 mån. Kvävningsrisk på grund av smådelar som kan sväljas. OBS! Funktionsbetingad klämrisk.

• **OBSERVERA!** Leksaken ger ljuspulser som kan orsaka epilepsi hos känsliga personer

• **VARNING!**
Denna leksak innehåller magneter eller magnetiska delar. Magneter som fastnar vid varandra eller vid ett metallföremål inuti kroppen kan orsaka allvarliga skador och dödsfall. Uppsök omedelbart läkare om någon har svalt eller andats in magneter.

• Transformatorn är ingen leksak! Kortslut ej anslutningarna på transformatorn! Hänvisning till föräldrarna: Kontrollera regelbundet att kabeln, stickkontakten och kåpan till transformatorn inte är skadade! Använd endast leksaken med den rekommenderade transformatorn! Det är inte tillåtet att använda transformatorn om den är skadad! Vi rekommenderar att skilja transformatorn från strömförsörjningen vid längre pauser. Öppna ej kåporna på transformatorn eller handreglagen!

Anvisningar till föräldrarna:
Transformatorer och nätaggregat till leksaker är inte avsedda att användas som leksaker. Dessa produkter far enbart användas under ständig tillsyn av föräldrarna.

• Banan och fordonen ska regelbundet kontrolleras med avseende på skador på kablar, kontakter och höljen! Defekta delar ska bytas ut.
• Bilbanan är inte lämpad för drift utomhus eller i fuktiga rum! Håll vätskor borta.
• Lägg inga metalldelar på banan, så att kortslutning förhindras. Ställ inte upp banan direkt bredvid ömtåliga föremål, eftersom fordon som flyger av banan kan förorsaka skador.
• Dra ut stickkontakten innan banan rengörs! Använd en fuktig trasa för rengöring, och inte lösningsmedel eller kemikalier. Förvara banan torrt och dammfritt om den inte används, helst i originalkartongen.
• Använd inte bilracerbanan i ansikts- eller ögonhöjd. Det finns risk för skador p.g.a. att fordon slungas ut.

• Felaktig användning av transformatorn kan orsaka elektriska stötar.
• Leksaken får anslutas endast till produkter i kapslingsklass II.
• Leksaken och laddaren får användas endast med en transformator för leksaker.
• Om nätanslutningskabeln till denna enhet skadas, måste den skickas in till företaget Carrera Toys GmbH kundtjänst, eller bytas ut av en person med motsvarande kvalifikationer, så att faror undviks.

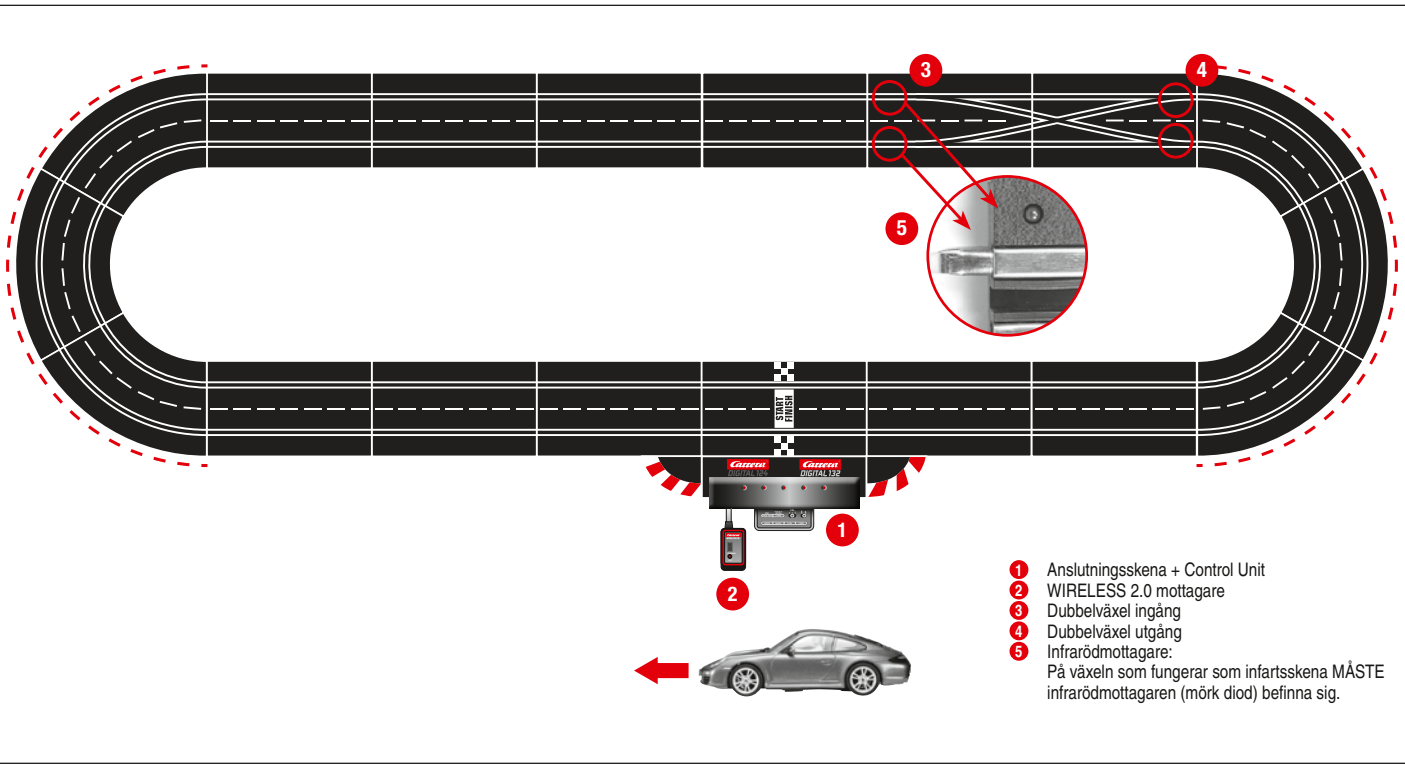
Anmärkning:
Fordonen och Control Unit får bara tas i bruk igen i helt monterat tillstånd.

Endast vuxna får utföra monteringen. Den här apparaten får användas av barn från 8 års ålder och personer med fysiologiska, sensoriska eller kognitiva begränsningar eller bristande erfarenhet och kunskaper om de överses eller fått instruktioner om hur apparaten används på ett säkert sätt och därmed har förstått de risker som kommer därav. Barn får inte leka med apparaten. Rengöring och underhåll av användare får inte utföras av barn utan uppsikt. Du ska förklara för barnet att ej laddbara batterier inte får laddas upp och att barnet inte ska försöka det p.g.a. explosionsrisken.

Försäkran om överensstämmelse

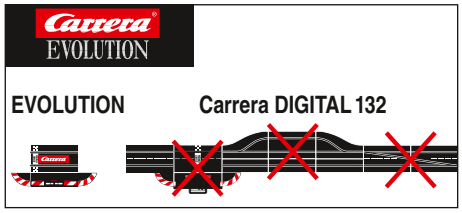
Härmed försäkrar Carrera Toys GmbH att denna typ av radioutrustning "WIRELESS 2.0" överensstämmer med direktiv 2014/53/EU. Den fullständiga texten till EU-försäkran om överensstämmelse finns på följande webbadress: **carrera-toys.com/en/safety-and-quality**

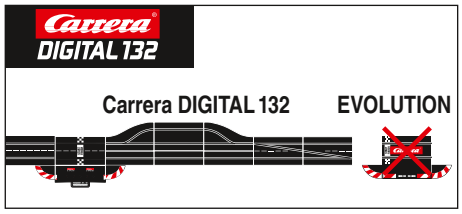
Teknisk hänvisning avs. uppbyggnaden



1. Anslutningsskena + Control Unit
2. WIRELESS 2.0 mottagare
3. Dubbelväxel ingång
4. Dubbelväxel utgång
5. Infrarödmottagare:
   På växeln som fungerar som infartsskena MÅSTE infrarödmottagaren (mörk diod) befinna sig.

Viktig upplysning





Observera att det vid Evolution (analogt system) och Carrera DIGITAL 132 (digitalt system) handlar om två separata och fullständigt oberoende system. Vi upplyser uttryckligen om att de båda systemen skall separeras vid uppbyggnad av banan. Dvs, det får inte finnas några anslutningsskenor från Evolution med anslutningsskenan inkl. Control Unit från Carrera DIGITAL 132 i en sträcka. Inte heller när endast en av de båda anslutningsskenorna (Evolution anslutningsskena eller Carrera DIGITAL 132 anslutningsskena inkl. Control Unit) är ansluten till strömförsörjningen. Vidare får inte heller några andra komponenter av Carrera DIGITAL 132 (växlar, elektronisk varvtalsräknare, Pit Lane) byggas in i en Evolution bana, dvs. köras analogt. Om inte ovanstående uppgifter beaktas, kan det inte uteslutas att Carrera DIGITAL 132 komponenter förstörs, i vilket fall inga garantianspråk kan göras gällande.

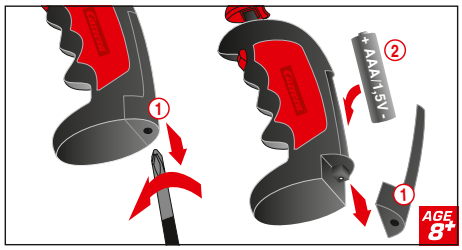
Beskrivning

WIRELESS 2.0 är en rolig racingbana för Carrera DIGITAL124 och Carrera DIGITAL 132 för trådlöst nöje. Radiotekniken på 2,4 GHz med frekvenshopp är störningsfri och har en räckvidd på upp till 15 meter. Med ett standard eller laddbart AAA-batteri på 500 mA går det ett spela i upp till 20 timmar.

WIRELESS 2.0 ger trådlös frihet för upp till 4 förare (med Digital 124) eller 6 förare (med Digital 132) på racingbanan.

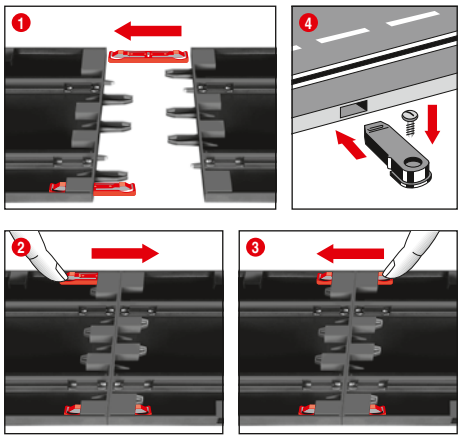
Före första användning

Innan handkontrollen används för första gången måste ett standard eller laddbart AAA-batteri sättas in i handkontrollen För att göra det skruvar du loss batterifacket på undersidan av handkontrollen. Sätt sedan i batteriet i angiven riktning. Skruva slutligen tillbaka locket på batterifacket.
Om du använder ett laddbart AAA-batteri, tar du ur batteriet från handkontrollen och laddat det med en extern AAA-laddare (ingår inte).



Standard eller laddbara AAA-batterier ingår inte.

Monteringsanvisningar

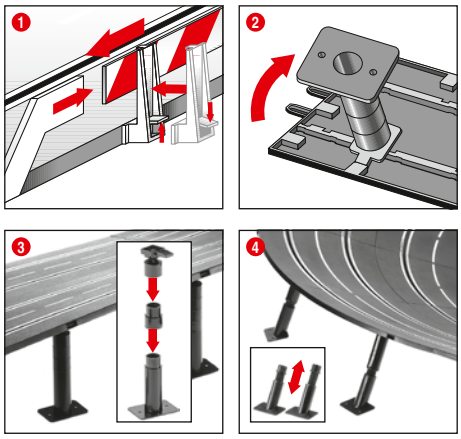


1 + 2 + 3 Stick före montering in anslutningsclips i skenan, som beskrivs i bild 1. Stick ihop skenorna på ett jämnt underlag. Rör anslutningsclips enligt bild 2 i pilriktningen, tills det hakar i hörbart. Anslutningsklämman kan även stickas in i efterhand. Det är möjligt att lossa anslutningsklämman i båda riktningarna genom att enkelt trycka ned klämnäsan (se bild 3).

4 **Fästning:** Använd bansegmentfästena för att fästa bansegmenten på en platta (Art.Nr. 20085209) (ingår ej i förpackningen).

Hänvisning:
Det är inte lämpligt att bygga upp bilbanan direkt på en heltäckningsmatta på grund av statisk uppladdning, dammbildning och brandfara.

Ledplankor och stöd

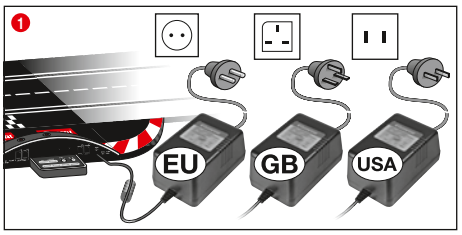


1 **Skyddsräcken:** Skyddsräcken monteras genom att fälla upp dem på banans kant.

2 + 3 **Brostöd:** Tryck in kullänkshuvudenas tappar i de därför avsedda åttkantiga fördjupningarna på körbanans undersida. Stöden kan höjas ytterligare med hjälp av mellanstyckena. Stödfoten kan även skruvas fast (skruvar medföljer ej).

4 **Stöd för doserade kurvor:**
Till de doserade kurvorna medföljer snedställda stöd av avpassad längd. Banstöden som ej kan höjdregleras ska användas för kurvin- och utgång. Stödhuvudena skall tryckas in i de därför avsedda runda fördjupningarna på körbanans undersida.

Elektrisk anslutning

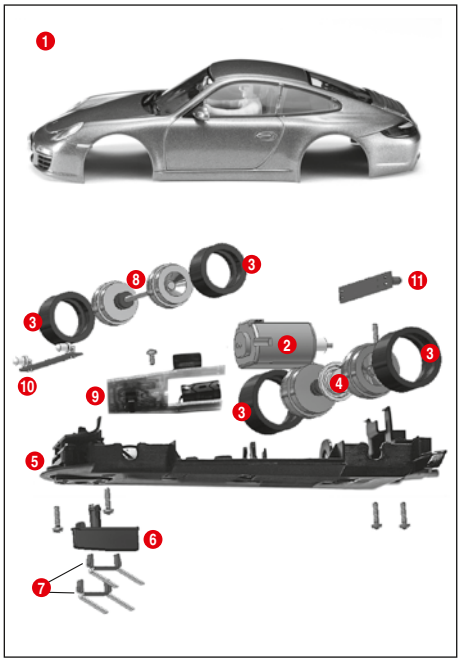


1 Anslut transformatorns stickkontakt till Control Unit.

Hänvisning: För att undvika kortslutningar och elektriska stötar är det inte tillåtet att ansluta leksaken till andra elektriska apparater, stickkontakter, kablar eller andra föremål som inte hör till leksaken. Bilbanan Carrera DIGITAL 132 fungerar endast felfritt med en original Carrera DIGITAL 132 transformator.

Leksaken måste användas med den medföljande transformatorn eller nätadaptern om transformatorn levereras med leksaken.

Fordonskomponenter

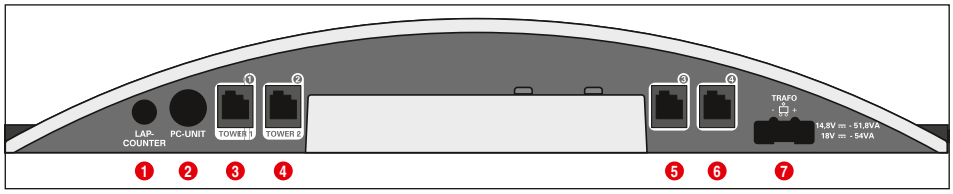


1 Kaross, spoiler
2 Motor
3 Däck
4 Bakaxel
5 Chassi
6 Styrköl
7 Dubbelsläpsko
8 Framaxel
9 Fordonskretskort med omkopplare
10 Främre ljuskretskort
11 Bakre ljuskretskort

OBS: Uppbyggnaden är avhängig av modell.

De enskilda delarnas beteckning kan inte användas som beställningsnummer.

Anslutningar Control Unit



Anslutningar (från vänster till höger):
1. Anslutning för varvräknare 20030342
2. Anslutning för PC-Unit eller Lap Counter 20030355 eller Bluetooth Connector 20030369
3. Uttag 1 för handkontroll, utökningsbox för handkontroller eller WIRELESS 2.0-mottagare
4. Uttag 2 för WIRELESS-Tower 20010108
5. Uttag 3 för handkontroll
6. Uttag 4 för handkontroll
7. Anslutning för DIGITAL 124 / DIGITAL 132 nätdel

Allmänna upplysningar om uttagen 1-4:
Om en WIRELESS 2.0 mottagare används, ska den anslutas till uttag 1. Om så önskas, kan ett WIRELESS Tower 20010108 anslutas till uttag 2. Om endast WIRELESS 2.0 mottagare används, skall uttag 2 inte användas.

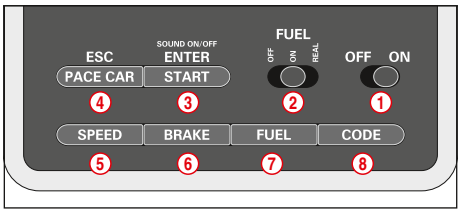
Till uttagen 3 och 4 kan i så fall dessutom handkontroller med sladd användas. Beakta att dessa då använder adresserna 5 och 6.

Om en utökningsbox för handkontroller 20030348 används, ska den anslutas till uttag 1. Programmeringen av biladresserna sker då på följande sätt:

- Utökningsbox för handkontroller = adresser 1, 3 och 4
- Uttag 2 = adress 2
- Uttag 3 = adress 5
- Uttag 4 = adress 6

OBS:
WIRELESS och utökningsbox för handkontroll kan inte kombineras!

Manöverelement Control Unit

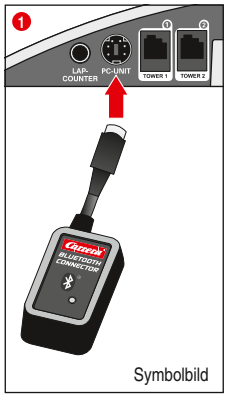


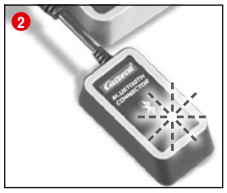
1. PÅ-/AV-brytare
2. Brytare för tankfunktion
3. Startknapp för tävlingsstart/bekräftelseknapp för programmering
4. Knapp för Pace Car / Avbryt programmeringen
5. Knapp för inställning av grundhastigheten
6. Knapp för inställning av bromsverkan
7. Knapp för inställning av tankinnehållet
8. Programmeringsknapp för bilar

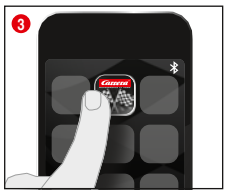
Allmänna upplysningar om användningen
En del knappar har flera funktioner. Vissa funktioner ställs in via knappkombinationer. All programmering kan avbrytas med knapp 4 ”ESC/PACE CAR”. Utförligare information hittar du nedan.

Använda Carrera Bluetooth-anslutning

Information:
Appen Connect ingår som tillval, se förpackningens innehåll i del A. Appen Connect erbjuds även separat med nummer 20030369.



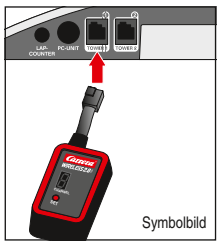






Ladda ner en lämplig app till din mobila enhet.
1. Anslut Bluetooth-adaptern enligt symbolillustrationen till uttaget PC Unit.
2. Kontrollera att Bluetooth-funktionen är aktiverad i din mobila enhet. Carrera Bluetooth Connector blinkar tills att en förbindelse har kopplats upp.
3. Starta appen.
4. När den blå dioden lyser med fast sken, har Bluetooth-förbindelsen kopplats upp.

Anslutning av mottagaren



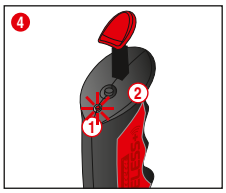
Anslut WIRELESS 2.0-mottagaren till ett av de två uttagen på kontrollenheten märkta Tower 1 och Tower 2 enligt symbolen. Det spelar ingen roll om mottagaren är ansluten till Black Box 20030344 eller till kontrollenheten 20030352. Bara en WIRELESS 2.0-mottagare krävs för att styra upp till 6 WIRELESS 2.0 handkontroller

Koppla ihop









För att handkontrollerna ska kunna användas för styrning av fordonen, måste de en gång “kopplas ihop” med mottagaren. Börja med att starta racingbanan.

1 Mottagaren signalerar driftberedskap genom att kontinuerligt aktivera segmentdisplay ①.

2 Tryck på SET-knappen ② en gång tills siffran 1 visas i segmentdisplay ①. Numret som visas är fordonets kommande adress. Genom att fortsätta trycka på knappen kommer du till nästa adress.

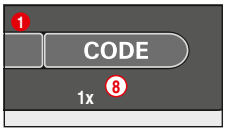
Tryck nu en gång på ihopkopplingsknapp ③ på handkontrollens ovansida. Handkontrollen signalerar att ihopkopplingen är klar genom att lysdioden blinkar medan mottagaren indikerar det genom att lysa upp segmenten. Ihopkopplingen är klar och handkontrollen kan användas.

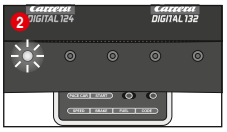
3 Gör på samma sätt för att koppla ihop den andra handkontrollen. Tryck på SET-knapp ② på mottagaren två gånger tills siffran 2 visas ①. Tryck sedan på ihopkopplingsknapp ③ på den andra handkontrollen.

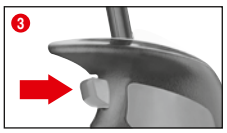
När ihopkopplingen är klar, kan fordonen kodas till tillhörande handkontroller. För kodning av fordonen, inställning av hastighet, bromsbeteende och tankinnehåll, finns information i bruksanvisningen till styrenheten och fordonsanvisningen.
4 För att visa handkontrollens inställda adress, trycker du en gång på bindningsknapp ② på handkontrollens ovansida. Lysdiod ① blinkar enligt den inställda adressen.

Om handkontrollen inte används, växlar den automatiskt till energisparläge efter cirka 20 sekunder. Handkontrollen kan aktiveras igen genom att du trycker på kolven eller omkopplarknappen.

Kodning/programmering av bilarna till respektive handkontroll



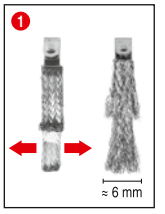


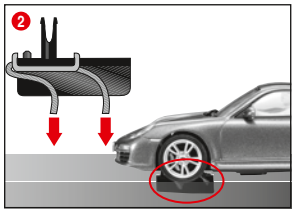




Ställ bilen som ska kodas på bilbanan och koppla på Control Unit. Tryck på knappen ”Code” 8, en gång, bild 1; den första lysdioden tänds, bild 2. Tryck därefter en gång på växelknappen på motsvarande handkontroll, bild 3.
Vid bilar med belysning börjar lamporna blinka och på Control Unit tänds lysdioderna 2-4 efter vartannat. När kodningen är klar lyser lysdioden i mitten permanent (bild 4). Nu har bilen programmerats till handkontrollen.
Upplysning: Vid denna typ av kodning får **bara bilen som ska kodas** befinna sig på banan.

Förberedelse för start



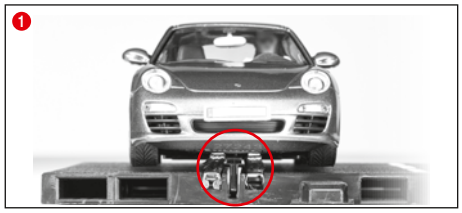


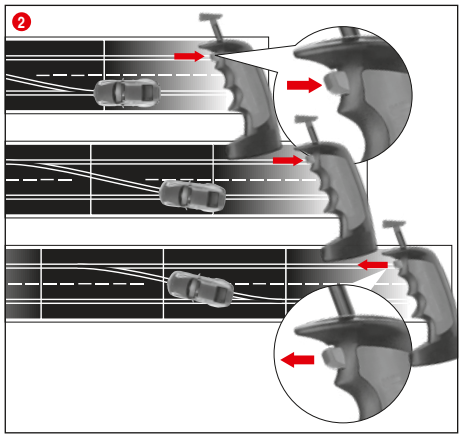
Detta Carrera DIGITAL 132-fordon är optimalt avstämt till Carrera rälssystem 1:24.

1 + 2 Optimalt slipskoläge:
För en god och kontinuerlig körning skall man sprida änden på släpskon lätt 1 och böja den mot rälsen enligt bild 2. Det är bara släpskons ände som skall ha kontakt med rälsen. Vid slitage kan man skära av änden något. Rälsen och släpskon bör då och då rensas från damm och friktionsmaterial.
Vid körning kann små fordonsdelar lossna, som t.ex. spoiler eller spegel, vilka måste vara så konstruerade för att likna originalet. För att undvika detta kann du skydda dem vid körning genom att avlägsna dem.

Starten är ogiltig och loppet måste startas om.

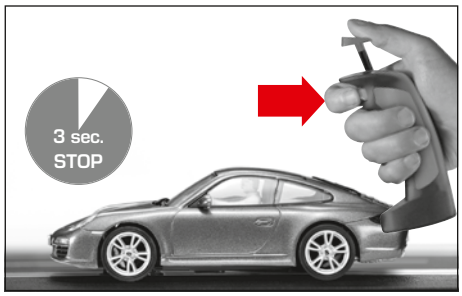
Växelfunktion





❶ Se till att fordonets styrköl sitter i spåret och att dubbels släpskorna har kontakt med den strömförande skenan. Ställ fordonen på anslutningsskenan.
❷ **Vid byte av fil måste man hålla knappen på handreglaget tryckt så länge tills fordonet har kört över växeln.**

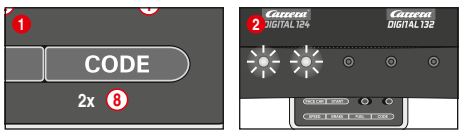
Belysning på/av



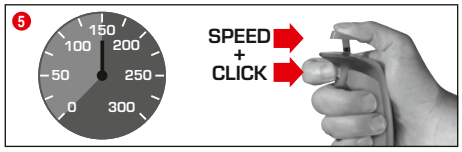
En bil som programmerats med handdosan måste stå stilla i minst 3 sek. på banan innan belysningen slår på eller av när du trycker på växlingsknappen.

OBS: Gäller endast för modeller med fordonsbelysning

Kodning/programmering av Autonomous Car



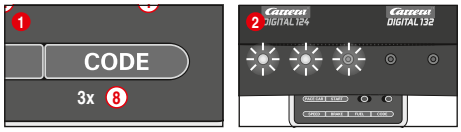


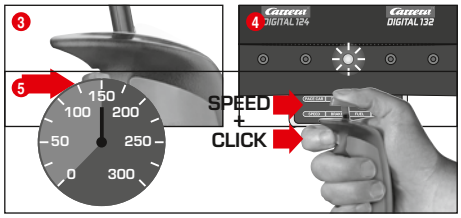


Ställ bilen som ska kodas på banan vid påkopplad Control Unit och tryck på knappen "Code" (8) 2 gånger, bild ❶. De första två lysdioderna på Control Unit lyser, bild ❷. Tryck nu på växelknappen på handkontrollen, bild ❸; lysdioderna 3-5 tänds nu efter vartannat. Vänta tills lysdioden i mitten lyser igen, bild ❹. Betätigen Sie den Handreglerstößel und bringen Sie das Fahrzeug auf die gewünschte Geschwindigkeit. Aktivera spaken på handkontrollen och accelerera bilen till önskad hastighet. Tryck på växelknappen, bild ❺, igen när önskad hastighet är nådd.
Kodningen av Autonomous Car är nu avslutad.
Upplysning: Vid denna typ av kodning får **bara bilen som ska kodas** befinna sig på banan. Programmeringen av Autonomous Car bibehålls ända tills bilen kodas på nytt. Tillsammans med Position Tower visas Autonomous Car alltid med adress 7.

Kodning/programmering Pace Car





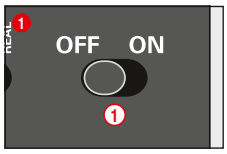


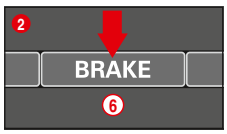
(endast tillsammans med Pit Stop Lane #20030356)
Ställ bilen som ska kodas på banan vid påkopplad Control Unit och tryck på knappen "Code" (8) tre gånger, bild ❶. De första tre lysdioderna på Control Unit tänds, bild ❷. Tryck nu på handkontrollens växelknapp, bild ❸; lysdioderna 2-5 tänds nu efter vartannat. Vänta tills lysdioden i mitten tänds igen, bild ❹. Aktivera nu spaken på handkontrollen och accelerera bilen till önskad hastighet. Tryck på växelknappen, bild ❺, igen när du når önskad hastighet. Kodningen av Pace Car är nu avslutad och bilen kör in i Pit Stop Lane.
Upplysning: Vid denna typ av kodning får **endast bilen som ska kodas** befinna sig på banan. Programmeringen av Pace Car bibehålls ända tills bilen kodas på nytt. Tillsammans med Position Tower visas Pace Car alltid med adress 8.

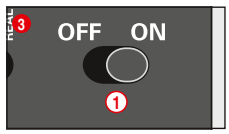
Utökad Pace Car funktion
När kodningen av Pace Car är avslutad, kör den automatiskt in i Pit Line under de första varven. För att starta Pace Car trycker du på knappen "Pace Car" (4) en gång. Lysdioderna 2 och 3 på Control Unit lyser och Pace Car lämnar Pit Lane. Pace Car kör nu ända tills "Pace Car"-knappen trycks på nytt. Då slocknar lysdiod 2 och bilen kör automatiskt in i Pit Lane under det aktuella varvet.

Visning av Autonomous och Pace Cars placering







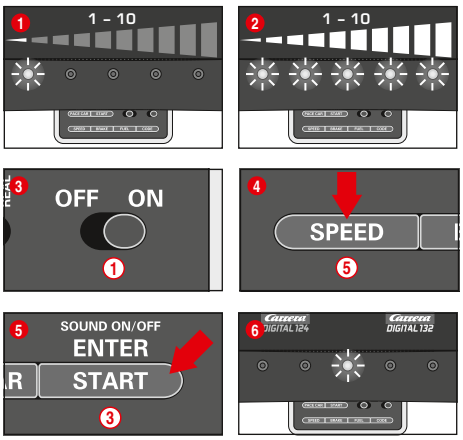


(bara tillsammans med Position Tower #20030357)
Placeringen för Automomous Car (adress 7) och Pace Car (adress 8) kan visas på Position Tower. Den här funktionen kan aktiveras på Control Unit. Håll "BRAKE" knappen (6) intryckt vid avstängd Control Unit, bild ❷, koppla på banan och släpp "BRAKE" knappen. Genom att trycka på knappen igen kan funktionen ändras:

1 lysdiod tänd = ingen visning
2 lysdioder tända = visning på Position Tower

Ställ in önskad funktion och bekräfta valet med knappen "START/ENTER".

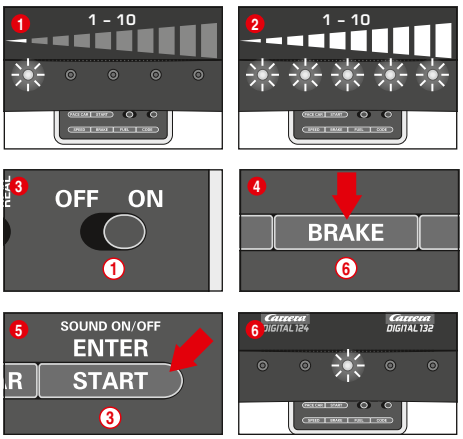
Inställning av bilarnas grundhastighet



Grundhastigheten kan ställas in individuellt för en och/eller flera bilar. Bilarna som ska ställas in måste stå på banan. Inställningen kan göras i 10 steg, varvid de 5 lysdioderna visar de olika stegen genom att blinka resp. lysa permanent.
❶ 1 lysdiod lyser = låg hastighet
❷ 5 lysdioder lyser = hög hastighet

Ställ bilarna som ska ställas in på banan vid påkopplad Control Unit och tryck på knappen "SPEED" (5). en gång. Nu tänds ett visst antal lysdioder. Dessa visar det senast inställda hastighetssteget. Tryck på knappen "SPEED" (5). upprepade gånger, ända tills önskad grundhastighet har valts. Bekräfta valet med knappen "ENTER/START" (3). Ett kort rinnande ljus och en tänd lysdiod i mitten bekräftar att inställningen är avslutad, bild ❻.

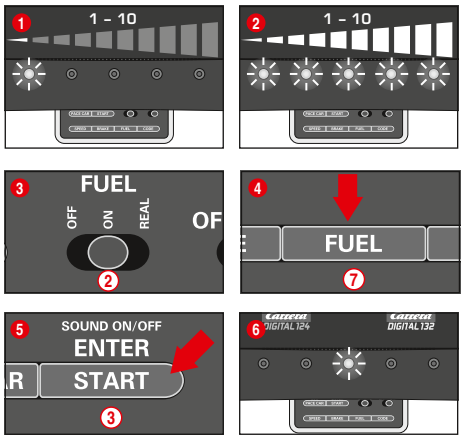
Inställning av bilarnas bromsverkan



(endast för bilar som körs med handkontroll)
Bromsverkan kan ställas in individuellt för en och/eller flera bilar. Bilarna som ska ställas in måste stå på banan. Inställningen kan göras i 10 steg, varvid de 5 lysdioderna visar de olika stegen genom att blinka resp. lysa permanent.
❶ 1 lysdiod lyser = svag bromsverkan
❷ 5 lysdioder lyser = stark bromsverkan

Ställ bilarna som ska ställas in på banan vid påkopplad Control Unit och tryck på knappen "BRAKE" (6) en gång. Ett visst antal lysdioder tänds nu. Dessa visar det senast använda bromssteget. Tryck nu på knappen "BRAKE" (6) upprepade gånger, ända tills önskad bromsverkan har valts. Bekräfta valet med knappen "ENTER/START" (3). Ett kort rinnande ljus och en tänd lysdiod i mitten bekräftar att inställningen är avslutad, bild ❻.

Inställning av tankens innehåll

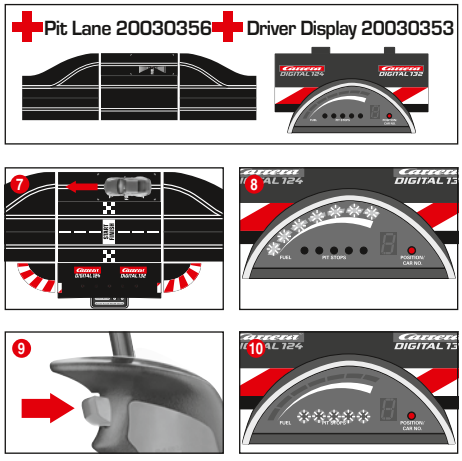


(endast för bilar som körs med handkontroll)
Inställningen av tankinnehållet tillsammans med Pit Lane (20030356) görs för alla bilar samtidigt. Inställningen kan göras i 10 steg, varvid de 5 lysdioderna visar de olika stegen genom att blinka resp. lysa permanent.
❶ 1 lysdiod lyser = litet tankinnehåll
❷ 5 lysdioder lyser = fullt tankinnehåll

Ställ bilarna som ska ställas in på banan vid påkopplad Control Unit och koppla på tankfunktionen via skjutknappen (2), bild ❸. Tryck på knappen "FUEL" (7) en gång. Ett visst antal lysdioder tänds. Dessa visar det senast använda tankinnehållet. Tryck på knappen "FUEL" (7) upprepade gånger, ända tills önskat tankinnehåll har valts. Bekräfta valet med knappen "ENTER/START" (3). Ett kort rinnande ljus och en tänd lysdiod i mitten bekräftar att inställningen är avslutad, bild ❻.

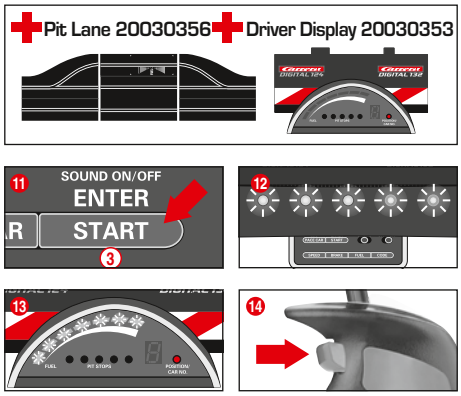
Utökad tankfunktion
Med skjutknappen (2) kan 3 lägen väljas, bild ❸:
- OFF = bilarna förbrukar ingen "bensin"
- ON = bilarna förbrukar "bensin"
- REAL = maximal hastighet avhängig av tankens innehåll / fordonen förbrukar "bensin" (endast tillsammans med Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 och Pit Stop Adapter Unit 20030361).

I "REAL-läge" är bilen "tyngre" med full tank, kör långsammare och har en sämre bromsverkan; bilar med tom tank är "lättare", kör snabbare och har en bättre bromsverkan. Det aktuella tankinnehållet och "bensinförbrukningen" kan bara visas tillsammans med Driver Display 20030353 och Pit Stop 20030356.
Tankning av bilarna med Pit Lane 20030356 och Driver Display 20030353



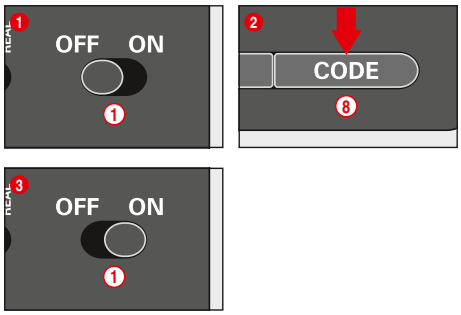
Bilens aktuella tankinnehåll kan avläsas på Driver Displayens förloppsindikator med 5 gröna och 2 röda lysdioder. För att tanka kör du in bilen i Pit Lane över tanksensorn, bild ❼. Förloppsindikatorn börjar nu blinka, bild ❽, och bilen kan tankas genom att man trycker in växelknappen, bild ❾. Antalet tankningar visas genom att de gula lysdioderna blinkar resp. lyser, bild ❿ (se även Driver Display).
Upplysning: Bilar med tom tank räknas inte vid varvräkningen tillsammans med Position Tower 20030357.

Inställning av tankinnehållet vid loppets början



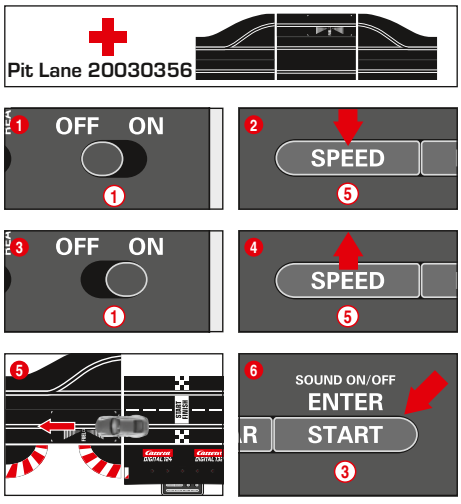
(endast tillsammans med Pit Lane 20030356 och Driver Display 20030353)
Oberoende av tankinnehållets grundinställning kan man vid loppets början ställa in tankinnehållet individuellt för en och/eller flera bilar för varven fram till det första tankstoppet. Tryck på knappen "START/ENTER" (3) en gång; de 5 lysdioderna på Control Unit lyser permanent, bild ⓬, och Driver Displays förloppsindikator blinkar, bild ⓭. Genom att klicka på växelknappen på respektive handkontroll kan tanknivån förändras, bild ⓮.

Knappspärr för inställningar



Gör så här för att spärra knapparna för inställning av Speed, Brake och Fuel:
Håll kodknappen (8) intryckt vid avstängd kontrollenhet, knäpp sedan på kontrollenheten och släpp upp kodknappen. För att häva spärren: utför momentet en gång till.

Utökad Pit Lane funktion

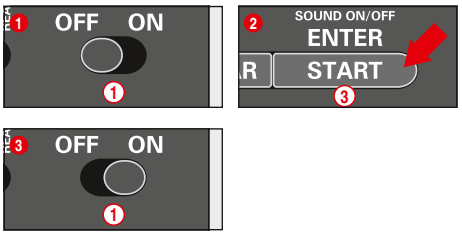


(endast tillsammans med Pit Lane 20030356)
Man har möjlighet att koppla in/bort varvräknarfunktionen i Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 med Pit Stop Adapter Unit 20030361. Gör så här: Håll knappen "SPEED" (5) intryckt vid avstängd Control Unit, koppla på Control Unit och släpp knappen "SPEED" (5). Genom att trycka på knappen igen lyser 1 eller 2 lysdioder, beroende på inställningen.

- LED 1 = varvräknarfunktion AV
- LED 1 + 2 = varvräknarfunktion PÅ

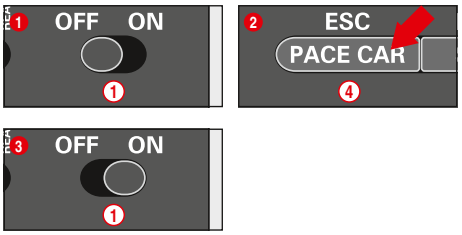
Välj önskad inställning och skjut eller kör en bil över Pit Lane sensorn, bild ❺. Inställningarna aktiveras när bilen kör över sensorn. För att lämna inställningarna, trycker du på knappen "START/ENTER" (3).

Sound ON/OFF



Bekräftelsetonen när bilarna kör över sensorerna och när man trycker på knappar kan stängas av. Håll knappen "START/ENTER" (3) intryckt vid avstängd Control Unit, koppla på banan och släpp knappen "START/ENTER" igen (3). Ljudet som hörs vid påkoppling av Control Unit kan dock inte stängas av.

Resetfunktion



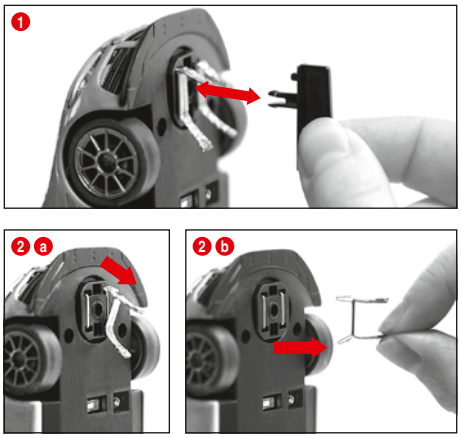
För återställning av fabriksinställningarna har Control Unit en resetfunktion. Håll knappen "ESC/PACE CAR" (4) intryckt vid avstängd Control Unit; koppla på banan och släpp knappen igen. Alla inställningar för hastighet, bromsverkan, tankinnehåll, ljud och varvräkning återgår till fabriksinställningarna. Bilarnas inställningar påverkas inte, såvida de inte står på banan.

Fabriksinställningar:
- Hastighet = 10
- Bromsverkan = 10
- Tankinnehåll = 7
- Ljud = PÅ
- Visning av läget för Autonomous och Pace Car = AV

Energisparfunktion

Om Control Unit inte används under 20 minuter, går den i energisparläge och stänger av alla indikeringar som t.ex. Position Tower, Driver Displays och Startlight. För att återaktivera: stäng av kontrollenheten i ca 2-3 sekunder och sätt igång den igen.
Alla inställningar bibehålls.

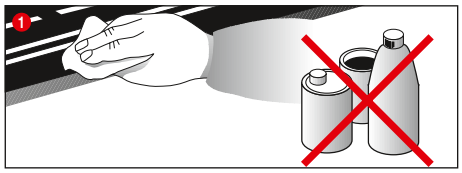
Byta ut slipskor och styrköl

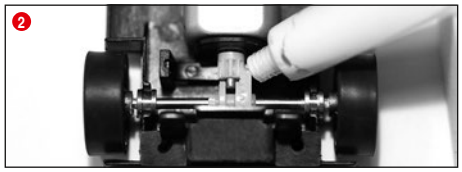


OBS:
- Det rekommenderas att endast ta ut en släkpsko åt gången för att byta ut den.
- Dra en bil aldrig bakåt, eftersom slipskon annars skulle kunna ta skada.

❶ Dra försiktigt ut styrkölen ur hållaren enl. fig. ❶.
❷ Se vid byte av dubbelsläpskon till att först den övre släpskon ❷ ⓐ dras ut endast delvis och sedan kan dubbelsläpskon med släpskon ❷ ⓑ dras ut fullständigt.
Gå tillväga på samma sätt vid isättning.

Underhåll och skötsel





För att säkerställa att bilbanan fungerar felfritt bör alla delar rengöras regelbundet. Dra ut stickkontakten innan rengöring påbörjas.

❶ **Bilbana:** Hål vägytan och spåren rena med en torr trasa. Använd inte lösningsmedel eller kemikalier för rengöring. Förvara banan torrt och dammfritt om den inte används, helst i originalkartongen.

❷ **Kontroll av fordon:** Rengör lagerpunkterna på axlarna och hjulen, motorkugghjulen, kugghjulen i transmissionen och lagren och fetta med harts- och syrafritt fett. Använd t. ex. en tandpetare som hjälpmedel. Kontrollera tillståndet på släpskor och hjul regelbundet.

Åtgärdande av fel Körteknik

Åtgärdande av fel:
Kontrollera vänligen följande vid stör-ningar:
• Är de elektriska anslutningarna riktiga?
• Är transformatorn och handreglagen anslutna korrekt?
• Sitter bansegmenten ihop felfritt?
• Är bilbanan och spåren rena och utan främmande föremål?
• Är släpskorna i ordning och har kontakt till spåret?
• Är bilarna riktigt kodade mot motsva rande handdosa?
• Vid en elektrisk kortslutning frånkopplas sträckans strömtillförsel automatiskt i 5 sekunder. Detta signaleras medels optiska och akustiska signaler.
• Står bilarna i körriktningen på banan? Om det inte fungerar koppla om körriktningsbrytaren på bilens undersida.
• Är adapterenheten korrekt isatt i körriktningen?
• Är handreglagets batteri/uppladdningsbara batteri laddat/fulladdat?
• Blinkar LED till handkontrollen vid laddning?
• Är handkontrollen bunden till mottagaren?
• Finns det dubbel adressbeläggning för handkontrollerna?

OBS:
Vid körning kann små fordonsdelar lossna, som t.ex. spoiler eller spegel, vilka måste vara så konstruerade för att likna originalet. För att undvika detta kann du skydda dem vid körning genom att avlägsna dem.

Körteknik:
• På de raka sträckorna kan man köra fort, men före en kurva bör man bromsa för att sedan accelerera igen vid kurvans utgång.
• Håll inte fast bilen när motorn är igång och blockera den inte, eftersom motorn skulle kunna bli för varm och ta skada.

OBS: vid användning i rälssystemen som inte är tillverkade av Carrera, måste den befintliga styrkölen bytas ut mot en specialstyrköl (#20085309). Ett lätt ljud vid användning av Carrera överfart (#20020587) eller motlutskurva 1/30° (#20020574) beror på originaliteten i skalan och har ingen betydelse för funktionen.

Felsökning Wireless 2.0

Kontrollera följande om det uppstår problem:
• Är standard AAA-batteriet fortfarande tillräckligt fullt eller är det laddbara AAA-batteriet tillräckligt laddat?
• Är handkontrollen ihopkopplad med mottagaren?
• Finns det en dubbel adresstilldelning för handkontrollen?

Produkten är märkt med symbolen för selektiv återvinning av elektrisk utrustning (WEEE). Det innebär att produkten måste återvinnas i enlighet med EU-direktiv 2012/19/EU för att minska miljöpåverkan.

Kontakta den lokala eller regionala myndighet för mer information.

Elektroniska produkter som inte kommer med i den här selektiva avfallshanteringsprocessen, utgör hot mot miljö och hälsa på grund av förekomsten av farliga ämnen.

Tekniska data

Utgångsspänning · Leksakstransformator

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frekvens: 2,4 GHz
Frekvensband: 2400-2483,5 MHz
Sändeffekt: max. 10 mW

Tillverkarens namn eller varumärke, organisationsnummer och adress	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Modellbeteckning	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Ingående spänning	100-240 V~
Ingående frekvens (växelström)	50/60 Hz
Utgående spänning	DC 14.8 V
Utgående ström	3.5 A
Utgående effekt	51.8 W
Genomsnittlig verkningsgrad i aktivt läge	88.11 %
Verkningsgrad vid låg last (10 %)	83.46 %
Elförbrukning vid noll-last	0.14 W

Strömlägen
1.) Körningsläge = bilarna körs via handregulator
2.) Viloläge = handregulatorerna ej aktiverade, ingen körning
3.) Standby-läge = efter ca 20 minuters viloläge går anslutningsskenan över i standby-läge.
LED lyser inte längre.
STRÖMFÖRBRUKNING < 0,21 W
För att återaktivera: stäng av kontrollenheten i ca 2-3 sekunder och sätt igång den igen. Nu är banan i viloläge igen.
4.) Från-läge = nätenheten frånskiljd från elnätet

Denna produkt är försedd med symbolen för selektiv kassering av elektrisk utrustning (WEEE). Det innebär att denna produkt måste kasseras motsvarande EG direktiv 2012/19/EU, för att minimera uppstående miljöskador. Ytterligare information kan erhållas av lokala eller regionala myndigheter. Elektroniska produkter som utesluts från denna selektiva kasseringsprocess utgör på grund av närvaron av farliga substanser en fara för miljö och hälsa.

Varningar

• Det är bara uppladdningsbara batterier som får laddas
• Ta ut uppladdningsbara batterier ur leksaken före laddning
• Olika batterityper eller nya och använda batterier får inte blandas
• Sätt i batterierna med rätt polaritet
• Ta ut tomma batterier ur leksaken
• Matningsterminalerna får inte kortslutas
• Det är bara vuxna som får ladda batterierna
• Innan du fortsätter, läser du det föregående kapitlet noggrant med varningar och anvisningar för användning av uppladdningsbara batterier.

Max. radiofrekvenseffekt <10 dBm · Frekvensområde: 2400 – 2483.5 MHz

FIN

Sisällysluettelo

Turvallisuusohjeita 50
Vaatimustenmukaisuusvakuutus 50
Pakkauksen sisältö 50
Tekninen kokoamisohje 50
Tärkeä huomautus 51
Kuvaus 51
Ennen ensimmäistä käyttöä 51
Akun hoito 51
Asennusohje 51
Kaiteet ja tuet 51
Sähköliitäntä 51
Auton rakenneosat 51
Liitännät Control Unit 52
Vastaanottimen liitäntä 52
Latausaseman liitäntä 52
Käsiohjaimen lataus 52
Yhdistämistoimenpide 52
Käyttöelementit Control Unit 52
Autojen käsiohjaimen koodaus/ohjelmointi 52
Starttivalmistelut 53
Vaihdetoiminto 53
Valotoiminto päälle/pois 53
Autonomous Carin koodaus/ohjelmointi 53
Pace Carin koodaus/ohjelmointi 53
Autonomous ja Pace Carin paikan näyttö 53
Autojen perusnopeuden asetus 53
Autojen jarrutuksen asetus 54
Tankin sisällön asetus 54
Asetuksien näppäinlukitus 54
Laajennettu Pit Lane -toiminto 54
Ääni PÄÄLLE/POIS 54
Nollaustoiminto 54
Virransäästötoiminto 55
Kaksoiskontaktien ja ohjaimen vaihto 55
Huolto ja hoito 55
Häiriöiden poisto / Ajotekniikka 55
Tekniset tiedot 55
Varoitukset 55

Tervetuloa

Tervetuloa Carreran tiimiin!
Käyttöohje sisältää tärkeitä tietoja DIGITAL 132-radan kokoamisesta ja käytöstä. Lue ne huolellisesti ja säilytä ne sen jälkeen.
Jos sinulla on kysyttävää, käänny myyntiosastomme puoleen tai käy verkkosivuillamme: **carrera-toys.com**

Tarkasta, että sisältö on täydellinen ja että se ei ole vioittunut kuljetuksessa. Pakkauksessa on tärkeitä tietoja, minkä vuoksi se pitäisi säilyttää. Toivotamme sinulle paljon iloa uuden Carrera DIGITAL 132-radan kanssa!

Turvallisuusohjeita

• VAROITUS!
Ei sovellu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Nieltävät pienet osat voivat tukehduttaa. Huomio: toiminnasta seuraava puristusmisvaara.

• HUOMIO! Tämä lelu tuottaa valoimpulsseja, jotka voivat laukaista herkistyneillä henkilöillä epilepsian.

• VAROITUS!
Tämä lelu sisältää magneetteja tai magneettiosia. Ihmiskehossa toisiinsa tarttuvat tai metalliesineeseen kiinnittyvät magneetit voivat johtaa vakaviin vammoihin tai hengenvaaraan. Hakeudu välittömästi lääkäriin, jos magneetteja on nielty tai niitä on joutunut hengitysteihin.

• Muuntaja ei ole leikkikalu! Sen liitäntöjä ei saa oikosulkea! Huomautus vanhemmille: tarkastetaan säännöllisesti, onko muuntajan johdossa, pistokkeessa tai kotelossa vikoja. Leikkikalua saa käyttää vain yhdessä suositeltujen muuntajien kanssa! Viallista muuntajaa ei saa enää käyttää! Rataa saa käyttää vain muuntajan kanssa! Suositellaan, että muuntaja irrotetaan verkkovirrasta pitempien leikkikatkoksien aikana. Ei saa avata muuntajan koteloa eikä nopeussäädintä!

Huomautus vanhemmille:
Leikkikalujen muuntajat ja verkkolaitteet eivät sovellu käytettäviksi leikkikaluina. Näitä tuotteita saa käyttää vain vanhempien jatkuvassa valvonnassa.

• Radan ja ajoneuvon johdot, pistokkeet ja kotelot on säännöllisesti tarkastettava vaurioiden varalta. Vialliset osat on vaihdettava.
• Autorataa ei saa käyttää ulkona tai märkätiloissa! Nesteet on pidettävä pois radan lähettyviltä.
• Radalle ei saa laittaa metalliosia oikosulkujen vuoksi. Rataa ei saa rakentaa arkojen esineiden lähelle, koska radalta sinkoutuvat autot voivat vahingoittaa niitä.
• Verkkopistoke on vedettävä ennen puhdistusta! Puhdistukseen käytetään nihkeää liinaa, ei liuottimia tai kemikaaleja. Kun rataa ei käytetä, sitä säilytetään pölyltä suojattuna ja kuivassa, parhaiten alkuperäispakkauksessa.
• Autorataa ei saa käyttää kasvojen tai silmien korkeudella, koska ulossinkoutuvat autot voivat aiheuttaa tapaturmia.
• Muuntajan epäasianmukainen käyttö voi aiheuttaa sähköiskun.
• Leikkikalun saa liittää vain suojaluokan II laitteisiin.
•Leikkikalua ja laturia saa käyttää vain leikkikaluille tarkoitetun muuntajan kanssa.

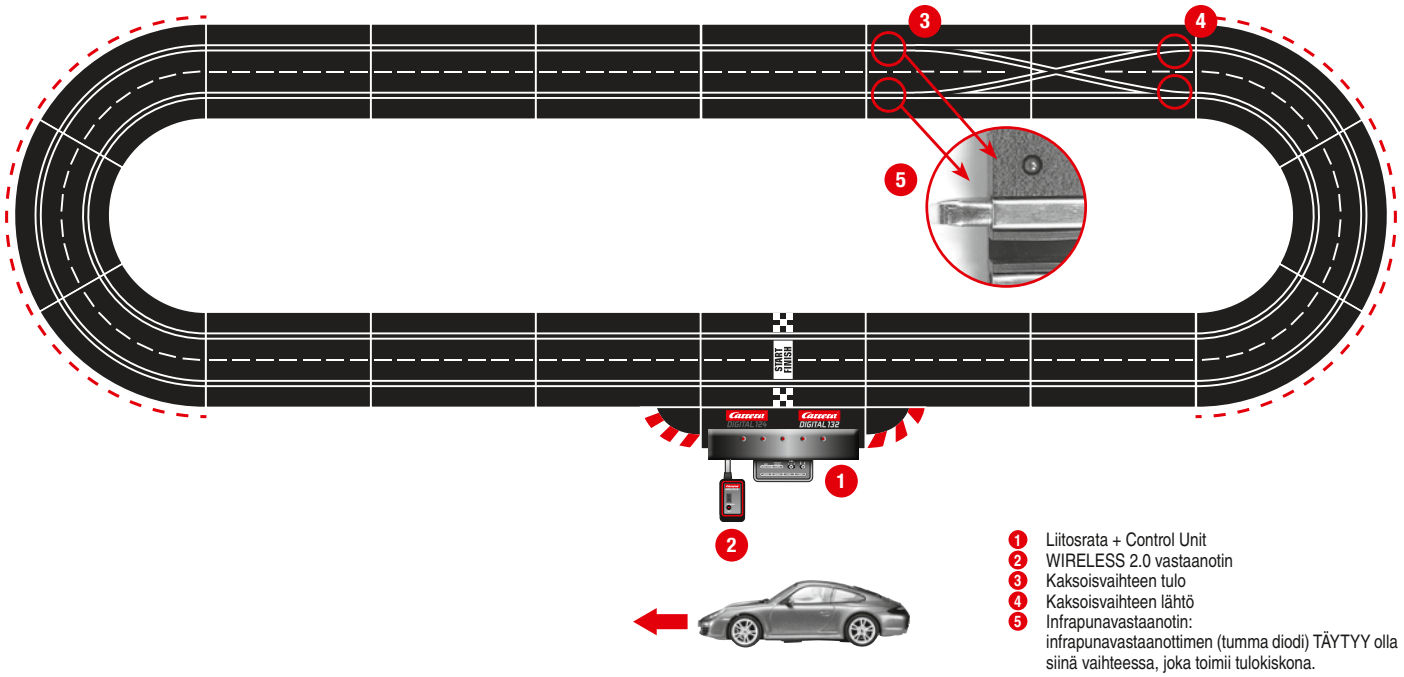
• Jos tämän laitteen virtajohto vaurioituu, on se vaaratilanteiden välttämiseksi lähetettävä Carrera Toys GmbH-yhtiön asiakaspalveluun, tai yhtä pätevän henkilön on vaihdettava se.
Ohje:
Ajoneuvon ja ohjausyksikön saa ottaa uudelleen käyttöön vasta, kun ne on täydellisesti koottu yhteen.

Vain aikuinen saa koota tuotteen. Tätä laitetta saavat käyttää vähintään 8-vuotiaat lapset sekä henkilöt, joiden fyysisissä, sensorisissa tai henkisissä kyvyissä on vajavaisuuksia tai joilla ei ole kokemusta ja tietoa laitteen käytöstä siinä tapauksessa, että heitä valvotaan tai että heitä on opastettu laitteen turvalliseen käyttöön ja kerrottu käytön aiheuttamista vaaroista. Lapset eivät saa leikkiä laitteella. Lapset eivät saa puhdistaa tai huoltaa laitetta ilman valvontaa. Lapsilla on kerrottava, että kertakäyttöisiä paristoja ei räjähdysvaaran vuoksi saa yrittää ladata uudelleen.

Vaatimustenmukaisuusvakuutus

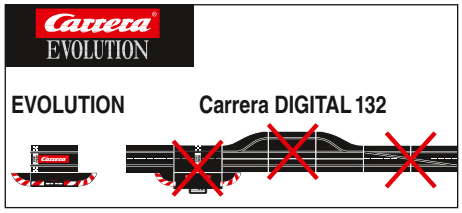
Carrera Toys GmbH vakuuttaa, että radiolaitetyyppi “WIRELESS 2.0” on direktiivin 2014/53/EU mukainen. EU-vaatimustenmukaisuusvakuutuksen täysimittainen teksti on saatavilla seuraavassa internetosoitteessa:
carrera-toys.com/en/safety-and-quality

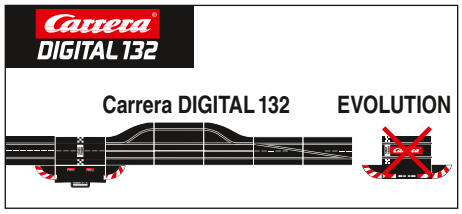
Tekninen kokoamisohje



1 Liitosrata + Control Unit
2 WIRELESS 2.0 vastaanotin
3 Kaksoisvaihteen tulo
4 Kaksoisvaihteen lähtö
5 Infrapunavastaanotin:
infrapunavastaanottimen (tumma diodi) TÄYTYY olla siinä vaihteessa, joka toimii tulokiskona.

Tärkeä huomautus





Ota huomioon, että Evolution (analoginen järjestelmä) ja Carrera DIGITAL 132 (digitaalinen järjestelmä) ovat kaksi erillistä ja täysin omavaraista järjestelmää. Huomautamme siitä, että molemmat järjestelmät on erotettava toisistaan rataa koottaessa, eli Evolutionin liitäntäkiskoa ei saa olla samassa radassa yhdessä Carrera DIGITAL 132:n liitäntäkiskon ja mustan laatikon kanssa. Ei edes siinä tapauksessa, että vain yksi molemmista liitäntäkiskoista (Evolutionin liitäntäkisko tai Carrera DIGITAL 132:n liitäntäkisko ja musta laatikko) on liitetty verkkovirtaan. Myöskään muita Carrera DIGITAL 132: osia (vaihteita, elektronista kierroslaskinta, varikkoa) ei saa yhdistää Evolution-rataan eli käyttää analogisessa tilassa. Jos yllä mainittuja ohjeita ei noudateta, ei voida sulkea pois mahdollisuutta, että Carrera DIGITAL 132:n osat vioittuvat. Tässä tapauksessa takuu ei ole voimassa.

Kuvaus

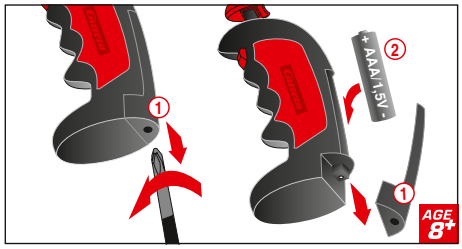
WIRELESS 2.0 tuo langatonta kilparatahauskuutta Carrera DIGITAL 124:ään ja Carrera DIGITAL 132:een. Taajuushyppelyllä varustettu 2,4 GHz:n radiotekniikka on häiriötön ja tarjoaa jopa 15 metrin kantomatkan. Tavallisella 500 mA:n AAA-paristolla tai vastaavalla AAA-akulla kilparadan käyttö on mahdollista jopa 20 tuntia.

WIRELESS 2.0 tarjoaa kilparadalle johdotonta vapautta enintään neljälle kuljettajalle (Digital 124:n yhteydessä) tai enintään kuudelle kuljettajalle (Digital 132:n yhteydessä).

Ennen ensimmäistä käyttöä

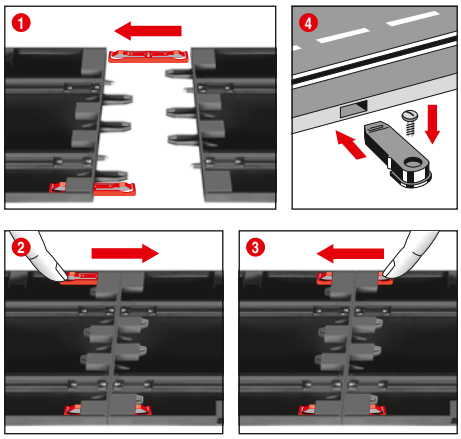
Ennen käsiohjaimen ensimmäistä käyttöä käsiohjaimeen on asetettava tavallinen AAA-paristo tai AAA-akku. Ruuvaa käsiohjaimen alapuolella oleva akkulokero auki. Aseta akku paikalleen sille osoitettuun suuntaan. Ruuvaa lopuksi akkulokeron kansi jälleen paikoilleen.

Jos käytät ladattavaa AAA-akkua, ota akku latausta varten pois käsiohjaimesta ja lataa se tavallisella AAA-laturilla (ei sisälly toimitukseen).



AAA-paristot ja AAA-akut eivät sisälly toimitukseen.

Asennusohje

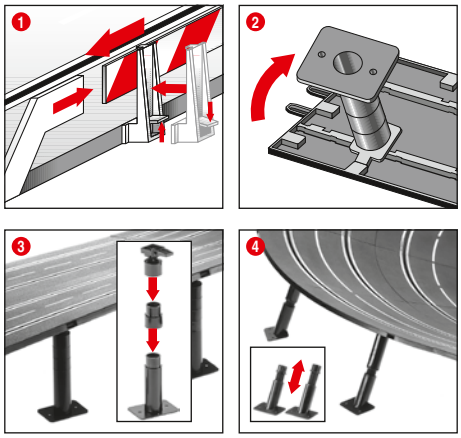


❶ + ❷ + ❸ Liittimet laitetaan rataan ennen kokoamista kuvan ❶ mukaisesti. Rata liitetään yhteen tasaiselle alustalle. Liittimiä liikutetaan kuvan ❷ mukaisesti nuolen suuntaan, kunnes ne lukkiutuvat kuuluvasti. Liittimen voi panna paikoilleen myös jälkikäteen. Liittimet voidaan irrottaa molempiin suuntiin painamalla kiinnitysnokkaa alaspäin (katso kuva ❸).

❹ **Kiinnitys:** kun rataosat kiinnitetään levylle, käytetään siihen tarkoitettuja kiinnittimiä (art.nro 20085209) (ei sisälly pakkaukseen).

Huomautus:
kokolattiamatto ei ole hyvä asennusalusta, koska siihen muodustuu staattista varausta ja nukkaa ja koska se on helposti syttyvä.

Kaiteet ja tuet

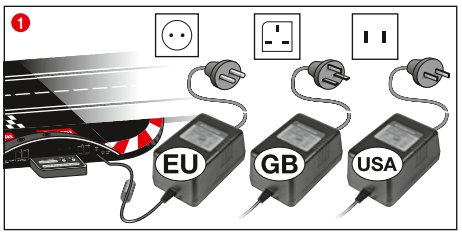


❶ **Kaiteet:** kaiteiden pidikkeet laitetaan paikoilleen kääntämällä ne ylös radan reunaan.

❷ + ❸ **Yläratojen tukeminen:** pallonivelten tapit työnnetään ajoradan alapuolella oleviin, niille tarkoitettuihin kulmikkaisiin koloihin. Tukia voi pidentää välikappaleilla. Tukijalat voi ruuvata kiinni (ruuvit eivät kuulu toimitukseen).

❹ **Kaarteiden tukeminen:**
kaarteiden tukemiseen on saatavissa tarvittavan pituisia vinotukia. Mutkien alussa ja lopussa käytetään tukia, joiden korkeutta ei voi säätää. Tukien päät työnnetään ajoradan alapuolella oleviin, niille tarkoitettuihin pyöreisiin koloihin.

Sähköliitäntä

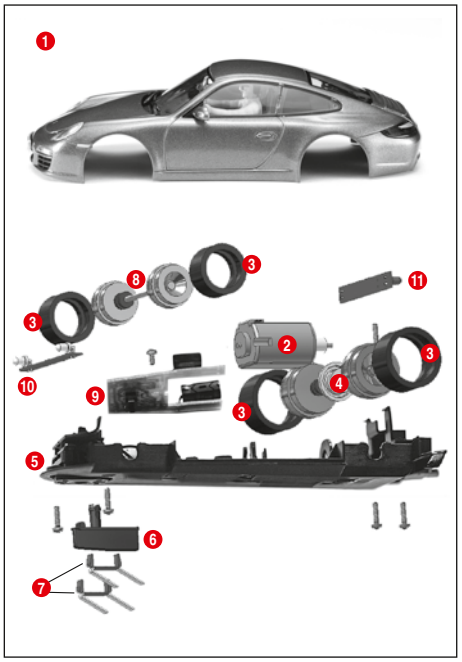


❶ Liitä muuntajan pistoke Control Unit.

Huomautus: oikosulkujen ja sähköiskujen välttämiseksi laitetta ei saa liittää käyttäen vieraan valmistajan sähkölaitteita, pistokkeita, johtoja tai muita tuotteeseen kuulumattomia osia. Carrera DIGITAL 132 -rata toimii moitteettomasti ainoastaan Carrera DIGITAL 132 -järjestelmän alkuperäisellä muuntajalla.

Lelua on käytettävä muuntajan tai verkkolaitteen kanssa, jos lelun mukana on toimitettu muuntaja.

Auton rakenneosat

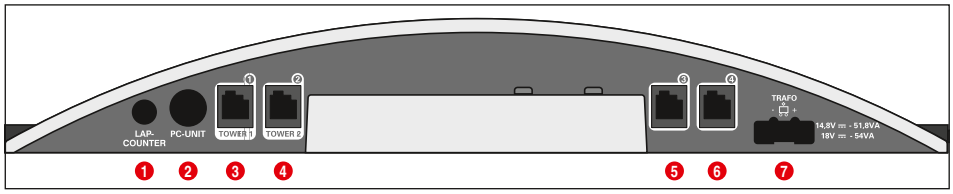


1. Kori, spoiler
2. Moottori
3. Renkaat
4. Taka-akseli
5. Runko
6. Ohjain
7. Kaksoiskontakti
8. Etuakseli
9. Levy, jossa vaihtokytkin
10. Etummainen valolevy
11. Takimmainen valolevy

Huomautus: auton rakenne riippuu mallista.

Yksittäisten osien merkintää ei voi käyttää tilausnumerona.

Liitännät Control Unit



Liitännät (vasemmalta oikealle)
1. Kierroslaskurin 20030342 liitäntä
2. PC-yksikön tai kierroslaskurin 20030355 liitäntä tai Bluetooth Connector 20030369
3. Liitin 1 käsiohjaimelle, käsiohjaimen laajennusrasialle tai WIRELESS 2.0-vastaanottimelle
4. Liitin 2 on tarkoitettu WIRELESS-Tower 20010108:lle
5. Käsiohjaimen liitin 3
6. Käsiohjaimen liitin 4
7. DIGITAL 124 / DIGITAL 132 -laitteiden verkkopistokkeen liitäntä

Yleisiä huomautuksia liittimistä 1 - 4:
Jos käytetään WIRELESS 2.0 vastaanotinta, on se liitettävä liittimeen 1. Valinnaisesti voidaan WIRELESS Tower 20010108 liittää liittimeen 2. Jos käytetään vain WIRELESS 2.0 vastaanotinta, ei liittimeen 2 yhdistetä mitään.

Liittimissä 3 ja 4 voi lisäksi käyttää johdoilla liitettyjä käsiohjaimia. Varmista, että ne käyttävät osoitteita 5 ja 6.

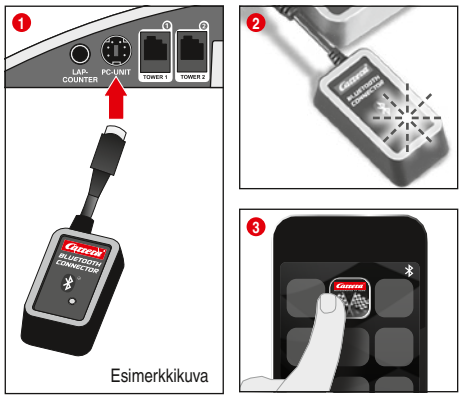
Jos käsiohjaimen laajennusrasia 20030348 on käytössä, se liitetään liittimeen 1. Autojen osoitteet kohdistetaan seuraavasti:

- käsiohjaimen laajennusrasia = osoitteet 1, 3 ja 4
- liitin 2 = osoite 2
- liitin 3 = osoite 5
- liitin 4 = osoite 6

Ohje:
WIRELESS ei ole yhdistettävissä käsiohjaimen laajennusrasiaan!

Carreran käyttö Bluetooth-liitin

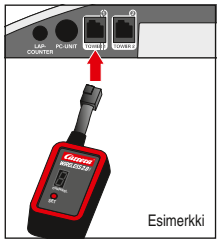
Huomautus:
Bluetooth Connector on saatavissa valinnaisena, ks. pakkaussisältö A-osassa. Bluetooth Connector on saatavissa myös erikseen numerolla 20030369.





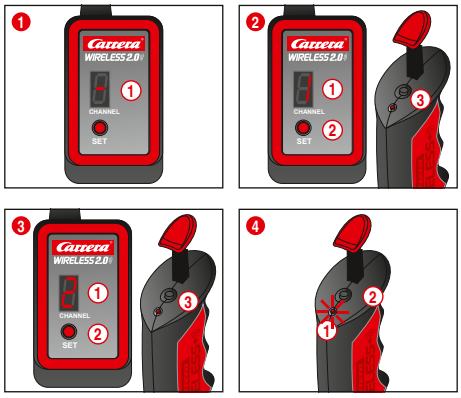
Lataa sopiva sovellus mobiililaitteeseesi.
1. Yhdistä Bluetooth-sovitin kuvan mukaisetsi tietokoneen liittimeen.
2. Varmista, että Bluetooth-toiminto on aktivoitu laitteestasi. Carrera Bluetooth Connector vilkkuu niin kauan, kunnes yhteys on muodostettu.
3. Käynnistä sovellus.
4. Sinisen diodin jatkuva palaminen osoittaa, että Bluetooth-yhteys on muodostettu.

Vastaanottimen liitäntä



Liitä WIRELESS 2.0 -vastaanotin kuvassa esitetyn symbolin mukaisesti toiseen Control Unitin kahdesta liittimestä, joissa on merkintä Tower 1 ja Tower 2. Sillä, liitetäänkö vastaanotin Black Box 20030344:ään vai Control Unit 20030352:een, ei ole merkitystä. Enintään kuuden WIRELESS 2.0 -käsiohjaimen käyttöön tarvitaan vain yksi WIRELESS 2.0 -vastaanotin.

Yhdistämistoimenpide



Jotta käsiohjaimia voidaan käyttää ajoneuvojen ohjaukseen, on ne kerran "yhdistettävä" vastaanottimeen. Kytkeä rata sitä varten päälle.

1. Vastaanotin osoittaa käyttövalmiuden segmenttinäytön kiertävällä palamisella ①.

2. Paina SET-nappia ② kerran, kunnes luku 1 ilmestyy segmenttinäyttöön ①. Näytetty luku on ajoneuvon myöhempi osoite. Painamalla nappia uudelleen voidaan kytkeä aina seuraavaan osoitteeseen.

Paina nyt kerran yhdistämisnappia ③, joka on käsiohjaimen yläpäässä. Käsiohjain ilmoittaa yhdistämisen onnistuneen LED-valon vilkkumisella, kun taas vastaanotin osoittaa sen segmenttien kiertävällä palamisella. Yhdistämistoimenpide on näin saatu valmiiksi, ja käsiohjainta voidaan käyttää.

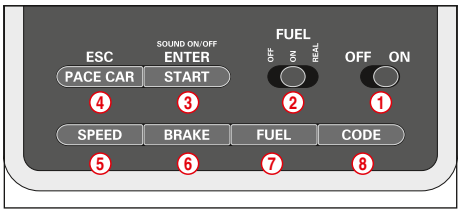
3. Toimi toisen käsiohjaimen yhdistämisessä samalla tavoin. Paina kaksi kertaa vastaanottimen SET-nappia ②, kunnes luku 2 tulee näkyviin ①. Paina sitten toisen käsiohjaimen yhdistämisnappia ③.

Yhdistämisen päättymisen jälkeen ajoneuvot voidaan koodata vastaaviin käsiohjaimiin. Katso lisätietoja ajoneuvojen koodauksesta sekä nopeuden, jarrutuskäyttäytymisen ja tankin sisällön säädöstä myös Control Unitin käyttöohjeesta tai ajoneuvon ohjeesta.

4. Nähdäksesi käsiohjaimeen säädetyn osoitteen paina kerran käsiohjaimen yläpäässä olevaa yhdistämisnappia ②. LED-valo ① vilkkuu säädetyn osoitteen mukaisesti.

Kun käsiohjainta ei käytetä, se kytkeytyy noin 20 sekunnin kuluttua itsestään virransäästötilaan. Käsiohjain voidaan aktivoida jälleen painamalla painiinta tai vaihdenäppäintä.

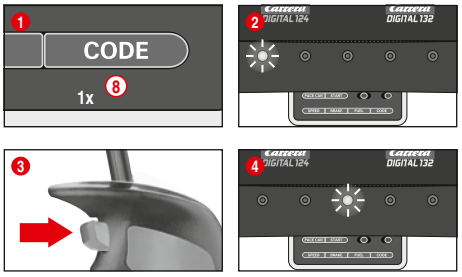
Käyttöelementit Control Unit



1. Päälle-/poiskatkaisin
2. Tankkitoiminnon kytkin
3. Ajon start-painike / ohjelmoinnin vahvistuspainike
4. Pace Carin painike / ohjelmoinnin keskeytys
5. Paine perusnopeuden asetusta varten
6. Painike jarrutuksen asetusta varten
7. Painike tankin sisällön asetusta varten
8. Ajoneuvojen ohjelmointipainike

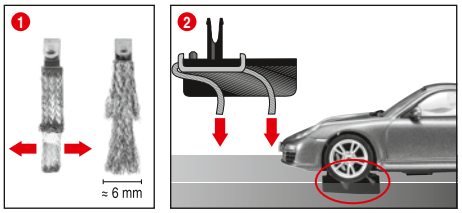
Yleisiä käyttöohjeita
Joillakin näppäimillä on useampi toiminto. Jotkut toiminnot asetetaan näppäinyhdistelmillä. Kaikki ohjelmoinnit voi keskeyttää näppäimestä ④ „ESC/PACE CAR". Yksityiskohtaista tietoa löytyy seuraavasta.

Autojen käsiohjaimen koodaus/ohjelmointi



Aseta koodattava auto radalle ja kytke Control Unit päälle.
Paina kerran näppäintä "Code" ⑧, kuva ❶, ensimmäinen LED syttyy, kuva ❷. Paina sen jälkeen kerran vaihdenäppäintä auton käsiohjaimessa, kuva ❸. Autoissa, joissa on valot, alkavat valot vilkkua, ja Control Unitin LEDit 2 - 4 syttyvät vuoron perään. Koodauksen jälkeen keskimmäinen LED palaa jatkuvasti (kuva ❹), ja auto on kohdistettu käsiohjaimeen.
Huomautus: näin koodattaessa radalla saa olla **vain koodattava** auto.

Starttivalmistelut

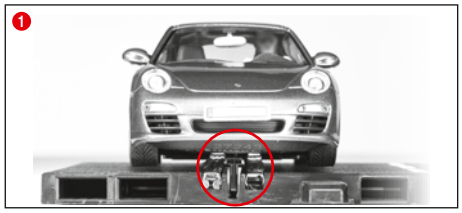


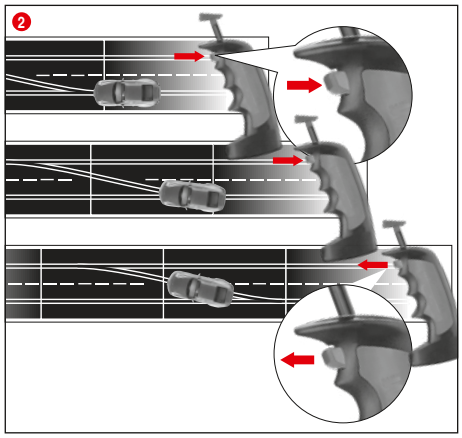
Tämä Carrera DIGITAL 132 -auto on sovitettu optimaalisesti Carreran 1:24-ratajärjestelmään.

❶ + ❷ Kontaktien optimaalinen asento:
Hyvän ja tasaisen ajon takaamiseksi kontaktien päät avataan hieman ❶ ja käännetään kuvan ❷ mukaisesti rataa päin. Vain kontaktin pään tulee olla kiinni radassa, ja sen kuluessa sitä voi tarvittaessa leikata hieman. Radat ja kontaktit tulee ajoittain puhdistaa pölystä ja muusta liasta.

Käytön aikana autosta voi irrota pikkuosia, kuten spoilereita tai peilejä, jotka on alkuperäisen mallin mukaisesti oltava mukana. Sen estämiseksi ne voi irrottaa ennen käyttöä.

Vaihdetoiminto

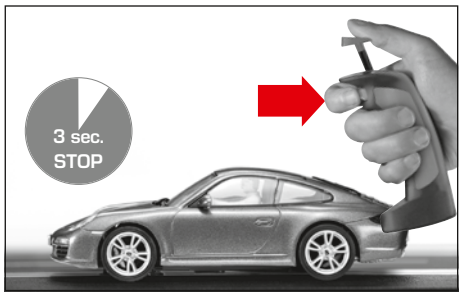




❶ Varmista, että auton ohjain on urassa ja kaksoiskontaktit ovat yhteydessä virtakiskoon. Aseta autot liitäntäkiskoon.

❷ **Rataa vaihdettaessa painetaan käsiohjaimen painiketta niin kauan, kuin auto on ajanut vaihteen yli.**

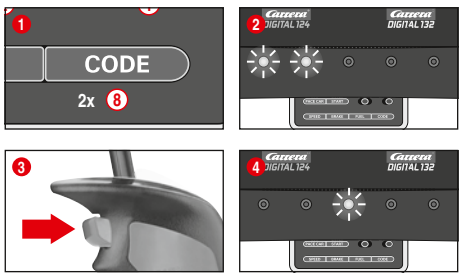
Valotoiminto päälle/pois

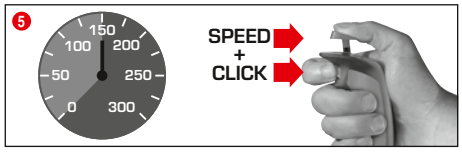


Käsiohjaimeen ohjelmoidun auton täytyy olla vähintään 3 sekuntia liikkumatta radalla, ennen kuin valon voi kytkeä päälle tai pois vaihdenäppäimestä painamalla.

Ohje: Koskee vain malleja, joissa on ajoneuvovalot

Autonomous Carin koodaus/ohjelmointi



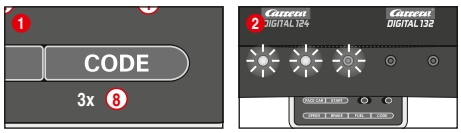


Aseta koodattava auto radalle Control Unitin ollessa päällä ja paina 2 kertaa näppäintä "Code" (8), kuva ❶. Control Unitin molemmat ensimmäiset LEDit palavat, kuva ❷. Paina käsiohjaimen vaihdenäppäintä, kuva ❸, LEDit 3 - 5 syttyvät vuoron perään. Odota, kunnes keskimmäinen LED palaa taas, kuva ❹. Paina käsiohjaimen painiinta ja vie auto haluamaasi nopeuteen. Paina nopeuden saavutettuasi uudelleen vaihdenäppäintä, kuva ❺.
Autonomous Carin koodaus on valmis.

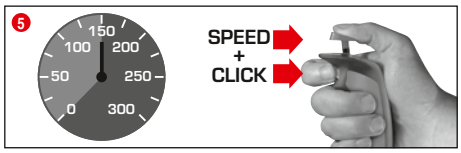
Huomautus: näin koodattaessa radalla saa olla vain koodattava auto. Autonomous Carin koodaus säilyy, kunnes auto koodataan uudelleen. Autonomous Car näytetään yhdessä Position Towerin kanssa aina osoitteella 7.

Pace Carin koodaus/ohjelmointi





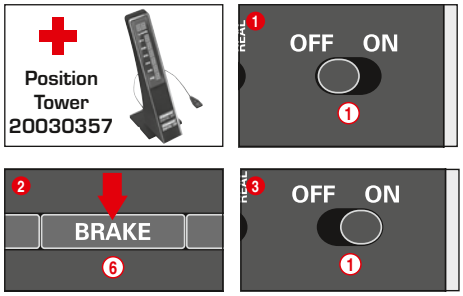




(vain käytettäessä Pit Stop Lanea #20030356)
Aseta koodattava auto radalle Control Unitin ollessa päällä ja paina 3 kertaa näppäintä "Code" (8), kuva ❶. Control Unitin kolme ensimmäistä LEDiä palaa, kuva ❷. Paina käsiohjaimen vaihdenäppäintä, kuva ❸, LEDit 2 - 5 syttyvät vuoron perään. Odota, kunnes keskimmäinen LED palaa taas, kuva ❹. Paina käsiohjaimen painiinta ja vie auto haluamaasi nopeuteen. Paina nopeuden saavutettuasi uudelleen vaihdenäppäintä, kuva ❺. Pace Carin koodaus on valmis, ja auto ajaa Pit Stop Laneen.
Huomautus: näin koodattaessa radalla saa olla **vain koodattava** auto. Pace Carin koodaus säilyy, kunnes auto koodataan uudelleen. Pace Car näytetään yhdessä Position Towerin kanssa aina osoitteella 8.

Laajennettu Pace Car -toiminto
Kun Pace Car on koodattu, se ajaa ensimmäisellä kierroksella automaattisesti Pit Laneen. Käynnistä Pace Car painamalla kerran näppäintä "Pace Car" (4). LED 2 ja 3 palavat Control Unitissa, ja Pace Car ajaa pois Pit Lanesta. Pace Car ajaa, kunnes painat uudelleen "Pace Car" -näppäintä. LED 2 sammuu, ja auto ajaa samalla kierroksella automaattisesti Pit Laneen.

Autonomous ja Pace Carin paikan näyttö

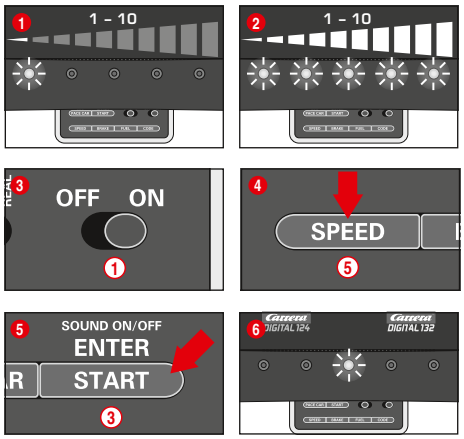


(vain käytettäessä Position Toweria #20030357)
Autonomous Carin (osoite 7) ja Pace Carin (osoite 8) paikan voi näyttää Position Towerissa. Tämän toiminnon voi kytkeä päälle Control Unitista. Paina poiskytketyssä Control Unitissa "BRAKE"-näppäintä (6), kuva ❷, kytke rata päälle ja päästä irti "BRAKE"-näppäimestä. Toiminnon voi vaihtaa painamalla näppäintä uudelleen

1 LED palaa = ei näyttöä
2 LEDiä palaa = näyttö Position Towerissa

Aseta haluamasi toiminto ja vahvista valinta "START/ENTER"-näppäimellä.

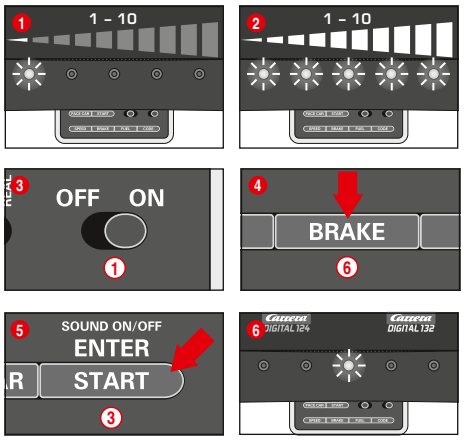
Autojen perusnopeuden asetus



Perusasetuksen voi asettaa yksilöllisesti yhdelle ja/tai useammalle autolle. Asetettavien autojen täytyy olla radalla. Asetuksen voi tehdä 10 vaiheessa, samalla kun 5 LEDiä näyttävät eri vaiheet vilkkumalla tai palamalla jatkuvasti.
❶ 1 LED loistaa = pieni nopeus
❷ 5 LEDiä loistaa = suuri nopeus

Laita asetettavat autot radalle Control Unitin ollessa päällä ja paina kerran näppäintä "SPEED" (5). Nyt palaa tietty määrä LEDejä. Ne näyttävät viimeksi käytetyt nopeudet. Paina näppäintä "SPEED" (5), kunnes olet valinnut haluamasi nopeuden. Vahvista valinta "START/ENTER"-näppäimellä (3). Lyhyesti peräjälkeen loistava valoketju ja palava keskimmäinen LED vahvistavat, että asetus on tehty, kuva ❻.

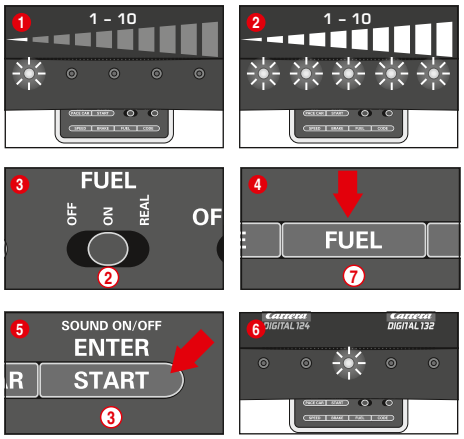
Autojen jarrutuksen asetus



(vain käsiohjaimella ohjatuille autoille)
Jarrutuksen voi asettaa yksilöllisesti yhdelle ja/tai useammalle autolle. Asetettavien autojen täytyy olla radalla. Asetuksen voi tehdä 10 vaiheessa, samalla kun 5 LEDiä näyttävät eri vaiheet vilkkumalla tai palamalla jatkuvasti.
❶ 1 LED loistaa = heikko jarruteho
❷ 5 LEDiä loistaa = voimakas jarruteho

Laita asetettavat autot radalle Control Unitin ollessa päällä ja paina kerran näppäintä "BRAKE" (6). Nyt palaa tietty määrä LEDejä. Ne näyttävät viimeksi käytetyt jarrutehon. Paina näppäintä "BRAKE" (6), kunnes olet valinnut haluamasi jarrutehon. Vahvista valinta "START/ENTER"-näppäimellä (3). Lyhyesti peräjälkeen loistava valoketju ja palava keskimmäinen LED vahvistavat, että asetus on tehty, kuva ❻.

Tankin sisällön asetus

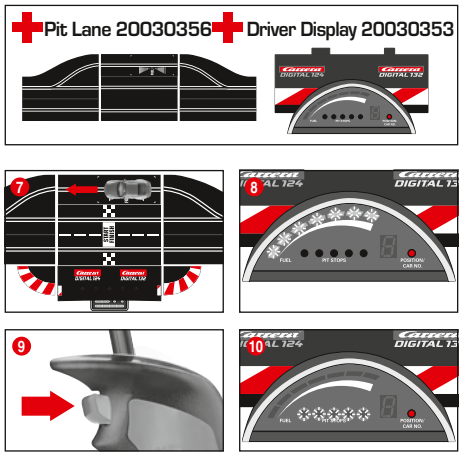


(vain käsiohjaimella ohjatuille autoille)
Tankin sisältö asetetaan yhdessä Pit Lanen (20030356) kaikille autoille yhtäaikaisesti. Asetuksen voi tehdä 10 vaiheessa, samalla kun 5 LEDiä näyttävät eri vaiheet vilkkumalla tai palamalla jatkuvasti.
❶ 1 LED loistaa = tankin sisältö vähäinen
❷ 5 LEDiä loistaa = tankin sisältö täysi
Laita asetettavat autot radalle Control Unitin ollessa päällä ja kytke tankkitoiminto päälle liukupainikkeesta ②, kuva ❸. Paina kerran näppäintä "FUEL" ⑦. Nyt palaa tietty määrä LEDejä. Ne näyttävät tankin viimeksi käytössä olleen sisällön. Paina näppäintä "FUEL" ⑦, kunnes olet valinnut haluamasi tankin sisällön. Vahvista valinta "START/ENTER"-näppäimellä ③.
Lyhyesti peräjälkeen loistava valoketju ja palava keskimmäinen LED vahvistavat, että asetus on tehty, kuva ❻.

Laajennettu tankkitoiminto
liukukytkimestä ② voi valita 3 tilaa, kuva ❸:
- OFF = autot eivät kuluta "bensiiniä"
- ON = autot kuluttavat "bensiiniä"
- REAL = tankin sisällöstä riippuvainen maksimaalinen nopeus / autot kuluttavat "bensiiniä" (vain yhdessä Pit Lanen 20030356 tai Pit Stop Lanen 20030346 ja Pit Stop Adapter Unitin 20030361 kanssa)

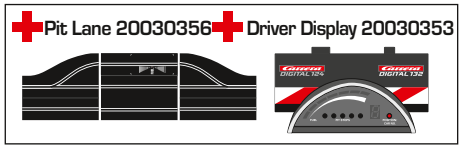
"REAL-tilassa" auto on täyden tankin kanssa "painavampi", ajaa hitaammin ja sillä on pienempi jarruteho; auto, jonka tankki on tyhjä, on "kevyempi", ajaa nopeammin ja sillä on suurempi jarruteho. Tankin sisällön ja "bensiinin kulutuksen" voi näyttää vain yhdessä Driver Displayn 20030353 ja Pit Stop 20030356 kanssa.

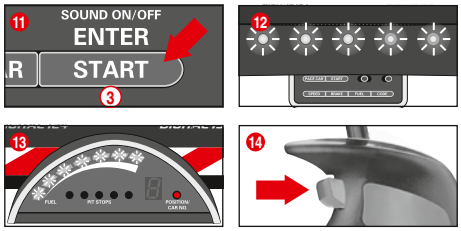
Autojen tankkaus käyttäen Pit Lanea 20030356 ja Driver Displaytä 20030353



Auton tankin sisällön voi nähdä Driver Displayn palkkinäytöstä, jossa on 5 vihreää ja 2 punaista LEDiä. Aja auto tankkausta varten Pit Laneen tankkianturin yli, kuva ❼. Palkkinäyttö alkaa vilkkua, kuva ❽, ja auton voi tankata pitämällä kiinni vaihdepainiketta, kuva ❾. Tankkausmäärät näyttää keltaisten LEDien vilkkuminen tai palaminen, kuva ❿ (katso myös Driver Display).
Huomautus: autoja, joiden tankki on tyhjä, ei oteta huomioon kierroksia laskettaessa yhdessä Position Towerin 20030357 kanssa.

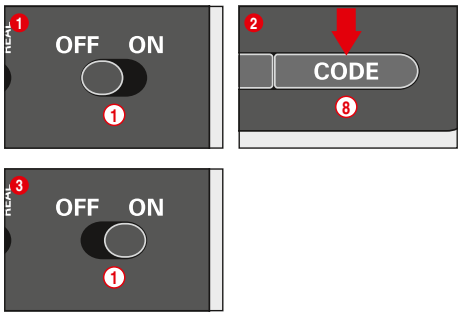
Tankin sisällön asetus kilpa-ajon alussa





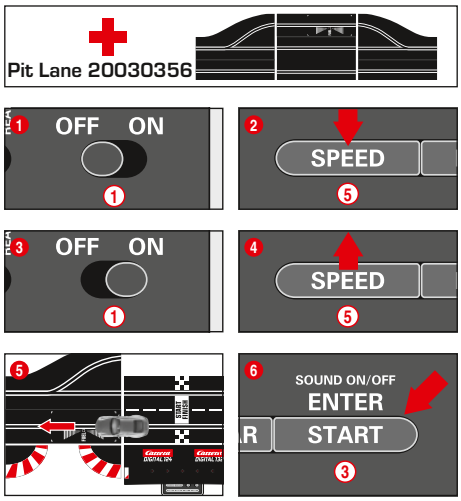
(vain yhdessä laitteiden Pit Lane 20030356 ja Driver Display 20030353 kanssa)
Riippumatta tankin sisällön perusasetuksista voi yhden ja/tai useamman auton tankin sisällön asettaa yksilöllisesti kilpa-ajon alussa kierroksille, jotka ajetaan ennen ensimmäistä tankkausta. Paina kerran "START/ENTER"-painiketta ③, Control Unitin 5 LEDiä palavat jatkuvasti, kuva ⓬, ja Driver Displayn palkkinäyttö vilkkuu, kuva ⓭. Tankin täyttömäärän voi muuttaa painamalla käsiohjaimen vaihdenäppäintä, kuva ⓮.

Asetuksien näppäinlukitus



Lukitaksesi Speed, Brake ja Fuel -asetuksien näppäimet toimi seuraavasti:
Pidä Code-näppäintä ⑧ painettuna ohjausyksikön ollessa kytketty pois päältä, kytke sitten ohjausyksikkö päälle ja päästä jälleen Code-näppäimestä. Poistaaksesi jälleen lukituksen suorita tämä toimenpide uudelleen.

Laajennettu Pit Lane -toiminto

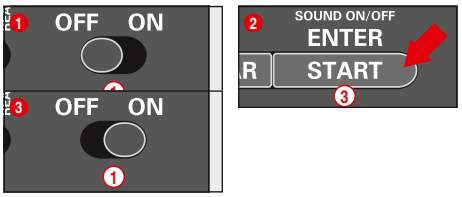


(vain yhdessä Pit Lanen 20030356 kanssa)
Kierroslukutoiminto on mahdollista kytkeä päälle/pois laitteissa Pit Lane 20030356 tai Pit Stop Lane 20030346 yhdessä Pit Stop Adapter Unitin 20030361 kanssa. Paina poiskytketyn Control Unitin "SPEED"-painiketta ⑤, kytke Control Unit päälle ja päästä irti "SPEED"-painikkeesta ⑤. Kun painat painiketta uudelleen, 1 tai 2 LEDiä loistaa asetuksista riippuen.

- LED 1 = kierroslaskuri pois
- LED 1 + 2 = kierroslaskuri päällä

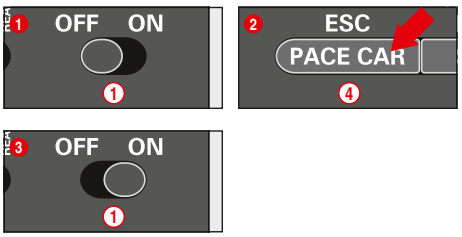
Valitse haluamasi asetus ja työnnä tai aja autoa Pit Lane -anturin yli, kuva ⑤. Asetukset siirtyvät yliajossa. Kun haluat lopettaa asetukset, paina "START/ENTER"-painiketta ③.

Ääni PÄÄLLE/POIS



Anturien yliajon ja näppäinten äänen voi kytkeä pois. Paina poiskytketyssä Control Unitissa "START/ENTER"-näppäintä ③, kytke rata päälle ja päästä irti "START/ENTER"-näppäimestä ③. Control Unitin kuittausääntä sitä päällekytkettäessä ei voi kytkeä pois.

Nollaustoiminto

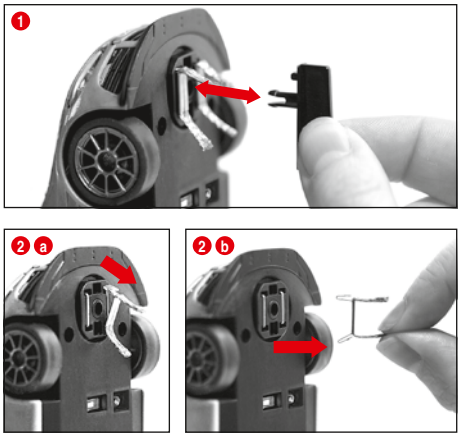


Control Unitissa on nollaustoiminto tehdasasetusten palauttamiseksi. Paina poiskytketyssä Control Unitissa "ESC / PACE CAR" -näppäintä ④, kytke rata päälle ja päästä irti näppäimestä. Kaikki nopeus-, jarru, tankki-, ääni- ja kierroslaskuriasetukset palautuvat tehdasasetuksiin. Se ei vaikuta autojen asetuksiin, sikäli kuin nämä eivät ole radalla.
Tehdasasetukset:
- nopeus = 10
- jarrutus = 10
- tankin sisältö = 7
- ääni = On
- Autonomous ja Pace Carin paikan näyttö = OFF

Virransäästötoiminto

Kun Control Unitia ei ole käytetty 20 minuuttiin, se kytkeytyy automaattisesti virransäästötilaan ja sammuttaa kaikki näytöt sekä Position Towerin, Driver Displayn ja Startligtin. Aktivoidaksesi uudelleen kytke ohjainyksikkö noin 2-3 sekunniksi pois päältä ja jälleen päälle. Kaikki asetukset säilyvät.

Kaksoiskontaktien ja ohjaimen vaihto

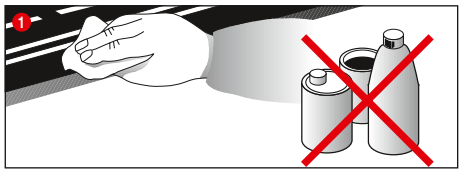


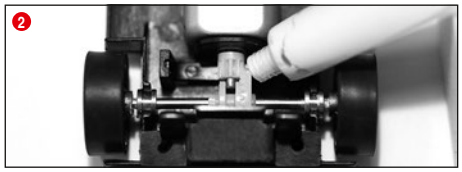
Huomautuksia:
- On suositeltavaa, että vain yksi kontakti otetaan ulos ja vaihdetaan kerrallaan.
- Autoa ei saa vetää taaksepäin, koska kontaktit voivat vioittua.

❶ Ohjain vedetään varovasti pidikkeestä kuvan ❶ mukaan.

❷ Kaksoiskontaktia vaihdettaessa on varmistettava, että ensin ylempi kontakti kuva ❷ ⓐ vedetään ulos vain osittain, minkä jälkeen kaksoiskontaktin voi vetää kokonaan ulos yhdessä kontaktin kuva ❷ ⓑ kanssa. Uutta asettaessa toimitaan samoin.

Huolto ja hoito





Autoradan moitteettoman toiminnan takaamiseksi kaikki sen osat on puhdistettava säännöllisesti. Verkkopistoke vedetään ennen puhdistusta.

1 **Ajorata:** radan pinta ja urat pidetään puhtaana kuivalla liinalla. Puhdistukseen ei saa käyttää liuottimia eikä kemikaaleja. Kun rataa ei käytetä, sitä säilytetään pölyltä suojattuna ja kuivassa, parhaiten alkuperäispakkauksessa.

2 **Auton tarkastus:** akseleiden ja pyörien kiinnityskohdat, moottorin hammastanko, vaihdehammaspyörät ja laakerit puhdistetaan ja voidellaan hartsittomalla ja hapottomalla rasvalla. Käytä apuna esimerkiksi hammastikkua. Tarkasta säännöllisesti kontaktien ja renkaiden kunto.

Häiriöiden poisto Ajotekniikka

Häiriöiden poisto:
Häiriöiden esiintyessä tarkasta seuraava:
- Onko sähköliitännät tehty oikein?
- Onko muuntaja ja käsiohjain liitetty oiken?
- Ovatko rataliitokset kunnossa?
- Ovatko rata ja urat puhtaita ja ilman roskaa?
- Ovatko kontaktit kunnossa ja yhteydessä virtakiskoon?
- Onko autot koodattu oikeaan käsiohjaimeen?
- Oikosulun kohdalla radan virransaanti keskeytyy automaattisesti noin 5 sekunniksi, ja siitä ilmoitetaan akustisilla ja optisilla signaaleilla.
- Ovatko autot radalla ajosuuntaan?

Toimintahäiriön kohdalla auton alapuolella oleva ajosuuntakytkin laitetaan toiseen asentoon.
- Onko sovitinyksikkö asennettu oikein ajosuuntaan?
- Onko käsisäätimen paristo/akku täynnä/ladattu?
- Vilkkuuko käsiohjaimen LED ladattaessa?
- Onko käsiohjain yhdistetty vastaanottimeen?
- Onko käsiohjaimen osoite varattu kahteen kertaan?

Huomautus:
Käytön aikana autosta voi irrota pikkuosia, kuten spoilereita tai peilejä, jotka on alkuperäisen mallin mukaisesti oltava mukana. Sen estämiseksi ne voi irrottaa ennen käyttöä.

Ajotekniikka:
- Suorilla osuuksilla voi ajaa nopeasti, ennen mutkaa täytyy jarruttaa, mutkan päässä voi kiihdyttää taas.
- Autoja ei saa pitää kiinni tai estää moottorin käydessä. Se voi aiheuttaa ylikuumenemista ja moottorivikoja.

Huomautus: kun käytetään muita kuin Carreran ratoja, ohjain on korvattava erikoisvalmisteisella ohjaimella (nro 20085309). Ajoäänet Carreran siltaa (nro 20020587) tai mutkaa 1/30° (nro 20020574) käytettäessä ovat riippuvaisia mittakaavan aitoudesta, eikä niillä ole vaikutusta ajoon.

Häiriöiden poisto Wireless 2.0

Häiriöiden esiintyessä tarkasta seuraava:
- Onko AAA-paristo vielä riittävän täysi tai onko AAA-akku ladattu?
- Onko käsiohjain yhdistetty vastaanottimeen?
- Onko käsiohjaimen osoite varattu kahteen kertaan?

Tässä tuotteessa on WEEE-symboli (sähkö- ja elektroniikkalaitteiden kierrätysmerkki). Se tarkoittaa, että tämä tuote on hävitettävä EU-direktiivin 2012/19/EU mukaan syntyvien ympäristövahinkojen minimoimiseksi.

Lisätietoja saat paikalliselta tai alueelliselta viranomaiselta.

Elektroniset tuotteet, joita ei hävitetä näiden määräysten mukaisesti, ovat riski ympäristölle ja terveydelle niiden sisältämien vaarallisten aineiden vuoksi.

Tekniset tiedot

Muuntajan · lähtöjännite

14,8 V ⎓ 51,8 W

Taajuus: 2,4 GHz
Taajuuskaista: 2400-2483,5 MHz
Lähetysteho: enintään 10 mW

Valmistajan nimi tai tavaramerkki, kauppa-rekisterinumero ja osoite	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Mallitunniste	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Ottojännite	100-240 V~
Tuloverkkotaajuus	50/60 Hz
Antojännite	DC 14.8 V
Antovirta	3.5 A
Antoteho	51.8 W
Aktiivitilan keskimääräinen hyötysuhde	88.11 %
Hyötysuhde alhaisella kuormituksella (10 %)	83.46 %
Kuormittamattoman tilan tehonkulutus	0.14 W

Virtatilat
1) Ajo = ajoneuvoja ohjataan käsiohjaimista
2) Lepotila = käsiohjaimia ei käytetä, ei ajoa
3) Valmiustila = noin 20 minuutin lepotilan jälkeen liitäntäkisko kytkeytyy valmiustilaan.
   LED ei enää pala.
   VIRRANKULUTUS < 0,21 W
   Aktivoidaksesi uudelleen kytke ohjainyksikkö noin 2-3 sekunniksi pois päältä ja jälleen päälle. Rata on silloin jälleen lepokäytössä.
4) Poiskytketty tila = verkkolaite irrotettu verkkovirrasta



Tämä tuote on varustettu merkillä, jonka mukaan se on hävitettävä sähköromuna (WEEE). Se tarkoittaa, että tämä tuote on hävitettävä EU-direktiivin 2012/19/EU mukaan ympäristövahinkojen pienentämiseksi.
Lisätietoja saa paikalliselta tai alueelliselta viranomaiselta.
Sähkölaitteet, joita ei hävitä näiden määräysten mukaisesti, ovat riski ympäristölle ja terveydelle niiden sisältämien vaarallisten aineiden vuoksi.

Varoitukset

- Ei ladattavaksi tarkoitettuja paristoja ei saa ladata
- Ladattavat paristot on poistettava lelusta ennen latausta
- Eri paristotyyppejä tai uusia ja käytettyjä paristoja ei saa käyttää sekaisin
- Paristot on asetettava paikoilleen oikeat navat huomioiden
- Tyhjät paristot on poistettava lelusta
- Syöttöliittimiä ei saa oikosulkea
- Vain aikuiset saavat ladata akkuja
- Lue edellinen, uudelleen ladattavien paristojen käyttöä koskeviin varoituksiin ja direktiiveihin liittyvä luku ennen kuin jatkat

Radiotaajuusteho enintään <10dBm · Taajuusalue: 2400 – 2483.5 MHz



N

Innholdsfortegnelse

Sikkerhetshenvisninger 56
Samsvarserklæring 56
Innholdet i pakningen 56
Teknisk montasjeanvisning 56
Viktig anvisning 57
Beskrivelse 57
Før første gangs bruk 57
Pleie av det oppladbare batteriet 57
Montasjeanvisning 57
Autovern og støtter 57
Elektrisk tilkobling 57
Bildelene 57
Tilkoblinger Control Unit 58
Tilkobling av mottakeren 58
Tilkobling av ladestasjonen 58
Lading av den manuelle styringen 58
Binding-prosess 58
Betjeningselementer Control Unit 58
Koding/programmering
av bilene på den tilhørende håndstyringen 58
Startforberedelse 59
Skinnebytte 59
Lys på/av 59
Koding/programmering Autonomous Car 59
Koding/programmering Pace Car 59
Visning av posisjonen for Autonomous og Pace Car 59
Innstilling av grunnhastigheten på bilene 59
Innstilling av bremseatferden til bilene 60
Innstilling av tankinnholdet 60
Tastesperre for innstillinger 60
Utvidet Pit Lane-funksjon 60
Lyd PÅ/AV 60
Reset-funksjon 60
Strømsparingsmodus 61
Bytte av dobbeltbørster og styrepinne 61
Vedlikehold og pleie 61
Feilretting / Kjøreteknikk 61
Tekniske data 61
Varsler 61

Velkommen

Hjertelig velkommen til Team Carrera!
Bruksanvisningen inneholder viktige opplysninger om hvordan du setter opp og bruker DIGITAL 132 bilbane. Les nøye gjennom bruksanvisningen og oppbevar den for senere referanse.
Hvis du har spørsmål ber vi deg ta kontakt med salgsavdelingen vår eller gå på hjemmesiden vår: **carrera-toys.com**

Kontroller at innholdet i pakken er fullstendig og ikke har blitt skadet i transport. Det finnes viktig informasjon på forpakningen som også bør tas vare på.
Vi ønsker deg mye moro med den nye Carrera DIGITAL 132 bilbanen.

Sikkerhetshenvisninger

• **ADVARSEL!** Ikke egnet for barn under 36 måneder. Kvelningsfare på grunn av smådeler som kan settes i vrangstrupen.
Advarsel: Fare for klemming ved bruk.

• **OBS!** Dette leketøyet oppretter lysimpulser, som kan utløse epilepsi hos sensibiliserte personer.

• **ADVARSEL!**
Dette leketøyet innholder magneter eller magnetiske bestanddeler. Magneter som i en menneskekropp kan trekke på hverandre eller metallgjenstander, kan forårsake alvorlige eller dødelige skader. Kontakt lege umiddelbart hvis magneter har blitt svelget eller innåndet.

• Transformatoren er ingen leke! Koblingene til transformatoren må ikke kortsluttes! Opplysning til foreldrene: Transformatoren bør kontrolleres regelmessig på skader på ledning, støpsel og kasse. Denne leken skal kun brukes med den anbefalte transformatoren! Etter en skade skal den byttes ut! Bilbanen skal bare brukes med én transformator! Ved lengre opphold i kjøringen på banen anbefaler vi å trekke ut kontakten. Kassene på transformator og hastighetsjustering skal ikke åpnes!

Opplysning til foreldrene:
Transformatorer og nettdeler på leker er ikke ment som del av leketøyet. Når disse produktene er i bruk skal det være en voksen til stede.

• Banen og kjøretøyene skal sjekkes regelmessig for skader på ledninger, kontakter og utvendig! Skift ut defekte deler.
• Bilbanen er ikke egnet for bruk utendørs eller i våtrom! Ikke ha væsker i nærheten av banen.
• For å unngå kortslutning er det viktig at det ikke legges metallgjenstander på baneskinnene. Plasser ikke bilbanen i umiddelbar nærhet av omfintlige gjenstander: biler som slynges ut fra banen kan forårsake skade.
• Trekk ut kontakten før du gjør banen ren! Bilbanen/bilene gjøres rene med en fuktig klut - uten løsemidler eller kjemikalier. Når den ikke er i bruk bør bilbanen oppbevares støvfritt og tørt, – helst i originalforpakningen.
• Bilbanen skal ikke plasseres og brukes i høyde med ansikt/øyne siden biler som slynges ut kan forårsake skade.
• Uriktig bruk av transformatoren kan føre til elektrisk strømstøt.
• Leketøyet må kun forbindes med apparater
i verneklasse II.
• Leketøyet og ladeapparatet må kun brukes med en transformator for leketøy.

• Hvis forbindelsesledningen til dette apparatet skades, må den sendes til firmaet Carrera Toys GmbH kundetjeneste, eller erstattes av en lignende kvalifisert person, for å unngå farer.

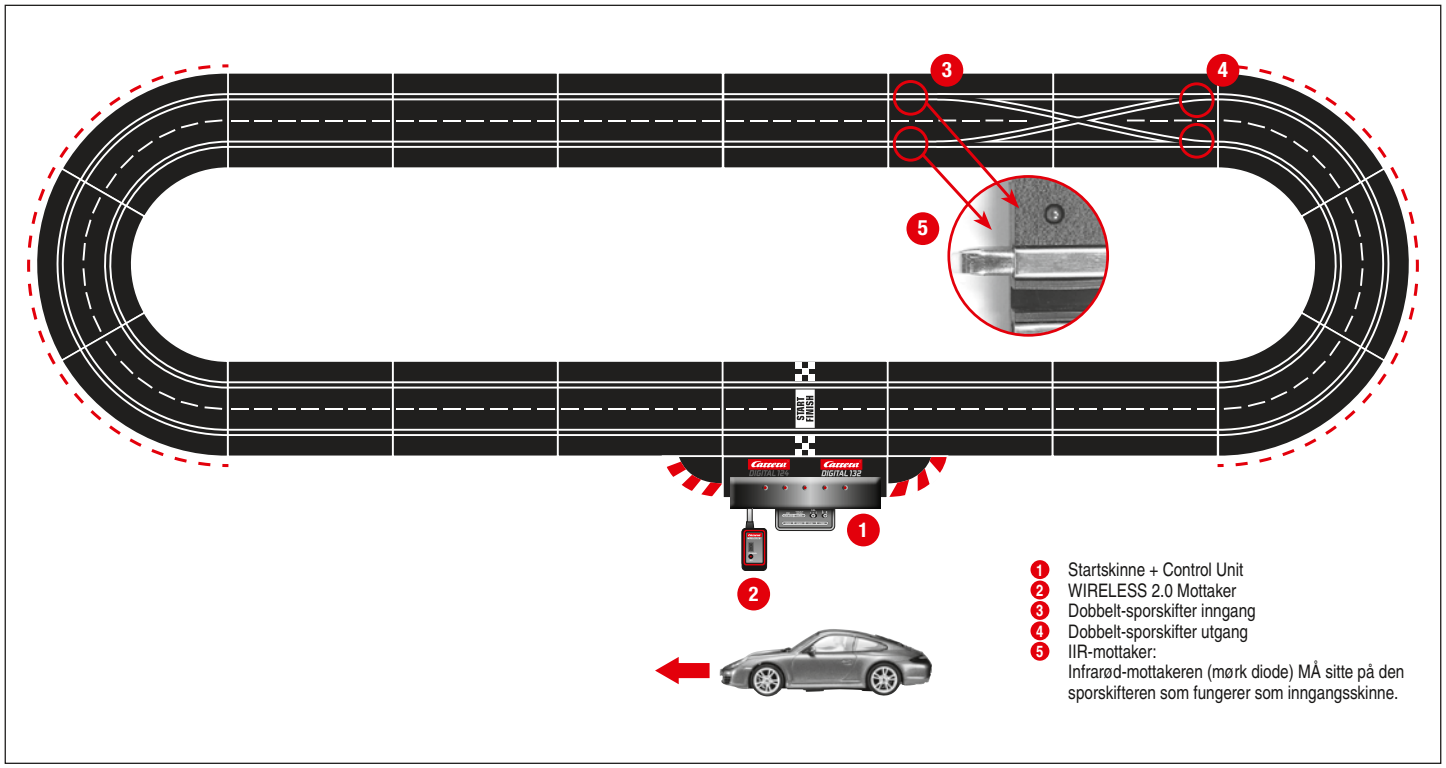
Merknad:
Bilene og kontrollenheten (Control Unit) må kun tas i bruk igjen etter at alt har blitt montert fullstendig.

Monteringen må kun gjøres av en voksen person. Denne enheten kan brukes av barn fra og med 8 år og eldre, samt av personer med nedsatte fysiske, sensoriske eller mentale evner eller mangel på erfaring og kunnskap, dersom de er under tilsyn eller har fått opplæring i sikker bruk av apparatet og har forstått farene som kan oppstå. Barn må ikke leke med apparatet. Rengjøring og brukervedlikehold må ikke utføres av barn uten tilsyn. Barn må få instrukser om at engangsbatterier ikke må lades på grunn av eksplosjonsfaren og at man ikke må forsøke dette.

Samsvarserklæring

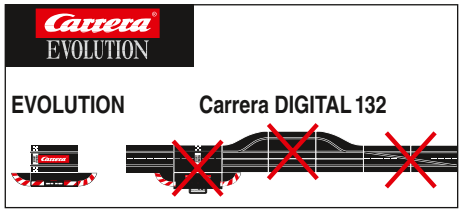
Hermed bekrefter Carrera Toys GmbH, at denne typen radioutstyr "WIRELESS 2.0" er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU. Den komplette teksten til EU-samsvarserklæringen er tilgjengelig på følgende Internett-adresse: **carrera-toys.com/en/safety-and-quality**

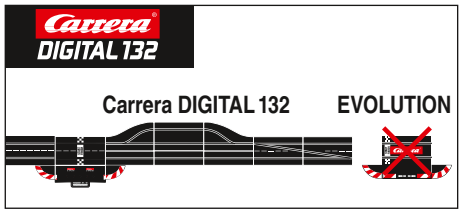
Teknisk montasjeanvisning



1 Startskinne + Control Unit
2 WIRELESS 2.0 Mottaker
3 Dobbelt-sporskifter inngang
4 Dobbelt-sporskifter utgang
5 IIR-mottaker:
Infrarød-mottakeren (mørk diode) MÅ sitte på den sporskifteren som fungerer som inngangsskinne.

Viktig anvisning





Legg merke til at Evolution (analogt system) og Carrera DIGITAL 132 (digitalt system) er to helt forskjellige systemer som ikke har noe med hverandre å gjøre. Vi ber brukerne innstendig om å holde systemene fra hverandre når bilbanen monteres, dvs. at det ikke må settes startskinner fra Evolution & Control Unit sammen med Carrera DIGITAL 132-startskinne i én banestrekning. Heller ikke dersom bare en av de to startskinnene (Evolution eller Carrera DIGITAL 132) er koblet til strømnettet. Heller ingen andre Carrera DIGITAL 132-komponenter (sporskiftere, elektronisk rundeteller, pitstopp) skal bygges inn i en Evolution-bane, dvs. kjøres analogt. Hvis dette ikke tas hensyn til kan det ikke utelukkes at Carrera 132 komponentene ødelegges. Slike tilfeller dekkes ikke av garantien.

Beskrivelse

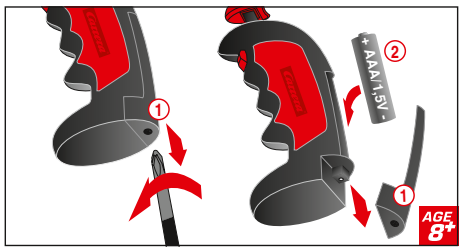
WIRELESS 2.0 er den kabelfrie racerbanefornøyelsen for Carrera DIGITAL124 og Carrera DIGITAL 132. Den 2,4 GHz radioteknologi med frekvensshopping er feilfri og tilbyr en rekkevidde på opptil 15 m. Med et vanlig AAA-batteri med 500 mA eller et tilsvarende vanlig oppladbart AAA-batteri er det mulig med en lekedrift på opptil 20 timer.

WIRELESS 2.0 tilbyr trådløs frihet for opptil 4 førere (ved Digital 124) eller 6 førere (ved Digital 132) på racerbanen.

Før første gangs bruk

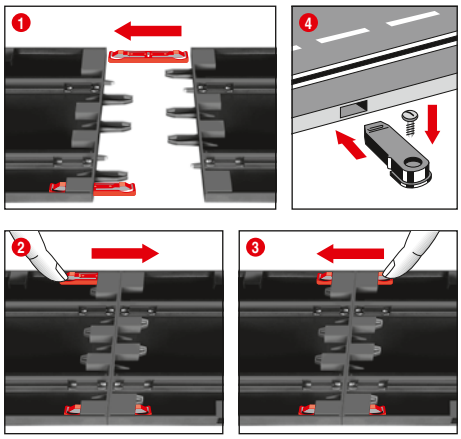
Før den første bruken av håndsenderen må det settes inn et vanlig AAA-batteri eller et oppladbart AAA-batteri i senderen. Skru opp batteridekslet på undersiden av håndsenderen. Sett inn batteriet i foreskrevet retning. Skru deretter på dekslet på batterihuset igjen.

Hvis du bruker et oppladbart AAA-batteri, ta batteriet ut av håndsenderen for å lade, og lad det med en vanlig AAA-lader (medfølger ikke).



AAA-batterier eller oppladbare AAA-batterier medfølger ikke.

Montasjeanvisning

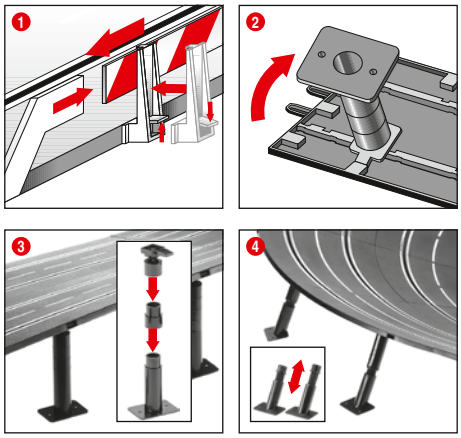


1 + 2 + 3 Før montering stikkes forbindelsesstykkene inn i skinnene slik fig. 1 viser. Sett sammen skinnene på et jevnt underlag. Forbindelsesstykkene skyves i pilens retning til det høres at de er på plass, fig. 2. Forbindelsesstykkene kan evt. også settes på i ettertid. Forbindelsesstykkene kan enkelt løsnes i begge retninger ved å trykke ned nesestykket (se fig. 3).

4 **Feste:** Banestykkene kan festes til en plate med egne banefester (art.nr. 20085209) (Må kjøpes separat).

Bemerk:
Teppegulv er uegnet som monteringsunderlag pga. statisk oppladning, støvdannelse og lett antennelighet.

Autovern og støtter

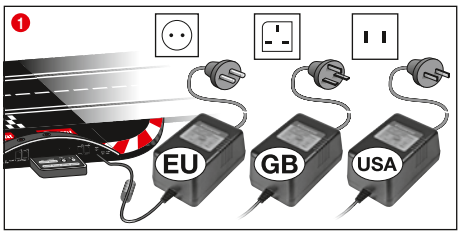


1 **Autovern:** Holderne for autovernet festes til kanten av kjørebanen ved å vippe dem opp.

2 + 3 **Støtter for opphøyede strekninger:**
Skyv kuleleddhodene med tappene inn i de passende firkantede fikseringspunktene på undersiden av banen. Støttene gjøres høyere med ekstra mellomstykker. Føttene på støttene kan evt. skrus fast (skruer følger ikke med).

4 **Støtter for bratte svinger:**
Det finnes egne skråstøtter tilpasset de bratte svingene. Bruk støttene som ikke kan høydejusteres ved inn- og utgangene av svingene. Skyv hodene på støttene inn i de passende runde fikseringspunktene på undersiden av banen.

Elektrisk tilkobling

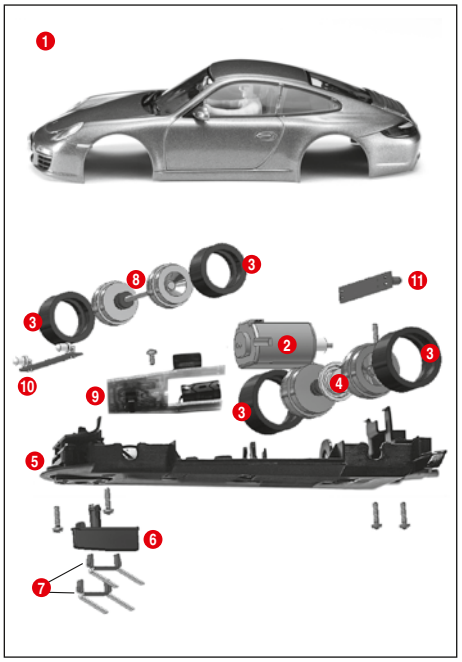


1 Kople trafostøpselet til Control Unit.

Bemerk: For å unngå kortslutning og elektrisk støt skal ingen deler av banen kobles til andre elektriske apparater, kontakter, ledninger eller andre fremmede elementer. Carrera DIGITAL 132 bilbane fungerer kun med en original Carrera DIGITAL 132 transformator.

Leken må brukes sammen med den medfølgende transformatoren eller strømadapteren, dersom transformatoren leveres sammen med leken.

Bildelene



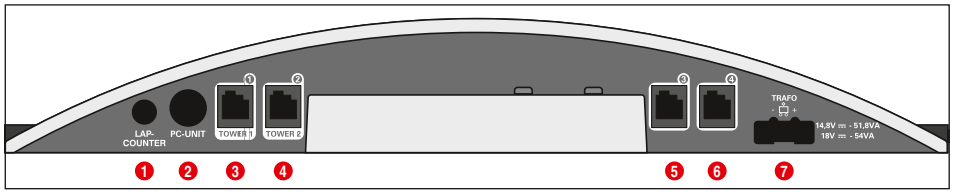
1 Karosseri, spoiler
2 Motor
3 Dekk
4 Bakaksel
5 Chassis
6 Styrepinne
7 Dobbeltbørster
8 Framaksel
9 Bil-kretskort med bryter
10 Fremre lyskretskort
11 Bakre lyskretskort

Bemerk: Sammensetningen av bilen er modellavhengig.

Betegnelsen på delen kan ikke brukes som bestillingsnummer.

N

Tilkoblinger Control Unit



Tilkoblinger (fra venstre til høyre):
1. Tilkobling for rundeteller 20030342
2. Tilkobling for PC-enhet eller Lap Counter 20030355 eller Bluetooth Connector 20030369
3. Uttak 1 for håndstyring, håndstyringsutvidelsesboks eller WIRELESS 2.0-mottaker
4. Uttak 2 for WIRELESS-Tower 20010108
5. Uttak 3 til håndstyring
6. Uttak 4 til håndstyring
7. Tilkobling for DIGITAL 124 / DIGITAL 132 strømadapter

Generelle anvisninger for uttakene 1-4:
Så fremt det benyttes en WIRELESS 2.0-mottaker, skal denne tilkobles uttak 1. Alternativt kan det kobles et WIRELESS Tower 20010108 til uttak 2. Hvis kun WIRELESS 2.0-mottakeren brukes, skal uttak 2 ikke brukes.

På uttak 3 og 4 kan det i tillegg brukes håndstyringer med kabler. Vennligst vær oppmerksom på at disse i så fall bruker adresse 5 og 6.

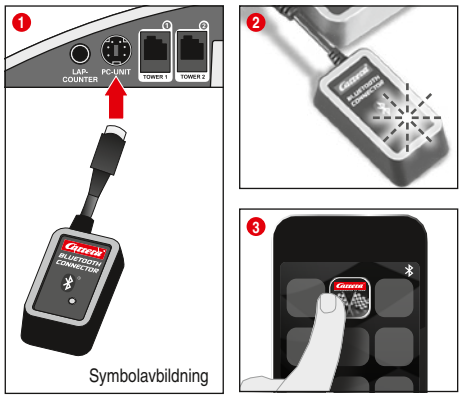
Ved bruk av utvidelsesboksen for håndstyriing 20030348 skal den forbindes med uttak 1. Tilordningen av biladressene skjer deretter som angitt i det følgende:

- Utvidelsesboks for håndstyring = adressene 1, 3 og 4
- Uttak 2 = adresse 2
- Uttak 3 = adresse 5
- Uttak 4 = adresse 6

Merk:
En kombinasjon av WIRELESS og håndstyringsutvidelsesboks er ikke mulig!

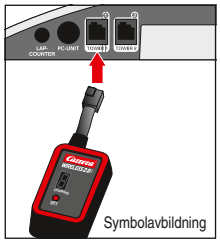
Bruk av Carrera Bluetooth-kontakt

Merknad:
Bluetooth Connector er med som tilleggsutstyr, se pakningsinnholdet i del A. Bluetooth Connector kan også kjøpes separat under nummer 20030369.



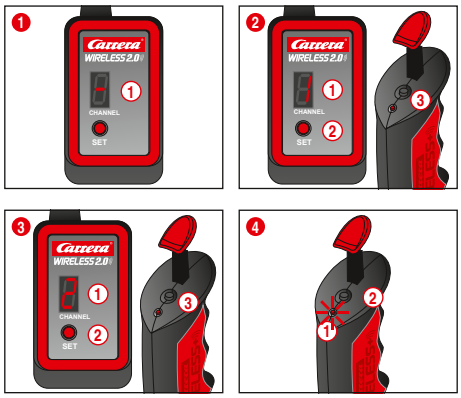
Last ned en passende app til mobilenheten din.
1. Schließen Sie den Bluetooth Adapter gemäß Symbolabbildung an der Buchse PC Unit an.
2. Se til at Bluetooth funksjonen er aktivert på sluttapparatet ditt. Carrera Bluetooth Connector blinker, helt til en forbindelse er opprettet.
3. Start appen.
4. Når den blå dioden lyser permanent, viser det at Bluetooth forbindelsen er opprettet.

Tilkobling av mottakeren



Koble WIRELESS 2.0-mottakeren ifølge symbolavbildningen til en av begge bøssingene på Control Unit som er merket med Tower 1 og Tower 2. Da er det uten betydning om mottakeren tilkobles Black Box 20030344 eller Control Unit 20030352. For driften av opptil 6 WIRELESS 2.0 håndsendere er det kun mulig med én WIRELESS 2.0-mottaker.

Bindingsprosess



For at de manuelle styringene skal kunne brukes til å styre kjøretøyene, må de "tilknyttes" mottakeren én gang. Slå på banen for å gjøre dette.

1 Mottakeren signaliserer driftsklarhet gjennom omløpende lys fra segmentvisningen ①.

2 Trykk på SET-knappen ② inntil tallet 1 vises i segmentvisningen ①. Det viste tallet er den senere adressen til kjøretøyet. Gjennom å trykke videre på knappen kan det kobles til neste adresse.

Trykk nå én gang på bindingstasten ③ på oversiden av den manuelle styringen. Den manuelle styringen signaliserer den vellykkede bindingsprosessen gjennom blinking av LED-ene, mens mottakeren viser dette gjennom omløpende lys på segmentene. Bindingsprosessen er dermed avsluttet, og den manuelle styringen kan brukes.

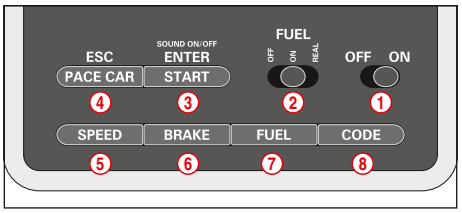
3 Gå frem på samme måte for å binde den andre manuelle styringen. Trykk to ganger på SET-knappen ② på mottakeren inntil tallet 2 vises ①. Trykk deretter på bindingstasten ③ på den andre manuelle styringen.

Etter avsluttet bindingsprosess kan kjøretøyene kodes på tilhørende manuell styring. Til koding av kjøretøyene, innstilling av hastigheten, bremseforholdet og tankinnholdet, se også bruksanvisningen til Control Unit eller til bilen.

4 For å få se den innstilte adressen til den manuelle styringen, trykker du én gang på bindingsknappen ② på oversiden av den manuelle styringen. LED-en ① blinker tilsvarende den innstilte adressen.

Ved ikke-aktivering av den manuelle styringen, kobler denne seg automatisk etter ca. 20 sek til strømsparemodus. Ved å trykke på tappen hhv. myktasten kan den manuelle styringen aktiveres igjen.

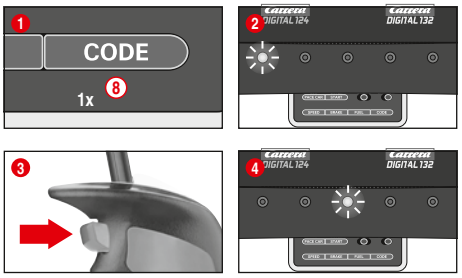
Betjeningselementer Control Unit



1 På/av-bryter
2 Bryter for tankfunksjon
3 Starttast for racestart/bekreftelsestast for programmering
4 Tast for Pace Car / avbrytelse av programmering
5 Tast for innstilling av grunnhastighet
6 Tast for innstilling av bremseatferd
7 Tast for innstilling av tankinnhold
8 Programmeringstast for biler

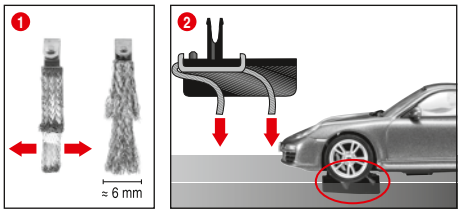
Generelle anvisninger om betjening
Noen taster brukes til flere funksjoner. Innstillingen av noen funksjoner skjer via tastekombinasjoner. Samtlige programmeringsforløp kan avbrytes via tast ④ „ESC/PACE CAR". Flere opplysninger finner du i det videre forløpet.

Koding/programmering av bilene på den tilhørende håndstyringen



Still inn den bilen som skal kodes på banen og slå på Control Unit. Trykk én gang på tasten „Code" ⑧, fig. 1; den første LED-en begynner å lyse, fig. 2. Trykk deretter én gang på sportasten på tilhørende håndstyring, fig. 3.
På biler med belysning begynner lysene å blinke, og på Control Unit lyser LED-ene 2-4 etter hverandre. Etter vellykket koding lyser den midterste LED-en permanent (fig. 4), og bilen ble tilordnet håndstyringen.
Merk: Ved denne typen koding skal alltid **kun den bilen som skal kodes** befinne seg på banen.

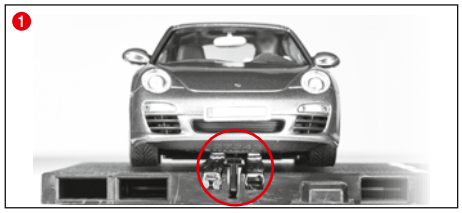
Startforberedelse

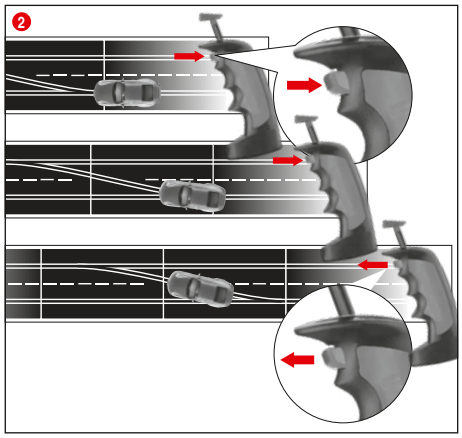


Denne Carrera DIGITAL 132-bilen er optimert for bruk på Carrera skinnesystem 1:24.
1 + 2 Riktig stilling på børstene:
For god og kontinuerlig bruk bør enden av børsten spres ut litt 1 og bøyes ned mot skinnen slik fig. 2 viser. Det er bare enden ab børsten som skal ha kontakt med skinnen; ved tegn på slitasje kan den evt. kuttes noe. Skinner og børster bør av og til renses for støv.

På bilene finnes små originale detaljer – f.eks. spoilere eller speil – som lett kan løsne eller brekke av når bilene lekes med. For å unngå at disse delene ødelegges, er det mulig å fjerne dem før bilene settes på banen.

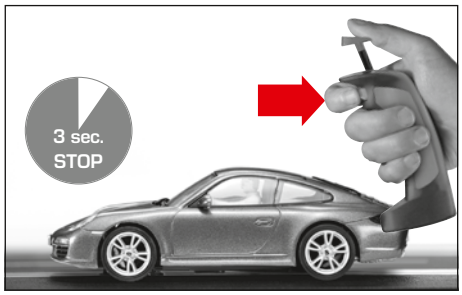
Skinnebytte





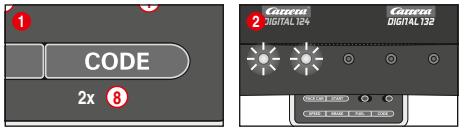
❶ Pass på at styrepinnen på bilen sitter i sporet og at dobbelbørsten har kontakt med strømskinnen. Plasser bilene på startskinnen.
❷ **Ved bytte av bane holdes knappen på håndkontrollen inne hel til bilen har kjørt gjennom sporveksleren.**

Lys på/av

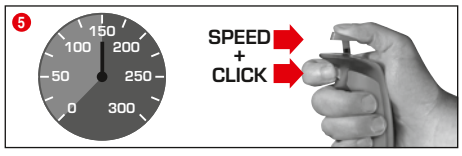


Bil som er programmert for bruk med håndkontroll må stå stille minst 3 sek. på banen før lyset kan slås av eller på ved å trykke på sporveksleren.
Henvisning: Gjelder kun for modeller med belysning

Koding/programmering Autonomous Car





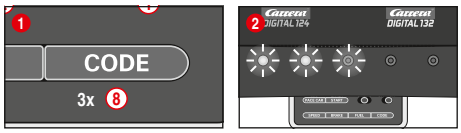


Still inn den bilen som skal kodes på banen ved innkoblet Control Unit og trykk 2 ganger på tasten „Code“ (8), fig. ❶. Begge de første LED-ene på Control Unit lyser, fig. ❷. Trykk nå på sportasten på håndstyringen, fig. ❸; LED 3-5 tennes nå etter hverandre. Vent til den midterste LED-en lyser på nytt, fig. ❹. Betjen håndstyringsstangen og bring bilen til ønsket hastighet. Når du oppnår hastigheten, trykk igjen på sportasten, fig. ❺.
Kodigen av Autonomous Car er dermed avsluttet.

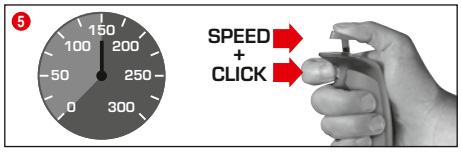
Merk: Ved denne typen koding skal alltid kun den bilen som skal kodes befinne seg på banen. Programmeringen av Autonomous Car beholdes inntil bilen koderes på nytt. Autonomous Car blir alltid vist med adresse 7 i forbindelse med Position Tower.

Koding/programmering Pace Car







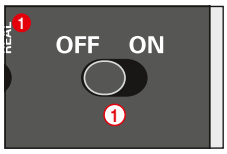


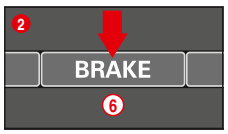
(bare i forbindelse med Pit Stop Lane nr. 20030356)
Still inn den bilen som skal kodes på banen ved innkoblet Control Unit og trykk 3 ganger på tasten „Code“ (8), fig. ❶. Alle de tre LED-ene på Control Unit lyser, fig. ❷. Trykk nå på sportasten på håndstyringen, fig. ❸; LED 2-5 tennes nå etter hverandre. Vent til den midterste LED-en lyser på nytt, fig. ❹. Betjen håndstyringsstangen og bring bilen til ønsket hastighet. Når du oppnår hastigheten, trykk igjen på sportasten, fig. ❺. Kodingen av Pace Car er dermed av avsluttet, og bilen kjører til Pit Stop Lane.
Merk: Ved denne typen koding skal alltid **kun den bilen som skal kodes** befinne seg på banen. Programmeringen av Pace Car beholdes inntil bilen koderes på nytt. Pace Car blir alltid vist med adresse 8 i forbindelse med Position Tower.

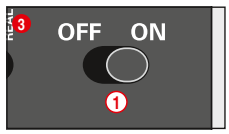
Utvidet Pace Car-funksjon
Etter vellykket koding av Pace Car kjører denne innen den første runden automatisk inn i Pit Lane. For å starte Pace Car trykker du én gang på tasten "Pace Car" (4). LED 2 og 3 på Control Unit lyser, og Pace Car forlater Pit Lane. Pace Car kjører nå inntil tasten "Pace Car" trykkes på nytt. Da slukker LED 2, og bilen kjører innen den aktuelle runden automatisk inn i Pit Lane.

Visning av posisjonen for Autonomous og Pace Car







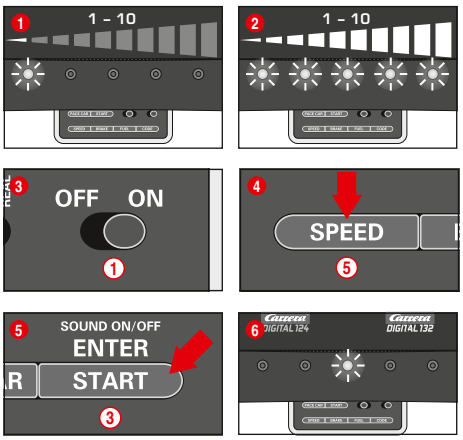


(kun i forbindelse med Position Tower nr. 20030357)
Posisjon av Automomous Car (adresse 7) og Pace Car (adresse 8) kan vises på Position Tower. Denne funksjonen kan kobles inn på Control Unit. Hold ved avslått Control Unit tasten "BRAKE" (6) trykket, fig. ❷, slå på banen og slipp tasten "BRAKE" igjen. Gjennom å trykke på tasten på nytt, kan funksjonen omstilles.

1 LED lyser = ingen visning
2 LED-er lyser = visning på Position Tower.

Still inn ønsket funksjon og bekreft valget med "START/ENTER"-tasten.

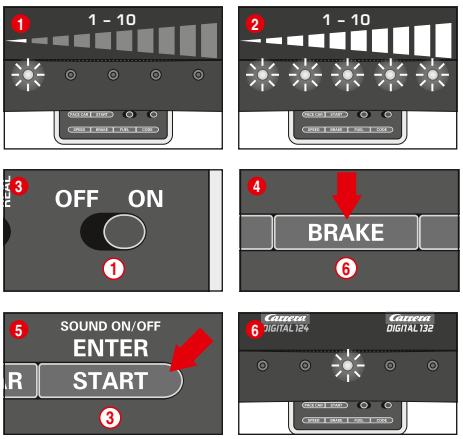
Innstilling av grunnhastigheten på bilene



Innstillingen av grunnhastigheten kan skje enkeltvis for én og/eller flere biler. Bilene som skal stilles inn må befinne seg på banen. Innstillingen kan skje i 10 trinn der de 5 LED-ene blinker hhv. lyser permanent og signaliserer de forskjelige trinnene.
❶ 1 LED lyser = lav hastighet
❷ 5 LED-er lyser = høy hastighet

Still de bilene som skal stilles inn på banen ved innkoblet Control Unit og trykk én gang på tasten "SPEED" (5). Nå lyser et visst antall LED-er. Disse viser til slutt det brukte hastighetsnivået. Trykk på tasten "SPEED" (5) inntil den ønskede grunnhastigheten er valgt. Bekreft valget med tasten "ENTER/START" (3).
Et kort løpelys og lys fra den midterste LED-en bekrefter at innstillingen er avsluttet, fig. ❻.

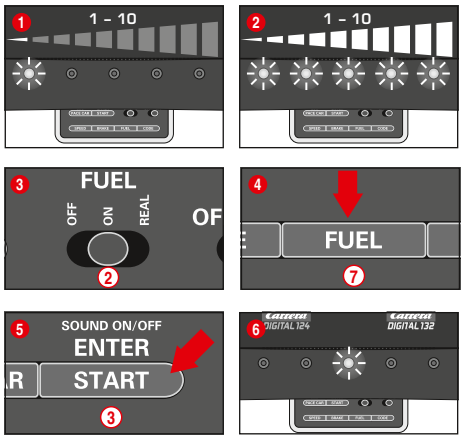
Innstilling av bremseatferden til bilene



(kun for håndstyrte biler)
Innstillingen av bremseatferden kan skje enkeltvis for én og/eller flere biler. Bilene som skal stilles inn må befinne seg på banen. Innstillingen kan skje i 10 trinn der de 5 LED-ene blinker hhv. lyser permanent og signaliserer de forskjelige trinnene.
❶ 1 LED lyser = svak bremsevirkning
❷ 5 LED-er lyser = sterk bremsevirkning

Still de bilene som skal stilles inn på banen ved innkoblet Control Unit og trykk én gang på tasten "BRAKE" (6). Nå lyser et visst antall LED-er. Disse viser til slutt det brukte bremsenivået. Trykk på tasten "BRAKE" (6) inntil den ønskede bremseatferden er valgt. Bekreft valget med tasten "ENTER/START" (3).
Et kort løpelys og lys fra den midterste LED-en bekrefter at innstillingen er avsluttet, fig. ❻.

Innstilling av tankinnholdet



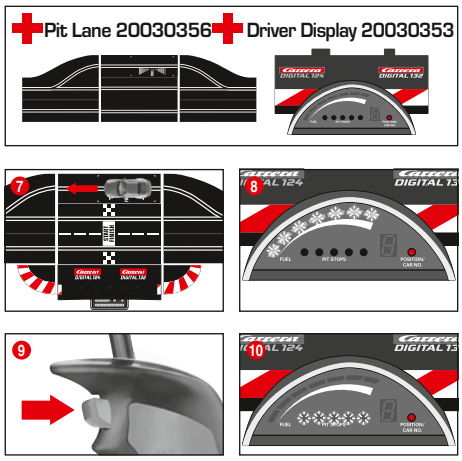
(kun for håndstyrte biler)
Innstillingen av tankinnholdet i forbindelse med Pit Lane (20030356) skjer samtidig for alle biler. Innstillingen kan skje i 10 trinn der de 5 LED-ene blinker hhv. lyser permanent og signaliserer de forskjelige trinnene.
❶ 1 LED lyser = lite tankinnhold
❷ 5 LED-er lyser = fullt tankinnhold

Still de bilene som skal stilles inn på banen ved innkoblet Control Unit og slå på tankfunksjonen via skyvebryteren ②, fig. ❸. Trykk én gang på tasten "FUEL" ⑦. Nå lyser et visst antall LED-er. Disse viser det sist brukte tankinnholdet. Trykk på tasten "FUEL" ⑦ inntil det ønskede tankinnholdet er valgt. Bekreft valget med tasten "ENTER/START" ③. Et kort løpelys og lys fra den midterste LED-en bekrefter at innstillingen er avsluttet, fig. ❻.

Utvidet tankfunksjon
Via skyvebryteren ② kan 3 moduser velges, fig. ❸:
- OFF = Bilene bruker ingen "bensin"
- ON = Bilene bruker "bensin"
- REAL = maksimal hastighet er avhengig av tankinnhold / Bilene bruker "bensin" (kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 hhv. Pit Stop Lane 20030346 og Pit Stop Adapter Unit 20030361)

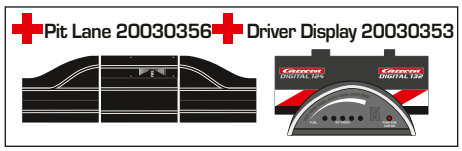
I "REAL"-modus er bilen "tyngre" med full tank, kjører langsommere og har mindre bremsevirkning. Biler med tom tank er "lettere", kjører fortere og har en høyere bremsevirkning. En visning av det aktuelle tankinnholdet og "bensinforbruket" kan kun skje i forbindelse med Driver Display 20030353 og Pit Stop 20030356.

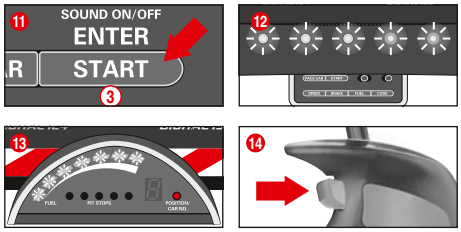
Opptanking av bilene med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353



Det aktuelle tankinnholdet til bildene kan avleses via søylevisningen med 5 grønne og 2 røde LED-er for Driver Display. Kjør til opptanking av bilen til Pit Lane via tanksensoren, fig. ❼. Søylevisningen begynner nå å blinke, fig. ❽, og bilen kan tankes opp ved å holde fast sportasten, fig. ❾. Antallet tankinger vises gjennom blinking hhv. lys av de gule LED-ene, fig. ❿ (se også Driver Display).
Merk: Biler med tom tank vil ikke bli vurdert ved rundetellingen i forbindelse med Posistion Tower 20030357.

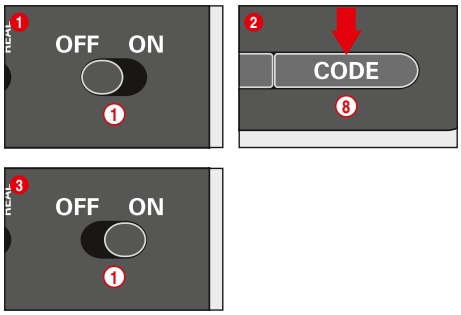
Innstilling av tankinnholdet ved racestart





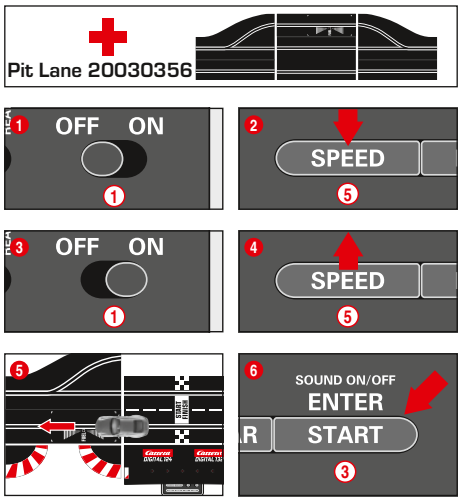
(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353)
Uavhengig av grunninnstillingen for tankinnhold kan tankinnholdet stilles inn enkeltvis for én og/eller flere biler ved start av et race for rundene inntil første tankstopp. Trykk én gang på tasten "START/ENTER" ③, de 5 LED-ene på Control Unit lyser permanent, fig. ⓬, og søylevisningen for Driver Display blinker, fig. ⓭. Ved å klikke på sportasten på den tilhørende håndstyringen kan tanknivået endres, fig. ⓮.

Tastesperre for innstillinger



For å sperre tastene for innstillingene av Speed, Brake og Fuel går du frem på følgende måte:
Hold Code-tasten ⑧ trykket når Control Unit er slått av, slå så på Control Unit og slipp Code-tasten igjen. For å oppheve sperren gjennomfører du forløpet på nytt.

Utvidet Pit Lane-funksjon

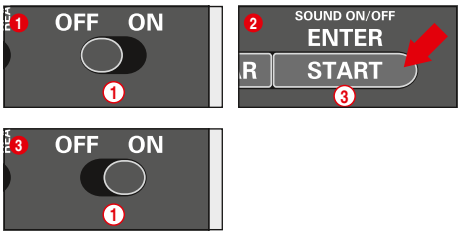


(bare i forbindelse med Pit Lane 20030356)
Det er mulighet for å slå rundetellingsfunksjonen på/av i Pit Lane 20030356 hhv. Pit Stop Lane 20030346 med Pit Stop Adapter Unit 20030361. For å gjøre dette holdes tasten "SPEED" ⑤ trykket med Control Unit avslått, deretter slås Control Unit på, og tasten "SPEED" ⑤ slippes. Gjennom et nytt trykk på tasten lyser 1 eller 2 LED-er avhengig av innstilling.

- LED 1 = Rundetellingsfunksjonen er av
- LED 1 + 2 = Rundetellingsfunksjonen er på

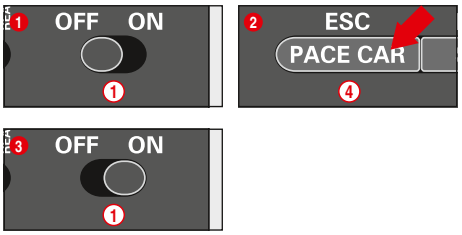
Velg den ønskede innstillingen og skyv eller kjør en bil over Pit Lane-sensoren, fig. ❺. Innstillingene overtas ved overkjøring. For å gå ut av innstillingene igjen, trykk på tasten "START/ENTER" ③.

Lyd PÅ/AV



Bekreftelsestonen ved overkjøring av sensorene og tastebetjeningen kan slås av. Hold ved avslått Control Unit tasten "START/ENTER" ③ trykket, slå på banen og slipp tasten "START/ENTER" ③. Kvitteringstonen ved innkobling av Control Unit kan likevel ikke slås av.

Reset-funksjon



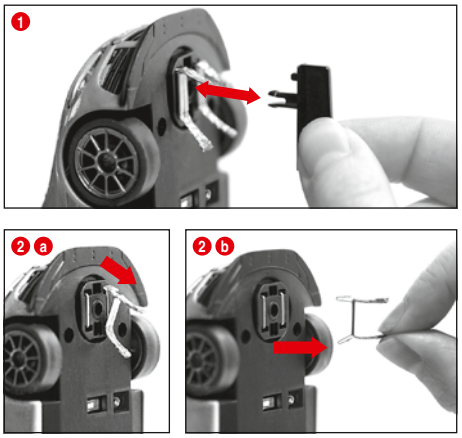
For å gjenopprette fabrikkinnstillingene har Control Unit en resetfunksjon.
Hold ved avslått Control Unit tasten "ESC/PACE CAR" ④ trykket, slå på banen og slipp tasten igjen. Alle de foretatte innstillingene for hastighet, bremseatferd, tankinnhold, lyd og rundetelling tilbakestilles til fabrikkinnstillingen. Innstillingen til bilene blir uberørt av disse, så lenge de ikke befinner seg på banen.

Fabrikkinnstillinger:
- Hastighet = 10
- Bremseatferd = 10
- Tankinnhold = 7
- Lyd = On
- Visning av posisjonen for Autonomous og Pace Car = OFF

Strømsparingsmodus

Control Unit går etter 20 minutter uten bruk over i strømsparingsmodusen og slår av alle visninger, slik som f.eks. Position Tower, Driver Display og Startlight. For reaktivering slås kontrollenheten av i ca. 2-3 sekunder og deretter på igjen.
Alle innstillingene blir beholdt.

Bytte av dobbeltbørster og styrepinne

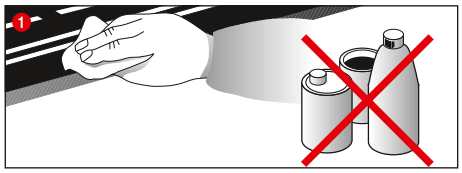


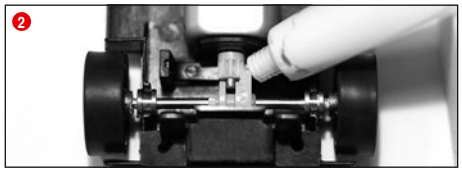
Bemerk:
- Vi anbefaler å ta ut og bytte én børste av gangen.
- Trekk aldri bilen bakover, dette kan skade børstene.

❶ Ta styrepinne forsiktig ut av holderen slik fig. ❶ viser.

❷ Når de doble børstene byttes er det viktig å passe på at den øvre børsten, ❷ ⓐ bare trekkes delvis ut slik at dobbeltbørsten kan trekkes helt ut med børsten i fig. ❷ ⓑ.
Gjør tilsvarende når de settes inn.

Vedlikehold og pleie





Bruken av bilbanen er sikrest når alle deler rengjøres med jevne mellomrom. Trekk ut kontakten før du rengjør banen.

1 **Racerbanen:** Baneoverflaten og sporene holdes rene med en tørr klut. Rengjør ikke med løsemidler eller kjemikalier. Når den ikke er i bruk bør bilbanen oppbevares støvfritt og tørt, – helst i originalforpakningen.

2 **Bilkontroll:** Gjør lagringspunktene i aksler, hjul, motor, tannhjul og lagre rene og smør dem med syrefritt fett. Det kan være lurt å bruke f.eks. en tannpirker. Kontroller børster og dekk med jevne mellomrom.

Feilretting Kjøreteknikk

Feilretting:
Hvis noe ikke fungerer som det skal, skal du først sjekke dette:
- Sitte strømkoblingene ordentlig?
- Er transformator og håndkontroller koblet riktig til?
- Er bane-sammenkoblingene som de skal?
- Ligger det fremmedlegemer på banen eller i sporene? Er de rene?
- Er børstene ok og har god kontakt med strømskinnen?
- Er bilen riktig programmert på riktig håndkontroll?
- Ved kortslutning kuttes strømtilførselen til banen automatisk i ca. 5 sekunder og meldt med akustiske og optiske signaler.
- Står bilene i riktig retning på banen? Ved manglende funksjon Legg om kjøreretningsbryteren på undersiden av bilen.
- Er Adapter Unit riktig montert i kjøreretning?
- Er batteriet/batteripakken på håndregulatoren full/ladet?
- Blinker LED-ene på den manuelle styringen ved opplading?
- Er den manuelle styringen bundet til mottakeren?
- Foreligger et dobbelt adressebelegg for den manuelle styringen?

Bemerk:
På bilene finnes små originale detaljer – f.eks. spoilere eller speil – som lett kan løsne eller brekke av når bilene lekes med. For å unngå at disse delene ødelegges, er det mulig å fjerne dem før bilene settes på banen.

Kjøreteknikk:
- Kjør raskt på de rette strekningene, brems ned før svingene, øk farten igjen mot slutten av svingen.
- Ikke hold fast eller blokker bilen når motoren går, det kan gi overoppheting og motorskade.

Bemerk: Hvis det brukes skinnesystemer som ikke er fra Carrera, må styrepinnen byttes ut med spesial-styrepinne nr. 20085309. Kjørelyd som oppstår i krysninger (nr. 20020587) eller i bratt sving 1/30° (nr. 20020574) hører med og er en del av kjøreleken.

Feilutbedring Wireless 2.0

Ved feil må du kontrollere følgende:
- Er AAA-batteriet fortsatt tilstrekkelig fullt, dvs. er det oppladbare AAA-batteriet ladet?
- Er den manuelle styringen bundet til mottakeren?
- Foreligger et dobbelt adressebelegg for den manuelle styringen?

Dette produktet er utstyrt med symbolet for selektiv avfallshåndtering av elektrisk utstyr (WEEE). Det betyr at dette produktet må avfallshåndteres i henhold til EU-direktiv 2012/19/EU for å minimere de oppstående miljøskadene.

Mer informasjon får du hos de lokale eller regionale myndighetene. Produkter som er utsorter etter av denne selektive avfallshåndteringsprosessen utgår en fare for miljøet og helsen på grunn av tilstedeværelse av farlige stoffer.

Tekniske data

Utgangspenning · Banetransformator

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frekvens: 2,4 GHz
Frekvensbånd: 2400-2483,5 MHz
Sendeeffekt: Maksimalt 10 mW

Navn eller varemerke for produsenten, handelsregisternummer og adresse	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Modellidentifikator	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Inngangsspenning	100-240 V~
Inngangsvekselstrømfrekvens	50/60 Hz
Utgangsspenning	DC 14.8 V
Utgangsstrøm	3.5 A
Utgangseffekt	51.8 W
Gjennomsnittlig effektivitet under drift	88.11 %
Effektivitet ved lav last (10 %)	83.46 %
Strømforbruk ved lav belastning	0.14 W

Strømmodus
1.) Spilledrift = Kjøretøy betjenes over håndregulering
2.) Hviledrift = Håndregulering betjenes ikke, ingen spill
3.) Stand-by drift = Etter ca. 20 minutter hviledrift koples forbindelsesskinnen i stand-by modus.
LED-lampen lyser ikke lenger.
STRØMFORBRUK < 0,21 W
For reaktivering slås kontrollenheten av i ca. 2-3 sekunder og deretter på igjen. Da er banen i hvilemodus igjen.
4.) Tilstand AV = Nettapparat atskilt fra strømnettet

CE 0-3

Varsler

- Ikke-oppladbare batterier må ikke lades
- Oppladbare batterier må fjernes fra leketøyet før lading
- Forskjellige typer batterier eller nye og brukte batterier må ikke blandes
- Batterier må settes inn med riktig polaritet
- Tomme batterier må fjernes fra leketøyet
- Ikke kortslutt terminalene
- Oppladbare batterier må bare lades av voksne
- Les forrige kapittel om advarsler og retningslinjer for bruk av oppladbare batterier nøye før du fortsetter.

Maksimal radiofrekvenseffekt <10dBm
Frekvensområde: 2400 – 2483.5 MHz

CE UK CA 0-3 AGE 8+

H

Tartalomjegyzék

Biztonsági előírások 62
Megfelelőségi nyilatkozat 62
A csomag tartalma 62
A felépítésre vonatkozó műszaki tudnivalók 62
Fontos tudnivaló 63
Leírás 63
Az első használat előtt 63
Az akku gondozása 63
Felépítési útmutató 63
Szalagkorlátok és kitámasztók 63
Villamos csatlakoztatás 63
Járműelemek 63
Csatlakozások Control Unit 64
A vevő csatlakoztatása 64
A töltő csatlakoztatása 64
A kézi szabályozók töltése 64
Összekapcsolás 64
Kezelőelemek Control Unit 64
A járművek kódolása/
programozása a megfelelő kézi vezérlőkre 64
A start előkészítése 65
Váltófunkció 65
Fényfunkció be/ki 65
Kódolás/programozás Autonomous Car 65
A Pace Car kódolása/programozása 65
Az Autonomous és a Pace Car pozíciójának kijelzése 65
A járművek fékezési alapsebességének beállítása 65
A járművek fékezési magatartásának beállítása 66
Az üzemanyagszint beállítása 66
Billentyűzár a beállításokhoz 66
Bővített Pit Lane funkció 66
Sound ON/OFF 66
RESET funkció 66
Áramtakarékos funkció 67
A kettős kefe és a vezetőgerinc cseréje 67
Karbantartás és gondozás 67
Hibaelhárítás / Vezetéstechnika 67
Műszaki adatok 67
Figyelmeztetés 67

Üdvözöljük

Szívélyesen üdvözöljük a Carrera csapatban!
A használati utasítás az Carrera DIGITAL 132 versenypálya felépítésére és kezelésére vonatkozó fontos információkat tartalmaz. Kérjük, gondosan olvassa végig és őrizze meg.
Kérdések esetén kérjük, forduljon értékesítési osztályunkhoz vagy látogassa meg weboldalunkat: **carrera-toys.com**

Kérjük, ellenőrizze a csomag tartalmát teljesség és esetleges szállításból eredő sérülések tekintetében. A csomagolás fontos információkat tartalmaz és javasoljuk szintén megőrizni. Jó szórakozást kívánunk Önnek a Carrera DIGITAL 132 versenypályával.

Biztonsági előírások

• **FIGYELMEZTETÉS!** 36 hónap alatti gyermekeknek nem adható. Fulladásveszély a lenyelhető apró részek miatt. Figyelem: Működésből eredő beszorulás veszélye.

• **FIGYELEM!** Ez a játék villanófényt bocsát ki, amely erre érzékeny személyeknél epilepsziás rohamot okozhat.

• **FIGYELMEZTETÉS!**
Ez a játék mágnest vagy mágneses alkatrészt tartalmaz. Az emberi test belsejében az egymáshoz vagy más fémtárgyhoz tapadó mágnesek súlyos vagy halálos sérülést okozhatnak. Azonnal kérjen orvosi segítséget a mágnes lenyelése vagy belélegzése esetén!

• A transzformátor nem játékszer! A trafó csatlakozóit nem szabad rövidre zárni! Tájékoztató a szülőknek: A trafót rendszeresen ellenőrizni kell a vezeték, a dugó vagy a burkolat sérülései tekintetében. A játék csak az ajánlott transzformátorokkal működtethető! Sérülés esetén a transzformátor további alkalmazása tilos! A versenypálya csak egy transzformátorral működtethető! Ha hosszabb ideig nem játszik, javasoljuk a transzformátor áramhálózatról történő leválasztását. A trafó és a sebességszabályozók burkolatát kinyitni tilos

Tájékoztató a szülőknek:
A játékok transzformátorai és tápegységei nem alkalmasak arra, hogy azokat játékszerként használják. Ezeknek a termékeknek a használata csak a szülők folyamatos felügyelete mellett történhet.

• Rendszeresen ellenőrizni kell a pálya és a járművek kábeleinek, dugaszainak és készülékházainak sérüléseit! Cserélje ki a meghibásodott alkatrészeket.
• Az autóversenypálya szabadban vagy nedves terekben történő használatra nem alkalmas! A folyadékokat távol kell tartani.
• A rövidzárlat elkerülése érdekében nem tehetők a pályára fémből készült tárgyak. A pálya nem állítható fel érzékeny tárgyak közvetlen közelében, mivel a pályáról kirepülő járművek sérüléseket okozhatnak.
• A tisztítás előtt húzzuk ki a hálózati dugót! A tisztításhoz nedves kendőt használjunk, az oldó- vagy vegyszerek használata nem megengedett. Ha nem használja a pályát, portól védett és száraz helyen tárolja. E célból legkedvezőbb az eredeti karton használata.
• A versenypálya nem működtethető arc- vagy szemmagasságban, mivel a kirepkedő járművek miatt sérülésveszély áll fenn.
• A transzformátor szakszerűtlen használata áramütést okozhat.
• A játék csak II. védelmi osztálynak megfelelő készülékekre csatlakoztatható.
• A játék és a töltő csak játékokhoz készült transzformátorral működtethető.

• Ha e készülék csatlakozó vezetéke megsérül, azt a veszélyeztetés elkerülése érdekében be kell küldeni a Carrera Toys GmbH cég vevőszolgálatának, vagy egy hasonlóan szakképzett szakemberrel ki kell cseréltetni.

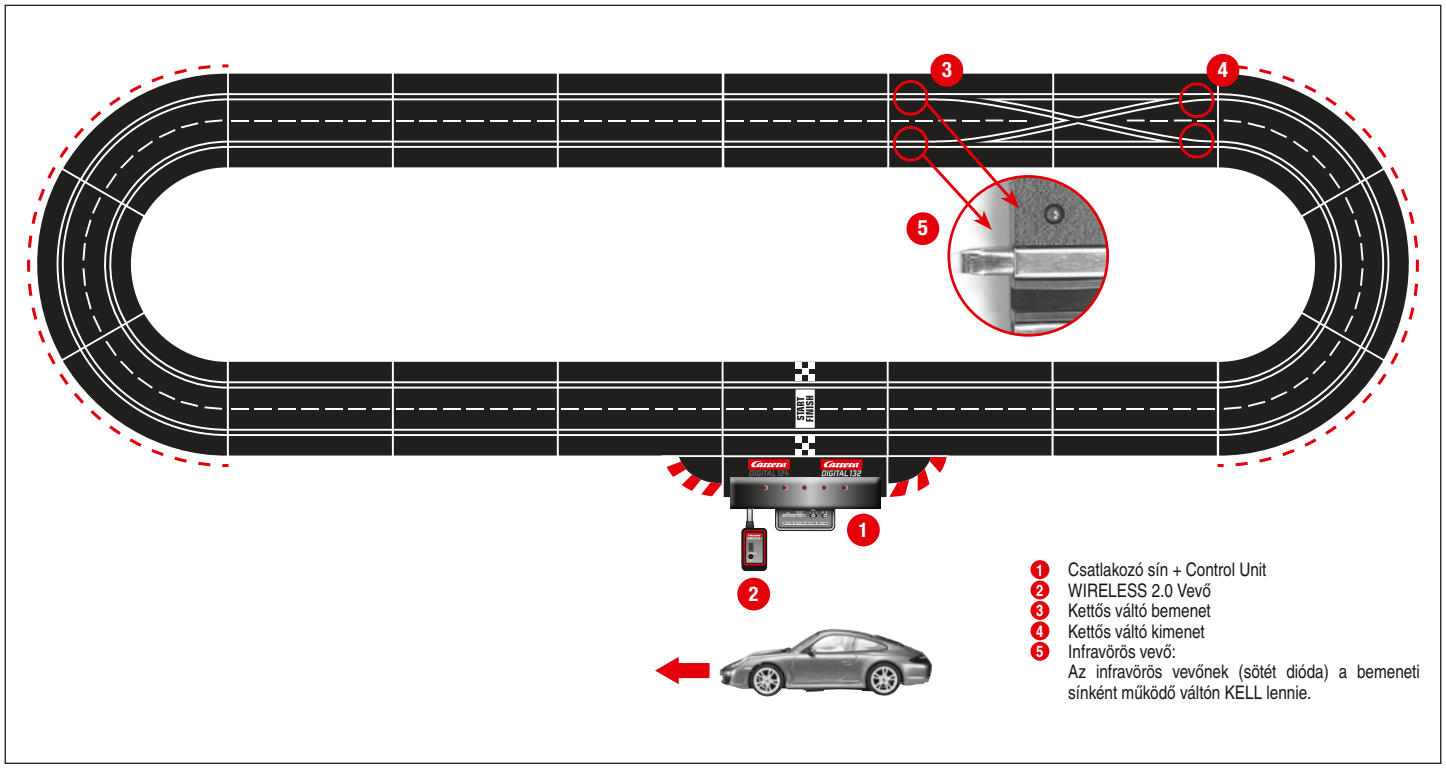
Útmutatás:
A járműveket és a vezérlőegységeket csak teljesen összeszerelt állapotban szabad ismét üzembe helyezni.

Az összeszerelést csak felnőtt személy végezheti el. A készüléket 8 év feletti gyermekek használhatják, továbbá korlátozott fizikai, érzékelési és mentális képességű, illetve megfelelő tapasztalattal és tudással nem rendelkező személyek csak felügyelet mellett, illetve a biztonságos használatot és a használatból eredő veszélyeket megértve használhatják a készüléket. A készülékkel gyerekek nem játszhatnak. A tisztítást és a felhasználói karbantartást gyermekek felügyelet nélkül nem végezhetik. A gyermeknek útmutatást kell adni arra vonatkozóan, hogy robbanásveszély miatt ne próbálja meg feltölteni a nem tölthető elemeket.

Megfelelőségi nyilatkozat

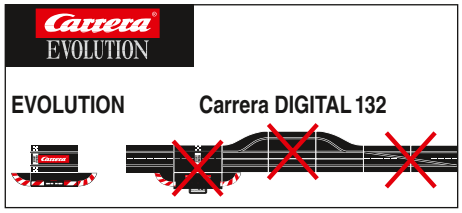
Carrera Toys GmbH igazolja, hogy a “WIRELESS 2.0“ típusú rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU irányelvnek. Az EU-megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetes címen: **carrera-toys.com/hu/biztonsag-es-minoseg**

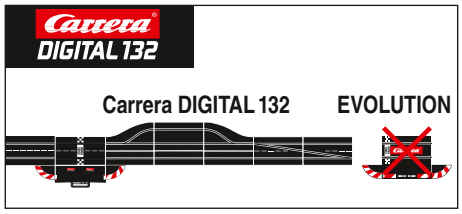
A felépítésre vonatkozó műszaki tudnivalók



1. Csatlakozó sín + Control Unit
2. WIRELESS 2.0 Vevő
3. Kettős váltó bemenet
4. Kettős váltó kimenet
5. Infravörös vevő:
   Az infravörös vevőnek (sötét dióda) a bemeneti sínként működő váltón KELL lennie.

Fontos tudnivaló





Kérjük, szíveskedjék figyelembe venni, hogy az Evolution (analóg rendszer) és a Carrera DIGITAL 132 (digitális rendszer) esetében két külön és teljesen önálló rendszerről van szó. Nyomatékkal felhívjuk a figyelmet arra, hogy a pálya felállítása során a két rendszert külön kell választani, azaz az Evolution pálya egyik csatlakozó sínje sem lehet egy versenypályán a Carrera DIGITAL 132 rendszer csatlakozó sínjével és a Control Unit-szal. Akkor sem, ha csak a két csatlakozó sín egyike (Evolution csatlakozó sín vagy Carrera DIGITAL 132 csatlakozó sín, Control Unit-szal együtt) van csatlakoztatva az áramellátásra. Továbbá a Carrera DIGITAL 132 egyetlen további komponense (váltó, elektronikus körszámláló, Pit Lane) sem építhető be egy Evolution pályába, azaz nem játszható analóg módban. A fenti adatok figyelmen kívül hagyása esetén nem zárható ki, hogy a Carrera DIGITAL 132 komponensek roncsolódnak. Ebben az esetben nem érvényesíthető garanciaigény.

Leírás

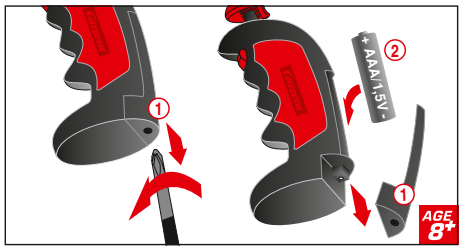
A WIRELESS 2.0 a Carrera DIGITAL124 és a Carrera DIGITAL 132 vezeték nélküli versenypálya szabadidős készüléke. A 2,4 GHz rádiótechnológia frekvenciaugrással interferenciamentes és akár 15 méteres hatótávolságot biztosít. Egy 500 mA-es szabványos AAA elemmel vagy egy megfelelő szabványos AAA újratölthető elemmel akár 20 óra játékidő is elérhető.

A WIRELESS 2.0 vezeték nélküli szabadságot biztosít akár 4 (Digital 124 esetén) vagy 6 (Digital 132 esetén) versenyző számára a versenypályán.

Az első használat előtt

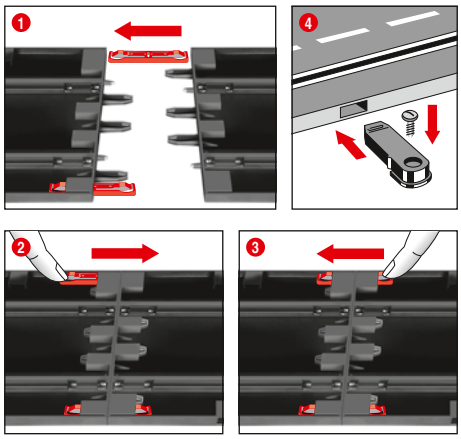
A kézivezérlő első használata előtt egy szabványos AAA elemet vagy AAA újratölthető elemet kell behelyezni a vezérlőbe. Csavarozza rá az elemrekeszt a kézivezérlő alsó részére. Az elemet pedig az előírt irányban helyezze be. Végül csavarozza vissza az elemrekesz fedelét.

Ha újratölthető AAA akkumulátort használ, a töltéshez vegye ki az akkumulátort a kézivezérlőből, és töltse fel egy szabványos AAA töltővel (nem tartozék).



AAA elemek vagy AAA újratölthető elemek nem részei a csomagnak.

Felépítési útmutató

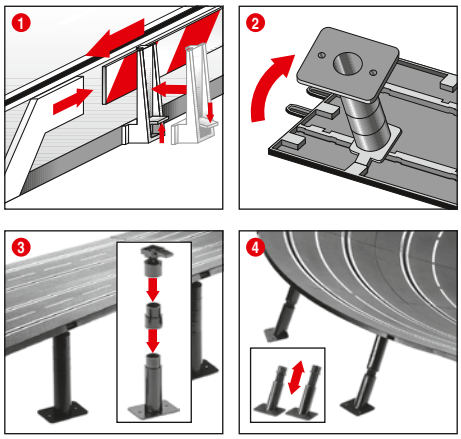


1 + 2 + 3 A felépítés előtt az összekötő kapcsokat az 1 ábrának megfelelően a sínbe dugjuk. A síneket egy sima és egyenletes aljzaton egymásba dugjuk. Az összekötő kapcsokat a 2 ábrának megfelelően nyílirányba mozgatjuk, míg hallhatóan beugranak. Az összekötő kapcsok behelyezése utólag is lehetséges. Az összekötő kapcsok oldása a szorító orr mindkét irányba történő egyszerű lenyomásával lehetséges (lásd 3 ábra).

4 **Rögzítés: A** pályadarabok terepasztalon történő rögzítéséhez a pályaszakasz rögzítőket (cikksz.: 20085209) kell alkalmazni (az egység nem tartalmazza).

Figyelem:
A padlószőnyeg a sztatikai feltöltődés, a bolyhok képződése és a fokozott gyúlékonyság miatt nem tekinthető megfelelő aljzatnak.

Szalagkorlátok és kitámasztók

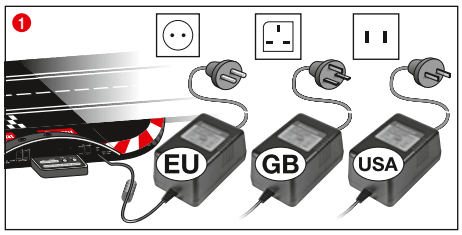


1 **Szalagkorlátok:** A szalagkorlátok tartóinak rögzítése az útpályára való felbillentéssel történik.

2 + 3 **Magasban lévő pályaszakaszok kitámasztása:**
A gömbcsuklós fejeket a bedugható csapokkal betoljuk a pálya alsó részén lévő, e célt szolgáló szögletes befogó szerkezetekbe. A kitámasztók magassága közbenső idomokkal növelhető. A kitámasztók felcsavarozása lehetséges (az egység a csavarokat nem tartalmazza).

4 **Döntött kanyarok kitámasztása:**
A döntött kanyarok kitámasztásához megfelelő hosszúságú ferde kitámasztók állnak rendelkezésre. A kanyarbe- és kimenetekhez való magasságban nem állítható kitámasztókat alkalmazzuk. A kitámasztók fejeit bedugjuk a pálya alsó részén lévő, e célt szolgáló kerek befogó szerkezetekbe.

Villamos csatlakoztatás

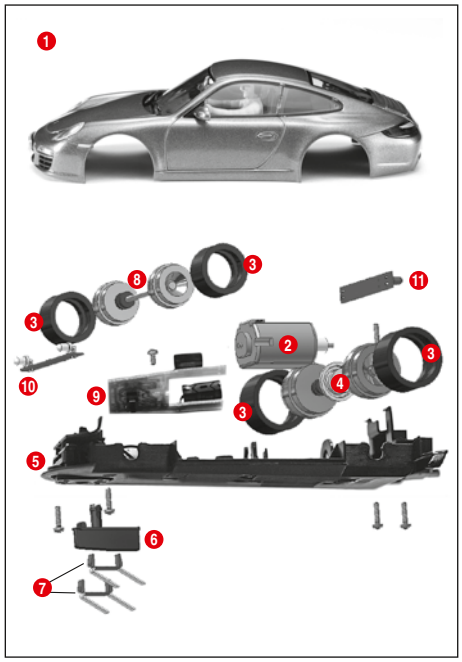


1 A trafódugót csatlakoztassa a Control Unit-re.

Figyelem: A rövidzárlatok és áramütések megakadályozása érdekében a játék nem csatlakoztatható idegen elektromos eszközökre, dugókra, kábelekre vagy egyéb játéktól idegen tárgyakra. A Carrera DIGITAL 132 autóversenypálya csak eredeti Carrera DIGITAL 132 transzformátorral működik kifogástalanul.

Ha a játékhoz mellékelve van a transzformátor, akkor a játékot a mellékelt transzformátorral vagy hálózati adapterrel kell használni.

Járműelemek

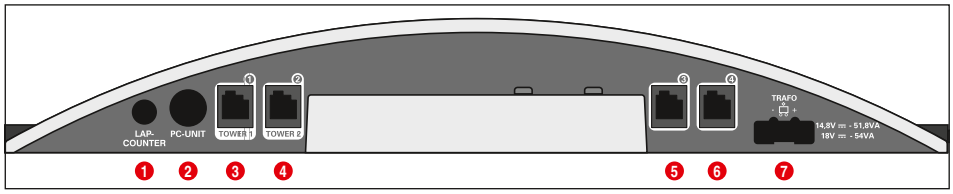


1 Karosszéria, spojler
2 Motor
3 Abroncs
4 Hátsó tengely
5 Alváz
6 Vezetőgerinc
7 Kettős kefe
8 Első tengely
9 Járműplatina átkapcsolóval
10 Elülső fényplatina
11 Hátsó fényplatina

Figyelem: A jármű felépítése modellfüggő.

Az egyes alkotóelemek jelölése nem alkalmazható rendelési számként.

Csatlakozások Control Unit



Csatlakozások (balról jobbra):
1. Csatlakozó a 20030342 sz. körszámlálóhoz
2. Csatlakozó a PC-Unithez vagy a Lap Counter 20030355-hez. vagy a Bluetooth Connector 20030369
3. 1-es csatlakozó persely a kézi szabályozóhoz, a kézi vezérlőket bővítő dobozhoz vagy a WIRELESS 2.0-vevőhöz
4. 2-es csatlakozó persely a WIRELESS Tower 20010108-hoz
5. 3-as csatlakozó persely kézi szabályozóhoz
6. 4-es csatlakozó persely kézi szabályozóhoz
7. Csatlakozó a DIGITAL 124 / DIGITAL 132 tápegységhez

Az 1-4-es csatlakozó perselyekre vonatkozó általános tudnivalók:
WIRELESS 2.0 vevő alkalmazása esetén azt az 1-es csatlakozó perselyre kell csatlakoztatni. A 2-es csatlakozó perselyre tetszés szerint csatlakoztatható egy WIRELESS Tower 20010108. Csak egy WIRELESS 2.0 vevő alkalmazása esetén a 2-es csatlakozó perselyre nem csatlakoztatunk semmit.

A 3-as és 4-es csatlakozó perselyeken ezen kívül vezetékes kézi szabályozók is alkalmazhatók. Kérjük, szíveskedjék figyelembe venni, hogy ezek az 5-ös és 6-os címet használják.

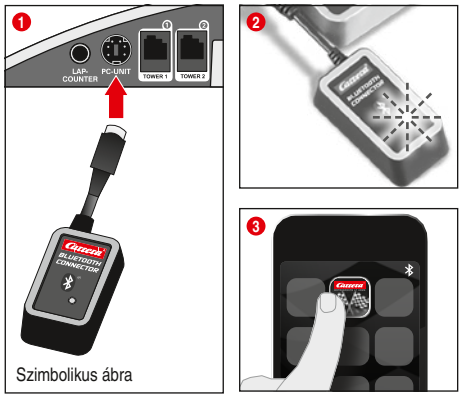
A 20030348 sz. kézi vezérlőket bővítő doboz alkalmazása esetén azt az 1-es csatlakozó perselyre kell csatlakoztatni. A járműcímek hozzárendelése ekkor az alábbiak szerint történik:

- Kézi vezérlőket bővítő doboz = 1-es, 3-as és 4-es cím
- 2-es csatlakozó persely = 2-es cím
- 3-as csatlakozó persely = 5-ös cím
- 4-es csatlakozó persely = 6-os cím

Figyelem:
A WIRELESS és a kézi szabályozókat bővítő doboz kombinációja nem lehetséges!

A Carrera használata Bluetooth-csatlakozó

Megjegyzés:
A csomag opcionálisan tartalmazza a Connect alkalmazást, lásd a csomag tartalma szakaszt az 'A' részben. A Connect alkalmazás külön is megvásárolható a 20030369 számmal.

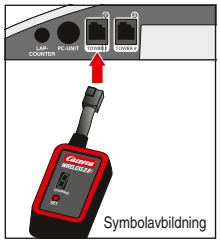


Szimbolikus ábra



Töltsön le egy megfelelő alkalmazást a mobileszközére.
1. A szimbolikus ábra szerint csatlakoztassa a Bluetooth adaptert a PC Unit csatlakozójára.
2. Győződjön meg arról, hogy készülékén aktivált a Bluetooth funkció. A Carrera Bluetooth Connector addig villog, még létrejön a kapcsolat.
3. Indítsa el az alkalmazást.
4. A kék dióda folyamatos világítása jelzi, hogy fennáll a Bluetooth kapcsolat.

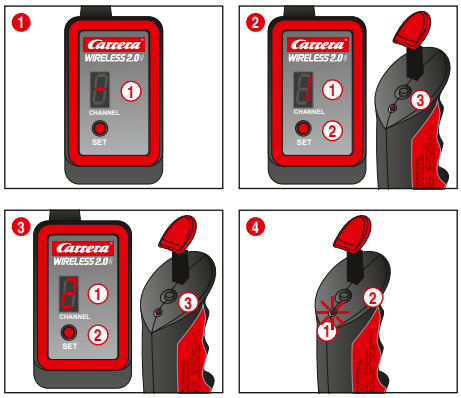
A vevő csatlakoztatása



Symbolavbildning

Koble WIRELESS 2.0-mottakeren ifølge symbolavbildningen til en av begge bøssingene på Control Unit som er merket med Tower 1 og Tower 2. Da er det uten betydning om mottakeren tilkobles Black Box 20030344 eller Control Unit 20030352. For driften av opptil 6 WIRELESS 2.0 håndsendere er det kun mulig med én WIRELESS 2.0-mottaker.

Bindingsprosess



For at de manuelle styringene skal kunne brukes til å styre kjøretøyene, må de "tilknyttes" mottakeren én gang. Slå på banen for å gjøre dette.

1. Mottakeren signaliserer driftsklarhet gjennom omløpende lys fra segmentvisningen ①.

2. Trykk på SET-knappen ② inntil tallet 1 vises i segmentvisningen ①. Det viste tallet er den senere adressen til kjøretøyet. Gjennom å trykke videre på knappen kan det kobles til neste adresse.

Trykk nå én gang på bindingstasten ③ på oversiden av den manuelle styringen. Den manuelle styringen signaliserer den vellykkede bindingsprosessen gjennom blinking av LED-ene, mens mottakeren viser dette gjennom omløpende lys på segmentene. Bindingsprosessen er dermed avsluttet, og den manuelle styringen kan brukes.

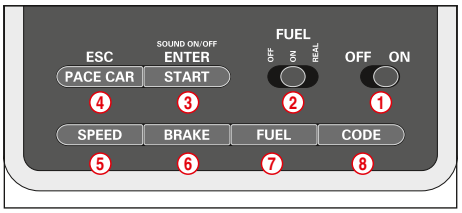
3. Gå frem på samme måte for å binde den andre manuelle styringen. Trykk to ganger på SET-knappen ② på mottakeren inntil tallet 2 vises ①. Trykk deretter på bindingstasten ③ på den andre manuelle styringen.

Etter avsluttet bindingsprosess kan kjøretøyene kodes på tilhørende manuell styring. Til koding av kjøretøyene, innstilling av hastigheten, bremseforholdet og tankinnholdet, se også bruksanvisningen til Control Unit eller til bilen.

4. For å få se den innstilte adressen til den manuelle styringen, trykker du én gang på bindingsknappen ② på oversiden av den manuelle styringen. LED-en ① blinker tilsvarende den innstilte adressen.

Ved ikke-aktivering av den manuelle styringen, kobler denne seg automatisk etter ca. 20 sek til strømsparemodus. Ved å trykke på tappen hhv. myktasten kan den manuelle styringen aktiveres igjen.

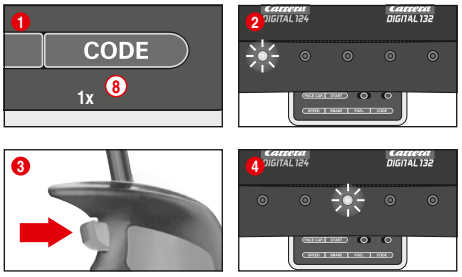
Kezelőelemek Control Unit



1. Be-/kikapcsoló
2. Kapcsoló a tankfunkcióhoz
3. Start-gomb a verseny indításához / programozást igazoló gomb
4. Pace Car billentyű / a programozás megszakítása
5. Billentyű az alapsebesség beállításához
6. Billentyű a fékmagatartás beállításához
7. Billentyű az üzemanyagszint beállításához
8. A járművek programozó billentyűje

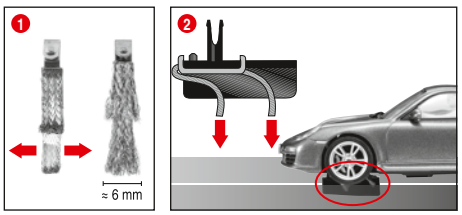
Általános kezelési tudnivalók
Néhány gomb többszörös kiosztással rendelkezik. Néhány funkció beállítása billentyűkombinációk segítségével történik. A ④-es „ESC/PACE CAR" billentyűvel valamennyi programozási művelet megszakítható. További részleteket a továbbiakban találhat.

A járművek kódolása/ programozása a megfelelő kézi vezérlőkre



Állítsa a pályára a kódolandó járművet és kapcsolja be a Control Unit-et.
Nyomja meg egyszer a „Code" billentyűt ⑧ (❶. ábra); az első LED világítani kezd (❷. ábra). Ezt követően a megfelelő kézi vezérlőn nyomja meg egyszer a váltóbillentyűt (❸. ábra).
Világítással rendelkező járművek esetében villogni kezdenek a lámpák, a Control Unit-en pedig egymás után kigyullad a 2-4-es LED. Befejezett kódolás után a középső LED folyamatosan világít (❹. ábra), a jármű pedig hozzá lett rendelve a kézi szabályozóhoz.
Figyelem: Az efféle kódolásnál mindig **csak a kódolandó** járműnek szabad a pályán lennie.

A start előkészítése

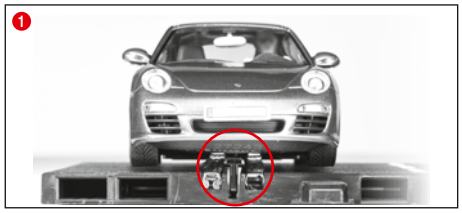


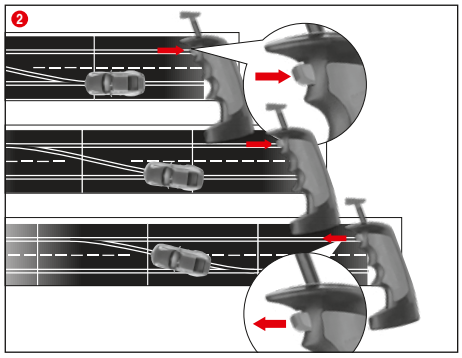
Ez a Carrera DIGITAL 132 jármű optimálisan a Carrera 1:24 sínrendszerhez van hangolva.

❶ + ❷ A kefék optimális állása:
A jó és folyamatos haladáshoz a kefék végét legyezőformában kissé széthajtjuk ❶ majd a ❷ ábrának megfelelően a sín irányába hajtjuk. A sínnel csak a kefe végének szabad érintkeznie, amit kopás esetén kissé levághatunk. A síneket és a kefeket időnként meg kell tisztítani a portól és a lekopott részecskéktől.

Játék közben esetleg leválhatnak vagy eltörhetnek a jármű apró alkotóelemei, mint például a spojlerek vagy a tükrök, melyeket az eredetihez való hasonlóság miatt így kell kiképezni. Ennek elkerülése érdekében lehetősége van a járműve részeinek játék előtt történő eltávolítására, ezzel megóvva azokat.

Váltófunkció

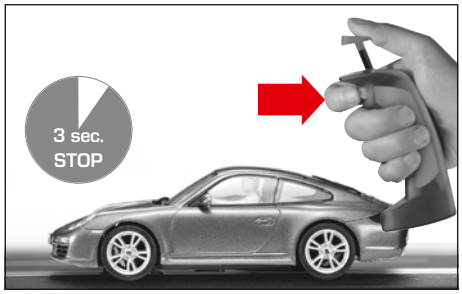




❶ Ügyeljen arra, hogy a jármű vezetőgerince a nyomvezető barázdákban legyen, a kettős kefék pedig érintkezzenek az áramvezető sínnel. Állítsa a járműveket a csatlakozó sínre.

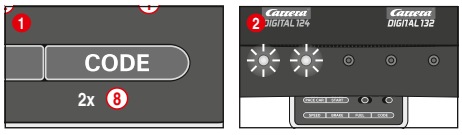
❷ **Sávváltás közben a kézi szabályozón lévő gombot mindaddig nyomva kell tartani, míg a jármű áthaladt a váltón.**

Fényfunkció be/ki

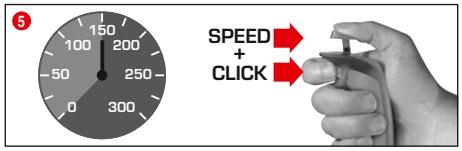


A kézi vezérlőre programozott járműnek legalább 3 másodpercig álló helyzetben kell lennie a versenypályán, mielőtt a váltógomb megnyomásával be- illetve kikapcsolható a fény.
Tudnivaló: Csak jármuvilágítással ellátott jármuvekre érvényes

Kódolás/programozás Autonomous Car





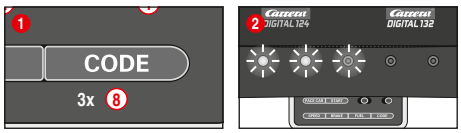


Ha be van kapcsolva a Control Unit, állítsa a kódolandó járművet a pályára és kétszer nyomja meg a „Code“ billentyűt ⑧ (❶. ábra). A Control Unit első két LED-je világít (❷. ábra). Most nyomja meg a kézi szabályozó váltóbillentyűjét (❸. ábra); a 3-5-ös LED-ek egymás után kigyulladnak. Várja meg, míg újra kigyullad a középső LED (❹. ábra). Működtesse a kézi szabályozó karját és gyorsítsa a járművet a kívánt sebességre. A sebesség elérésekor ismét nyomja meg a váltóbillentyűt (❺. ábra).
Ezzel lezárult az Autonomous Car kódolása.

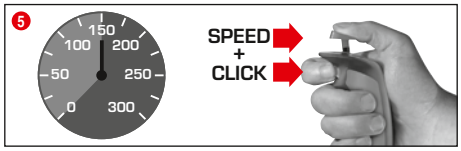
Figyelem: Az efféle kódolásnál mindig **csak a kódolandó** járműnek szabad a pályán lennie. Az Autonomous Car programozása mindaddig megmarad, míg a járművet újra kódolják. Az Autonomous Car a Position Towerrel kombinálva mindig a 7-es címmel jelenik meg.

A Pace Car kódolása/programozása









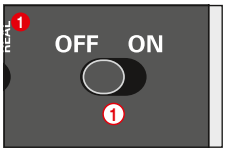
(csak a 20020030356 sz. Pit Stop Lane-el kombinálva)
Ha be van kapcsolva a Control Unit, a kódolandó járművet tegye a pályára és háromszor nyomja meg a “Code” billentyűt ⑧ (❶. ábra). A Control Unit első három LED-je világít (❷. ábra).
Most nyomja meg a kézi szabályozó váltóbillentyűjét (❸. ábra); a 2-5-ös LED-ek egymás után kigyulladnak. Várja meg, míg újra kigyullad a középső LED (❹. ábra). Működtesse a kézi szabályozó karját és gyorsítsa a járművet a kívánt sebességre. A sebesség elérésekor ismét nyomja meg a váltóbillentyűt (❺. ábra). Ezzel a Pace Car kódolása lezáródott, a jármű pedig a Pit Stop Lane-be hajt.

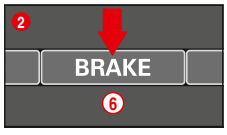
Figyelem: Az efféle kódolásnál mindig **csak a kódolandó** járműnek szabad a pályán lennie. A Pace Car programozása mindaddig megmarad, amíg a járművet újra kódolják. A Pace Car a Position Towerrel kombinálva mindig a 8-es címmel jelenik meg.

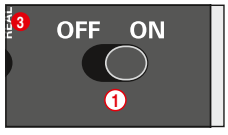
Bővített Pace Car funkció
A Pace Car sikeres kódolása után az az első körökön belül automatikusan a Pit Lane-be hajt. A Pace Car indításához nyomja meg egyszer a „Pace Car“ billentyűt ④. A Control Unit 2-es és 3-as LED-jei világítanak, a Pace Car pedig elhagyja a Pit Lane-t. A Pace Car most addig megy, míg ismét megnyomják a „Pace Car“-billentyűt. Ennek során kialszik a 2-es LED, a jármű pedig az aktuális körben automatikusan a Pit Lane-be hajt.

Az Autonomous és a Pace Car pozíciójának kijelzése







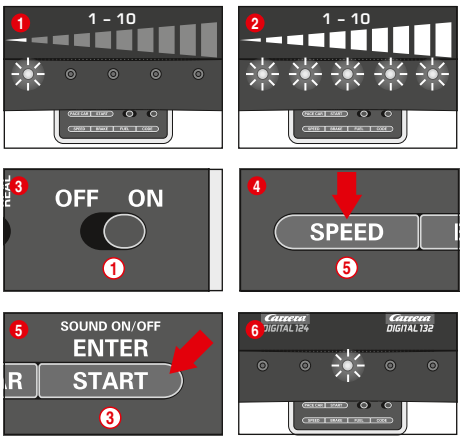


(csak a 20030357 sz. Position Tower-rel kombinálva)
Az Automomous Car (7-es cím) és a Pace Car (8-as cím) pozíciója a Position Tower-en jelezhető ki. Ez a funkció a Control Unit-en kapcsolható be. Ha ki van kapcsolva a Control Unit, tartsa nyomva a „BRAKE“ billentyűt ⑥ (❷. ábra), kapcsolja be a pályát, majd ismét engedje el a „BRAKE“ billentyűt. A billentyű ismételt megnyomásával a funkció átváltható:

1 LED világít = nincs kijelzés
2 LED világít = kijelzés a Position Tower-en.

Állítsa be a kívánt funkciót, majd a „START/ENTER“ billentyűvel hagyja jóvá választását.

A járművek fékezési alapsebességének beállítása

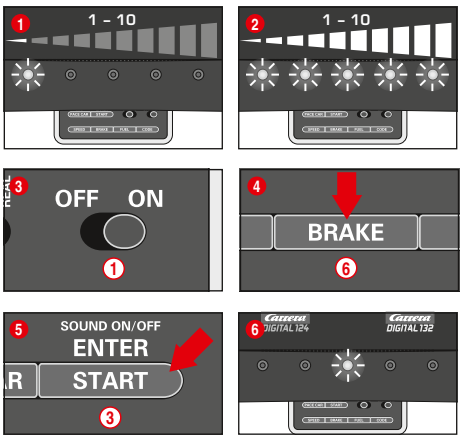


Az alapsebesség egyénileg állítható be egy és/vagy több járműhez. A beállítandó járműveknek ehhez a pályán kell lenniük. A beállítás 10 fokozatban történhet, miközben az 5 LED villogással ill. állandó világítással jelzi a különböző fokozatokat.

❶ 1 LED világít = alacsony sebesség
❷ 5 LED világít = magas sebesség

A beállítandó járműveket bekapcsolt Control Unit mellett tegye a pályára, majd egyszer nyomja meg a„SPEED“ billentyűt ⑤. Ekkor egy bizonyos számú LED világít. Ezek jelzik a legutóbb alkalmazott sebességfokozatot. Annyiszor nyomja a „SPEED“ billentyűt ⑤, míg ki van választva a kívánt alapsebesség. Az „ENTER/START“ billentyűvel ③ hagyja jóvá a választást.
Egy rövid futófény és a középső LED világítása igazolja, hogy a beállítás lezárult (❻. ábra).

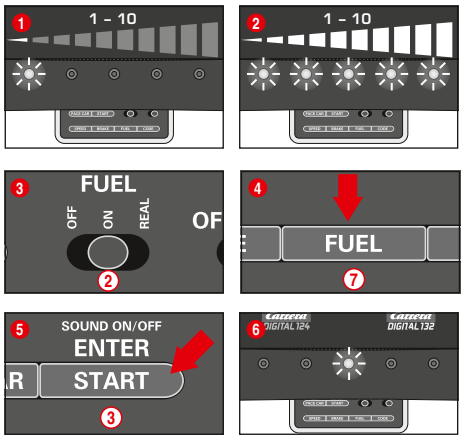
A járművek fékezési magatartásának beállítása



(csak kézi szabályozóval kezelt járművekhez)
A fékmagatartás egyénileg állítható be egy és/vagy több járműhez. A beállítandó járműveknek ehhez a pályán kell lenniük. A beállítás 10 fokozatban történhet, miközben az 5 LED villogással ill. állandó világítással jelzi a különböző fokozatokat.
❶ 1 LED világít = gyenge fékhatás
❷ 5 LED világít = erős fékhatás

A beállítandó járműveket bekapcsolt Control Unit mellett tegye a pályára, majd egyszer nyomja meg a„BRAKE“ billentyűt ⑥. Ekkor egy bizonyos számú LED világít. Ezek jelzik a legutóbb alkalmazott fékfokozatot. Annyiszor nyomja meg a „BRAKE“ billentyűt ⑥, míg ki van választva a kívánt fékmagatartás. Az „ENTER/START“ billentyűvel ③ hagyja jóvá a választást.
Egy rövid futófény és a középső LED világítása igazolja, hogy a beállítás lezárult (❻. ábra).

Az üzemanyagszint beállítása



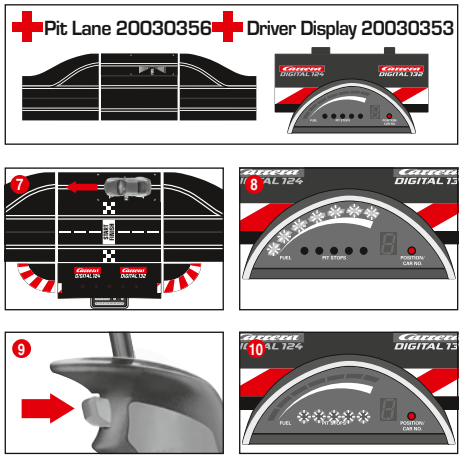
(csak kézi szabályozóval kezelt járművekhez)
A Pit Lane-el (20020030356) kombinálva minden jármű tekintetében egyszerre történik üzemanyagszint beállítása. A beállítás 10 fokozatban történhet, miközben az 5 LED villogással ill. állandó világítással jelzi a különböző fokozatokat.
1 1 LED világít = kevés üzemanyag mennyiség
2 5 LED világít = tele üzemanyagtartály

Bekapcsolt Control Unit mellett állítsa a beállítandó járműveket a pályára, majd a tolókapcsolóval (2) kapcsolja be a tankfunkciót (3. ábra). Egyszer nyomja meg a „FUEL“ billentyűt (7). Ekkor egy bizonyos számú LED világít. Ezek jelzik a legutóbb alkalmazott üzemanyagszintet. Annyiszor nyomja meg a „FUEL“ billentyűt (7), míg ki van választva a kívánt üzemanyagszint. Az „ENTER/START“ billentyűvel (3) hagyja jóvá a választást. Egy rövid futófény és a középső LED világítása igazolja, hogy a beállítás lezárult (6. ábra).

Bővített tankfunkció
A tolókapcsolóval (2) 3 üzemmód kiválasztása lehetséges (3. ábra):
- OFF = a járművek nem fogyasztanak „benzint“
- ON = a járművek „benzint“ fogyasztanak
- REAL = a maximális sebesség függ az üzemanyag szintjétől / a járművek „benzint“ fogyasztanak (csak a 20020030356 sz. Pit Lane-el ill. a 20030346 sz. Pit Stop Lane-el és a 20030361 sz. Pit Stop Adapter Unit-tel kombinálva)

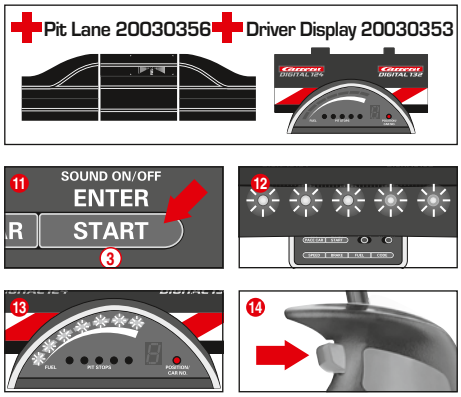
A „REAL-Mode“ üzemmódban a jármű teli tankkal „nehezebb“, lassabban halad és alacsonyabb a fékhatása; a jármű üres tankkal „könnyebb“, gyorsabban halad és jobb a fékhatása. Az üzemanyagtartály aktuális töltésszintjének és a „benzinfogyasztásnak” a kijelzése csak a 20030353 sz. Driver Display-el és a 20020030356 sz. Pit Stoppal kombinálva történik.

A járművek feltankolása a 20020030356 sz. Pit Lane-el és a 20030353 sz. Driver Display-el



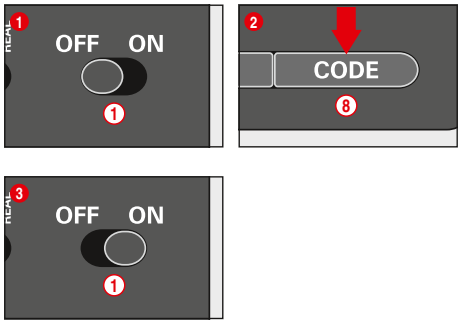
A jármű üzemanyagtartályának aktuális szintje a Driver Display 5 zöld és 2 piros LED-et tartalmazó sávos kijelzőjén olvasható le. Feltankoláshoz a járművel a tankszenzoron keresztül a Pit Lane-be hajtunk (7. ábra). Ekkor elkezd villogni a sávos kijelző (8. ábra), a jármű pedig a váltóbillentyű nyomva tartásával feltankolható (9. ábra). A tankolások számát a sárga LED-ek villogása ill. világítása jelzi (10. ábra) (lásd a Driver Display-t is).
Figyelem: Ha üres a járművek tankja, azok a 20030357 sz. Position Towerrel együtt a körszámlálásnál nem kerülnek figyelembevételre.

Az üzemanyagszint beállítása a verseny kezdetén



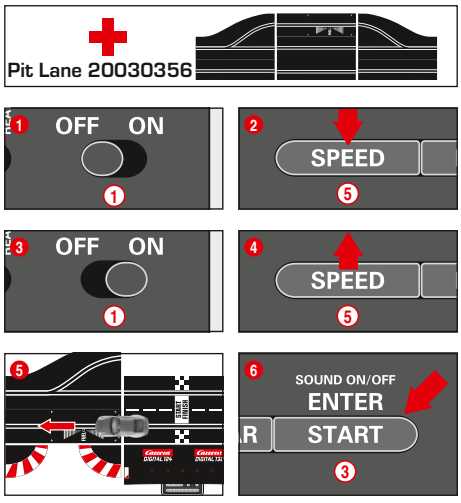
(csak a 20020030356 sz. Pit Lane-el és a 20030353 sz. Driver Display-el kombinálva)
Az üzemanyagszint alapbeállításától függően az üzemanyag szintje egy verseny kezdetén az első tankstopig tartó körökre nézve egyénileg beállítható egy és/vagy több jármű tekintetében. Egyszer nyomja meg a „START/ENTER“ billentyűt (3); a Control Unit 5 LED-je folyamatosan világít (12. ábra), a Driver Display/-k sávos kijelzője villog (13. ábra). A megfelelő kézi szabályozó váltóbillentyűjére kattintással az üzemanyagtartály töltésszintje módosítható (14. ábra).

Billentyűzár a beállításokhoz



A Speed, Brake és Fuel beállítások gombjainak letiltásához végezze el az alábbi lépéseket:
Kikapcsolt Control Unit mellett tartsa nyomva a Code-gombot (8), majd kapcsolja be a Control Unit-et és engedje el a Code-gombot. A letiltás megszüntetéséhez ismételje meg a műveletet.

Bővített Pit Lane funkció

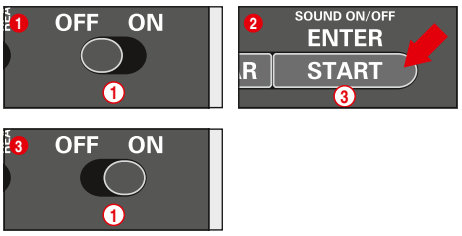


(csak a 20020030356 sz. Pit Lane-el kombinálva)
Fennáll a lehetősége annak, hogy a 20030356 sz. Pit Lane-ben ill. a 20030346 sz. Pit Stop Lane-ben a 20030361 sz. Pit Stop Adapter Unit-tel be-/kikapcsoljuk a körszámláló funkciót. Ehhez kikapcsolt Control Unit mellett nyomva tartjuk a „SPEED“ billentyűt (5), bekapcsoljuk a Control Unit-et és elengedjük a „SPEED“ billentyűt (5). A billentyű újbóli megnyomásával a mindenkori beállítás függvényben 1 vagy 2 LED világít.

- LED 1 = körszámláló funkció ki
- LED 1 + 2 = körszámláló funkció be

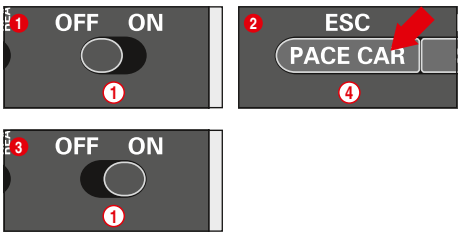
Válassza ki a kívánt beállítást és toljon át vagy haladjon át egy járművel a Pit Lane szenzoron (5. ábra). A szenzoron történő áthaladásnál a beállítások alkalmazásra kerülnek. A beállításokból való kilépéshez nyomja meg a „START/ENTER“ billentyűt (3).

Sound ON/OFF



A szenzorokon történő áthaladáskor és a billentyűk kezelésekor megszólaló hangjelzés kikapcsolható. Ehhez kikapcsolt Control Unit mellett tartsa nyomva a „START/ENTER“ billentyűt (3), kapcsolja be a pályát, majd ismét engedje el a „START/ENTER“ billentyűt (3). A Control Unit bekapcsolásakor elhangzó nyugtázó hangjelzés kikapcsolására azonban nincs lehetőség.

RESET funkció

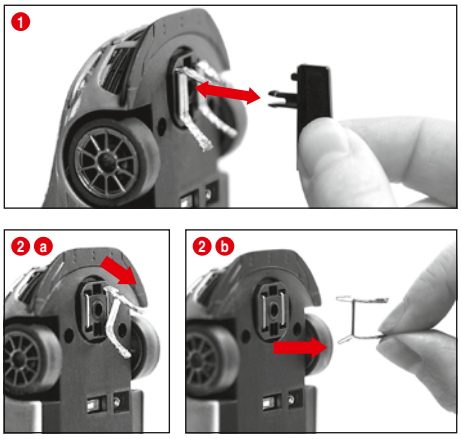


A gyári beállítások helyreállításához a Control Unit RESET funkcióval rendelkezik.
Ehhez kikapcsolt Control Unit mellett tartsa nyomva az „ESC/PACE CAR“ billentyűt (4); kapcsolja be a pályát, majd ismét engedje el a billentyűt. Minden eddigi, sebesség, fékezési magatartás, üzemanyagszint, sound és körszámlálás tekintetében végzett beállítás visszaáll a gyári beállításra. A járművek beállításait ez nem érinti, amennyiben azok nincsenek a pályán.
Gyári beállítások:
- Sebesség = 10
- Fékezési magatartás = 10
- Üzemanyag mennyiség = 7
- Sound = On
- Az Autonomous és a Pace Car pozíciójának kijelzése = OFF

Áramtakarékos funkció

Ha 20 percig nem használják, a Control Unit áramtakarékos üzemmódba kapcsol, és kikapcsol minden olyan kijelzőt, mint a Position Tower, a Driver Display és a Startlight. A Control Unit reaktiváláshoz azt kb. 2-3 másodpercre kapcsolja ki, majd kapcsolja vissza.
Minden beállítás megmarad.

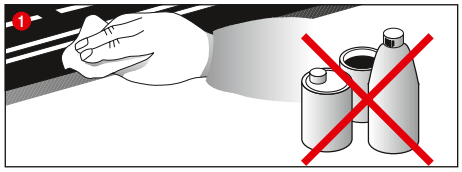
A kettős kefe és a vezetőgerinc cseréje

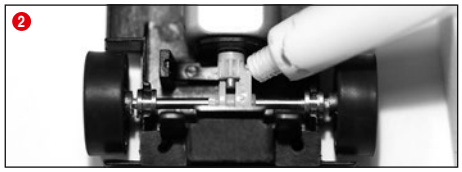


Figyelem:
- Javasoljuk, hogy egyidejűleg mindig csak egy kefét vegyen ki és cseréljen ki.
- A járműveket soha ne húzza hátrafelé, mivel egyébként megsérülhetnek a kefék.

1 A vezetőgerincet az 1 ábrának megfelelően óvatosan kihúzzuk a tartóból.
2 A kettős kefe cseréje során ügyelni kell arra, hogy először csak részben húzzuk ki a felső kefét 2 a ábra, ami után a kefe segítségével 2 b teljesen kihúzható a kettős kefe.
A behelyezést szintén így kell végezni.

Karbantartás és gondozás





Az autóversenypálya kifogástalan működését biztosítandó, a versenypálya minden alkotóelemét rendszeresen meg kell tisztítogani. A tisztítás előtt húzzuk ki a hálózati dugót.

1 **Versenypálya:** A versenypálya felületét és a nyomvezető barázdákat egy száraz ronggyal tartsa tisztán. Ne használjon a tisztításhoz oldószereket vagy vegyszereket.
Ha nem használja a pályát, portól védett és száraz helyen tárolja. E célból legkedvezőbb az eredeti karton használata.

2 **Járműellenőrzés:** A tengely és a kerekek csapágyazásait, a kis hajtófogaskerekeket, a sebességváltómű fogaskerekeit és csapágyakat megtisztogatjuk és gyanta- és savmentes zsírral kenjük. Segédeszközként használhat pl. egy fogvájót. Rendszeresen ellenőrizze a kefék és az abroncsok állapotát.

Hibaelhárítás Vezetéstechnika

Hibaelhárítás:
Zavarok esetén kérjük, szíveskedjék ellenőrizni következőket:
• Az áramcsatlakozások szabályosak?
• A transzformátor és a kézi vezérlő szabályosan vannak csatlakoztatva?
• A pályaösszeköttetések kifogástalanok?
• A versenypálya és a nyomvezető barázdák tiszták és nincsenek rajtuk idegen objektumok?
• A kefék rendben vannak és érintkeznek az áramvezető sínnel?
• A járművek szabályosan be vannak kódolva a megfelelő kézi szabályozóra?
• Villamos rövidzárlat esetén a pálya áramellátása kb. 5 másodperc erejéig automatikusan megszakad, amit akusztikus és optikai jelzés kísér.
• A járművek a menetiránynak megfelelően állnak a pályán? A működés hiánya esetén átváltjuk a jármű alján található menetirányváltót.
• Az Adapter Unit szabályosan menetirányba van beépítve?
• A kézi vezérlő eleme/akkumulátora megfelelő töltöttségű/fel van töltve?
• Töltésnél villog a kézi szabályozó LED-je?
• A kézi szabályozó kapcsolódik a vevőre?
• Fennáll a kézi szabályozók dupla kiosztása?

Figyelem:
Játék közben esetleg leválhatnak vagy eltörhetnek a jármű apró alkotóelemei, mint például a spojlerek vagy a tükrök, melyeket az eredetihez való hasonlóság miatt így kell kiképezni. Ennek elkerülése érdekében lehetősége van a jármű e részeinek játék előtt történő eltávolítására, ezzel megóvva azokat.

Vezetéstechnika:
• Az egyenes pályaszakaszokon gyorsan lehet haladni, a kanyar előtt fékezni kell, majd a kanyarból kiérve ismét gyorsíthatunk.
• A járműveket a túlhevülés és a motorkárok megakadályozása érdekében nem szabad járó motor mellett tartani vagy blokkolni.

Figyelem: A nem Carrera által gyártott sínrendszereken történő alkalmazás esetén a meglévő vezetőgerincet egy speciális vezetőgerincre (#20085309) kell cserélni. A Carrera híd (#20020587) vagy a döntött kanyar 1/30° (#20020574) alkalmazása esetén a méretarányos eredetiség miatt enyhe menetzörejek hallhatók, melyek a játék kifogástalan menete szempontjából lényegtelenek.

Hibaelhárítás Vezetéstechnika

Hiba esetén ellenőrizze a következőket:
• Van-e még elegendő töltés az AAA akkumulátorban, ill. az AAA újratölthető akkumulátor feltöltve van-e?
• A kézivezérlő csatlakoztatva van-e a vevőegységhez?
• Van-e a kézivezérlőn kettős címkiosztás?

Ez a termék az elektromos berendezések szelektív ártalmatlanítására szolgáló szimbólummal (WEEE) van ellátva. Ez azt jelenti, hogy a keletkező környezeti károk minimalizálása érdekében ezt a terméket a 2012/19/EU európai uniós irányelvnek megfelelően kell ártalmatlanítani.

További információért forduljon a helyi vagy regionális hatósághoz. Az ezen szelektív ártalmatlanítási eljárásból kizárt elektronikai termékek veszélyes anyagok jelenléte miatt veszélyt jelentenek a környezetre és az egészségre.

Műszaki adatok

Kimeneti feszültség · Járműtranszformátor

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frekvencia: 2,4 GHz
Frekvenciasáv: 2400-2483,5 MHz
Adóteljesítmény: max. 10 mW

A gyártó neve vagy védjegye, cégjegyzékszáma és címe	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Modellazonosító	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Bemenő feszültség	100-240 V~
Bemenő váltóáram frekvenciája	50/60 Hz
Kimenő feszültség	DC 14.8 V
Kimenő áramerősség	3.5 A
Kimenő teljesítmény	51.8 W
Aktív üzemmódban mért átlagos hatásfok	88.11 %
Hatásfok alacsony (10 %-os) terhelésnél	83.46 %
Üresjárási üzemmódban mért energiafogyasztás	0.14 W

Energia üzemmódok
1.) Játék üzemmód = a járművek a kézi szabályzóval irányíthatók
2.) Nyugalmi üzemmód = a kézi szabályzók nem használhatóak, nem lehet játszani
3.) Készenléti üzemmód = kb. 20 perc nyugalmi üzemmód után a csatlakozósín készenléti üzemmódba kapcsol át.
A LED már nem világít.
ENERGIAFOGYASZTÁS < 0,21 W
A Control Unit reaktiváláshoz azt kb. 2-3 másodpercre kapcsolja ki, majd kapcsolja vissza. A pálya ezt követően ismét nyugalmi üzemmódban van.
4.) Kikapcsolt állapot = a tápegység le van választva az elektromos hálózatról

Ez a termék a villamos felszerelések szelektív hulladékgyűjtését jelölő szimbólummal van ellátva (WEEE). Ez azt jelenti, hogy ezt a terméket a 2012/19/EU Tanácsi irányelvnek megfelelően kell hulladékként elhelyezni, ezzel minimálva a keletkező környezeti károkat.
További információkat a helyi vagy regionális hatóságnál kaphat.
A szelektív hulladékgyűjtési folyamatból kizárt elektromos termékek a veszélyes szubsztanciák jelenléte miatt veszélyt jelentenek a környezetre és az egészségre.

Figyelmeztetés

• A nem újratölthető elemeket nem szabad feltölteni
• Az újratölthető elemeket töltés előtt ki kell venni a játékból
• Különböző típusú elemeket vagy új és használt elemeket nem szabad vegyesen használni
• Az elemeket a megfelelő polaritással kell behelyezni
• Az üres elemeket el kell távolítani a játékból
• Az áramellátás csatlakozókat nem szabad rövidre zárni
• Az elemeket csak felnőttek tölthetik fel
• Kérjük, hogy a folytatás előtt figyelmesen olvassa el az előző fejezetben az újratölthető elemek használatára vonatkozó figyelmeztetéseket és irányelveket

Maximális rádiófrekvenciás teljesítmény <10dBm
Frekvenciatartomány: 2400 – 2483.5 MHz

0-3 AGE 8+

PL

Spis treści

Uwagi dot. bezpiecznego użycia 68
Deklaracja zgodności 68
Zawartość opakowania 68
Techniczna wskazówka dotycząca montażu 68
Ważna wskazówka 69
Opis 69
Przed pierwszym użyciem 69
Konserwacja akumulatora 69
Instrukcja montażu 69
Bariery ochronne i podpory 69
Podłączenie do prądu 69
Elementy pojazdu 69
Przyłącza Control Unit 70
Przyłączanie odbiornika 70
Przyłączanie ładowarki 70
Ładowanie regulatorów ręcznych 70
Proces wiązania 70
Elementy obsługi Control Unit 70
Kodowanie/programowanie pojazdów na odpowiednie regulatory ręczne 70
Przygotowanie do start 70
Funkcja zwrotnic 71
Włączenie i wyłączenie oświetlenia 71
Kodowanie/programowanie Autonomous Car 71
Kodowanie/Programowanie Pace Car 71
Wskaźnik pozycji Autonomous i Pace Car 71
Nastawienie prędkości podstawowej pojazdów 71
Nastawienie hamulców pojazdów 72
Nastawienie stanu paliwa 72
Blokada przycisku regulacji 72
Rozszerzona funkcja Pit Lane 72
Sound ON/OFF 72
Funkcja reset 72
Funkcja oszczędności energii 73
Wymiana szczotek stykowych i stępki 73
Konserwacja i pielęgnacja 73
Usuwanie usterek / Technika jazdy 73
Dane techniczne 73
Wskazówki ostrzegawcze 73

Witamy

Serdecznie witamy w zespole Carrera !
Instrukcja obsługi zawiera ważne informacje dotyczące budowy i obsługi toru wyścigowego typu Carrera DIGITAL 132. Prosimy o dokładne zapoznanie się z treścią instrukcji obsługi i o jej zachowanie. Z pytaniami prosimy zwracać się do naszego działu sprzedaży lub odwiedzić naszą stronę internetową:
carrera-toys.com
Prosimy o sprawdzenie zawartości opakowania celem stwierdzenia czy towar jest kompletny i czy nie uległ uszkodzeniu podczas transportu. Na opakowaniu znajdują się ważne informacje i z tego względu zaleca się jego zachowanie.
Życzymy Państwu przyjemnej zabawy z Państwa nowym torem wyścigowym typu Carrera DIGITAL 132.

Uwagi dot. bezpiecznego użycia

• **OSTRZEZENIE!** Produkt nie jest przeznaczony dla dzieci w wieku ponizej 36 miesiecy. Niebezpieczeństwo uduszenia na skutek połknięcia małych części. Uwaga: niebezpieczeństwo zakleszczenia związane z funkcją.

• **UWAGA!** Ta zabawka wytwarza impulsy świetlne, które u osób wrażliwych mogą wywołać atak padaczki.

• **OSTRZEŻENIE!**
Zabawka zawiera magnesy lub części magnetyczne. Magnesy przyciągnięte do siebie lub przywierające do przedmiotu metalowego w organizmie człowieka mogą być przyczyną poważnych, a nawet śmiertelnych obrażeń. W przypadku połknięcia magnesów lub wprowadzenia ich do dróg oddechowych należy natychmiast zwrócić się o pomoc lekarską!

• Transformator nie jest zabawką! Nie wolno zwierać łącz transformatora! Wskazówka dla rodziców: Transformator należy regularnie sprawdzać pod kątem uszkodzeń przewodów, wtyczki i obudowy. Zabawkę należy użytkować wyłącznie z zaleconym transformatorem! Nie wolno używać uszkodzonego transformatora! Tor wyścigowy może być użytkowany wyłącznie z transformatorem! W przypadku dłuższych przerw w użytkowaniu zaleca się odłączenie transformatora od sieci elektrycznej. Nie otwierać obudowy transformatora i regulatorów prędkości!

Wskazówka dla rodziców:
Transformatory i zasilacze sieciowe nie są urządzeniami przeznaczonymi do zabawy. Użytkowanire tych urządzeń musi być zawsze nadzorowane przez rodziców.

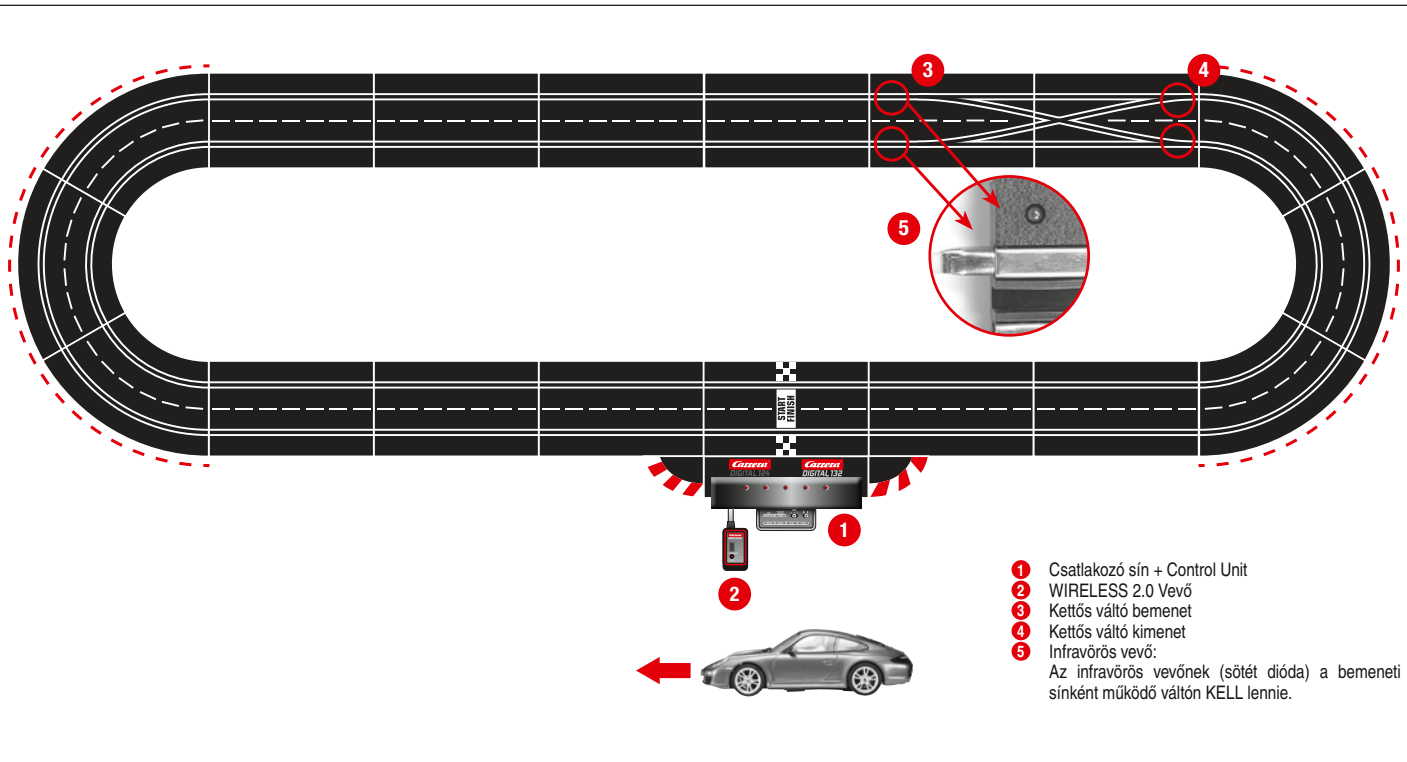
• Tor wyścigowy i pojazdy należy regularnie kontrolować pod kątem uszkodzeń kabli, wtyczek i obudów! Należy wymienić uszkodzone części.
• Tor wyścigowy nie jest przeznaczony do zabawy na powietrzu lub w wilgotnych pomieszczeniach! Należy unikać kontaktu z substancjami ciekłymi.
• Nie należy umieszczać żadnych metalowych przedmiotów na torze celem uniknięcia zwarcia.Nie należy umieszczać toru w pobliżu łatwo uszkadzalnych przedmiotów, ponieważ pod wpływem działania siły odśrodkowej wyrzucone z toru pojazdy mogą spowodować ich uszkodzenie.
• Przed czyszczeniem lub konserwacją należy wyjąć wtyczkę z gniazdka! Do czyszczenia należy używać wilgotnych chusteczek, nie należy używać żadnych rozpuszczalników i środków chemicznych. W przypadku nieużytkowania toru należy go przechowywać najlepiej w oryginalnym kartonie w suchym miejscu i chronić przed zakurzeniem.
• Torem wyścigowym nie należy bawić się na wysokości twarzy lub oczu ze względu na niebezpieczeństwo zranienia przez pod wpływem działania siły odśrodkowej wyrzucone z toru pojazdy.
• Nieodpowiednie użytkowanie transformatora może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
• Zabawka może być przyłączana wyłącznie do urządzeń drugiej klasy ochronności.
• Zabawkę i ładowarkę do baterii można użytkować wyłącznie z transformatorem przeznaczonym do zabawek.
• Nie używać z transformatorami z możliwością regulacji!
• Jeżeli przewód zasilający niniejszego urządzenia uległ uszkodzeniu, musi on zostać przesłany do punktu obsługi klienta firmy Carrera Toys GmbH lub zostać wymieniony przez osobę posiadającą podobne kwalifikacje w celu uniknięcia narażenia na niebezpieczeństwo.

Wskazówka:
Ponowne uruchomienie pojazdów i urządzenia sterującego jest dozwolone wyłącznie po ich kompletnym zmontowaniu.
Montaż mogą wykonywać tylko osoby dorosłe. Użytkowanie urządzenia przez dzieci w wieku od 8 lat oraz osoby o ograniczonej sprawności fizycznej, sensorycznej lub umysłowej bądź nieposiadające doświadczenia i wiedzy w tym zakresie jest dozwolone tylko pod nadzorem innej doświadczonej osoby lub po odbyciu szkolenia w zakresie bezpiecznego użytkowania urządzenia i zrozumieniu związanych z tym zagrożeń. Nie wolno pozwalać dzieciom bawić się urządzeniem. Dzieciom nie wolno bez nadzoru czyścić urządzenia ani wykonywać czynności konserwacyjnych przewidzianych do wykonywania przez użytkownika. Należy wytłumaczyć dziecku, że ponowne ładowanie baterii jednorazowych grozi wybuchem i stanowczo zabronić podejmowania takich prób.

Deklaracja zgodności

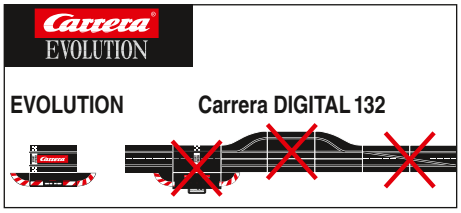
Carrera Toys GmbH niniejszym oświadcza, że typ urządzenia radiowego “WIRELESS 2.0” jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym:
carrera-toys.com/pl/bezpieczenstwo-i-jakosc

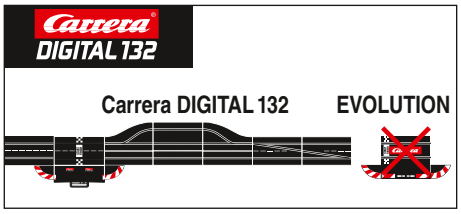
Techniczna wskazówka dotycząca montażu



1. Csatlakozó sín + Control Unit
2. WIRELESS 2.0 Vevő
3. Kettős váltó bemenet
4. Kettős váltó kimenet
5. Infravörös vevő:
   Az infravörös vevőnek (sötét dióda) a bemeneti sínként működő váltón KELL lennie.

Ważna wskazówka





Należy zwrócić uwagę na fakt, że Carrera Evolution (system analogowy) i Carrera DIGITAL 132 (system cyfrowy) to dwa oddzielne, zupełnie niezależne systemy. Jednoznacznie zwracamy uwagę na fakt, że przy montażu toru należy rozdzielić oba systemy, to znaczy, że nie wolno dopuścić do tego, aby szyna przyłączeniowa typu Evolution znajdowała się jednocześnie z szyną przyłączeniową wraz z Control Unit typu Carrera DIGITAL 132 na jednym torze. Należy na to zwrócić uwagę również wtedy, gdy tylko jedna z obu szyn przyłączeniowych (albo szyna przyłączeniowa typu Evolution albo szyna przyłączeniowa typu Carrera DIGITAL 132 wraz z Control Unit) jest podłączona do prądu.
Ponadto nie wolno montować innych elementów typu Carrera DIGITAL 132 (zwrotnice, elektroniczny licznik okrążeń, Pit Lane) do toru typu Evolution, to znaczy użytkować w systemie analogowym. Przy nieprzestrzeganiu powyższych wskazówek nie można wykluczyć, że części Carrery DIGITAL 132 ulegną uszkodzeniu. W takim przypadku nie będzie można skorzystać z prawa gwarancji.

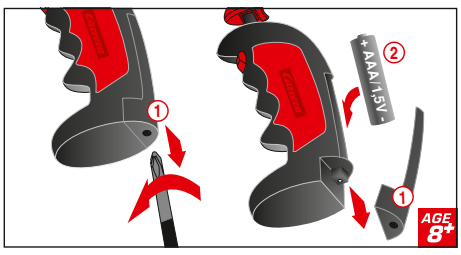
Opis

System WIRELESS 2.0 umożliwia bezprzewodową zabawę na torze wyścigowym Carrera DIGITAL124 i Carrera DIGITAL 132. Technologia radiowa 2,4 GHz z przeskokiem częstotliwości jest odporna na zakłócenia i zapewnia zasięg do 15 metrów. Przy zastosowaniu standardowej baterii AAA o pojemności 500 mAh lub odpowiedniego standardowego akumulatorem AAA możliwa jest zabawa nawet przez do 20 godzin.

WIRELESS 2.0 umożliwia bezprzewodową zabawę na torze wyścigowym maksymalnie 4 użytkownikom (z Digital 124) lub 6 użytkownikom (z Digital 132) .

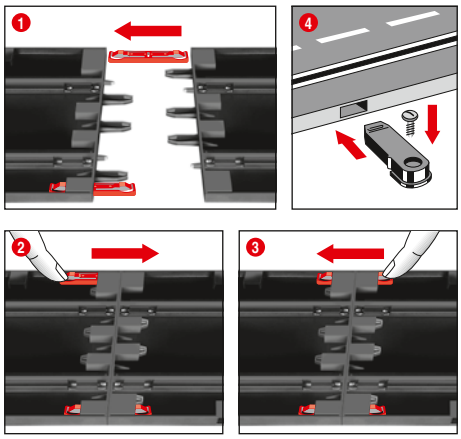
Przed pierwszym użyciem

Przed pierwszym użyciem kontrolera ręcznego należy włożyć do niego standardową baterię AAA lub akumulator AAA. W tym celu należy odkręcić pokrywę komory baterii znajdującą się na spodzie kontrolera i włożyć akumulator w odpowiednim kierunku. Następnie przykręcić z powrotem pokrywę komory baterii.
Jeśli używany jest akumulator AAA, w celu naładowania należy go wyjąć z kontrolera ręcznego i naładować za pomocą standardowej ładowarki do akumulatorów AAA (brak w zestawie).



Baterie lub akumulatory AAA nie wchodzą w skład zestawu.

Instrukcja montażu

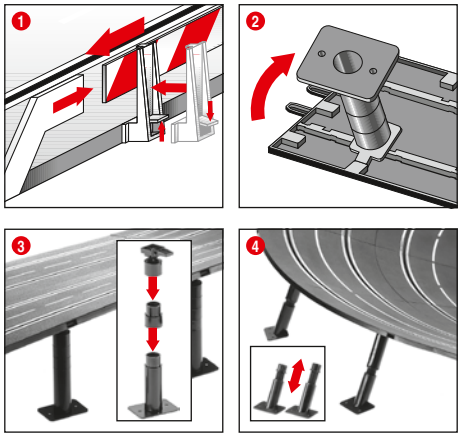


❶ + ❷ + ❸ Przed montażem wsunąć zacisk łączeniowy w szynę zgodnie z ilustracją nr ❶. Na równym podłożu połączyć szyny. Zaciski łączeniowe poruszać w kierunku oznaczonym strzałką zgodnie z ilustracją nr ❷ aż do momentu usłyszenia dźwięku oznaczającego wzębienie zapadki. Zaciski łączeniowe można włożyć również później. Rozluźnienie zacisków łączeniowych jest możliwe w obu kierunkach poprzez przyciśnięcie końcówki zacisku (ilustracja nr ❸).

❹ **Zamocowanie:** Do zamocowania elementów toru na płycie stosuje się elementy łączące (Nr 20085209) (nie dołączone do zestawu).

Wskazówka: Wykładzina podłogowa nie nadaje się jako podkład dla toru ze względu na jego naładowanie statyczne i łatwopalność.

Bariery ochronne i podpory

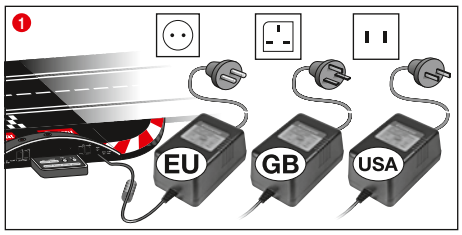


❶ **Bariery ochronne:** Umieszczenie zamocowań barier ochronnych następuje poprzez ich umocowanie na krawędzi toru.

❷ + ❸ **Podparcie podwyższonych odcinków toru:** Główki przegubów kulowych z zębem do wciśnięcia wsunąć w odpowiednie, przeznaczone do tego celu zamocowanie znajdujące się na spodzie toru. Podpory można przedłużyć przy pomocy podpór pośrednich. Istnieje możliwość przymocowania podpór śrubami. (Śrub nie dołączono do zestawu).

❹ **Podparcie ostrych zakrętów:** Do podparcia ostrych zakrętów dołączono do zestawu podpory skośne odpowiedniej długości. Podpory, których długości nie można regulować, należy stosować do podparcia początków i końców zakrętów. Główki podpór wsunąć do odpowiednich, przeznaczonych do tego celu okrągłych zamocowań znajdujących się na spodzie toru.

Podłączenie do prądu

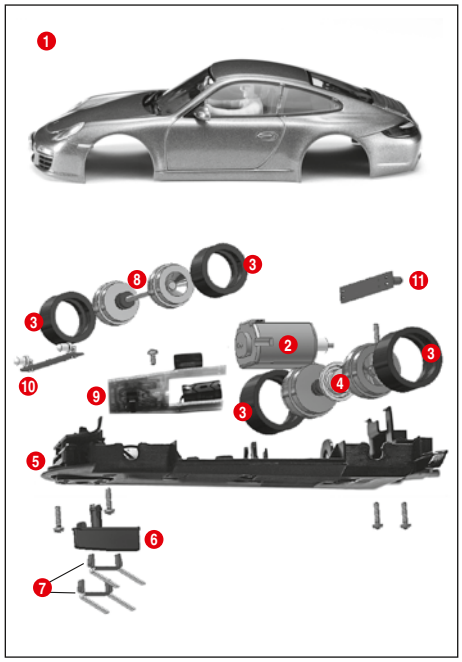


❶ Przyłączcie Państwo wtyczkę transformatora do Control Unit.

Wskazówka: Aby uniknąć zwarć i porażenia prądem nie wolno łączyć toru z innymi urządzeniami elektrycznymi, gniazdkami, kablami i innymi przedmiotami nie należącymi do zestawu. Tor wyścigowy typu Carrera DIGITAL 132 funkcjonuje bez zakłóceń tylko z oryginalnym transformatorem typu Carrera DIGITAL 132.

Zabawki należy używać ze znajdującym się w zestawie transformatorem lub zasilaczem, jeśli został on dostarczony razem z zabawką.

Elementy pojazdu



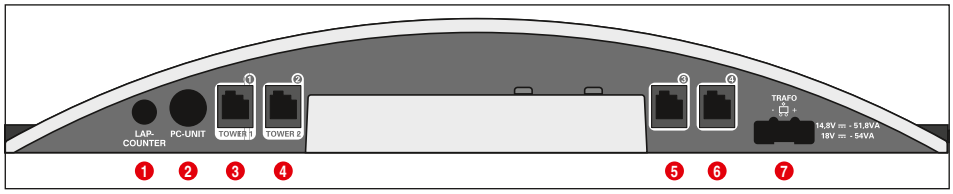
❶ Karoseria, spojler
❷ Silnik
❸ Opony
❹ Oś tylna
❺ Podwozie
❻ Stępka
❼ Podwójne szczotki doprowadzające prąd
❽ Oś przednia
❾ Platyna pojazdu z przełącznikiem
❿ Platyna oświetlenia przedniego
⓫ Platyna oświetlenia tylnego

Wskazówka: sposób montażu pojazdu zależy od typu modelu

Oznaczenie poszczególnych części nie oznacza numeru produktu

PL

Przyłącza Control Unit



Przyłącza (od lewej do prawej strony):
1. Przyłącze do licznika okrążeń 20030342
2. Przyłącze do PC-Unit lub Lap Counter 20030355 lub App Connect 20030369
3. Gniazdko przyłączeniowe 1 do regulatora ręcznego, aparatu wspomagającego regulator ręczny lub do WIRELESS 2.0-odbiornika.
4. Gniazdko przyłączeniowe 2 do WIRELESS-Tower 20010108.
5. Gniazdko przyłączeniowe 3 do regulatora ręcznego
6. Gniazdko przyłączeniowe 4 do regulatora ręcznego
7. Przyłącze do zasilacza DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Ogólne wskazówki dotyczące gniazdek przyłączeniowych 1-4:
Przy zastosowaniu bezprzewodowego odbiornika WIRELESS 2.0 należy go połączyć z gniazdkiem przyłączeniowym 1. Według upodobania można połączyć bezprzewodową Tower 20010108 z gniazdkiem przyłączeniowym 2. Przy zastosowaniu wyłącznie bezprzewodowego odbiornika WIRELESS 2.0 nie należy zajmować gniazdka przyłączeniowego 2.

Do gniazdek przyłączeniowych 3 i 4 można dodatkowo zastosować połączone kablem regulatory ręczne. Prosimy o zwrócenie uwagi na fakt, że w tym przypadku korzystają one z adresów 5 i 6.

Przy zastosowaniu aparatu wspierającego regulator ręczny 20030348 należy go przyłączyć do gniazdka przyłączeniowego 1. Przyporządkowanie adresów pojazdów następuje w poniżej podany sposób:

- Aparat wspierający regulator ręczny = adres 1,3 i 4
- Gniazdko przyłączeniowe 2 = adres 2
- Gniazdko przyłączeniowe 3 = adres 5
- Gniazdko przyłączeniowe 4 = adres 6

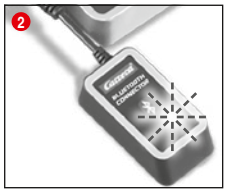
Wskazówka
Nie istnieje możliwość połączenia WIRELESS i aparatu wspomagającego regulator ręczny!

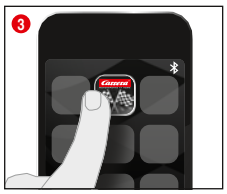
Korzystanie z urządzenia Carrera Złącze Bluetooth

Wskazówka:
W zestawie opcjonalnie może znajdować się urządzenie App Connect, patrz zawartość opakowania w części A. Urządzenie App Connect jest również dostępne oddzielnie pod numerem 20030369



Ilustracja symboli

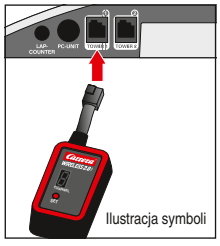






Pobierz odpowiednią aplikację na swoje urządzenie mobilne.
1. Podłączcie Państwo adapter bluetooth zgodnie z określonymi na rysunku symbolami do gniazda PC Unit.
2. Upewnijcie się Państwo, że funkcja bluetooth w Państwa urządzeniu końcowym jest aktywna. Carrera AppConnect miga aż do momentu nawiązania połączenia.
3. Uruchom aplikację.
4. Ciągle migająca niebieska dioda wskazuje, że nawiązane zostało połączenie bluetooth.

Przyłączanie odbiornika



Ilustracja symboli

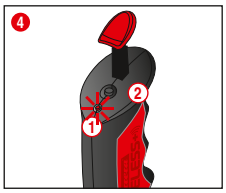
Podłączyć odbiornik WIRELESS 2.0 zgodnie z ilustracją do jednego z dwóch gniazd na jednostce Control Unit oznaczonych jako Tower 1 i Tower 2. Nie ma tutaj znaczenia, czy odbiornik jest podłączany do jednostki Black Box 20030344 czy Control Unit 20030352. Do korzystania z maksymalnie 6 kontrolerów ręcznych WIRELESS 2.0 potrzebny jest tylko jeden odbiornik WIRELESS 2.0.

Proces parowania









Aby móc używać kontrolerów ręcznych do sterowania pojazdami, należy je najpierw jednorazowo sparować z odbiornikiem. W tym celu należy włączyć tor.

1 Odbiornik zasygnalizuje gotowość do pracy przez cykliczne świecenie segmentów wyświetlacza segmentowego ①.

2 Nacisnąć przycisk SET ② jeden raz, tak aby na wyświetlaczu segmentowym ① wyświetliła się cyfra 1. Wyświetlana cyfra to późniejszy adres pojazdu. Ponowne naciśnięcie przycisku spowoduje przejście do następnego adresu. Teraz nacisnąć jeden raz przycisk parowania ③ na górze kontrolera ręcznego. Kontroler ręczny sygnalizuje pomyślne zakończenie parowania przez zaświecenie się diody LED, natomiast odbiornik informuje o tym przez cykliczne świecenie segmentów wyświetlacza. Proces parowania jest tym samym zakończony i można korzystać z kontrolera ręcznego.

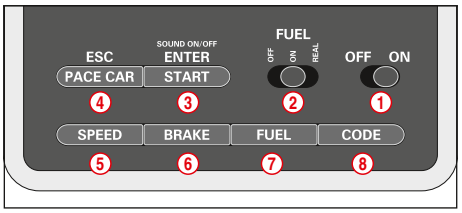
3 W celu sparowania drugiego kontrolera ręcznego należy postąpić w analogiczny sposób. Nacisnąć dwa razy przycisk SET ② na odbiorniku, aż pojawi się cyfra 2 ①. Następnie nacisnąć przycisk parowania 3 na drugim kontrolerze ręcznym.

Po zakończeniu procesu parowania pojazdy można zakodować dla odpowiednich kontrolerów ręcznych. Informacje na temat kodowania pojazdów, ustawiania prędkości, charakterystyki hamowania i poziomu paliwa można znaleźć także w instrukcji obsługi jednostki Control Unit lub instrukcji pojazdu.

4 Aby wyświetlić ustawiony adres kontrolera ręcznego, nacisnąć jeden raz przycisk parowania ② na górze kontrolera ręcznego. Dioda LED ① miga zgodnie z ustawionym adresem.

Jeśli kontroler ręczny nie jest używany, po około 20 sekundach automatycznie przełącza się w tryb oszczędzania energii. Kontroler ręczny można ponownie aktywować, naciskając drążek lub przycisk zwrotnicy.

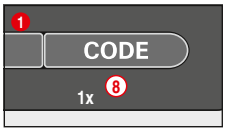
Elementy obsługi Control Unit

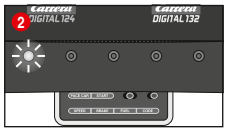


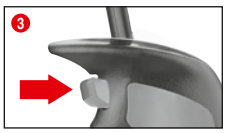
1 Włącznik / wyłącznik
2 Włącznik funkcji tankowania
3 Przycisk startu wyścigu / przycisk potwierdzający programowanie
4 Przycisk Pace Car / Przerwanie programowania
5 Przycisk do nastawiania prędkości podstawowej
6 Przycisk do nastawiania hamulców
7 Przycisk do nastawiania stanu paliwa
8 Przycisk programowania pojazdów

Ogólne wskazówki dotyczące obsługi:
Niektóre przyciski spełniają kilka funkcji. Nastawienie niektórych funkcji następuje poprzez jednoczesne przyciśnięcie kilku przycisków. Wszelkie procesy programowania można przerwać poprzez przyciśnięcie przycisku ④ „ESC/PACE CAR". Dalsze szczegóły znajdą Państwo w dalszym opisie.

Kodowanie/programowanie pojazdów na odpowiednie regulatory ręczne



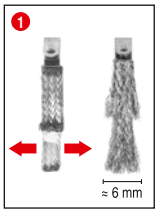


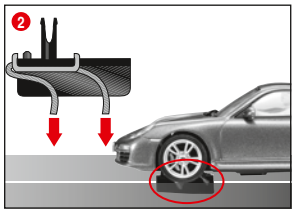




Pojazd przeznaczony do kodowania postawcie Państwo na torze i włączcie Państwo Control Unit.
Przyciśnijcie Państwo przycisk „Code" ⑧, ilustracja 1; pierwsza LED zaczyna świecić, ilustracja 2. Następnie przyciśnijcie Państwo przycisk zwrotnicy przy odpowiednim regulatorze ręcznym, ilustracja 3. Przy pojazdach z oświetleniem światła zaczynają migać i po kolei zaczynają świecić LED 2-4 umieszczone na Control Unit. Po zakodowaniu środkowa LED świeci nieprzerwanie (ilustracja 4) i pojazd zostaje przyporządkowany regulatorowi ręcznemu.
Wskazówka: Przy tego rodzaju kodowaniu na torze może znajdować się wyłącznie pojazd przeznaczony do kodowania.

Przygotowanie do start

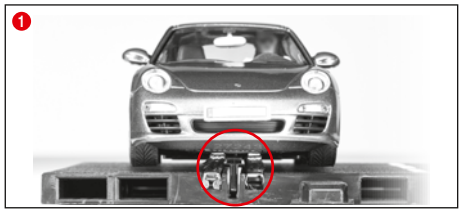


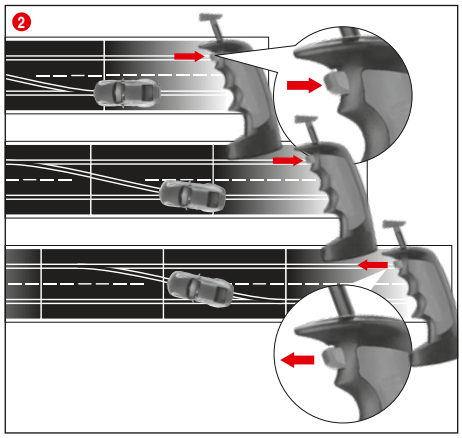


Carrera DIGITAL 132 jest pojazdem optymalnie dostosowanym do systemu szyn 1:24.
1 + 2 Optymalne ustawienie szczotek stykowych:
W celu uzyskania dobrego i ciągłego przebiegu jazdy należy lekko rozszerzyć końce szczotek doprowadzających prąd 1 i zgodnie z ilustracją nr 2 odgiąć je w kierunku szyny. Tylko końce szczotek powinny mieć kontakt z szyną i przy ich zużyciu należy ewentualnie nieco obciąć ich końcówki. Szyny i szczotki należy od czasu do czasu oczyścić z kurzu i zanieczyszczeń powstałych w wyniku tarcia.

Podczas zabawy drobne elementy pojazdu, jak np. spojler lub lusterko, które ze względu na wierność z oryginałem muszą być imitowane, mogą się ewentualnie odłączyć od pojazdu. Aby tego uniknąć mają Państwo możliwość ich usunięcia przed użytkowaniem toru.

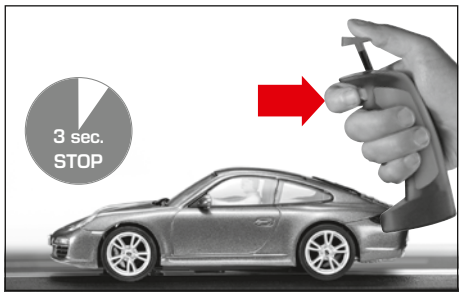
Funkcja zwrotnic





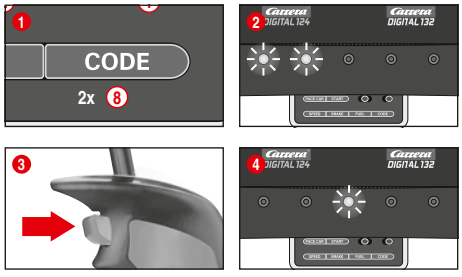
1 Należy zwrócić uwagę, aby stępka pojazdu znajdowała się w rowku szyny i szczotki stykowe kontaktowały się z szynami. Pojazdy należy umieścić na szynie przyłączeniowej. .
2 Przy zmianie toru włącznik znajdujący się przy ręcznym regulatorze prędkosci musi być tak długo naciskany, aż pojazd przejedzie przez zwrotnicę.

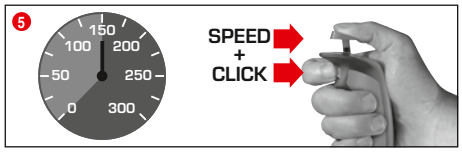
Włączenie i wyłączenie oświetlenia



Pojazd zaprogramowany na regulator ręczny musi co najmniej 3 sekundy znajdować się na torze w bezruchu, zanim przez naciśnięcie przycisku zwrotnicy będzie możliwe włączenie lub wyłączenie oświetlenia.

Kodowanie/programowanie Autonomous Car



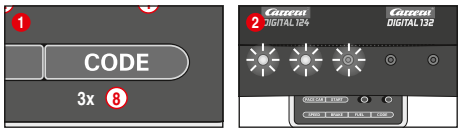


Pojazd przeznaczony do kodowania postawcie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i przyciśnijcie Państwo dwa razy przycisk „Code“ (8), ilustracja 1. Świecą pierwsze dwie LED znajdujące się przy Control Unit, ilustracja 2. Teraz przyciśnijcie Państwo przycisk zwrotnicy regulatora ręcznego, ilustracja 3; teraz po kolei świecą LED 3-5. Poczekajcie Państwo aż ponownie zaświeci środkowa LED, ilustracja 4. Uruchomcie Państwo suwak regulatora ręcznego i doprowadźcie Państwo pojazd do jazdy z szybkością zgodną z Państwa życzeniem. Po uzyskaniu przez pojazd odpowiedniej prędkości ponownie przyciśnijcie Państwo przycisk suwaka, ilustracja 5. Kodowanie Autonomous jest zakończone.

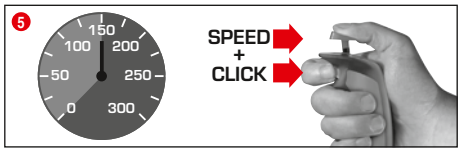
Wskazówka: Przy tego rodzaju kodowaniu na torze może znajdować się wyłącznie pojazd przeznaczony do kodowania. Zaprogramowanie Autonomous Car pozostaje aktualne do momentu nowego zakodowania pojazdu. Autonomous Car w połączeniu z Position Tower zostanie zawsze wskazany pod adresem 7.

Kodowanie/Programowanie Pace Car







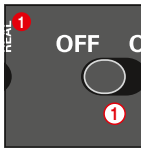


(tylko w połączeniu z Pit Stop Lane #20030356)
Pojazd przeznaczony do kodowania postawcie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i przyciśnijcie Państwo trzy razy przycisk „Code“ (8), ilustracja 1. Świecą pierwsze trzy LED znajdujące się przy Control Unit, ilustracja 2. Następnie przyciśnijcie Państwo przycisk zwrotnicy regulatora ręcznego, ilustracja 3; po kolei świecą LED 2-5. Poczekajcie Państwo do momentu ponownego zaświecenia środkowej LED, ilustracja 4. Przesuńcie Państwo suwak regulatora ręcznego i doprowadźcie Państwo do jazdy pojazdu z prędkością zgodną z Państwa życzeniem. Po osiągnięciu wybranej przez Państwa prędkości przyciśnijcie Państwo ponownie przycisk zwrotnicy, ilustracja 5. Zakodowanie Pace Car zostało w ten sposób zakończone i pojazd wjeżdża do Pit Stop Lane.
Wskazówka: Przy tego rodzaju kodowaniu na torze może znajdować się wyłącznie pojazd przeznaczony do kodowania. Zaprogramowanie Pace Car pozostaje aktualne do momentu nowego zakodowania pojazdu. Pace Car w połączeniu z Position Tower zostanie zawsze wskazany pod adresem 8.

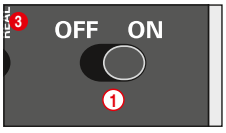
Rozszerzona funkcja Pace Car
Po dokonaniu zakodowania Pace Car pojazd wjeżdża w trakcie pierwszych okrążeń automatycznie do Pit Lane. W celu wystartowania Pace Car przyciśnijcie Państwo przycisk „Pace Car“ (4). LED 2 i 3 znajdujące się przy Control Unit świecą i Pace Car opuszcza Pit Lane. Pace Car jedzie do momentu ponownego przyciśnięcia przycisku „Pace Car“. Przy tym gaśnie LED 2 i w czasie trwania aktualnego okrążenia pojazd automatycznie wjeżdża do Pit Lane.

Wskaźnik pozycji Autonomous i Pace Car



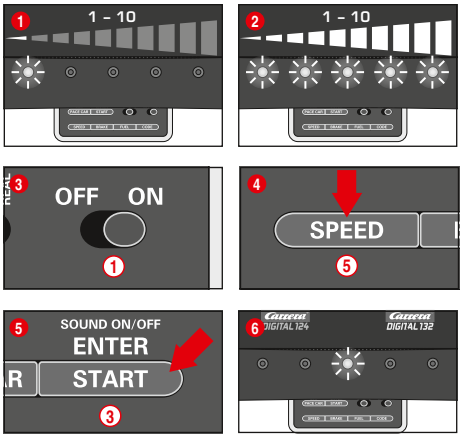






(tylko w połączeniu z Position Tower #20030357)
Pozycja Automomous Car (adres 7) i Pace Car (adres 8) mogą zostać wskazane na Position Tower. Tę funkcję można włączyć przy Control Unit. Przy wyłączonej Control Unit przyciśnijcie i trzymajcie Państwo przycisk „BRAKE“ (6), ilustracja 2, włączcie Państwo tor i zwolnijcie Państwo przycisk „BRAKE“. Poprzez ponowne przyciśnięcie tego przycisku można przełączyć tę funkcję:
1 LED świeci = brak wskaźnika
2 LED świecą = wskaźnik na Position Tower
Nastawcie Państwo zgodną z Państwa życzeniem funkcję i potwierdźcie Państwo dokonany wybór przyciskiem „START/ENTER”.

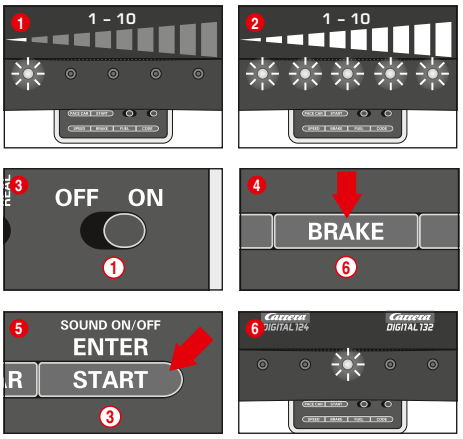
Nastawienie prędkości podstawowej pojazdów



Prędkość podstawową pojazdów można nastawić indywidualnie dla jednego i/lub kilku pojazdów. Nastawiane pojazdy muszą znajdować się na torze. Nastawienie można przeprowadzić w 10 etapach, przy czym 5 LED miganiem lub świeceniem sygnalizuje różne stopnie nastawienia.
1 1 LED świeci = niska prędkość
2 5 LED świecą = wysoka prędkość

Pojazdy przeznaczone do nastawienia postawcie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i przyciśnijcie Państwo przycisk „SPEED” (5).Świeci kilka LED, które wskazują ostatnio zastosowaną prędkość. Przyciskajcie Państwo przycisk „SPEED” (5) aż do momentu wyboru prędkości zgodnej z Państwa życzeniem. Potwierdźcie Państwo Państwa wybór przyciskiem „ENTER/START” (3). Krótki efekt biegającego światła i krótkie świecenie środkowej LED potwierdzają zakończenie nastawienia, ilustracja 6.

Nastawienie hamulców pojazdów

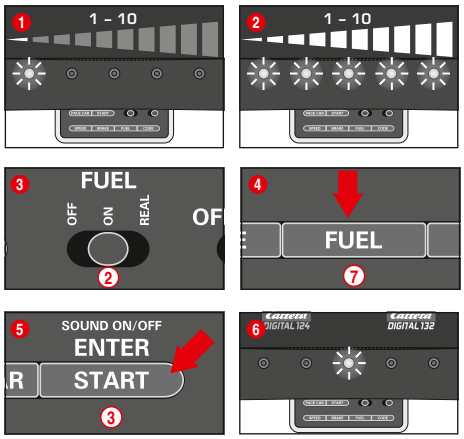


(tylko dla pojazdów obsługiwanych regulatorem ręcznym)
Hamowanie pojazdów można nastawić indywidualnie dla jednego i/lub kilku pojazdów. Nastawiane pojazdy muszą znajdować się na torze. Nastawienie można przeprowadzić w 10 etapach, przy czym 5 LED miganiem lub świeceniem sygnalizuje różne stopnie nastawienia.
1 1 LED świeci = słabe hamowanie
2 5 LED świecą = silne hamowanie

Pojazdy przeznaczone do nastawienia postawcie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i jeden raz przyciśnijcie Państwo przycisk „BRAKE” (6). Świeci kilka LED, które wskazują ostatnio zastosowaną siłę hamulców. Przyciskajcie Państwo przycisk „BRAKE” (6) aż do momentu wyboru siły hamowania zgodnej z Państwa życzeniem. Potwierdźcie Państwo Państwa wybór przyciskiem „ENTER/START” (3).
Krótki efekt biegającego światła i świecenie środkowej LED potwierdzają zakończenie nastawienia, ilustracja 6.

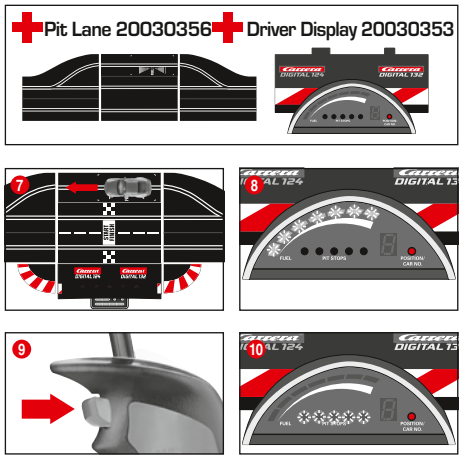
PL

Nastawienie stanu paliwa

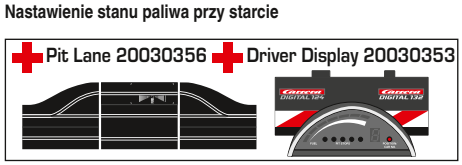


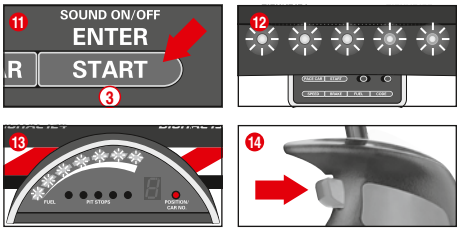
(tylko dla pojazdów obsługiwanych regulatorem ręcznym)
Nastawienie stanu paliwa w połączeniu z Pit Lane (20030356) następuje jednocześnie dla wszystkich pojazdów. Nastawienie stanu paliwa można przeprowadzić w 10 etapach, przy czym 5 LED miganiem lub świeceniem sygnalizuje różne stopnie nastawienia.
1 1 LED świeci = niski stan paliwa
2 5 LED świecą = pełen zbiornik paliwa
Pojazdy przeznaczone do nastawienia postawcie Państwo na torze przy włączonej Control Unit i włączcie Państwo funkcję tankowania przy pomocy suwaka (2) ilustracja (3). Przyciśnijcie Państwo przycisk „FUEL" (7). Świeci kilka LED, które wskazują ostatnio zastosowany stan paliwa. Przyciskajcie Państwo przycisk „FUEL" (7) aż do momentu wyboru stanu paliwa zgodnego z Państwa życzeniem. Potwierdźcie Państwo Państwa wybór przyciskiem „ENTER/START" (3).
Krótki efekt biegającego światła i świecenie środkowej LED potwierdzają zakończenie nastawienia, ilustracja 6. (6).
Rozszerzona funkcja tankowania
Przyciskiem suwakowym (2) można wybrać 3 tryby, ilustracja (3):
- OFF = pojazdy nie zużywają żadnej „benzyny"
- ON = pojazdy zużywają „benzynę"
- REAL = maksymalna prędkość uzależniona od stanu paliwa / pojazdy zużywają „benzynę" (tylko w połączeniu z Pit Lane 20030356 lub Pit Stop Lane 20030346 i Pit Stop Adapter Unit 20030361)

W „REAL-Mode" pojazd z pełnym zbiornikiem paliwa jest „cięższy", jedzie wolniej i trudniej hamuje, pojazd z pustym zbiornikiem paliwa jest „lżejszy", jedzie szybciej i lepiej hamuje. Wskazanie aktualnego stanu paliwa i „zużycia benzyny" może nastąpić tylko w połączeniu z Driver Display 20030353 i Pit Stop 20030356.
Tankowanie pojazdów z Pit Lane 20030356 i Driver Display 20030353



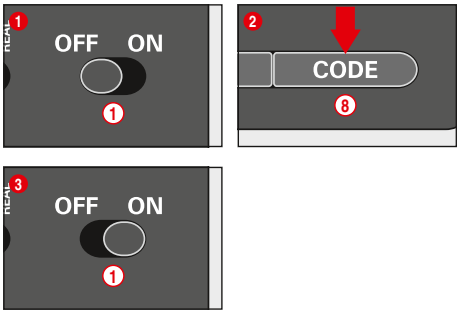
Aktualny stan paliwa w pojeździe można odczytać ze wskaźnika paskowego z 5 zielonymi i 2 czerwonymi LED na Driver Display. W celu zatankowania należy przejechać przez sensor tankowania i wjechać do Pit Lane, ilustracja (7). Wskaźnik paskowy zaczyna migać, ilustracja (8) i pojazd może zostać zatankowany poprzez przytrzymanie przycisku zwrotnicy, ilustracja (9). Liczba tankowań zostanie wskazana poprzez miganie lub świecenie żółtych LED, ilustracja (10) (por. Driver Display).
Wskazówka: Pojazdy z pustym zbiornikiem paliwa nie zostaną uwzględnione przy liczeniu okrążeń w połączeniu z Position Tower 20030357.
Nastawienie stanu paliwa przy starcie





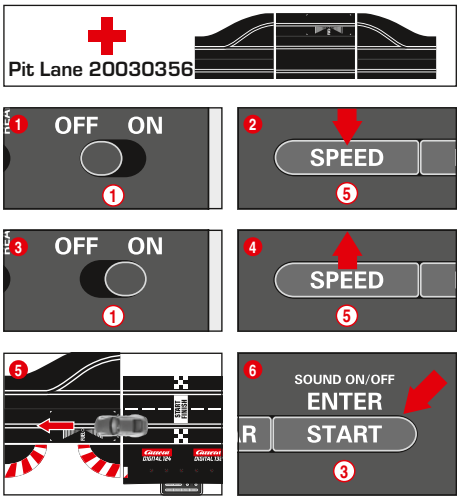
(tylko w połączeniu z Pit Lane 20030356 i Driver Display 20030353)
Niezależnie od nastawienia podstawowego stanu paliwa istnieje możliwość indywidualnego nastawienia stanu paliwa jednego i/lub kilku pojazdów przy starcie wyścigu dla okrążeń trwających do pierwszego tankowania. Przyciśnijcie Państwo przycisk „START/ENTER" (3); 5 LED znajdujących się przy Control Unit świecą bez przerwy, ilustracja (12), i wskaźnik paskowy jednego lub kilku Driver Display miga, ilustracja (13). Poprzez klikanie przycisku zwrotnicy przy odpowiednim regulatorze ręcznym można zmienić poziom napełnienia zbiornika paliwa, ilustracja (14).

Blokada przycisku regulacji



W celu zablokowania funkcji Speed, Brake i Fuel postępujcie Państwo w następujący sposób:
Trzymajcie Państwo wciśnięty przycisk Code (8) przy wyłączonej Control Unit, następnie włączcie Państwo Control Unit i zwolnijcie Państwo przycisk Code. W celu ponownego wyłączenia blokady powtórzcie Państwo powyższą procedurę.

Rozszerzona funkcja Pit Lane

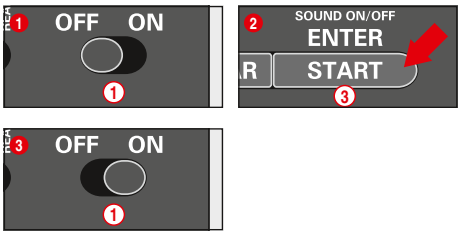


(tylko w połączeniu z Pit Lane 20030356)
Istnieje możliwość włączenia / wyłączenia fukcji liczenia okrążeń w Pit Lane 20030356 lub w Pit Stop Lane 20030346 z Pit Stop Adapter Unit 20030361. W tym celu należy przy wyłączonej Control Unit przycisnąć i trzymać przycisk „SPEED" (5), włączyć Control Unit i zwolnić przycisk „SPEED" (5). Poprzez ponowne przyciśnięcie tego przycisku, w zależności od nastawienia, świeci 1 lub 2 LED..

- LED 1 = wyłączona funkcja liczenia okrążeń
- LED 1 + 2 = włączona funkcja liczenia okrążeń

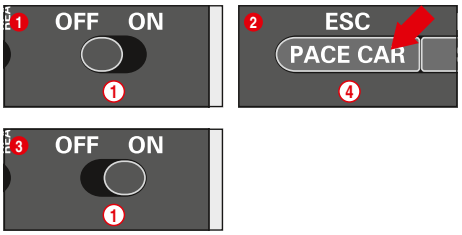
Dokonajcie Państwo wyboru nastawienia zgodnego z Państwa życzeniem i przesuńcie Państwo pojazd lub przejedźcie Państwo pojazdem przez sensor Pit Lane ilustracja (5). Przy przekroczeniu sensora nastawienia zostaną przejęte. W celu opuszczenia wybranych nastawień przyciśnijcie Państwo przycisk „START/ENTER" (3).

Sound ON/OFF



Istnieje możliwość wyłączenia tonu potwierdzającego przejazd przez sensory i tonu przycisków obsługi. W tym celu przyciśnijcie Państwo przycisk „START/ENTER" (3) przy wyłączonej Control Unit, włączcie Państwo tor i zwolnijcie Państwo przycisk „START/ENTER" (3). Tonu potwierdzającego włączenie Control Unit nie można wyłączyć.

Funkcja reset



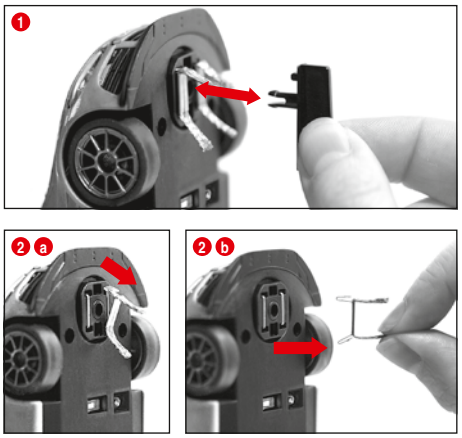
W celu odnowienia nastawień fabrycznych Control Unit dysponuje funkcją Reset.
W tym celu przyciśnijcie i trzymajcie Państwo przycisk „ESC/PACE CAR" (4) przy wyłączonej Control Unit, włączcie Państwo tor i zwolnijcie Państwo trzymany przycisk. Wszystkie dotychczasowe nastawienia prędkości, hamulców, stanu paliwa, sound i liczenia okrążeń zostaną cofnięte do nastawień fabrycznych. Nastawienia pojazdów pozostają bez zmian, jeżeli pojazdy nie znajdują się na torze.

Nastawienia fabryczne:
- Prędkość = 10
- Hamowanie = 10
- Stan paliwa = 7
- Sound = On
- Wskaźnik pozycji Autonomous i Pace Car = OFF

Funkcja oszczędności energii

Control Unit po 20 minutach nieużytkowania przechodzi w tryb oszczędności energii i wyłącza wszystkie wskaźniki, jak Position Tower, Driver Displays i Startlight. W celu ponownego uruchomienia wyłączyć Control Unit na 2-3 sekundy i następnie ponownie ją włączyć. Tor ponownie znajduje się w stanie spoczynku. Wszystkie nastawienia pozostają bez zmian.

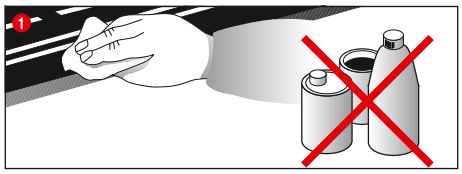
Wymiana szczotek stykowych i stępki

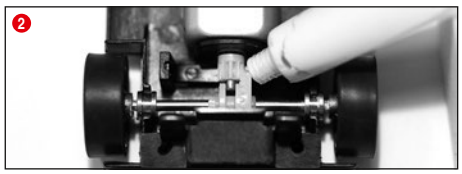


Wskazówki
• W każdym przypadku zaleca się wyjęcie i wymianę tylko jednej szczotki stykowej.
• Nigdy nie należy ciągnąć pojazdu do tyłu ze względu na możliwość uszkodzenia szczotek.
1 Stępke należy ostrożnie zgodnie z ilustracją nr. 1 wyjąć z zamocowania.
2 Przy wymianie szczotek stykowych należy zwrócić uwagę na fakt, że zgodnie z ilustracją nr. 2 a należy najpierw częściowo

wyjąć górną szczotkę stykową i dopiero potem zgodnie z ilustracją nr. 2 b będzie możliwe kompletne wyjęcie szczotek stykowych. Przy wkładaniu należy postępować identycznie.

Konserwacja i pielęgnacja





W celu zapewnienia niezakłóconej funkcjonalności toru wyścigowego należy regularnie czyścić wszystkie części toru. Przedtem należy wyjąć wtyczkę z gniazdka.

1 **Trasa wyścigu:** powierzchnię toru i środkowy rowek obwodowy oczyścić przy pomocy suchej chusteczki. Do czyszczenia nie używać żadnych rozpuszczalników i środków chemicznych.
W przypadku nieużytkowania toru należy go przechowywać najlepiej w oryginalnym kartonie w suchym miejscu i chronić przed zakurzeniem.
2 **Kontrola pojazdu:** ożyska osi i kół, koła zębate silnika, koła zębate skrzyni biegów i łożyska należy czyścić i smarować tłuszczem nie zawierającym żywicy i kwasów. W tym celu można użyć np. wykałaczki. Należy regularnie kontrolować stan szczotek stykowych i opon.

Usuwanie usterek Technika jazdy

Usuwanie usterek
W przypadku zakłóceń funkcjonowania należy sprawdzić:
• Czy przyłączenia do sieci są prawidłowe?
• Czy transformator i ręczny regulator prędkości są prawidłowo podłączone?
• Czy łącza szyn funkcjonują bez zarzutu?
• Czy tor i środkowy rowek obwodowy są czyste i czy nie leżą na nich jakieś przedmioty?
• Czy szczotki stykowe nie są uszkodzone i mają kontakt z szynami?
• Czy pojazdy są prawidłowo zakodowane na odpowiedni ręczny regulator prędkości ?
• W przypadku zwarcia przepływ prądu zostaje automatycznie przerwany na około 5 sekund na co wskazują sygnały akustyczne. Czy pojazdy stoją na torze w kierunku jazdy?
• W przypadku niefunkcjonowania należy zmienić pozycję włącznika kierunku jazdy znajdującego się na spodzie pojazdu.
• Czy Adapter Unit została prawidłowo wmontowana w kierunku jazdy?
• Czy bateria/akumulator pilota nie jest wyczerpana/rozładowany?
• Czy przy ładowaniu regulatora ręcznego miga lampka LED?
• Czy regulator ręczny jest związany z odbiornikiem?
• Czy nastąpił podwójny zapis adresów regulatora ręcznego?

Wskazówka:
Podczas zabawy drobne elementy pojazdu, jak np. spojler lub lusterko, które ze względu na wierność z oryginałem muszą być imitowane, mogą się ewentualnie odłączyć od pojazdu. Aby tego uniknąć mają Państwo możliwość ich usunięcia przed użytkowaniem toru.

Technika jazdy:
• Na prostych odcinkach toru pojazdy mogą poruszać się z wysoką prędkością, przed zakrętem należy wyhamować, przed końcem zakrętu można ponownie przyspieszyć tempo.
• Przy włączonym silniku nie należy przytrzymywać lub blokować pojazdów, ponieważ może to doprowadzić do przegrzania silnika.

Wskazówka: przy użyciu systemów szyn nie wyprodukowanych przez Carrera zamontowana stępka musi zostać zastąpiona specjalną stępką (#20085309). Lekkie szmery przy zastosowaniu wiaduktu Carrera (#20020587) względnie przy pokonywaniu zakrętów pod kątem 1/30° (#20020574) są uwarunkowane wpływem podziałki i pod kątem niezakłóconej funkcjonalności bez znaczenia.

Usuwanie usterek Wireless 2.0

W przypadku usterek należy sprawdzić następujące punkty:
• Czy bateria AAA nie jest wyczerpana lub czy akumulator AAA jest naładowany?
• Czy kontroler ręczny jest sparowany z odbiornikiem?
• Czy adresy kontrolerów ręcznych nie są podwójnie przypisane?

Na tym produkcie umieszczony jest symbol selektywnej zbiórki zużytego sprzętu elektrycznego (WEEE). Oznacza to, że produkt należy zutylizować zgodnie z dyrektywą 2012/19 UE, aby zminimalizować szkody dla środowiska.

Więcej informacji można uzyskać w odpowiednim urzędzie lokalnym lub regionalnym.

Produkty elektroniczne wyłączone z tego procesu selektywnej zbiórki stwarzają zagrożenie dla środowiska i zdrowia ze względu na obecność substancji niebezpiecznych.

Dane techniczne

Napięcie wyjściowe · Transformator

14,8 V ⎓ 51,8 W

Częstotliwość: 2,4 GHz
Pasmo częstotliwości: 2400-2483,5 MHz
Moc nadawcza: maksymalnie 10 mW

Nazwa lub znak towarowy producenta, numer rejestru handlowego i adres	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identyfikator modelu	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Napięcie wejściowe	100-240 V~
Wejściowa częstotliwość prądu przemiennego	50/60 Hz
Napięcie wyjściowe	DC 14.8 V
Prąd wyjściowy	3.5 A
Moc wyjściowa	51.8 W
Średnia sprawność podczas pracy	88.11 %
Sprawność przy niskim obciążeniu (10 %)	83.46 %
Zużycie energii w stanie bez obciążenia	0.14 W

Tryby prądu
1.) Gra = pojazdy zostają uruchomione regulatorem ręcznym
2.) Stan spoczynku / Stand by = regulatory ręczne nie są uruchomione / przerwa w grze
3.) Stan spoczynku / Stand by = po około 20 minutach stanu spoczynku szyna przyłączeniowa przechodzi w stan spoczynku stand-by. Lampa LED przestaje świecić.
Zużycie prądu < 0,21 W
W celu ponownego uruchomienia wyłączyć Control Unit na 2-3 sekundy i następnie ponownie ją włączyć. Tor ponownie znajduje się w stanie spoczynku.
4.) Odłączenie od prądu = Zasilacz sieciowy odłączony od sieci elektrycznej

Ten produkt jest oznaczony symbolem oznaczającym selektywne usuwanie odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE). To oznacza, że w celu zminimalizowania powstających zanieczyszczeń środowiska produkt ten musi zostać usunięty zgodnie z postanowieniami Dyrektywy Unii Europejskiej 2012/19/EU.
Dalsze informacje uzyskają Państwo w urzędach lokalnych względnie regionalnych.
Produkty elektroniczne wyłączone z procesu selektywnego usuwania odpadów, ze względu na zawartość niebezpiecznych substancji oznaczają niebezpieczeństwo dla środowiska i zdrowia.

Wskazówki ostrzegawcze

• Nie wolno ładować baterii jednorazowego użytku.
• Akumulatory należy wyjąć z zabawki przed ładowaniem.
• Nie wolno stosować jednocześnie różnych typów baterii ani baterii nowych i używanych.
• Baterie należy wkładać z zachowaniem prawidłowej biegunowości.
• Wyczerpane baterie należy wyjąć z zabawki.
• Nie wolno zwierać zacisków zasilania.
• Wyłącznie osoby dorosłe mogą ładować akumulatory.
• Przed przystąpieniem do dalszych czynności należy uważnie przeczytać poprzedni rozdział zawierający ostrzeżenia i wytyczne dotyczące korzystania z akumulatorów.

Najwyższa częstotliwość fal radiowych <10dBm
Zakres częstotliwości: 2400 – 2483.5 MHz

0-3 AGE 8+

SK

Obsah

Bezpečnostné pokyny ... 74
Vyhlásenie o zhode ... 74
Obsah balenia ... 74
Technický pokyn pre montáž ... 74
Dôležitý pokyn ... 75
Popis ... 75
Pred prvým použitím ... 75
Starostlivosť o akumulátor ... 75
Návod na montáž ... 75
Zvodidlá a podpery ... 75
Elektrické pripojenie ... 75
Diely vozidla ... 75
Prípojky Control Unit ... 76
Pripojenie prijímača ... 76
Pripojenie nabíjacej stanice ... 76
Nabíjanie ručných regulátorov ... 76
Proces previazania - binding ... 76
Ovládacie prvky Control Unit ... 76
Kódovanie/programovanie vozidiel na príslušné ručné regulátory ... 76
Príprava štartu ... 77
Funkcia výhybky ... 77
Svetelná funkcia zap/vyp ... 77
Kódovanie/programovanie vozidla Autonomous Car ... 77
Kódovanie/programovanie vozidla Pace Car ... 77
Zobrazenie pozície vozidiel Autonomous Car a Pace Car ... 77
Nastavenie základnej rýchlosti vozidiel ... 77
Nastavenie brzdného správania vozidiel ... 78
Nastavenie obsahu palivovej nádrže ... 78
Zablokovanie tlačidla pre nastavenia ... 78
Rozšírená funkcia Pit Lane ... 78
Zvuk ZAP/VYP ... 78
Funkcia Reset ... 78
Funkcia šetrenia prúdom ... 79
Výmena dvojitých zberacích kontaktov a vodiaceho kýlu ... 79
Údržba a ošetrovanie ... 79
Odstraňovanie chýb / Technika jazdy ... 79
Technické údaje ... 79
Varovné upozornenia ... 79

Vitajte

Buďte srdečne vítaní v tíme Carrera!
Návod na obsluhu obsahuje dôležité informácie pre výstavbu a obsluhu Vašej závodnej dráhy Carrera DIGITAL 132. Prečítajte ho prosím starostlivo a uložte si ho.
Pri spätných otázkach sa prosím obráťte na odbyt alebo navštívte našu webovú stránku: **carrera-toys.com**

Skontrolujte prosím obsah ohľadne úplnosti a prípadných poškodení transportom. Obal obsahuje dôležité informácie a mal by sa taktiež uložiť.
Prajeme Vám veľa zábavy s Vašou dráhou Carrera DIGITAL 132.

Bezpečnostné pokyny

• UPOZORNENIE! Nevhodné pre deti do 36 mesiacov. Prehltnutím malých dielov hrozí nebezpečenstvo udusenia. Pozor: Počas činnosti hrozí nebezpečenstvo zovretia.

• POZOR! Táto hračka vydáva svetelné impulzy, ktoré môžu u citlivých ľudí spôsobiť epilepsiu.

• UPOZORNENIE!
Táto hračka obsahuje magnety alebo magnetické súčiastky. Magnety, ktoré držia spolu alebo ktoré sa pripoja ku kovovému predmetu vnútri ľudského tela, môžu spôsobiť vážne alebo smrteľné zranenie. V prípade prehltnutia alebo vdýchnutia magnetov okamžite vyhľadajte lekársku pomoc.

• Transformátor nie je hračka! Prípoje transformátora neskratovať! Pokyn pre rodičov: Pravidelne kontrolujte transformátor ohľadne poškodení na vedení, na zástrčke alebo na puzdre. Prevádzkujte túto hračku iba s odporúčanými transformátormi! Pri poškodení sa transformátor už nesmie používať! Prevádzkujte závodnú dráhu iba s jedným transformátorom! Pri dlhších prestávkach v hre sa odporúča odpojiť transformátor od siete. Neotvárajte puzdro transformátora a regulátora rýchlosti!

Pokyn pre rodičov:
Transformátory a sieťové zdroje nie sú vhodné na to, aby sa používali ako hračky. Používanie týchto výrobkov sa musí diať za neustáleho dohliadania rodičov.

• Dráha a vozidlá sa musia pravidelne kontrolovať, či nie sú poškodené káble, zástrčky a kryty! Vymeňte chybné diely.
• Automobilová závodná dráha nie je vhodná na prevádzkovanie vonku! Nepripúšťať blízkosť tekutín.
• Nepokladať žiadne kovové diely na dráhu, aby sa vyvarovalo skratom. Nepostaviť dráhu v bezprostrednej blízkosti citlivých predmetov, keďže z dráhy vymrštené vozidlá môžu spôsobiť poškodenia.
• Pred čistením alebo údržbou vytiahnuť sieťovú zástrčku! Na čistenie používať vlhkú handru, žiadne rozpúšťadlá alebo chemikálie. Pri nepoužívaní uložiť dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, najlepšie v originálnom kartóne.
• Neprevádzkovať automobilovú závodnú dráhu vo výške očí alebo tváre, keďže existuje nebezpečenstvo poranenia skrz vymrštené vozidlá.
• Nesprávne používanie transformátora môže spôsobiť úder elektrickým prúdom.
• Hračka sa smie pripojiť iba na prístroje s triedou ochrany II.
• Hračka a nabíjačka sa smú používať iba s transformátorom pre hračky.
• Nepoužívať s regulovateľnými transformátormi.
• Keď sa sieťový kábel tohto prístroja poškodí, musí sa zaslať do zákazníckeho servisu firmy Carrera Toys GmbH, alebo ho musí vymeniť podobne kvalifikovaná osoba, aby sa zabránilo ohrozeniu.

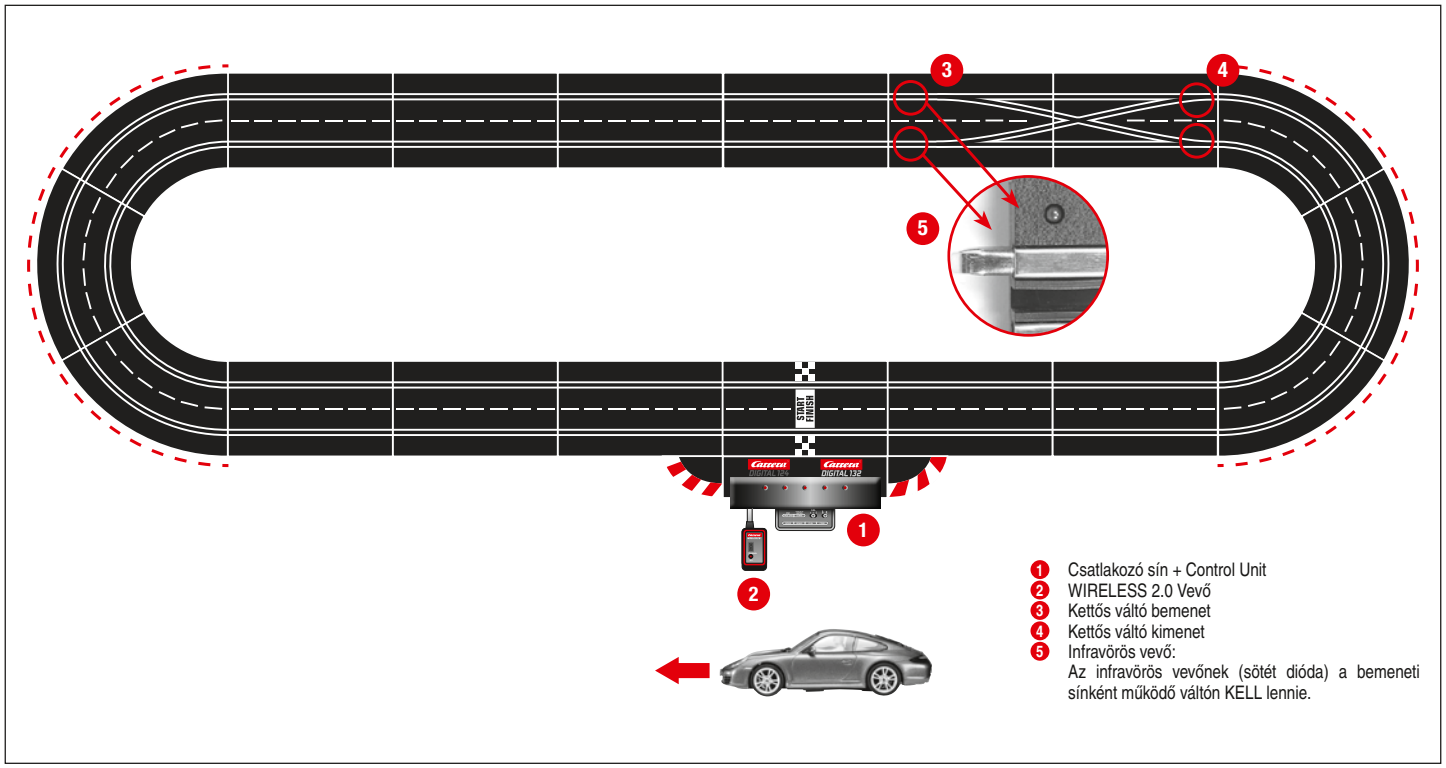
Oznámenie:
Vozidlá a kontrolná jednotka sa môžu opäť spustiť do prevádzky iba v kompletne zmontovanom stave.

Montáž môže vykonať len dospelá osoba. Tento prístroj môžu používať deti od 8 rokov a okrem toho tiež osoby so zníženými fyzickými, zmyslovými alebo mentálnymi alebo nedostatkom skúseností a vedomostí, pokiaľ sú pod dohľadom, alebo boli školené s ohľadom na bezpečné používanie prístroja a pochopili nebezpečenstvá, ktoré vychádzajú z prístroja. Deti sa nesmú hrať s prístrojom. Čistenie a užívateľskú údržbu nemôžu vykonávať deti bez dohľadu. Dieťa je potrebné upozorniť, že nesmie nabíjať batérie s možnosťou nabíjania kvôli nebezpečenstvu výbuchu a nesmie sa o to ani pokúšať.

Vyhlásenie o zhode

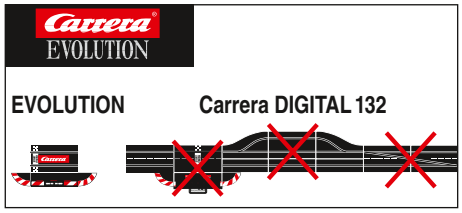
Carrera Toys GmbH týmto vyhlasuje, že rádiové zariadenie typu "WIRELESS 2.0" je v súlade so smernicou 2014/53/EÚ. Úplné EÚ vyhlásenie o zhode je k dispozícii na tejto internetovej adrese: **carrera-toys.com/en/safety-and-quality**

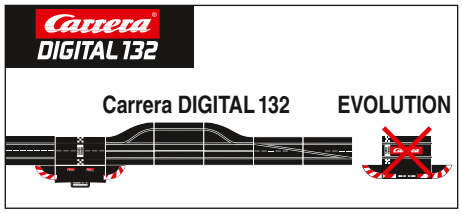
Technický pokyn pre montáž



1. Csatlakozó sín + Control Unit
2. WIRELESS 2.0 Vevő
3. Kettős váltó bemenet
4. Kettős váltó kimenet
5. Infravörös vevő:
   Az infravörös vevőnek (sötét dióda) a bemeneti sínként működő váltón KELL lennie.

Dôležitý pokyn





Dbajte prosím na to, že sa u systému Evolution (analógový systém) a u systému Carrera DIGITAL 132 (digitálny systém) jedná o dva oddelené a kompletne samostatné systémy. Výslovne poukazujeme na to, aby sa oba systémy pri stavbe dráhy od seba oddelili, t.j. na jednej dráhe sa nesmie nachádzať prípojná koľajnica od Evolution spolu s prípojnou koľajnicou včítane Control Unitu od Carrera DIGITAL 132. Ani vtedy nie, keď je iba jedna z oboch prípojných koľajníc (prípojná koľajnica Evolution alebo prípojná koľajnica Carrera DIGITAL 132 včítane Control Unitu) pripojená na zdroj prúdu.
Ďalej sa nesmú ani všetky ostatné komponenty od Carrera DIGITAL 132 (výhybky, elektronické počítadlo kôl, Pit Lane) zabudovať do dráhy Evolution, t.j. nesmie sa s nimi hrať v analógovom systéme. Pri nedbaní na vyššie uvedené údaje nemožno vylúčiť, že budú komponenty systému Carrera DIGITAL 132 zničené. V tomto prípade nemožno uplatniť žiadny nárok na záruku.

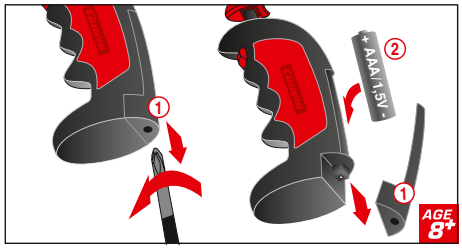
Popis

WIRELESS 2.0 je bezdrôtová zábava na pretekárskej dráhe pre Carrera DIGITAL124 a Carrera DIGITAL 132. 2,4 GHz rádiová technológia s frekvenčným skokom je bez rušenia a ponúka dosah až 15 m. So štandardnou AAA batériou s 500 mA alebo zodpovedajúcou štandardnou AAA batériou je možná herná prevádzka až 20 hodín.

WIRELESS 2.0 ponúka bezdrôtovú voľnosť až pre 4 vodičov (pri Digital 124) alebo 6 vodičov (pri Digital 132) na pretekárskej dráhe.

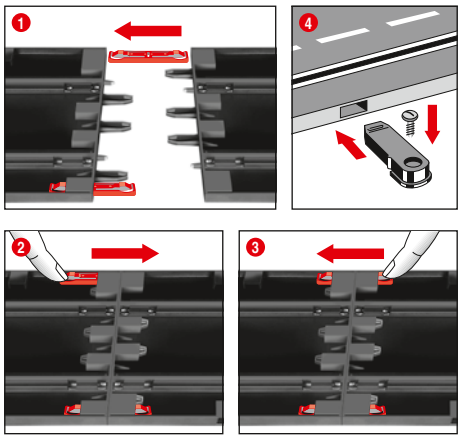
Pred prvým použitím

Pred prvým použitím ručného ovládača sa musí do ovládača vložiť štandardnú AAA batériu alebo nabíjateľnú batériu. Odskrutkujte k tomu priehradku na batérie na dolnej strane ručného ovládača. A vložte akumulátor v predpísanom smere. Nakoniec priskrutkujte späť kryt priehradky na batérie.
Pokiaľ používate nabíjateľný akumulátor AAA, musíte na nabíjanie vybrať batériu z ručného ovládača a nabiť ju prostredníctvom štandardnej AAA nabíjačky (nie je súčasťou balenia).



Batérie AAA ani akumulátory AAA nie sú súčasťou balenia.

Návod na montáž

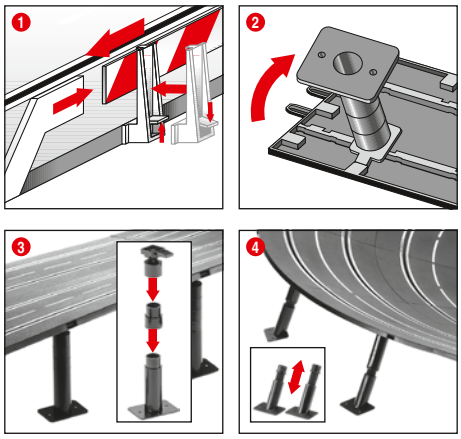


1 + 2 + 3 Pred montážou zastrčiť spojovacie klipy do koľajnice tak, ako to je v obr. 1 popísané. Zastrčiť koľajnice na rovnej podložke do seba. Posúvať spojovacie klipy v smere šipky podľa obr. 2 až po počuteľné zaklapnutie. Spojovací klip možno aj dodatočne zastrčiť. Uvoľnenie spojovacích klipov je v oboch smeroch možné jednoduchým stlačením zvieracieho výstupku (viď obr. 3).

4 **Upevnenie:** Pre fixáciu kusov dráhy na doske sa používajú upevňovacie zariadenia pre kusy dráhy (č. artiklu 20085209) (nie sú obsiahnuté v balení) .

Pokyn:
Kobercová podlaha nie je vhodným podkladom pre montáž kvôli elektrostatickému nabitiu, tvorbe chlpov a ľahkej zápalnosti.

Zvodidlá a podpery

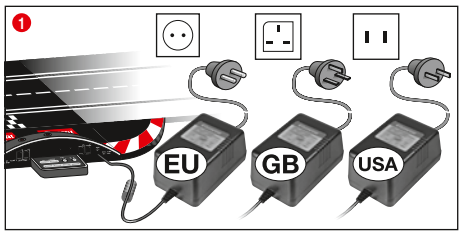


1 **Zvodidlá:** Pripevnenie držiakov pre zvodidlá sa vykoná vyklopením na hranu jazdnej dráhy.

2 + 3 **Podopretie dráhy na estakáde:**
Zasunúť hlavy guľových kĺbov so zástrčnými čapmi do k tomu určených hranatých zachytení na spodnej strane dráhy. Skrz medzikusy možno podpery zvýšiť. Priskrutkovanie piat podpier je možné (skrutky nie sú obsiahnuté v balení).

4 **Podopretie strmých zákrut:**
Pre podopretie strmých zákrut sú k dispozícii šikmé podpery v príslušnej dĺžke. Výškove neprestaviteľné podpery použiť pre vstupy a výstupy zo zákrut. Hlavy podpier zastrčiť do k tomu určených okrúhlych zachytení na spodnej strane dráhy.

Elektrické pripojenie

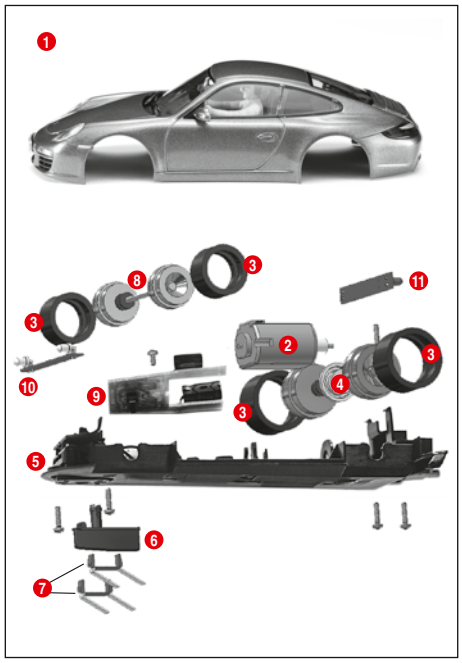


1 Pripojte zástrčku transformátora na riadiacu jednotku Control Unit.

Pokyn: Pre vyvarovanie sa skratom a elektrickým úderom, nesmie byť táto hračka spojená s cudzími elektrickými prístrojmi, zástrčkami, káblami alebo inými predmetmi, ktoré sú cudzie voči tejto hračke. Automobilová závodná dráha Carrera DIGITAL 132 funguje bezvadne iba s originálnym transformátorom Carrera DIGITAL 132

Hračka sa musí používať s dodávaným transformátorom alebo sieťovým adaptérom, pokiaľ sa dodáva transformátor spolu s hračkou.

Diely vozidla

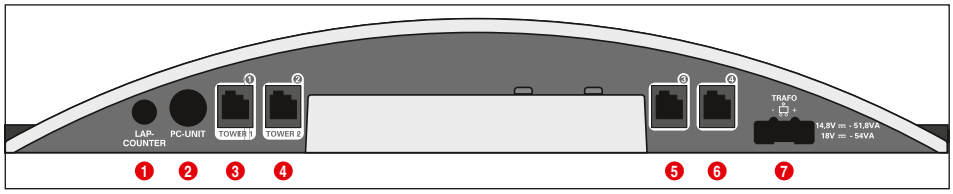


1 Karoséria, spoiler
2 Motor
3 Pneumatika
4 Zadná náprava
5 Podvozok
6 Vodiaci kýl
7 Dvojitý zberací kontakt
8 Predná náprava
9 Doštička plošných spojov vozidla s prepínačom
10 Predná doštička plošných spojov pre svetlá
11 Zadná doštička plošných spojov pre svetlá

Pokyn: Karoséria vozidla je záviská od modelu.

Označenie jednotlivých dielov nemožno použiť ako objednávacie číslo..

Prípojky Control Unit



Prípojky (zľava doprava):
1. Prípojka pre počítadlo okruhov 20030342
2. Prípojka pre PC jednotku alebo Lap Counter 20030355 alebo App Connect 20030369
3. Pripájacia zásuvka 1 pre ručný regulátor, box pre rozšírenie ručnej regulácie alebo WIRELESS 2.0 prijímača
4. Pripájacia zásuvka 2 pre bezdrôtovú vežu WIRELESS-Tower 20010108
5. Pripájacia zásuvka 3 pre ručný regulátor
6. Pripájacia zásuvka 4 pre ručný regulátor
7. Prípojka pre DIGITAL 124 / DIGITAL 132 jednotka sieťového n apájania

Všeobecné upozornenia k pripájacím zásuvkám 1-4:
Pokiaľ sa používa bezdrôtová veža WIRELESS 2.0 prijímač, musí sa spojiť s pripájacou zásuvkou 1. Podľa voľby sa druhá bezdrôtová veža WIRELESS Tower 20010108 môže spojiť s pripájacou zásuvkou 2. Ak sa používa len WIRELESS 2.0 prijímač, pripájacia zásuvka 2 sa nesmie obsadiť.

Na zásuvkách 3 a 4 sa potom môžu navyše použiť kábelové ručné regulátory. Dbajte prosím na to, aby tieto potom používali adresy 5 a 6.

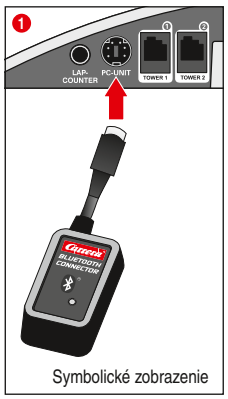
Ak použijete škatuľu na rozšírenie ručnej regulácie 20030348, musíte ju spojiť s pripájacou zásuvkou 1. Priradenie adries vozidiel sa potom uskutoční nasledovne:

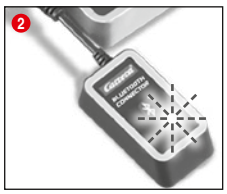
- Box pre rozšírenie ručnej regulácie = adresy 1, 3 a 4
- Pripájacia zásuvka 2 = adresa 2
- Pripájacia zásuvka 3 = adresa 5
- Pripájacia zásuvka 4 = adresa 6

Upozornenie:
Kombinácia bezdrôtového spojenia WIRELESS a rozširovacieho boxu pre ručný regulátor nie je možná!

Používanie zariadenia Carrera Konektor Bluetooth

Oznámenie:
App Connect je voliteľným obsahom dodávky, pozri obsah obalu v časti A. App-Connect sa dá zakúpiť pod číslom 20030369.



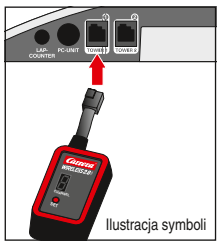






Stiahnite si vhodnú aplikáciu do mobilného zariadenia.
1. Pripojte bluetooth adaptér podľa symbolického zobrazenia na zásuvku PC Unit.
2. Zabezpečte, aby bola funkcia bluetooth aktivovaná na Vašom koncovom zariadení. Carrera AppConnect bliká, až kým sa nevytvorí spojenie.
3. Spustite aplikáciu App.
4. Nepretržité svietenie modrej diódy ukazuje, že spojenie bluetooth je vytvorené.

Pripojenie prijímača



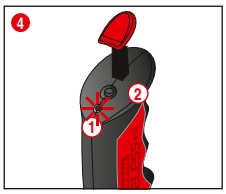
Pripojte prijímač WIRELESS 2.0 k jednej z dvoch zásuviek na riadiacej jednotke označenej Tower 1 a Tower 2 podľa ilustrácie symbolu. Pritom nezáleží na tom, či je prijímač pripojený k Black Box 20030344 alebo riadiacej jednotke 20030352. Na prevádzku až 6 ručných ovládačov WIRELESS 2.0 je potrebný iba jeden prijímač WIRELESS 2.0.

Proces pripojenia









Aby sa dal používať ručný ovládač na ovládanie vozidiel, musia byť jednorazovo „pripojený“ k prijímaču. K tomu zapnite dráhu.

1 Prijímač signalizuje prevádzkovú pripravenosť nepretržitým rozsvietením segmentového displeja ①.

2 Stlačte raz tlačidlo SET ② kým sa neobjaví číslo 1 v zobrazení segmentu ①. Zobrazené číslo je neskoršia adresa vozidla. Ďalším stlačením tlačidla môžete prejsť na ďalšiu adresu.
Teraz stlačte tlačidlo pripojenia ③ na hornej strane ručného ovládača. Ručný ovládač signalizuje úspešný proces pripojenia blikaním LED, prijímač to signalizuje rozsvietením segmentov dookola. Proces pripojenia je tak dokončený a môžete použiť ručný ovládač.

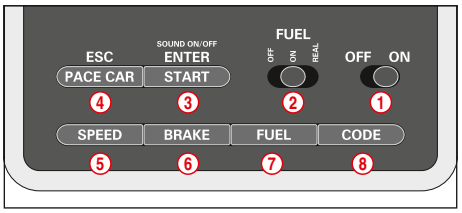
3 Pokiaľ chcete pripojiť druhý ručný ovládač, postupujte rovnakým spôsobom. Stlačte dvakrát tlačidlo SET ② na prijímači, kým sa nezobrazí číslo 2 ①. Potom stlačte tlačidlo pripojenia ③ druhého ručného ovládača.

Po dokončení procesu pripojenia sa dajú vozidlá zakódovať do príslušných ručných ovládačov. Pre kódovanie vozidiel, nastavovanie rýchlosti, správania sa pri brzdení a obsahu nádrže pozri aj návod na používanie riadiacej jednotky alebo príslušný návod k vozidlu.

4 Pokiaľ chcete zobraziť nastavenú adresu ručného ovládača, jedenkrát stlačte tlačidlo pripojenia ② na hornej strane ručného ovládača. LED ① bliká podľa nastavenej adresy.

Ak sa ručný ovládač neovláda, automaticky sa po cca 20 sekundách prepne do úsporného režimu. Ručný ovládač sa dá opäť aktivovať stlačením šmýkadla alebo tlačidla výhybky.

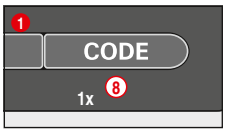
Ovládacie prvky Control Unit



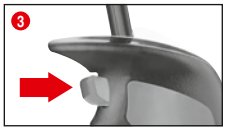
1 Zapínač/vypínač
2 Spínač tankovacej funkcie
3 Tlačidlo Štart pre štart pretekov / potvrdzovacie tlačidlo pre programovanie
4 Tlačidlo pre Pace Car / prerušenie programovania
5 Tlačidlo pre nastavenie základnej rýchlosti
6 Tlačidlo pre nastavenie brzdného správania
7 Tlačidlo pre nastavenie obsahu palivovej nádrže
8 Tlačidlo pre programovanie vozidiel

Všeobecné upozornenia k obsluhe
Niektoré tlačidlá sú obsadené viacerými funkciami. Nastavenie niektorých funkcií sa uskutoční pomocou kombinácie tlačidiel. Všetky programovania sa dajú prerušiť pomocou tlačidla 4 „ESC/PACE CAR“. Ďalšie detaily nájdete ďalej.

Kódovanie/programovanie vozidiel na príslušné ručné regulátory



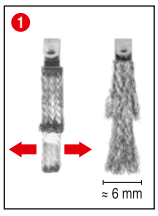


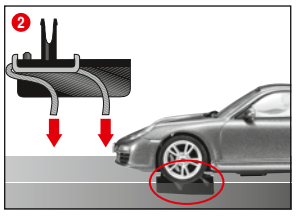




Vozidlo, ktoré chcete kódovať, postavte na dráhu a zapnite riadiacu jednotku Control Unit.
Jeden krát stlačte tlačidlo „Code“ 8, obr. 1; prvá LED sa rozsvieti, obr. 2. Potom stlačte jeden krát výhybkové tlačidlo na príslušnom ručnom regulátori, obr. 3.
Pri vozidlách s osvetlením začnú svetlá blikať a na riadiacej jednotke sa po sebe rozsvietia LED diódy 2-4. Po vykonaní kódovania stredná LED stále svieti (obr. 4) a vozidlo je priradené k ručnému regulátoru.
Upozornenie: Pri tomto spôsobe kódovania sa na dráhe smie nachádzať vždy len to vozidlo, ktoré sa má kódovať.

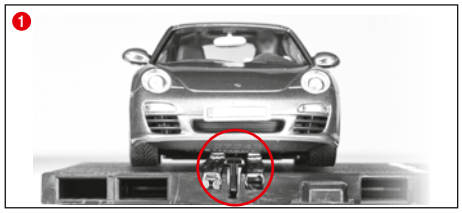
Príprava štartu

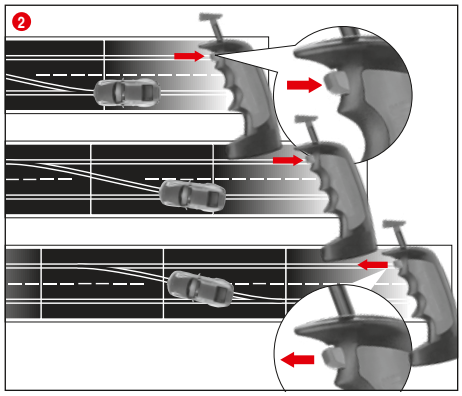




Toto vozidlo Carrera DIGITAL 132 je optimálne prispôsobené koľajnicovému systému Carrera 1:24.
1 + 2 Optimálna poloha zberacích kontaktov:
Za účelom dobrej a plynulej jazdy, zľahka rozložiť konce zberacích kontaktov do vejára 1 a ohnúť ich smerom ku koľajnici podľa obr. 2. Iba koniec zberacieho kontaktu by mal mať kontakt s koľajnicou a môže sa z neho pri opotrebení prípadne trochu odrezať. Z času na čas by sa mali koľajnice a zberacie kontakty oslobodiť od prachu a oderu.
Pri hre sa môžu malé súčiastky vozidiel, ako je spoiler alebo zrkadlo, ktoré z dôvodu vernosti voči originálu musí byť takto napodobnené, prípadne uvoľniť alebo zlomiť. Aby sa tomu zabránilo, máte možnosť tieto pred začiatkom hry skrz odstránenie ochrániť.

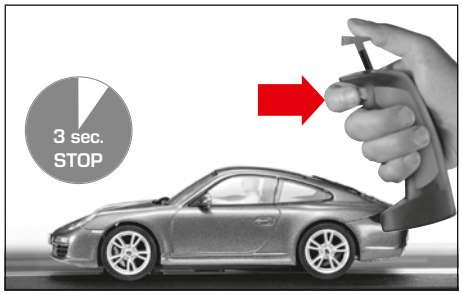
Funkcia výhybky





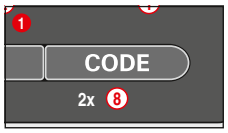
1 Dbajte na to, aby sa vodiaci kýl vozidla nachádzal v drážke stopy a aby dvojité zberacie kontakty mali styk s koľajnicou, ktorá vedie prúd. Položte vozidlá na pripojovaciu koľajnicu.
2 **Pri výmene stôp musí byť tlačidlo na ručnom regulátore tak dlho zostať stlačené, pokiaľ vozidlo neprešlo cez výhybku.**

Svetelná funkcia zap/vyp

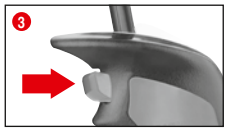


Pre ručný regulátor sa musí programované vozidlo aspoň 3 sek. nachádzať v pokoji na pretekárskej dráhe predtým, než možno stlačením výhybkového tlačidla za- resp. vypnúť svetlo.
Poznámka: Platí len pre modely s osvetlením vozidla.

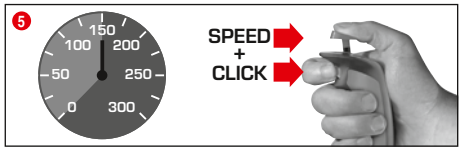
Kódovanie/programovanie vozidla Autonomous Car









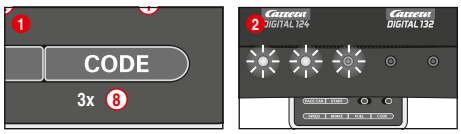


Postavte vozidlo, ktoré má byť kódované, na dráhu pričom je zapnutá riadiaca jednotka Control Unit a dvakrát stlačte tlačidlo „Code“ (8), obr. 1. Prvé dve LED diódy na riadiacej jednotke Control Unit svietia, obr. 2.
Teraz stlačte výhybkové tlačidlo ručného regulátora, obr. 3; LED diódy 3-5 sa teraz postupne po sebe rozsvietia. Počkajte kým sa stredná LED opäť nerozsvieti, obr. 4. Stlačte rýchlostnú páku ručného regulátora a uveďte vozidlo na želanú rýchlosť. Pri dosiahnutí rýchlosti opäť stlačte výhybkové tlačidlo, obr. 5.

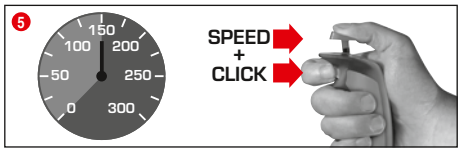
Kódovanie vozidla Autonomous Car je týmto ukončené.
Upozornenie: Pri tomto spôsobe kódovania sa na dráhe smie nachádzať len vozidlo, ktoré má byť kódované. Programovanie vozidla Autonomous Car ostane zachované dovtedy, kým vozidlo nie je nanovo kódované. Autonomous Car sa v spojení s Position Tower zobrazuje vždy s adresou 7.

Kódovanie/programovanie vozidla Pace Car







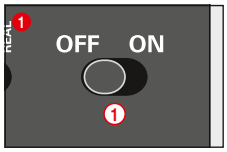


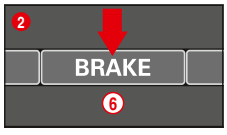
(len v spojení s Pit Stop Lane #20030356)
Postavte vozidlo, ktoré sa má kódovať, na dráhu pričom je zapnutá riadiaca jednotka Control Unit a stlačte 3 krát tlačidlo „Code“ (8), obr. 1. Prvé tri LED diódy na riadiacej jednotke Control Unit svietia, obr. 2. Teraz stlačte výhybkové tlačidlo ručného regulátora, obr. 3; LED diódy 2-5 sa po sebe rozsvietia. Počkajte, kým stredná LED opäť svieti, obr. 4. Stlačte rýchlostnú páku ručného regulátora a uveďte vozidlo na želanú rýchlosť. Pri dosiahnutí rýchlosti stlačte znova výhybkové tlačidlo, obr. 5. Kódovanie vozidla Pace Car je týmto ukončené a vozidlo odíde do Pit Stop Lane.
Upozornenie: Pri tomto spôsobe kódovania sa na dráhe smie nachádzať len vozidlo, ktoré má byť kódované. Programovanie vozidla Pace Car sa zachová dovtedy, dokedy nie je nanovo kódované. Vozidlo Pace Car sa v spojení s Position Tower zobrazuje vždy s adresou 8.

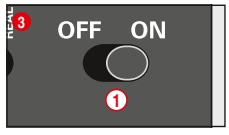
Rozšírená funkcia vozidla Pace Car
Po vykonanom kódovaní vozidla Pace Car vozidlo odíde v rámci prvého okruhu automaticky do Pit Lane. Na odštartovanie vozidla Pace Car stlačte jeden krát tlačidlo „Pace Car“ (4). LED diódy 2 a 3 na riadiacej jednotke Control Unit svietia a vozidlo Pace Car opustí Pit Lane. Vozidlo Pace Car teraz jazdí, až kým sa opäť nestlačí tlačidlo „Pace Car“. Pritom zhasne LED 2 a vozidlo odíde v rámci aktuálneho okruhu automaticky do Pit Lane.

Zobrazenie pozície vozidiel Autonomous Car a Pace Car







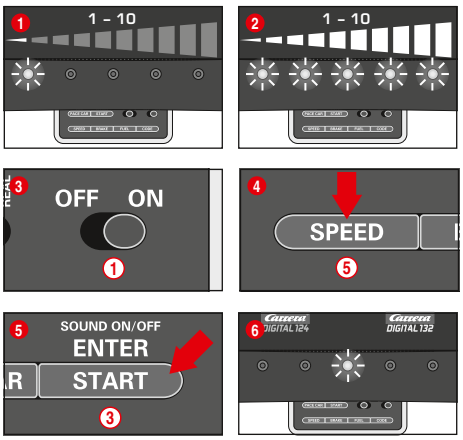


(len v spojení s Position Tower #20030357)
Pozíciu vozidla Autonomous Car (adresa 7) a Pace Car (adresa 8) je možné zobraziť na Position Tower. Túto funkciu je možné zapnúť na riadiacej jednotke Control Unit. Pri vypnutej riadiacej jednotke Control Unit držte tlačidlo „BRAKE“ (6) stlačené, obr. 2, zapnite dráhu a tlačidlo „BRAKE“ opäť pustite. Opätovným stlačením tlačidla sa funkcia môže prepnúť:

1 LED svieti = žiadne zobrazenie
2 LED diódy sviatia = zobrazenie na Position Tower.

Nastavte želanú funkciu a výber potvrďte tlačidlom „START/ENTER“.

Nastavenie základnej rýchlosti vozidiel

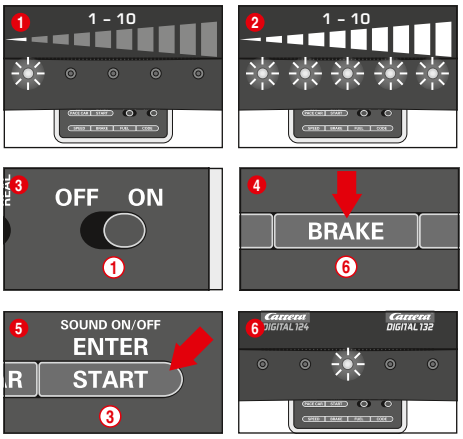


Nastavenie základnej rýchlosti sa môže vykonať individuálne pre jedno a/alebo viaceré vozidlá. Vozidlá, ktoré majú byť nastavené, sa pritom musia nachádzať na dráhe. Nastavenie môže byť vykonané v 10 stupňoch, pričom 5 LED diód blikaním resp. stálym svietením signalizuje rôzne stupne.

1 1 LED svieti = nízka rýchlosť
2 5 LED diód svieti = vysoká rýchlosť

Vozidlá, ktoré majú byť nastavené, postavte na dráhu pričom je zapnutá riadiaca jednotka Control Unit a jeden krát stlačte tlačidlo „SPEED“ (5).Teraz svieti určité množstvo LED diód. Tieto ukazujú stupeň rýchlosti, ktorý bol naposledy použitý. Stláčajte tlačidlo „SPEED“ (5) dovtedy, kým sa nezvolí želaná základná rýchlosť. Výber potvrďte tlačidlom „ENTER/START“ (3).
Krátke bežiace svetlo a svietenie strednej LED potvrdzujú, že nastavenie je ukončené, obr. 6.

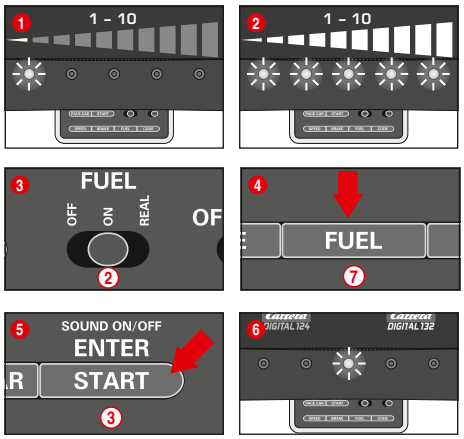
Nastavenie brzdného správania vozidiel



(len pre vozidlá ovládané ručným regulátorom)
Nastavenie brzdného správania sa môže uskutočniť individuálne pre jedno a/alebo viaceré vozidlá. Vozidlá, ktoré majú byť nastavené, sa pritom musia nachádzať na dráhe. Nastavenie sa môže uskutočniť v 10 stupňoch, pričom 5 LED diód blikaním resp. stálym svietením signalizuje rôzne stupne.
1 1 LED svieti = slabý brzdný účinok
2 5 LED diód svieti = silný brzdný účinok

Postavte nastavované vozidlá pri zapnutej riadiacej jednotke Control Unit na dráhu a jeden krát stlačte tlačidlo „BRAKE“ (6). Teraz svieti určitý počet LED diód. Tieto ukazujú brzdný stupeň, ktorý bol naposledy použitý. Stláčajte tlačidlo „BRAKE“ (6) dovtedy, kým si nezvolíte želané brzdné správanie. Výber potvrďte tlačidlom „ENTER/START“ (3).
Krátke bežiace svetlo a svietenie strednej LED potvrdzujú, že nastavenie je ukončené, obr. 6.

Nastavenie obsahu palivovej nádrže



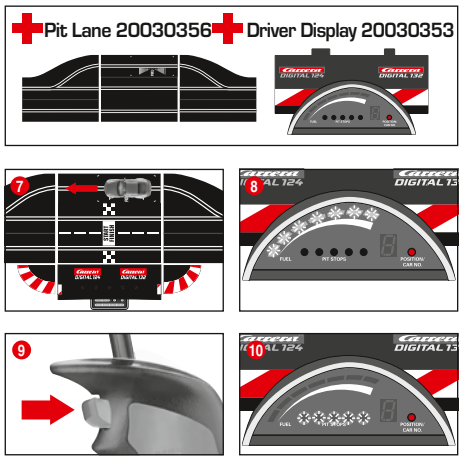
(len pre vozidlá ovládané ručným regulátorom)
Nastavenie obsahu palivovej nádrže v spojení s Pit Lane (20030356) sa vykoná pre všetky vozidlá súčasne. Nastavenie sa môže uskutočniť v 10 stupňoch, pričom 5 LED diód blikaním resp. stálym svietením signalizuje rôzne stupne.
1 1 LED svieti = nízky obsah palivovej nádrže
2 5 LED diód svieti = plná palivová nádrž

Pri zapnutej riadiacej jednotke Control Unit postavte nastavované vozidlá na dráhu a posuvným spínačom (2) zapnite tankovaciu funkciu obr. 3. Stlačte jeden krát tlačidlo „FUEL" (7) . Teraz svieti určitý počet LED diód. Tieto ukazujú obsah palivovej nádrže, ktorý bol naposledy použitý. Stláčajte tlačidlo „FUEL" (7) dovtedy, kým sa nezvolí želaný obsah palivovej nádrže. Výber potvrďte tlačidlom „ENTER/START" (3).
Krátke bežiace svetlo a svietenie strednej LED potvrdzujú, že nastavenie je ukončené, obr. 6.

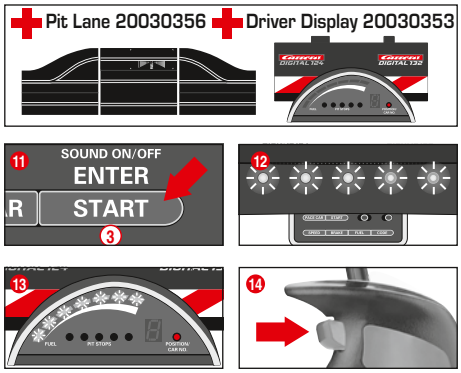
Rozšírená tankovacia funkcia
S posuvným spínačom (2) si môžete vybrať 3 režimy, obr. 3:
- OFF = vozidlá nemajú žiadnu spotrebu „benzínu"
- ON = vozidlá majú spotrebu „benzínu"
- REAL = maximálna rýchlosť závislá od obsahu palivovej nádrže / vozidlá majú spotrebu „benzínu" (len v spojení s Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 a Pit Stop Adapter Unit 20030361)

V „režime REAL" je vozidlo s plnou palivovou nádržou „ťažšie", jazdí pomalšie a má nižší brzdný účinok; vozidlo s prázdnou palivovou nádržou je „ľahšie", jazdí rýchlejšie a má vyšší brzdný účinok. Zobrazenie aktuálneho obsahu palivovej nádrže a „spotreby benzínu" sa môže uskutočniť len v spojení s Driver Display 20030353 a Pit Stop 20030356.

Natankovanie vozidiel s Pit Lane 20030356 a Driver Display 20030353

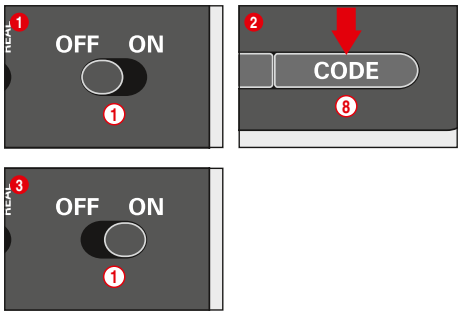


Aktuálny obsah palivovej nádrže vozidla sa dá prečítať zo stĺpikovej signalizácie s 5 zelenými a 2 červenými LED diódami na displeji vodiča Driver Display. Na natankovanie prejdite s vozidlom cez tankovací senzor do Pit Lane obr. 7. Stĺpiková signalizácia teraz začína blikať, obr. 8, a podržaním výhybkového tlačidla vozidlo môže natankovať obr. 9. Počet tankovaní sa zobrazí blikaním resp. svietením žltých LED diód, obr. 10 (pozri tiež displej vodiča Driver Display).
Upozornenie: Vozidlá s prázdnou nádržou nie sú zohľadňované pri počítaní okruhov v spojení s Position Tower 20030357.
Nastavenie obsahu palivovej nádrže pri štarte pretekov



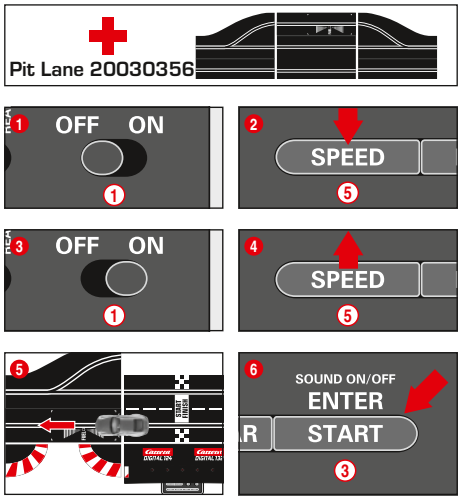
(len v spojení s Pit Lane 20030356 a Driver Display 20030353)
Nezávisle od základného nastavenia obsahu palivovej nádrže sa môže individuálne pre jedno a/alebo viacero vozidiel nastaviť obsah palivovej nádrže pri štarte pretekov pre okruhy do prvého zastavenia ua účelom tankovania. Stlačte jeden krát tlačidlo „START/ENTER" (3); 5 LED diód na riadiacej jednotke Control Unit stále svieti, obr. 12, a stĺpiková signalizácia displeja/displejov vodiča bliká, obr. 13. Kliknutím na výhybkové tlačidlo na príslušnom ručnom regulátore sa stav naplnenia nádrže môže zmeniť, obr. 14.

Zablokovanie tlačidla pre nastavenia



Na zablokovanie tlačidiel pre nastavenia Speed, Brake a Fuel postupujte nasledovne:
Držte tlačidlo Code (8) pri vypnutej riadiacej jednotke stlačené, potom zapnite riadiacu jednotku a tlačidlo Code pustite. Na zrušenie zablokovania zopakujte tento postup ešte raz.

Rozšírená funkcia Pit Lane

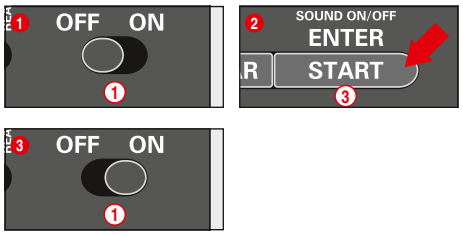


(len v spojení s Pit Lane 20030356)
Je možnosť zapnutia/vypnutia funkcie počítania okruhov v Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 s Pit Stop Adapter Unit 20030361. Na to držte stlačené tlačidlo „SPEED" (5) pričom je riadiaca jednotka vypnutá, riadiacu jednotku zapnite a tlačidlo „SPEED" (5) uvoľnite. Opätovným stlačením tlačidla svietia v závislosti od nastavenia 1 alebo 2 LED.

- LED 1 = funkcia počítania okruhov je vypnutá
- LED 1 + 2 = funkcia počítania okruhov je zapnutá

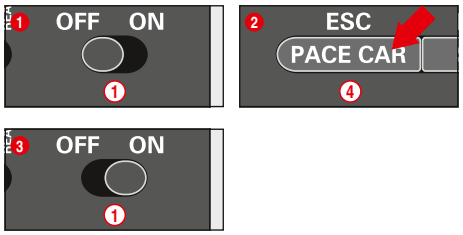
Vyberte si želané nastavenie a posúvajte jedno vozidlo alebo jazdite s ním cez senzor Pit Lane obr. 5. Nastavenia sa pri prejazde preberú. Ak chcete nastavenia opäť zmeniť, stlačte tlačidlo „START/ENTER" (3).

Zvuk ZAP/VYP



Potvrdzovací tón pri prejazde cez senzory a pri ovládaní tlačidiel sa môže vypnúť. Podržte tlačidlo „START/ENTER" (3) stlačené, pričom je riadiaca jednotka vypnutá, zapnite dráhu a tlačidlo „START/ENTER" (3) opäť pustite. Potvrdzovací tón pri zapnutí riadiacej jednotky Control Unit sa však vypnúť nedá.

Funkcia Reset



Pre opätovné získanie nastavení od výrobcu má riadiaca jednotka funkciu Reset.

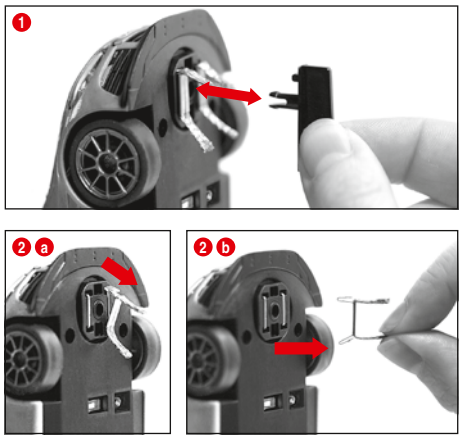
Podržte pritom tlačidlo „ESC/PACE CAR" (4) stlačené, pričom je riadiaca jednotka vypnutá; zapnite dráhu a tlačidlo opäť uvoľnite. všetky doterajšie nastavenia rýchlosti, brzdného správania, obsahu palivovej nádrže, zvuku a počítania okruhov sa vrátia na pôvodné nastavenie od výrobcu. Pokiaľ sa vozidlá nenachádzajú na dráhe, ich nastavenia ostanú týmto nedotknuté.

Nastavenia od výrobcu:
- Rýchlosť = 10
- Brzdné správanie = 10
- Obsah palivovej nádrže = 7
- Zvuk = ZAP
- Zobrazenie pozície vozidiel Autonomous a Pace Car = VYP

Funkcia šetrenia prúdom

Riadiaca jednotka Control Unit sa prepne po 20 minútach nepoužívania do režimu šetrenia prúdom a vypne všetky zobrazenia ako Position Tower, displeje vodičov a štartovacie svetlá. Na reaktiváciu vypnite riadiacu jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znova ju zapnite.
Všetky nastavenia ostanú zachované.

Výmena dvojitých zberacích kontaktov a vodiaceho kýlu

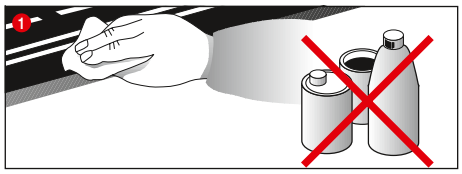


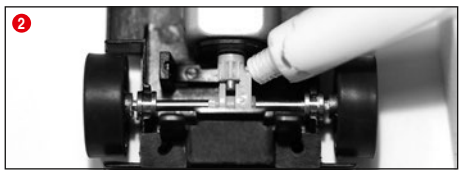
Pokyny:
• Odporúča sa vždy iba jeden zberací kontakt vybrať a vymeniť.
• Nikdy neťahať vozidlo dozadu, keďže ináč sa zberacie kontakty poškodia.

1 Opatrne vytiahnuť podľa obr. 1 vodiaci kýl z držiaka.
2 Pri výmene dvojitého zberacieho kontaktu sa musí dbať na to, aby sa najprv iba čiastočne vytiahol horný zberací kontakt obr.

2 a na potom sa spolu so zberacím kontaktom obr. 2 b dá vytiahnuť kompletný dvojitý zberací kontakt.
Pri vsadzovaní postupujte prosím rovnakým spôsobom.

Údržba a ošetrovanie





Aby sa zaručila bezchybná funkcia automobilovej závodnej dráhy, by sa mali všetky časti závodnej dráhy pravidelne očistiť. Pred čistením vytiahnuť sieťovú zástrčku.

1 **Závodná dráha:** Povrch jazdnej dráhy a drážky stopy udržovať v čistote suchou handrou. Nepoužívať žiadne rozpúšťadlá alebo chemikálie. Pri nepoužívaní uložiť dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, najlepšie v originálnom kartóne.

2 **Kontrola vozidla:** očistiť ložiskové miesta pre osi a kolesá, pastorok motora, ozubené kolesá prevodovky a ložiská a namastiť ich masťou bez obsahu živice a kyselín. Ako pomôcku použite napr. špáradlo. Pravidelne kontrolujte stav zberacích kontaktov a pneumatík.

Odstraňovanie chýb Technika jazdy

Odstraňovanie chýb:
Pri poruchách skontrolujte prosím nasledujúce:
• Sú prípoje prúdu korektné?
• Je transformátor a ručný regulátor korektne pripojený?
• Sú spojenia častí dráhy bezchybné?
• Je závodná dráha a sú drážky stôp čisté a bez cudzích telies?
• Sú zberacie kontakty v poriadku a majú kontakt ku koľajniciam vodiacim prúd?
• Sú vozidlá korektne kódované pre príslušný ručný regulátor?
• Pri elektrickom skrate sa prívod prúdu pre dráhu automaticky na 5 sekúnd odopne a toto sa indikuje skrz akustické a optické signály.
• Stoja vozidlá na dráhe v smere jazdy? Pri nefunkčnosti prepnúť prepínač smeru jazdy na spodnej strane vozidla.
• Je adaptérová jednotka Adapter Unit správne namontovaná v smere jazdy?
• Je batéria ručného ovládača plná/nabitá?
• Bliká LED ručného regulátora pri nabíjaní?
• Je ručný regulátor naviazaný na prijímač?
• Došlo k dvojitému obsadeniu adresy ručných regulátorov?

Pokyn:
Pri hre sa môžu malé súčiastky vozidiel, ako je spoiler alebo zrkadlo, ktoré z dôvodu vernosti voči originálu musí byť takto napodobnené, prípadne uvoľniť alebo zlomiť. Aby sa tomu zabránilo, máte možnosť tieto pred začiatkom hry skrz odstránenie ochrániť.

Technika jazdy:
• Na rovinkách možno jazdiť rýchlo, pred zákrutami by sa malo pribrzdiť, pri výjazde zo zákruty možno opäť zrýchliť.
• Nepridržiavať alebo nezablokovať vozidlá pri bežiacom motore, týmto môže dôjsť k prehriatiu a k poškodeniam motora.

Pokyn: Pri použití koľajnicových systémov, ktoré nie sú vyrobené firmou Carrera, musí byť pôvodný vodiaci kýl nahradený špeciálnym vodiacim kýlom (#20085309). Lahký hluk počas jazdy pri použití Carrera nadjazdu (#20020587) alebo strmej zákruty 1/30° (#20020574), je podmienený originálnym vyhotovením presne podľa miery a je pre bezchybný priebeh hry nepodstatný.

Odstraňovanie chýb Wireless 2.0

Pri poruchách musíte skontrolovať nasledovné:
• Je batéria AAA ešte dostatočne nabitá alebo je akumulátor AAA nabitý?
• Je ručný ovládač pripojený k prijímaču?
• Existuje dvojité obsadenie adries ručných ovládačov?

Tento výrobok je označený symbolom selektívnej likvidácie elektrických zariadení (WEEE). Znamená to, že tento výrobok musí byť zlikvidovaný v súlade so smernicou EÚ 2012/19/EÚ, aby sa minimalizovali výsledné škody na životnom prostredí.

Ďalšie informácie vám poskytne miestny alebo regionálny úrad.

Elektronické výrobky, ktoré sú vylúčené z tohto procesu selektívnej likvidácie, predstavujú hrozbu pre životné prostredie a zdravie v dôsledku prítomnosti nebezpečných látok.

Technické údaje

Výstupné napätie · hračkový transformátor

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frekvencia: 2,4 GHz
Frekvenčné pásmo: 2400-2483,5 MHz
Vysielaný výkon: max 10 mW

Názov alebo ochranná známka výrobcu, identifikačné číslo podniku a adresa	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identifikačný kód modelu	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Vstupné napätie	100-240 V~
Frekvencia vstupného striedavého prúdu	50/60 Hz
Výstupné napätie	DC 14.8 V
Výstupný prúd	3.5 A
Výstupný výkon	51.8 W
Priemerná účinnosť v aktívnom režime	88.11 %
Účinnosť pri nízkej záťaži (10 %)	83.46 %
Spotreba energie v stave bez záťaže	0.14 W

Prúdové režimy
1.) Hrací režim = vozidlá sú ovládané ručným ovládačom
2.) Pokojový režim = ručné ovládače nie sú v činnosti, žiadna hra
3.) Stand-by režim = cca po 20 minútach pokojového režimu zopne prípojná koľaj do stand-by režimu.
LED dióda už nesvieti.
SPOTREBA PRÚDU < 0,21 W
Na reaktiváciu vypnite riadiacu jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znova ju zapnite. Dráha bude potom znova v kľudovej prevádzke.
4.) Stav vypnuté = sieťový napájač je odpojený od elektrickej siete





Tento produkt je opatrený symbolom pre selektívnu likvidáciu elektrického výstroja (WEEE). To znamená, že tento produkt musí byť zlikvidovaný podľa direktívy EÚ 2012/19/EU, aby boli minimalizované vznikajúce škody na životnom prostredí.
Ďalšie informácie obdržíte u svojho miestneho alebo regionálneho úradu.
Z tohto selektívneho procesu likvidácie vylúčené elektronické produkty, predstavujú kvôli prítomnosti nebezpečných substancií, nebezpečenstvo pre životné prostredie.

Varovné upozornenia

• Nenabíjacie batérie sa nesmú nabíjať
• Pred nabíjaním je nutné z hračky vybrať dobíjacie batérie
• Nesmú sa miešať rôzne typy batérií alebo nové a použité batérie
• Batérie musia byť vložené so správnou polaritou
• Z hračky je nutné vybrať prázdne batérie
• Napájacie svorky nesmú byť skratované
• Batérie môžu nabíjať iba dospelí
• Skôr ako budete pokračovať, prečítajte si pozorne predchádzajúcu kapitolu s varovaniami a pokynmi pre používanie dobíjacích batérií.

Maximálny rádiový vysielací výkon <10dBm
Rozsah frekvencie: 2400 – 2483.5 MHz



CZ

Obsah

Bezpečnostní upozornění ... 80
Prohlášení o shodě ... 80
Obsah balení ... 80
Technický pokyn pro montáž ... 80
Důležitý pokyn ... 81
Popis ... 81
Před prvním použitím ... 81
Péče o akumulátor ... 81
Návod na montáž ... 81
Svodidla a podpěry ... 81
Elektrické připojení ... 81
Díly vozidla ... 81
Přípojky Control Unit ... 82
Připojení přijímače ... 82
Připojení nabíjecí stanice ... 82
Nabíjení ručního regulátoru ... 82
Proces propojení ... 82
Ovládací prvky Control Unit ... 82
Kódování/programování vozidel na příslušné ruční regulátory ... 82
Příprava startu ... 82
Funkce výhybky ... 83
Světelná funkce zap/vyp ... 83
Kódování/programování vozidla Autonomous Car ... 83
Kódování/programování vozidla Pace Car ... 83
Zobrazení pozice vozidel Autonomous Car a Pace Car ... 83
Nastavení základní rychlosti vozidel ... 83
Nastavení chování vozidel při brzdění ... 84
Nastavení obsahu palivové nádrže ... 84
Zablokování tlačítka pro nastavení ... 84
Rozšířená funkce Pit Lane ... 84
Zvuk ZAP/VYP ... 84
Funkce Reset ... 84
Funkce úspory proudu ... 85
Výměna dvojitých sběracích kontaktů a vodícího kýlu ... 85
Údržba a ošetřování ... 85
Odstraňování chyb / Technika jízdy ... 85
Technické údaje ... 85
Varovná upozornění ... 85

Vítejte

Buďte srdečně vítáni v týmu Carrera!
Návod na obsluhu obsahuje důležité informace pro výstavbu a obsluhu Vaší závodní dráhy Carrera DIGITAL 132. Přečtěte ho prosím pečlivě a uložte si ho.
Při zpětných dotazech se prosím obraťte na odbyt anebo navštivte naši webovou stránku: **carrera-toys.com**
Zkontrolujte prosím obsah ohledně úplnosti a případných poškození transportem. Obal obsahuje důležité informace a měl by se také uložit.
Přejeme Vám hodně zábavy s Vaší dráhou Carrera DIGITAL 132.

Bezpečnostní upozornění

• **UPOZORNĚNÍ!** Není vhodné pro děti mladší než 36 měsíců. Nebezpečí udušení při případném spolknutí malých součástek.
Pozor: Při používání hrozí nebezpečí skřípnutí.

• **POZOR!** Tato hračka vydává světelné impulsy, které mohou u citlivých lidí způsobit epilepsii

• **UPOZORNĚNÍ!**
Tato hračka obsahuje magnety nebo magnetické části. Magnety přitahujícíse k sobě navzájem nebo ke kovovému předmětu uvnitř lidského těla mohou způsobit vážné nebo smrtelné zranění. V případě spolknutí či vdechnut magnetů vyhledejte okamžitou lékařskou pomoc.

• Transformátor není hračka! Přípoje transformátoru nezkratovat!
Pokyn pro rodiče:
Pravidelně kontrolujte transformátor ohledně poškození na vedení, na zástrčce anebo na pouzdře. Provozujte tuto hračku pouze s doporučenými transformátory! Při poškození se transformátor již nesmí používat! Provozujte závodní dráhu pouze s jedním transformátorem! Při delších přestávkách ve hře se doporučuje odpojit transformátor od sítě. Neotvírejte pouzdro transformátoru a regulátoru rychlosti!

Pokyn pro rodiče:
Transformátory a síťové zdroje nejsou vhodné na to, aby se používaly jako hračky. Používání těchto výrobků se musí dít za neustálého dohlížení rodičů.

• Dráha a vozidla se musí pravidelně kontrolovat, zda nejsou poškozeny kabely, zástrčky a kryty! Vyměňte vadné díly.
• Automobilová závodní dráha není vhodná pro provozování venku! Nepřipouštět blízkost tekutin.
• Nepokládat žádné kovové díly na dráhu, aby se vyvarovalo zkratům. Nepostavit dráhu v bezprostřední blízkosti citlivých předmětů, jelikož z dráhy vymrštěná vozidla mohou způsobit poškození.
• Před čištěním nebo údržbou vytáhnout síťovou zástrčku! Na čištění používat vlhký hadr, žádná rozpouštědla anebo chemikálie. Při nepoužívání uložit dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, nejlépe v originálním kartónu.
• Neprovozovat automobilovou závodní dráhu ve výšce očí anebo tváře, jelikož existuje nebezpečí poranění skrz vymrštěná vozidla.
• Neodborné použití transformátoru může způsobit zasažení elektrickým proudem.
• Hračka smí být připojena jen na zařízení třídy ochrany II.
• Hračka a nabíječka se smějí používat jen s transformátorem určeným k napájení hraček.
• Nepoužívat s regulovatelnými transformátory.
• Když je síťový přívod tohoto výrobku poškozený, musíte ho zaslat servisu firmy Carrera Toys GmbH nebo přívod může vyměnit nějaký podobně kvalifikovaný odborník, abyste se vyvarovali možných nebezpečí.

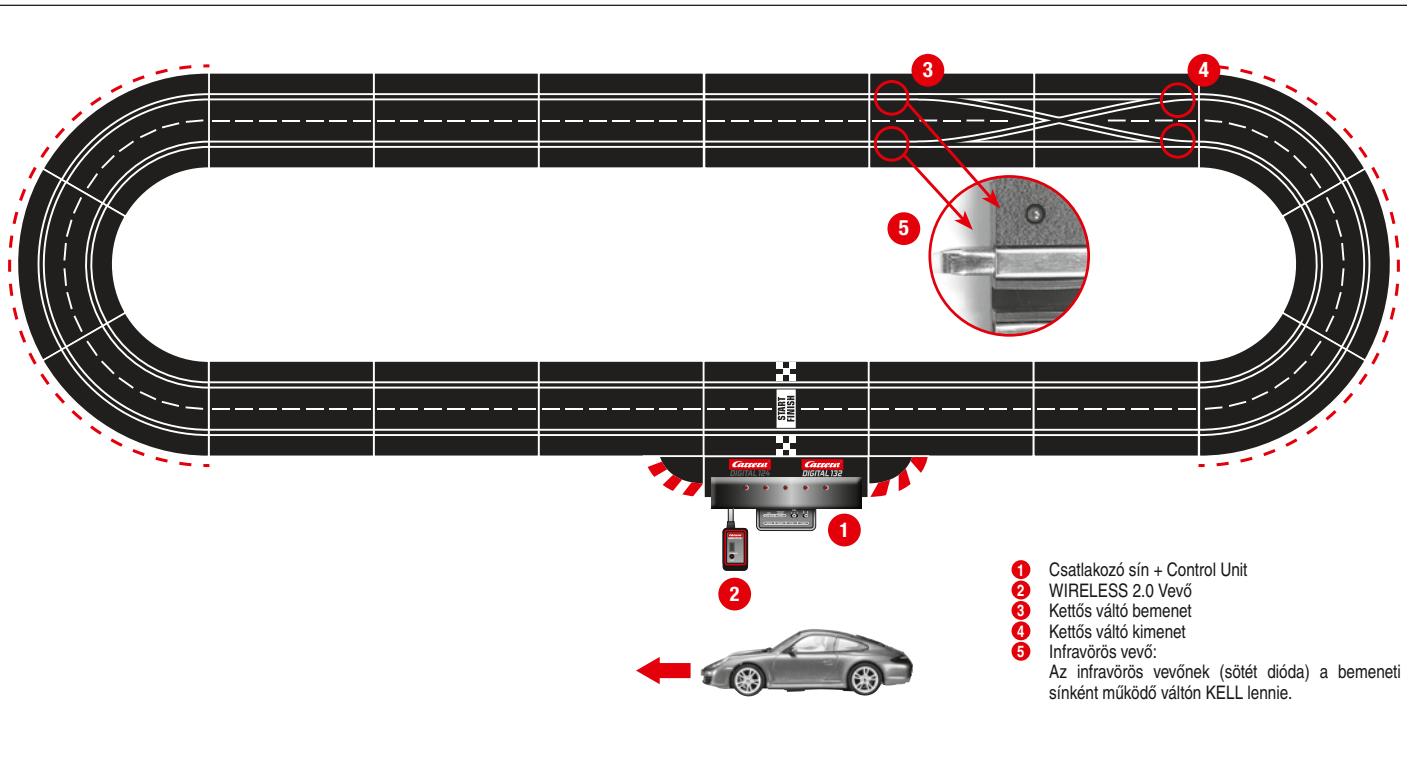
Oznámení:
Vozidla a kontrolní jednotku lze opět uvést do provozu pouze v kompletně smontovaném stavu.

Montáž může provádět pouze dospělá osoba. Tento přístroj můžou používat děti od 8 let a mimo to také osoby se sníženými fyzickými, smyslovými nebo mentálními, případně nedostatkem zkušeností a znalostí, pokud jsou pod dohledem, nebo byly školené s ohledem na bezpečné používání přístroje a pochopily nebezpečí, která vychází z přístroje. Děti se nemohou hrát s přístrojem. Čištění a uživatelskou údržbu nemůžou provádět děti bez dohledu. Dítě je potřebné upozornit, že nemůže nabíjet baterie s možností nabíjení kvůli nebezpečí exploze a nemůže se o to ani pokoušet.

Prohlášení o shodě

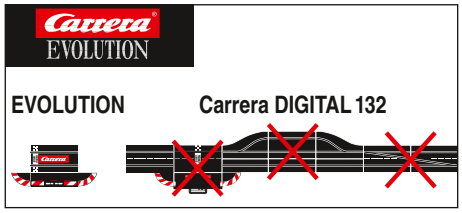
Tímto Carrera Toys GmbH prohlašuje, že typ rádiového zařízení "WIRELESS 2.0" je v souladu se směrnicí 2014/53/EU. Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese: **carrera-toys.com/en/safety-and-quality**

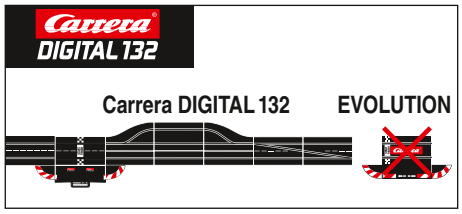
Technický pokyn pro montáž



1. Csatlakozó sín + Control Unit
2. WIRELESS 2.0 Vevő
3. Kettős váltó bemenet
4. Kettős váltó kimenet
5. Infravörös vevő:
   Az infravörös vevőnek (sötét dióda) a bemeneti sínként működő váltón KELL lennie.

Důležitý pokyn





Dbejte prosím na to, že se u systému Evolution (analogový systém) a u systému Carrera DIGITAL 132 (digitální systém) jedná o dva oddělené a kompletně samostatní systémy. Výslovně poukazujeme na to, aby se oba systémy při stavbě dráhy od sebe oddělily, t.j. na jedné dráze se nesmí nacházet přípojná kolejnice od Evolution spolu s přípojnou kolejnicí včetně Control Unitu od Carrera DIGITAL 132. Ani tehdy ne, když je pouze jedna z obou přípojných kolejnic (přípojná kolejnice Evolution anebo přípojná kolejnice Carrera DIGITAL 132 včetně Control Unitu) připojena na zdroj proudu.
Dále se nesmí ani všechny ostatní komponenty od Carrera DIGITAL 132 (výhybky, elektronické počitadlo kol, Pit Lane) zabudovat do dráhy Evolution, t.j. nesmí se s nimi hrát v analogovém systému. Při nedbání na výše uvedené údaje nelze vyloučit, že budou komponenty systému Carrera DIGITAL 132 zničené. V tomto případě nelze uplatnit žádný nárok na záruku.

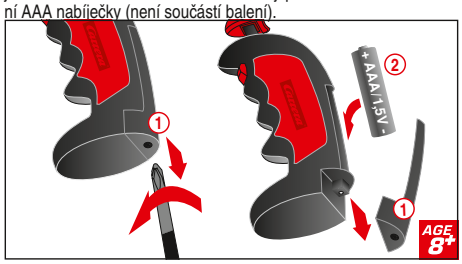
Popis

WIRELESS 2.0 je bezdrátová zábava na závodní dráze pro Carrera DIGITAL124 a Carrera DIGITAL 132. 2,4 GHz rádiová technologie s frekvenčním skokem je bez rušení a nabízí dosah až 15m. Se standardní AAA baterií s 500 mA nebo odpovídající standardní AAA baterií je možný herní provoz až 20 hodin.

WIRELESS 2.0 nabízí bezdrátovou volnost až pro 4 řidiče (u Digital 124) nebo 6 řidičů (u Digital 132) na závodní dráze.

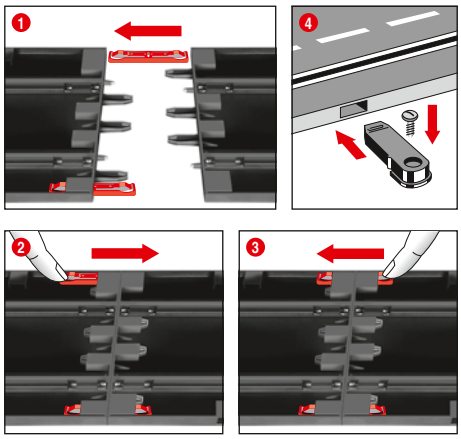
Před prvním použitím

Před prvním použitím ručního ovladače se musí do ovladače vložit standardní AAA baterii nebo dobíjecí baterii. Odšroubujte k tomu přihrádku na baterie na dolní straně ručního ovladače. A vložte akumulátor v předepsaném směru. Nakonec přišroubujte zpět kryt přihrádky na baterie.
Pokud používáte nabíjecí akumulátor AAA, musíte k nabíjení vyjmout baterii z ručního ovladače a nabít ji prostřednictvím standardní AAA nabíječky (není součástí balení).



Baterie AAA ani akumulátory AAA nejsou součástí balení.

Návod na montáž

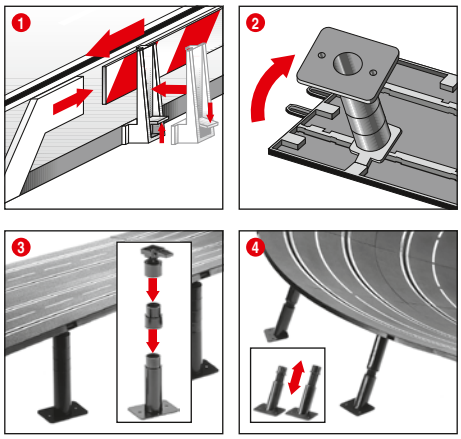


1 + 2 + 3 Před montáží zastrčit spojovací klipy do kolejnice tak, jak to je v obr. 1 popsané. Zastrčit kolejnice na rovné podložce do sebe. Posouvat spojovací klipy ve směru šipky podle obr. 2 až po slyšitelné zaklapnutí. Spojovací klip lze i dodatečně zastrčit. Uvolnění spojovacích klipů je v obou směrech možné jednoduchým stlačením svíracího výstupku (viz obr. 3).

4 **Upevnění:** Pro fixaci kusů dráhy na desce se používají upevňovací zařízení pro kusy dráhy (č. artiklu 20085209) (nejsou obsažené v balení).

Pokyn:
Kobercová podlaha není vhodným podkladem pro montáž kvůli elektrostatickému nabití, tvorbě chlupů a snadné zápalnosti.

Svodidla a podpěry

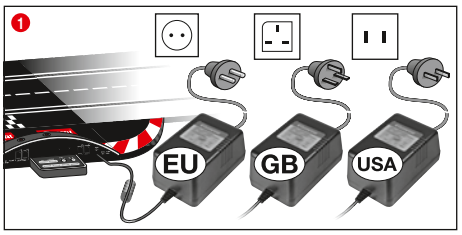


1 **Svodidla:** Připevnění držáků pro svodidla se provádí vyklopením na hranu jízdní dráhy.

2 + 3 **Podepření dráhy na estakádě:** Zasunout hlavy kulových kloubů se zástrčnými čepy do k tomu určených hranatých zachycení na spodní straně dráhy. Skrz mezikusy lze podpěry zvýšit. Přišroubování pat podpěr je možné (šrouby nejsou obsaženy v balení).

4 **Podepření strmých zatáček:**
Pro podepření strmých zatáček jsou k dispozici šikmé podpěry v příslušné délce. Výškově nepřestavitelné podpěry použít pro vstupy a výstupy ze zatáček. Hlavy podpěr zastrčit do k tomu určených okrouhlých zachycení na spodní straně dráhy.

Elektrické připojení

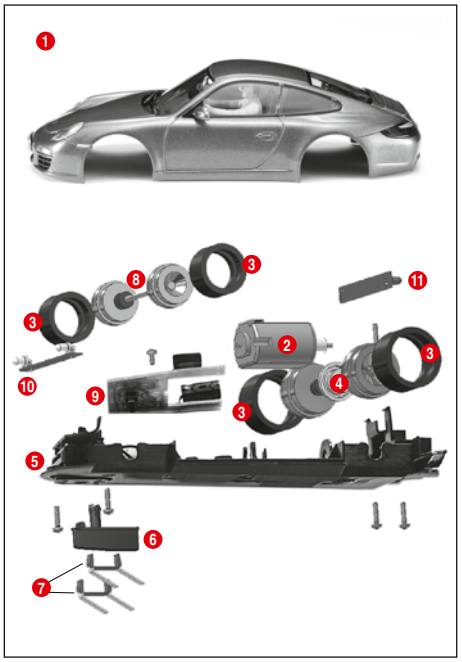


1 Připojte konektor transformátoru na jednotku Control Unit.

Pokyn: Pro vyvarování se zkratům a elektrickým úderům, nesmí být tato hračka spojena s cizími elektrickými přístroji, zástrčkami, kabely anebo jinými předměty, které jsou vůči této hračce cizí. Automobilová závodní dráha Carrera DIGITAL 132 funguje bezvadně pouze s originálním transformátorem Carrera DIGITAL 132.

Hračka se musí používat s dodávaným transformátorem nebo síťovým adaptérem, pokud se dodává transformátor spolu s hračkou.

Díly vozidla



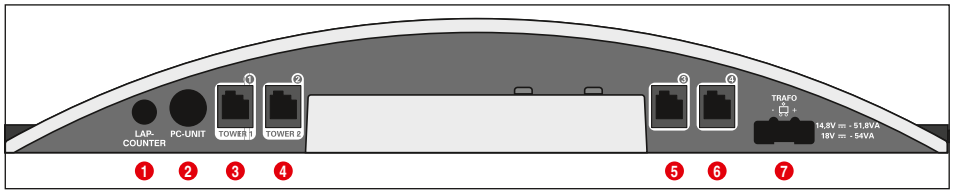
1 Karoserie, spoiler
2 Motor
3 Pneumatika
4 Zadní náprava
5 Podvozek
6 Vodící kýl
7 Dvojitý sběrací kontakt
8 Přední náprava
9 Destička plošných spojů vozidla s přepínačem
10 Přední destička plošných spojů pro světla
11 Zadní destička plošných spojů pro světla

Pokyn: Karoserie vozidla je závislá na modelu.

Označení jednotlivých částí nelze použít jako objednací číslo.

CZ

Přípojky Control Unit



Přípojky (zleva doprava):
1. Připojení pro počitadlo okruhů 20030342
2. Připojení pro PC jednotku nebo počitadlo kol Lap Counter 20030355 nebo App Connect 20030369
3. Připojovací zásuvka 1 pro ruční regulátor, box pro rozšíření ručního ovládání nebo WIRELESS 2.0 přijímač
4. Připojovacízásuvka2probezdrátovouvěžWIRELESS-Tower20010108
5. Připojovací zásuvka 3 pro ruční regulátor
6. Připojovací zásuvka 4 pro ruční regulátor
7. Přípojka pro DIGITAL 124 / DIGITAL 132 jednotku síťového napájení

Všeobecné informace k připojovacím zásuvkám 1-4:
Pokud je používána bezdrátová věž WIRELESS Tower+ přijímač, musí se spojit s připojovací zásuvkou 1. Podle volby se druhá bezdrátová věž WIRELESS Tower 10118 může připojit na připojovací zásuvku 2. Pokud se používá pouze přijímač WIRELESS 2.0, nesmí být připojovací zásuvka 2 obsazená.

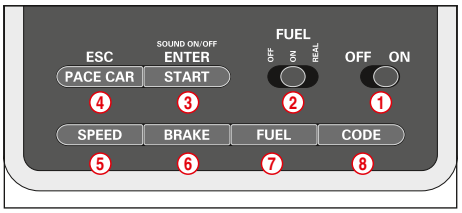
Na zásuvkách 3 a 4 mohou být navíc použity kabelové ruční regulátory. Dbejte pak na to, aby využívaly adresy 5 a 6.

Pokud použijete box na rozšíření ruční regulace 20030348, musíte ho spojit s připojovací zásuvkou 1. Přiřazení adres vozidel se potom uskuteční následovně:

- Box pro rozšíření ruční regulace = adresy 1, 3 a 4
- Připojovací zásuvka 2 = adresa 2
- Připojovací zásuvka 3 = adresa 5
- Připojovací zásuvka 4 = adresa 6

Upozornění:
Kombinace bezdrátové technologie WIRELESS a boxu pro rozšíření ruční regulace není možná!

Ovládací prvky Control Unit

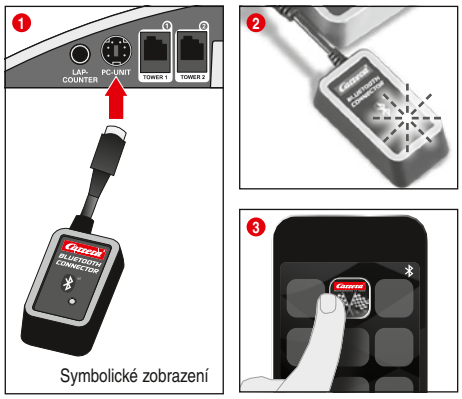


1. Zapínač/vypínač
2. Spínač tankovací funkce
3. Tlačítko Start pro start závodů / potvrzovací tlačítko pro programování
4. Tlačítko pro Pace Car / přerušení programování
5. Tlačítko pro nastavení základní rychlosti
6. Tlačítko pro nastavení chování při brzdění
7. Tlačítko pro nastavení obsahu palivové nádrže
8. Tlačítko pro programování vozidel

Všeobecná upozornění k obsluze
Některá tlačítka jsou obsazena více funkcemi. Nastavení některých funkcí se provádí kombinací tlačítek. Všechny programovací operace se dají přerušit tlačítkem 4 „ESC/PACE CAR“. Další podrobnosti budou následovat.

Používání zařízení Carrera Konektor Bluetooth

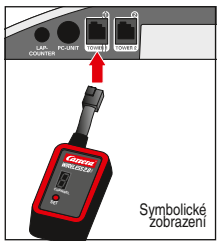
Oznámení:
App Connect je volitelným obsahem dodávky, viz obsah obalu v části A. App-Connect lze zakoupit pod číslem 20030369.





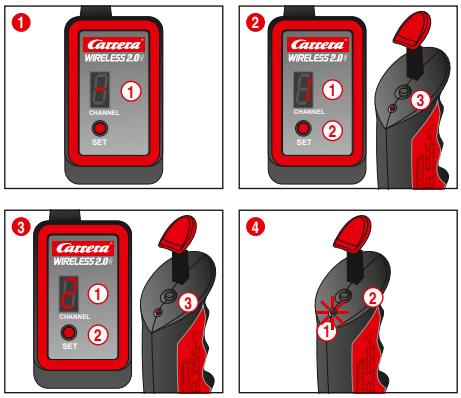
Stáhněte si do mobilního zařízení vhodnou aplikaci.
1. Připojte Bluetooth adaptér podle zobrazených symbolů na zdířku PC jednotky.
2. Ujistěte se, že funkce Bluetooth na vašem koncovém zařízení je aktivována. Carrera AppConnect bliká, dokud nedojde ke spojení.
3. Spusťte aplikaci.
4. Nepřerušované svícení modré diody ukazuje, že Bluetooth spojení bylo vytvořeno.

Připojení přijímače



Připojte přijímač WIRELESS 2.0 k jedné ze dvou zásuvek na řídicí jednotce označené Tower 1 a Tower 2 podle ilustrace symbolu. Přitom nezáleží na tom, zda je přijímač připojen k Black Box 20030344 nebo řídicí jednotce 20030352. Pro provoz až 6 ručních ovladačů WIRELESS 2.0 je zapotřebí pouze jeden přijímač WIRELESS 2.0.

Proces připojení



Aby bylo možné používat ruční ovladač k ovládání vozidel, musí být jednorázově „připojen“ k přijímači. K tomu zapněte dráhu.

1 Přijímač signalizuje provozní připravenost nepřetržitým rozsvícením segmentového displeje ①.

2 Stiskněte jednou tlačítko SET ② dokud se neobjeví číslo 1 v zobrazení segmentu ①. Zobrazené číslo je pozdější adresa vozidla. Dalším stisknutím tlačítka můžete přejít na další adresu.

Nyní stiskněte tlačítko připojení ③ na horní straně ručního ovladače. Ruční ovladač signalizuje úspěšný proces připojení blikáním LED, přijímač to signalizuje rozsvícením segmentů dokola. Proces připojení je tak dokončen a můžete použít ruční ovladač.

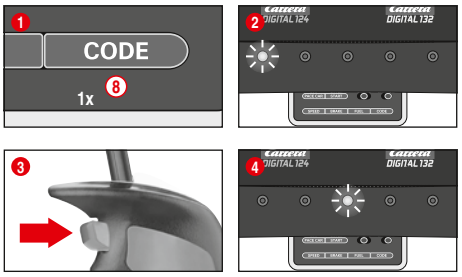
3 Pokud chcete připojit druhý ruční ovladač, postupujte stejným způsobem. Stiskněte dvakrát tlačítko SET ② na přijímači, dokud se nezobrazí číslo 2 ①. Potom stiskněte tlačítko připojení ③ druhého ručního ovladače.

Po dokončení procesu připojení lze vozidla zakódovat do příslušných ručních ovladačů. Pro kódování vozidel, nastavování rychlosti, chování při brzdění a obsahu nádrže viz také návod k použití řídicí jednotky nebo příslušný návod k vozidlu.

4 Pokud chcete zobrazit nastavenou adresu ručního ovladače, jednou stiskněte tlačítko připojení ② na horní straně ručního ovladače. LED ① bliká podle nastavené adresy.

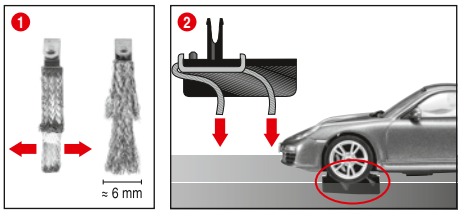
Pokud se ruční ovladač neovládá, automaticky se po cca 20 sekundách přepne do úsporného režimu. Ruční ovladač lze opět aktivovat stisknutím smykadla nebo tlačítka výhybky.

Kódování/programování vozidel na příslušné ruční regulátory



Vozidlo, které chcete kódovat, postavte na dráhu a zapněte řídicí jednotku Control Unit.
Stiskněte jedenkrát tlačítko „Code“ ⑧, obr. 1; prvá LED kontrolka začne svítit, obr. 2. Potom stiskněte jedenkrát výhybkové tlačítko na příslušném ručním regulátoru, obr. 3.
U vozidel s osvětlením začnou světla blikat a na řídicí jednotce Control Unit se postupně jedna po druhé rozsvítí LED diody 2-4. Po provedeném kódování bude prostřední LED dioda svítit nepřetržitě (obr. 4) a vozidlo je přiřazeno k ručnímu regulátoru.
Upozornění: Při tomto způsobu kódování se na dráze smí nacházet vždy pouze vozidlo, které kódujete.

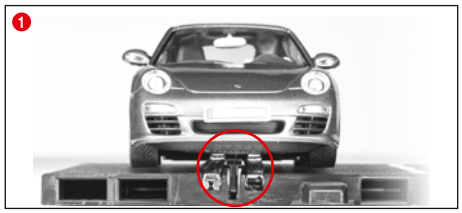
Příprava startu

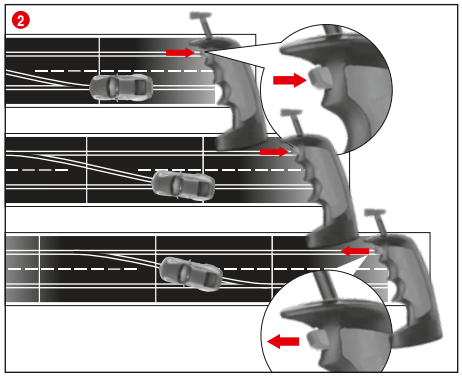


Toto vozidlo Carrera DIGITAL 132 je optimálně přizpůsobené kolejnicovému systému Carrera 1:24.

1 + 2 Optimální poloha sběracích kontaktů:
Za účelem dobré a plynulé jízdy, zlehka rozložit konce sběracích kontaktů do vějíře 1. ohnout je směrem ke kolejnici podle obr. 2
zPouze konec sběracího kontaktu by měl mít kontakt s kolejnicí a může se z něho při opotřebení případně trochu uříznout. Z času na čas by se měly kolejnice a sběrací kontakty osvobodit od prachu a oděru.
Při hře se mohou malé součástky vozidel, jako je spoiler anebo zrcátko, které z důvodu věrnosti vůči originálu musí být takto napodobněné, případně uvolnit anebo zlomit. Aby se tomu zabránilo, máte možnost tyto před začátkem hry skrze odstranění ochránit.

Funkce výhybky

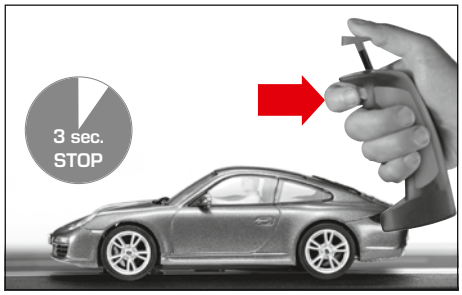




❶ Dbejte na to, aby sa vodicí kýl vozidla nacházel v drážce stopy a aby dvojité sběrací kontakty měly styk s kolejnicí vedoucí proud. Položte vozidla na připojovací kolejnici.

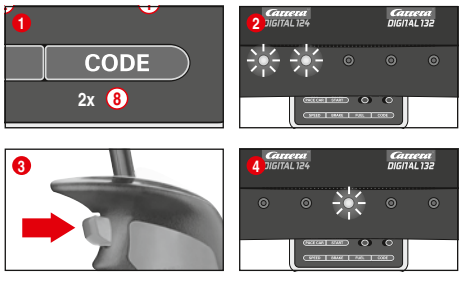
❷ Při výměně stop musí být tlačítko na ručním regulátoru tak dlouho zůstat stisknuté, pokud vozidlo nepřejelo přes výhybku.

Světelná funkce zap/vyp



Pro ruční regulátor se musí programované vozidlo alespoň 3 sekundy nacházet v klidu na závodní dráze předtím, než lze stisknutím výhybkového tlačítka za- resp. vypnout světlo.
Poznámka: Platí jen pro modely s osvětlením vozidla.

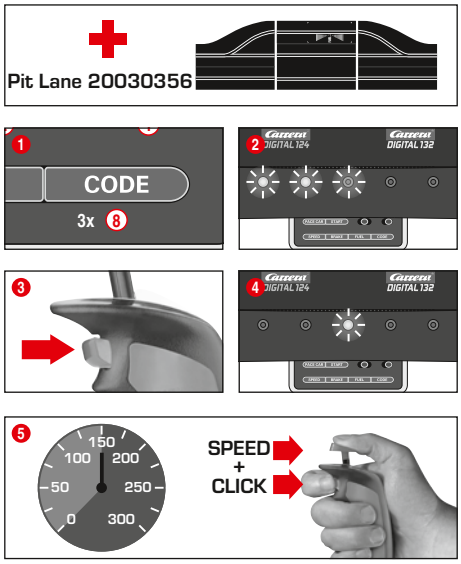
Kódování/programování vozidla Autonomous Car



Postavte vozidlo, které má být kódováno, na dráhu - přičemž řídicí jednotka Control Unit je zapnutá - a stiskněte dvakrát tlačítko „Code“ (8), obr. ❶. První dvě LED diody na řídicí jednotce svítí, obr. ❷. Nyní stiskněte výhybkové tlačítko ručního regulátora, obr. ❸; LED diody 3-5 se nyní postupně rozsvítí. Počkejte, až bude znovu svítit prostřední LED dioda, obr. ❹. Stiskněte rychlostní páčku ručního regulátoru a přiveďte vozidlo na požadovanou rychlost. Při dosažení rychlosti stiskněte znovu výhybkové tlačítko, obr. ❺. Tím je kódování vozidla Autonomous Car ukončeno.

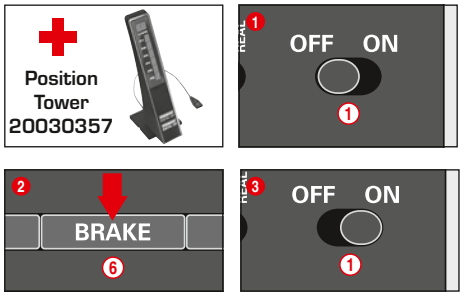
Upozornění: Při tomto způsobu kódování se na dráze smí nacházet vždy **pouze vozidlo, které kódujete.** Programování vozidla Autonomous Car zůstane zachováno, dokud nebude provedeno nové kódování vozidla. Autonomous Car se ve spojení s Position Tower zobrazuje vždy s adresou 7.

Kódování/programování vozidla Pace Car



(pouze ve spojení s Pit Stop Lane #20030356)
Postavte vozidlo, které má být kódováno, na dráhu, přičemž řídicí jednotka Control Unit je zapnutá, a stiskněte 3krát tlačítko „Code“ (8), obr. ❶. První tři LED diody na řídicí jednotce Control Unit svítí, obr. ❷. Nyní stiskněte výhybkové tlačítko ručního regulátoru, obr. ❸; LED diody 2-5 se postupně jedna po druhé rozsvítí. Počkejte až se znovu rozsvítí prostřední LED dioda, obr. ❹. Stiskněte páčku ručního regulátoru a přiveďte vozidlo na požadovanou rychlost. Při dosažení rychlosti znovu stiskněte výhybkové tlačítko, obr. ❺. Kódování vozidla Pace Car je tímto ukončeno a vozidlo odjede do Pit Stop Lane.
Upozornění: Při tomto způsobu kódování se na dráze smí nacházet vždy **pouze vozidlo, které kódujete**. Programování vozidla Pace Car zůstane zachováno, dokud nebude provedeno nové kódování vozidla. Pace Car se ve spojení s Position Tower zobrazuje vždy s adresou 8.
Rozšířená funkce vozidla Pace Car
Po provedeném kódování vozidla Pace Car toto vozidlo zajede v rámci prvního kola automaticky do Pit Lane. Na odstartování vozidla Pace Car stiskněte jedenkrát tlačítko „Pace Car“ (4). LED diody 2 a 3 na řídicí jednotce Control Unit svítí a vozidlo Pace Car opustí Pit Lane. Vozidlo Pace Car nyní bude jezdit, dokud se znovu nestiskne tlačítko „Pace Car“. Přitom zhasne LED 2 a vozidlo v rámci aktuálního kola automaticky zajede do Pit Lane.

Zobrazení pozice vozidel Autonomous Car a Pace Car

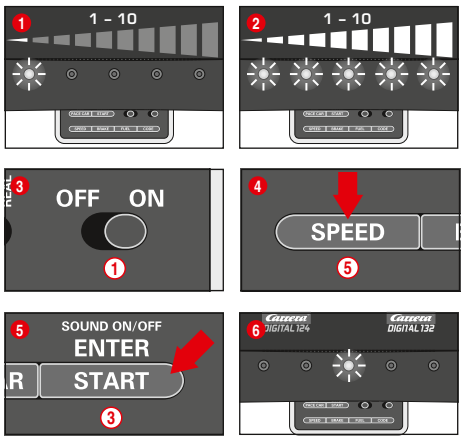


(pouze ve spojení s len v spojení s Position Tower #20030357)
Pozici vozidla Autonomous Car (adresa 7) a vozidla Pace Car (adresa 8) je možné zobrazit na světelném panelu Position Tower. Tuto funkci je možné zapnout na řídicí jednotce Control Unit. Při vypnuté řídicí jednotce Control Unit podržte stisknuté tlačítko „BRAKE“ (6), obr. ❷, zapněte dráhu a tlačítko „BRAKE“ opět uvolněte. Opětovným stisknutím můžete funkci opět přepnout:

1 LED svítí = žádné zobrazení
2 LED diody svítí = zobrazení na panelu Position Tower.

Nastavte požadovanou funkci a volbu potvrďte tlačítkem „START/ENTER“.

Nastavení základní rychlosti vozidel

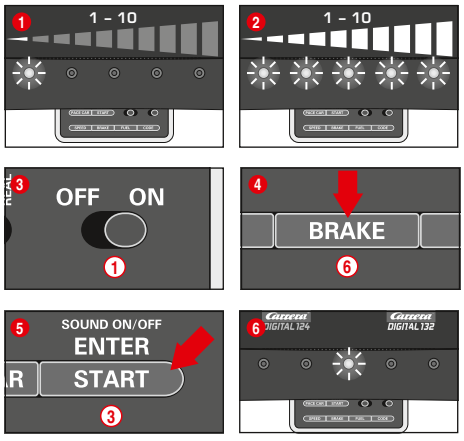


Nastavení základní rychlosti je možné provést individuálně pro jedno a /nebo více vozidel. Nastavovaná vozidla se přitom musejí nacházet na dráze. Nastavení může být provedeno v 10 stupních, přičemž 5 LED diod blikáním resp. stálým svícením signalizuje různé stupně.

❶ 1 LED svítí= nízká rychlost
❷ 5 LED diod svítí = vysoká rychlost

Postavte na dráhu vozidla, která mají být nastavena - řídicí jednotka Control Unit je přitom zapnutá. Stiskněte jedenkrát tlačítko „SPEED“ (5). Nyní svítí určité množství LED diod. Ty ukazují stupeň rychlosti, který byl naposled použit. Tiskněte opakovaně tlačítko „SPEED“ (5) dokud se nezvolí požadovaná základní rychlost. Volbu potvrďte tlačítkem „ENTER/START“ (3).
Krátké běžící světlo a rozsvícená prostřední LED dioda potvrzují, že nastavení bylo ukončeno, obr. ❻.

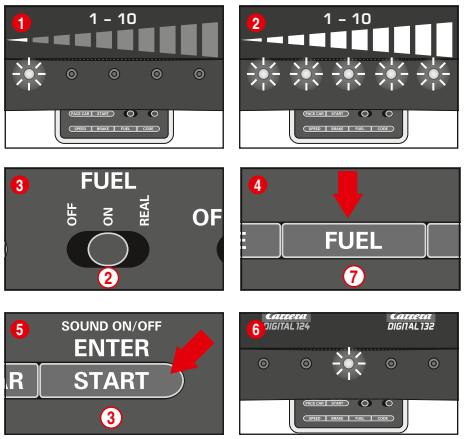
Nastavení chování vozidel při brzdění



(pouze pro vozidla ovládaná ručním regulátorem)
Nastavení chování vozidla při brzdění je možné provést individuálně pro jedno a/nebo několik vozidel. Vozidla, která nastavujete, se přitom musí nacházet na dráze. Nastavení je možné provést v 10 stupních, přičemž 5 LED diod blikáním resp. stálým svícením signalizuje různé stupně.
❶ 1 LED svítí = slabý brzdicí účinek
❷ 5 LED diod svítí = silný brzdicí účinek

Postavte nastavovaná vozidla při zapnuté řídicí jednotce Control Unitna dráhu a jedenkrát stiskněte tlačítko „BRAKE“ (6). Nyní svítí určitý počet LED diod. Tyto ukazují poslední použitý brzdový stupeň. Tiskněte opakovaně tlačítko „BRAKE“ (6) dokud nezvolíte požadované brzdné vlastnosti. Volbu potvrďte tlačítkem „ENTER/START“ (3).
Krátké běžící světlo a svítící prostřední LED dioda potvrzují, že nastavení bylo ukončeno, obr. ❻.

Nastavení obsahu palivové nádrže



(pouze pro vozidla ovládaná ručním regulátorem)
Nastavení obsahu palivové nádrže ve spojení s Pit Lane (20030356) se provede pro všechna vozidla současně. Nastavení může být provedeno v 10 stupních, 5 LED diod přitom blikáním resp. trvalým svícením signalizuje různé stupně.
1 1 LED svítí = nízký obsah palivové nádrže
2 5 LED diod svítí = plná palivová nádrž

Postavte nastavovaná vozidla při zapnuté řídicí jednotce Control Unit na dráhu a posuvným spínačem (2) zapněte tankovací funkci, obr. 3. Stiskněte jednou tlačítko „FUEL“ (7). Nyní svítí určitý počet LED diod. Ty ukazují poslední použitý obsah palivové nádrže. Tiskněte opakovaně tlačítko „FUEL“ (7) dokud nezvolíte požadovaný obsah palivové nádrže. Volbu potvrďte tlačítkem „ENTER/START“ (3). Krátké běžící světlo a svítící prostřední LED dioda potvrzují, že nastavení bylo ukončeno, obr. 6.

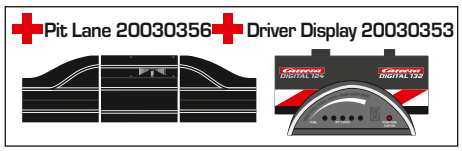
Rozšířená tankovací funkce

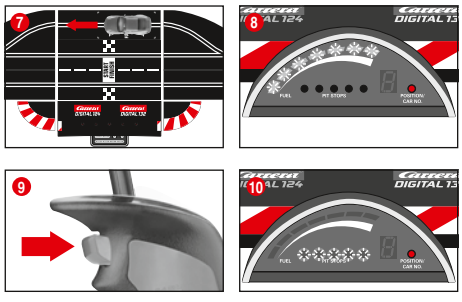
S posuvným spínačem (2) si můžete zvolit 3 režimy, obr. 3:

- OFF = vozidla nemají žádnou spotřebu „benzínu“
- ON = vozidla mají spotřebu „benzínu“
- REAL = maximální rychlost závislá na obsahu palivové nádrže / vozidla mají spotřebu „benzínu“ (pouze ve spojení s Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 a Pit Stop Adapter Unit 20030361)

V „režimu REAL“ je vozidlo s plnou palivovou nádrží „těžší“, jezdí pomaleji a má nižší brzdicí účinek; vozidlo s prázdnou palivovou nádrží je „lehčí“, jezdí rychleji a má vyšší brzdicí účinek. Zobrazení aktuálního obsahu palivové nádrže a „spotřeby benzínu“ může probíhat pouze ve spojení s Driver Display 20030353 a Pit Stop 20030356.

Natankování vozidel s Pit Lane 20030356 a Driver Display 20030353

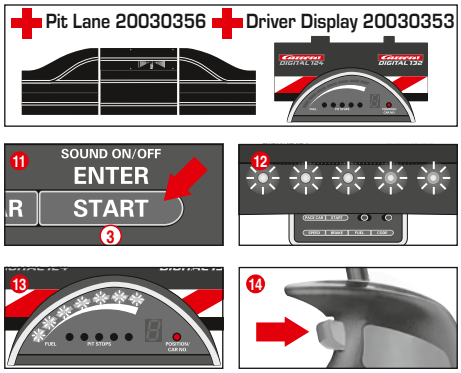




Aktuální obsah palivové nádrže vozidla se dá odečítat ze sloupcové signalizace s 5 zelenými a 2 červenými LED diodami na displeji řidiče Driver Display. Pro natankování jeďte s vozidlem přes tankovací senzor do Pit Lane obr. 7. Sloupcová signalizace nyní začne blikat, obr. 8, a podržením výhybkového tlačítka může vozidlo natankovat, obr. 9. Počet tankování se zobrazuje blikáním resp. svícením žlutých LED diod, obr. 10 (viz také displej řidiče Driver Display).

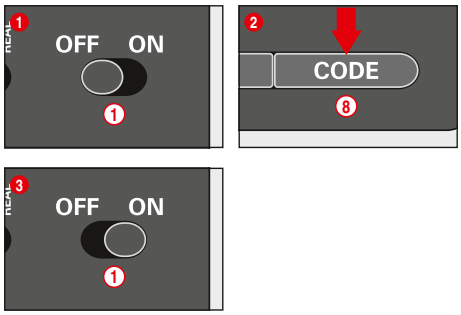
Upozornění: vozidla s prázdnou nádrží nejsou při počítání okruhů ve spojení s panelem Position Tower 20030357 brána do úvahy.

Nastavení obsahu palivové nádrže při startu závodů



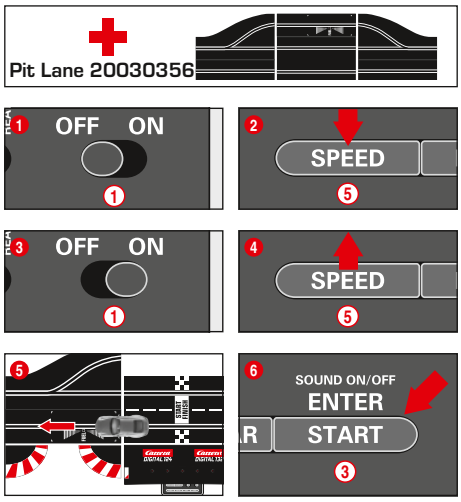
(pouze ve spojení s Pit Lane 20030356 a Driver Display 20030353)
Nezávisle na základním nastavení obsahu palivové nádrže je možné individuálně pro jedno a/nebo více vozidel nastavit obsah palivové nádrže při startu závodů pro okruhy do prvního zastavení k natankování. Stiskněte jedenkrát tlačítko „START/ENTER“ (3); 5 LED diod na řídicí jednotce Control Unit svítí nepřerušovaně, obr. 12, a sloupcová signalizace displeje/displejů řidičů bliká, obr. 13. Kliknutím na výhybkové tlačítko příslušného ručního regulátoru je možné změnit stav naplnění nádrže, obr. 14.

Zablokování tlačítka pro nastavení



Pro zablokování tlačítek pro nastavení Speed (rychlost), Brake (brzda) a Fuel (palivo) postupujte následovně:
Držte tlačítko Code (8) při vypnuté řídicí jednotce stisknuté, potom zapněte řídicí jednotku a tlačítko Code opět pusťte. Pro zrušení zablokování tento postup ještě jednou zopakujte.

Rozšířená funkce Pit Lane

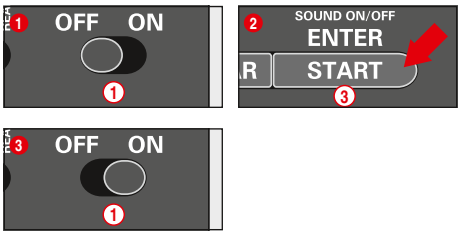


(pouze ve spojení s Pit Lane 20030356)
Funkci počítání okruhů v Pit Lane 20030356 resp. Pit Stop Lane 20030346 je možné zapínat/vypínat jednotkou Pit Stop Adapter Unit 20030361. K tomu při vypnuté řídicí jednotce podržte stisknuté tlačítko „SPEED“ (5), zapněte řídicí jednotku a tlačítko „SPEED“ (5) uvolněte. Opětovným stisknutím tlačítka budou svítit podle nastavení 1 nebo 2 LED diody.

- LED 1 = funkce počítání okruhů je vypnutá
- LED 1 + 2 = funkce počítání okruhů je zapnutá

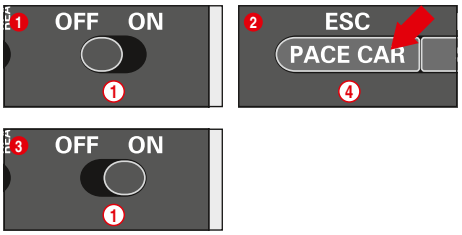
Zvolte si požadované nastavení a posuňte vozidlo nebo s ním přejeďte přes senzor Pit Lane, obr. 5. Nastavení budou při přejetí převzata. Pokud chcete toto nastavení opustit, stiskněte tlačítko „START/ENTER“ (3).

Zvuk ZAP/VYP



Potvrzovací tón při přejíždění přes senzory a při tlačítkovém ovládání je možné vypnout. Podržte stisknuté tlačítko „START/ENTER“ (3) při vypnuté řídicí jednotce, zapněte dráhu a tlačítko „START/ENTER“ (3) opět pusťte. Potvrzovací tón při zapnutí řídicí jednotky Control Unit ale vypnout nelze.

Funkce Reset



Pro opětovné výchozí nastavení od výrobce je řídicí jednotka vybavena resetovací funkcí.
Přidržte tlačítko „ESC/PACE CAR“ (4) stisknuté s vypnutou řídicí jednotkou; zapněte dráhu a tlačítko opět uvolněte. Všechna dosavadní nastavení rychlosti, chování vozidla při brzdění, obsahu palivové nádrže, zvuku a počítání okruhů se vrátí do původního nastavení od výrobce. Pokud se vozidla nenacházejí na dráze, jejich nastavení se to nedotkne.

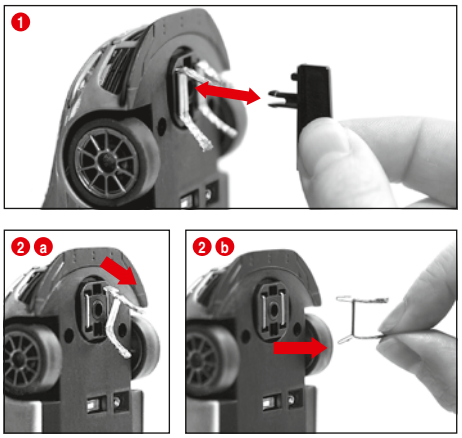
Nastavení od výrobce:

- rychlost = 10
- chování při brzdění = 10
- Obsah palivové nádrže = 7
- Zvuk = ZAP
- Zobrazení pozície vozidel Autonomous a Pace Car = VYP

Funkce úspory proudu

Řídicí jednotka Control Unit se po 20 minutách nepoužívání přepne do režimu úspory proudu a vypne všechny displeje - Position Tower, displeje řidičů a startovací světla. Pro opětovnou aktivaci vypněte řídicí jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znovu ji zapněte.
Všechna nastavení zůstanou zachována.

Výměna dvojitých sběracích kontaktů a vodícího kýlu



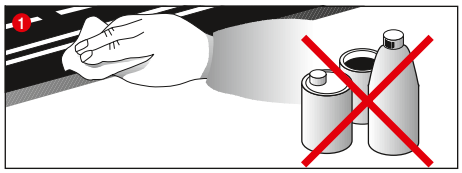
Pokyny:

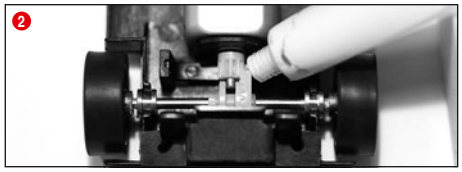
- Doporučuje se vždy pouze jeden sběrací kontakt vyjmout a vyměnit.
- Nikdy netáhnout vozidlo dozadu, jelikož jinak se sběrací kontakty poškodí.

1 Opatrně vytáhnout podle obr. 1 vodicí kýl z držáku.

❷ Při výměně dvojitého sběracího kontaktu se musí dbát na to, aby se nejprve pouze částečně vytáhl horní sběrací kontakt obr. ❷ ⓐ a potom se se spolu se sběracím kontaktem obr. ❷ ⓑ dá vytáhnout kompletní dvojitý sběrací kontakt.
Při vsazování postupujte prosím stejným způsobem.

Údržba a ošetřování





Aby se zaručila bezvadná funkce automobilové závodní dráhy, by se měly všechny části závodní dráhy pravidelně očistit. Před čištěním vytáhnout síťovou zástrčku.

❶ **Závodní dráha:** Povrch jízdní dráhy a drážky stopy udržovat v čistotě suchým hadrem. Nepoužívat žádná rozpouštědla anebo chemikálie. Při nepoužívání uložit dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, nejlépe v originálním kartónu.

❷ **Kontrola vozidla:** očistit ložisková místa pro osy a kola, pastorek motoru, ozubená kola převodovky a ložiska a namazat je mastí prosté pryskyřic a kyselin. Jako pomůcku použijte např. párátko. Pravidelně kontrolujte stav sběracích kontaktů a pneumatik.

Odstraňování chyb Technika jízdy

Odstraňování chyb:
Při poruchách zkontrolujte prosím následující:
• Jsou přípoje proudu korektní?
• Je transformátor a ruční regulátor korektně připojený?
• Jsou spojení částí dráhy bezvadná?
• Je závodní dráha a jsou drážky stop čisté a prosté cizích těles?
• Jsou sběrací kontakty v pořádku a mají kontakt ke kolejnicím vedoucím proud?
• Jsou vozidla korektně kódovaná pro příslušný ruční regulátor?
• Při elektrickém zkratu se přívod proudu pro dráhu automaticky na 5 vteřin odepne a toto se indikuje skrz akustické a optické signály.
• Stojí vozidla na dráze ve směru jízdy? Při nefunkčnosti přepnout přepínač směru jízdy na spodní straně vozidla.
• Je adaptérová jednotka Adapter Unit instalována správně ve směru jízdy?
• Je baterie ručního ovladače plná/nabitá?
• Bliká při nabíjení LED dioda ručního regulátoru?
• Jsou ruční regulátory obsazeny dvěma adresami?
• Došlo k dvojitému obsazení adresy ručních regulátorů?

Pokyn:
Při hře se mohou malé součástky vozidel, jako je spoiler anebo zrcátko, které z důvodu věrnosti vůči originálu musí být takto napodobněné, případně uvolnit anebo zlomit. Aby se tomu zabránilo, máte možnost tyto před začátkem hry skrze odstranění ochránit.

Technika jízdy:
• Na rovinkách lze jezdit rychle, před zatáčkami by se mělo přibrzdit, u výjezdu ze zatáčky lze opět zrychlit.
• Nepřidržovat anebo nezablokovat vozidla při běžícím motoru, tímto může dojít k přehřátí a k poškození motoru.

Pokyn: Při použití kolejových systémů, které nejsou vyrobené firmou Carrera, musí být původní vodící kýl nahrazen speciálním vodícím kýlem (#20085309). Lehký hluk během jízdy, při použití nadjezdu Carrera (#20020587) anebo strmé zatáčky 1/30° (#20020574), je podmíněný originálním vyhotovením přesně podle míry a je pro bezvadný průběh hry nepodstatný.

Odstraňování chyb Wireless 2.0

Při poruchách musíte zkontrolovat následující:
• Je baterie AAA ještě dostatečně nabitá nebo je akumulátor AAA nabitý?
• Je ruční ovladač připojen k přijímači?
• Existuje dvojí obsazení adres ručních ovladačů?

Tento výrobek je označen symbolem selektivní likvidace elektrických zařízení (WEEE). Znamená to, že tento výrobek musí být zlikvidován v souladu se směrnicí EU 2012/19/EU, aby se minimalizovaly výsledné škody na životním prostředí.
Další informace vám poskytne místní nebo regionální úřad.
Elektronické výrobky, které jsou vyloučeny z tohoto procesu selektivní likvidace, představují hrozbu pro životní prostředí a zdraví v důsledku přítomnosti nebezpečných látek.

Technické údaje

Výstupní napětí · hračkový transformátor

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frekvence: 2,4 GHz
Frenkvenční pásmo: 2400-2483,5 MHz
Vysílaný výkon: max. 10 mW

Název výrobce nebo ochranná známka, obchodní registrační číslo a adresa	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identifikační značka modelu	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Vstupní napětí	100-240 V~
Vstupní frekvence	50/60 Hz
Výstupní napětí	DC 14.8 V
Výstupní proud	3.5 A
Výstupní výkon	51.8 W
Průměrná účinnost v aktivním režimu	88.11 %
Účinnost při malém zatížení (10 %)	83.46 %
Spotřeba energie ve stavu bez zátěže	0.14 W

Proudové režimy
1.) Hrací režim = vozidla jsou ovládána ručním ovladačem
2.) Klidový režim = ruční ovladače nejsou v činnosti, žádná hra
3.) Stand-by režim = cca po 20 minutách klidového režimu sepne připojná kolej do stand-by režimu. LED již nesvítí.
SPOTŘEBA PROUDU < 0,21 W
Pro opětovnou aktivaci vypněte řídicí jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znovu ji zapněte. Dráha potom bude opět v klidovém režimu.
4.) Stav vypnuto = síťový napáječ je odpojen od elektrické sítě

Tento výrobek je opatřen symbolem pro tříděnou likvidaci elektrického a elektronického odpadu (WEEE). To znamená, že se tento výrobek musí likvidovat v soulade s směrnicí EU 2012/19/EU, aby se minimalizovaly vzniklé škody na životním prostředí. Další informace získáte u svého místního nebo regionálního úřadu. Elektrické a elektronické výrobky vyřazené z tohoto tříděného procesu likvidace odpadu představují kvůli přítomnosti nebezpečných látek nebezpečí pro životní prostředí a zdraví.

Varovná upozornění

• Nenabíjecí baterie se nesmí nabíjet
• Před nabíjením je nutné z hračky vyjmout dobíjecí baterie
• Nesmí se míchat různé typy baterií nebo nové a použité baterie
• Baterie musí být vloženy se správnou polaritou
• Z hračky je nutné vyjmout prázdné baterie
• Napájecí svorky nesmí být zkratovány
• Baterie mohou nabíjet pouze dospělí
• Než budete pokračovat, přečtěte si pozorně předchozí kapitolu s varováními a pokyny pro používání dobíjecích baterií.

Maximální rádiový vysílací výkon <10dBm
Rozsah frekvence: 2400 – 2483.5 MHz

BG

Съдържание

Указания за безопасност ... 86
Декларация за съответствие ... 86
Съдържание на опаковката ... 86
Техническо указание относно конструкцията ... 86
Важно указание ... 87
Описание ... 87
Преди първата употреба ... 87
Поддръжка на батерията ... 87
Упътване за монтаж ... 87
Водещи планки и опори ... 87
Електрическо свързване ... 87
Автомобилни части ... 87
Изводи Control Unit ... 88
Свързване на ресивъра ... 88
Свързване на зарядното устройство ... 88
Зареждане на ръчните регулатори ... 88
Процес на съединяване ... 88
Елементи за обслужванеControl Unit ... 88
Кодиране/програмиране
на автомобилите за съответните ръчни регулатори ... 88
Подготовка за стартиране ... 88
функция на стрелките ... 89
Светлини вкл/изкл ... 89
СКодиране/програмиране Autonomous Car ... 89
Кодиране/програмиране на Pace Car ... 89
Индикация на позицията на Autonomous и Pace Car ... 89
Регулиране на основната скорост на автомобилите ... 89
Регулиране на спирачното поведение на автомобилите ... 89
Настройване на съдържанието на резервоара ... 90
Блокировка на бутоните за настройки ... 90
Разширена функция Pit Lane ... 90
Звук ON/OFF ... 90
Функция Reset ... 90
Енергоспестяваща функция ... 90
Смяна на двойните плъзгачи и водещия кил ... 91
Ремонт и поддръжка ... 91
Отстраняване на повреди / Техника на каране ... 91
Технически данни ... 91
Предупредителни указания ... 91

Добре дошли

Добре дошли в екипа на Carrera!
Ръководството за обслужване съдържа важна информация за конструкцията и обслужването на Вашата писта Carrera DIGITAL 132. Моля, прочетете го внимателно и след това го запазете.
За въпроси се обърнете към нашия отдел продажби или посетете нашата интернет страница:
carrera-toys.com

Моля, проверете съдържанието за пълнота и евентуални транспортни повреди. Опаковката съдържа важна информация и също трябва да се запази. Желаем Ви всичко хубаво с Вашата нова писта Carrera DIGITAL 132.

Указания за безопасност

• ВНИМАНИЕ! Продуктът не е подходящ за деца под 36 месеца. Опасност от задавяне при поглъщане на малки частици. Внимание: опасност от прищипване при употреба

• ВНИМАНИЕ! Тази играчка генерира светлинни импулси, които могат да предизвикат епилепсия при чувствителни хора

• ВНИМАНИЕ!
Тази детска играчка съдържа магнити или магнитни части. Прилепването на магнити един към друг или към метален предмет в човешкото тяло може да причини сериозно нараняване или нараняване с фатални последици. Незабавн потърсете медицинска помощ при поглъщане или вдишване на магнити.

• Трансформаторът не е играчка! Не свързвайте накъсо изводите на трансформатора! Указания към родителите: Редовно проверявайте трансформатора за повреди на кабела, на щекера или корпуса. Играчката трябва да работи само с препоръчаните трансформатори! Ако се повреди, трансформаторът не бива да продължава да се използва! Състезателната писта трябва да работи само с един трансформатор! При по-продължително прекъсване на играта се препоръчва трансформаторът да се изключи от електрическата мрежа. Не отваряйте корпуса на трансформатора и регулаторите на скоростта!

Указание към родителите:
Трансформаторите и мрежовите уреди за играчки не са подходящи да се използват като играчки. Тези продукти трябва да се използват под постоянен родителски контрол.

• Железопътната линия и превозните средства трябва редовно да се проверяват за повреди по кабелите, щепселите и корпусите! Сменяйте повредените части.
• Състезателната писта за автомобили не е подходяща за употреба на открито или в мокри помещения! Дръжте далече от течности.
• Не поставяйте метални части върху пистата, за да избегнете късо съединение. Не инсталирайте пистата в непосредствена близост до чувствителни предмети, тъй като изхвърчащите от пистата автомобили могат да предизвикат повреди.
• Преди почистване или техническа поддръжка издърпайте щепсела от контакта! За почистване използвайте влажна кърпа, не използвайте разредители или химикали. Когато не я използвате, съхранявайте пистата защитена от прах и на сухо място, най-добре в оригиналния кашон.
• Не работете със състезателната писта за автомобили на височината на лицето или очите, тъй като съществува опасност от нараняване поради изхвърчане на автомобилите.
• Неправилната употреба на трансформатора може да предизвика токов удар.
• Играчката може да се свързва само с уреди със защита клас II.
• Играчката и зарядното устройство могат да се използват само с трансформатор за играчки.
• Да не се използва с регулируеми трансформатори!
• Ако мрежовият захранващ кабел на уреда се повреди, той трябва да се изпрати на сервиза на фирма Carrera Toys GmbH или да се смени от лице с подобна квалификация, за да се избегнат рискове.

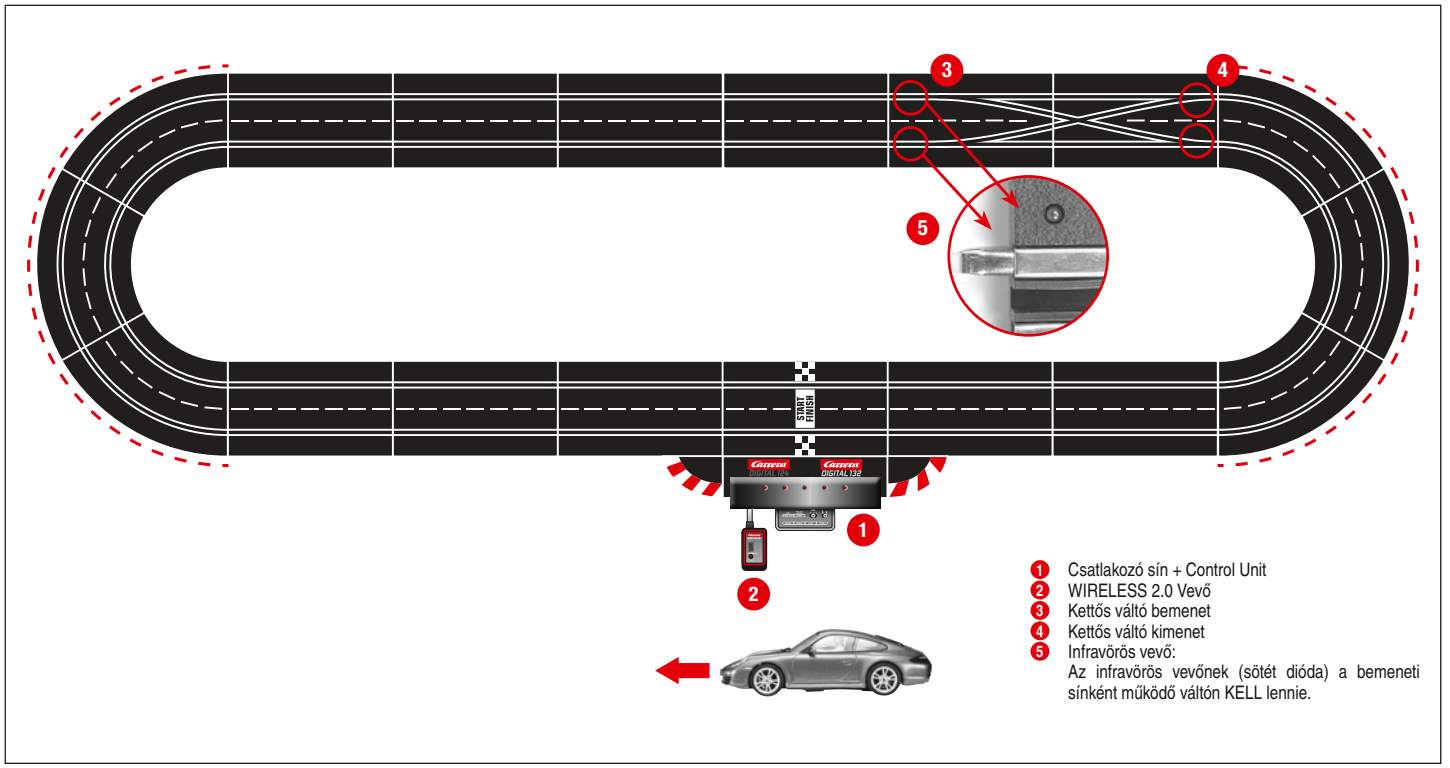
Указание:
Автомобилите и контролният механизъм трябва да се пускат отново в експлоатация само в напълно сглобено състояние.

Сглобяването трябва да се извършва само от възрастни. Този уред може да се използва от деца на 8 години и повече, както и от лица с намалени физически, сензорни или умствени способности или липса на опит и знания, ако те бъдат наблюдавани или са били инструктирани относно безопасната работа на уреда и разбират опасностите в резултат на това. Деца не трябва да си играят с уреда. Почистването и поддръжката от потребителя не трябва да се извършват от деца без наблюдение. На детето трябва да се дадат инструкции да не зарежда и да не се опитва да зарежда непрезареждащи се батерии поради опасност от експлозия.

Декларация за съответствие

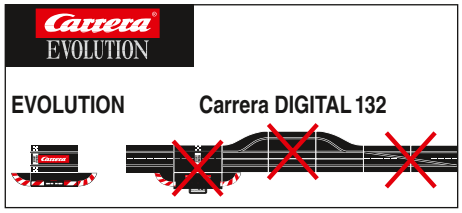
С настоящата Carrera Toys GmbH декларира, че този тип радиосъоръжение "WIRELESS 2.0" е в съответствие с Директива 2014/53/EC. Цялостният текст на ЕС декларацията за съответствие може да се намери на следния интернет адрес: c**arrera-toys.com/en/safety-and-quality**

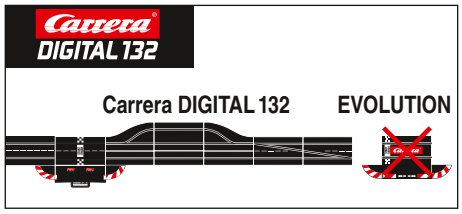
Техническо указание относно конструкцията



1 Csatlakozó sín + Control Unit
2 WIRELESS 2.0 Vevő
3 Kettős váltó bemenet
4 Kettős váltó kimenet
5 Infravörös vevő:
Az infravörös vevőnek (sötét dióda) a bemeneti sínként működő váltón KELL lennie.

Важно указание





Моля, обърнете внимание, че Evolution (аналогова система) и Carrera DIGITAL 132 (цифрова система) са две отделни и напълно самостоятелни системи. Обръщаме специално внимание на това, че при монтажа на пистата двете системи трябва да се отделят, т. е. свързващата шина на Evolution не бива да се намира със свързващата шина, вкл. Control Unit на Carrera DIGITAL 132 на едно и също трасе. Дори и тогава, когато една от двете свързващи шини (свързваща шина Evolution или свързваща шина Carrera DIGITAL 132, вкл. Control Unit) е свързана към електрозахранването.
Също така всички останали компоненти на Carrera DIGITAL 132 (стрелки, електронен брояч на обиколките, Pit Lane) не бива да се монтират на писта Evolution, т. е. да работят аналогово. При неспазване на горните данни не е изключено компонентите на Carrera DIGITAL 132 да се разрушат. В такъв случай не могат да се предявяват гаранционни претенции.

Описание

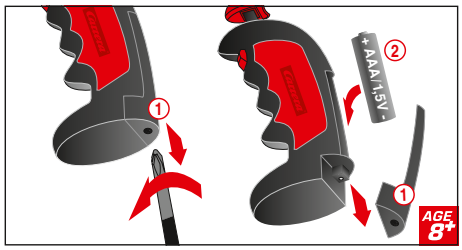
WIRELESS 2.0 е безжичното дистанционно за състезателна писта за Carrera DIGITAL124 и Carrera DIGITAL 132. Радиотехнологията 2,4 GHz с честотно прескачане е без смущения и предлага обхват до 15 метра. Със стандартна батерия тип AAA 500 mA, респ. съответна стандартна акумулаторна батерия тип AAA, е възможна игра до 20 часа.

WIRELESS 2.0 предлага безжична свобода за до четирима шофьори (при Digital 124), респ. шестима шофьори (при Digital 132), на пистата.

Преди първата употреба

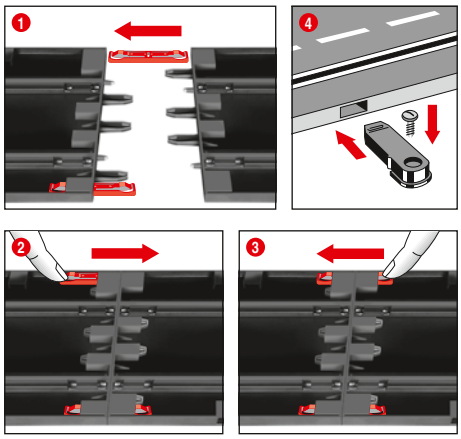
Преди първата употреба на ръчния контролер в него трябва да се постави стандартна батерия тип AAA, респ. акумулаторна батерия тип AAA. За целта развийте капака на отделението за батерията от долната страна на ръчния контролер. Поставете акумулаторната батерия в указаната посока. След това отново завийте капака на отделението за батерията.

Ако използвате акумулаторна батерия тип AAA, извадете батерията от ръчния контролер за зареждане и я заредете със стандартно зарядно устройство тип AAA (не е включено в комплекта).



Батерии тип AAA, респ. акумулаторни батерии тип AAA, не са включени в комплекта.

Упътване за монтаж

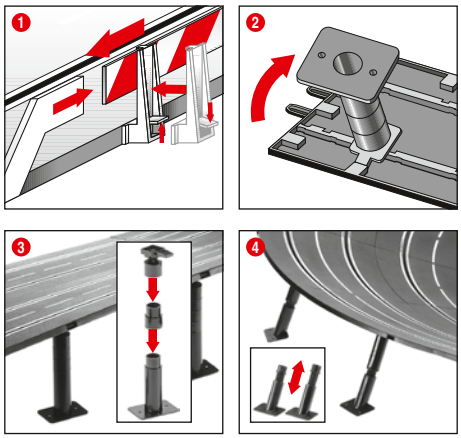


1 + 2 + 3 Преди монтажа вкарайте свързващите скоби в шината, както е описано във фиг. 1. Сглобете шините върху равна основа. Движете свързващите скоби съгласно фиг. 2 в посока на стрелката, докато чуете щракване. Свързващата скоба може да се вкара допълнително. Отделянето на свързващите скоби е възможно в двете посоки просто чрез натискане надолу (виж фиг. 3).

4 **Закрепване:** За закрепване на частите от пистата върху една плоскост се използват крепежните елементи за частите от пистата (арт. № 20085209) (не се съдържат в опаковката).

Указание:
Мокетът не е подходяща монтажна основа поради зареждането със статично електричество, образуването на власинки и лесното възпламеняване.

Водещи планки и опори

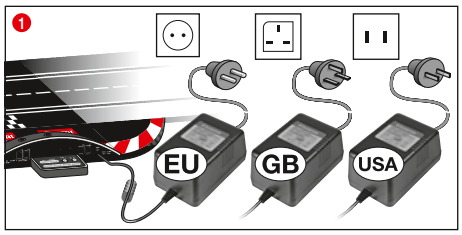


1 **Водещи планки:** Държачите на водещите планки се монтират чрез вдигане върху ръба на пистата за движение.

2 + 3 **Спускане от високо:** Вкарайте главите на сачмените шарнири с втулките в предвидените за целта ъглови отвори от долната страна на пистата. Опорите могат да се вдигнат с помощта на междинни детайли. Опорните крачета можат да се завият (болтовете не са включени в доставката).

4 **Спускане от стръмни завои:** За спускането на стръмните завои има налични отвесни опори в съответното положение. Използвайте нерегулируемите на височина опори за входа и изхода на завоя. Вкарайте главите на опорите в предвидените за целта обли отвори от долната страна пистата.

Електрическо свързване

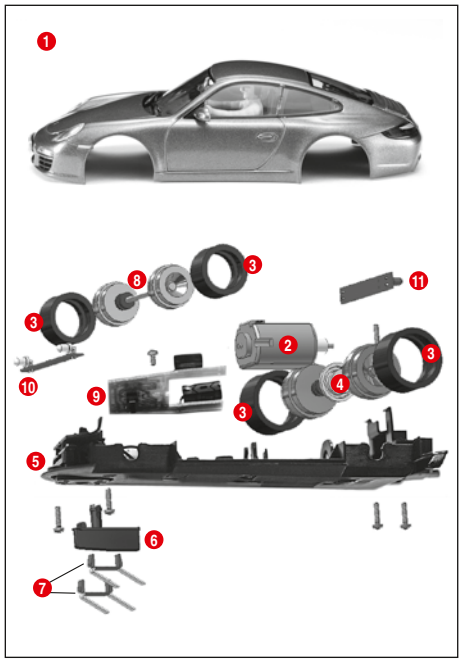


1 Свържете щепсела на трансформатора с контролния модул Control Unit.

Указание: За да се избегнат къси съединения и токови удари, играчката не бива да бъде свързвана с чужди електрически уреди, щекери, кабели или други външни за играчката предмети. Автомобилната състезателна писта Carrera DIGITAL 132 функционира безупречно само с оригинален трансформатор Carrera DIGITAL 132.

Играчката трябва да се използва с включения в окомплектовката на доставката трансформатор или захранващ адаптер, ако трансформаторът се доставя заедно с играчката.

Автомобилни части



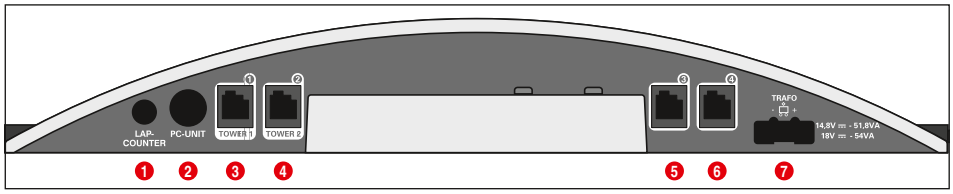
1 каросерия, спойлер
2 двигател
4 гуми
4 заден мост
5 шаси
6 водещ кил
7 двойка плъзгачи
8 преден мЗост
9 автомобилна платка с превключвател
10 предна осветителна платка
11 задна осветителна платка

Указание: Конструкцията на автомобила зависи от модела.

Обозначението на отделните части не може да се използва като артикулен номер.

BG

Изводи Control Unit



Изводи (отляво надясно):
1. Изводи за брояча на обиколките 20030342
2. Извод за PC-модул или Lap Counter 20030355 или App Connect 20030369
3. Букса 1 за ръчен регулатор, кутия за разширяване на ръчния регулатор или безжичен WIRELESS 2.0 приемник
4. Букса за свързване 2 за безжична кула WIRELESS-Tower 20010108
5. Букса 3 за ръчен регулатор
6. Букса 4 за ръчен регулатор
7. Извод за DIGITAL 124 / DIGITAL 132 мрежова част

Общи инструкции за букси за свързване 1-4:
Ако се използва безжичен приемник WIRELESS 2.0, той трябва да се свърже с буксата за свързване 1. По избор втора безжична кула WIRELESS Tower 20010108 може да се свърже с буксата за свързване 2. Ако се използва само безжичен приемник WIRELESS 2.0, буксата за свързване 2 остава незаета.

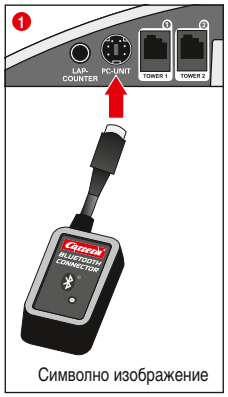
На буксите за свързване 3 и 4 могат да се използват допълнително ръчни регулатори, свързани с кабел. Имайте предвид, че те използват адреси 5 и 6.

При употреба на кутия за разширяване на ръчния регулатор 20030348 тя трябва да се свърже с буксата за свързване 1. Разпределянето на автомобилните адреси се извършва, както е посочено по-долу:
- Кутия за разширяване на ръчния регулатор = адреси 1, 3 и 4
- Букса за свързване 2 = адрес 2
- Букса за свързване 3 = адрес 5
- Букса за свързване 4 = адрес 6

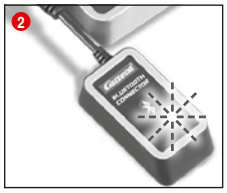
Указание:
Комбинация от WIRELESS и кутия за разширяване на ръчния регулатор не е възможна!

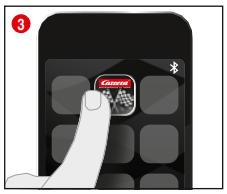
Използване на Carrera Bluetooth конектор

Забележка:
App Connect е включен като опция, вижте съдържанието на опаковката в част A. App Connect се предлага и отделно под номер 20030369.



Символно изображение







Изтеглете подходящо приложение на мобилното си устройство.
1. Свържете Bluetooth адаптера съгласно символите с буксата на компютърния модул PC Unit.
2. Уверете се, че Bluetooth функцията на Вашето крайно устройство е активирана. Carrera AppConnect мига, докато бъде установена връзка.
3. Стартиране на приложението.
4. Постоянното светене на синия диод показва, че Bluetooth връзката е осъществена.

Свързване на ресивъра



Символно изображение

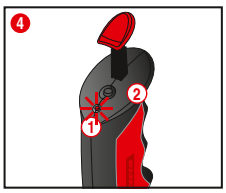
Свържете приемника WIRELESS 2.0 съгласно символното изображение към една от двете букси на Control Unit, които са обозначени с Tower 1 и Tower 2. При това няма значение дали приемникът е свързан към Black Box 20030344, или към Control Unit 20030352. За използване на до 6 броя ръчни контролера WIRELESS 2.0 е нужен само един приемник WIRELESS 2.0.

Процес на свързване









За да може ръчните контролери да се използват за управление на автомобилите, те трябва да се свържат еднократно към приемника. За целта включете пистата.

1 Приемникът сигнализира готовност за работа чрез светване на сегментната индикация ①.

2 Натиснете бутона SET ② веднъж, докато се покаже числото 1 в сегментната индикация ①. Показаното число е адресът на автомобила. Чрез допълнително натискане на бутона може да се превключи на следващия адрес.

След това натиснете веднъж бутона за свързване ③ върху горната страна на ръчния контролер. Ръчният контролер сигнализира за успешен процес на свързване чрез мигане на светодиода, докато приемникът показва това чрез светване на сегментите. С това процесът на свързване приключва и ръчният контролер може да се използва.

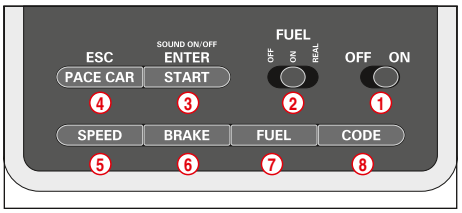
3 За свързване на втория ръчен контролер процедирайте по същия начин. Натиснете два пъти бутона SET ② върху приемника, докато се покаже числото 2 ①. След това натиснете бутона за свързване ③ върху втория ръчен контролер.

След като процесът на свързване е приключил, автомобилите могат да се кодират за съответните ръчни контролери. За информация относно кодирането на автомобилите, настройката на скоростта, поведението при спиране и съдържанието на резервоара вижте също ръководството за обслужване на контролния блок или инструкциите на автомобила.

4 За да се покаже настроеният адрес на ръчния контролер, натиснете веднъж бутона за свързване ② от горната страна на ръчния контролер. Светодиодът ① мига съгласно настроения адрес.

При неизползване на ръчния контролер той превключва автоматично на режим на пестене на енергия след около 20 секунди. Чрез натискане на спусъка, респ. бутона за завой, ръчният контролер може да се активира отново.

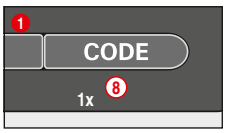
Елементи за обслужване Control Unit



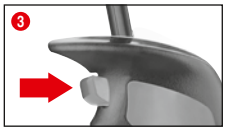
1. Копче за включване/изключване
2. Ключ за функцията за зареждане
3. Клавиш Start за старт на състезанието/копче за потвърждаване за програмиране
4. Клавиш за Pace Car / прекъсване на програмирането
5. Клавиш за регулиране на основната скорост
6. Клавиш за регулиране на спирачното поведение
7. Клавиш за регулиране на съдържанието на резервоара
8. Клавиш за програмиране на автомобилите

Общи инструкции за обслужване
Някои клавиши отговарят за няколко функции. Някои функции се регулират с комбинации от клавиши. Всички видове програмиране могат да бъдат прекъснати с клавиш 4 „ESC/PACE CAR“. Повече подробности ще намерите по-надолу.

Кодиране/програмиране на автомобилите за съответните ръчни регулатори



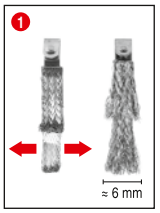


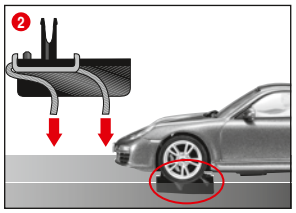




Поставете автомобила за кодиране на пистата и включете контролния модул Control Unit.
Натиснете веднъж клавиша „Code“ ⑧, фиг. 1; първият светодиод LED започва да свети, фиг. 2. След това натиснете веднъж клавиша със стрелка на съответния ръчен регулатор, фиг. 3. При автомобили с осветление светлините започват да мигат, а на контролния модул Control Unit светодиодите LED 2-4 светват един след друг. След извършеното кодиране средният светодиод LED свети постоянно (фиг. 4), а на автомобила е зачислен ръчен регулатор.
Забележка: При този вид кодиране на пистата може да се намира само автомобилът за кодиране.

Подготовка за стартиране

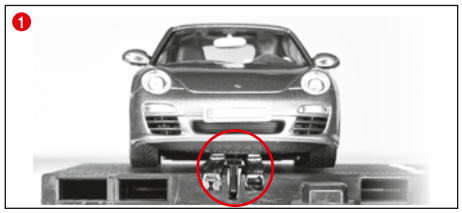


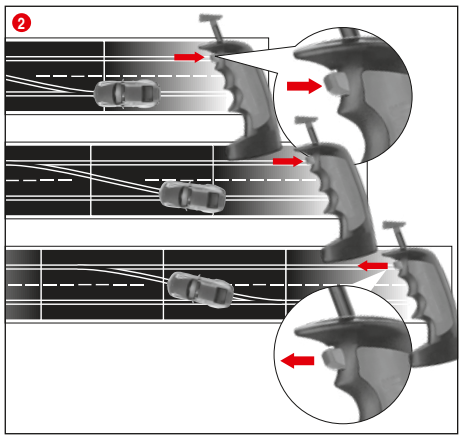


Автомобилът Carrera DIGITAL 132 е оптимално съгласуван със системата шини Carrera 1:24.
1 + 2 Оптимално положение на плъзгача:
За добро и непрекъснато каране леко разтворете края на плъзгача 1 ии завийте към шината съгласно фиг. 2. Само краят на плъзгача трябва да има контакт с шината и при износване може евентуално малко да се отреже. Шините и плъзгачите трябва от време на време да се почистват от прах и изтриване.

По време на игра дребните части на автомобила като спойлер или огледало, които за да приличат на оригиналните, трябва да се направят наново, могат евентуално да се отделят или счупят. За да се избегне това, имате възможност да ги запазите, като ги махнете преди започване на играта.

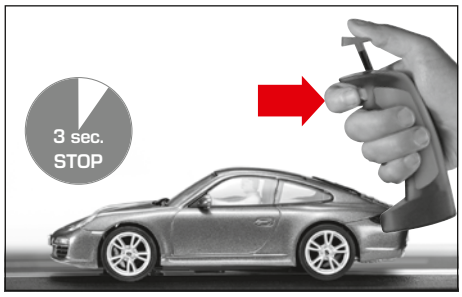
Функция на стрелките





❶ Внимавайте водещият кил на автомобила да се намира в канала на пътното платно и двойните плъзгачи да са в контакт с шината, по която тече ток. Поставете автомобилите върху свързващата шина.
❷ **При смяна на пътното платно копчето на ръчния регулатор трябва да остане натиснато, докато автомобилът премине през стрелката.**

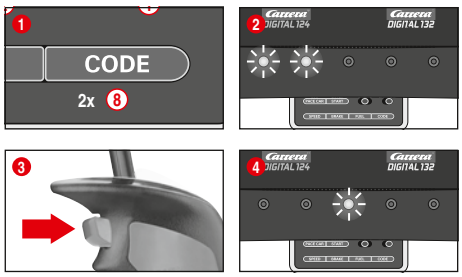
Светлини вкл/изкл



Автомобилът, програмиран за ръчно регулиране, трябва да е спрял на пистата най-малко 3 секунди преди чрез натискане на бутона осветлението да може да се включи, съответно да се изключи.

Забележка: Важи само за модели с осветление на автомобила

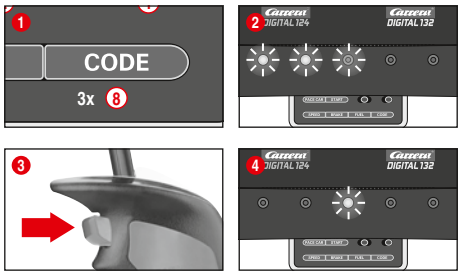
Кодиране/програмиране Autonomous Car



Поставете автомобила за кодиране върху пистата при включен контролен модул Control Unit и натиснете 2 пъти клавиша „Code“ (8), фиг. ❶. Първите два светодиода LED на контролния модул Control Unit светят, фиг. ❷. Сега натиснете клавиша със стрелка на ръчния регулатор, фиг. ❸; сега светодиодите LED 3-5 светват един след друг. Изчакайте да светне отново средният светодиод LED, фиг. ❹. Задействайте плъзгача на ръчния регулатор и поставете автомобила на желаната скорост. При достигане на скоростта натиснете отново клавиша със стрелка, фиг. ❺.
С това приключва кодирането на Autonomous Car.
Забележка: При този вид кодиране на пистата може да се намира само автомобилът за кодиране. Програмирането на Autonomous Car се запазва, докато автомобилът бъде кодиран наново. Autonomous Car във връзка с кулата за позициониране Position Tower се показва винаги с адрес 7.

Кодиране/програмиране на Pace Car

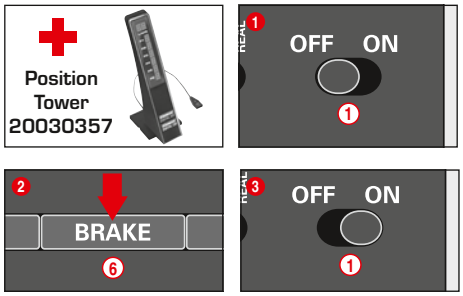




(само във връзка с Pit Stop Lane #20030356)
Поставете автомобила за кодиране при включен контролен модул Control Unit върху пистата и натиснете 3 пъти клавиша „Code“ (8), фиг. ❶. Първите три светодиода LED на контролния модул Control Unit светят, фиг. ❷. Сега натиснете клавиша със стрелка на ръчния регулатор, фиг. ❸; сега светодиодите LED 2-5 светват един след друг. Изчакайте отново да светне средният светодиод LED, фиг. ❹. Задействайте плъзгача на ръчния регулатор и поставете автомобила на желаната скорост. При достигане на скоростта натиснете отново клавиша със стрелка, фиг. ❺. С това приключва кодирането на Pace Car и автомобилът се движи на Pit Stop Lane.
Забележка: При този вид кодиране само автомобилът за кодиране може да се намира на пистата. Програмирането на Pace Car се запазва, докато автомобилът бъде кодиран наново. Pace Car във връзка с позициониращата кула Position Tower се показва винаги с адрес 8.

Разширена функция Pace Car
След извършеното кодиране на Pace Car той се движи при първите обиколки автоматично на Pit Lane. За да стартирате Pace Car, натиснете веднъж клавиша „Pace Car“ (4). Светодиодите LED 2 и 3 на контролния модул Control Unit светват и Pace Car напуска Pit Lane. Pace Car се движи, докато бъде натиснат клавишът „Pace Car“. При това светодиодът LED 2 изгасва и в рамките на актуалната обиколка автомобилът отива автоматично в Pit Lane.

Индикация на позицията на Autonomous и Pace Car

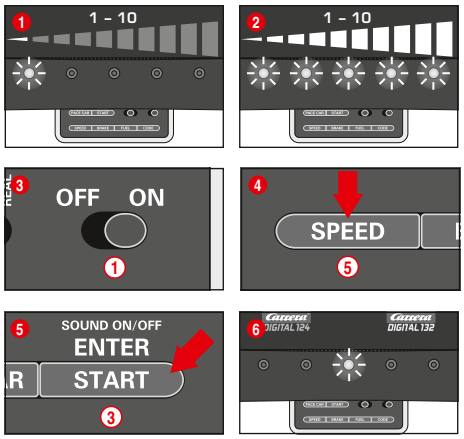


(само във връзка с позициониращa кула Position Tower #20030357)
Позицията на Automomous Car (адрес 7) и Pace Car (адрес 8) могат да бъдат показани на позициониращата кула Position Tower. Тази функция може да се включи от контролния модул Control Unit. При изключен контролен модул Control Unit задръжте натиснат клавиша „BRAKE“ (6), фиг. ❷, включете пистатаи отново отпуснете клавиша „BRAKE“. Функцията може да се превключи чрез повторно натискане на клавиша:

1 LED свети = няма индикация
2 LED светят = индикация на позициониращата кула Position Tower.

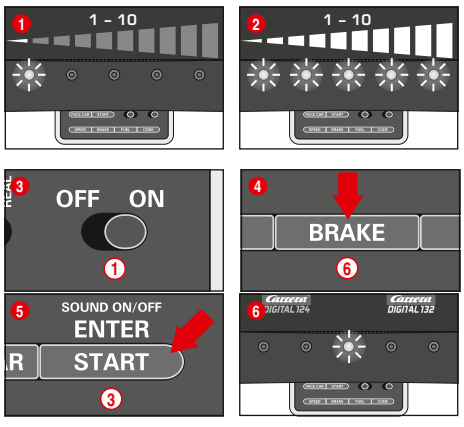
Настройте желаната функция и потвърдете избора с клавиша „START/ENTER“.

Регулиране на основната скорост на автомобилите



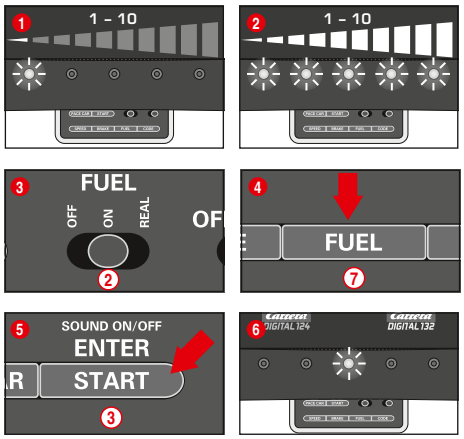
Основната скорост може да бъде настроена индивидуално за един и/или няколко автомобила. При това автомобилите за настройване трябва да се намират на пистата. Настройката може да се извърши на 10 степени, при което 5-те светодиода LED сигнализират различните степени чрез мигане, съответно постоянно светене.
❶ 1 LED свети = ниска скорост
❷ 5 LED светят = висока скорост
Поставете автомобилите за настройване при включен контролен модул Control Unit на пистата и натиснете веднъж клавиша „SPEED“ (5). Сега свети определен брой светодиоди LED. Те показват последно използваната степен на скоростта. Натискайте клавиша „SPEED“ (5), докато бъде избрана желаната основна скорост. Потвърдете избора с клавиша „ENTER/START“ (3). Светването за кратко и светването на средния светодиод LED потвърждават, че настройването е приключило, фиг. ❻.

Регулиране на спирачното поведение на автомобилите



(само за автомобили, които се обслужват с ръчен регулатор)
Спирачното поведение може да бъде настроено индивидуално за един и/или няколко автомобила. При това автомобилите за настройване трябва да се намират на пистата. Настройването може да се извърши на 10 степени, при което 5-те светодиода LED сигнализират различните степени чрез мигане, съответно постоянно светене.
❶ 1 LED свети = слабо спирачно действие
❷ 5 LED светят = силно спирачно действие
Поставете автомобилите за настройване при включен контролен модул Control Unit на пистата и натиснете веднъж клавиша „BRAKE“ (6). Свети само определен брой светодиоди LED. Те показват последно използваната спирачна степен. Натискайте клавиша „BRAKE“ (6), докато изберете желаното спирачно поведение. Потвърдете избора с клавиша „ENTER/START“ (3). Светването за кратко и светването на средния светодиод LED потвърждават, че настройването е приключило, фиг. ❻.

Настройване на съдържанието на резервоара



(само за автомобили, които се обслужват с ръчен регулатор)
Настройването на съдържанието на резервоара във връзка с Pit Lane (20030356) се извършва едновременно за всички автомобили. Настройването може да се извърши на 10 степени, при което 5-те светодиода LED сигнализират различните степени чрез мигане, съответно постоянно светене.
❶ 1 LED свети = ниско съдържание на резервоара
❷ 5 LED светят = пълно съдържание на резервоара
Поставете автомобилите за настройване при включен контролен модул Control Unit на пистата и включете функцията за зареждане с плъзгащия ключ ② фиг. ❸. Натиснете веднъж клавиша „FUEL“ ⑦ . Сега свети определен брой светодиоди LED. Те показват последно използваното съдържание на резервоара. Натискайте клавиша „FUEL“ ⑦, докато изберете желаното съдържание на резервоара. Потвърдете избора с клавиша „ENTER/START“ ③. Краткото светване и светването на средния светодиод LED потвърждават, че настройването е приключило фиг. ❻.

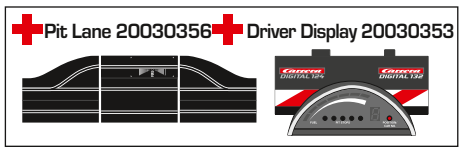
Разширена функция за зареждане

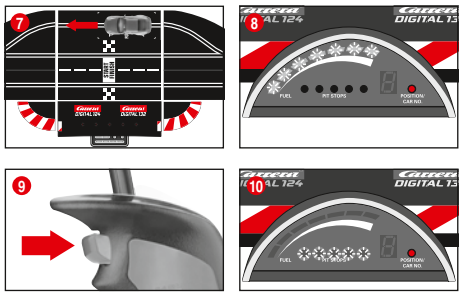
С плъзгащия ключ ② могат да бъдат избрани 3 режима, фиг. ❸:

- OFF = автомобилите не изразходват „бензин“
- ON = автомобилите изразходват „бензин“
- REAL = максималната скорост зависи от съдържанието на резервоара / автомобилите изразходват „бензин“ (само във връзка с Pit Lane 20030356, съответно Pit Stop Lane 20030346 и адаптерен модул Pit Stop Adapter Unit 20030361)

В режим „REAL“ автомобилът с пълен резервоар е „по-тежък“, движи се по-бавно и има по-малко спирачно действие; автомобилът с празен резервоар е „по-лек“, движи се по-бързо и има по-голямо спирачно действие. Индикация на актуалния горивен резервоар и „разхода на бензин“ може да има само във връзка с Driver Display 20030353 и Pit Stop 20030356.

Зареждане на автомобилите с Pit Lane 20030356 и Driver Display 20030353

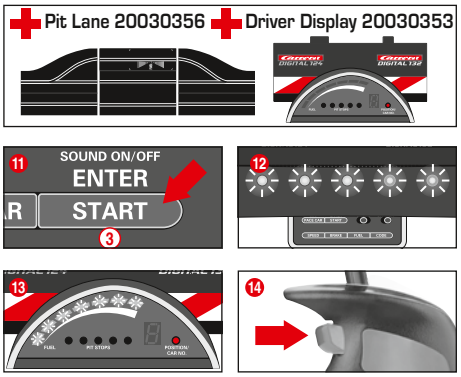




Актуалното съдържание на горивния резервоар може да бъде отчетено от индикацията с 5 зелени и 2 червени светодиода LED на дисплея на шофьора Driver Display. За зареждане идете с автомобила на Pit Lane чрез сензора за горивото фиг. ❼. Сега индикацията започва да мига, фиг. ❽, а автомобилът може да бъде зареден чрез задържане на клавиша със стрелка фиг. ❾. Броят на зарежданията се показва чрез мигане, съответно светене на жълтите дисплеи LED, фиг. ❿ (виж също дисплея на шофьора Driver Display).

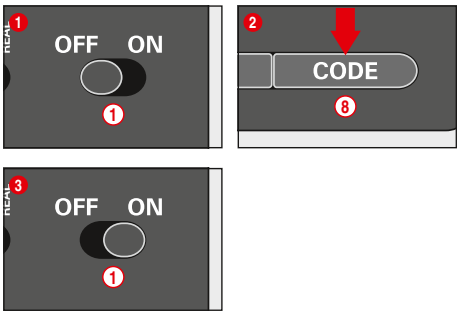
Забележка: Автомобилите с празен резервоар не се вземат предвид при преброяване на обиколките с позициониращата кула Position Tower 20030357.

Настройване на съдържанието на горивния резервоар при старт на състезанието



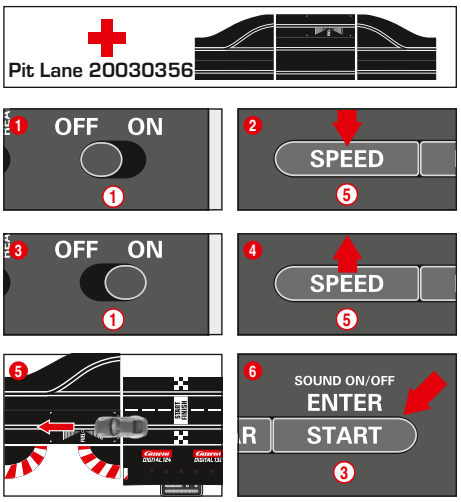
(само във връзка с Pit Lane 20030356 и дисплея на шофьора Driver Display 20030353)
Независимо от основната настройка на горивния резервоар горивният резервоар може да се настройва индивидуално за един и/или няколко автомобила при старта на състезанието за обиколките до първото спиране за зареждане. Натиснете веднъж клавиша „START/ENTER“ Taste ③; 5-те светодиода LED на контролния модул Control Unit светят постоянно, фиг. ⓬, и индикацията на дисплея/дисплеите на шофьора Driver Display мига, фиг. ⓭. Чрез кликване на клавиша със стрелката на съответния ръчен регулатор може да се променя степента на напълване на горивния резервоар, фиг. ⓮.

Блокировка на бутоните за настройки



За да блокирате бутоните за настройките на скоростта, спирачката и горивото, направете следното:
Задръжте натиснат бутона Code ⑧ при изключен контролен модул Control Unit, след това включете контролния модул Control Unit и отново пуснете бутона Code. За да отмените блокировката отново, извършете операцията още веднъж.

Разширена функция Pit Lane

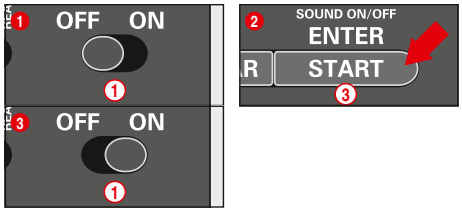


(само във връзка с Pit Lane 20030356)
Има възможност функцията за броене на обиколките да бъде включена/изключена в Pit Lane 20030356, съответно Pit Stop Lane 20030346 с Pit Stop Adapter Unit 20030361. За целта при изключен контролен модул Control Unit задръжте клавиша „SPEED“ ⑤ натиснат, включете контролния модул Control Unit и отпуснете клавиша „SPEED“ ⑤. Чрез повторно натискане на клавиша според настройката светват 1 или 2 светодиода LED.

- LED 1 = функция за броене на обиколките изкл
- LED 1 + 2 = функция за броене на обиколките вкл

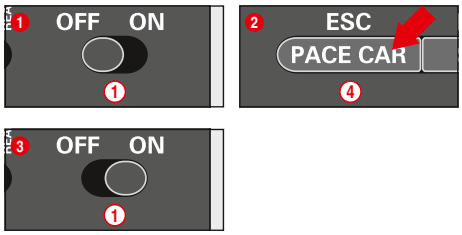
Изберете желаната настройка и преместете или m,еминете с автомобил през Pit Lane сензора фиг. ❺. При преминаване по него настройките се приемат. За да излезете отново от настройките, натиснете клавиша „START/ENTER“ ③.

Звук ON/OFF



Тонът за потвърждаване при преминаване през сензорите и обслужване с клавишите може да бъде изключен. За целта задръжте клавиша „START/ENTER“ ③ натиснат при изключен контролен модул Control Unit, включете пистата и отново отпуснете клавиша „START/ENTER“ ③. Но регистриращият тон при включване на контролния модул Control Unit не може да бъде изключен.

Функция Reset



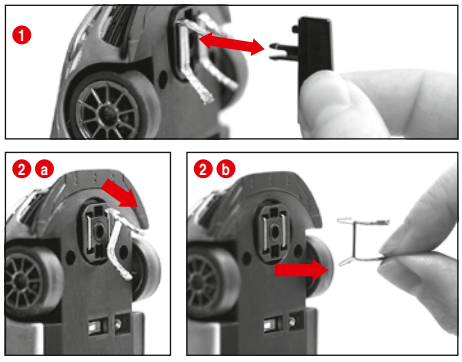
За възстановяване на заводските настройки контролният модул Control Unit разполага с функция Reset. За целта задръжте клавиша „ESC/PACE CAR“ ④ натиснат при изключен контролен модул Control Unit; включете пистата и отново отпуснете клавиша. Всички досегашни настройки на скоростта, спирачното поведение, съдържанието на резервоара, звука и броенето на обиколките се връщат на заводската настройка. Това не засяга настройките на автомобилите, ако те не се намират върху пистата.
Заводски настройки:

- скорост = 10
- поведение при спиране = 10
- съдържание на гориво = 7
- звук = On
- индикация на положението на Autonomous и Pace Car = OFF

Енергоспестяваща функция

Ако не се използва в продължение на 20 минути, контролният модул Control Unit включва на енергоспестяващ режим и изключва всички индикации като Position Tower, Driver Displays и Startlight. За реактивиране изключете контролния модул Control Unit за около 2-3 секунди и включете отново. Всички настройки се запазват.

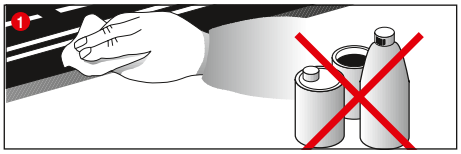
Смяна на двойните плъзгачи и водещия кил

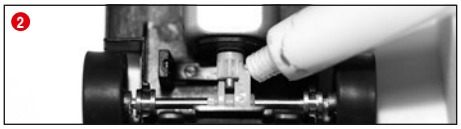


Указания:

• Препоръчва се винаги да се изважда и сменя само единият плъзгач.
• Никога не дърпайте автомобила назад, тъй като в противен случай плъзгачът може да се повреди.
❶ Извадете водещия кил внимателно от поставката съгласно фиг. ❶.
❷ При смяна на двойния плъзгач трябва да се внимава първо да се извади частично горният плъзгач съгласно фиг. ❷ ⓐ и тогава двойният плъзгач може да се извади изцяло, като се извади плъзгачът съгласно фиг. ❷ ⓑ.
При монтиране процедирайте по същия начин.

Ремонт и поддръжка





За да се гарантира безупречна функция на състезателната писта за автомобили, всички части на състезателната писта трябва редовно да се почистват. Преди почистване изключвайте щепсела.

❶ **Състезателна отсечка:** Почистете повърхността на пистата за движение и улеите на платното със суха кърпа. За почистване не използвайте разтворители или химикали. Ако не използвате пистата, я съхранявайте защитена от прах и на сухо място, най-добре в оригиналния кашон.

❷ **Проверка на автомобила:** Почистете лагерите на моста и колелата, зъбните колела на двигателя, зъбните колела на скоростната кутия и лагерите и смажете с грес без съдържание на смола и киселини. Като помощно средство използвайте например клечка за зъби. Редовно проверявайте състоянието на плъзгачите и гумите.

Отстраняване на повреди Техника на каране

Отстраняване на повреди:
При неизправности проверете следното:
• Правилно ли е електрическото свързване?
• Правилно ли са свързани трансформаторът и ръчният регулатор?
• Безупречни ли са връзките на пистата?
• Състезателната писта и улеите на платното чисти и свободни ли са от чужди тела?
• Плъзгачите наред ли са и имат ли контакт с релсата, по която тече ток?
• Автомобилите правилно ли са кодирани за съответния ръчен регулатор?
• При електрическо късо съединение електрозахранването на пистата се изключва автоматично за около 5 секунди и се оповестява чрез звукови и зрителни сигнали.
• Автомобилите в посока на движението ли са върху пистата? При нефункциониране превключете ключа за посоката на движение от долната страна на автомобила.
• Правилно ли е монтиран в посоката на движение адаптерният модул Adapter Unit?
• Пълна ли е/заредена ли е батерията/акумулаторната батерия на ръчния контролер?
• Мига ли светодиодът LED на ръчния регулатор при зареждане?
• Съединен ли е ръчният регулатор с ресивъра?
• Зададени ли са два адреса на ръчните регулатори?
Забележка: По време на игра дребните части на автомобила като спойлер или огледало, които за да приличат на оригиналните, трябва да се направят наново, могат евентуално да се отделят или счупят. За да се избегне това, имате възможност да ги запазите, като ги махнете преди започване на играта.
Техника на каране:
• По права линия може да се кара бързо, преди завой трябва да се натисне спирачка, на изхода на завоя може отново да се ускори.
• Не спирайте или блокирайте автомобилите, докато двигателят работи, това може да причини прегряване и повреди на двигателя.
Забележка: При използване на системи шини, които не са произведени от Carrera, наличният водещ кил трябва да се смени със специален кил (#20085309). Леките шумове при движение на Carrera при преходи (#20020587) или остри завои 1/30° (#20020574) са обусловени от оригинала и не са определящи да безупречния ход на играта.

Отстраняване на грешки Wireless 2.0

При неизправности проверявайте следното:
• Дали батерията тип AAA има достатъчно заряд, респ. дали акумулаторната батерия тип AAA е заредена?
• Дали ръчният контролер е свързан към приемника?
• Дали е налице двойно адресно задаване на ръчния контролер?

Този продукт е маркиран със символа за разделно изхвърляне на електрооборудване (OEEO). Това означава, че този продукт трябва да се изхвърля съгласно Директива 2012/19/EC, за да се намалят до минимум възникващите щети за околната среда. Допълнителна информация ще получите от местните или регионалните административни органи.

Електронните продукти, изключени от този процес на разделно изхвърляне, представляват риск за околната среда и здравето поради наличието на опасни вещества.

Технически данни

Изходящо напрежение · Трансформатор за играчки

14,8 V ⎓ 51,8 W

Честота: 2,4 GHz
Честотна връзка: 2400-2483,5 MHz
Мощност на предаването: максимум 10 mW

Наименование или търговска марка на производителя, номер на търговската регистрация и адрес;	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Идентификатор на модела	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Входно напрежение	100-240 V~
Честота на входния променлив ток	50/60 Hz
Изходно напрежение	DC 14.8 V
Изходен ток	3.5 A
Изходна мощност	51.8 W
Среден КПД в работен режим	88.11 %
КПД при малък товар (10 %)	83.46 %
Консумирана мощност на празен ход	0.14 W

Токови режими
1.) Режим на игра = Превозните средства се задействат чрез ръчни регулатори
2.) Работа в покой = Ръчните регулатори не се задействат, няма движение
3.) Режим stand-by = след ок. 20 минути режим на покой съединителната шина превключва в режим stand-by. LED не свети повече.
КОНСУМАЦИЯ НА ТОК < 0,21 W
За реактивиране изключете контролния модул Control Unit за около 2-3 секунди и включете отново. След това пистата е отново в режим на задържане. След това пистата е отново в режим на задържане.
4.) Изключено състояние = Захранващият се от мрежата уред се отделя от електрическата мрежа.

Този продукт е означен със символа за разделно изхвърляне на отпадъци като електрическо оборудване (WEEE). Това означава, че трябва да се третира в съответствие с Директивата на Европейски съюз C 2012/19/EU, за да се сведат до минимум вредите за околната среда. Повече информация ще получите в компетентните местни служби. Електронни продукти, изключени от този метод на разделно третиране на отпадъците поради присъствието на опасни вещества, представляват опасност за околната среда и за здравето.

Предупредителни указания

• Не трябва да се зареждат непрезареждащи се батерии
• Презареждащите се батерии трябва да се извадят от играчката преди зареждане
• Различни видове батерии или нови и употребявани батерии не трябва да се смесват
• Батериите трябва да се поставят с оглед на правилната полярност
• Изтощените батерии трябва да се извадят от играчката
• Захранващите клеми не трябва да се свързват на късо
• Акумулаторни батерии трябва да се зареждат само от възрастни
• Моля, прочетете внимателно предишната глава с предупреждения и директиви по отношение на използването на презареждащи се батерии, преди да продължите.

Максимална предавана високочестотна мощност < 10 dBm
Честотен диапазон: 2400 – 2483,5 MHz

GR

Περιεχόμενα

Οδηγίες ασφαλείας 92
Δήλωση συμμόρφωσης 92
Περιεχόμενα συσκευασίας 92
Τεχνική υπόδειξη για τη συναρμολόγηση 92
Σημαντική υπόδειξη 93
Περιγραφή 93
Πριν από την πρώτη χρήση 93
Φροντίδα επαναφορτιζόμενης μπαταρίας 93
Οδηγίες συναρμολόγησης 93
Προστατευτικές μπάρες και βάσεις 93
Ηλεκτρική σύνδεση 93
Μέρη του αυτοκινήτου 93
Συνδέσεις Control Unit 94
Σύνδεση του Receiver 94
Σύνδεση του σταθμού φόρτισης 94
Φόρτιση των χειριστηρίων 94
Διαδικασία σύνδεσης 94
Στοιχεία χειρισμού Control Unit 94
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός
των αυτοκινήτων στα σχετικά χειριστήρια 94
Προετοιμασία εκκίνησης 94
λειτουργία τροχιών 95
Λειτουργία φώτων ON/OFF 95
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός
Αυτόνομο αυτοκίνητο (Autonomous Car) 95
Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός Pace Car 95
Ένδειξη της θέσης
για αυτόνομο αυτοκίνητο και αυτοκίνητο Pace Car 95
Ρύθμιση της βασικής ταχύτητας των αυτοκινήτων 95
Ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης των αυτοκινήτων 96
Ρύθμιση του περιεχομένου ρεζερβουάρ 96
Φραγή πλήκτρων για ρυθμίσεις 96
Διευρυμένη λειτουργία Pit Lane 96
Ήχος ON/OFF 96
Λειτουργία μηδενισμού 96
Λειτουργία εξοικονόμησης ρεύματος 97
Αντικατάσταση διπλών ολισθητήρων και τροχιάς οδήγησης 97
Συντήρηση και φροντί 97
Αντιμετώπιση σφαλμάτων / Τεχνολογικά συστήματα οδήγησης 97
Τεχνικά χαρακτηριστικά 97
Προειδοποιήσεις 97

Καλώς ήλθατε

Καλώς ήλθατε στην ομάδα της Carrera!
Οι οδηγίες χειρισμού περιέχουν σημαντικές πληροφορίες σχετικά με τη συναρμολόγηση και τον χειρισμό της πίστας αγώνων Carrera DIGITAL 132. Παρακαλούμε διαβάστε προσεκτικά τις οδηγίες και στη συνέχεια φυλάξτε τις. Εάν έχετε ερωτήσεις, παρακαλούμε να απευθυνθείτε στον έμπορό σας ή επισκεφθείτε την ιστοσελίδα μας: **carrera-toys.com**
Παρακαλούμε ελέγξτε το περιεχόμενο της συσκευασίας για πληρότητα και ενδεχόμενες ζημιές από τη μεταφορά. Στη συσκευασία περιλαμβάνονται σημαντικές πληροφορίες και θα πρέπει να φυλάσσεται και αυτή. Σας ευχόμαστε καλή διασκέδαση με τον νέο σας αυτοκινητόδρομο Carrera DIGITAL 132.

Οδηγίες ασφαλείας

• ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ! Ακατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Κίνδυνος ασφυξίας λόγω μικρών αντικειμένων που μπορούν να καταπωθούν. Προσοχή: κίνδυνος πιασίματος κάποιου μέρους του σώματος που απορρέει από την λειτουργία.

• ΚΙΝΔΥΝΟΣ! Αυτό το παιχνίδι παράγει παλμούς φωτός που μπορεί να προκαλέσουν επιληψία σε ευαίσθητα άτομα

• ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ!
Το παιχνίδι αυτό περιέχει μαγνήτες ή μαγνητικά εξαρτήματα. Οι μαγνήτες, αν προσκολληθούν μεταξύ τους ή με μεταλλικό αντικείμενο μέσα στο ανθρώπινο σώμα, μπορούν να προκαλέσουν σοβαρό ή θανατηφόρο τραυματισμό. Σε περίπτωση κατάποσης ή εισπνοής μαγνητών, πρέπει να ζητήσετε αμέσως ιατρική βοήθεια.

• Ο μετασχηματιστής δεν είναι παιχνίδι! Μην βραχυκυκλώνετε τις επαφές του μετασχηματιστή! Οδηγία προς τους γονείς: Ελέγχετε το καλώδιο, το βύσμα και το κέλυφος του μετασχηματιστή για ζημιές. Χρησιμοποιείτε το παιχνίδι μόνο με τους προβλεπόμενους μετασχηματιστές! Σε περίπτωση βλάβης του μετασχηματιστή, δεν πρέπει αυτός να χρησιμοποιείται! Χρησιμοποιείτε για τον αυτοκινητόδρομο μόνο ένα μετασχηματιστή! Σε μεγαλύτερα διαλείμματα παιχνιδιού αποσυνδέετε τον μετασχηματιστή από το ρεύμα. Μην ανοίγετε το κέλυφος του μετασχηματιστή και των ρυθμιστών ταχύτητας!

Οδηγία προς τους γονείς:
Οι μετασχηματιστές και τα τροφοδοτικά των παιχνιδιών δεν είναι κατάλληλα για να χρησιμοποιούνται τα ίδια ως παιχνίδια. Η χρήση των προϊόντων αυτών πρέπει να γίνεται πάντοτε υπό τη συνεχή επιτήρηση των γονιών.

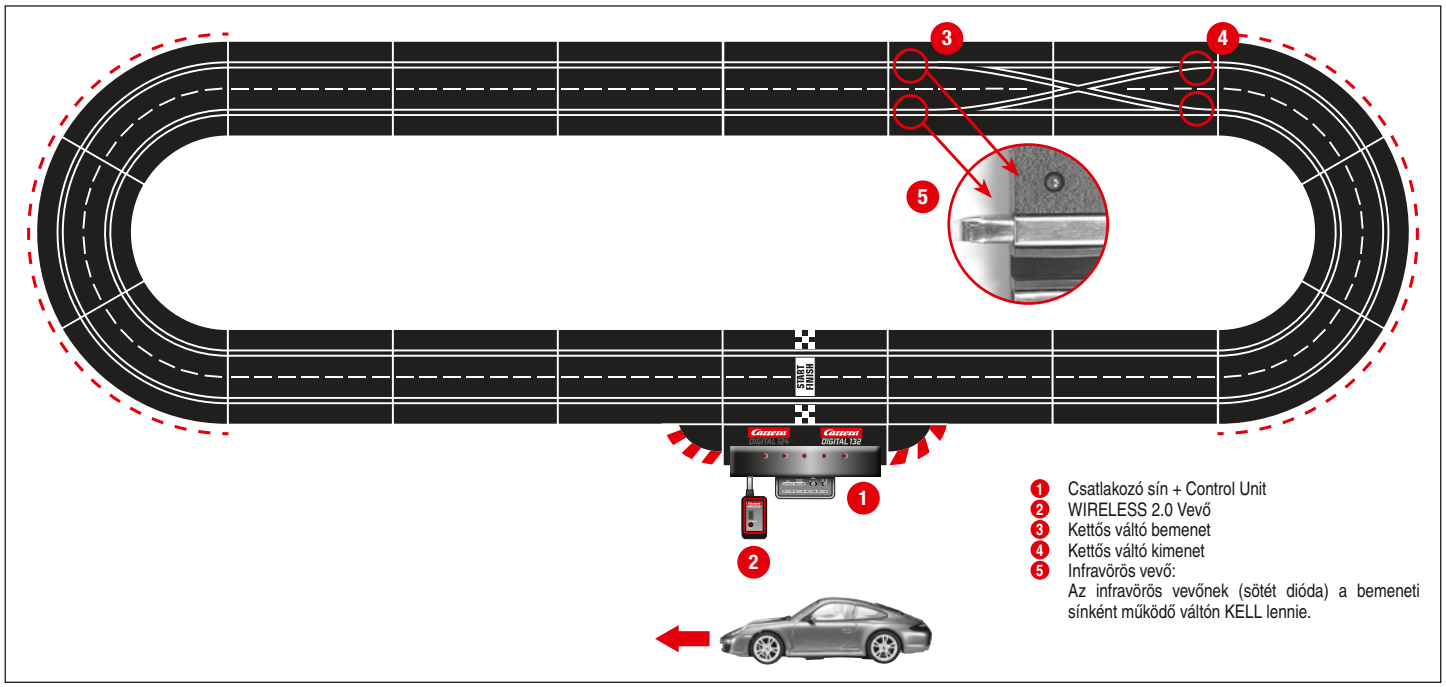
• Η πίστα και τα οχήματα πρέπει να ελέγχονται τακτικά για ζημίες στα καλώδια, στα φις και στα περιβλήματα! Αντικαθιστάτε τα ελαττωματικά εξαρτήματα.
• Ο αυτοκινητόδρομος δεν είναι κατάλληλος για λειτουργία σε υπαίθριους ή υγρούς χώρους! Μην πλησιάζετε στο παιχνίδι υγρά.
• Μην τοποθετείτε μεταλλικά αντικείμενα επάνω στον αυτοκινητόδρομο, προκειμένου να αποφύγετε το ενδεχόμενο βραχυκυκλώματος. Μην τοποθετείτε τον αυτοκινητόδρομο κοντά σε ευαίσθητα αντικείμενα, αφού υπάρχει κίνδυνος πρόκλησης ζημιών από τα εκτοξευόμενα αυτοκίνητα.
• Πριν από τον καθαρισμό αποσυνδέστε το βύσμα του ρεύματος! Χρησιμοποιήστε για τον καθαρισμό ένα υγρό πανί, αλλά μην χρησιμοποιείτε καθόλου χημικά ή διαλυτικά μέσα. Όταν δεν χρησιμοποιείτε τον αυτοκινητόδρομο, αποθηκεύστε τον προφυλαγμένο από υγρασία και σκόνη, κατά προτίμηση στην αυθεντική συσκευασία.
• Μην τοποθετείτε τον αυτοκινητόδρομο σε σημεία που βρίσκονται στο ύψος των ματιών και του προσώπου, αφού υπάρχει κίνδυνος τραυματισμού από εκσφενδονιζόμενα αυτοκίνητα.
• Η μη ενδεδειγμένη χρήση του μετασχηματιστή μπορεί να προκαλέσει ηλεκτροπληξία.
• Το παιχνίδι επιτρέπεται να συνδέεται μόνο σε συσκευές της Κατηγορίας προστασίας II.
• Το παιχνίδι και ο φορτιστής επιτρέπεται να χρησιμοποιούνται μόνο με ειδικό για παιχνίδια μετασχηματιστή.
• Να μην χρησιμοποιείται με ρυθμιζόμενους μετασχηματιστές!
• Εάν προκληθεί βλάβη στο καλώδιο σύνδεσης της παρούσας συσκευής, η συσκευή θα πρέπει να αποσταλεί στο τμήμα εξυπηρέτησης πελατών της εταιρείας Carrera Toys GmbH ή να αντικατασταθεί από άλλο εξειδικευμένο άτομο, για να αποφευχθούν τυχόν κίνδυνοι.

Σημείωση:
Τα οχήματα και το χειριστήριο μπορούν να τεθούν ζανά σε λειτουργία μόνο σε όταν είναι πλήρως συναρμολογημένα. Η συναρμολόγηση πρέπει να πραγματοποιείται μόνο από ενήλικες. Αυτή η συσκευή μπορεί να χρησιμοποιηθεί από παιδιά ηλικίας 8 ετών και άνω, καθώς και από άτομα με μειωμένη σωματική, αισθητηριακή ή πνευματική ικανότητα ή έλλειψη εμπειρίας και γνώσης, υπό την προϋπόθεση ότι εποπτεύονται ή έχουν ενημερωθεί για την ασφαλή χρήση της συσκευής και κατανοούν τους κινδύνους που ελλοχεύουν. Τα μικρότερα παιδιά δεν επιτρέπεται να παίζουν με τη συσκευή. Ο καθαρισμός και η συντήρηση των μερών της δεν πρέπει να πραγματοποιείται από παιδιά χωρίς να τα επιβλέπετε. Δώστε οδηγίες στο παιδί ώστε να μην επιχειρήσει να φορτίσει μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες λόγω του κινδύνου πρόκλησης έκρηξης.

Δήλωση συμμόρφωσης

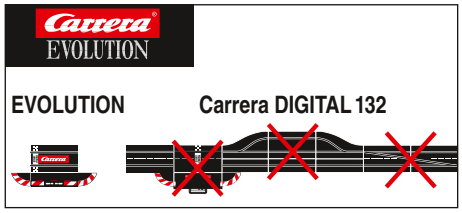
Με την παρούσα ο/η Carrera Toys GmbH, δηλώνει ότι ο ραδιοεξοπλισμός "WIRELESS 2.0" πληροί την οδηγία 2014/53/ΕΕ. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης ΕΕ διατίθεται στην ακόλουθη ιστοσελίδα στο διαδίκτυο: **carrera-toys.com/en/safety-and-quality**

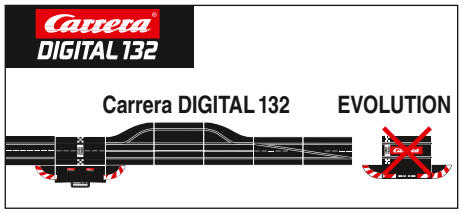
Τεχνική υπόδειξη για τη συναρμολόγηση



1 Csatlakozó sín + Control Unit
2 WIRELESS 2.0 Vevő
3 Kettős váltó bemenet
4 Kettős váltó kimenet
5 Infravörös vevő:
Az infravörös vevőnek (sötét dióda) a bemeneti sínként működő váltón KELL lennie.

Σημαντική υπόδειξη





Παρακαλούμε να λάβετε υπόψη, ότι το σύστημα Evolution (αναλογικό σύστημα) και το σύστημα Carrera DIGITAL 132 (ψηφιακό σύστημα) είναι δύο ξεχωριστά και εντελώς ανεξάρτητα συστήματα. Συστήνουμε την προσοχή σας, ώστε να αποσυνδέετε τα δύο συστήματα κατά τη συναρμολόγηση του διαδρόμου, δηλ. δεν επιτρέπεται να υπάρχει καμία ράγα σύνδεσης του συστήματος Evolution μαζί με ράγα σύνδεσης και Control Unit του συστήματος Carrera DIGITAL 132 στην ίδια διαδρομή. Αυτό δεν επιτρέπεται ακόμη και εάν συνδεθεί μόνο μία από τις δύο ράγες σύνδεσης (ράγα σύνδεσης Evolution ή ράγα σύνδεσης Carrera DIGITAL 132 μαζί με Control Unit) στην τροφοδοσία ρεύματος.
Επιπλέον, δεν επιτρέπεται να τοποθετηθούν και όλα τα υπόλοιπα εξαρτήματα του συστήματος Carrera DIGITAL 132 (τροχιές, ηλεκτρονικός μετρητής γύρων, Pit Lane) σε μία πίστα Evolution, δηλ. να λειτουργήσουν με αναλογικό σύστημα. Σε περίπτωση που δεν τηρηθούν οι παραπάνω υποδείξεις δεν μπορεί να αποκλεισθεί η καταστροφή των εξαρτημάτων του συστήματος Carrera DIGITAL 132. Σε αυτήν την περίπτωση δεν μπορούν να εγερθούν απαιτήσεις εγγύησης.

Περιγραφή

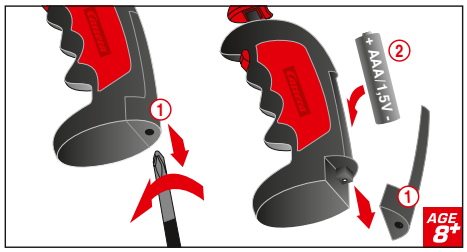
Το WIRELESS 2.0 προσφέρει ασύρματη διασκέδαση στην πίστα για τα Carrera DIGITAL124 και Carrera DIGITAL 132. Η ασύρματη τεχνολογία 2,4 GHz με εκπομπή συχνότητας είναι χωρίς παρεμβολές και προσφέρει εμβέλεια έως και 15μ. Με μια τυπική μπαταρία AAA με 500 mA ή μια αντίστοιχη τυπική μπαταρία AAA, είναι δυνατή η λειτουργία παιχνιδιού για έως και 20 ώρες.

Το WIRELESS 2.0 προσφέρει ασύρματη ελευθερία για έως και 4 οδηγούς (με το Digital 124) ή έως 6 οδηγούς (με το Digital 132) στην πίστα.

Πριν από την πρώτη χρήση

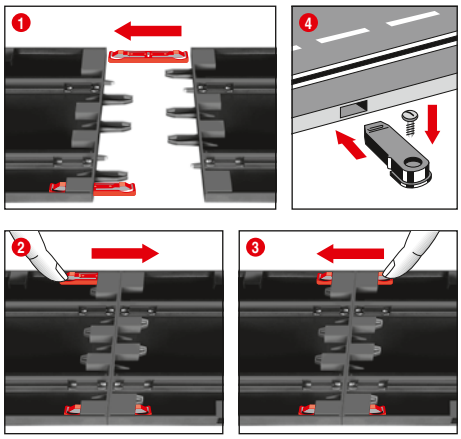
Πριν χρησιμοποιήσετε το χειριστήριο για πρώτη φορά, πρέπει να τοποθετήσετε σε αυτό μια τυπική μπαταρία AAA ή μια επαναφορτιζόμενη μπαταρία. Για να το κάνετε αυτό, ξεβιδώστε τη θήκη της μπαταρίας στην κάτω πλευρά του χειριστηρίου. Έπειτα τοποθετήστε την μπαταρία προς την προβλεπόμενη κατεύθυνση. Τέλος, βιδώστε ξανά το κάλυμμα της θήκης.

Εάν χρησιμοποιείτε επαναφορτιζόμενη μπαταρία AAA, για την φόρτισή της, αφαιρέστε την από το χειριστήριο και φορτίστε την με έναν τυπικό φορτιστή AAA (δεν περιλαμβάνεται).



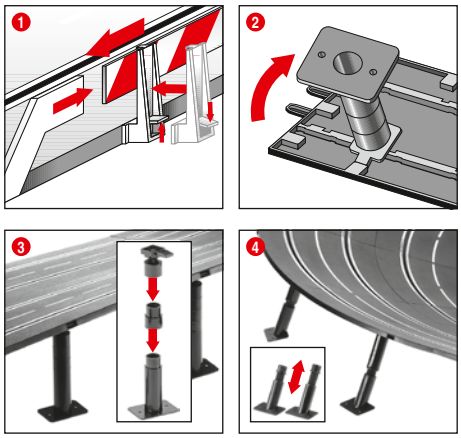
Δεν περιλαμβάνονται μπαταρίες AAA ή επαναφορτιζόμενες μπαταρίες.

Οδηγίες συναρμολόγησης



❶ + ❷ + ❸ Πριν από τη συναρμολόγηση τοποθετήστε τα κλιπ σύνδεσης επάνω στην τροχιά όπως φαίνεται στην Εικ. ❶). Συνδέστε τις τροχιές επάνω σε μία επίπεδη επιφάνεια. Μετακινείστε τα κλιπ σύνδεσης προς την κατεύθυνση του βέλους σύμφωνα με την Εικ. ❷) μέχρι να ασφαλίσουν με χαρακτηριστικό ήχο. Τα κλιπ σύνδεσης μπορούν να τοποθετηθούν και εκ των υστέρων. Η απασφάλιση των κλιπ σύνδεσης μπορεί να γίνει και προς τις δύο κατευθύνσεις πιέζοντας απλά τη μύτη ασφάλισης προς τα κάτω (βλέπε Εικ. ❸).
❹ **Στερέωση:** Για τη στερέωση των τμημάτων της πίστας επάνω σε μία πλάκα χρησιμοποιούνται τα εξαρτήματα στερέωσης τμημάτων πίστας (Κωδ. προϊόντος 20085209) (δεν περιλαμβάνονται στη συσκευασία).
Υπόδειξη: Η μοκέτα δεν αποτελεί κατάλληλη επιφάνεια τοποθέτησης της πίστας εξαιτίας του στατικού ηλεκτρισμού που δημιουργεί, του σχηματισμού χνουδιών και της εύκολης ανάφλεξής της.

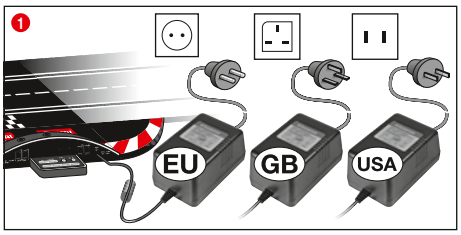
Προστατευτικές μπάρες και βάσεις



❶ **Προστατευτικές μπάρες:** Η τοποθέτηση των εξαρτημάτων στήριξης για τις προστατευτικές μπάρες γίνεται γυρίζοντάς τις προς την άκρη του οδοστρώματος.
❷ + ❸ **Υποστήριξη υπερυψωμένων τμημάτων της πίστας:** Εισάγετε τις κεφαλές των σφαιρικών αρθρώσεων με τους πείρους σύνδεσης στις προβλεπόμενες για το σκοπό αυτό τετράγωνες υποδοχές στην κάτω πλευρά του οδοστρώματος. Το ύψος των βάσεων μπορεί να αυξηθεί με την τοποθέτηση ενδιάμεσων τεμαχίων. Υπάρχει και η δυνατότητα βιδώματος των βάσεων (οι βίδες δεν περιλαμβάνονται).

❹ **Υποστήριξη απότομων στροφών:**
Για την υποστήριξη των απότομων στροφών υπάρχουν κεκλιμένες βάσεις με αντίστοιχο μήκος. Τις βάσεις που δεν έχουν προσαρμοζόμενο ύψος χρησιμοποιήστε τις για τις εισόδους και τις εξόδους στις στροφές. Εισάγετε τις κεφαλές των βάσεων στις προβλεπόμενες για το σκοπό αυτό υποδοχές στην κάτω πλευρά του οδοστρώματος.

Ηλεκτρική σύνδεση

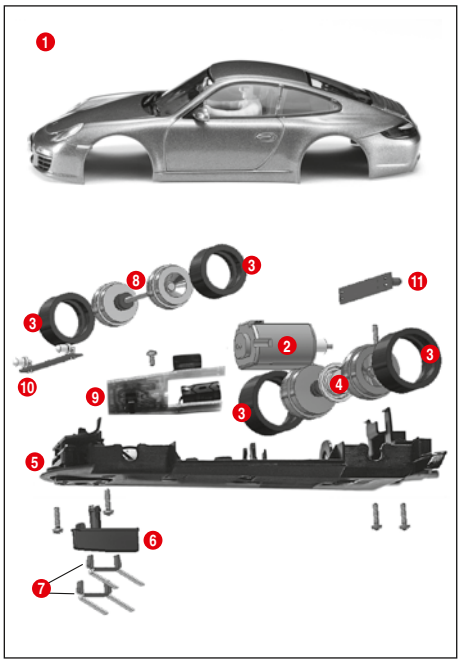


❶ Συνδέστε το βύσμα του μετασχηματιστή στη μονάδα ελέγχου Control Unit.

Υπόδειξη: Για την αποφυγή βραχυκυκλωμάτων και ηλεκτροπληξίας το σύστημα δεν επιτρέπεται να συνδεθεί με ξένες ηλεκτρικές συσκευές, βύσματα, καλώδια ή άλλα ξένα προς το σύστημα αντικείμενα. Η πίστα αγώνων Carrera DIGITAL 132 λειτουργεί απρόσκοπτα μόνο με τον αυθεντικό μετασχηματιστή Carrera DIGITAL 132.

Το παιχνίδι πρέπει να χρησιμοποιείται με το συνοδευτικό μετασχηματιστή ή τροφοδοτικό, όταν ο μετασχηματιστής παραδίδεται μαζί με το παιχνίδι.

Μέρη του αυτοκινήτου



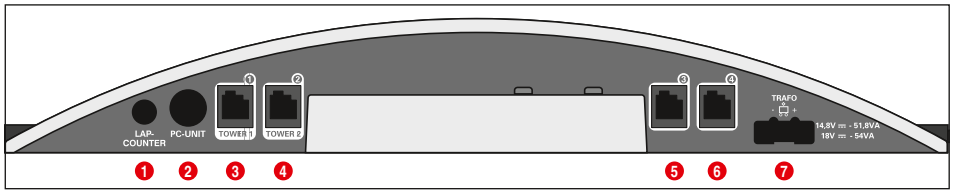
❶ Αμάξωμα, προφυλακτήρας
❷ Κινητήρας
❸ Λάστιχα
❹ Οπίσθιος άξονας
❺ Πλαίσιο
❻ Τροχιά οδήγησης
❼ Διπλός ολισθητήρας
❽ Πρόσθιος άξονας
❾ Πλατίνα αυτοκινήτου με μεταγωγέα
❿ Πρόσθια πλακέτα φώτων
⓫ Οπίσθια πλακέτα φώτων

Υπόδειξη:
Το αμάξωμα του οχήματος εξαρτάται από το μοντέλο.

Ο χαρακτηρισμός των επιμέρους εξαρτημάτων δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως αριθμός παραγγελίας.

GR

Συνδέσεις Control Unit



Συνδέσεις (από αριστερά προς τα δεξιά):
1. Σύνδεση για μετρητή γύρων 20030342
2. Σύνδεση μονάδας υπολογιστή ή Lap Counter 20030355 ή App Connect 20030369
3. Υποδοχή σύνδεσης 1 για χειριστήριο, κουτί επέκτασης χειριστηρίων ή ασύρματο δέκτη WIRELESS 2.0
4. Υποδοχή σύνδεσης 2 για ασύρματο κουτί WIRELESS-Tower 20010108
5. Υποδοχή σύνδεσης 3 για χειριστήριο
6. Υποδοχή σύνδεσης 4 για χειριστήριο
7. Σύνδεση για DIGITAL 124 / DIGITAL 132 Τροφοδοτικό

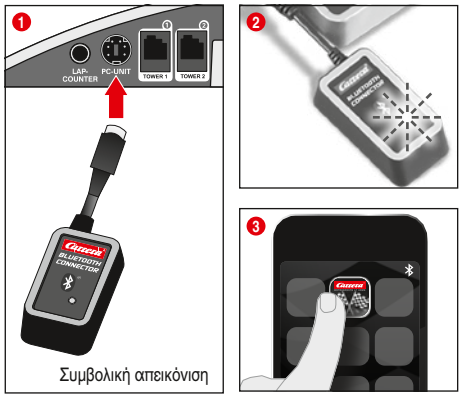
Γενικές οδηγίες σχετικά με τις υποδοχές σύνδεσης 1-4:
Σε περίπτωση που χρησιμοποιείται ασύρματος δέκτης WIRELESS 2.0, αυτός θα πρέπει να συνδέεται με την υποδοχή σύνδεσης 1. Προαιρετικά μπορεί να συνδεθεί ένα ασύρματο κουτί WIRELESS-Tower 20010108 με την υποδοχή σύνδεσης 2. Σε περίπτωση που χρησιμοποιείται μόνο ο ασύρματος δέκτης WIRELESS 2.0, δεν πρέπει να χρησιμοποιείται η υποδοχή σύνδεσης 2.
Στις υποδοχές σύνδεσης 3 και 4 μπορούν στη συνέχεια να συνδεθούν επιπλέον χειριστήρια με καλώδιο. Παρακαλώ λάβετε υπόψη σας ότι αυτές οι υποδοχές χρησιμοποιούν τις διευθύνσεις 5 και 6.

Κατά τη χρήση του κυτίου προέκτασης χειριστηρίου 20030348 πρέπει αυτό να συνδέεται με την υποδοχή σύνδεσης 1. Η αντιστοίχιση των διευθύνσεων των αυτοκινήτων γίνεται με τον τρόπο που δίνεται παρακάτω:
- Κυτίο προέκτασης χειριστηρίου = Διευθύνσεις 1, 3 και 4
- Υποδοχή σύνδεσης 2 = Διεύθυνση 2
- Υποδοχή σύνδεσης 3 = Διεύθυνση 5
- Υποδοχή σύνδεσης 4 = Διεύθυνση 6

Υπόδειξη:
Ο συνδυασμός του ασύρματου WIRELESS με το κουτί επέκτασης χειριστηρίων δεν είναι εφικτός!

Χρήση της υποδοχής Bluetooth Carrera

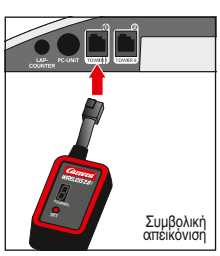
Σημείωση:
Το App Connect περιλαμβάνεται προαιρετικά, δείτε τα περιεχόμενα και πιο συγκεκριμένα το Μέρος A. Το App Connect διατίθεται και μεμονωμένα με τον αριθμό 20030369.





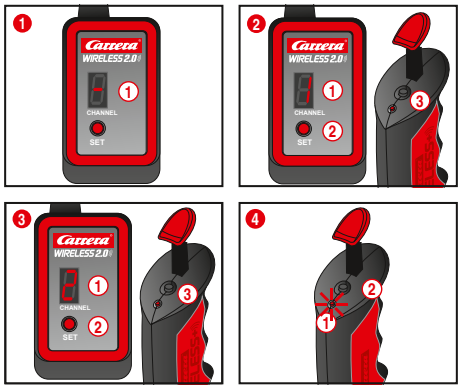
Κατεβάστε μια κατάλληλη εφαρμογή στην κινητή σας συσκευή.
1. Συνδέστε τον Bluetooth προσαρμογέα σύμφωνα με τη συμβολική απεικόνιση στην υποδοχή της μονάδας PC.
2. Βεβαιωθείτε ότι η λειτουργία Bluetooth είναι ενεργοποιημένη στην τερματική σας συσκευή. Το Carrera AppConnect αναβοσβήνει τόσο όσο χρειάζεται για να δημιουργηθεί η σύνδεση.
3. Ξεκινήστε την εφαρμογή.
4. Όταν η μπλε δίοδος ανάβει διαρκώς, σημαίνει ότι δημιουργήθηκε η σύνδεση Bluetooth.

Σύνδεση του Receiver



Συνδέστε τον δέκτη WIRELESS 2.0 σε μία από τις δύο υποδοχές στη μονάδα ελέγχου με την ένδειξη Tower 1 και Tower 2 σύμφωνα με τα σύμβολα. Δεν έχει σημασία εάν ο δέκτης είναι συνδεδεμένος στο Black Box 20030344 ή στη μονάδα ελέγχου 20030352. Απαιτείται μόνο ένας δέκτης WIRELESS 2.0 για τη λειτουργία έως και 6 χειριστηρίων WIRELESS 2.0.

Διαδικασία σύνδεσης



Για να χρησιμοποιηθούν τα χειριστήρια για τον έλεγχο των οχημάτων, πρέπει να «συνδεθούν» στον δέκτη μία φορά. Για να το κάνετε αυτό, ενεργοποιήστε την πίστα.

1. Ο δέκτης σηματοδοτεί την ετοιμότητα λειτουργίας φωτίζοντας συνεχώς την οθόνη του τμήματος ①.

2. Πατήστε το κουμπί SET ② μία φορά μέχρι να εμφανιστεί ο αριθμός 1 στην οθόνη του τμήματος ①. Ο αριθμός που εμφανίζεται είναι η μελλοντική διεύθυνση του οχήματος. Πατώντας κι άλλο το κουμπί μπορείτε να μεταβείτε στην επόμενη διεύθυνση.

Τώρα πατήστε το κουμπί σύνδεσης ③ στο επάνω μέρος του χειριστηρίου μία φορά. Το χειριστήριο σηματοδοτεί την επιτυχή διαδικασία σύνδεσης αναβοσβήνοντας το LED, ενώ ο δέκτης το δείχνει φωτίζοντας τα τμήματα γύρω-γύρω. Η διαδικασία σύνδεσης έχει πλέον ολοκληρωθεί και το χειριστήριο μπορεί να χρησιμοποιηθεί.

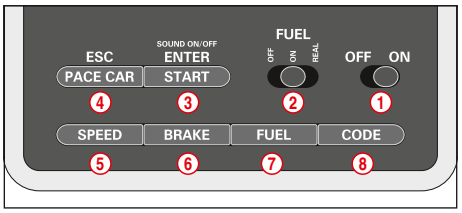
3. Για να συνδέσετε το δεύτερο χειριστήριο, ακολουθήστε την ίδια διαδικασία. Πατήστε δύο φορές το κουμπί SET ② στον δέκτη μέχρι να εμφανιστεί ο αριθμός 2 ①. Στη συνέχεια, πατήστε το κουμπί σύνδεσης ③ του δεύτερου χειριστηρίου.

Μόλις ολοκληρωθεί η διαδικασία σύνδεσης, τα οχήματα μπορούν να συνδεθούν στα αντίστοιχα χειριστήρια. Για τη σύνδεση των οχημάτων, τη ρύθμιση της ταχύτητας, τη συμπεριφορά πέδησης και το περιεχόμενο του ρεζερβουάρ, δείτε τις οδηγίες χρήσης για τη μονάδα ελέγχου ή τις οδηγίες του οχήματος.

4. Για να εμφανίσετε την καθορισμένη διεύθυνση του χειριστηρίου, πατήστε μία φορά το κουμπί σύνδεσης ② στο επάνω μέρος του χειριστηρίου. Η λυχνία LED ① αναβοσβήνει σύμφωνα με τη ρυθμισμένη διεύθυνση.

Εάν το χειριστήριο δεν λειτουργεί, μεταβαίνει αυτόματα σε λειτουργία εξοικονόμησης ενέργειας μετά από περίπου 20 δευτερόλεπτα. Το χειριστήριο μπορεί να ενεργοποιηθεί ξανά πατώντας το έμβολο ή τον διακόπτη.

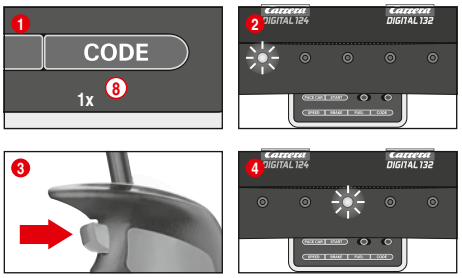
Στοιχεία χειρισμού Control Unit



1. Διακόπτης ενεργοποίησης/απενεργοποίησης
2. Διακόπτης για λειτουργία ρεζερβουάρ
3. Πλήκτρο εκκίνησης για την έναρξη αγώνα / Πλήκτρο επιβεβαίωσης για τον προγραμματισμό
4. Πλήκτρο για το αυτοκίνητο αλυτάρχη Pace Car / Διακοπή προγραμματισμού
5. Πλήκτρο για τη ρύθμιση της βασικής ταχύτητας
6. Πλήκτρο για τη ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης
7. Πλήκτρο για τη ρύθμιση της πλήρωσης του ρεζερβουάρ
8. Πλήκτρο προγραμματισμού για τα αυτοκίνητα

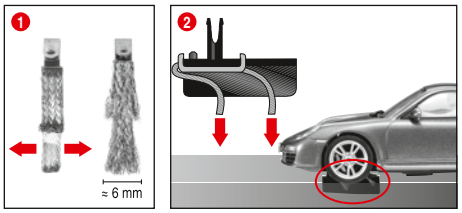
Γενικές οδηγίες χειρισμού
Ορισμένα πλήκτρα διαθέτουν πολλαπλές λειτουργίες. Η ρύθμιση ορισμένων λειτουργιών πραγματοποιείται με συνδυασμούς πλήκτρων. Όλες οι διαδικασίες προγραμματισμού μπορούν να διακοπούν με το πλήκτρο 4 „ESC/PACE CAR". Περισσότερες πληροφορίες θα βρείτε παρακάτω.

Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός των αυτοκινήτων στα σχετικά χειριστήρια



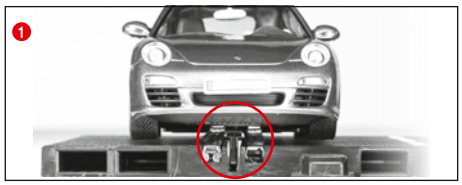
Τοποθετήστε το αυτοκίνητο που θέλετε να κωδικοποιήσετε στον αυτοκινητόδρομο και ενεργοποιήστε τη μονάδα ελέγχου Control Unit.
Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „Code" ⑧, Εικ. ①, η πρώτη φωτοδίοδος LED αρχίζει να ανάβει, Εικ. ②. Πιέστε στη συνέχεια μία φορά το πλήκτρο τροχιών στο αντίστοιχο χειριστήριο, Εικ. ③. Σε αυτοκίνητα με φώτα αρχίζουν να αναβοσβήνουν τα φώτα και στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν με τη σειρά οι φωτοδίοδοι LED 2-4. Μετά την ολοκλήρωση της κωδικοποίησης ανάβει μόνιμα η μεσαία φωτοδίοδος LED (Εικ. ④) και το αυτοκίνητο έχει αντιστοιχιστεί στο χειριστήριο.
Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε **μόνο το προς κωδικοποίηση** αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο.

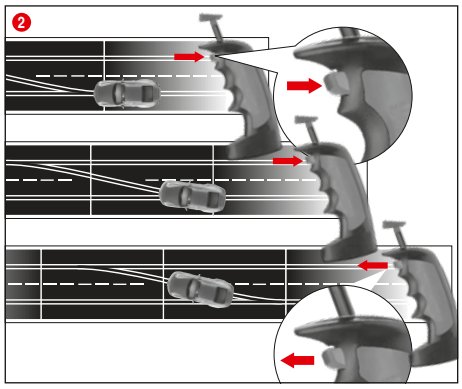
Προετοιμασία εκκίνησης



Αυτό το αυτοκίνητο Carrera DIGITAL 132 είναι βέλτιστα προσαρμοσμένο στο σύστημα τροχιών Carrera 1:24.
① + ② Ιδανική θέση ολισθητήρων:
Για καλή και αδιάκοπη οδήγηση διευρύνετε ελαφρώς το άκρο των ολισθητήρων ① και λυγίστε το προς την τροχιά, σύμφωνα με την Εικ. ②.Το άκρο του ολισθητήρα θα πρέπει να έχει επαφή με την τροχιά και μπορείτε σε περίπτωση φθοράς του να το κοντύνετε ελαφρώς. Οι τροχιές και οι ολισθητήρες θα πρέπει να καθαρίζονται κατά διαστήματα από τη σκόνη και τα υπολείμματα μετάλλου.
Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μπορεί να αποκολληθούν ή να σπάσουν μικροεξαρτήματα του αυτοκινήτου, όπως προφυλακτήρες ή καθρέφτες, που για χάρη της αυθεντικότητας έχουν κατασκευαστεί με το συγκεκριμένο τρόπο. Για να αποφύγετε το ενδεχόμενο αυτό, μπορείτε να τα αφαιρέσετε ώστε να τα προφυλάξετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

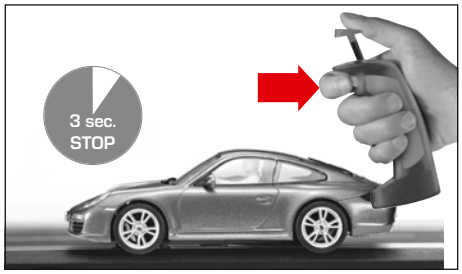
Λειτουργία τροχιών





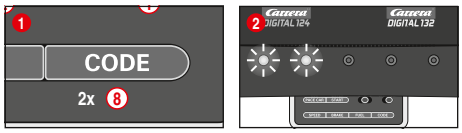
❶ Φροντίστε ώστε η τροχιά οδήγησης του αυτοκινήτου να βρίσκεται μέσα στην αυλάκωση και οι διπλοί ολισθητήρες να έχουν επαφή με την τροχιά ρεύματος. Τοποθετήστε τα αυτοκίνητα στην ράγα σύνδεσης.
❸ **Κατά την αλλαγή λωρίδας το πλήκτρο στο χειριστήριο πρέπει να διατηρείται πιεσμένο μέχρι να περάσει το όχημα πάνω από την τροχιά.**

Λειτουργία φώτων ON/OFF

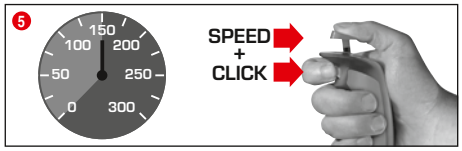


Τα αυτοκίνητα που είναι προγραμματισμένα για λειτουργία με το χειριστήριο πρέπει να βρίσκονται τουλάχιστον 3 δευτερόλεπτα επάνω στην τροχιά της πίστας, προτού να μπορείτε να ανάψετε και να σβήσετε τα φώτα του αυτοκίνητου με το πλήκτρο τροχιάς.
Υπόδειξη: Ισχύει μόνο για μοντέλα οχημάτων με φωτισμό

Κωδικοποίηση/Προγραμματισμός Αυτόνομο αυτοκίνητο (Autonomous Car)



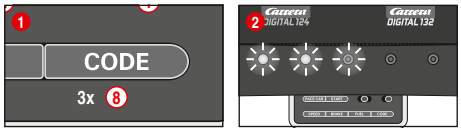




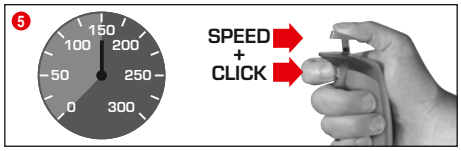
Τοποθετήστε το προς κωδικοποίηση αυτοκίνητο με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε 2 φορές το πλήκτρο „Code“ (8), Εικ. ❶. Οι πρώτες δύο φωτοδίοδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν, Εικ. ❷. Πιέστε στη συνέχεια το πλήκτρο τροχιάς του χειριστηρίου, Εικ. ❸.; ανάβουν στη συνέχεια με τη σειρά οι φωτοδίοδοι LED 3-5. Περιμένετε μέχρι να ανάψει ξανά η κεντρική φωτοδίοδος LED, Εικ. ❹. Πιέστε τον μοχλό του χειριστηρίου και οδηγήστε το αυτοκίνητο στην επιθυμητή ταχύτητα. Όταν επιτευχθεί η ταχύτητα πιέστε ξανά το πλήκτρο τροχιάς, Εικ. ❺.
Η κωδικοποίηση του αυτόνομου αυτοκινήτου έχει ολοκληρωθεί.
Υπόδειξη: Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε **μόνο το προς κωδικοποίηση** αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο. Ο προγραμματισμός του αυτόνομου αυτοκινήτου διατηρείται μέχρι να γίνει νέα κωδικοποίηση του αυτοκινήτου. Το αυτόνομο αυτοκίνητο εμφανίζεται σε συνδυασμό με το Position Tower πάντοτε με τη διεύθυνση 7.

Κωδικοποίηση/ Προγραμματισμός Pace Car





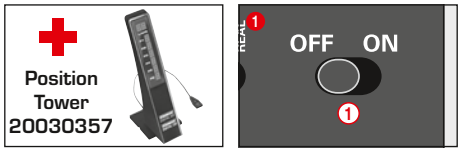


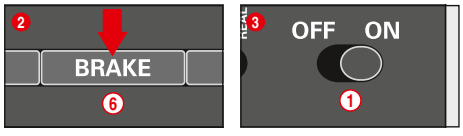


(μόνο σε συνδυασμό με Pit Stop Lane #20030356)
Τοποθετήστε το προς κωδικοποίηση αυτοκίνητο με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε 3 φορές το πλήκτρο „Code“ (8), Εικ. ❶.Οι πρώτες τρεις φωτοδίοδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν, Εικ. ❷. Πιέστε στη συνέχεια το πλήκτρο τροχιάς του χειριστηρίου, Εικ. ❸; ανάβουν στη συνέχεια με τη σειρά οι φωτοδίοδοι LED 2-5. Περιμένετε μέχρι να ανάψει ξανά η κεντρική φωτοδίοδος LED, Εικ. ❹. Πιέστε τον μοχλό του χειριστηρίου και οδηγήστε το αυτοκίνητο στην επιθυμητή ταχύτητα. Όταν επιτευχθεί η ταχύτητα πιέστε εκ νέου το πλήκτρο τροχιάς, Εικ. ❺. Η κωδικοποίηση του Pace Car έχει ολοκληρωθεί και το αυτοκίνητο μεταβαίνει στη τροχιά Pit Stop Lane.
Υπόδειξη: Σε αυτό το είδος κωδικοποίησης επιτρέπεται να βρίσκεται πάντοτε **μόνο το προς κωδικοποίηση** αυτοκίνητο στον αυτοκινητόδρομο. Ο προγραμματισμός του αυτοκινήτου αλυτάρχη Pace Car διατηρείται μέχρι να γίνει νέα κωδικοποίηση του αυτοκινήτου. Το Pace Car εμφανίζεται σε συνδυασμό με το Position Tower πάντοτε με τη διεύθυνση 8.

Διευρυμένη λειτουργία Pace Car
Μετά την ολοκλήρωση της κωδικοποίησης του αυτοκινήτου Pace Car αυτό κινείται εντός των πρώτων γύρων αυτομάτως στην τροχιά Pit Lane. Για να ξεκινήσετε το αυτοκίνητο Pace Car πιέστε μία φορά το πλήκτρο „Pace Car“ (4). Οι φωτοδίοδοι LED 2 και 3 στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν και το αυτοκίνητο Pace Car βγαίνει από την τροχιά Pit Lane (Pit stop). Το αυτοκίνητο Pace Car κινείται τόση ώρα μέχρι να πιεστεί εκ νέου το πλήκτρο „Pace Car“. Κατά τη διαδικασία αυτή σβήνει η φωτοδίοδος LED 2 και το αυτοκίνητο κινείται εντός του τρέχοντος γύρου αυτομάτως στην τροχιά Pit Lane.

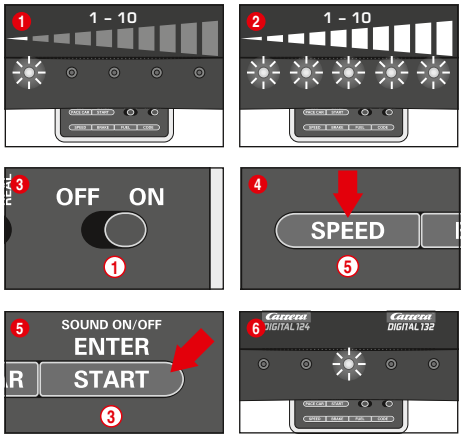
Ένδειξη της θέσης για αυτόνομο αυτοκίνητο και αυτοκίνητο Pace Car





(μόνο σε συνδυασμό με το Position Tower #20030357)
Η θέση του αυτόνομου αυτοκινήτου (Διεύθυνση 7) και του αυτοκινήτου Pace Car (Διεύθυνση 8) μπορούν να εμφανιστούν στο Position Tower. Αυτή η λειτουργία μπορεί να ενεργοποιηθεί στη μονάδα ελέγχου Control Unit. Με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit διατηρήστε πιεσμένο το πλήκτρο „BRAKE“ (6), Εικ ❷, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε το πλήκτρο „BRAKE“. Με νέα πίεση του πλήκτρου μπορεί να γίνει μεταγωγή της λειτουργίας:
1 φωτοδίοδος LED ανάβει = Δεν υπάρχει ένδειξη
2 φωτοδίοδοι LED ανάβουν = Ένδειξη στο Position Tower
Ενεργοποιήστε την επιθυμητή λειτουργία και επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „START/ENTER“.

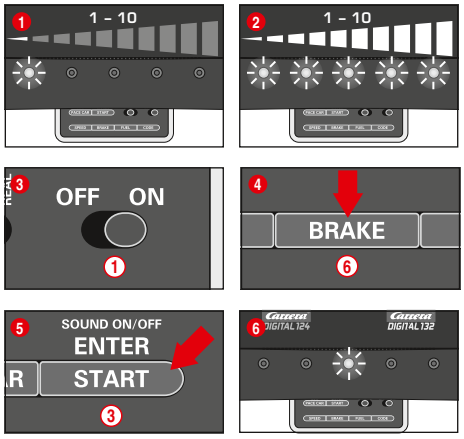
Ρύθμιση της βασικής ταχύτητας των αυτοκινήτων



Η ρύθμιση της βασικής ταχύτητας μπορεί να γίνει ξεχωριστά για ένα και/ή περισσότερα αυτοκίνητα. Τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα πρέπει στην περίπτωση αυτή να βρίσκονται στον αυτοκινητόδρομο. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτοδίοδοι LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.
❶ 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή ταχύτητα κίνησης
❷ 5 φωτοδίοδοι LED ανάβουν = υψηλή ταχύτητα κίνησης

Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα, με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit επάνω στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε μία φορά το πλήκτρο „SPEED“ (5). Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτοδιόδων LED. Οι φωτοδίοδοι αυτές δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη βαθμίδα ταχύτητας κίνησης. Πιέστε το πλήκτρο „SPEED“ (5) τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή βασική ταχύτητα. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ (3).
Ένα σύντομο κυλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτοδιόδου LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. ❻.

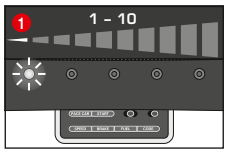
Ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης των αυτοκινήτων

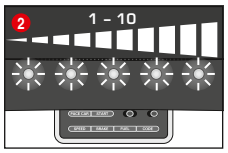


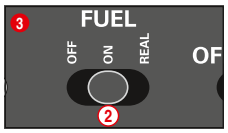
(μόνο για αυτοκίνητα με χειριστήριο)
Η ρύθμιση της συμπεριφοράς πέδησης μπορεί να γίνει ξεχωριστά για ένα και/ή περισσότερα αυτοκίνητα. Τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα πρέπει στην περίπτωση αυτή να βρίσκονται στον αυτοκινητόδρομο. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτοδίοδοι LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.
❶ 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή απόδοση φρένων
❷ 5 λυχνίες LED ανάβουν = υψηλή απόδοση φρένων

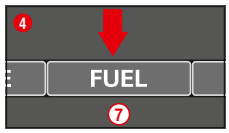
Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα, με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit επάνω στον αυτοκινητόδρομο και πιέστε μία φορά το πλήκτρο „BRAKE“ (6). Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτοδιόδων LED. Οι φωτοδίοδοι αυτές δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη βαθμίδα πέδησης. Πιέστε το πλήκτρο „BRAKE“ (6) τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή συμπεριφορά πέδησης. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ (3).
Ένα σύντομο κυλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτοδιόδου LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. ❻.

Ρύθμιση του περιεχομένου ρεζερβουάρ











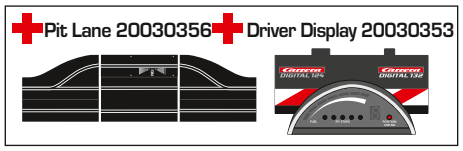


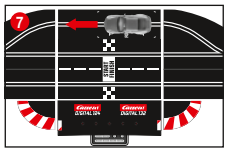
(μόνο για αυτοκίνητα με χειριστήριο)
Η ρύθμιση του περιεχομένου του ρεζερβουάρ σε συνδυασμό με την τροχιά Pit Lane (20030356) πραγματοποιείται για όλα τα αυτοκίνητα ταχυτότχρονα. Η ρύθμιση μπορεί να γίνει σε 10 βαθμίδες, ενώ οι 5 φωτοδίοδοι LED σημαίνουν τις διάφορες βαθμίδες με μόνιμο φωτισμό ή καθώς αναβοσβήνουν.
❶ 1 λυχνία LED ανάβει = χαμηλή στάθμη δεξαμενής καυσίμου
❷ 5 λυχνίες LED ανάβουν = γεμάτο ρεζερβουάρ

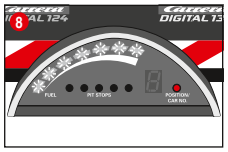
Τοποθετήστε τα προς ρύθμιση αυτοκίνητα με ενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit στον αυτοκινητόδρομο και ενεργοποιήστε τη λειτουργία ρεζερβουάρ μέσω του κυλιόμενου διακόπτη ❷. Εικ. ❸. Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „FUEL“ ❼. Στη συνέχεια ανάβει ένας συγκεκριμένος αριθμός φωτοδιόδων LED. Οι φωτοδίοδοι αυτές δείχνουν την τελευταία χρησιμοποιημένη στάθμη πλήρωσης ρεζερβουάρ. Πιέστε το πλήκτρο „FUEL“ ❼ τόσες φορές, μέχρι να επιλέξετε την επιθυμητή στάθμη ρεζερβουάρ. Επιβεβαιώστε την επιλογή με το πλήκτρο „ENTER/START“ ❸. Ένα σύντομο κυλιόμενο φως και το φως της κεντρικής φωτοδιόδου LED επιβεβαιώνουν την ολοκλήρωση της ρύθμισης, Εικ. ❻.

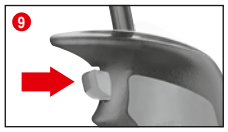
Διευρυμένη λειτουργία ρεζερβουάρ
Μέσω του κυλιόμενου διακόπτη ❷ μπορείτε να επιλέξετε 3 καταστάσεις, Εικ. ❸:
- OFF = Τα αυτοκίνητα δεν καταναλώνουν „Βενζίνη“
- ON = Τα αυτοκίνητα καταναλώνουν „Βενζίνη“
- REAL = μέγιστη ταχύτητα εξαρτώμενη από τη στάθμη του ρεζερβουάρ / Τα αυτοκίνητα καταναλώνουν „Βενζίνη“ (μόνο σε συνδυασμό με την τροχιά Pit Lane 20030356 ή Pit Stop Lane 20030346 και τον αντάπτορα Pit Stop Adapter Unit 20030361)

Στην „Κατάσταση REAL“ το αυτοκίνητο είναι με πλήρες ρεζερβουάρ „βαρύτερο“, κινείται πιο αργά και παρουσιάζει χαμηλότερη ενέργεια πέδησης. Το αυτοκίνητο με άδειο ρεζερβουάρ είναι „ελαφρύτερο“, κινείται ταχύτερα και διαθέτει υψηλότερη ενέργεια πέδησης. Μία ένδειξη της τρέχουσας στάθμης του ρεζερβουάρ και της „κατανάλωσης βενζίνης“ μπορεί να γίνει μόνο σε συνδυασμό με την οθόνη οδηγού Driver Display 20030353 και το Pit Stop 20030356.
Πλήρωση καυσίμου στα αυτοκίνητα με Pit Lane 20030356 και οθόνη οδηγού Driver Display 20030353







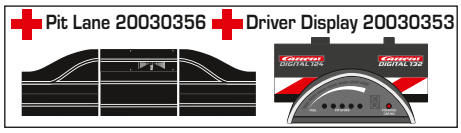




Το τρέχον περιεχόμενο του αυτοκινήτου μπορεί να διαβαστεί μέσω των μπαρών ένδειξης με 5 πράσινες και 2 κόκκινες φωτοδιόδους LED της οθόνης οδηγού. Για την πλήρωση του ρεζερβουάρ, κινήστε το αυτοκίνητο στην τροχιά Pit Lane επάνω από τον αισθητήρα ρεζερβουάρ Εικ. ❼. Η ένδειξη με μπάρες αρχίζει να αναβοσβήνει, Εικ. ❽, και το αυτοκίνητο μπορεί να συμπληρώσει καύσιμο διατηρώντας πιεσμένο το πλήκτρο τροχιάς Εικ. ❾. Ο αριθμός των διαδικασιών φουλαρίσματος ενδεικνύεται με τις κίτρινες φωτοδιόδους LED οι οποίες αναβοσβήνουν ή ανάβουν, Εικ. ❿ (δείτε επίσης οθόνη οδηγού Driver Display).

Υπόδειξη: Αυτοκίνητα με άδειο ρεζερβουάρ δεν λαμβάνονται υπόψη κατά τη μέτρηση γύρων με το Position Tower 20030357.

Ρύθμιση της πληρότητας του ρεζερβουάρ κατά την έναρξη του αγώνα





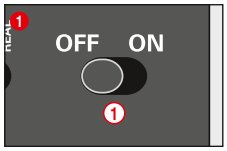


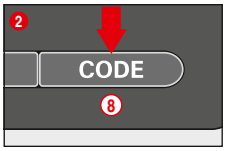


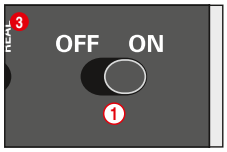


(μόνο σε συνδυασμό με το σύστημα Pit Lane 20030356 και οθόνη οδηγού Driver Display 20030353) Ανεξάρτητα από τη βασική ρύθμιση του περιεχομένου του ρεζερβουάρ, μπορεί να γίνει επιμέρους ρύθμιση του ρεζερβουάρ για ένα και/ή περισσότερα οχήματα, κατά την έναρξη του αγώνα, για τους γύρους μέχρι την πρώτη στάση για πλήρωση του ρεζερβουάρ. Πιέστε μία φορά το πλήκτρο „START/ENTER“ ❸; οι 5 φωτοδιοδοι LED στη μονάδα ελέγχου Control Unit ανάβουν συνεχόμενα, Εικ. ⓬, και οι μπάρες ένδειξης της οθόνης/των οθονών οδηγού αναβοσβήνουν Εικ. ⓭. Κάνοντας κλικ στο πλήκτρο τροχιάς στο σχετικό χειριστήριο μπορεί να πραγματοποιηθεί αλλαγή της στάθμης του ρεζερβουάρ, Εικ. ⓮.

Φραγή πλήκτρων για ρυθμίσεις



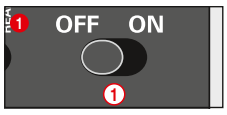




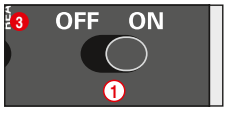
Για να κλειδώσετε τα πλήκτρα για τις ρυθμίσεις Speed, Brake και Fuel, ακολουθήστε την εξής διαδικασία:
Κρατήστε πατημένο το πλήκτρο Code ❽ έχοντας απενεργοποιήσει τη μονάδα Control Unit, κατόπιν ενεργοποιήστε τη μονάδα Control Unit και αφήστε πάλι το πλήκτρο Code. Εκτελέστε ξανά τη διαδικασία για να ανακαλέσετε το κλείδωμα.

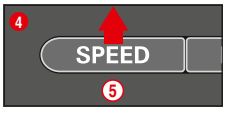
Διευρυμένη λειτουργία Pit Lane

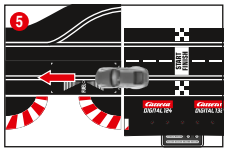














(μόνο σε συνδυασμό με Pit Lane 20030356) Υπάρχει η δυνατότητα ενεργοποίησης/απενεργοποίησης της λειτουργίας μέτρησης γύρω στη μονάδα Pit Lane 20030356 ή Pit Stop Lane 20030346 με αντάπτορα Pit Stop Adapter Unit 20030361. Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό το πλήκτρο „SPEED“ ❺ πιεσμένο με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τη μονάδα ελέγχου Control Unit και απελευθερώστε το πλήκτρο „SPEED“ ❺. Με νέα πίεση του πλήκτρου ανάβουν, ανάλογα με τη ρύθμιση 1 ή 2 φωτοδίοδοι LED.
- LED 1 = Λειτουργία μετρητή γύρων OFF
- LED 1 + 2 = Λειτουργία μετρητή γύρων ON

Επιλέξτε την επιθυμητή ρύθμιση και ωθήστε ή κινήστε ένα αυτοκίνητο επάνω από τον αισθητήρα της τροχιάς Pit Lane Εικ. ❺. Οι ρυθμίσεις ενεργοποιούνται καθώς περνά το αυτοίνητο επάνω από τον αισθητήρα. Για να βγείτε ξανά από τις ρυθμίσεις πιέστε το πλήκτρο „START/ENTER“ ❺.

Ήχος ON/OFF

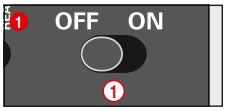






Ο ήχος επιβεβαίωσης κατά την κίνηση επάνω από τους αισθητήρες και του χειρισμού των πλήκτρων μπορεί να απενεργοποιηθεί. Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό πιεσμένο το πλήκτρο „START/ENTER“ ❸ με απενεργοποιημένη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε στη συνέχεια το πλήκτρο „START/ENTER“ ❸. Ο ήχος επιβεβαίωσης κατά την ενεργοποίηση της μονάδας ελέγχου Control Unit, δεν μπορεί να απενεργοποιηθεί.

Λειτουργία μηδενισμού







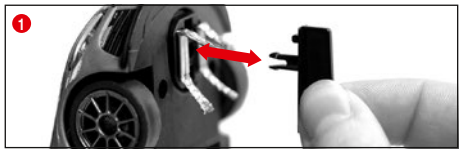
Για την επαναφορά των εργοστασιακών ρυθμίσεων η μονάδα ελέγχου Control Unit διαθέτει λειτουργία μηδενισμού.
Διατηρήστε για τον σκοπό αυτό το πλήκτρο „ESC/PACE CAR“ ❹ πιεσμένο, με απενεργοποιημένη τη μονάδα ελέγχου Control Unit, ενεργοποιήστε τον αυτοκινητόδρομο και απελευθερώστε στη συνέχεια το πλήκτρο. Όλες οι μέχρι τώρα ρυθμίσεις για την ταχύτητα, τη συμπεριφορά πέδησης, το περιεχόμενου του ρεζερβουάρ, τον ήχο και τη μέτρηση γύρων επαναφέρονται στις εργοστασιακές ρυθμίσεις. Οι ρυθμίσεις των αυτοκινήτων δεν επηρεάζονται από την επαναφορά αυτή, εφόσον δεν βρίσκονται επάνω στον αυτοκινητόδρομο.

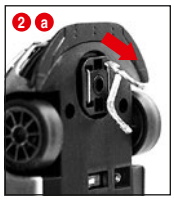
Εργοστασιακές ρυθμίσεις:
- Ταχύτητα = 10
- Συμπεριφορά πέδησης = 10
- Περιεχόμενο ρεζερβουάρ = 7
- Ήχος = On
- Ένδειξη της θέσης για αυτόνομο αυτοκίνητο και για το αυτοκίνητο αλυτάρχη Pase Car = OFF

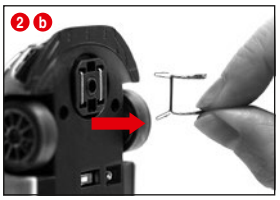
Λειτουργία εξοικονόμησης ρεύματος

Η μονάδα ελέγχου μετάγεται μετά από 20 λεπτά χωρίς χρήση στην κατάσταση εξοικονόμησης ρεύματος και και απενεργοποιεί όλες τις ενδείξεις όπως το Position Tower, την οθόνη οδηγού και τα φώτα έναρξης. Για την απενεργοποίηση διακόψτε τη λειτουργία της μονάδας Control Unit για περίπου 2-3 δευτερόλεπτα και κατόπιν ενεργοποιήστε την εκ νέου. Όλες οι ρυθμίσεις παραμένουν ενεργές.

Αντικατάσταση διπλών ολισθητήρων και τροχιάς οδήγησης

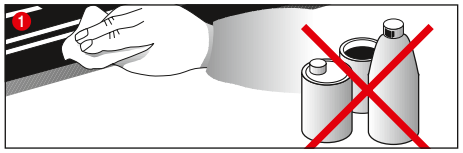


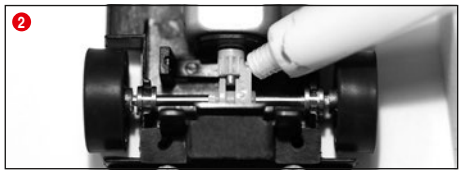




Υποδείξεις:
• Συνιστούμε να αφαιρείτε και να αντικαθιστάτε πάντα μόνο έναν ολισθητήρα.
• Μην τραβάτε το αυτοκίνητο ποτέ προς τα πίσω, επειδή υπάρχει κίνδυνος πρόκλησης ζημιάς στους ολισθητήρες.
❶ Αφαιρέστε την τροχιά οδήγησης προσεκτικά σύμφωνα με την Εικ. ❶ από τη βάση της.
❷ Κατά την αλλαγή του διπλού ολισθητήρα πρέπει να αφαιρείται πρώτα ο επάνω ολισθητήρας Εικ. ❷ ⓐ μόνο εν μέρει και στη συνέχεια να αφαιρείται ο διπλός ολισθητήρας εντελώς μαζί με τον ολισθητήρα ❷ ⓑ. Παρακαλούμε ενεργήστε με τον ίδιο τρόπο κατά την τοποθέτηση.

Συντήρηση και φροντί





Προκειμένου να έχετε απρόσκοπτη λειτουργία του αυτοκινητοδρόμου, θα πρέπει όλα του τα τμήματα να καθαρίζονται τακτικά. Πριν από τον καθαρισμό αποσυνδέστε το βύσμα του ρεύματος.

❶ **Πίστα αυτοκινητοδρόμου:** Διατηρείτε καθαρή την επιφάνεια της πίστας του αυτοκινητοδρόμου με ένα στεγνό πανί. Μην χρησιμοποιείτε διαλυτικά ή χημικές ουσίες για τον καθαρισμό. Όταν δεν χρησιμοποιείτε τον αυτοκινητόδρομο φυλάξτε τον κατά προτίμηση σε στεγνό σημείο και προφυλαγμένο από σκόνη, κατά προτίμηση μέσα στην αυθεντική συσκευασία.
❷ **Έλεγχος αυτοκινήτων:** Καθαρίστε και στη συνέχεια λιπάνετε με ένα γράσο που δεν περιέχει ρητίνες και οξέα, τα σημεία έδρασης του άξονα και των τροχών, τα γρανάζια του κινητήρα, τα γρανάζια του κιβωτίου μετάδοσης και τα έδρανα. Χρησιμοποιήστε ως βοηθητικό μέσο για παράδειγμα μία οδοντογλυφίδα. Ελέγχετε τακτικά την κατάσταση των ολισθητήρων και των ελαστικών.

Αντιμετώπιση σφαλμάτων Τεχνολογικά συστήματα οδήγησης

Αντιμετώπιση σφαλμάτων:
Αντιμετώπιση σφαλμάτων:
Σε περίπτωση προβλημάτων παρακαλούμε ελέγξτε τα ακόλουθα:
• Έχουν γίνει σωστά οι συνδέσεις ρεύματος;
• Ο μετασχηματιστής και τα χειριστήρια είναι σωστά συνδεδεμένα;
• Οι συνδέσεις των τροχιών έχουν γίνει σωστά;
• Ο αυτοκινητόδρομος και οι αυλακώσεις των τροχιών είναι καθαρά και δεν περιέχουν ξένα σώματα;
• Οι ολισθητήρες είναι εντάξει και έχουν επαφή με την τροχιά ρεύματος;
• Τα οχήματα είναι κωδικοποιημένα σωστά στο αντίστοιχο χειριστήριο;
• Σε περίπτωση βραχυκυκλώματος διακόπτεται αυτόματα η τροφοδοσία ρεύματος της πίστας για περίπου 5 δευτερόλεπτα και το γεγονός υποδεικνύεται με ηχητικά και οπτικά σήματα.
• Τα οχήματα είναι τοποθετημένα επάνω στην πίστα προς τη διεύθυνση κίνησης; Σε περίπτωση που δεν λειτουργήσει μετάγετε το διακόπτη διεύθυνσης κίνησης στο κάτω μέρος του αυτοκινήτου.
• Έχει τοποθετηθεί στη σωστή κατεύθυνση η Adapter Unit;
• Είναι πλήρης/φορτισμένη η μπαταρία/η επαναφορτιζόμενη μπαταρία του ρυθμιστή χειρός;
• Αναβοσβήνει η λυχνία LED του χειριστηρίου κατά τη φόρτιση;
• Έχει συνδεθεί το χειριστήριο στον Receiver;
• Υπάρχει διπλή καταχώριση διευθύνσεων των χειριστηρίων;

Υπόδειξη: Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού μπορεί να αποκολληθούν ή να σπάσουν μικροεξαρτήματα του αυτοκινήτου, όπως προφυλακτήρες ή καθρέφτες, που για χάρη της αυθεντικότητας έχουν κατασκευαστεί με το συγκεκριμένο τρόπο. Για να αποφύγετε το ενδεχόμενο αυτό, μπορείτε να τα αφαιρέσετε ώστε να τα προφυλάξετε κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.
FTεχνολογικά συστήματα οδήγησης:
• Στις ευθείες μπορείτε να οδηγήσετε τα αυτοκίνητά σας με μεγάλες ταχύτητες, ενώ πριν από στροφές θα ήταν καλό να χαμηλώνετε την ταχύτητα. Στην έξοδο της στροφής μπορείτε ξανά να επιταχύνετε το αυτοκίνητό σας.
• Μην συγκρατείτε και μην μπλοκάρετε τα αυτοκίνητα όταν λειτουργεί ο κινητήρας τους, αφού μπορεί έτσι να υποστούν υπερθέρμανση και ζημιά στον κινητήρα.
Υπόδειξη: Για χρήση με συστήματα τροχιών που δεν έχουν κατασκευαστεί από την Carrera, πρέπει να αντικατασταθεί η τροχιά οδήγησης από την ειδική τροχιά οδήγησης (#20085309). Οι ελαφρείς ήχοι οδήγησης κατά τη χρήση της υπέργειας διάβασης Carrera (#20020587) ή της απότομης στροφής 1/30° (#20020574) απαιτούνται για την σχετική αυθεντικότητα του παιχνιδιού και δεν επηρεάζουν τη σωστή λειτουργία του.

Αντιμετώπιση σφαλμάτων Τεχνολογικά συστήματα οδήγησης

Εάν εμφανιστούν δυσλειτουργίες, ελέγξτε τα ακόλουθα:
• Η μπαταρία AAA εξακολουθεί να είναι γεμάτη ή αν είναι επαναφορτιζόμενη είναι φορτισμένη;
• Είναι συνδεδεμένο το χειριστήριο με τον δέκτη;
• Υπάρχει διπλή εκχώρηση διεύθυνσης στο χειριστήριο;

Αυτό το προϊόν επισημαίνεται με το σύμβολο επιλεκτικής απόρριψης ηλεκτρικού εξοπλισμού (WEEE). Αυτό σημαίνει ότι αυτό το προϊόν πρέπει να απορριφθεί σύμφωνα με την Οδηγία 2012/19/ΕΕ της Ε.Ε. προκειμένου να ελαχιστοποιηθεί η επακόλουθη περιβαλλοντική ζημιά.

Για περισσότερες πληροφορίες, επικοινωνήστε με την τοπική ή περιφερειακή αρχή.

Τα ηλεκτρονικά προϊόντα που εξαιρούνται από τη διαδικασία επιλεκτικής απόρριψης αποτελούν απειλή για το περιβάλλον και την υγεία λόγω της παρουσίας σε αυτά επικίνδυνων ουσιών.

Τεχνικά χαρακτηριστικά

Τάση εξόδου μετασχηματιστή παιχνιδιού

14,8 V ⎓ 51,8 W

Συχνότητα: 2,4 GHz
Ζώνη συχνοτήτων: 2400-2483,5 MHz
Ισχύς εκπομπής: μέγ. 10 mW

Το όνομα ή το εμπορικό σήμα του κατασκευαστή, ο αριθμός του εμπορικού μητρώου του και η διεύθυνσή του·	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Αναγνωριστικό του μοντέλου	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Τάση εισόδου	100-240 V~
Συχνότητα εναλλασσόμενου ρεύματος εισόδου	50/60 Hz
Τάση εξόδου	DC 14.8 V
Ένταση ρεύματος εξόδου	3.5 A
Ισχύς εξόδου	51.8 W
Μέση ενεργός απόδοση	88.11 %
Απόδοση σε χαμηλό φορτίο (10 %)	83.46 %
Κατανάλωση ισχύος σε κατάσταση άνευ φορτίου	0.14 W

Καταστάσεις λειτουργίας
1.) Λειτουργία = ο έλεγχος των οχημάτων γίνεται με τα χειριστήρια
2.) Κατάσταση ηρεμίας = όταν δεν γίνεται χειρισμός μέσω των χειριστηρίων δεν γίνεται παιχνίδι
3.) Κατάσταση αναμονής (Stand-by) = μετά από περίπου 20 λεπτά στην κατάσταση ηρεμίας η τροχιά σύνδεσης μετάγεται στην κατάσταση αναμονής (Stand-by).
Η λυχνία LED δεν ανάβει πλέον.
ΚΑΤΑΝΑΛΩΣΗ ΡΕΥΜΑΤΟΣ < 0,21 W
Για την απενεργοποίηση διακόψτε τη λειτουργία της μονάδας Control Unit για περίπου 2-3 δευτερόλεπτα και κατόπιν ενεργοποιήστε την εκ νέου. Η πίστα βρίσκεται πάλι σε λειτουργία ηρεμίας.
4.) Απενεργοποιημένη κατάσταση = το τροφοδοτικό είναι αποσυνδεμένο από την πρίζα

Το προϊόν αυτό φέρει το σύμβολο για την ξεχωριστή ανακύκλωση ηλεκτρικού εξοπλισμού (WEEE). Αυτό σημαίνει ότι το προϊόν αυτό πρέπει να ανακυκλωθεί σύμφωνα με την Ευρωπαϊκή οδηγία 2012/19/EU, για την ελαχιστοποίηση των περιβαλλοντικών ζημιών που ενδέχεται να προκληθούν. Για περισσότερες πληροφορίες αποταθείτε στις τοπικές αρχές ή στην περιφέρειά σας. Ηλεκτρονικά προϊόντα που δεν υπόκεινται σε αυτήν την διαδικασία ξεχωριστής ανακύκλωσης, αποτελούν κίνδυνο για το περιβάλλον και την υγεία λόγω της παρουσίας επικίνδυνων συστατικών.

Προειδοποιήσεις

• Οι μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες δεν επιτρέπεται να φορτίζονται
• Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες πρέπει να αφαιρεθούν από το παιχνίδι πριν από τη φόρτιση
• Διάφοροι τύποι μπαταρίας ή καινούργιες και μεταχειρισμένες μπαταρίες δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιούνται μαζί
• Οι μπαταρίες πρέπει να τοποθετούνται με τη σωστή πολικότητα
• Οι εξαντλημένες μπαταρίες πρέπει να αφαιρούνται από το παιχνίδι
• Απαγορεύεται η βραχυκύκλωση των ακροδεκτών τροφοδοσίας
• Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες επιτρέπεται να φορτίζονται αποκλειστικά από ενήλικες
• Μελετήστε επιμελώς το προηγούμενο κεφάλαιο με τις προειδοποιήσεις και τις οδηγίες για τη χρήση επαναφορτιζόμενων μπαταριών προτού συνεχίσετε.

Μέγιστη ισχύς ραδιοσυχνοτήτων <10dBm
Περιοχή συχνότητας: 2400 – 2483.5 MHz

RO

Cuprins

Indicații privind siguranța 98
Declarație de conformitate 98
Conținutul ambalajului 98
Indicație tehnică pentru asamblare 98
Indicație importantă 99
Descriere 99
Înainte de prima utilizare 99
Întreținerea acumulatorului 99
Instrucțiuni de asamblare 99
Plăci de ghidare și stâlpi 99
Conexiunea electrică 99
Piesele componente ale mașinii 99
Conexiuni Control Unit 100
Conectarea receiver-ului 100
Conectarea stației de încărcare 100
Încărcarea regulatorului manual 100
Procesul de legare 100
Elemente de comandă Control Unit 100
Codarea/Programarea
vehiculelor pe regulatoarele manuale respective 100
Pregătirea startului 101
Funcționarea devierilor 101
Pornirea/oprirea luminilor 101
Codarea/Programarea vehiculului Autonomous Car 101
Codarea/Programarea vehiculului Pace Car 101
Afișajul poziției pentru Autonomous și Pace Car 101
Setarea vitezei de bază a vehiculelor 101
Setarea comportamentului la frânare al vehiculelor 102
Setarea cantității de carburant din rezervor 102
Blocarea tastelor pentru setări 102
Funcție extinsă Pit Lane 102
Sunet PORNIT/OPRIT 102
Funcția de resetare 102
Funcția economică 103
Schimbarea contactorilor d bli și a elementului de ghidare 103
Întreținerea și curățirea 103
Remedierea erorilor / Tehnica de deplasare 103
Date tehnice 103
Indicații de avertizare 103

Bine ați v enit

Bine ați venit la echipa Carrera!
Instrucțiunile de utilizare conțin informații importante referitoare la construcția și deservirea pistei Carrera DIGITAL 132. Vă rugăm să le citiți cu atenție și apoi să le păstrați.
În caz de întrebări vă rugăm să vă adresați departamentului nostru de vânzări sau vizitați pagina noastră web:
carrera-toys.com
Vă rugăm să verificați conținutul să fie complet și să nu fi suferit eventual deteriorări de la transport. Ambalajul conține informații importante și trebuie de asemenea păstrat.
Vă dorim distracție plăcută cu noua dvs. pistă Carrera DIGITAL 132.

Indicații privind siguranța

• **AVERTISMENT!** Nu este indicat pentru copii sub 3 ani. Pericol de sufocare datorită pieselor mici ce pot fi înghițite. Atenție: Pericol de prindere datorită funcționării.

• **ATENȚIE!** Această jucărie generează impulsuri luminoase care pot declanșa epilepsie la persoanele sensibilizate

• **AVERTISMENT!** Această jucărie conține magneți sau piese magnetice. Magneții care în corpul uman se atrag reciproc sau atrag alte obiecte metalice, pot provoca răniri grave sau chiar mortale. Consultați imediat un medic dacă se înghit sau se inspiră magneți.

• Transformatorul nu este o jucărie! Nu scurtcircuitați conexiunile transformatorului! Indicație pentru părinți: Verificați în mod regulat transformatorul și vedeți să nu prezinte defecțiuni ale cablului, ale ștecărului sau ale carcasei. Jucăria se utilizează doar cu transformatorul recomandat! Dacă se constată o defecțiune, nu mai este permisă utilizarea transformatorului! Pista se folosește doar cu un transformator! Dacă pauzele de joacă sunt mai lungi, se recomandă să se scoată transformatorul din priză. A nu se deschide carcasa transformatorului și a regulatorului de viteză!

Indicație pentru părinți:
Transformatoarele și aparatele de rețea nu se vor folosi ca jucării. Folosirea acestor produse se va face doar sub supravegherea permanentă a părinților.

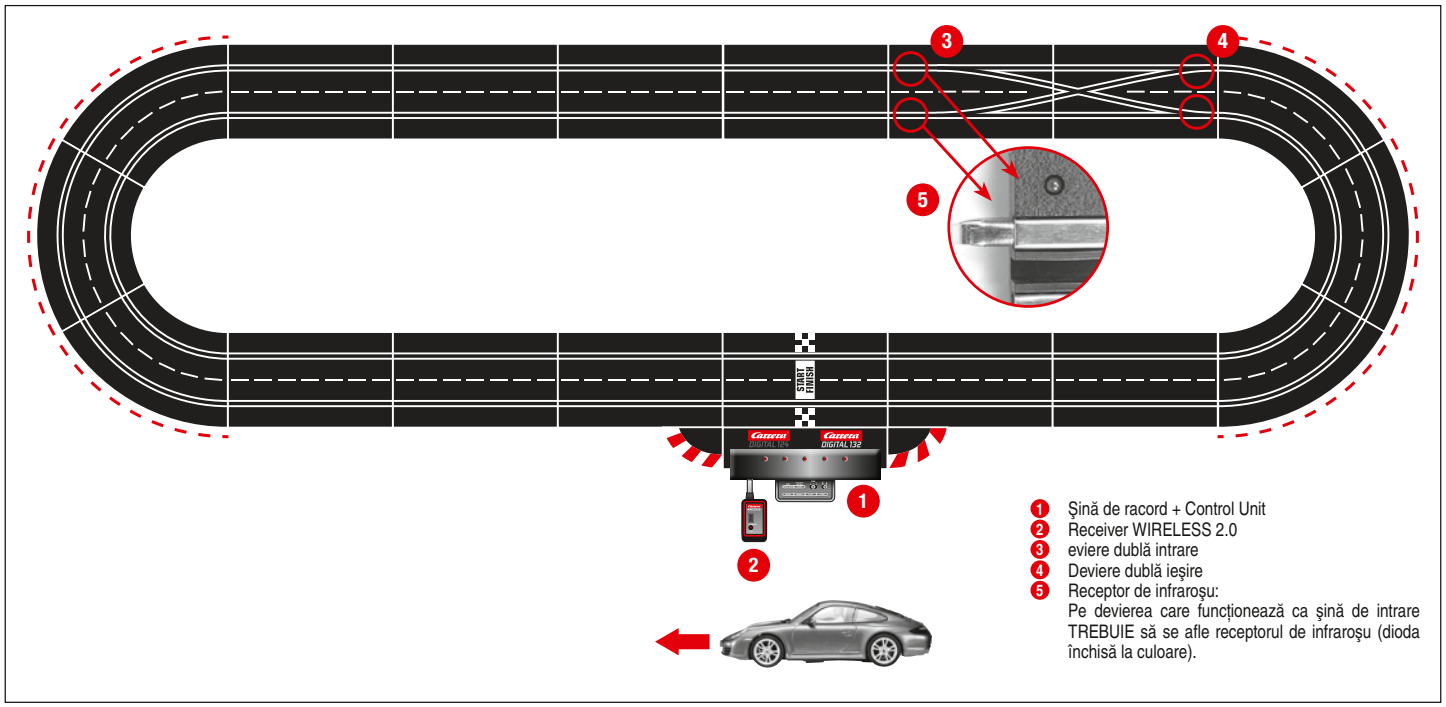
• Pista și vehiculele trebuie verificate în mod regulat pentru a depista eventuale deteriorări ale cablurilor, fișelor și carcaselor! Înlocui i piesele defecte.
• Pista pentru mașini nu este indicată pentru utilizarea în aer liber sau în încăperile cu umiditate! Lichidele trebuie ținute la distanță.
• Pentru a evita scurtcircuitările, nu se pun piese metalice pe pistă. Pista nu se amplasează în imediata apropiere a obiectelor sensibile, deoarece mașinile care ar putea ieși de pe pistă ar putea provoca pagube.
• Înainte de curățare sau de revizie trebuie scos ștecărul din priză! Pentru curățire se va folosi o cârpă umedă, fără solvenți sau chimicale. Dacă nu se folosește, pista se păstrează protejată de praf și la loc uscat, cel mai bine în cutia originală.
• Pista pentru mașini nu se folosește la înălțimea ochilor sau a feței deoarece există pericol de rănire datorită mașinilor care sunt aruncate de pe pistă.
• Utilizarea necorespunzătoare a transformatorului poate duce la electrocutare.
• Este permisă conectarea jucăriei doar la aparate din clasa de protecție II.
• Jucăria și încărcătorul au voie să fie folosite doar cu un transformator pentru jucării.
• A nu se utiliza cu transformatoare reglabile!
• În cazul în care cablul de alimentare de la rețea al aparatului este deteriorat, cablul trebuie trimis la serviciul clienți al firmei Carrera Toys GmbH sau înlocuit de către o persoană cu calificare asemănătoare, pentru a se evita pericolele.
Indicație:
Vehiculele și unitatea de comandă pot fi repuse în funcțiune numai în stare complet asamblată.

Asamblarea poate fi efectuată numai de către adulți. Acest aparat poate fi utilizat de copii cu vârsta de peste 8 ani, precum și de persoane cu capacități fizice, senzoriale sau mentale reduse sau cu o lipsă de experiență și cunoștințe, cu condiția ca aceștia să fie supravegheați sau să fi fost instruiți cu privire la utilizarea în siguranță a aparatului și să înțeleagă pericolele rezultate din aceasta. Copiii nu au voie să se joace cu aparatul. Curățarea și întreținerea de către utilizator nu trebuie efectuate de copii fără supraveghere. Instruiți copilul să nu încerce să încarce baterii care nu pot fi reîncărcate din cauza riscului de explozie.

Declarație de conformitate

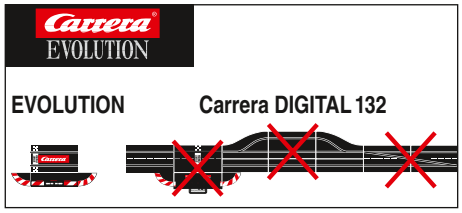
Prin prezenta, Carrera Toys GmbH declară că tipul de echipamente radio "WIRELESS 2.0" este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE. Textul integral al declarației UE de conformitate este disponibil la următoarea adresă internet:
carrera-toys.com/en/safety-and-quality

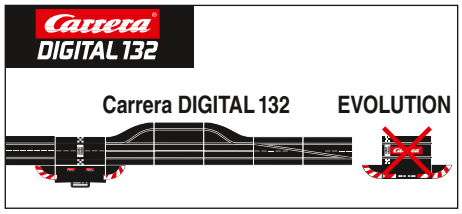
Indicație tehnică pentru asamblare



1. Șină de racord + Control Unit
2. Receiver WIRELESS 2.0
3. eviere dublă intrare
4. Deviere dublă ieșire
5. Receptor de infraroșu:
Pe devierea care funcționează ca șină de intrare TREBUIE să se afle receptorul de infraroșu (dioda închisă la culoare).

Indicaţie importantă





Vă rugăm să ţineţi cont că Evolution (sistem analog) şi Carrera DIGITAL 132 (sistem digital) sunt două sisteme separate şi complet independente. Vă atenţionăm în mod special să separaţi cele două sisteme la montarea pistei, adică nu este permis ca o şină de racord de la Evolution să se afle într-un segment cu şina de racord incl. Control Unit de la Carrera DIGITAL 132. Nici măcar atunci când este conectată la alimentarea de curent doar una din cele două şine de racord (şina de racord Evolution sau şina de racord Carrera DIGITAL 132 incl. Control Unit).
De asemenea, nu este permisă montarea nici a altor componente de la Carrera DIGITAL 132 (devieri, contor electronic de runde, Pit Lane) într-un traseu Evolution, adică să se utilizeze pentru joc modul analog. Dacă nu se respectă indicaţiile de mai sus, nu este exclusă posibilitatea ca piesele componente Carrera DIGITAL 132 să se defecteze. În acest caz se exclude orice pretenţie de garanţie.

Descriere

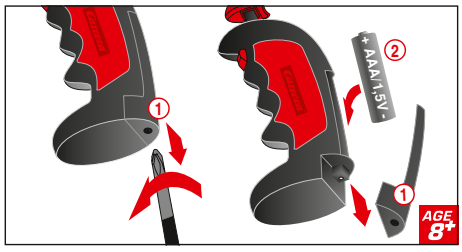
WIRELESS 2.0 este plăcerea wireless pe pista de curse pentru Carrera DIGITAL124 şi Carrera DIGITAL 132. Tehnologia radio de 2,4 GHz cu salt de frecvenţă este lipsită de interferenţe şi oferă o rază de acţiune de până la 15 metri. O baterie AAA disponibilă în comerţ cu 500 mA sau un acumulator AAA corespunzător disponibil în comerţ poate fi utilizat timp de până la 20 de ore.

WIRELESS 2.0 oferă libertate wireless pentru până la 4 piloţi (cu Digital 124) sau 6 piloţi (cu Digital 132) pe pista de curse.

Înainte de prima utilizare

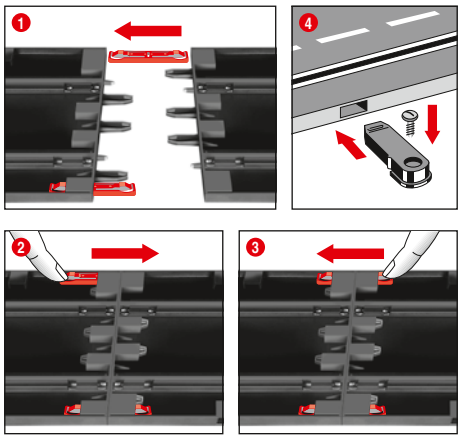
Înainte de a utiliza controlerul portabil pentru prima dată, trebuie introdusă în controler o baterie AAA standard sau un acumulator AAA. Pentru a face acest lucru, deşurubaţi compartimentul pentru baterii de pe partea inferioară a controlerului portabil. Şi introduceţi acumulatorul în direcţia prescrisă. În cele din urmă, înşurubaţi la loc capacul compartimentului pentru acumulatori.

Dacă folosiţi un acumulator AAA, scoateţi acumulatorul din controlerul portabil pentru încărcare şi încărcaţi-l cu un încărcător AAA obişnuit din comerţ (nu este inclus).



Bateriile AAA sau acumulatoarele AAA nu sunt incluse.

Instrucţiuni de asamblare

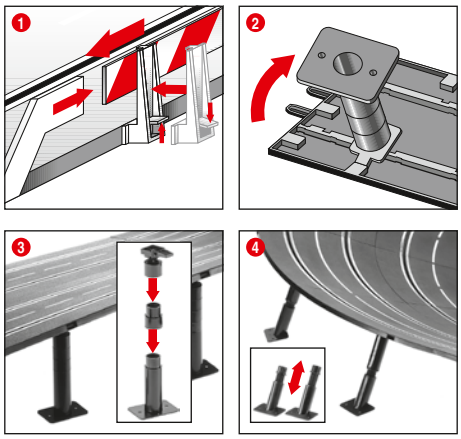


1 + 2 + 3 Înainte de asamblare se introduc clipsurile de legătură în şină conform descrierii din Fig. 1). Şinele se introduc unele în altele pe un suport plan. Clips-urile de legătură se mişcă în direcţia săgeţii conform Fig. 2) până ce se aude că sunt fixate. Clipsul de legătură se poate introduce şi ulterior. Desfacerea clipsurilor de legătură este posibilă în ambele direcţii printr-o apăsare simplă a nasului de fixare (vezi Fig. 3).

4 **Fixarea:** Pentru fixarea pieselor de traseu pe o placă se folosesc prinderile pentru aceste segmente (nr. art. 20085209) (nu sunt incluse în ambalaj).

Indicaţie:
Covorul nu este un suport potrivit pentru asamblare datorită încărcării electrostatice, a formării de scame şi a inflamabilităţii acestuia.

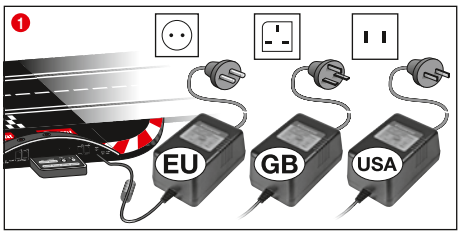
Plăci de ghidare şi stâlpi



1 **Plăci de ghidare:** Montajul suporţilor de plăci de ghidare se efectuează prin rabatare pe muchia traseului.

2 + 3 **Sprijinirea traseelor înalte:** Se introduc capeţii cu articulaţie sferică cu cepul de introducere în suportul pătrat prevăzut pentru acesta de pe partea inferioară a traseului. Cu ajutorul pieselor intermediare se pot prelungi stâlpii. Este posibilă şi o înşurubare a picioarelor de stâlpi (şuruburile nu sunt incluse) .
4 **Sprijinirea curbelor în pantă:**
Pentru sprijinirea curbelor în pantă există stâlpi înclinaţi de diferite lungimi. Stâlpii care nu se reglează pe înălţime se pot folosi pentru intrările şi ieşirile din curbe. Capeţii stâlpilor se introduc în suporţii rotunzi prevăzuţi pentru aceasta de pe partea inferioară a traseul.

Conexiunea electrică

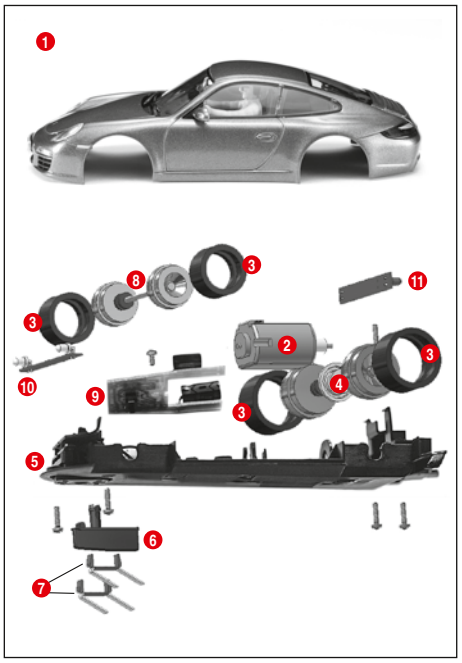


1 Conectaţi ştecărul transformatorului la Control Unit.

Indicaţie: Pentru evitarea scurtcircuitelor şi variaţiilor de curent, jucăria nu se va lega niciodată cu aparate, ştecăre sau cabluri externe sau alte obiecte ce nu aparţin jucăriei. Pista pentru curse de maşini Carrera DIGITAL 132 funcţionează perfect doar cu transformatorul original Carrera DIGITAL 132.

Jucăria trebuie să fie utilizată cu transformatorul furnizat sau sursa de alimentare, în cazul în care transformatorul este furnizat împreună cu jucăria.

Piesele componente ale maşinii

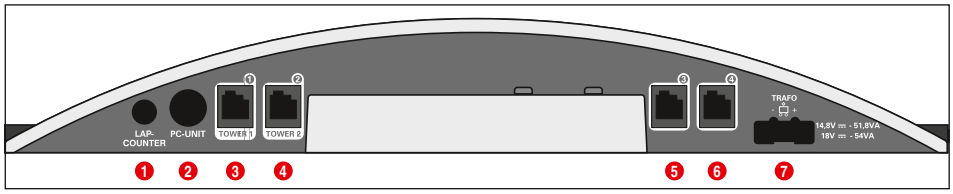


1 Caroserie, spoiler
2 Motor
3 Cauciucuri
4 Axa din spate
5 Şasiu
6 Element de ghidare
7 Contactor dublu
8 Axa din faţă
9 Placa maşinii cu comutator
10 Placă lumini faţă
11 Placă lumini spate

Indicaţie: Asamblarea maşinii depinde de model.

Marcajul pieselor individuale nu poate fi folosit ca număr de comandă.

Conexiuni Control Unit



Conexiuni (de la stânga la dreapta):
1. Conexiunea pentru contorul de runde 20030342
2. Conexiunea pentru unitatea de PC sau contor de ture 20030355 sau Bluetooth Connector 20030369
3. Mufă de conectare 1 pentru regulatorul manual, caseta de extindere a regulatorului manual sau receiver-ul WIRELESS 2.0
4. Mufă de conectare 2 pentru turnul WIRELESS 20010108
5. Mufă de conectare 3 pentru regulatorul manual
6. Mufă de conectare 4 pentru regulatorul manual
7. Mufă de conectare pentru adaptorul de rețea DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Indicații generale pentru mufele de conectare 1-4:
Dacă se folosește un receiver WIRELESS 2.0, acesta se conectează la mufa 1. Opțional se poate conecta un turn WIRELESS 20010108 cu mufa 2. Dacă se folosește doar receiver-ul WIRELESS 2.0, mufa de conectare 2 nu se folosește.

La mufele 3 și 4 se pot conecta suplimentar regulatoare manuale cu conexiune prin cablu. Vă rugăm să țineți cont că acestea folosesc în acest caz adresele 5 și 6.

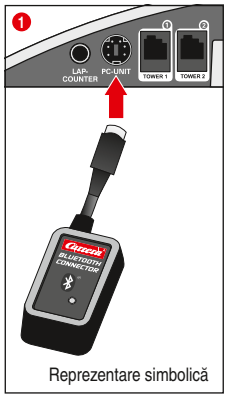
Dacă se folosește caseta de extindere a regulatorului manual 20030348, aceasta se conectează la mufa 1. Alocarea adreselor vehiculelor se efectuează după cum urmează:

- Caseta de extindere a regulatorului manual = adresele 1, 3 și 4
- Mufa de conectare 2 = adresa 2
- Mufa de conectare 3 = adresa 5
- Mufa de conectare 4 = adresa 6

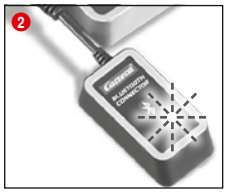
Indicație:
O combinație de WIRELESS și casetă de extindere a regulatorului manual nu este posibilă!

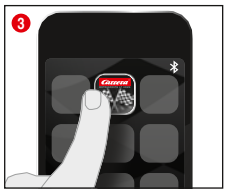
Utilizarea conectorului Bluetooth Carrera

Notă:
Bluetooth Connector inclus opțional, consultați conținutul pachetului în partea A. Bluetooth Connector este disponibil și individual, sub numărul 20030369.



Reprezentare simbolică







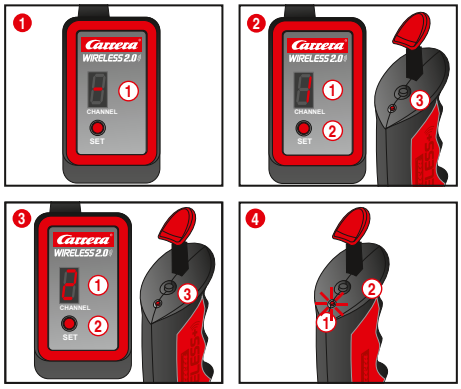
Descărcați o aplicație adecvată pe dispozitivul dvs. mobil.
1. Conectați adaptorul bluetooth conform figurii simbolice la mufa unității PC.
2. Asigurați-vă că funcția bluetooth este activată pe terminalul dvs. Carrera Bluetooth Connector pâlpâie până ce se realizează o conectare.
3. Porniți aplicația.
4. Dacă dioda albastră luminează continuu, înseamnă că s-a realizat legătura Bluetooth.

Conectarea receiver-ului



Conectați receptorul WIRELESS 2.0 la una dintre cele două mufe de pe unitatea de control, denumite Tower 1 și Tower 2, așa cum este marcat în imaginea cu simboluri. Nu contează dacă receptorul este conectat la Black Box 20030344 sau la unitatea de control 20030352. Este necesar un singur receptor WIRELESS 2.0 pentru a opera până la 6 controlere portabile WIRELESS 2.0.

Procesul de legare



Pentru a putea utiliza controlerele portabile pentru a controla vehiculele, acestea trebuie să fie „legate" o dată de receptor. Pentru aceasta, porniți pista.

1 Receptorul semnalează că este gata de funcționare prin iluminarea afișajului segmentului ①.

2 Apăsați o dată butonul SET ② până când pe afișajul segmentului 1 apare numărul ①. Numărul afișat este adresa ulterioară a vehiculului. Apăsați din nou butonul pentru a trece la următoarea adresă.

Acum apăsați o dată butonul de legare ③ de pe partea superioară a controlerului portabil. Controlerul portabil semnalează procesul de legare cu succes prin intermitența LED-ului, în timp ce receptorul indică acest lucru prin iluminarea segmentelor de jur împrejur. Procesul de legare este acum finalizat și controlerul portabil poate fi utilizat.

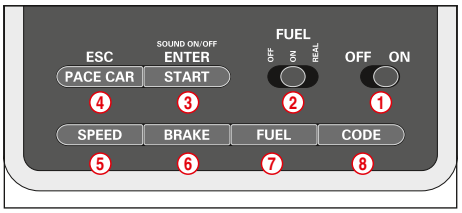
3 Procedați în același mod pentru a lega al doilea controler portabil. Apăsați butonul SET ② de pe receptor până când numărul 2 apare ①. Apoi apăsați butonul de legare ③ de pe al doilea controler portabil.

Odată ce procesul de legare este finalizat, vehiculele pot fi codificate pentru controlerele portabile corespunzătoare. Pentru codificarea vehiculelor, setarea vitezei, a comportamentului de frânare și a conținutului rezervorului, consultați, de asemenea, instrucțiunile de utilizare a unității de control sau instrucțiunile vehiculului.

4 Pentru a afișa adresa setată a controlerului portabil, apăsați o dată butonul de legare ② din partea superioară a controlerului portabil. LED-ul ① clipește în funcție de adresa setată.

În cazul în care controlerul portabil nu este utilizat, acesta trece automat la modul de economisire a energiei după aproximativ 20 de secunde. Controlerul portabil poate fi reactivat prin apăsarea pistonului sau a butonului soft.

Elemente de comandă Control Unit



1. Comutator de pornire/oprire
2. Comutator pentru funcția de carburant
3. Tastă de start pentru startul de cursă / tastă de confirmare pentru programare
4. Tastă pentru Pace Car / întreruperea programării
5. Tastă pentru setarea vitezei de bază
6. Tastă pentru setarea comportamentului la frânare
7. Tastă pentru setarea cantității de carburant din rezervor
8. Tasta de programare pentru vehicule

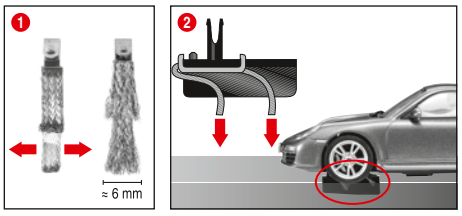
Indicații generale de operare
Unele taste au funcții multiple. Setarea unor funcții se efectuează prin combinații de taste. Toate procesele de programare se pot întrerupe cu tasta 4 „ESC/PACE CAR". Alte detalii găsiți în următoarea descriere.

Codarea/Programarea vehiculelor pe regulatoarele manuale respective



Așezați vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă și porniți unitatea Control Unit.
Apăsați o dată tasta „Code" ⑧, Fig. ❶; primul LED începe să lumineze, Fig. ❷. Apoi apăsați o dată butonul de deviere de pe regulatorul manual corespunzător, Fig. ❸. La vehiculele cu lumini încep să pâlpâie luminile, iar la Control Unit se aprind consecutiv LED-urile 2-4. După o codare efectuată cu succes, LED-ul din mijloc luminează permanent (Fig. ❹), iar vehiculul a fost alocat regulatorului manual.
Indicație: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul **ce urmează să fie codat.**

Pregătirea startului



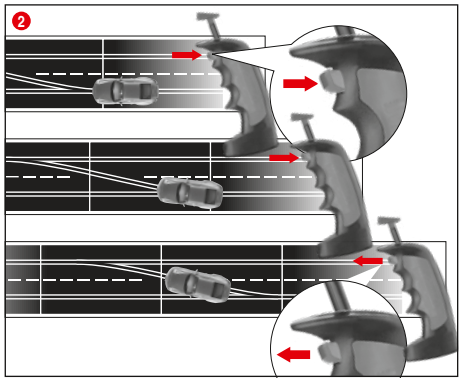
Această mașină Carrera DIGITAL 132 este adaptată în mod optim pentru sistemul de șine Carrera 1:24.

❶ + ❷ Realizarea unui contact optim:
Pentru o deplasare bună și continuă, desfaceți ușor capătul contactorului ❶ și îndoiți-l corespunzător spre șină conform Fig. ❷. Doar capătul contactorului ar trebui să aibă contact cu șina, iar dacă se uzează se poate tăia puțin din el. Șinele și contactorii ar trebui curățate din când în când de praf și impurități de la frecare.

În timpul jocului, piesele mici ale mașinii, precum spoiler sau oglinzi, care se construiesc așa pentru a fi cât mai aproape de original, se pot desprinde sau rupe. Pentru a evita aceasta, aveți posibilitatea de a le îndepărta de pe mașină înainte de joacă, pentru a le proteja.

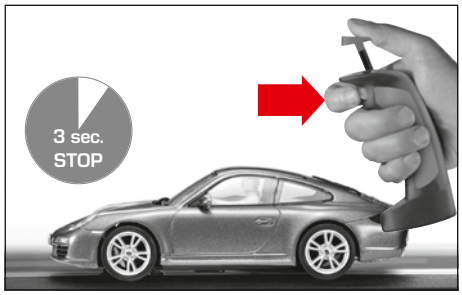
Funcționarea devierilor





1 Aveți grijă ca elementul de ghidare să se afle în canalul benzii, iar contactoarele duble să fie în contact cu șina de curent. Puneți mașina pe șina de racord.
2 **La schimbarea benzii de deplasare trebuie să fie apăsat butonul de la regulatorul manual atât timp până ce mașina trece peste deviere.**

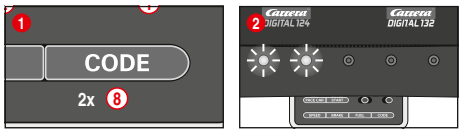
Pornirea/oprirea luminilor



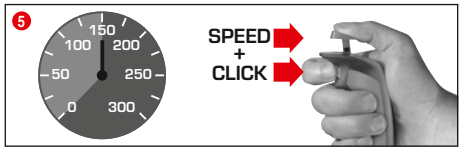
O mașină programată pe regulator manual trebuie să se afle oprită minim 3 sec. pe circuit înainte de a putea porni respectiv opri luminile prin apăsarea butonului de deviere a traseului.

Indicație:
Valabil numai pentru modelele cu sistem de iluminat a vehiculelor

Codarea/Programarea vehiculului Autonomous Car





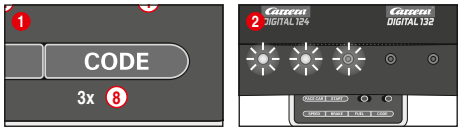


Așezați vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă în timp ce Control Unit este pornită și apăsați de 2 ori tasta „Code“ (8), Fig. 1. Primele 2 LED-uri de pe Control Unit încep să lumineze, Fig. 2. Apăsați apoi butonul de deviere al regulatorului manual, Fig. 3; LED-urile 3-5 se aprind unul după altul. Așteptați până ce se aprinde din nou LED-ul din mijloc, Fig. 4. Acționați maneta regulatorului manual și aduceți vehiculul la viteza dorită. La atingerea vitezei apăsați din nou butonul de deviere, Fig. 5.
Codarea vehiculului Autonomous Car este astfel încheiată.

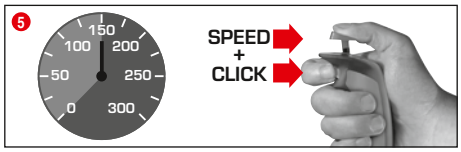
Indicație: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul doar vehiculul ce urmează să fie codat.
Programarea vehiculului Autonomous Car se menține atât timp până ce vehiculul se codează din nou. Autonomous Car, în asociere cu turnul de poziție, este afișat întotdeauna cu adresa 7.

Codarea/Programarea vehiculului Pace Car





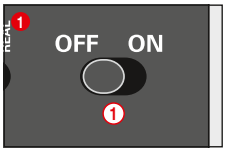


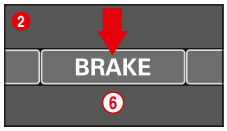


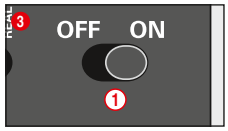
(doar în asociere cu Pit Stop Lane #20030356)
Așezați vehiculul ce urmează a fi codat pe pistă în timp ce Control Unit este pornită și apăsați de 3 ori tasta „Code“ (8), Fig. 1. Primele trei LED-uri de pe Control Unit încep să lumineze, Fig. 2. Apăsați apoi butonul de deviere al regulatorului manual, Fig. 3; LED-urile 2-5 se aprind unul după altul. Așteptați până ce se aprinde din nou LED-ul din mijloc, Fig. 4. Acționați maneta regulatorului manual și aduceți vehiculul la viteza dorită. La atingerea vitezei apăsați din nou butonul de deviere, Fig. 5. Codarea vehiculului Pace Car este astfel încheiată, iar vehiculul se deplasează în Pit Stop Lane.
Indicație: La acest tip de codare, pe pistă trebuie să se afle întotdeauna doar vehiculul doar vehiculul **ce urmează să fie codat**. Programarea vehiculului Pace Car se menține atât timp până ce vehiculul se codează din nou. Pace Car, în asociere cu turnul de poziție, este afișat întotdeauna cu adresa 8.
Funcție Pace Car extinsă
După o codare cu reușită a vehiculului Pace Car, acesta se deplasează în cadrul primelor runde automat în Pit Lane. Pentru a porni vehiculul Pace Car apăsați o dată pe tasta „Pace Car“ (4). LED-urile 2 și 3 de pe Control Unit se aprind, iar Pace Car părăsește banda Pit Lane. Vehiculul Pace Car merge până când se apasă din nou tasta „Pace Car“. În acest caz, LED-ul 2 se stinge și vehiculul intră automat în cadrul rundei curente în Pit Lane.

Afișajul poziției pentru Autonomous și Pace Car







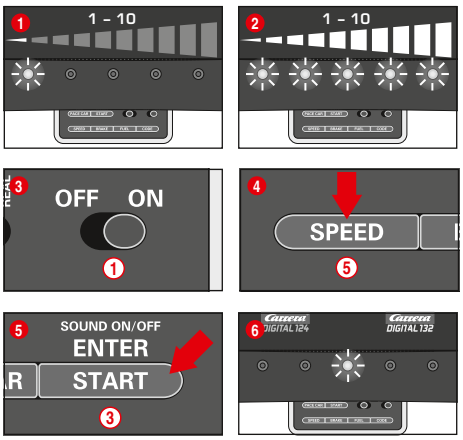


(doar în asociere cu turnul Position Tower #20030357)
Pozițiile vehiculelor Automomous Car (adresa 7) și Pace Car (adresa 8) pot fi afișate pe Position Tower. Această funcție se poate activa pe Control Unit. Țineți apăsată tasta „BRAKE“ (6) în timp ce Control Unit este oprită, Fig. 2; porniți pista și eliberați tasta „BRAKE“. Printr-o nouă apăsare a tastei se poate comuta funcția:

1 LED aprins = Niciun afișaj
2 LED-uri aprinse = Afișaj pe turnul Position Tower

Setați funcția dorită și confirmați selecția cu tasta „START/ENTER“.

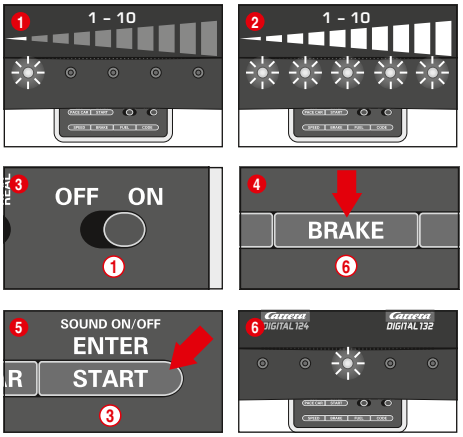
Setarea vitezei de bază a vehiculelor



Setarea vitezei de bază se poate efectua individual și/sau pentru mai multe vehicule. Vehiculele ce urmează a fi setate trebuie să se afle pe pistă. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
1 1 LED aprins = viteză mică
2 5 LED-uri aprinse = viteză mare

Așezați vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit este pornită, și apăsați o dată pe tasta „SPEED“ (5). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima treaptă de viteză folosită. Apăsați tasta „SPEED“ (5) de atâtea ori până ce este selectată viteza de bază dorită. Confirmați selecția cu tasta „ENTER/START“ (3).
O scurtă pâlpâire și luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

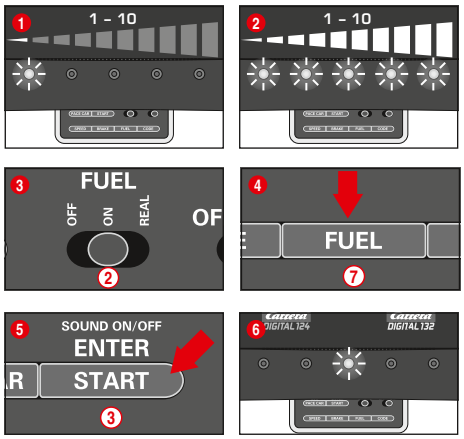
Setarea comportamentului la frânare al vehiculelor



(doar pentru vehiculele operate cu regulatorul manual)
Setarea vitezei de bază se poate efectua individual și/sau pentru mai multe vehicule. Vehiculele ce urmează a fi setate trebuie să se afle pe pistă. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
1 1 LED aprins = efect slab de frânare
2 5 LED-uri aprinse = efect puternic de frânare

Așezați vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit, și apăsați o dată pe tasta „BRAKE“ (6). Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima treaptă de frânare folosită. Apăsați tasta „BRAKE“ (6) de atâtea ori până ce este selectat comportamentul la frânare dorit. Confirmați selecția cu tasta „ENTER/START“ (3).
O scurtă pâlpâire și luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. 6.

Setarea cantităţii de carburant din rezervor

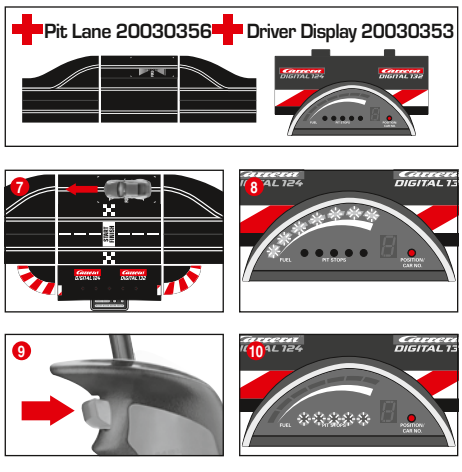


(doar pentru vehiculele operate cu regulatorul manual)
Setarea cantităţii de carburant în asociere cu Pit Lane (20030356) se efectuează simultan pentru toate vehiculele. Setarea se poate efectua în 10 trepte, iar cele 5 LED-uri, prin aprinderea lor intermitentă respectiv continuă, semnalizează diferitele trepte.
❶ 1 LED aprins = cantitate redusă de carburant
❷ 5 LED-uri aprinse = cantitate maximă de carburant

Aşezaţi vehiculele ce urmează a fi setate pe pistă, în timp ce Control Unit este pornită, şi activaţi funcţia de carburant prin comutatorul glisant ② Fig. ❸. Apăsaţi o dată pe tasta „FUEL“ ⑦. Se aprinde doar un anumit număr de LED-uri. Acestea indică ultima cantitate de carburant folosită. Apăsaţi tasta „FUEL“ ⑦ de atâtea ori până ce este selectată cantitatea de carburant dorită. Confirmaţi selecţia cu tasta „ENTER/START“ ③. O scurtă pâlpâire şi luminarea LED-ului din mijloc confirmă încheierea setării, Fig. ❻.

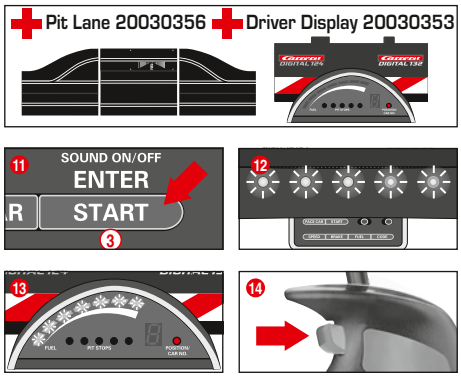
Funcţie extinsă de carburant
Prin intermediul comutatorului glisant ② se pot selecta 3 moduri, Fig. ❸:
- OFF = Vehiculele nu consumă “benzină”
- ON = Vehiculele consumă “benzină”
- REAL = Viteza maximă depinde de cantitatea de carburant / Vehiculele consumă “benzină” (doar în asociere cu Pit Lane 20030356 respectiv Pit Stop Lane 20030346 şi Pit Stop Adapter Unit 20030361) În “modul REAL” vehiculul cu rezervorul plin este mai “greu”, se deplasează mai încet şi are un efect de frânare mai redus; un vehicul cu rezervorul gol este mai “uşor”, merge mai repede şi are un efect de frânare mai ridicat. Afişarea nivelului actual de carburant din rezervor şi a “consumului de benzină” se poate efectua doar dacă este conectat cu un ecran Driver Display 20030353 şi Pit Stop 20030356.

Alimentarea vehiculelor cu Pit Lane 20030356 şi Driver Display 20030353



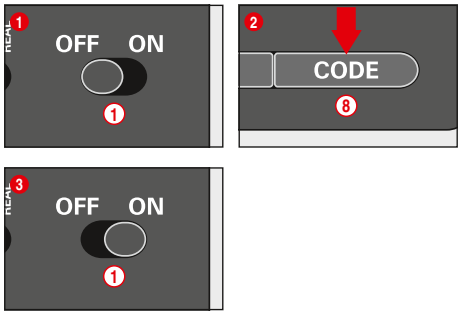
Nivelul curent din rezervorul vehiculului se poate citi pe afişajul cu bare cu 5 LED-uri verzi şi 2 roşii ale display-ului Drivers. Pentru alimentare se merge cu vehiculul în Pit Lane peste senzorul de alimentare Fig. ❼. Afişajul cu bare începe să pâlpâie, Fig. ❽, iar vehiculul poate fi alimentat prin ţinerea butonului de deviere Fig. ❾. Numărul alimentărilor este afişat prin aprinderea intermitentă respectiv continuă a LED-urilor galbene, Fig. ❿ (a se vedea şi Driver Display).
Indicaţie: Vehiculele cu rezervorul gol nu sunt luate în considerare la contorizarea rundelor în asociere cu Position Tower 20030357.

Setarea cantităţii de carburant la startul cursei



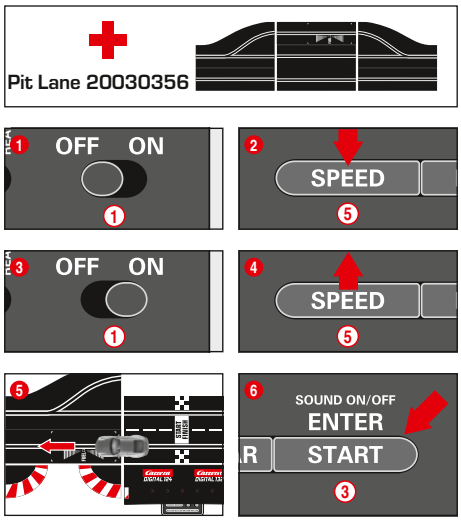
(doar în asociere cu Pit Lane 20030356 şi Driver Display 20030353) Indiferent de setarea de bază a cantităţii de carburant, se poate seta în mod individual şi/sau pentru mai multe vehicule cantitatea de carburant din rezervor la startul unei curse pentru rundele până la prima oprire de alimentare. Apăsaţi o dată tasta „START/ENTER“ ③; cele 5 LED-uri de la Control Unit luminează permanent, Fig. ⓬, iar afişajul cu bare al display-ului Driver pâlpâie, Fig. ⓭. Prin apăsarea butonului de deviere de pe regulatorul manual respectiv se poate modifica nivelul de umplere al rezervorului, Fig. ⓮.

Blocarea tastelor pentru setări



Pentru a bloca tastele pentru setările de viteză, frână şi combustibil procedaţi după cum urmează:
Ţineţi apăsată tasta Code ⑧ în timp ce unitatea de control este oprită, apoi porniţi unitatea de control şi eliberaţi tasta Code. Pentru a anula blocajul efectuaţi încă o dată această procedură.

Funcţie extinsă Pit Lane

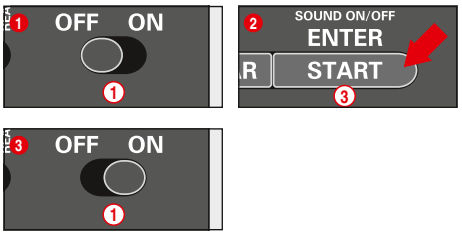


(doar în asociere cu Pit Lane 20030356)
Există posibilitatea de a activa/dezactiva funcţia de contorizare a rundelor în Pit Lane 20030356 respectiv Pit Stop Lane 20030346 cu Pit Stop Adapter Unit 20030361. Pentru aceasta, cu Control Unit oprită, se ţine apăsată tasta “SPEED” ⑤, apoi se porneşte unitatea de control Control Unit şi se eliberează tasta “SPEED” ⑤ . La o nouă apăsare a tastei se aprind 1 sau 2 LED-uri, în funcţie de setare.

- LED 1 = Funcţie de contorizare runde oprită
- LED 1 + 2 = Funcţie de contorizare runde pornită

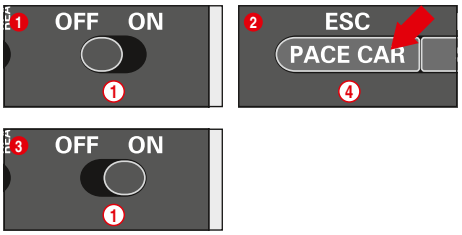
Selectaţi setarea dorită şi împingeţi sau rulaţi un vehicul peste senzorul din Pit Lane Fig. ❺. La trecere, setările dvs. vor fi preluate. Pentru a părăsi iarăşi setările apăsaţi tasta „START/ENTER“ ③.

Sunet PORNIT/OPRIT



Sunetul de confirmare la trecerea peste senzori şi al operării tastelor se poate opri. Pentru aceasta ţineţi apăsată tasta „START/ENTER“ ③ în timp ce Control Unit este oprită, porniţi pista şi eliberaţi iarăşi tasta „START/ENTER“ ③. Sunetul de confirmare la pornirea unităţii Control Unit nu poate fi oprit.

Funcţia de resetare



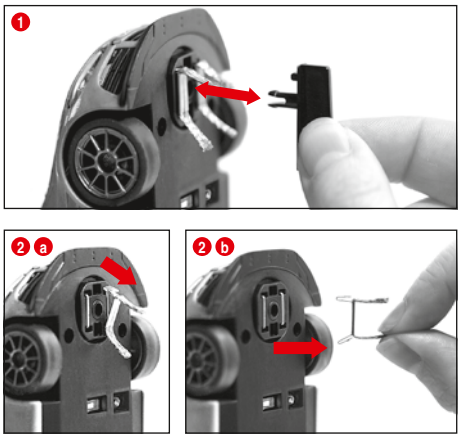
Pentru restaurarea setărilor din fabrică, Control Unit dispune de o funcţie de resetare.
Pentru aceasta, ţineţi apăsată tasta „ESC/PACE CAR“ ④ în timp ce Control Unit este oprită; porniţi pista şi eliberaţi iarăşi tasta. Toate setările de până acum pentru viteză, comportamentul la frânare, cantitatea de carburant, sunet şi contorizarea rundelor vor fi resetate la reglajele din fabrică. Setările vehiculelor nu sunt afectate de aceasta, dacă acestea nu se află pe pistă.

Setări din fabrică:
- Viteza = 10
- Comportamentul la frânare = 10
- Cantitatea de carburant = 7
- Sunet = pornit
- Afişajul poziţiei pentru Autonomous şi Pace Car = OPRIT

Funcţia economică

Control Unit trece în modulul de reducere a consumului de curent după 20 minute în care nu se foloseşte şi opreşte toate afişajele precum turnul de poziţie Position Tower, ecranele Driver Display şi lumina de la start Startlight. Pentru reactivare deconectaţi unitatea de comandă şi conectaţi-o din nou după circa 2-3 secunde.
Sunt menţinute toate setările.

Schimbarea contactorilor dubli şi a elementului de ghidare

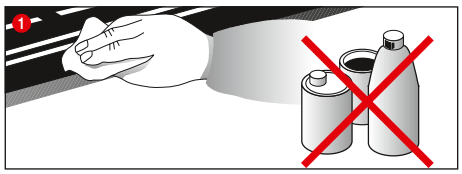


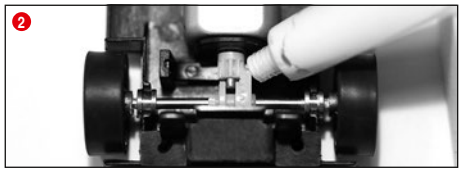
Indicaţie:
- Se recomandă să se scoată numai câte un contactor şi să se înlocuiască.
- Maşinile nu se trag niciodată în spate deoarece s-ar putea deteriora contactorii.

❶ Se scoate cu grijă elementul de ghidare din suport conform Fig. ❶ .

❷ La schimbarea contactorului dublu trebuie avut grijă ca mai întâi să se scoată partial contactorul de sus Fig. ❷ ⓐ şi apoi cu contactorul Fig. ❷ ⓑ să se scoată complet contactorul dublu. La introducere se va proceda la fel.

Întreţinerea şi curăţirea





Pentru a asigura o funcţionare ireproşabilă a pistei, trebuie curăţate toate piesele pistei în mod regulat. Înainte de curăţire se scoate ştecărul din priză.
❶ **Pista:** Se curăţă suprafaţa pistei de rulare şi canalul benzii cu o cârpă uscată. Pentru curăţire nu se vor folosi solvenţi sau chimicale. Dacă nu se foloseşte, pista se păstrează protejată de praf şi la loc uscat, cel mai bine în cutia originală.
❷ **Verificarea maşinii:** punctele de reazem ale axelor şi roţile, pinioanele, roţile dinţate şi lagărele se curăţă şi se ung cu unsoare ce nu conţine răşină sau acizi. Folosiţi pentru aceasta de ex. o scobitoare. Verificaţi în mod regulat starea contactorilor şi a cauciucurilor.

Remedierea erorilor Tehnica de deplasare

Remedierea erorilor:
În caz de deranjamente, vă rugăm să verificaţi următoarele:
• Sunt corecte conexiunile electrice?
• Transformatorul şi regulatorul manual au fost conectate corect?
• Sunt perfecte îmbinările pistei?
• Pista şi canalul benzii sunt curate şi fără corpuri străine?
• Contactorii sunt în ordine şi fac contact cu şina de curent?
• Vehiculele au fost codificate corect pe regulatoarele manuale respective?
• În caz de scurtcircuit electric se întrerupe automat alimentarea electrică a pistei pentru cca. 5 secunde şi se semnalează prin semnale optice.
• Vehiculele se află pe pistă în direcţia de deplasare? Dacă nu funcţionează, se comută sensul de deplasare de la comutatorul de pe partea inferioară a maşinii.
• Unitatea adaptoare este montată corect în direcţia de mers?
• Bateria/acumulatorul dispozitivului de control manual este plin/încărcat?
• Pâlpâie LED-ul regulatorului manual la încărcare?
• Este legat regulatorul manual la receiver?
• Există o atribuire dublă de adresă a regulatoarelor manuale?

Indicaţie
În timpul jocului, piesele mici ale maşinii, precum spoiler sau oglinzi, care se construiesc aşa pentru a fi cât mai aproape de original, se pot desprinde sau rupe. Pentru a evita aceasta, aveţi posibilitatea de a le îndepărta de pe maşină înainte de joacă, pentru a le proteja.

Tehnica de deplasare:
• Pe segmentele drepte se poate merge cu viteză, înainte de curbe trebuie frânat, iar la ieşirea din curbă se poate accelera din nou.
• Maşinile nu se ţin şi nu se blochează dacă motorul merge deoarece aceasta ar putea duce la supraîncălzire şi defectarea motorului.

Indicaţie: Dacă se foloseşte pe sisteme de şine care nu sunt produse de Carrera, elementul de ghidare existent trebuie înlocuit cu un element de ghidare special (#20085309). Zgomotele de mers uşoare la folosirea trecerilor Carrera (#20020587) sau a curbelor în pantă 1/30° (#20020574) sunt condiţionate de originalitatea la scară şi nu se remediază pentru o funcţionare bună a jocului.

Depanare Wireless 2.0

În caz de defecţiuni, verificaţi următoarele:
• Este bateria AAA încă suficient de încărcată resp. acumulatorul-AAA este încărcat?
• Este controlerul portabil conectat la receptor?
• Există o atribuire dublă a adresei controlerului portabil?

Acest produs este etichetat cu simbolul pentru eliminarea selectivă a echipamentelor electrice (WEEE). Aceasta înseamnă că acest produs trebuie eliminat în conformitate cu Directiva 2012/19/UE pentru a minimiza daunele rezultate asupra mediului.

Pentru mai multe informaţii, vă rugăm să contactaţi autoritatea locală sau regională.

Produsele electronice excluse din acest proces de eliminare selectivă prezintă un risc pentru mediu şi sănătate din cauza prezenţei unor substanţe periculoase.

Date tehnice

Tensiunea de ieşire · transformatorul jucăriei

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frecvenţa: 2,4 GHz
Banda de frecvenţe: 2400-2483,5 MHz
Puterea de emisie: maximum 10mW

Denumirea producătorului sau marca comercială, numărul de înregistrare la Registrul Comerţului şi adresa	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Identificator de model	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Tensiune de intrare	100-240 V~
Frecvenţa c.a. de intrare	50/60 Hz
Tensiune de ieşire	DC 14.8 V
Curent de ieşire	3.5 A
Putere de ieşire	51.8 W
Randament mediu în mod activ	88.11 %
Randamentul la sarcină redusă (10 %)	83.46 %
Puterea absorbită în regim fără sarcină	0.14 W

Moduri de alimentare cu curent electric
1.) Operarea jocului = vehiculele sunt operate prin telecomenzi manuale
2.) Staţionare / Operare stand-by = nu se operează telecomenzile manuale, nu se poate juca
3.) Operare stand-by = după cca. 20 minute de stare de pauză şina de conectare trece în modul de operare stand-by. LED-ul nu mai luminează.
CONSUMUL DE CURENT < 0,21 W
Pentru reactivare deconectaţi unitatea de comandă şi conectaţi-o din nou după circa 2-3 secunde. Astfel, pista se va afla din nou în regim de stand-by.
4.) Deconectarea = Adaptorul se deconectează de la reţeaua de curent

Acest produs poartă simbolul pentru aruncarea selectivă a deşeurilor electrice cu simbolul WEEE. Acest lucru înseamnă că acest produs este conform directivelor 2012/19/EU, este necesar să se arunce în mod corespunzător, pentru a minima poluarea mediului înconjurător. Informaţii suplimentare veţi obţine de la direcţiile locale sau regionale corespunzătoare.
Acest proces de aruncare, de distrugere a restului acestui produs, provoacă substanţe nocive şi periculoase pentru sănătate şi pentru mediul înconjurător.

Indicaţii de avertizare

• Bateriile nereîncărcabile nu trebuie să fie încărcate
• Bateriile reîncărcabile trebuie să fie scoase din jucărie înainte de încărcare
• Nu trebuie să se amestece diferite tipuri de baterii sau baterii noi şi folosite
• Bateriile trebuie să fie introduse cu polaritatea corectă
• Bateriile descărcate trebuie să fie scoase din jucărie
• Bornele de alimentare nu trebuie să fie scurtcircuitate
• Acumulatoarele pot fi încărcate numai de către adulţi
• Vă rugăm să citiţi cu atenţie capitolul anterior cu avertismente şi orientări privind utilizarea bateriilor reîncărcabile înainte de a continua.

Linia maximă de frecvenţă transmisă: <10 dBm
Gama de frecvenţă: 2400 – 2483,5 MHz

DK

Indholdsfortegnelse

Sikkerhedshenvisninger 104
Konformitetserklæring 104
Emballageindhold 104
Tekniske henvisninger til opbygningen 104
Vigtig henvisning 105
Beskrivelse 105
Inden den første brug 105
Akku-pleje 105
Opbygningsvejledning 105
Autoværn og støtter 105
Elektrisk tilslutning 105
Køretøjets konstruktionsdele 105
Tilslutninger Control Unit 106
Tilslutning af receiver 106
Tilslutning af ladestation 106
Ladning af gashåndtag 106
Binding-proces 106
Betjeningselementer Control Unit 106
Indkodning / programmering
af bilerne på det tilsvarende gashåndtag 106
Forberedelse af starten 107
Funktion af sporet 107
Lysfunktion tændt / slukket 107
Indkodning / programmering Autonomous Car 107
Indkodning / programmering af Pace Car 107
Visning af Autonomous og Pace Car position 107
Indstilling af bilernes grundhastighed 107
Indstilling af bilernes bremseadfærd 108
Indstilling af tankindhold 108
Knapspærring til indstillinger 108
Udvidet Pit Lane funktion 108
Sound ON/OFF 108
Reset-funktion 108
Strømsparefunktion 109
Udskiftning af doppeltslæbeskoene og styretap 109
Vedligeholdelse og pleje 109
Fejlkorrektur / Køreteknik 109
Tekniske data 109
Advarselsinformationer 109

Velkommen

Hjertelig velkommen i Team Carrera!
Betjeningsvejledningen indeholder vigtige informationer vedrørende opbygnig og drift af din racerbane. Læs den opmærksomt igennem og opbevar den derefter. I tilfælde af yderligere spørgsmål henvend dig venligst til vores salgsafdeling eller gå på vores hjemmeside: **carrera-toys.com**

Gennemgå venligst indholdet for fuldstændighed og eventuelle transportskader. Emballagen indeholder vigtige informationer og bør ligeledes opbevares.
Vi ønsker dig god fornøjelse med din ny Carrera DIGITAL 132 bane.

Sikkerhedshenvisninger

• **ADVARSEL !** Ikke egnet for børn under 36 måneder. Kvælningsfare ved slugning af smådele. Pas på: På grund af funktionen er der risiko for klemning.

• **OBS!** Dette legetøj genererer lysimpulser, der kan udløse epilepsi ved sensibiliserede personer.

• **ADVARSEL !** Dette legetøj indeholder magneter eller magnetiske bestanddele. Magneter, der i menneskets krop tiltrækker hinanden, eller en mekanisk genstand, kan give svære eller dødelige kvæstelser. Konsulter straks læge, hvis magneter sluges eller indåndes.

• Transformeren er ikke legetøj! Kortslut ikke transformerens tilslutninger! Henvisning til forældre: Gennemgå regelmæssigt transformeren for skader ved ledningen, ved stikket eller ved kabinettet. Legetøjet må kun drives med anbefalede transformere! Ved beskadigelse må transformeren ikke mere anvendes! Racerbanen må drives med kun én transformer! Ved længere pauser anbefales der at frakoble transformeren fra strømnettet. Transformerens og hastighedsregulatorernes kabinetter må ikke åbnes!

Henvisning til forældrene:
Transformere og strømforsyninger til legetøj er ikke egnet til anvendelse som legetøj. Anvendelsen af disse produkter skal ske under forældrenes opsyn.

• Banen og køretøjerne skal regelmæssigt kontrolleres for skader på ledninger, stik og hus! Udskift defekte dele.
• Racerbanen til bilerne er ikke egnet til udendørs drift eller drift i fugtige rum! Holdes væk fra væsker!
• For at undgå kortslutninger, må der ikke lægges metaldele på banen. Banen må ikke opbygges i umiddelbar nærhed af skrøbelige genstande, fordi fartøjer, der slynges fra banen, kan forårsage beskadigelser.
• Træk netstikket ud inden rengøring eller vedligeholdelse! Benyt et fugtigt tørklæde til rensning, ingen løsningsmidler eller kemikalier. Opbevar banen støvbeskyttet og tør, når banen er ikke i brug, bedst i originalemballagen.
• Kør ikke bilvæddeløb i ansigts- eller øjenhøjde, for der består fare for kvæstelser gennem rutsjende køretøjer!
• Usagkyndig brug af transformatoren kan forårsage et elektrisk stød.
• Legetøjet må kun tilsluttes til apparater med beskyttelsesklasse II.
• Lejetøjet op opladeren må kun benyttes med en transformator til legetøj.
• Anvend ikke med regulerbare transformatorer!

• Hvis dette apparats nettilslutningsledning bliver beskadiget, skal den indsendes til kundeservicen hos firma Carrera Toys GmbH, eller udskiftes af en lignende kvalificeret person så der ikke opstår farer.

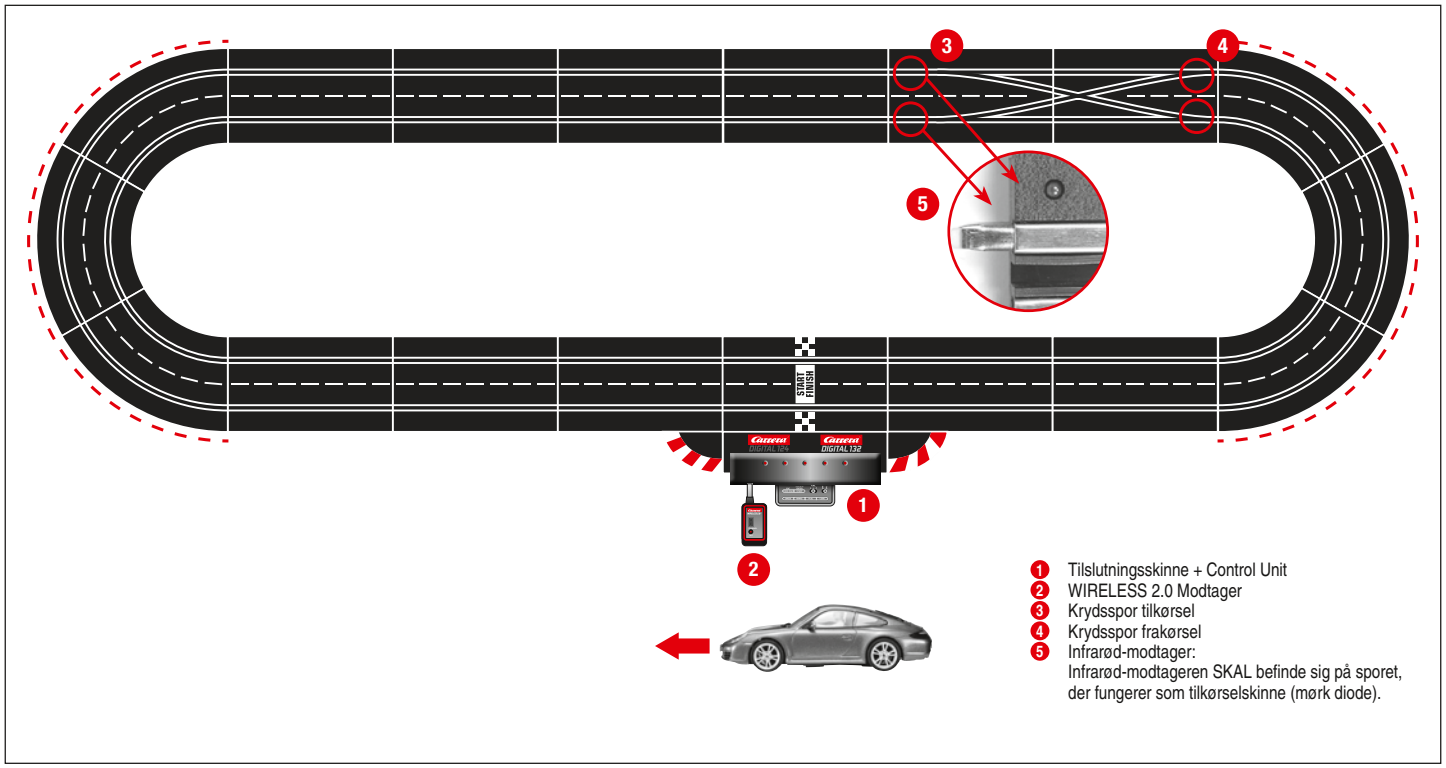
Oplysning:
Køretøjet og kontrolenheden må kun tages i brug igen i fuldstændig samlet tilstand.

Samlingen må kun foretages af voksne. Dette apparat kan anvendes af børn fra 8 år og op samt af personer med nedsat fysiske, sensoriske eller mentale evner eller mangel på erfaring og viden, når de overvåges eller er blevet undervist i sikker brug af apparatet og forstår de farer, der kan opstå. Børn må ikke lege med apparatet. Rengøring og brugervedligeholdelse må ikke foretages af børn uden opsyn. Barnet skal instrueres i, at ikke-genopladelige batterier ikke må oplades pga. eksplosionsfaren, og at dette ikke skal forsøges.

Konformitetserklæring

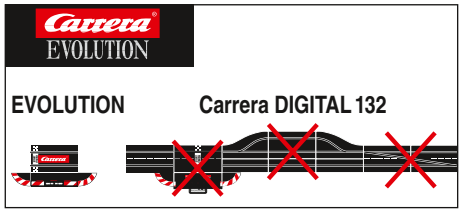
Hermed erklærer Carrera Toys GmbH, at radioudstyrstypen "WIRELESS 2.0" er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU. EU-overensstemmelseserklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse: **carrera-toys.com/en/safety-and-quality**

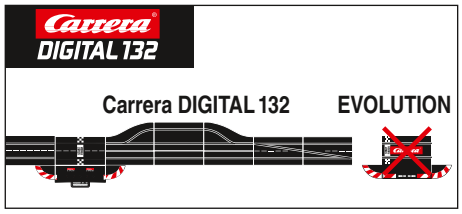
Tekniske henvisninger til opbygningen



1. Tilslutningsskinne + Control Unit
2. WIRELESS 2.0 Modtager
3. Krydsspor tilkørsel
4. Krydsspor frakørsel
5. Infrarød-modtager:
Infrarød-modtageren SKAL befinde sig på sporet, der fungerer som tilkørselskinne (mørk diode).

Vigtig henvisning





Tag venligst hensyn til, at det ved Evolution (analogt system) og Carrera DIGITAL 132 (digitalt system) drejer sig om to separate og fuldstændigt selvstændige systemer. Vi gør udtrykkeligt opmærksomme på, at systemerne skal adskilles under opbygningen af banen, dvs. at der på en strækning ikke må befinde sig nogen tilslutningsskinner fra Evolution samtidigt med tilslutningskinner inkl. Control Unit fra Carrera DIGITAL 132.
Heller ikke da, hvis en af begge tilslutningsskinner (Evolution tilslutningsskinne eller Carrera DIGITAL 132 tilslutningsskinne inkl. Control Unit) er tilsluttet til strømforsyningen. Desuden må de yderligere komponenter fra Carrera DIGITAL 132 (spor, elektronisk omgangstæller, Pit Lane) heller ikke indbygges i en Evolution bane, dvs. bruges analogt. Hvis der ikke tages hensyn til de ovenfor anførte henvisninger, kan det ikke udelukkes, at Carrera DIGITAL 132 komponenterne bliver ødelagt. I dette tilfælde kan der ikke gøres krav på garanti gældende.

Beskrivelse

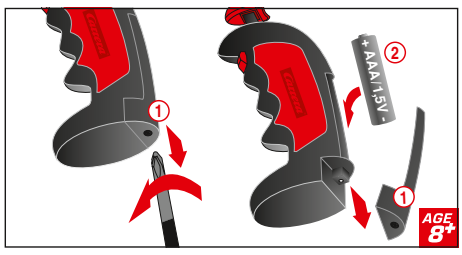
WIRELESS 2.0 er den ledningsfrie racerbanefornøjelse til Carrera DIGITAL124 og Carrera DIGITAL 132. Den trådløse teknologi på 2,4 GHz med frekvenshopping er forstyrrelsesfri og har en rækkevidde på op til 15 m. Med et almindeligt AAA-batteri med 500 mA eller et tilsvarende almindelige genopladeligt AAA-batteri kan der leges i op til 20 timer.

WIRELESS 2.0 sørger for, at op til 4 kørere (ved Digital 124) eller 6 kørere (ved Digital 132) kan køre på racerbanen uden brug af ledning.

Inden den første brug

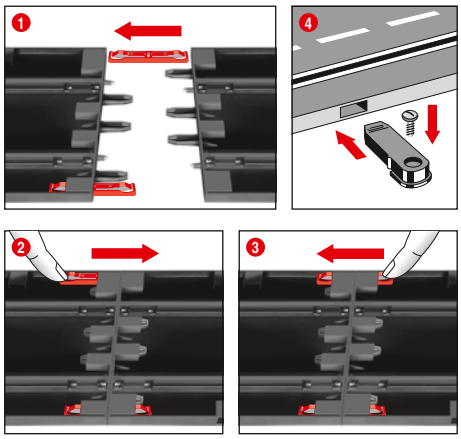
Før den første brug af håndstyringen skal der sættes et almindeligt AAA-batteri eller et genopladeligt AAA-batteri i styringen. Skru i den forbindelse batterirummet på undersiden af håndstyringen op. Og sæt batteriet i den rigtige retning. Skru derefter igen låget på batterirummet.

Når du anvender et genopladeligt AAA-batteri og vil lade det op, skal du tage det genopladelige ud af håndstyringen og lade det op i en almindelig AAA-oplader (medfølger ikke).



AAA-batterier hhv. genopladelige AAA-batterier medfølger ikke.

Opbygningsvejledning

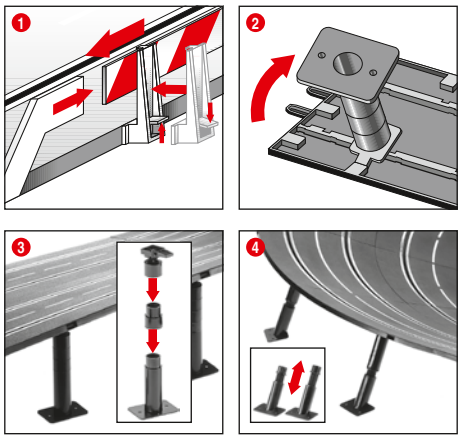


1 + 2 + 3 Før monteringen stik forbindelsesclipsene i skinnerne, som beskrevet i fig. 1.
Sæt skinnerne sammen på et jævnt underlag. Bevæg forbindelsesclipsene iht. fig. 2 i retning af pilen til det hørbart "går i hak". Forbindelsesclipsen kan også stikkes i senere. Løsning af forbindelsesclipsene er mulig gennem simpelthen at trykke klemmen ned (se fig. 3).

4 **Fastgørelse:** Til fastgørelsen af banestykkerne på en plade anvendes fastgørelserne til banestykket (art. nr. 20085209) (ikke indeholdt i pakken).

Henvisning:
Væg til væg-tæppe er på grund af statisk opladning, fnugdannelse og letantændelighed ikke egnet som opbygnings-underlag.

Autoværn og støtter

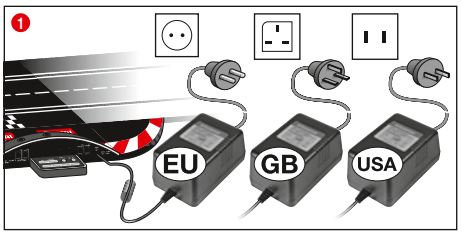


1 **Autoværn:** Montering af autoværnholdere sker gennem drejning op på kørebanekanten.

2 + 3 **Afstivning af høje strækninger:** Skub kuglehovederne med stiktappene ind i de dertil beregnede kantede fordybninger på banens underside. Gennem mellemstykker kan støtterne forhøjes, fastskruning af støttefødderne er muligt (skruene følger ikke med).

4 **Afstivning af stejlkurver:**
Til afstivning af stejlkurverne skal der anvendes skråstøtter i den passende længde. Brug disse støtter, der ikke kan indstilles i højden, til kurvetil- og frakørslen. Stik støtternes hoveder ind i de dertil beregnede runde fordybninger på banens underside.

Elektrisk tilslutning

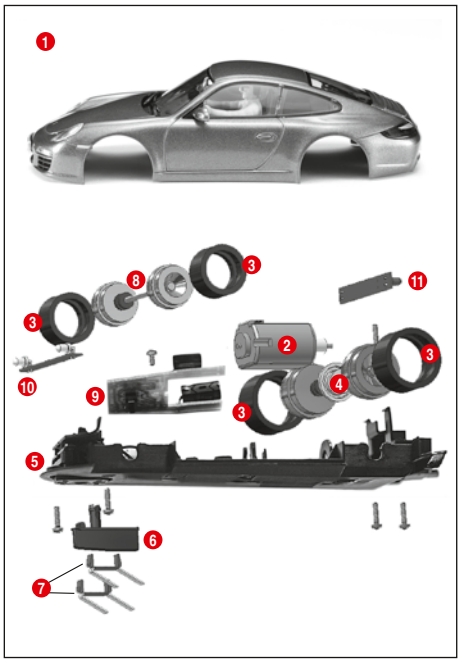


1 Tilslut transformatorstikket til Control Unit.

OBS: For at undgå kortslutninger og elektriske stød, må legetøjet ikke forbindes med fremmede elektriske apparater, stikpropper, kabler eller øvrige genstande, der ikke hører til legetøjet. Carrera DIGITAL 132 bilracerbanen fungerer kun problemløst med en original Carrera DIGITAL 132 transformer.

Legetøjet skal bruges sammen med den medfølgende transformator eller strømforsyningsdel, hvis transformatoren leveres sammen med legetøjet.

Køretøjets konstruktionsdele



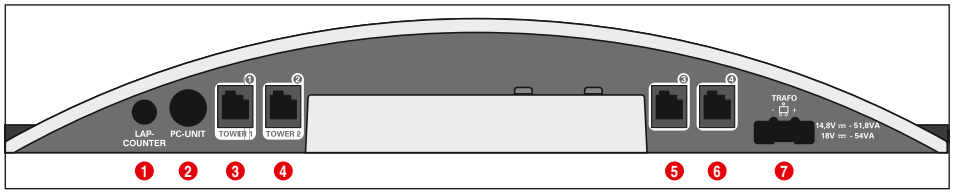
1 Karosseri, spoiler
2 Motor
3 Dæk
4 Bagaksel
5 Chassis
6 Styretap
7 Dobbeltslæbesko
8 Foraksel
9 Køretøjsplatin med afbryder
10 Forlygteplatin
11 Baglygteplatin

Henvisning: Køretøjernes konstruktion er modelafhængig.

Mærkningen af de enkelte dele kan ikke anvendes som bestillingsnummer.

DK

Tilslutninger Control Unit



Tilslutninger (fra venstre mod højre):
1. Tilslutning til rundetæller 20030342
2. Tilslutning til PC-Unit eller Lap Counter 20030355 eller Bluetooth Connector 20030369
3. Tilslutningsbøsning til 1 gashåndtag, gashåndtagsudvidelsesboks eller WIRELESS 2.0-modtager
4. Tilslutningsbøsning 2 til WIRELESS-Tower 20010108
5. Tilslutningsbøsning 3 til gashåndtag
6. Tilslutningsbøsning 4 til gashåndtag
7. Tilslutning til DIGITAL 124 / DIGITAL 132 strømforsyningsdel

Generelle informationer om tilslutningsbøsninger 1-4:
Såfremt der bruges et WIRELESS 2.0 modtager skal dette tilsluttes til tilslutningsbøsning 1. Hvis det ønskes kan man tilslutte et WIRELESS Tower 20010108 med tilslutningsbøsning 2. Bruges der kun et WIRELESS 2.0 modtager skal tilslutningsbøsning 2 ikke benyttes.

Der kan så yderligere bruges kabelbundne gashåndtag på tilslutningsbøsning 3 og 4. Vær opmærksom på, at disse så benytter adresse 5 og 6.

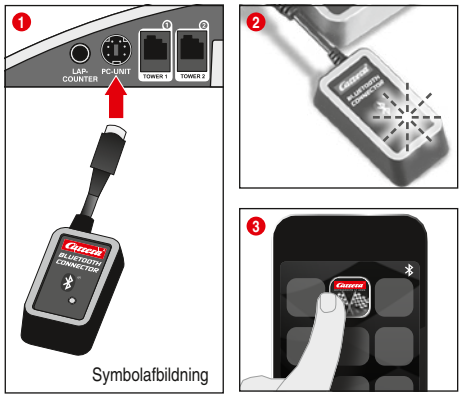
Ved brug af gashåndtagsudvidelsesboks 20030348 skal denne tilsluttes til tilslutningsbøsning 1. Tilordningen af biladresserne sker så som følger:

- Gashåndtagsudvidelsesboks = adresse 1, 3 og 4
- Tilslutningsbøsning 2 = adresse 2
- Tilslutningsbøsning 3 = adresse 5
- Tilslutningsbøsning 4 = adresse 6

Information:
En kombination af WIRELESS og gashåndtagsudvidelsesboks er ikke mulig!

Brug af Carrera Bluetooth-stik

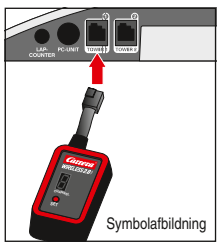
Information:
Bluetooth Connector er indeholdt som ekstraudstyr, se pakkeindholdet i del A. App-Connect fås også enkeltvis under nummer 200303069.





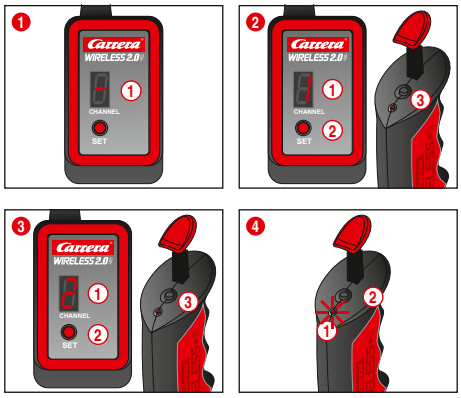
Download en passende app til din mobile enhed.
1. Tilslut bluetooth adapteren i henhold til symbolafbildningen på bøsning PC Unit.
2. Sørg for, at bluetooth funktionen er aktiveret på din mobile enhed. Carrera Bluetooth Connector blinker indtil der er oprettet en forbindelse.
3. Start appen.
4. Når den blå diode lyser konstant er bluetooth forbindelsen oprettet

Tilslutning af receiver



Tilslut WIRELESS 2.0 receiveren iht. den vejledende illustration på et af de to hunstik på Control Unit, der er mærket med Tower 1 og Tower 2. Det er i den forbindelse ligegyldigt, om receiveren tilsluttes til Black Box 20030344 eller Control Unit 20030352. For at kunne anvende op til 6 WIRELESS 2.0 håndstyringer kræves der kun en WIRELESS 2.0 receiver.

Binding-proces



For at håndstyringen kan anvendes til at styre bilerne, skal de „forbindes" én gang med receiveren. Tænd i den forbindelse for banen.

1. Receiveren viser, at den er klar til brug med de omløbende lys i segmentvisning ①.

2. Tryk én gang på SET-knappen ②, indtil tallet 1 vises i segmentvisningen ①. Det viste tal er den senere adresse for bilen. Ved at trykke på knappen igen kan man skifte til den næste adresse.
Tryk nu én gang på Binding-knappen ③ øverst på håndstyringen. Håndstyringen signalerer en korrekt binding-proces ved, at LED'en blinker, mens receiveren viser dette med segmenternes omløbende lys. Binding-processen er dermed afsluttet, og håndstyringen kan anvendes.

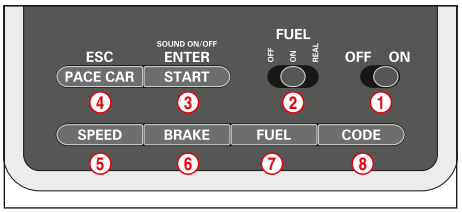
3. Følg samme fremgangsmåde for at forbinde en yderligere håndstyring. Tryk én gang på SET-knappen ② på modtageren, indtil tallet 2 vises ①. Tryk derefter på Binding-knappen ③ på den anden håndstyring.

Når binding-processen er afsluttet, kan bilerne kodes til de pågældende håndstyringer. For at kode bilerne, indstille hastigheden, bremsereaktionen og tankindholdet, se også brugsanvisningen til Control Unit eller vejledningen til bilerne.

4. For at få vist håndstyringens indstillede adresse skal du trykke én gang på Binding-knappen ② øverst på håndstyringen. LED'en ① blinker i overensstemmelse med den indstillede adresse.

Hvis der ikke trykkes på håndstyringen, går den automatisk på strømsparefunktion efter ca. 20 sek. Hvis der trykkes på trykknappen eller skifteknappen, kan håndstyringen aktiveres igen.

Betjeningselementer Control Unit



1. Tænd/sluk kontakt
2. Kontakt til tankfunktion
3. Start-tast til start af løbet / betjeningstast til programmering
4. Tast til Pace Car / afbryd programmering
5. Tast til indstilling af grundhastighed
6. Tast til indstilling af bremseadfærd
7. Tast til indstilling af tankindhold
8. Programmeringstast til biler

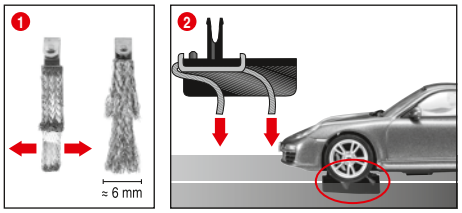
Generelle informationer om betjening
Enkelte taster har flere funktioner. Enkelte funktioner indstilles via tastekombinationer. Alle programmeringsprocesser kan afbrydes via tast 4 „ESC/PACE CAR". Yderligere detaljer længere fremme i teksten.

Indkodning / programmering af bilerne på det tilsvarende gashåndtag



Stil bilen, der skal indkodes på banen og tænd for Control Unit.
Tryk en gang på tast „Code" ⑧, Fig. ❶; den første LED lyser, Fig. ❷. Tryk så en gang på omskiftertasten på det tilsvarende gashåndtag, Fig. ❸. På biler med belysning begynder lygterne at blinke og på Control Unit lyser LED 2-4 efter hinanden. Efter indkodningen lyser den midterste LED permanent (Fig. ❹) og bilen blev tilordnet gashåndtaget.
Information: Ved denne indkodningsmåde er det **kun den bil, som skal indkodes,** der må befinde sig på banen.

Forberedelse af starten

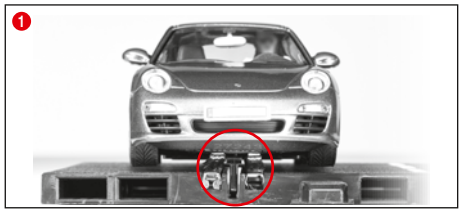


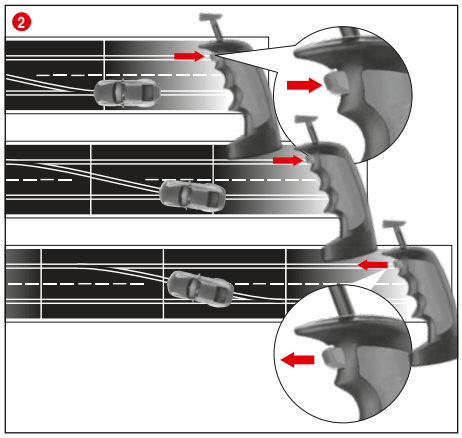
Dette Carrera DIGITAL 132 køretøj er indstillet optimalt til Carrera skinnesystemet 1:24.

❶ + ❷ Optimal slæbeskostilling:
For god og kontinuerlig kørsel skal enden af slæbeskoen spredes let ❶ og tilsvarende fig.❷ bøjes mod skinnen. Kun enden af slæbeskoen bør have kontakt til skinnen og kan ved slitage i givet fald forkortes lidt. Skinnerne og slæbeskoene skal fra tid til anden renses for støv og slid.

Under legen kan der eventuelt løsnes eller brække smådele fra fartøjerne af, som spoiler eller spejle, der på grund af ønsket om originaludseende skal kopieres på denne måde. For at undgå dette, har du mulighed for at fjerne disse før legen begynder.

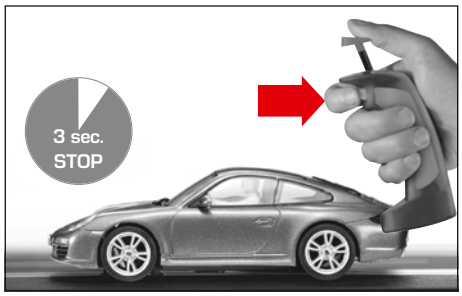
Funktion af sporet





❶ Pas på, at køretøjets styretap befinder sig i sporrillen og at doppelstlæbeskoene har kontakt til strømføringsskinnen. Stil køretøjerne på tilslutningsskinnen.
❷ **Ved sporskiftet skal knappen på håndspeederen holdes nede så længe, indtil køretøjet er kørt over sporet.**

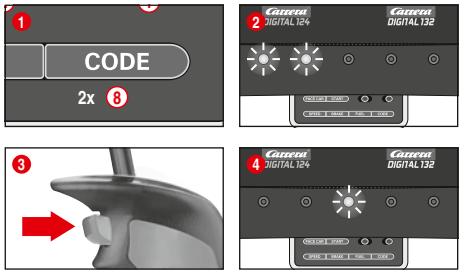
Lysfunktion tændt / slukket

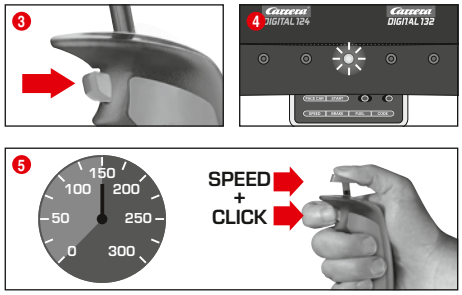


Køretøjer, der er programmeret til håndspeederen skal være mindst 3 sekunder i stilstand på banen, inden lyset kan tændes eller slukkes ved at trykke på sporkontakten.

Information:
Gælder kun for modeller med køretøjsbelysning

Indkodning / programmering Autonomous Car



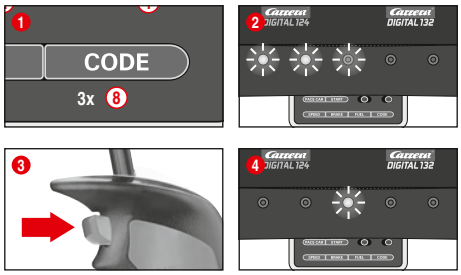


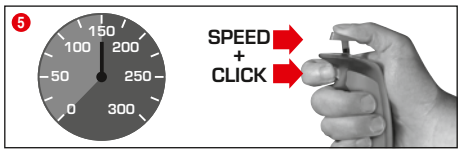
Stil bilen, der skal indkodes på banen med tændt Control Unit og tryk 2 gange på tast „Code“ (8), Fig. ❶. De første to LED'er på Control Unit lyser, Fig. ❷. Tryk nu på gashåndtagets omskiftertaste, Fig. ❸; LED 3-5 lyser nu efter hinanden. Vent indtil den midterste LED lyser igen, Fig. ❹. Tryk på gashåndtaget og bring bilen op på den ønskede hastighed. Når hastigheden er nået trykker du igen på omskiftertasten, Fig. ❺.
Dermed er indkodningen af Autonomous Car færdig.

Information: Ved denne indkodningsmåde er det kun den bil, som skal indkodes, der må befinde sig på banen. Programmeringen af din Autonomous Car bibeholdes til bilen får en ny indkodning. Autonomous Car vises altid med adresse 7 i forbindelse med Position Tower.

Indkodning / programmering af Pace Car



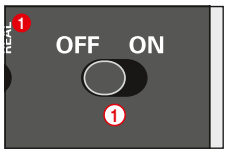


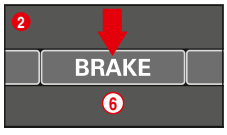


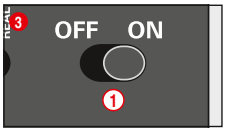
(kun i forbindelse med Pit Stop Lane #20030356)
Stil bilen, der skal indkodes på banen med tændt Control Unit og tryk 3 gange på tast „Code“ (8), Fig. ❶. De første tre LED'er på Control Unit lyser, Fig. ❷. Tryk nu på gashåndtagets omskiftertaste, Fig. ❸; LED 2-5 lyser nu efter hinanden. Vent indtil den midterste LED lyser igen, Fig. ❹. Tryk på gashåndtaget og bring bilen op på den ønskede hastighed. Når hastigheden er nået trykker du igen på omskiftertasten, Fig. ❺. Dermed er indkodningen af din Pace Car færdig og bilen kører ind på Pit Stop Lane.
Information: Ved denne indkodningsmåde er det **kun den bil, som skal indkodes** der må befinde sig på banen. Programmeringen af din Pace Car opretholdes til bilen får en ny indkodning. Din Pace Car vises altid med adresse 8 i forbindelse med Position Tower.
Udvidet Pace Car funktion
Efter indkodningen af din Pace Car kører den automatisk i Pit Lane i løbet de første par runder. For at starte din Pace Car trykker du på en gang på tast „Pace Car“ (4). LED 2 og 3 på Control Unit lyser og din Pace Car forlader Pit Lane. Din Pace Car kører nu indtil der igen trykkes på „Pace Car“ tasten. Derved slukker LED 2 og bilen kører automatisk i Pit Lane i løbet af den aktuelle runde.

Visning af Autonomous og Pace Car position





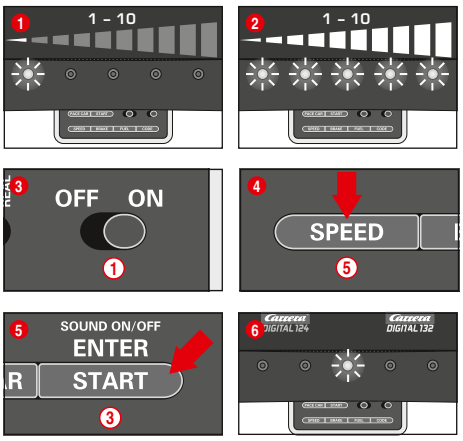




(kun i forbindelse med Position Tower #20030357)
Automomous Car (adresse 7) og Pace Car (adresse 8) positionen kan vises på Position Tower. Denne funktion kan aktiveres på Control Unit. Hold „BRAKE“ tasten (6) trykket ved slukket Control Unit, Fig. ❷, tænd for banen og slip „BRAKE“ tasten igen. Funktionen kan omstilles med et nyt tryk på tasten:

1 LED lyser = ingen visning
2 LED'er lyser = visning på Position Tower
Indstil den ønskede funktion og bekræft valget med „START/ENTER“ tasten.

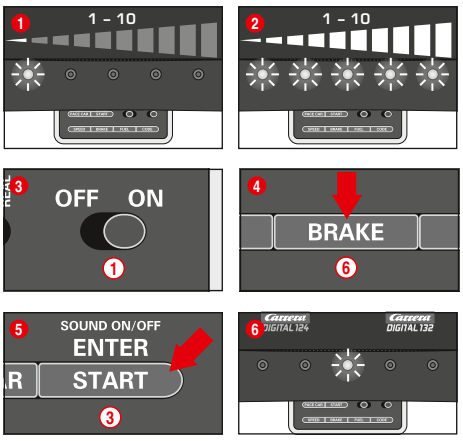
Indstilling af bilernes grundhastighed



Indstillingen af grundhastighed kan foretages individuelt for en og/eller flere biler. Derved skal bilerne, der skal indstilles befinde sig på banen. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
❶ 1 LED lyser = lav hastighed
❷ 5 LED'er lyser = høj hastighed

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „SPEED“ (5). Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede hastighedstrin. Tryk så mange gange på tast „SPEED“ (5) til den ønskede grundhastighed er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START“ (3). Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. ❻.

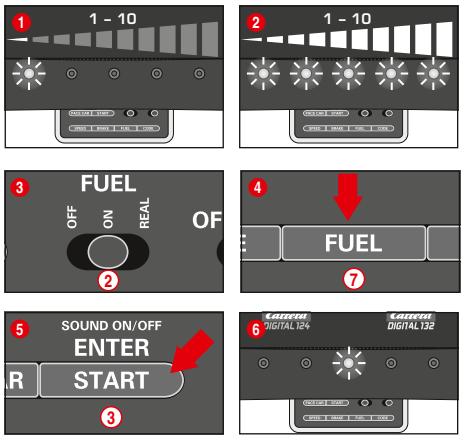
Indstilling af bilernes bremseadfærd



(kun ved håndstyrede biler)
Indstillingen af bremseadfærden kan foretages individuelt for en og/eller flere biler. Derved skal bilerne, der skal indstilles befinde sig på banen. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
❶ 1 LED lyser = svag bremsevirkning
❷ 5 LED'er lyser = høj bremsevirkning

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og tryk en gang på tast „BRAKE“ (6) . Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede bremsetrin. Tryk så mange gange på tast „BRAKE“ (6) til den ønskede bremseadfærd er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START“ (3).
Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig. ❻.

Indstilling af tankindhold



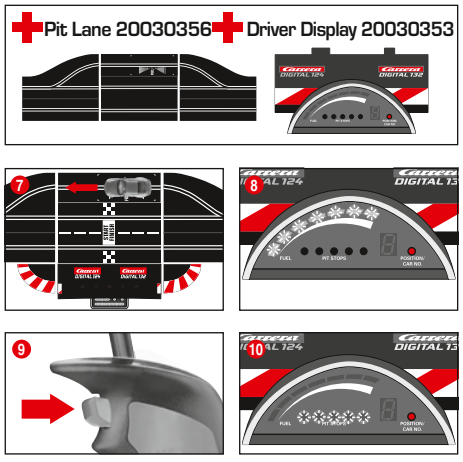
(kun ved håndstyrede biler)
Indstillingen af tankindholdet i forbindelse med Pit Lane (20030356) sker for alle biler samtidigt. Indstillingen kan ske i 10 trin, hvorved de 5 LED'er viser de forskellige trin ved at blinke eller ved at lyse permanent.
1 1 LED lyser = lavt tankindhold
2 5 LED'er lyser = højt tankindhold

Stil bilen, der skal indstilles på banen med tændt Control Unit og aktivér tankfunktionen på skydekontakten (2) Fig. 3. Tryk en gang på tast „FUEL" (7). Nu lyser et vist antal LED'er. Disse viser det sidst indstillede tankindhold. Tryk så mange gange på tast „FUEL" (7) til det ønskede tankindhold er valgt. Bekræft valget med tast „ENTER/START" (3). Et kort lysløb og den midterste LED bekræfter, at indstillingen er færdig, Fig 6.

Udvidet tankfunktion
Via skydekontakten (2) kan der vælges 3 modi, Fig. 3:
- OFF = bilerne forbruger ingen „benzin"
- ON = bilerne forbruger „benzin"
- REAL = maksimal hastighed afhængig af tankindhold / bilerne forbruger „benzin" (kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 eller Pit Stop Lane 20030346 og Pit Stop Adapter Unit 20030361)

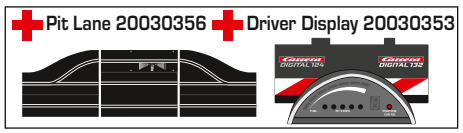
I „REAL-Mode" er bilen med fuld tank „tungere", kører langsommere og har en lavere bremsevirkning; bil med tom tank er „lettere", kører hurtigere og har en højere bremsevirkning. En visning af det aktuelle tankindhold og „benzinforbrug" kun i forbindelse med Driver Display 20030353 og Pit Stop 20030356.

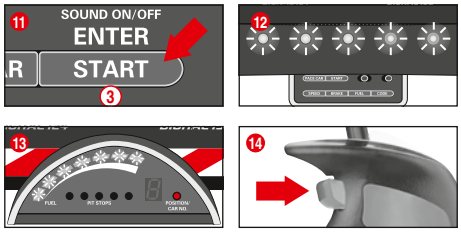
Tankning af bilerne med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353



Bilens aktuelle tankindhold kan aflæses via bjælkevisningen med 5 grønne og 2 røde LED'er på Driver Display. For at tanke skal man køre over tanksensoren Fig. 7 i Pit Lane. Bjælkevisningen begynder at blinke, Fig. 8, og bilen kan tankes ved at holde omskiftertasten fast Fig. 9. Antallet af tankninger vises med de gule LED'er, som enten blinker eller lyser, Fig. 10 (se også Driver Display).
Information: Biler med tom tank regnes ikke med ved rundetællingen med Position Tower 20030357.

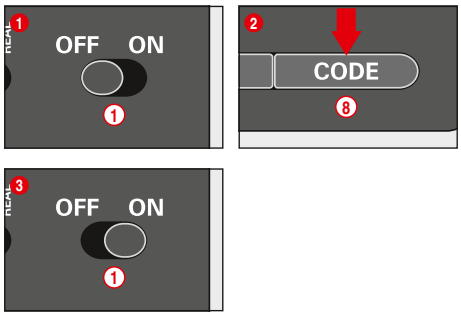
Indstilling af tankindhold ved start





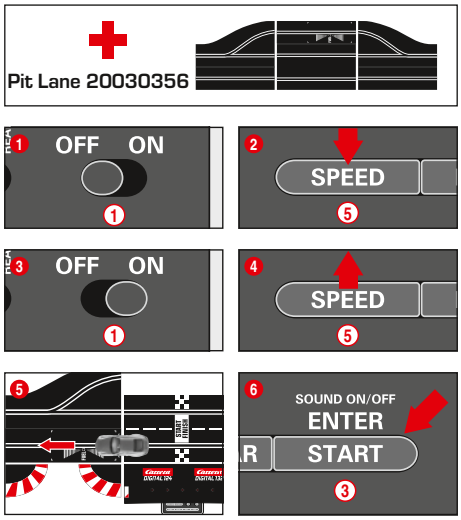
(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356 og Driver Display 20030353)
Uafhængig af tankindholdets grundindstilling kan man individuelt indstille tankindholdet ved løbets start for runderne til det første tankstop for en og/eller flere biler. Tryk en gang på „START/ENTER" tasten (3); de 5 LED'er på Control Unit lyser permanent, Fig. 12, og bjælkevisningen på din(e) Driver Displays blinker, Fig. 13. Ved klik på omskiftertasten på det tilsvarende gashåndtag kan tankniveauet ændres, Fig. 14

Knapspærring til indstillinger



For at spærre knapperne til indstilling af speed, brake og fuel gør du som følger:
Hold Code-knappen (8) trykket ved slukket controller, tænd så controlleren og slip Code-knappen. For at ophæve spærringen gentager du proceduren.

Udvidet Pit Lane funktion

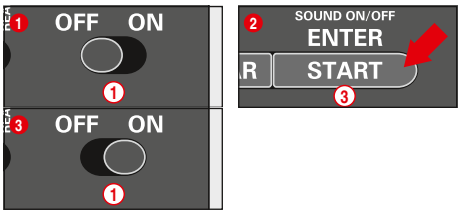


(kun i forbindelse med Pit Lane 20030356)
I Pit Lane 20030356 henholdsvis Pit Stop Lane 20030346 kan man aktivere og deaktivere rundetællefunktionen med Pit Stop Adapter Unit 20030361. Hold hertil „SPEED" tasten (5) trykket ved slukket Control Unit, tænd så Control Unit og slip „SPEED" tasten (5). Trykkes tasten igen lyser alt efter indstilling 1 eller 2 LED'er.

- LED 1 = rundetællefunktion inaktiv
- LED 1 + 2 = rundetællefunktion aktiv

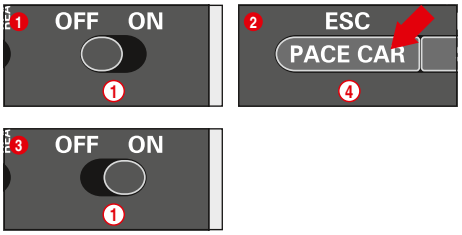
Vælg den ønskede indstilling og skub eller kør en bil hen over Pit Lane sensoren Fig. 5. Indstillingerne gemmes ved overkørsel. For at forlade indstillingsmodusen igen trykker du på „START/ENTER" tasten (3).

Sound ON/OFF



Bekræftelseslyden ved overkørsel af sensorerne og tastebetjeningen kan deaktiveres. Hold dertil „START/ENTER" tasten (3) trykket ved slukket Control Unit, tænd for banen og slip „START/ENTER" tasten (3) igen. Kvitteringslyden når du tænder Control Unit kan dog ikke deaktiveres.

Reset-funktion

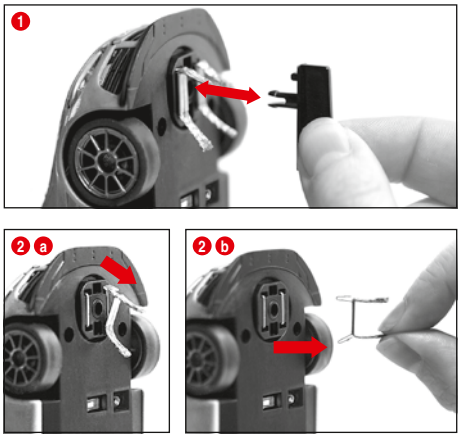


Til genetablering af fabriksindstillingerne har Control Unit en resetfunktion.
Hold dertil „ESC/PACE CAR" tasten (4) trykket ved slukket Control Unit, tænd for banen og slip tasten igen. Alle hidtidige indstillinger af hastighed, bremseadfærd, tankindhold, lyd og rundetælling sættes tilbage på fabriksindstilling. Bilernes indstillinger berøres ikke af dette, såfremt de ikke befinder sig på banen.
Fabriksindstillinger:
- hastighed = 10
- bremseadfærd = 10
- tankindhold = 7
- lyd = On
- visning af Autonomous og Pace Car position = OFF

Strømsparefunktion

Hvis Control Unit ikke bruges i 20 minutter går den i strømsparemodus og deaktiverer alle visninger, såsom Position Tower, Driver Displays og Startlight. Til reaktivering skal du slå controlleren fra i ca. 2-3 sekunder og så tænde den igen.
Alle indstillinger bibeholdes.

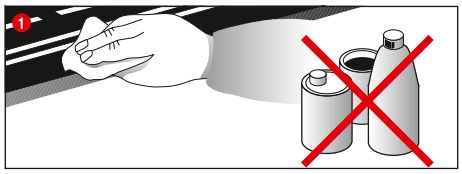
Udskiftning af doppeltslæbeskoene og styretap

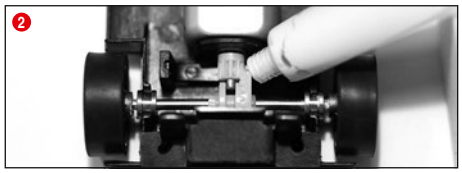


OBS:
• Det anbefales, altid at udtage og skifte kun en slæbesko.
• Fartøjet må aldrig trækkes tilbage, fordi ellers bliver slæbeskoene beskadiget.

1 Træk styretappen forsigtigt ud af holderen, som vist på fig. 1.
2 Ved udskiftning af dobbeltslæbeskoen skal der passes på, at den øvre slæbesko fig. 2 a først kun delvist trækkes ud, og derpå kan dobbelslæbeskoen trækkes helt ud sammen med slæbeskoen 2 b. Ved isætningen er fremgangsmåden ligesådan.

Vedligeholdelse og pleje





For at garantere en upåklagelig funktion af racerbanen, bør alle dele af racerbanen renses regelmæssigt. Før rensningen trækkes ledningen med hanstikket ud.

1 Racerbanen: Hold vejbelægningen og sporrillerne ren med en tør klud. Der må ikke benyttes løsningsmidler eller kemikalier til rensning. Opbevar banen støvbeskyttet og tør, når banen er ikke i brug, bedst i originalemballagen.

2 Eftersyn af køretøjet: Lejerne på aksler og hjul, motordrev, geartandhjul og lejer renses og smøres med harpiks- og syrefri olie. Brug som hjælpemiddel f.eks. en tandstikker. Kontroller regelmæssigt hjulenes og dækkenes tilstand.

Fejlkorrektur Køreteknik

Fejlkorrektur:
Ved teknisk uheld/fejl kontroller det følgende:
- Er strømtilslutningerne korrekte?
- Transformeren og håndspeeder tilsluttet korrekt?
- Er banens forbindelser fejlfri?
- Er racerbanen og sporrillerne rene og fri for fremmedlegemer?
- Er slæbeskoene i orden og har kontakt til strømføringsskinnen?
- Er køretøjerne indkoderet korrekt til den tilsvarende håndspeeder?
- Ved elektrisk kortslutning bliver banens strømtilføring automatisk afbrudt for ca. 5 sekunder og meldt gennem akustiske og optiske signaler.
- Står fartøjerne på banen i køreretningen? Ved ikke-funktion skift da køreretnings-afbryder på fartøjets underside om.
- Er Adapter Unit korrekt monteret i køreretning?
- Er batteriet/det genopladelige batteri i håndstyringen i orden/ladet op?
- Blinker gashåndtagets LED under ladningen?
- Er gashåndtaget synkroniseret med receiveren?
- Har gashåndtaget fået en dobbelt adresse?

OBS:
Under legen kan der eventuelt løsnes eller brække smådele fra fartøjerne af, som spoiler eller spejle, der på grund af ønsket om originaludseende skal kopieres på denne måde. For at undgå dette, har du mulighed for at fjerne disse før legen begynder.

Køreteknik:
- På de lige skinner må der køres hurtigt, foran kurven skal der bremses, ved udgangen kan tempoet igen forøges.
- Fartøjerne må med løbende motor ikke holdes fast eller blokeres, derved kan der forekomme overophedning og motorskader.

OBS: Ved brug af skinnesystemer, der ikke er produceret af Carrera, skal den eksisterende styretap erstattes med specialstyretappen (#20085309). Let kørestøj ved brug af Carrera-overkørsel (#20020587) eller stejlkurve 1/30° (#20020574) skyldes den originale målestok og er uden betydning for en upåklagelig kørsel.

Fejlafhjælpning Wireless 2.0

Kontrollér først følgende i tilfælde af fejl:
- Er der strøm nok på AAA-batteriet, eller er det genopladelige AAA-batteri ladet op?
- Er håndstyringen forbundet med receiveren?
- Er der en dobbelt belægning af håndstyringen?

Dette produkt har symbolet for separat bortskaffelse af elektrisk udstyr (WEEE). Det betyder, at dette produkt skal bortskaffes iht. EU-direktivet 2012/19/EU for at minimere de opståede miljøskader. Du kan finde flere oplysninger hos dine lokale eller regionale myndigheder.

Elektroniske produkter, der udgør en fare for miljøet og sundheden på grund af deres farlige stoffer, udelukkes på grund af denne separate bortskaffelsesproces.

Tekniske data

Udgangsspænding · legetøjstransformer

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frekvens: 2,4 GHz
Frekvensbånd: 2400-2483,5 MHz
Sendeleistung: maximal 10 mW

Producentens navn eller varemærke, handelsregisternummer og adresse	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Modellens identifikationskode	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Indgangsspænding	100-240 V~
Inputvekselstrømsfrekvens	50/60 Hz
Udgangsspænding	DC 14.8 V
Udgangsstrømsstyrke	3.5 A
Udgangseffekt	51.8 W
Gennemsnitlig effektivitet i aktiv tilstand	88.11 %
Effektivitet ved lav belastning (10 %)	83.46 %
Effektforbrug i nullast-tilstand	0.14 W

Strømmodi
1.) Køremodus = køretøjet styres via håndgasregulatoren
2.) Hvilemodus = håndgasregulator bruges ikke, ingen kørsel
3.) Stand-by = efter ca. 20 minutter hvilemodus går tilslutningsskinnen på stand-by modus.
LED'erne lyser ikke mere.
STRØMFORBRUG < 0,21 W
Til reaktivering skal du slå controlleren fra i ca. 2-3 sekunder og så tænde den igen. Banen befinder sig i hviledrift.
4.) Ud-tilstand = netenhed adskilt fra strømnettet

0-3

Dette produkt er forsynet med symbolet for selektiv bortskaffelse af elektrisk udstyr (WEEE). Det betyder, at dette produkt fra EU-direktivet 2012/19/EU skal bortskaffes tilsvarende for at minimere risikoen for miljøskader.
Yderligere informationer kan du få hos dine lokale eller regionale myndigheder.Elektroniske produkter, der er udelukket fra denne selektive bortskaffelsesproces, udgør en fare for miljøet og helbreddet pga. forekomsten af farlige substanser.

Advarselsinformationer

- Ikke-genopladelige batterier må ikke oplades
- Genopladelige batterier skal fjernes fra legetøjet før opladning
- Forskellige typer batterier eller nye og brugte batterier må ikke blandes
- Batterier skal isættes med den korrekte polaritet
- Tomme batterier skal fjernes fra legetøjet
- Forsyningsterminalerne må ikke kortsluttes
- Batterier må kun oplades af voksne
- Læs det foregående kapitel med advarsler og retningslinjer for brug af genopladelige batterier omhyggeligt, før du fortsætter.

Maksimal radiofrekvenseffekt <10 dBm
Frekvensområde: 2400 – 2483.5 MHz

UK CA

0-3

AGE 8+

RC

目录

安全提示 110
一致性声明 110
包装内容 110
组装技术说明 110
重要提示 111
产品详情 111
第一次使用前 111
电池保养 111
安装说明 111
车道护板和支撑件 111
电气连接 111
赛车组件 111
端口 112
接入接收器 112
接入充电器 112
给遥控器充电 112
绑定过程 112
操作部件 112
通过相应的遥控器对车辆的编码/编程 112
启动准备 112
转辙功能 113
车灯 开/关 113
自动车编码/编程 113
定速车编码/编程 113
自动车和定速车的位置显示 113
车辆基本速度设置 113
车辆制动性能设置 114
功能按键锁定 114
油箱容量设置 114
更多的维修站功能 114
声音开/关 114
复位功能 114
省电功能 115
双滑触和主龙骨的更换 115
维护和护理 115
排除故障和行驶技术 115
技术数据 115
警告 115

欢迎

欢迎加入Carrera团队
使用说明中包含如何安装和操作您的
Carrera DIGITAL 132 赛车道的重要信息。请仔细阅读本说明并将之好好保存。

如有问题，请您同我们的销售部门联系，或访问我们的网页 carrera-toys.com
请检查包装内容是否完整,是否存在运输破损。外包装上有重要信息,因此也应好好保存。

愿您新购的 Carrera DIGITAL 132 赛车道给您增添无穷乐趣。

安全提示

• 警告！不适用于小于36个月的儿童。 内含小块部件，不慎吞咽可导致窒息危险。请注意：产品功能性质决定，有卡住的危险。

• 注意！这款玩具产生的光脉冲可能引发敏感人群的癫痫发作

• 警告!
此玩具中含磁铁或带磁性的部件。在人体中相互吸附或吸引其它金属件的磁铁可造成重伤或危及生命。在不慎吞入或吸入磁铁后请务必立即就医。

• 变压器不是玩具!不得将变压器短路连接!提示家长:应定期检查变压器上的电线、插头或壳体是否完好。只允许使用推荐的变压器。若存在破损,便不得再使用变压器。只允许用一个变压器来运行赛车道。若长期闲置不用,建议切断变压器与电源的连接。不允许打开变压器和调速器的外壳。

家长安全提示:
请勿让孩子玩耍玩具附带的变压器及电源装置。其使用须在家长的监督下进行。

• 应当定期检查轨道和车辆的电缆、插头和外壳是否损坏！换下有缺陷的零件。

• 赛车道不适宜在户外或潮湿的地方使用。附近不得有液体。

• 为避免发生短路,不得将金属部件放在车道上。不得将车道放置在易碎物品附近,以免车辆从滑行道上甩出导致损坏。

• 清洗或保养前请拔下电源插头。清洁时,请使用一块湿布,不得使用稀释剂或化学品。不使用时应将赛车道保存在清洁干燥的地方,最好是放在原包装箱中。

• 请勿将行车道定位安装在脸颊及视线的同等高度，以防车辆出轨伤及人身。

• 变压器使用不当有导致触电的危险。
• 此玩具只可与安全等级二级的设备连接。
• 此玩具和充电器只可采用专为玩具设计的变压器。
• 不可与调节式变压器一起使用！

• 如电源线有所损坏，请交由 Carrera Toys GmbH 公司客户服务部或授权人士进行替换，以避免发生危险.

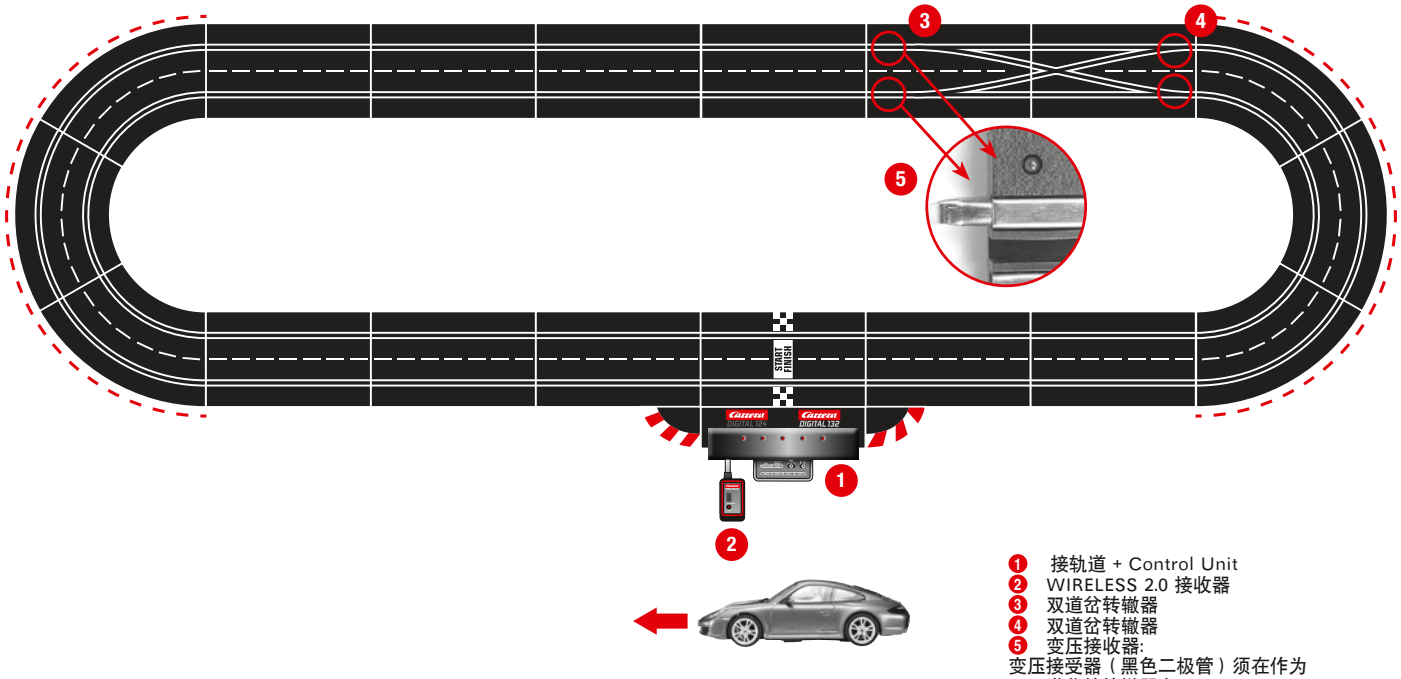
提示:
赛车和控制单元仅允许在完全组装好的状态下重新投入运行。

仅允许由成人进行组装。8 岁以上的儿童，以及生理、感官或智力能力有残障或缺乏经验和/或知识的人员，如果在被监督之下或接受了安全使用指导并且熟知由此产生的危险，就可使用本设备。儿童不得将此设备当作玩具玩耍。在没有监督的情况下，儿童不得进行清洁和用户维护。请告诉孩子，由于存在爆炸危险不要给不可充电的电池充电，也不要尝试这样做。

一致性声明

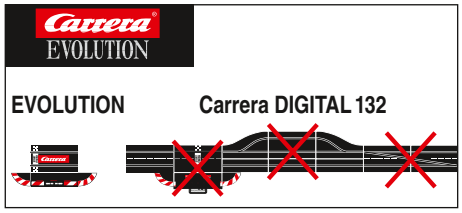
Carrera Toys GmbH司特此声明此“Wireless 2.0 和Bluetooth”无线电型号符合2014/53/EU指令。欧盟符合性声明的全文可登陆下列网站查询:
carrera-toys.com/en/safety-and-quality

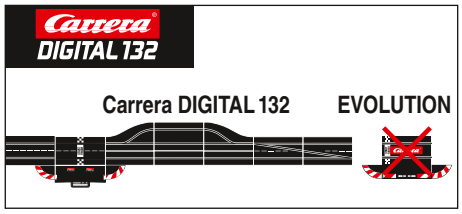
组装技术说明



1 接轨道 + Control Unit
2 WIRELESS 2.0 接收器
3 双道岔转辙器
4 双道岔转辙器
5 变压接收器:
变压接受器（黑色二极管）须在作为入口道岔的转辙器上。

重要提示





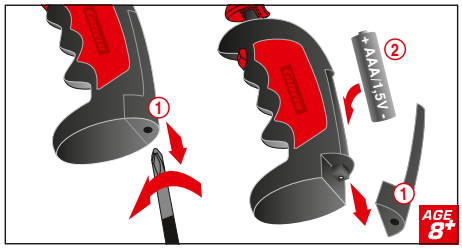
请注意，Evolution（模拟系统）及 Carrera DIGITAL 132（数码系统）是两个完全不同的独立系统。我们在此强调，组装轨道时应分别对待两个系统，即Evolution的连接轨道不得与Carrera DIGITAL 132的连接轨道，包括其黑箱子，安装于同一车道上。即使其中一系统的连接轨道接在电源上也不可以。
此外，所有Carrera DIGITAL 132型的其它部件（预选转辙器，电子计圈器，制动等）都不得被安装在 Evolution型轨道上，即不可安装在模拟系统中。如不遵守以上提示，则可导致Carrera DIGITAL 132 部件损坏。此情况下，质量担保失效。

产品详情

WIRELESS 2.0是Carrera DIGITAL 124和Carrera Digital 132的无线赛道体验。带跳频的2.4 GHz无线电技术不受干扰，覆盖范围多达15米。500 mA 的市售AAA干电池或相应的市售AAA可充电电池可使用长达20小时。 WIRELESS 2.0为赛道上最多4名车手（Digital 124）或6名车手（Digital 132）提供无线自由。

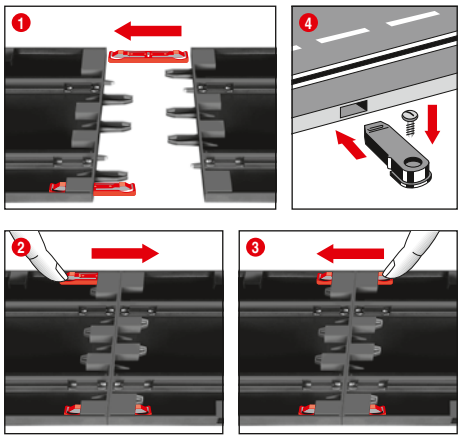
第一次使用前

在首次使用手持调节器之前，必将一节市售AAA干电池或一节AAA可充电电池插入调节器。为此请拧开手持调节器底部的干电池槽。并按照规定的方向插入可充电电池。最后重新拧紧可充电电池槽的盖子。
如果您使用AAA可充电电池，请将可充电电池从手持调节器中取出进行充电，并使用市售AAA充电器（不在供货范围内）进行充电。



AAA干电池或AAA可充电电池不在供货范围内。

安装说明

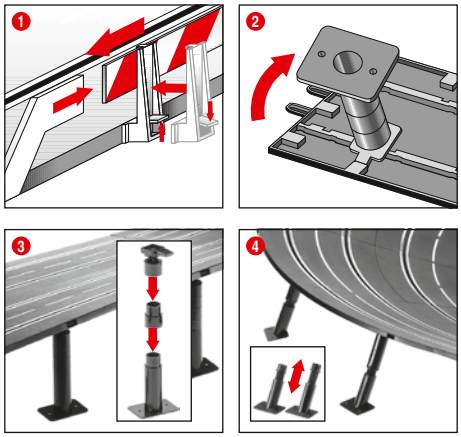


❶ + ❷ + ❸ 安装前将连接夹如图❶所示插入轨道中,在平整的底面将各轨道段连接起来。按照图❷所示将连接夹朝尖头方向移动,直至听到锁定声。也可以在安装好后插入连接夹。需要松开连接夹时,只要在两个方向简单地按下凸鼻即可（见图 ❸）

❹ 固定: 用轨道段固定件(产品号:20085209）将轨道段固定在一块板上(不包含在包装中)。

提示:
不宜在地毯上安装赛车道,因为它会产生静电,起毛,而且易燃。

车道护板和支撑件

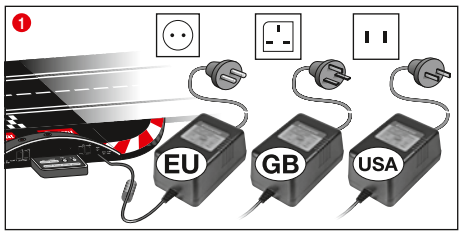


❶ 车道护板: 安装时可将车道护板的支座竖立在车道边缘。

❷ + ❸ 高架路段的支撑: 将带插入颈的球形万向节接头插入车道底部专用的角形夹座中。通过中间连接段可以抬高支撑件。可以拧紧支撑件的支脚(螺钉不含在供货范围内)。

❹ 陡峭弯道的支撑:
可以用随同提供的长度相当的斜支撑件来支撑陡峭弯道。高度不可调的支撑件用于弯道的开端和末端。将支撑件的头部插入车道底部专用的圆形夹座中。

电气连接

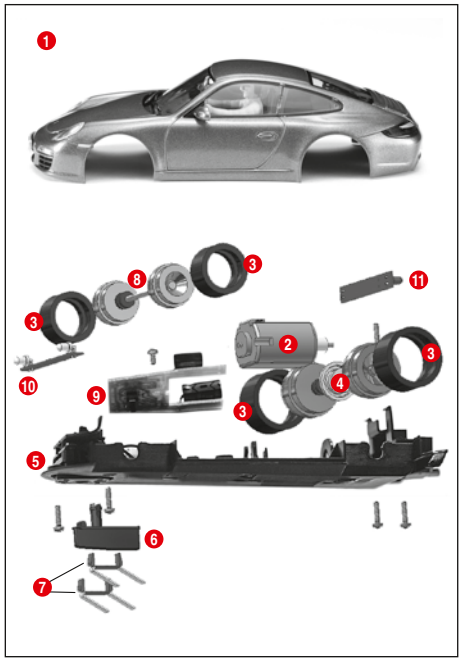


❶ 请将变压器连接在Control Unit上

提示: 为避免短路和电震，请勿将玩具与其它电气设备，插头，电线或其它非玩具物品连接。Carrera DIGITAL 132 型赛车轨道只能与其相配的Carrera DIGITAL 132 变压器共同使用，才可保证无故障运行

如果此玩具附带变压器，则必须与随附的变压器或电源一起使用。

赛车组件

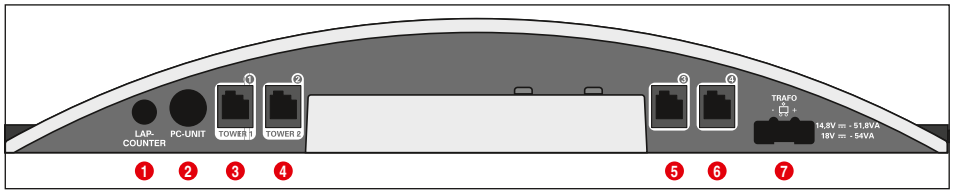


❶ 车身, 阻流板
❷ 发动机
❸ 轮胎
❹ 后轴
❺ 底盘
❻ 转向器
❼ 双滑片
❽ 前轴
❾ 带转换开关的赛车电路板
❿ 前灯电路板
⓫ 后灯电路板

提示: 赛车的组装依型号不同而各异。

单独部件的标示不能作为订单号使用。

端口



端口（从左到右）：
1 计圈器20030342端口
2 PC部件或计圈器20030355的端口
或 Bluetooth Connector 20030369
3 接口1对应遥控器，遥控器延伸盒或WIRELESS 2.0接收器
4 接口2对应WIRELESS Tower 20010108
5 接口3对应遥控器
6 接口4对应遥控器
7 DIGITAL 124 / DIGITAL 132的电源端口

接口1-4的重要提示:
如需一个WIRELESS 2.0接收器，请使用接口1。如需附加一座WIRELESS Tower 20010108请使用接口2。接口2不可在只连接一个WIRELESS 2.0接收器的情况下单独使用。

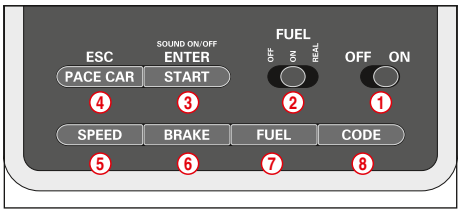
有线遥控器可使用接口3和4。请注意使用地址5和6。

如需遥控器延伸盒20030348请使用接口1。地址分配如下:

- 遥控器延伸盒 = 地址1,3和4
- 接口2 = 地址2
- 接口3 = 地址5
- 接口4 = 地址6

注意:
WIRELESS与遥控器延伸盒不可组合使用！

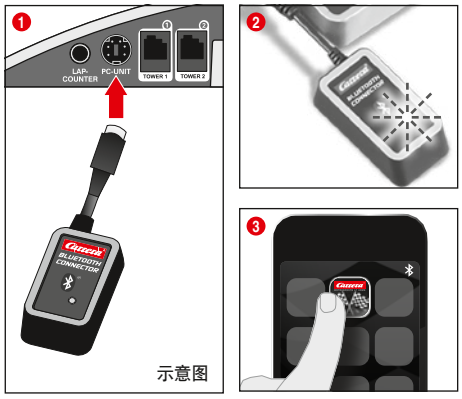
操作部件



① 电源开/关
② 加油功能开关
③ 开始键 启动赛程/确定编程
④ 定速车键/中止编程
⑤ 基本速度设置按键
⑥ 制动性能设置按键
⑦ 油箱容量设置按键
⑧ 车辆编程键
操作注意事项
一些按键具有多种功能。某些功能需要通过组合键来实现。所有的编程操作可通过键 ④ “ESC/PACE CAR” 来中止。欲了解更多详情，请参阅后文。

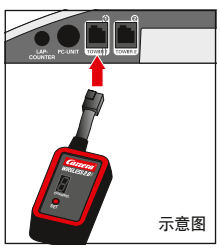
使用 Carrera 蓝牙連接器

提示:
BLUETOOTH CONNECTOR（应用程序连接）为可选项，参见A部分的包装内容。APP-CONNECT也可通过编号20030369单独订购 。



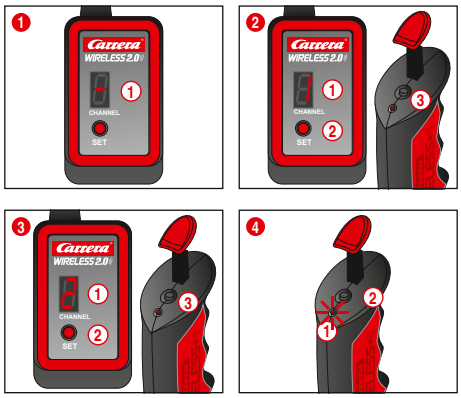
下載適合的應用程式到您的行動裝置。
1 将蓝牙适配器按照符号说明与PC连接。
2 请确保已激活设备上的蓝牙功能。Carrera Bluetooth Connector会一直闪烁直至成功建立连接。
3 開始應用程式
4 蓝色指示灯长亮表示已成功连接蓝牙连接。

接入接收器



根据符号图，将WIRELESS 2.0接收器连接到控制单元的两个插孔中的一个上，这两个插孔分别标有Tower 1和Tower 2。接收器连接到黑匣子20030344，还是连接到控制单元20030352，并不重要。使用最多6个WIRELESS 2.0手持调节器时，只需要一个WIRELESS 2.0接收器。

绑定流程



为了必须能够使用手持调节器控制车辆，必须与接收器“绑定”一次。请为此开启轨道。

1 接收器通过分段指示灯 ① 的循环点亮，给出准备就绪的信号。

2 按下设置按钮 ② 一次，直到分段指示灯 ① 中出现数字1。显示的数字是车辆以后的地址。再次按下按钮可以切换到下一个地址。

现在按下手持调节器顶部的绑定按钮 ③ 一次。手持调节器通过LED的闪烁来给出绑定成功的信号，而接收器则通过分段的循环点亮来给出绑定成功的信号。这样就完成了绑定过程，可以使用手持调节器了。

用同样的方法绑定第二个手持调节器。按下接收器上的设置按钮 ② 两次，直到出现数字2 ①。

然后按下第二个手持调节器的绑定按钮 ③。

绑定过程完成后，可以将车辆编码到相应的手持调节器上。有关车辆的编码，速度、制动行为和油箱容量的设置，另请参阅控制单元操作说明书或车辆说明书。

3 用同样的方法绑定第二个手持调节器。按下接收器上的设置按钮 ② 两次，直到出现数字2 ①。

然后按下第二个手持调节器的绑定按钮 ③。

绑定过程完成后，可以将车辆编码到相应的手持调节器上。有关车辆的编码，速度、制动行为和油箱容量的设置，另请参阅控制单元操作说明书或车辆说明书。

4 要显示给手持调节器设置的地址，请按下手持调节器顶部的绑定按钮 ② 一次。LED ① 根据设置的地址闪烁。

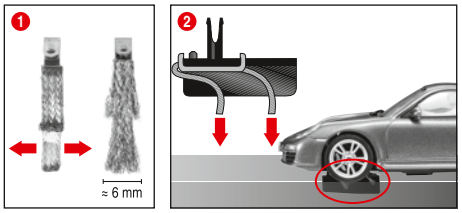
如果不操作手持调节器，则大约20秒后自动切换到节能模式。通过按下挺杆或软键可以再次激活手持调节器。

通过相应的遥控器对车辆的编码/编程



请将需要编码的车辆放置在跑道上并且开启Control Unit。按一下“Code ⑧”，图1；第一个LED亮起，图2。然后按下相应遥控器的道岔键，图3。带有照明车辆的车灯会开始闪烁，Control Unit上的LED2-4依次亮起。编码成功后中间的LED长亮（图4），车辆被分配到相应的遥控器。
注意：在使用这种方式编码时，仅将需要编码的车辆放置在跑道上。

启动准备

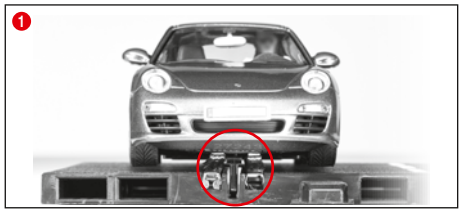


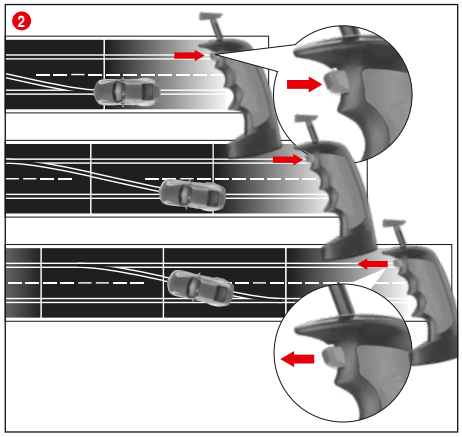
Carrera DIGITAL 132 赛车按1:24比例 和Carrera轨道系统完美匹配。

1 + 2 滑触的理想位置:
实现良好、持续的行车状态，滑片端部呈现轻微的扇形放射 1，并依图 2 弯曲至轨道。只能滑片端部和轨道连接，如有磨损可予适量分割。应经常清理轨道及滑片上的灰尘及磨损。

在游戏进行中,车辆上的小零件如仿真的扼流器或镜子可能会松动或断裂。为避免这一现象发生,可以在游戏开始前将它们取出。

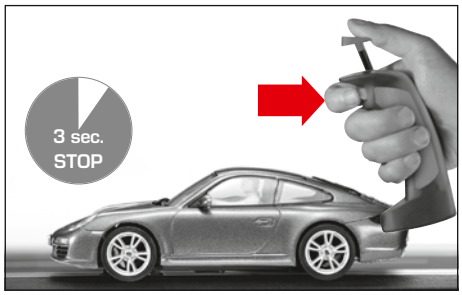
转辙功能





❶ 请注意，赛车的主龙骨须在轨道的凹槽内，而双轮磨具应与带电轨道有接触。请将赛车放置在连接轨道上。
❷ 换车道时，应按住手动调节器上的按钮，直至赛车行使过岔道。

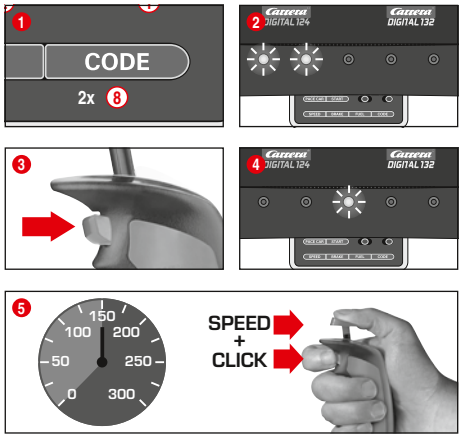
车灯 开/关



赛车经手动调节器编程，按预选键开关车灯之前，赛车至少须在跑道上处于静止状态3秒钟。

注意:
只适用于带车灯的型号

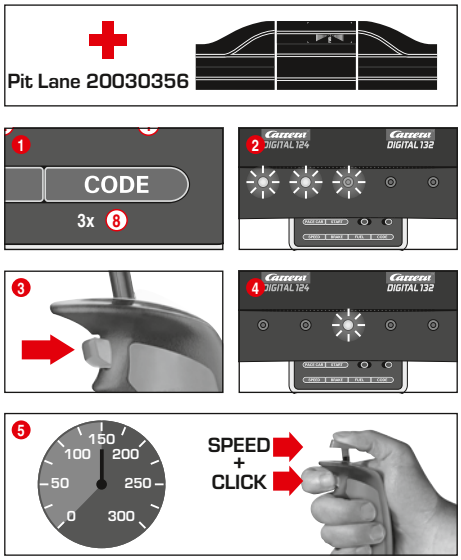
自动车编码/编程



请在Control Unit开启后将需要编码的车辆放置在跑道上并且按两下“Code”⑧，图❶。Control Unit的前两个LED亮起，图❷。请按下遥控器的道岔键，图❸；LED3-5依次亮起。请等待直至中间的LED再次亮起，图❹。请推动遥控器摇杆直至车辆达到您想要的速度，然后请再次按下道岔键，图❺。
自动车已完成编码。

注意：在使用这种方式编码时，仅将需要编码的车辆放置在跑道上。自动车的编程将自动保存直至车辆被重新编码。自动车在与位置塔连接时总是以位置7显示。

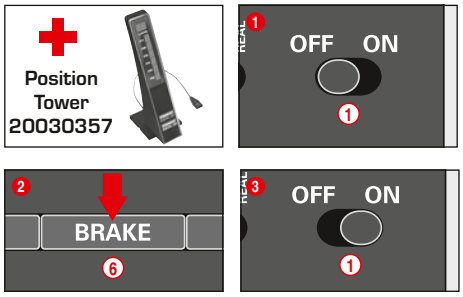
定速车编码/编程



（仅与维修站#20030356连接时）
请在Control Unit开启后将需要编码的车辆放置在跑道上并且按三下“Code”⑧，图❶。Control Unit的前三个LED亮起，图❷。现在请按遥控器上的道岔键，图❸；LED2-5依次亮起。请等待直至中间的LED再次亮起，图❹。请推动遥控器摇杆直至车辆达到您想要的速度，然后请再次按下道岔键，图❺。定速车的编码已完成并且车辆会驶入维修站。
注意：在使用这种方式编码时，仅将需要编码的车辆放置在跑道上。定速车的编程将自动保存直至车辆被重新编码。定速车在与位置塔连接是总是以位置8显示。

更多的定速车功能
成功编码后，定速车在首圈行驶时自动进站。如要启动定速车，请按“Pace Car”④。Control Unit上的LED2和3亮起，定速车驶出维修站。定速车只在重新按下“Pace Car”后会停止，同时LED2熄灭，车辆在驶完当前一圈后自动进站。

自动车和定速车的位置显示

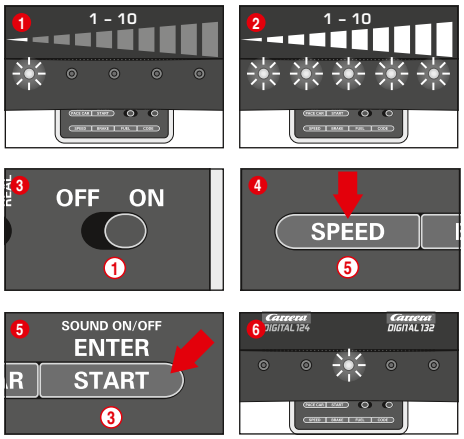


（仅与位置塔#20030357连接时）
自动车（地址7）和定速车（地址8）的位置可在位置塔显示。这个功能可通过Control Unit设置。在未启动Control Unit时长按“BRAKE”⑥，图❷，开启跑道然后松开“BRAKE”。重新按下按钮即可切换功能:

1 LED 亮灯=无显示
2 LED 亮灯=位置塔显示

设置所需的功能后，请按“ENTER/START”确定。

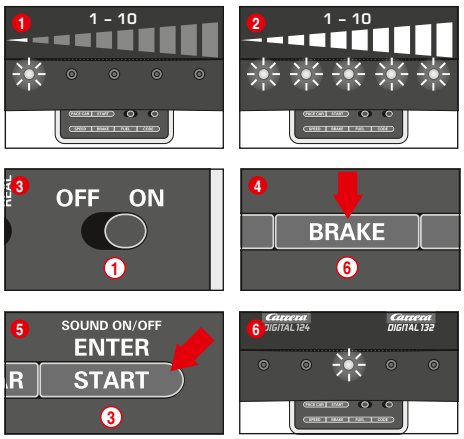
车辆基本速度设置



基本速度的设置可以单独为一辆或多辆车进行。需要被设置的车辆应放置于跑道上。有10个速度档可供设置，不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。
❶ 1 LED 亮灯=低速
❷ 5 LED 亮灯=高速

请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且按下按钮“SPEED” ⑤。LED亮起。亮起LED的数目取决于您上次速度档的设定。请重复按“SPEED”⑤ 直至达到您想要的速度档。确定请按“ENTER/START”③。
全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成，图❻。

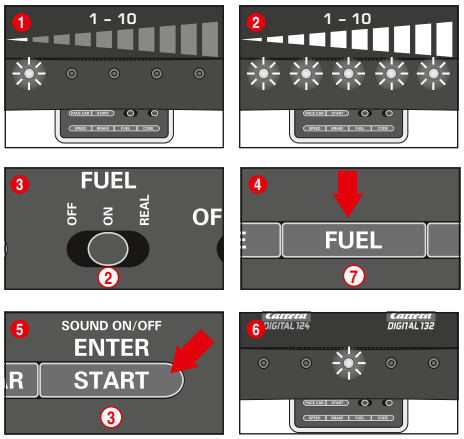
车辆制动性能设置



（仅适用于遥控车辆）
制动性能设置可为单独一辆或多辆车进行。需要被设置的车辆应放置于跑道上。有10个制动档可供设置，不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。
❶ 1 LED 亮灯=制动弱
❷ 5 LED 亮灯=制动强

请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且按下按钮“BRAKE” ⑥。LED亮起，亮起LED的数目取决于您上次制动档的设定。请重复按“BRAKE” ⑥ 直至达到您想要的制动档。确定请按“ENTER/START” ③。
全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成，图❻。

油箱容量设置



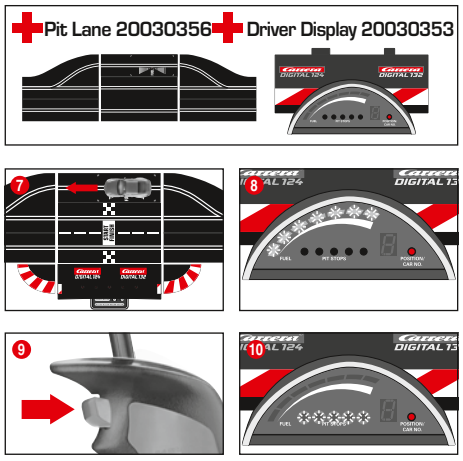
（仅适用于遥控车辆）
油箱容量的设置可在所有需要被设置的车辆与维修站（20030356）连接时同时进行。有10个档可供设置，不同的档可借由5个LED的闪烁或亮起显示。
❶ 1 LED 亮灯=油箱储量低
❷ 5 LED 亮灯=油箱储量高

请在Control Unit开启后将需要设置的车辆放置在跑道上并且拨动滑动键启动加油功能 ②，图❸。按一下“FUEL”⑦，LED亮起，亮起LED的数目取决于您上次油箱储量的设定。请重复按“FUEL”⑦直至达到您想要的油箱储量。确定请按“ENTER/START”③。 全部LED依次快速闪过后中间的LED亮起表示您的设置已全部完成，图❻。

更多的加油功能
通过拨动滑动键 ② 可设置三种模式，图❸:
- OFF = 车辆不消耗“汽油”
- ON = 车辆消耗“汽油”
- REAL = 车辆的最大速度取决于油箱容量/车辆耗油（仅与维修站20030356，或者维修站20030346和进站适配部件20030361连接时）

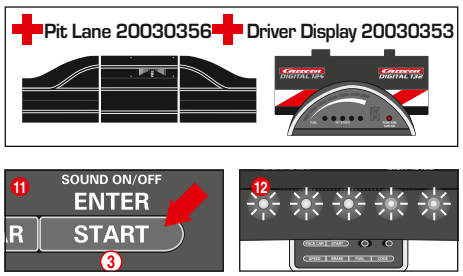
在“REAL-Mode”下，加满油的车身较“重”，行驶较慢，制动性能较低；油箱储量低时车身较“轻”，行驶速度较快，制动性能较高。油箱当前储量和“汽油消耗”仅在与驾驶显示器20030353和维修站20030356连接时能显示。

通过维修站20030356和驾驶显示器20030353给车辆加油



油箱的当前储量可通过驾驶显示器上5个绿色和2个红色的LED条状显示读取。加油时请驶过维修站的传感器，图❼。LED条状显示开始闪烁，图❽，长按道岔键开始加油，图❾。加油量可通过黄色LED的闪烁和亮起显示，图❿（亦可参见驾驶显示器）。
注意：位置塔20030357不会为油箱已空的赛车计圈。

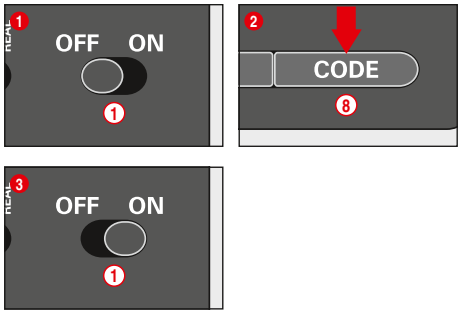
在比赛开始时设置油箱容量





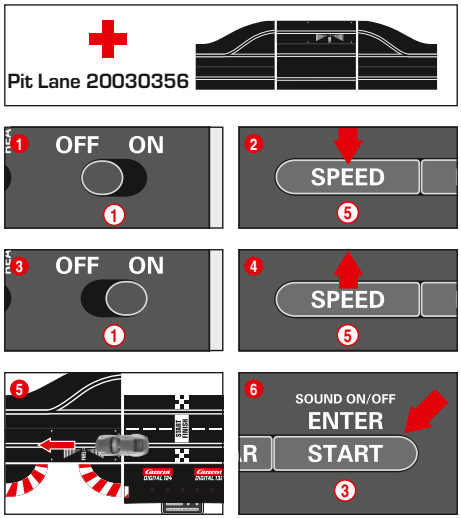
仅与维修站20030356和驾驶显示器20030353连接时）
无论油箱容量的基本设定为多少，都可在开始比赛时设定一辆或多辆赛车直至下次进加油站之前的油箱容量。按下“START/ENTER”③；Control Unit的5个LED长亮，图⓬，驾驶显示器上的条状LED闪烁，图⓭。通过点击相应遥控器上的道岔键可改变油箱的状态，图⓮。

功能按键锁定



如需锁定速度，刹车和燃料等按键的功能，请按照以下步骤操作:
在遥控器关机状态下按住码键 ⑧ 同时启动遥控器，然后松开码键。如需解锁请再次执行此步骤。

更多的维修站功能

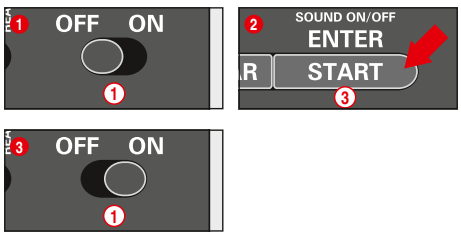


（仅与维修站20030356连接时）
维修站20030356，或者维修站20030346和进站适配部件20030361可以开启/关闭计圈功能。在Control Unit关闭的情况下长按“SPEED”⑤，然后启动Control Unit并松开“SPEED”⑤。重新按下按钮，根据设置，1或2个LED亮起。

- LED 1 = 计圈功能开启
- LED 1 + 2 = 计圈功能关闭

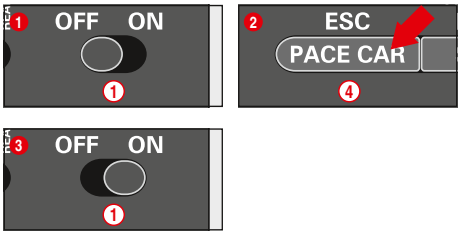
选择所需的设置，将车辆推过或驶过维修站感应器，图❺。过感应器时设置自动生效。返回请按“START/ENTER”③。

声音开/关



驶过感应器时的确认音和按键音可以关掉。在Control Unit未开启时长按“START/ENTER”③直至跑道开启再松开。开启Control Unit时的确认音不能被关闭。

复位功能



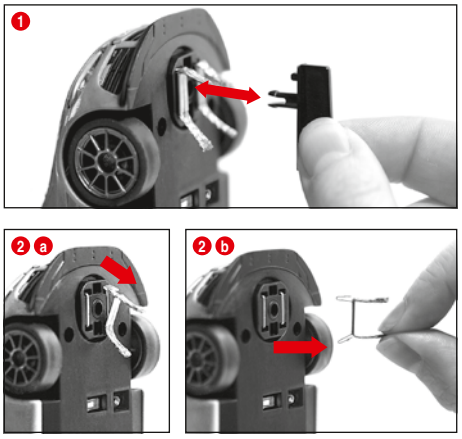
要恢复出厂设置，请使用Control Unit的复位功能。
在Control Unit未开启时长按“ESC/PACE CAR”④直至跑道开启再松开。所有之前设置的速度，制动性能，油箱容量，声音和计圈功能都会被重置为出厂设置。车辆如未放置在跑道上，设置不会改变。

出厂设置:
- 速度 = 10
- 制动 = 10
- 油箱容量 = 7
- 声音 = 开
- 自动车和定速车位置显示 = 关

省电功能

Control Unit在非使用状态下20分钟后自动切换到省电模式，所有位置塔，驾驶显示器和信号灯的显示都会自动关闭。如需重新激活遥控器，请先关闭2–3秒，然后重启遥控器。所有设置都将自动保存。

双滑触和主龙骨的更换

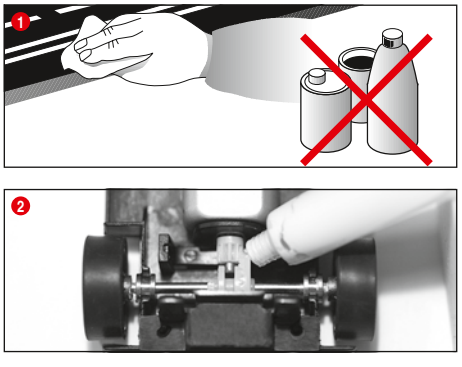


提示:
- 建议每次只取出并更换一个滑触。
- 绝不能从后面拉出车辆,否则会损坏滑触。

❶ 按照图 ❶ 小心地从支架上拔出主龙骨。

❷ 更换双滑触时必须注意首先只能拔出上部滑触的一部分 ❷ ⓐ ,然后再用滑触 ❷ ⓑ 全部拔出双滑触。
装入时的操作方法相同。

维护和护理



为确保赛车道功能完全正常,应定期清洁赛车道的所有部件。清洁前应拔下电源插头。

❶ 赛车路段: 用一块干布擦净赛车道表面和轨道槽。清洁

时,不得使用稀释剂或化学品。不使用时应将赛车道保存在清洁干燥的地方,最好是放在原包装箱中。

❷ 检查车辆: 清洁轴和车轮的轴承部位,发动机齿轮轴,转动机构齿轮以及轴承,并用不含树脂和酸的润滑脂进行润滑。可以用牙签等作为辅助工具。应定期检查滑触和轮胎的状况。

排除故障和行驶技术

排除故障:
发生故障时请检查下列事项:
• 电路连接是否正确?
• 变压器和手动控制器的连接是否正确?
• 车道之间的连接是否正确?
• 赛车道和轨道槽是否干净、且无异物?
• 滑触是否正常? 是否与电导轨有接触?
• 是否所有赛车都通过相应的手动调节编码完毕了?
• 出现短路时, 轨道会自动断电5秒钟, 并会有声光信号显示。
• 赛车是否在轨道上准备就绪?
在功能失效时, 调整赛车底侧的行使方向开关。
• 适配部件是否按照行驶方向正确安装?
• 手持调节器的电池/蓄电池充满/充完电了吗?
• 遥控器充电时LED闪烁吗?
• 遥控器是否与接收器连接?
• 是否对遥控器重复分配了地址?

提示:
在游戏进行中,车辆上的小零件如仿真的扼流器或镜子可能会松动或断裂。为避免这一现象发生,可以在游戏开始前将它们取出。

行驶技术:
• 在直道上可以快速行驶,在弯道前应刹车,驶出弯道时可以重新加速。
• 车辆的发动机运转时,不得阻拦或封锁车辆,这样会因发动机过热而受损。

提示:
转向器在轨道系统上使用时, 如该转向器非系Carrera生产, 必须更换为专用转向器(#20085309)。Carrera赛车在实现 (#20020587) 横越或行车弯陡道达1/30° (#20020574) 时有轻微噪音, 该行驶噪音符合赛车的独特设计, 不影响赛车正常运行。

故障排除 Wireless 2.0

出现故障时, 请检查以下内容:
· AAA干电池仍有足够的电量吗? 或者AAA可充电电池充电了吗?
· 手持调节器与接收器绑定了吗?
· 手持调节器有双重地址分配吗?

本产品标有电气设备(WEEE)选择性废弃处理的标志。这意味着该产品必须按照欧盟第2012/19/EU号指令进行废弃处理, 以最大限度地减少对环境的损害。

欲了解更多信息, 请联系当地或区域主管部门。

被排除在这种选择性废弃处理流程之外的电子产品由于含有有害物质, 所以会对环境和健康造成威胁。

技术数据

输出电压 · 玩具变压器

14.8 V ⎓ 51.8 W

频率: 2.4GHz
频带: 2400—2483.5MHz
发射功率: 最大10mW

通电模式
1.)游戏状态 = 游戏车可以通过遥控器操纵
2.)静止状态 = 不操作遥控器, 游戏停止
3.)待机状态 = 进入静止状态20分钟后, 连接轨转为待机状态. LED灯不再亮起 。
电流消耗<0.21 W
如需重新激活遥控器, 请先关闭2-3秒, 然后重启遥控器。跑道再次处于待机模式。
4.)关机状态 = 拔出电源

警告

· 不可充电电池不得充电
· 充电前必须将可充电电池从玩具中取出
· 不得混用不同类型的电池以及新旧电池
· 电池必须按正确的极性安装
· 电量耗尽的电池必须从玩具中取出
· 不得短接电池的电源端子
· 充电只能由成人执行

在继续之前, 请仔细阅读上一章以及使用可充电电池的警告和指南。

最大射频功率<10dBm - 频率范围: **2400-2483.5 MHz**

J

内容

安全上の注意事項 116
技術基準適合宣言 116
梱包内容 116
組立て技術に関する注意点 116
重要事項 117
説明 117
はじめてご使用になる前に 117
蓄電池のケア 117
組立て説明書 117
ガイドレールおよびサポート柱 117
電源接続 117
部品の名称 117
コネクタ 118
レシーバーの接続 118
充電ステーションの接続 118
ハンドコントローラーの充電 118
ペアリング 118
操作要素 118
相当するハンドコントローラー
上への車のコーディング／プログラミング 118
走行準備 119
レーンチェンジ機能 119
照明オン·オフ 119
オートノーマスカーのコーディング／プログラミング 119
ペースカーのコーディング／プログラミング 119
オートノーマスカー
とペースカーのためのポジション表示 119
車の基本速度の設定 120
車の制動反応の設定 120
設定ボタンのロック 120
燃料レベルの設定 120
拡充ピットレーン機能 120
サウンドのオン／オフ 121
リセット機能 121
節電機能 121
ダブルブラシおよびガイドキールの交換 121
手入れ 121
トラブルシューティング 走行技術 121
テクニカルデータ 121
注意事項 121

ようこそ

カレラ・チームへようこそ！
取扱説明書はCarrera DIGITAL 132コースの組立ておよび使用法に関する重要事項が記載されています。取扱説明書をよくお読みのうえ、大切に保管してください。
ご不明な点がありましたら、販売店もしくは弊社の販売部までお問い合わせください。また、弊社ホームページ carrera-toys.com をご覧ください。

製品不良でないか、あるいは運搬時の損害があるかどうかを確認してください。なお、包装箱は重要な製品情報が記載されていますので、大切に保管してください。

Carrera DIGITAL 132コースを思う存分にお楽しみください。

安全上の注意事項

• 「警告!
36ケ月未満のお子様には適しません！誤って飲み込みかねない小さな部品による窒息の危険あり。注意：機能上挟まれる危険あり。

•注意！この玩具は、感作された人にてんかんを誘発するおそれがある光パルスを発生させます。

•警告！この玩具は磁石又は磁気を帯びた構成部品を含みます。磁石が身体内で互いに引き付け合ったり又は他の金属物体を引き付けたりすると、重大な又は致命的な怪我の原因となることがあります。磁石を飲み込んだり又は吸い込んだりした場合は、即座に医師に相談してください。

•トランスは玩具ではありません。トランスとの接続時に短絡が生じないよう、ご注意ください。
ご父兄・保護者の方々へ
トランスに異常がないか、特にコード、プラグ、ケースについて定期的に確認してください。本品には必ず指定のトランスのみをご使用ください。損傷のあるトランスは絶対に使用しないでください。走行レールの駆動にはトランス以外は使用しないでください。長時間使用しない場合には、トランスの電源を切ってください。また、トランスおよびスピードコントローラーのケーシングは勝手に開けないでください。

ご父兄・保護者の方々へ
玩具用のトランスおよび電源アダプタは玩具として利用するものではありません。また、トランスおよび電源アダプタの使用は、必ず保護者の監視下で行なようにしてください。

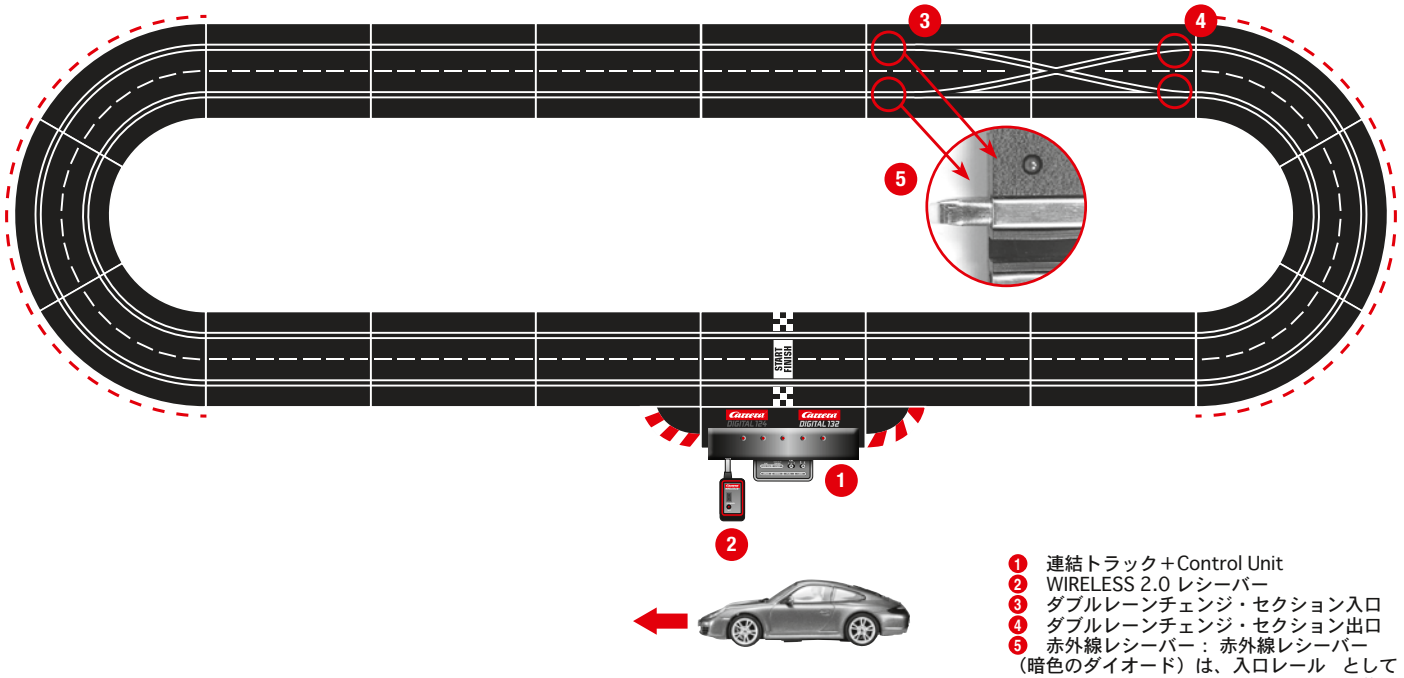
• レーストラックやスロットカーのケーブル、コネクタ、ハウジングに損傷がないか定期的に点検してください！ 不良品は交換してください。
• 本品を屋外や湿った場所で利用しないでください。また、故障の原因になりますので、本品に液体が触れないようにご注意ください。
• 短絡発生の事前防止として、トラックには金属製の部品を載せないようにしてください。車両がコースから脱線する場合がありますので、壊れやすいものの近くで使用しないでください。
• 清掃やメンテナンスは、必ず電源プラグを抜いてから行なってください。清掃には湿った布を用い、溶剤や化学薬品は使用しないでください。本品を使用しないときは、ホコリのかからない乾燥した場所に保管してください。購入時の包装箱をご利用することをお勧めします。
• レーストラックは顔や目の高さで使用しないください。スロットカーがコースから外れて飛び出るときに身体的な損傷が起こる恐れがあります。
• 変圧器の不適切な使用は感電の原因となることがあります。
• この玩具は感電保護クラスⅡの電気機器にのみ
に接続してください。
• この玩具と充電器は、必ず専用の変圧器で使用してください。
•容量設定が可能なトランスフォーマーは、使用しないでください！
•この機器の電源コードが故障した場合は、危険を避けるためにCarreraToysGmbH社のカスタマーサービスご送付なさるか、あるいは同様の知識のある専門技師が交換するようにしてください。

注意事項：
カーとコントロールユニットは、完全に組み立てられた状態でのみ作動させることができます。
組み立ては大人のみが行うことができます。この装置は、8歳以上の子供だけでなく、身体的、感覚的、精神的能力が低下している人、または経験と知識が不足している人でも使用できますが、装置の安全な使用について監督または指示されており、結果として生じる危険性を理解している必要があります。子供はこの装置で遊ぶことはできません。クリーニングやユーザーのメンテナンスは監督なしに子供が行うことはできません。非充電式バッテリーに充電すると爆発の危険性があるため、決して充電しないように子供に指示してください。

技術基準適合宣言

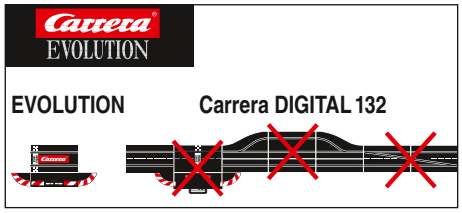
Carrera Toys GmbHは、無線機器 “Wireless 2.0 が2014/53/EU無線機器指令に適合することをここに宣言します。EC適合宣言書の全文は、以下のインターネットアドレスより入手できます。
carrera-toys.com/en/safety-and-quality

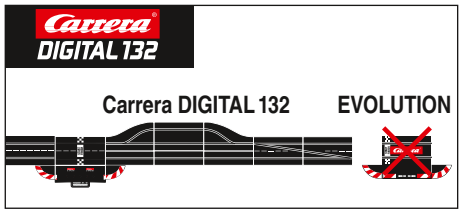
組立て技術に関する注意点



1 連結トラック＋Control Unit
2 WIRELESS 2.0 レシーバー
3 ダブルレーンチェンジ・セクション入口
4 ダブルレーンチェンジ・セクション出口
5 赤外線レシーバー： 赤外線レシーバー（暗色のダイオード）は、入口レール として用いるレーンチェンジ・セクションに装着してください

重要事項





カレラのEVOLUTION（アナログ式の）とDIGITAL132（デジタル式）は、各構成が全く異なる独立したシステムです。コースを組み立てる場合、両システムを混ぜることがないようにしてください。また、EVOLUTIONの接続セクションとDIGITAL132のブラックボックスつき接続セクションを同じコースで、ご使用になれません。さらに、EVOLUTIONの接続セクションまたはDIGITAL132のブラックボックスつき接続セクションのどちらか一方の接続セクションのみを電源に接続する場合も、両システムを混ぜてお使いになれませんので、ご注意ください。
また、レーンチェンジ・セクション、エレクトロニック・ラップカウンター、ピットストップなど、カレラDIGITAL132のその他の部品の場合でも、損傷する恐れがあるので、絶対にEVOLUTIONコースに装着しないでください。なお、間違った取付けによる損害については保証できませんので、ご了承ください。

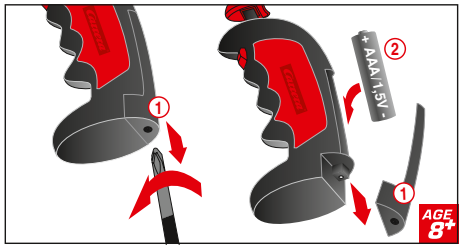
説明

WIRELESS 2.0は、カレラ DIGITAL124 および カレラ DIGITAL 132用のワイヤレスのレーストラックセットです。周波数ホッピング方式の2.4GHz無線技術は干渉がなく、最大通信距離は15メートルです。500mAの市販の単4形電池または対応する市販の単4形充電池で最長20時間使用することができます。

WIRELESS2.0は、レーストラックで最大4人（Digital124の場合）または最大6人（Digital132）がワイヤレスで同時に楽しむことができます。

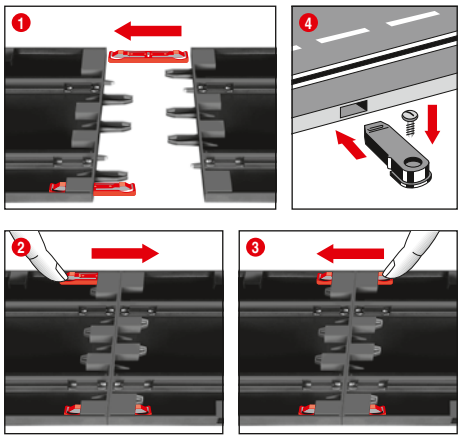
はじめてご使用になる前に

ハンドコントローラーを初めてお使いいただく前に、市販の単4形電池または単4形充電池をハンドコントローラーに挿入する必要があります。まず、ハンドコントローラー底面の電池ケースのフタを外してください。電池を所定の方向に挿入します。次に、電池ケースのフタを再び閉じてください。
単4形充電池をご使用になる場合は、電池を充電するためにハンドコントローラーから取り出し、市販の単4形用充電器(未同梱)で充電してください。



単4形電池または単4形充電池は同梱されておりません。

組立て説明書

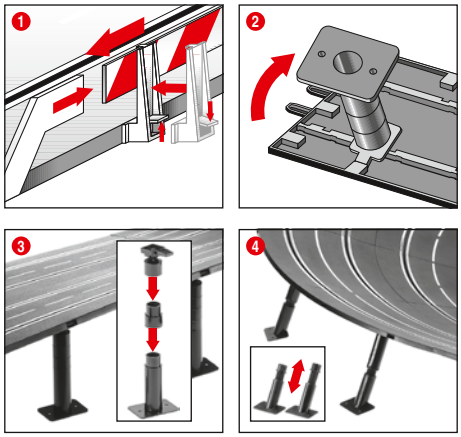


❶ + ❷ + ❸ 組立ての前に、接続クリップを図❶に示すとおりトラックに差入れてください。次に平らな所でトラックを互いに連結します。図❷に示すとおり、接続クリップはカチッという音が鳴って係合するまで矢印の方向に動かしてください。接続クリップは事後差し入れも可能です。接続クリップは渓合突起を両方向に押し下げると、簡単に取り外せます（図❸）。

❹ 固定：トラックをプレートに固定するためには、トラック固定具（品番20085209：非同梱）をご使用ください。

ご注意：
本品の土台としては、静電気や毛羽の発生する恐れや引火性があるので、カーペット敷きの床は不適当です。

ガイドレールおよびサポート柱

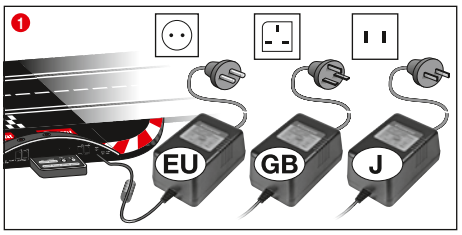


❶ ガイドレール：ガイドレールの固定具を装着するにはトラックの端に向かって上方に回してください。

❷ + ❸ 高位置にあるコースを支える：
ボールジョイントヘッドは差し込みピンと共にトラック下部にある角型受け部に挿入してください。サポート柱の高さを延長用中間部品を使って調整することができます。サポート柱の脚部をネジで固定することも可能です（ネジは非同梱）。

❹ ハイバンクカーブの支持：
ハイバンクカーブを支持するには、適合する長さ寸法の傾斜形サポート柱が用意されています。カーブの始点・終点には高さ調整不可のサポート柱をお使いください。サポート柱の先端はトラック下部の丸形受け部に差込んでください。

電源接続

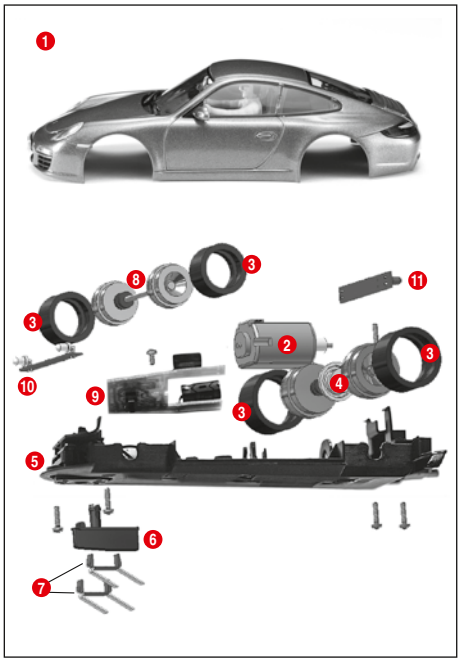


❶ トランスのプラグをコントロールユニットに接続してください。

ご注意：短絡および感電を防止するために、本品を指定以外の電気機器、プラグ、ケーブルなど、梱包セットに属さない部品と接続しないでください。カレラの DIGITAL 132コースのパフォーマンスを完全に発揮させるには、必ずオリジナルのDIGITAL 132シリーズのアダプタをご使用ください。

玩具に変圧器が付属している場合は、付属の変圧器または電源ユニットで玩具を使用する必要があります。

部品の名称

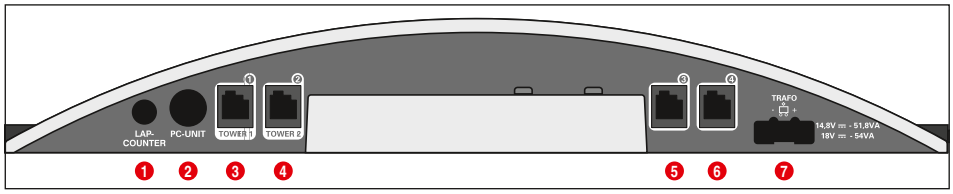


❶ 車体
❷ モータ
❸ タイヤ
❹ リア軸
❺ 車台
❻ ガイドキール
❼ ダブルスライド部品
❽ フロント軸
❾ 反転スイッチつきのカーボード
❿ ヘッドライトボード
⓫ テールライトボード

ご注意：スロットカーの組立てはモデルによって異なります。

部品の符号は商品番号として使用できません。

コネクタ



コネクタ（左から右へ):
1. ラップカウンター20030342用コネクタ
2. PCユニット、またはラップカウンター20030355用コネクタ または Bluetooth Connector 20030369
3. ハンドコントローラー、ハンドコントローラー拡充ボックス、またはWIRELESS 2.0レシーバーのための接続ソケット1
4. WIRELESS-Tower 20010108のための接続ソケット2
5. ハンドコントローラーのための接続ソケット3
6. ハンドコントローラーのための接続ソケット4
7. DIGITAL 124 / DIGITAL 132パワーパックのための コネクタ

接続ソケット1- 4に関する一般的注意事項：
WIRELESS2.0レシーバーを1機で使用する場合は接続ソケット1に接続します。他にもWIRELESS-Tower20010108を接続ソケット2とつなぐ方法もあります。WIRELESS2.0レシーバーだけを使用する場合は、接続ソケット2にはつながないでください。

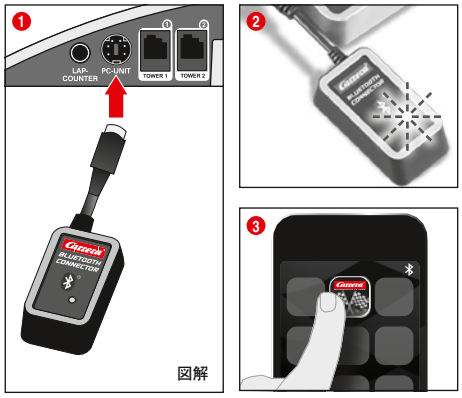
接続ソケット3と4にはその場合、追加的にケーブル接続されたハンドコントローラーを適用できます。するとこれらがアドレス5と6を使用することに注意してください。

ハンドコントローラー拡充ボックス20030348の適用の際には、これを接続ソケット1につないでください。車アドレスの配分は次のように行います：
- ｺﾝﾄﾛｰﾗｰ追加ｺﾈｸﾀ＝アドレス1、3と4
- 接続ソケット2＝アドレス2
- 接続ソケット3＝アドレス5
- 接続ソケット4＝アドレス6

注意：
WIRELESSとｺﾝﾄﾛｰﾗｰ追加ｺﾈｸﾀをコンビネーションすることはできません！

カレラBluetooth コネクタを使用する

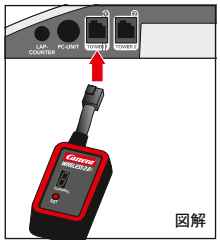
ご注意：
BLUETOOTH CONNECTORはオプションに含まれています。詳細については、パートAのパッケージ内容を参照してください
BLUETOOTH　CONNECTORは、単品でも注文番号20030369でお買い求めいただけます





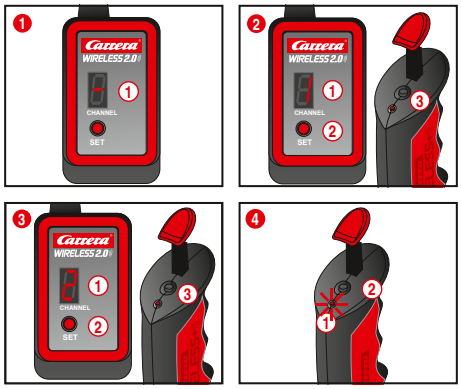
モバイル機器に適切なアプリをダウンロードする。
1. Bluetoothアダプターをシンボルマークで表示されたPCの専用ジャックに差し込みます。
2. お使いの端末器でBluetoothが機能するかを確認します。 接続が完了するまでCarrera Bluetooth Connector は、点滅を続けます。
3. アプリを起動します。
4. 青のダイオードが点灯し続けると、接続された状態です

レシーバーの接続



説明図に従って、WIRELESS 2.0レシーバーをコントロールユニットの「Tower 1」「Tower 2」と表記されている2つのソケットに接続します。その際に、レシーバーをブラックボックス20030344に接続しても、あるいはコントロールユニット20030352に接続しても結構です。最大6台のWIRELESS 2.0ハンドコントローラーを操作するのに必要なのは、WIRELESS 2.0レシーバー 1台のみです。

ペアリングプロセス



ハンドコントローラーを使ってスロットカーを制御するためには、レシーバーと1度「ペアリング」する必要があります。まず、レーストラックの電源を入れてください。

1 セグメントディスプレイ ① が常時点灯することで、運転準備ができたことをレシーバーが通知します。

2「SET」ボタン ② を1回押して、セグメントディスプレイ ① に数字の1を表示させます。表示された数字がスロットカーの今後のアドレスになります。ボタンをさらに押して、次のアドレスに切り替えることができます。

今度は、ハンドコントローラー上面のペアリングボタン ③ を1回押します。ハンドコントローラーがLEDの点滅でペアリングが正常に行われたことを通知し、レシーバーがセグメントの常時点灯でペアリング完了を知らせます。これでペアリングプロセスは完了です。ハンドコントローラーをお使いいただけます。

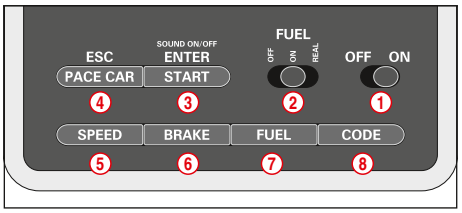
3 2台目のハンドコントローラーをペアリングするために、同様の手順を繰り返します。レシーバーの「SET」ボタン ② を2回押して、数字の2を表示させます ①。次に、2台目のハンドコントローラーのペアリングボタン ③ を押します。

ペアリングプロセスが完了した後、対応するハンドコントローラーにスロットカーをコーディングすることができます。スロットカーのコーディング、速度の設定、ブレーキ動作、燃料レベルについては、コントロールユニットの取扱説明書やスロットカーの説明書も参照してください。

4 ハンドコントローラーの設定アドレスを表示させるには、ハンドコントローラー上面のペアリングボタン ②を1回押します。設定したアドレスに従ってLED ① が点滅します。

ハンドコントローラーを操作しないと、約20秒後に自動的に省エネモードに切り替わります。タペットまたはレーンチェンジボタンを押すと、ハンドコントローラーが再び有効になります。

操作要素



1. 切替スイッチ
2. 給油機能のためのスイッチ
3. レーススタートのためのスタートボタン／プログラミングのための確認ボタン
4. ペースカー用ボタン／プログラミング中断
5. 基本速度の設定のためのボタン
6. 制動反応の設定のためのボタン
7. 燃料レベルの設定のためのボタン
8. 車のためのプログラミングボタン

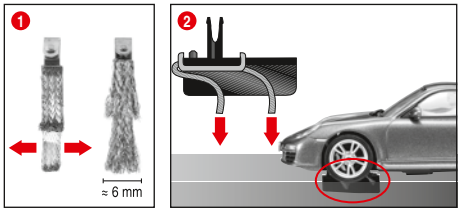
操作のための一般的注意事項
ボタンのいくつかは何回も割り当て可能です。いくつかの機能の設定はボタンを組み合わせて行われます。全てのプログラミング過程は第4ボタン「ESC/PACECAR」によって中断できます。さらに詳しい情報については以下をご覧ください。

相当するハンドコントローラー上への車のコーディング／プログラミング



コーディングする車をレーンにのせてコントロールユニットをスイッチオンにします。
「CODE」ボタン⑧,を1回押します(図1)；第1LEDが点灯し始めます(図2)。続いて相当するハンドコントローラーのレーンチェンジボタンを1回押します(図3)。
ライトの付いた車ではライトが点滅し始め、コントロールユニットではLED2-4が次々に明るくなります。コーディングが完了すると真ん中のLEDが恒常的に点灯し(図4)、車がハンドコントローラーに割り当てられました。
注意：この種のコーディングではコーディングする車以外はレーンにのせないこと。

走行準備

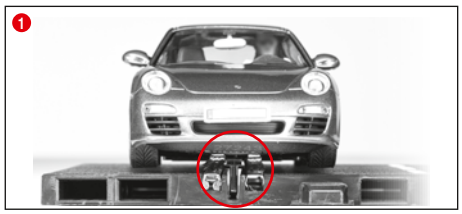


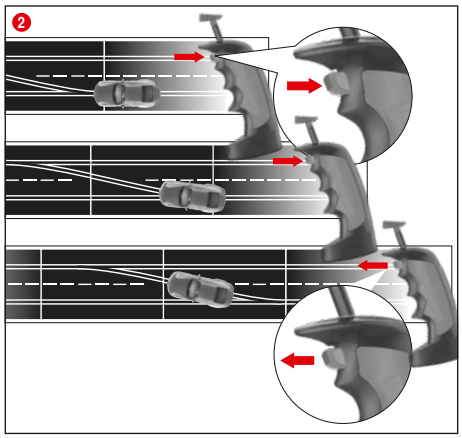
カレラのCarrera DIGITAL 132スロットカーはカレラの1/24スケールのレールシステム用に最適です。

1 + 2 ブラシの最適位置
良好で持続性のある走行を実現するために、ブラシの先端は扇状に少し広げて1）、図2に示すとおり、トラックの方向に曲げます。ブラシの先端はトラックと接触するようにし、磨耗した部分は必要に応じてカットしてください。トラックおよびブラシはホコリがかからないよう、また磨耗部がないかどうか時々点検してください。

スポイラや装着ミラーなど、スロットカーの小部品は、実物の完全縮小版であるため、走行中に外れたり、壊れたりする恐れがあります。走行させる前に取り外しておけば、こうしたトラブルを回避することができます。

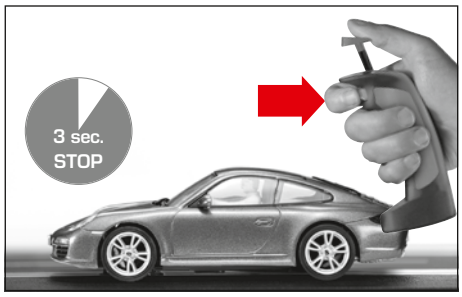
レーンチェンジ機能





❶ マシンのガイドキールはレール溝に装着され、ダブルブラシは導電レールと接触するようにしてください。マシンを接続セクションに置いてください。
❷ レーンチェンジを行なう際、マシンがレーンチャンジを通過した時点まで、コントローラーのボタンを押し続けてください。

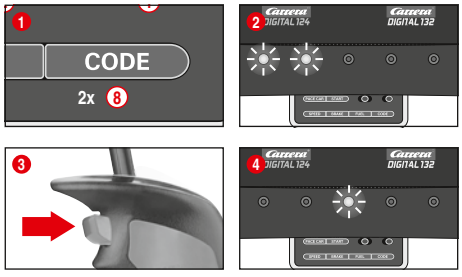
照明オン·オフ



スピードコントローラーに設定したスロットカーは、トラック上で少なくても３秒間停止させてから、車線変更ボタンを押すことにより照明をオン·オフに設定できます。

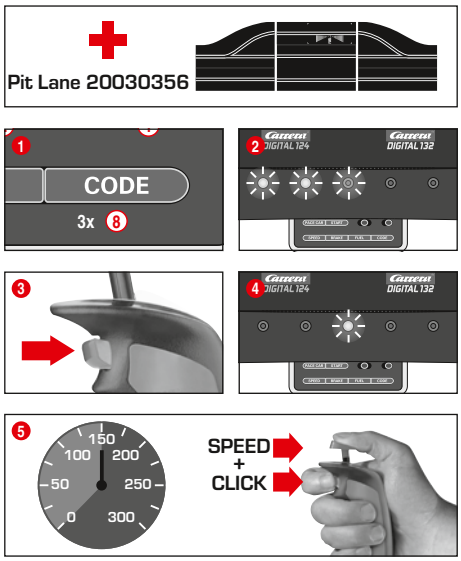
注意：
ライト付マシンモデルにのみ適用

オートノーマスカーのコーディング／プログラミング



コントロールユニットをスイッチオンにしてコーディングする車をレーンにのせ、「CODE」ボタン⑧を2回押します(図❶)。コントロールユニットの最初の2つのLEDが点灯します(図❷)。次にハンドコントローラーのレーンチェンジボタンを押します(図❸)。
LED3-5が次々に点灯します。真ん中のLEDが点灯するまで待ちます(図❹)。ハンドコントローラーのタペットを操作し、車を希望の速度に上げます。速度が達成できたらもう１回レーンチェンジボタンを押してください(図❺)。
オートノーマスカーのコーディングはこれで完了しました。
注意：この種のコーディングの際は常に、コーディングする車以外はレーン上に置かないでください。オートノーマスカーのプログラミングは、車がコーディングし直されるまで保たれます。オートノーマスカーは、ポジションタワーとの組み合わせにおいて常にアドレス7で表示されます。

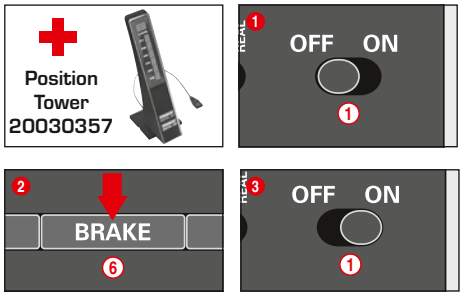
ペースカーのコーディング／プログラミング



(ピットストップレーン#20030356との組合せにおいてのみ)
コントロールユニットをスイッチオンにしてコーディングする車をレーンにのせ、「CODE」ボタン⑧を３回押します(図❶)。コントロールユニットの最初の３つのLEDが点灯します(図❷)。次にハンドコントローラーのレーンチェンジボタンを押します(図❸)；LED2-5が次々に点灯します。真ん中のLEDが点灯するまで待ちます(図❹)。ハンドコントローラーのタペットを操作し、車を希望の速度に上げます。速度が達成できたらもう1回レーンチェンジボタンを押してください(図❺)。ペースカーのコーディングはこれで完了し、車はピットストップレーン内に入ります。
注意：この種のコーディングの際は常に、コーディングする車以外はレーン上に置かないでください。ペースカーのプログラミングは、車がコーディングし直されるまで保たれます。ペースカーはポジションタワーとの組み合わせにおいて常にアドレス8で表示されます。

拡充されたペースカー機能
ペースカーのコーディングが完了すると、ペースカーは最初のラップ内に自動的にピットレーンに入ります。ペースカーをスタートするためには「PACE CAR」ボタン④を1回押します。コントロールユニットのLED2と3が点灯して、ペースカーがピットレーンから出ます。ペースカーはこれで、「PACE CAR」ボタンがあらためて押されるまで走り続けます。その際にはLED2が消えて、車は現ラップ内に自動的にピットレーンに入ります。

オートノーマスカーとペースカーのためのポジション表示

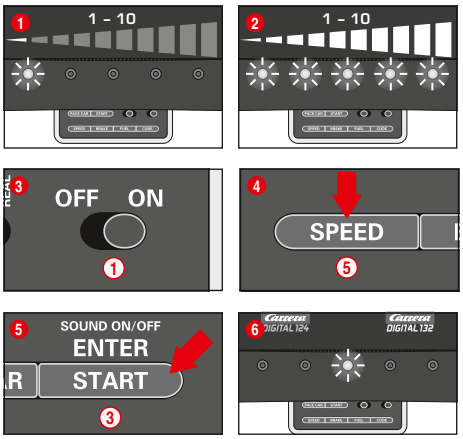


(ポジションタワー#20030357との組合せにおいてのみ)
オートノーマスカー(アドレス7)とペースカー(アドレス8)のポジションはポジションタワーに表示できます。この機能はコントロールユニットで起動できます。コントロールユニットをスイッチオフにして「BRAKE」ボタン⑥を押し続けながら(図❷)コースを起動し、「BRAKE」ボタンから手を離します。あらためてボタンを押すことによって機能が切替えられます。

1 つのLEDが点灯 = 表示無し
2 つのLEDが点灯 = ポジションタワーに表示あり

希望する機能を設定して、その選択を「START／ENTER」ボタンで追認します。

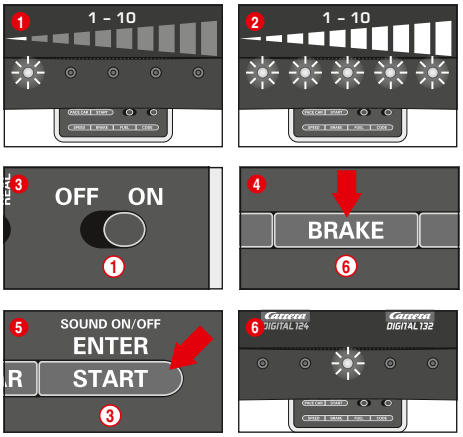
車の基本速度の設定



基本速度の設定は1台及び／又は複数台の車のために個別に行えます。設定する車をその際にはレーン上に置く必要があります。設定は10段階あり、5つのLEDが点滅したり恒常的に点灯して様々に異なる段階を信号で知らせます。
❶ 1 つのLEDが点灯 = 低速度
❷ 5つのLEDが点灯 = 高速度

コントロールユニットをスイッチオンにして設定する車をレーンにのせ、「SPEED」ボタン⑤を１回押します。一定数のLEDが点灯します。これらは最後に適用された速度段階を表わします。「SPEED」ボタン⑤を希望する速度が選択できるまで何回も押します。その選択を「START／ENTER」ボタン③で追認します。
走行灯が短く点灯そして真ん中のLEDが点灯して、設定の完了を確認します(図❻)。

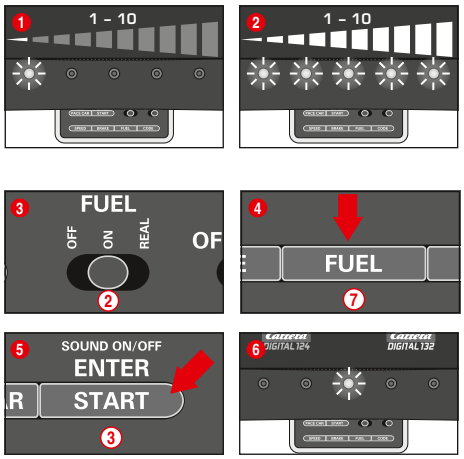
車の制動反応の設定



(ハンドコントローラー操作の車にのみ)
ブレーキ反応の設定は個別に1台及び／又は複数台の車のために行えます。設定する車をその際にはレーン上に置く必要があります。設定は10段階あり、5つのLEDが点滅したり恒常的に点灯して各段階を信号で知らせます。
❶ 1つのLEDが点灯 = 弱いブレーキ効果
❷ 5つのLEDが点灯 = 強いブレーキ効果

設定する車をコントロールユニットをスイッチオンにしてレーンにのせ、「BRAKE」ボタン⑥を１回押します。一定数のLEDが点灯します。これらは最後の適用されたブレーキ反応の段階を表わします。「BRAKE」ボタン⑥を希望するブレーキ反応が選択できるまで何回も押します。その選択を「START／ENTER」ボタン③で追認します。
走行灯が短くそして真ん中のLEDが点灯して、設定の完了を確認します(図⑥)。

燃料レベルの設定



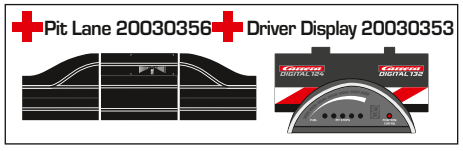
(ハンドコントローラー操作の車にのみ)
ピットレーン(20030356)との組合せにおける燃料レベルの設定は全車に対して同時に行われます。設定は10段階あり、5つのLEDが点滅したり点灯して様々に異なる段階を信号で知らせます。
❶ 1つのLEDが点灯 = 低い燃料レベル
❷ 5つのLEDが点灯 = 満タン

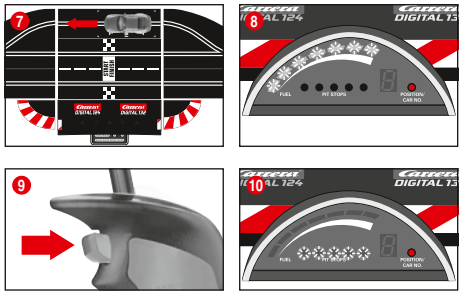
コントロールユニットをスイッチオンにして設定する車をレーンにのせ、スライドスイッチ②を介して給油機能を起動します(図❸)。「FUEL」ボタン⑦を１回押します。一定数のLEDが点灯します。これらは最後に適用された燃料レベルを表わします。「FUEL」ボタン⑦を希望する燃料レベルが選択できるまで何回も押します。その選択を「START／ENTER」ボタン③で追認します。走行灯が短く点灯しそして真ん中のLEDが点灯して、設定の完了を確認します(図⑥)。

拡充された給油機能
スライドスイッチ②を介して3種のモードを選択可能(図❸):
- OFF = 車は「ガソリン」を消費しない
- ON = 車は「ガソリン」を消費する
- REAL = 最高速度は燃料レベルに依存 / 車は「ガソリン」を消費　(ピットレーン20030356もしくはピットストップレーン20030346及びピットストップアダプターユニット20030361との組合せにおいてのみ)

「REALモード」において車は満タンで「重く」、速度は遅くなり、ブレーキ反応は弱くなります：空タンクの車は速度が早く、ブレーキ反応が高くなります。現在の燃料レベルと「ガソリン消費」の表示はドライバディスプレイ20030353とピットストップ20030356との組合せでのみ可能です。

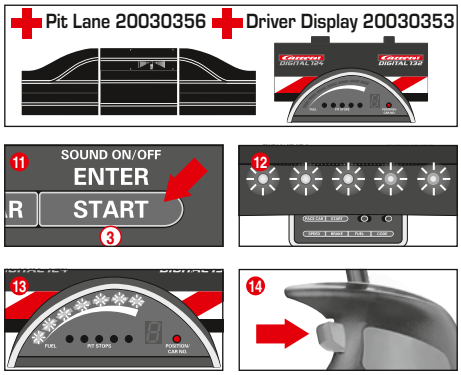
ピットレーン20030356とドライバディスプレイ20030353による車の燃料補給





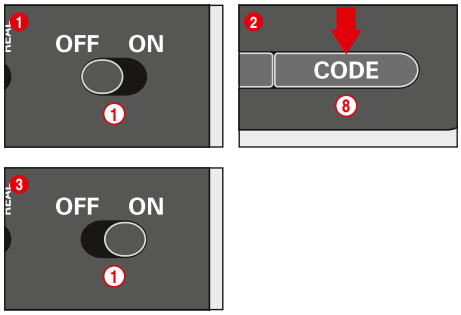
車の現在の燃料レベルは、ドライバディスプレイの5つの緑色LEDと2つの赤色LEDの付いた棒グラフにより読み取れます。燃料補給のために車は、給油センサを介してピットレーンに入ります(図⑦)。棒グラフが点滅し始め(図⑧)、車はレーンチェンジボタンを押し続けることにより燃料補給できます(図❾)。給油回数は黄色LEDの点滅もしくは点灯により表示されます(図❿)、ドライバディスプレイもご覧ください)。
注意：空タンクの車は、ポジションタワー20030357との組合せにおけるラップカウントの対象となりません。

レースの開始時の燃料レベルの設定



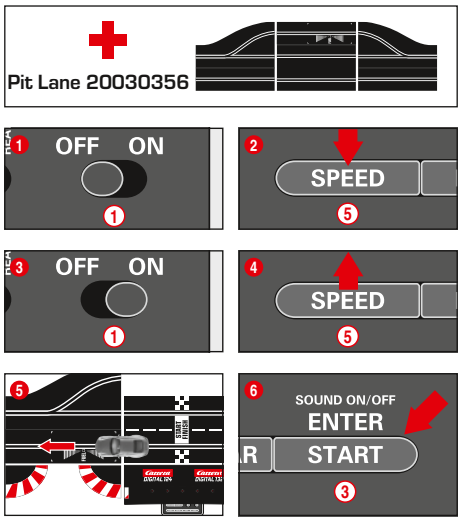
(ピットレーン20030356とドライバディスプレイとの組合せにおいてのみ)
燃料レベルの基本設定に無関係に、1台及び／又は複数台の車のために個別に次回燃料補給ストップまでの燃料レベルをレース開始時に設定できます。「START/ENTER」ボタン③を1回押します：コントロールユニットの5つのLEDが恒常的に点灯し(図⓬)、ドライバディスプレイの棒グラフが点滅します(図⓭)。相当するハンドコントローラーのレーンチェンジボタンをクリックすることにより、燃料レベルを変えることができます(図⓮)。

設定ボタンのロック



Speed（スピード）、Brake（ブレーキ）またはFuel（フュエール）の設定ボタンは次のようにロックできます。コントロールユニットがオフの状態でコードボタン⑧を押し、再びコントロールユニットをオンにしてコードボタンを離します。ロックの解除には、この操作を繰り返してください。

拡充ピットレーン機能

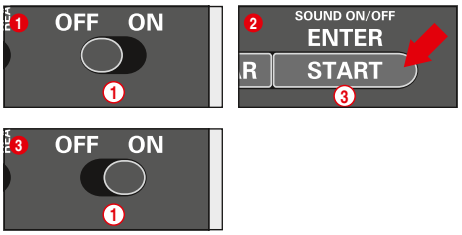


(ピットレーン20030356との組合せにおいてのみ)
ピットレーン20030356もしくはピットストップレーン20030346でのラップカウント機能をピットストップアダプターユニット20030361によりスイッチオン／オフすることができます。このためにはスイッチオフされたコントロールユニットで「SPEED」ボタン⑤を押し続けてコントロールユニットをスイッチオンにして、「SPEED」ボタン⑤から手を離します。あらためてボタンを押すことにより、設定に応じて1つ又は2つのLEDが点灯します。

- LED 1 = ラップカウント機能オフ
- LED 1 + 2 = ラップカウント機能オン

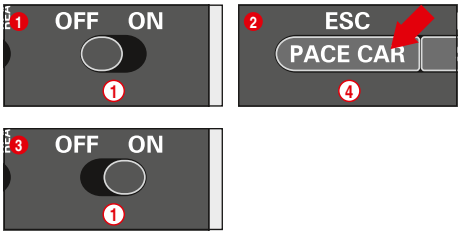
希望する設定を選択して、車をピットレーンセンサー上を走らせるかスライドさせます(図❺)。設定は通過の際に引き継がれます。設定から出るには「START/RNTER」ボタン③を押します。

サウンドのオン／オフ



センサー及びタッチコントロールの通過の際の確認音はスイッチオフすることが可能です。そのためにはスイッチオフされたコントロールユニットで「START/RNTER」ボタン③を押し続け、コースをスイッチオンにし、再び「START/RNTER」ボタン③から手を離します。コントロールユニットのスイッチオンの際の確認音はスイッチオフにできません。

リセット機能



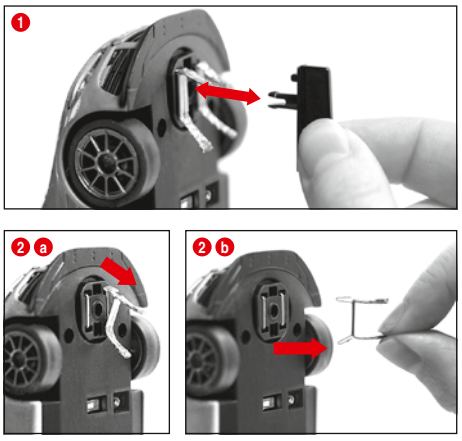
工場設定を回復するためにコントロールユニットはリセット機能を提供しています。
そのためにはスイッチオフにしたコントロールユニットで「ESC/PACECAR」ボタン④を押し続け、コースをスイッチオンにし、再びボタンから手を離します。速度・ブレーキ反応・燃料レベル・サウンド・ラップカウントのための以前の設定は全て工場設定に戻ります。車の設定は、車がコース上に置かれていない限りこれに影響されません。

工場設定：
- 速度 = 10
- ブレーキ反応 = 10
- 燃料レベル = 7
- サウンド = オン
- オートノーマスカーとペースカーのポジション表示 = オフ

節電機能

コントロールユニットは20分間使用されないと節電モードに切り替わり、ポジションタワー・ドライバディスプレイ・スタートライト等の表示は全てスイッチオフされます。コントロールユニットを再起動させるためには、2～3秒間電源を切ってから再度スイッチを入れてください。設定は全て保持されます。

ダブルブラシおよびガイドキールの交換

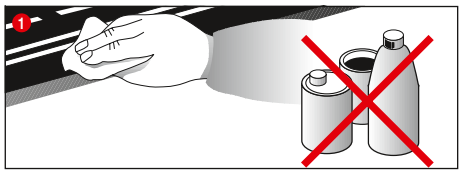


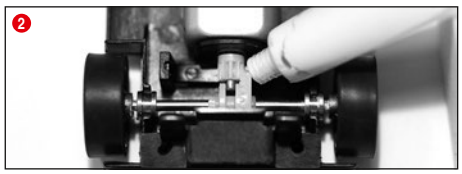
ご注意：
- ブラシの交換は、1本ずつ取り出して行なうにしてください。
- ブラシが損傷する原因となりますので、スロットーカーを後進させないようにしてください。

❶ ガイドキールは、図1に示すとおり、支持部から丁寧に取り出してください。
❷ ダブルブラシの交換は、図 ❷ ⓐ に示すとおり、まず上部

ブラシの一部のみを引出し、次に図 ❷ ⓑ に示すとおり、ダブルブラシの全体を完全に引出してください。取付ける際も同様の手順で行なってください。

手入れ





スロットカーコースの機能が十分に発揮できるように、全部品を定期的に清掃してください。また、清掃の際は、必ず電源プラグを外してから行なってください。

❶ コースの距離：トラック表面および溝の清掃には乾燥した布を用い、溶剤や化学薬品は使用しないでください。本品を使用しないときは、ホコリのかからない乾燥した場所に保管してください。購入時の包装箱をご利用することをお勧めします。

❷スロットカーの点検：軸と車輪の支承部、スプロケット、変速機ギアを清掃し、樹脂や酸を含有しないグリースを塗ってください。その際、爪楊枝を用いると便利です。ブラシおよびタイヤの状態を定期的にチェックしてください。

トラブルシューティング 走行技術

トラブルシューティング：
問題が発生した場合には次の事項をチェックしてください。
・ 電源が正しく接続されていますか？
・ 変圧器やコントローラーは正しく接続されていますか？
・ トラックはきちんと連結されていますか？
・ 走行面や溝は清潔に保たれており、また、異物などがありませんか。
・ ブラシは良好な状態ですか？また、導電トラックと接触していますか？
・ マシンは指定コントローラーにコード登録されていますか？
・ 短絡した場合、コースの電源供給は約5秒間、自動停止となり、信号が鳴って、表示されます。
・ マシンは、トラックのの走行方向と同じ方向に置かれていますか？走行不可となっている場合、マシンの裏面にある走行方向スイッチを切換えてください。
・ アダプタユニットが走行方向に正しく取り付けられていますか？
・ ハンドコントローラーの電池／充電池は充電されていますか／満充電されていますか？
・ ハンドコントローラーのLEDは充電中点滅していますか？
・ ハンドコントローラーはレシーバーにペアリングされていますか？
・ ハンドコントローラーに重複した番号が設定されていませんか？

ご注意：
スポイラや装着ミラーなど、スロットカーの小部品は、実物の完全縮小版であるため、走行中に外れたり、壊れたりする恐れがあります。走行させる前に取り外しておけば、こうしたトラブルを回避することができます。

走行技術：
• ストレートトラックは迅速に走行しても、カーブの前ではスピードを落とし、カーブ終点からは再度スピードを上げるようにしてください。
• 過熱やエンジン破損の原因になりますので、駆動中にスロットカーを掴んだり、阻止したりしないでください。

ご注意：他メーカー製レールシステム上での走行では、既製ガイドキールではなく、必ず特種ガイドキール(商品番号20085309号)に交換してください。また、カレラ製のクロッシング(立体交差、商品番号20020587号)や1/30° ハイバンクカーブ(商品番号20020574号)での走行時に発生する軽い雑音は、縮小尺度の完全性を証明するものであり、走行性能に悪影響を及ぼすわけではありません。

故障かな？と思ったら Wireless 2.0

問題が生じた場合は、以下の点を確認してください。
・ 単4形電池の残量は十分ありますか、または単4形充電池は充電されていますか？
・ ハンドコントローラーは受信機とペアリングされていますか？
・ ハンドコントローラーのアドレスが二重に割り当てられていませんか？

本製品には、電気機器の分別廃棄マークが付いています（廃電気電子機器指令）。このマークは、環境被害を最小限に押さえるために、本製品を2012/19/EU指令に従って廃棄しなければならないことを示しています。

詳しい情報については、お住まいの地域の地方自治体にお問い合わせください。

この分別廃棄プロセスから電子製品を除外すると、有害物質により環境と健康に危険をもたらすことになります。

テクニカルデータ

玩具用変圧器の出力電圧

14.8 V ⎓ 51.8 W

周波数：2.4 GHz
周波数帯域：2400 - 2483.5 MHz
最大送信電力：10 mW

電力モード
1.) プレイモード＝カートをハンドコントローラーで操作
2.) 静止モード=ハンドコントローラーを操作せず、ノープレイ
3.) スタンドバイモード=静止モードが約20分継続すると接続レールはスタンドバイモードに切替. LEDが消灯した。
消費電力< 0.21 W
コントロールユニットを再起動させるためには、2～3秒間電源を切ってから再度スイッチを入れてください。そうすると、レーンはスリープモードにもどります。
4.) オフ状態=配電網への接続を分離

CE 0-3

注意事項

・非充電式の電池を再充電しないでください
・充電式電池を充電する前に、玩具から取り外してください
・種類が異なる電池を使用したり、新しい電池と古い電池を混ぜて使用したりしないでください
・電池は正しい極性で挿入してください
・空になった電池は玩具から取り外してください
・電源端子をショートさせないでください
・充電池は必ず大人が再充電してください
・充電式電池の使用に関する警告とガイドラインが記載された前章をよく読んでから、先に進んでください

最大伝達高周波ライン: <10 dBm
周波数帯域: 2400~2483.5 MHz

CE UKCA 0-3 AGE 8+

ROK

목차

안전주의사항 122
적합성 선언 122
포장내용물 122
조립할 때 기술상 주의사항 122
중요한 참고사항 123
설명 123
첫사용 전 123
충전지-관리 123
조립 설명 123
가드레일과 지지대 123
전력연결 123
자동차 부속품 123
접속 124
수신기의 연결 124
충전스테이션의 연결 124
속도 조절기의 충전 124
바인딩- 프로세스 124
작동요소 124
차량을 해당 속도조절기에 코딩/프로그래밍 하기 124
출발 준비 125
선로변경기능 125
조명기능 켜고 끄기 125
오토노머스 카 코딩/프로그래밍 125
패이스 카 코딩/프로그래밍 125
오토너머스 카와 패이스 카 상태 표시 125
차량 속력 입력 125
차량의 브레이크 행태 입력 126
설정을 위한 단추 잠금 126
주유 탱크 용량 입력 126
확장 핏 래인 기능 126
음향 켜고 끄기 127
리셀 기능 127
절전 모드 127
이중접촉단자와 유도판 교체 127
점검과 손질 127
결함 제거 주행기술 127
기술제원 127
경고사항 127

반갑습니다

카레라 팀에서 만나게 되어 반갑습니다!
이 설명서는 카레라 디지털 132 경주로를 조립하고 조작하는데 중요한 정보를 담고있습니다. 설명서를 자세히 읽고 그신후 잘 보관하십시오. 의문 사항이 있으시면 저희 판매처에 문의하시거나 다음 웹사이트를 방문해주십시오: carrera-toys.com

제품에 이상이 있거나 배송중 손상이 있는지 확인하십시오. 포장상자는 상품 정보가 표기되어 있으니 꼭 보관하십시오.
카레라 디지털 132 경주로와 즐거운 시간을 보내시기 바랍니다.

안전주의사항

• 경고: 36개월 미만의 어린이에게는 적합하지 않습니다. 삼킬 수 있는 작은 부품으로 인해 질식할 위험이 있습니다. 주의: 제품의 기능상 눌리거나 끼워져 다칠 위험이 있습니다.

• 주의! 이 장난감은 민감한 사람에게 간질을 유발할 수 있는 광 펄스를 생성합니다.

• 경고: 이 장난감에는 자석이나 자성을 가진 부품이 들어 있습니다. 인체내에서 서로 붙거나 금속성 물체를 끌어당기는 자석은 심하게 다치거나, 사망을 야기할 수 있습니다. 자석을 삼켰거나 흡입하였을 경우에는 즉시 의사의 도움을 청하십시오.

• 어댑터는 장난감이 아닙니다! 합선되지 않도록 주의하십시오. 부모님께서 주의해야 할 사항: 어답터의 전선, 플러그, 혹은 케이스에 손상이 있는지 정기적으로 검사하십시오. 이 장난감은 반드시 추천된 어댑터를 사용하여 조작하셔야 합니다. 어댑터에 손상이 생긴 경우에는 사용해서는 안됩니다! 경주로는 반드시 어댑터를 사용하여 조작해야 합니다. 오랫동안 사용하지 않을 경우에는 어댑터의 전원을꺼주십시오. 어댑터의 케이스와 조종기는 열지 마십시오!

부모님께 드리는 주의사항:
어댑터와 전원부품은 장난감으로 이용하기에 적합하지 않습니다. 이 제품은 항상 부모님의 감독하에 사용되어야 합니다.

• 트랙 및 차량과 관련하여 케이블, 플러그 및 하우징에 손상이 있는지 정기적으로 점검하십시오! 결함이 있는 부품을 교체하십시오.
• 경주로는 야외 또는 습기가 많은 공간에서 운영하지마십시오! 액체를 피하십시오.
• 합선이 되지 않도록 경주로 위에 금속을 놓치 마십시오. 경주로에서 차량이 이탈할수 있으므로 손상될수있는 물건 근처에 경주로를 설치 하지 마십시오.
• 세척이나 점검하기 전에 전원을 뽑아주십시오! 청소할 때는 약간 젖은 헝겊을 사용하시고, 용매나 화학물질은 사용하지 마십시오. 사용하지 않을 때는 먼지가 끼지 않게 건조하게 보관하여야하며, 오리지널 포장상자가 가장 좋습니다.
• 차량이 튕겨저 나와 다칠 위험이 있으니 자동차 경주로를 눈이나 얼굴 높이에서 작동하지 마십시오.
• 변압기를 규정에 맞게 사용하지 않을 경우 감전을 야기할 수 있습니다.
• 장난감과 충전기는 반드시 장난감용 변압기와 함께 사용해야 합니다.
• 조절할 수 있는 변압기와 함께 사용하지 말 것!
• 이 기기의 전원 연결 전선이 손상되었으면, Carrera Toys GmbH 회사의 고객서비스에 보내거나 유사한 자격을 가진 사람에 의해 교체하여 위험을 방지해야 합니다.

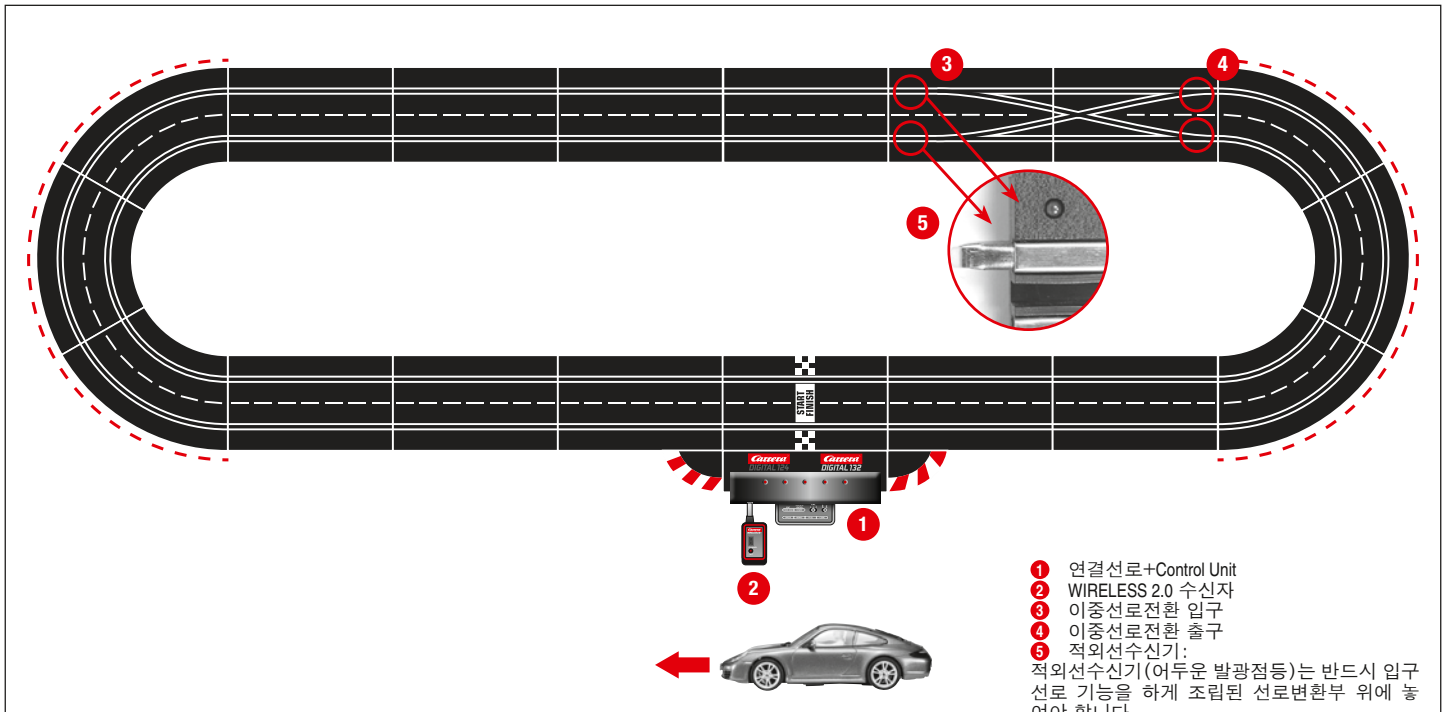
참고 사항:
차량 및 제어 장치는 완전히 함께 조립된 상태로 재가동시켜야 합니다.

성인만이 조립을 해야 합니다. 8세 이상의 어린이를 비롯해 신체적, 감각적 또는 정신적 능력이 취약하거나 경험 및 지식이 부족한 사람은 장치의 안전한 사용에 대해 감독 또는 지시를 받고 이로 인한 위험을 완전히 이해할 경우에만 본 장치를 사용할 수 있습니다. 어린이가 장치를 가지고 놀면 안 됩니다. 세척 및 사용자-유지보수를 어린이가 감독 없이 실시해서는 안 됩니다. 폭발 위험이 있으므로 어린이에게 비충전식 배터리를 충전하면 안 된다고 반드시 알려주십시오.

적합성 선언

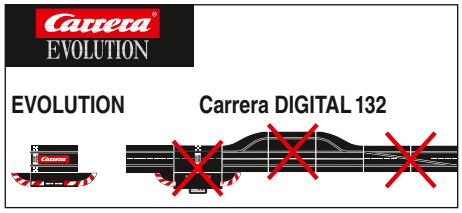
Carrera Toys GmbH 사는 무선송신기 유형 "WIRELESS 2.0" 가 EU 규정 2014/53/EU 에 부합한다는 것을 밝힙니다. EU 적합성 선언 문구는 다음 인터넷 사이트에서 보실 수 있습니다: carrera-toys.com/en/safety-and-quality

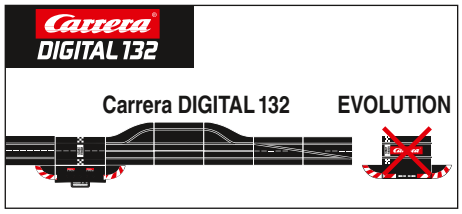
조립할 때 기술상 주의사항



1 연결선로+Control Unit
2 WIRELESS 2.0 수신자
3 이중선로전환 입구
4 이중선로전환 출구
5 적외선수신기:
적외선수신기(어두운 발광점등)는 반드시 입구 선로 기능을 하게 조립된 선로변환부 위에 놓여야 합니다.

중요한 참고사항





에볼루션(아날로그 시스템)과 카레라 디지털 132(디지털 시스템)는 상이한 시스템으로 완전히 별개로 조작되는 2개의 서로 다른 시스템이라는 것에 주의하십시오. 경주로를 조립할 때 이 두 시스템, 다시 말하면, 에볼루션의 연결선로는 카레라 디지털 132의 블랙박스를 포함한 연결선로와 연결해서는 안되며. 두 연결선로(에볼루션 연결선로, 혹은 블랙박스를 포함한 카레라 디지털 132 연결선로) 중 한 개만 전원에 연결되어 있는 경우도 피해주시기 바랍니다. 카레라 디지털 132의 모든 다른 구성요소(선로변경, 전자트랙계산기, Pit Lane)도 에볼루션 경주로에 조립해서작동하시면 카레라 디지털 132의 구성요소에 손상이 생길수 있으며, 이 경우 제품보증을 받을 수 없습니다.

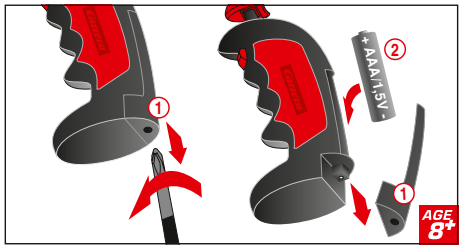
설명

WIRELESS 2.0은 Carrera DIGITAL124 및 Carrera DIGITAL 132에 대해 무선 트랙의 즐거움을 선사합니다. 주파수 호핑이 포함된 2.4GHz 무선 기술은 간섭 없이 최대 15m의 도달 범위를 제공합니다. 500mA의 시중에 판매되는 AAA 배터리 또는 이에 상응하는 시중에 판매되는 AAA 충전식 배터리를 사용하면 최대 20시간 동안 장난감 작동이 가능합니다.

WIRELESS 2.0은 트랙에서 최대 4명의 드라이버(Digital 124의 경우) 또는 6명의 드라이버(Digital 132의 경우)에게 무선의 자유를 제공합니다.

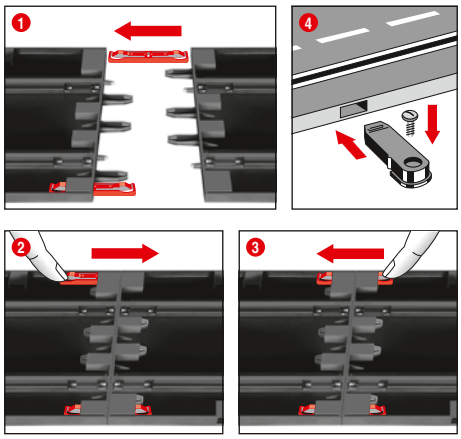
첫사용 전

핸드 컨트롤러를 처음 사용하기 전, 시중에서 판매되는 AAA 배터리 또는 AAA 충전식 배터리를 컨트롤러에 삽입해야 합니다. 이를 위해서는 핸드 컨트롤러 아래쪽에 위치한 배터리 칸의 나사를 풉니다. 이후, 배터리를 정해진 방향으로 삽입합니다. 마지막으로 배터리 칸의 커버를 다시 나사로 조입니다.
재충전이 가능한 AAA 충전식 배터리를 사용하는 경우, 이를 충전하려면 핸드 컨트롤러에서 배터리를 제거하고 시중에서 판매되는 AAA 충전기(별매)로 충전합니다.



AAA 배터리 또는 AAA 충전식 배터리는 포함되지 않습니다.

조립 설명

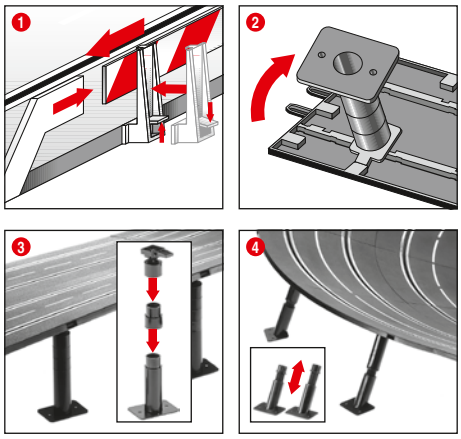


1 + 2 + 3 조립 전에 그림에 묘사된 것 처럼 연결고리를 선로에 끼우십시오. 선로를 평평한 바닥에서 맞춰 끼우십시오. 그림 1에 따라 연결고리를 그림2에서와 같이 소리가 나서 장착될 때까지 화살표 방향으로 움직이십시오. 연결고리는 나중에 끼울 수도 있습니다. 연결고리는 끼워지는 부분을 가볍게 눌러 양쪽 방향으로 뺄 수 있습니다(그림3을 보십시오).

4 고정: 선로몸체를 바닥에 부착하는데는 선로고정판(제품번호 20085209)을 사용할 수 있습니다. (포장에 동봉되어 있지 않음).

참고:
양탄자는 정전기가 일고 보푸라기가 생기며 쉽게 불이붙을 수 있기 때문에 설치바닥으로 적절하지 않습니다.

가드레일과 지지대

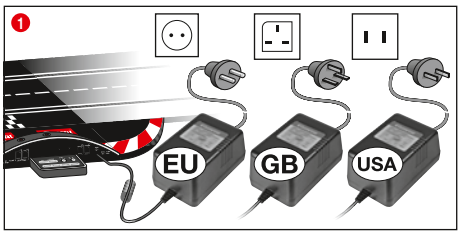


1 가드레일: 가드레일 고정대의 설치는 주행로 가장자리에 위로끼워서 부착합니다.

2 + 3 고가주행로 받침대 설치: 구 와 관절머리를 삽입꼭지와 함께 선로 아랫부분의 각진 삽입구에 끼웁니다. 중간 부분을 연결하여 받침대를 높일 수 있습니다. 받침대는 고정시킬 수 있습니다(고정나사는 포장내용물에 포함되어 있지 않습니다).

4 급커브 받침대 설치: 급커브의 받침대 설치를 위한 경사 받침대는 해당 길이 만큼 내용물에 들어있습니다. 높이를 조절할 수 없는 받침대를 커브의 입구와 출구용으로 사용하십시오. 받침대의 머리부분을 선로 아랫부분의 해당 원형삽입구에 끼우십시오.

전력연결

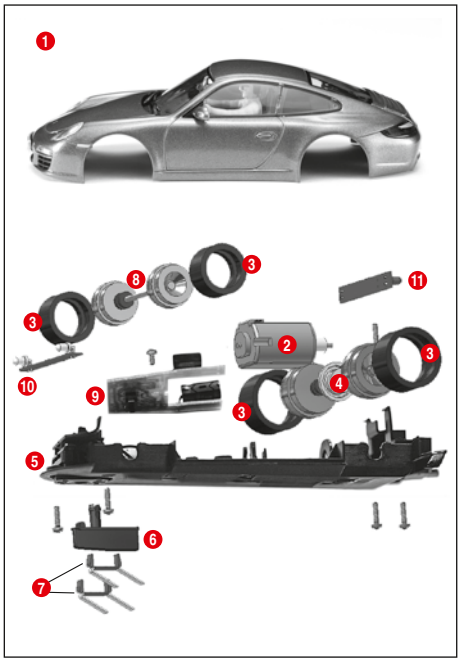


1 변압기 플러그를 컨트롤 유니트에 연결하십시오.

주의: 합선과 감전을 피하기 위해 장난감을 다른 전기제품, 플러그, 전선, 혹은 장난감용이 아닌 다른 물체와 연결하지 마십시오. 카레라 디지털 132 경주로는 카레라 디지털 132용 오리지널 어댑터를 사용해야만 문제없이 작동합니다.

변압기가 함께 배송됐을 경우, 동봉된 변압기 또는 전원공급장치로 장난감을 사용해야 합니다.

자동차 부속품

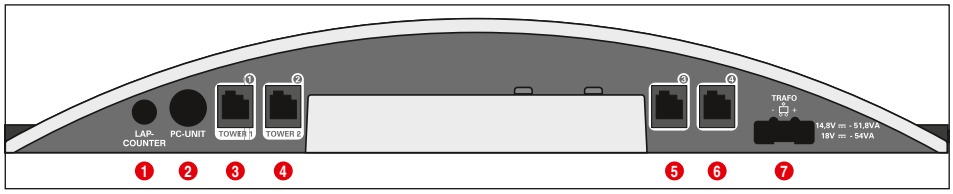


1 차체, 스포일러
2 엔진
3 타이어
4 뒷축
5 섀시
6 유도판
7 이중접촉단자
8 앞축
9 전환 스위치를 단 차량 덮게
10 전면 라이트 보드
11 후면 라이트 보드

참고: 차량조립은 모델에 따라 다릅니다.

개별 부속품 표시는 주문번호로 사용할 수 없습니다.

접속



접속(왼쪽에서 오른쪽으로):
1. 주행 횟수 계산기 20030342 접속
2. 컴퓨터 또는 랩 카운터 20030355 접속
   또는 Bluetooth Connector 20030369
3. 접속 소켓트 1은 속도조절기, 속도조절기 확장 박스, 혹은 WIRELESS- 수신자용
4. 접속 소켓트 2는 WIRELESS-Tower 20010108용
5. 접속 소켓트 3은 속도조절기용
6. 접속 소켓트 4는 속도조절기용
7. 디지털 132/디지털 124 전원연결부품 접속

접속 소켓트 1-4 관련 일반적인 주의사항:
WIRELESS 2.0 수신자를 사용하는 경우 접속 소켓트 1에 연결하십시오. 선택 사항으로 WIRELESS-Tower 20010108를 사용하는 경우 접속 소켓트 2에 연결하실 수 있습니다. 단지 WIRELESS 2.0 수신자를 사용하는 경우 접속 소켓트 2 에 연결하지 마십시오.

접속 소켓트 3과 4에는 추가로 유선 속도조절기를 연결하실 수 있습니다. 이 경우 수신처 5와 6을 사용해야 한다는 것에 유의하십시오.

속도조절기 확장 박스 20030348을 사용하는 경우 접속 소켓트 1에 연결하십시오. 이 경우 아래 기술한 바와 같이 수신 차량과 짝을 지어야 합니다:

- 속도조절기 확장 박스 = 수신처 1, 3, 4
- 접속 소켓트 2 = 수신처 2
- 접속 소켓트 3 = 수신처 5
- 접속 소켓트 4 = 수신처 6

안내사항:
WIRELESS와 속도 조절기확장박스의 혼합사용은 불가능합니다!

카레라 블루투스 커넥터 사용

참고:
BLUETOOTH CONNECTOR는 옵션으로 포함됩니다. 이와 관련하여 파트 A의 패키지 내용물을 참조하십시오.
APP-CONNECT는 번호 20030369로 개별적으로 주문하실 수도 있습니다



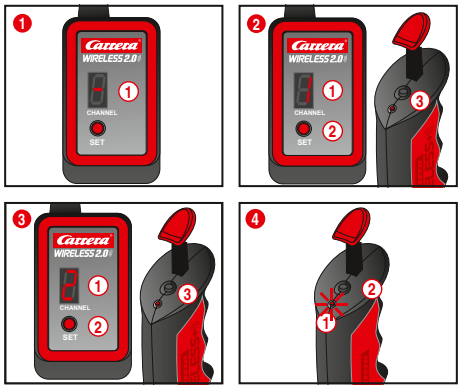
모바일 장치에 적합한 앱을 다운로드하세요.
1. 블루투스 어댑터를 그림에 따라 PC 유니트의 해당 소켓에 연결하십시오.
2. 단말기의 블루투스 기능이 작동하는지 확인하십시오. 접속이 이루어질 때까지 카레라 앱커넥트가 깜박입니다.
3. 앱 시작
4. 파란 점등이 지속적으로 빛을 발하면, 블루투스 연결이 이루어졌다는 것을 나타내줍니다.

수신기의 연결



WIRELESS 2.0 리시버를 다음의 그림에 따라 Tower 1 및 Tower 2로 표시된 Control Unit의 두 소켓 중 하나에 연결합니다. 이때, 수신기가 Black Box 20030344에 연결되어 있는지, 아니면 Control Unit 20030352에 연결되어 있는지 여부는 중요하지 않습니다. 최대 6개의 WIRELESS 2.0 핸드 컨트롤러를 작동하기 위해 단 하나의 WIRELESS 2.0 리시버만이 필요합니다.

바인딩 프로세스



핸드 컨트롤러를 사용하여 차량을 제어하려면, 한 번은 리시버에 "바인딩"해야 합니다. 이를 위해 트랙을 켭니다.

1 리시버는 세그먼트 디스플레이 ① 를 켠 상태로 유지하여 작동 준비가 완료되었음을 알립니다.

2 세그먼트 디스플레이 ① 에 숫자 1이 나타날 때까지 SET 버튼② 을 한 번 누릅니다. 표시된 숫자는 이후 사용될 차량의 주소입니다. 버튼을 더 누르면 다음 주소로 전환할 수 있습니다.

이제 핸드 컨트롤러 상단에 위치한 바인딩 버튼 ③ 을 한 번 누릅니다. 핸드 컨트롤러는 LED를 깜박여 바인딩 프로세스가 성공적이었음을 알리며, 리시버는 세그먼트 전체를 켠 상태로 유지하여 이를 표시합니다. 이제 바인딩 프로세스가 완료되었으며 핸드 컨트롤러를 사용할 수 있습니다.

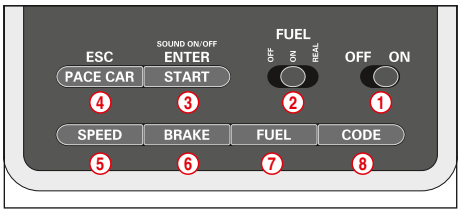
3 두 번째 핸드 컨트롤러를 바인딩하려면 동일한 절차를 진행합니다. 다시 한번 수신기의 SET 버튼 ② 을 세그먼트 디스플레이 ① 에 숫자 2가 나타날 때까지 누릅니다. 이후, 두 번째 핸드 컨트롤러의 바인딩 버튼 ③ 을 누릅니다.

바인딩 프로세스가 완료되면, 차량을 해당 핸드 컨트롤러에 코딩할 수 있습니다. 차량 코딩, 속도 설정, 제동 거동 및 탱크 내용물과 관련된 내용은 Control Unit의 작동 설명서 또는 차량 설명서 역시 참조하시기 바랍니다.

4 핸드 컨트롤러의 설정된 주소를 표시하려면, 핸드 컨트롤러 상단의 바인딩 버튼 ② 을 한 번 누릅니다. 설정된 주소에 따라 LED ① 이 깜박입니다.

핸드 컨트롤러를 조작하지 않는 경우, 약 20초 후 자동으로 절전 모드로 전환됩니다. 태핏 또는 스위치 버튼을 눌러 핸드 컨트롤러를 다시 활성화할 수 있습니다

작동요소



① 켜고/끄는 스위치
② 탱크 기능 스위치
③ 주행 시작 단추/프로그래밍 확인 단추
④ 패이스 카/프로그래밍 중단 단추
⑤ 기본 속력 입력 단추
⑥ 브레이크 행태 입력 단추
⑦ 주유 탱크 용량 입력 단추
⑧ 차량 프로그래밍 단추

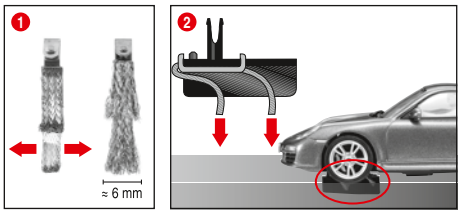
작동시 일반적인 주의사항
몇몇 스위치는 여러가지 기능을 합니다. 몇몇 기능 입력은 단추 조합을 통해 이루어집니다. 모든 프로그래밍 절차는 단추 ④ „ESC/PACE CAR"를 통해 중단할 수 있습니다. 자세한 설명은 아래에서 보실 수 있습니다.

차량을 해당 속도조절기에 코딩/프로그래밍 하기



코딩할 차량을 경주로에 올려 놓고 컨트롤 유니트를 켜십시오.
„Code" ⑧ 단추를 1 번 누릅니다, 그림 1. 첫 번째 발광점등이 켜지기 시작합니다, 그림 2. 이어서 해당 속도조절기의 전철 단추를 1 번 누릅니다, 그림 3. 조명등이 부착된 차량의 경우 불빛이 깜박이기 시작하고, 컨트롤 유니트의 발광점등 2-4가 차례로 켜집니다. 코딩이 완료되면 중간 발광점등이 지속적으로 빛을 발하고(그림 4), 차량은 해당 속도조절기와 짝지워 집니다.
주의: 이런 유형의 코딩을 할 때는 코딩될 차량만 경주로 위에 놓여 있어야 합니다.

출발 준비

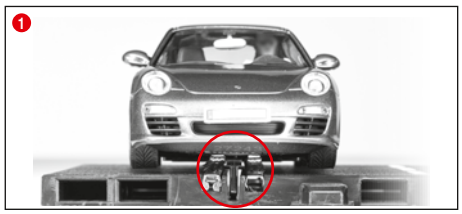


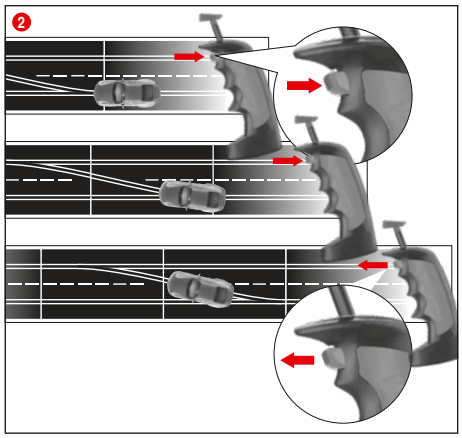
이 카레라 디지털 132 차량은 카레라 선로시스템에 1:24 비율로 맞추어져 있습니다.

1 + 2 적절한 접촉단자위치:
지속적으로 좋은 주행을 하기 위해서는 접촉단자의 끝부분을 약간 펼쳐(그림 1) 주시고 (그림2)에서 보시듯이 선로쪽으로 구부려주십시오. 접촉단자의 끝부분만 선로와 접촉되어야 하고, 마모되면 필요에 따라 약간 절단할 수 있습니다. 선로와 접촉단자에서 가끔 먼지와 마모물을 제거해주십시오.

스포일러나 사이드 미러와 같은 원형과 같이 제작된 부품은 차량이 작동할 때 떨어져 나오거나 깨질 수 있습니다. 이런 위험을 피하기 위해 작동전에 그런 부품을 떼어낼수 있습니다.

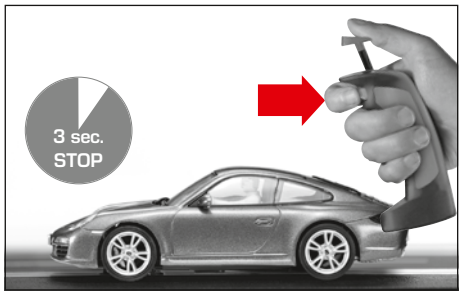
선로변경기능





❶ 차량의 유도판이 궤도홈에 들어있고 이중접촉고리는 전력유도선로와 접촉되어 있는지 확인하십시오. 차량을 연결선로에 올려놓으십시오.
❷ 차선을 변경할 때는 차량이 선로변경부를 통과할 때까지 조종기의 중간버튼을 누르고 있어야 합니다.

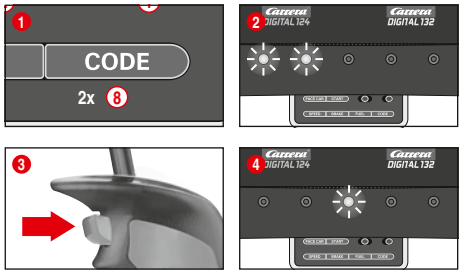
조명기능 켜고 끄기

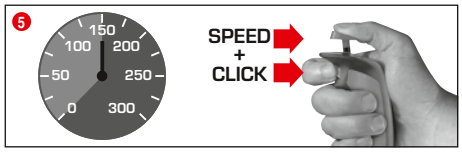


조종기로 작동하게 프로그램된 차량은, 선로변경버튼을 이용하여 조명을 켜고 끄기 전에 최소한 3초 이상 선로 위에 정지되어 있어야 합니다.

주의:
차량 조명을 겸비한 모델에만 유효함

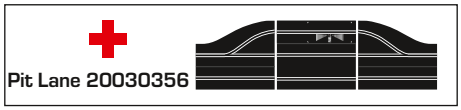
오토노머스 카 코딩/프로그래밍

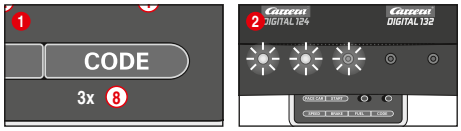




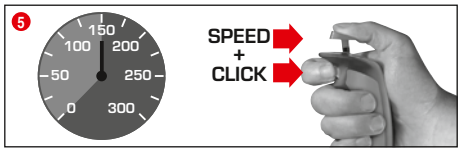
코딩될 차량을 컨트롤 유니트가 켜진 상태에서 경주로 위에 올려 놓고, „Code“ 단추⑧를 2 번 누릅니다, 그림 ❶. 컨트롤 유니트의 처음 2개 발광점등이 켜집니다, 그림 ❷. 속도조절기의 전철 단추를 누르십시오, 그림 ❸. 발광점등 3-5가 차례로 켜집니다. 중간 발광점등이 다시 켜질 때 까지 기다리십시오, 그림 ❹. 속도조절기의 공이꼭지를 눌러 차량이 원하시는 속도에 이르게 하십시오. 원하시는 속도에 도달했으면 다시 전철 단추를 누르십시오, 그림 ❺. 이로써 오토노머스 카 기능 코딩이 완료되었습니다.
주의: 이런 유형의 코딩을 할 때는 코딩될 차량만 경주로에 놓여 있어야 합니다. 오토노머스 카 기능 입력 상태는 차량을 다시 코딩할 때까지 지속됩니다. 오토노머스 카는 포지션 타워와 연결되어 항상 수신처 7로 표시됩니다.

패이스 카 코딩/프로그래밍





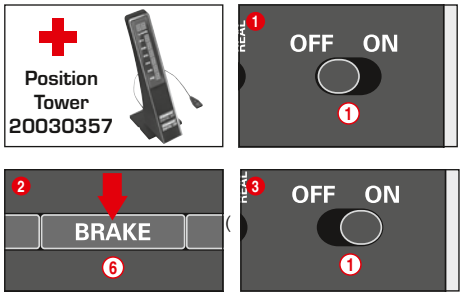




(핏 스톱 래인 #20030356과 연결된 상태에서만 가능)
코딩될 차량을 컨트롤 유니트가 켜진 상태에서 경주로 위에 올려 놓고,“Code“⑧ 단추를 3번 누릅니다, 그림 ❶. 컨트롤 유니트의 처음 발광점등 3개가 켜집니다, 그림 ❷. 속도조절기의 전철단추를 누르십시오, 그림 ❸. 발광점등 2-5가 차례로 켜집니다. 중간 발광점등이 켜질때 까지 기다리십시오, 그림 ❹. 속도조절기의 공이꼭지를 눌러 차량이 원하시는 속도에 이르게 하십시오. 원하시는 속도에 도달하였으면, 다시 전철단추를 누릅니다, 그림 ❺. 패이스 카 입력은 이로써 완료되었고, 차량은 핏 스톱 래인으로 들어갑니다.
주의: 이런 유형의 코딩을 하실때는 코딩될 차량만 경주로 위에 놓여 있어야 합니다. 패이스 카 입력상태는 차량을 다시 코딩할 때까지 지속됩니다. 패이스 카는 포지션 타워와 연결되어 항상 수신처 8로 표시됩니다.

확장 패이스 카 기능
패이스 카 코딩이 완료되면 패이스 카는 처음 몇 바퀴내에 자동으로 핏 래인에 들어갑니다. 패이스 카 기능을 시작하시려면 „Pace Car“④ 단추를 1번 누릅니다. 컨트롤 유니트의 발광점등 2와 3이 켜지고, 패이스 카는 핏 래인을 떠나 출발합니다. 패이스 카는 “Pace Car“ 단추를 다시 누를 때 까지 지속됩니다. 이 때 발광점등 2가 꺼지고, 차량은 현재 주행중인 바퀴 내에서 자동으로 핏 래인에 들어갑니다.

오토너머스 카와 패이스 카 상태 표시

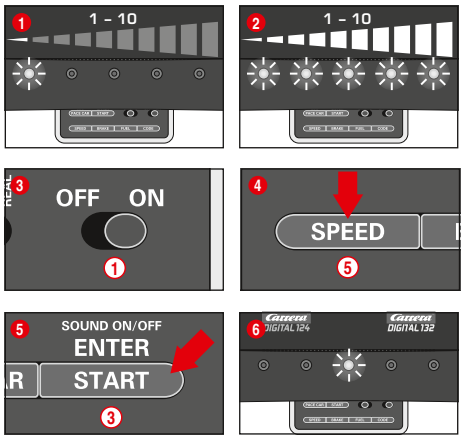


포지션 타워 #20030357과 연결된 상태에서만 가능)
오토너머스 카 상태(수신처 7)와 패이스 카 상태(수신처 8)는 포지션 타워에 표시할 수 있습니다. 이 기능은 컨트롤 유니트에서 작동할 수 있습니다. 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 „BRAKE“ 단추⑥를 누르고 (그림 ❷), 경주로를 작동시킨 다음, “BRAKE“ 단추를 다시 놓습니다. 단추를 다시 눌러 이 기능을 전환할 수 있습니다:

발광점등 1개 켜짐 = 표시 되지 않음.
발광점등 2개 켜짐 = 포지션 타워에 표시 됨.

원하시는 기능을 입력하시고, 선택한 기능을 „START/ENTER“ 단추를 눌러 확인하십시오.

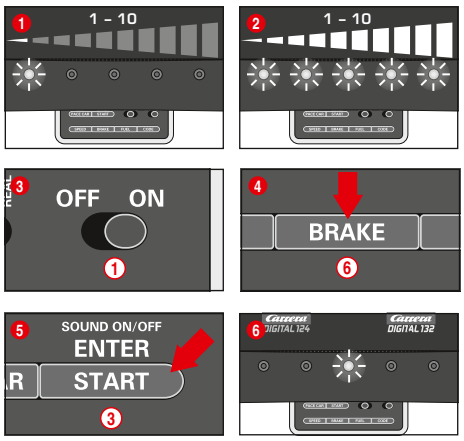
차량 속력 입력



기본 속력 입력은 차량 1대, 혹은 여러 대에 개별적으로 할 수 있습니다. 입력될 차량은 이 때 경주로 위에 놓여져야 합니다. 입력은 10 단계로 이루어지는데, 발광점등 5개가 깜박이거나 지속적으로 켜져서 서로 다른 단계를 알려줍니다.
❶ 발광점등 1개 켜짐 = 낮은 속도
❷ 발광점등 5개 켜짐 = 높은 속도

컨트롤 유니트를 작동한 상태에서 입력될 차량을 경주로에 올려 놓고, „SPEED“ 단추⑤를 1번 누릅니다. 그러면 발광점등이 해당 숫자만큼 켜집니다. 켜진 발광점등 숫자는 가장 마지막으로 입력된 속도를 나타냅니다. „SPEED“ 단추⑤를 원하시는 속도가 선택될 때 까지 여러 번 누르십시오. 선택된 속도를 „ENTER/START“단추③를 눌러 확인합니다. 주행 조명이 짧게 켜지고 중간 발광점등이 켜지는 것으로 입력이 완료된 것을 확인해 줍니다, 그림 ❻.

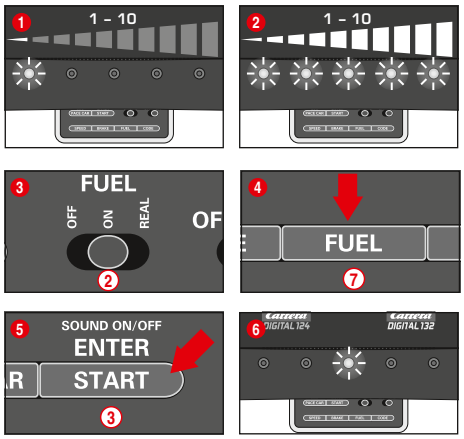
차량의 브레이크 행태 입력



(속도조절기에 의해 작동되는 차량에만 해당됨)
브레이크 행태 입력은 차량 1대, 혹은 여러 대에 개별적으로 이루어질 수 있습니다. 입력될 차량은 이 때 경주로 위에 놓여져야 합니다. 입력은 10단계로 이루어 지는데, 발광점등 5개가 깜박이거나 지속적으로 켜져 서로 다른 단계를 나타내줍니다.
❶ 발광점등 1개 켜짐 = 약한 브레이크 효과
❷ 발광점등 5개 켜짐 = 강한 브레이크 효과

컨트롤 유니트를 켠 상태에서 입력될 차량을 경주로 위에 올려 놓고, „BRAKE“ 단추⑥를 1번 누릅니다. 그러면 발광점등 일정 수가 켜집니다. 켜진 발광점등의 갯수는 마지막으로 사용한 브레이크 단계를 나타냅니다. „BRAKE“ 단추⑥를 원하는 브레이크 행태에 이를 때 까지 여러 번 누릅니다. 선택한 단계를 „ENETR/START“단추③를 눌러 확인합니다.주행 조명이 짧게 켜지고 중간 발광점등이 켜져서 입력이 완료된 것을 확인해줍니다, 그림 ❻.

주유 탱크 용량 입력



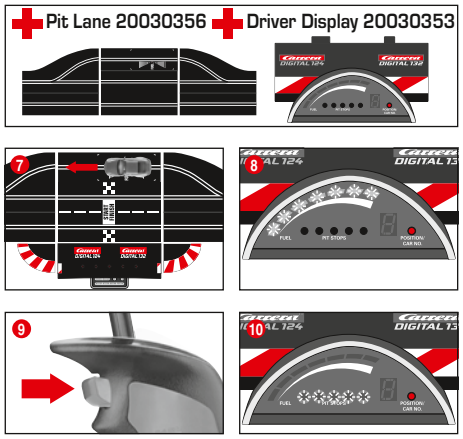
(속도조절기에 의해 작동되는 차량에만 해당됨)
핏 래인(20030356)과 연결된 상태에서 주유 탱크 용량 입력은 모든 차량에서 동시에 이루어집니다. 입력은 10단계로 이루어지는데, 발광점등 5개가 깜박거리거나 지속적으로 켜져 서로 다른 단계를 나타내줍니다.
❶ 발광점등 1개 켜짐 = 적은 탱크 용량
❷ 발광점등 5개 켜짐 = 가득 찬 탱크 용량

컨트롤 유니트가 켜진 상태에서 입력될 차량을 경주로 위에 올려 놓고, 미는 스위치②를 켜서 탱크 기능을 작동합니다, 그림 ❸. „FUEL“ 단추⑦를 1번 누르십시오. 그러면 발광점등이 일정 수 켜집니다. 켜진 발광점등은 마지막으로 입력된 탱크 용량을 나타내줍니다. "FUEL“ 단추⑦를 원하시는 탱크 용량에 이를 때 까지 반복하여 눌러주십시오. 선택된 단계를 „ENTER/START“ 단추③를 눌러 확인합니다. 주행 조명이 짧게 켜지고 중간 발광점등이 켜져서 입력이 완료된 것을 확인해줍니다, 그림 ❻.

장 주유 기능
미는 스위치②를 통해 3가지 모드를 선택할 수 있습니다, 그림 ❸:
- OFF = 차량들이 „벤진“을 소모하지 않음
- ON = 차량들이 „벤진“을 소모함
- REAL = 최대 속력은 탱크 용량에 따라 다름/차량들이 „벤진“을 소모함(핏 래인 20030356 및 핏 스톱 래인 20030346과 핏 스톱 어댑터 유니트 20030361과 함께 사용하는 경우에 한함)

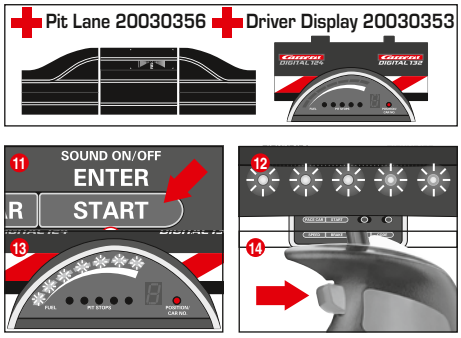
„REAL“ 모드에서 탱크가 꽉 찬 경우 차량은 더“무겁고“, 더 천천히 주행하며, 브레이크 효과가 적습니다. 탱크가 빈 경우 차량은 더 „가볍고“, 빨리 주행하며, 브레이크 효과도 큽니다. 탱크 용량과 „벤진“ 사용 정도를 나타내는 실시간 표시 기능은 드라이버 디스플레이 20030353과 핏 스톱 20030356을 함께 사용할 때만 가능합니다.

핏 래인 20030356과 드라이버 디스플레이 20030353을 함께 사용한 차량 주유



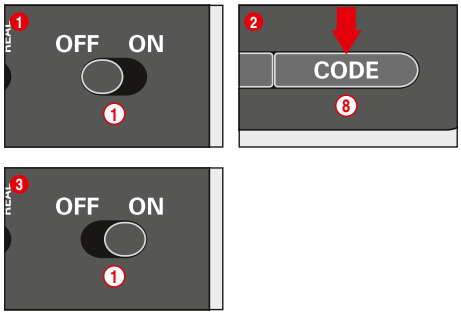
차량의 실시간 탱크 함량은 드라이버 디스플레이의 초록색 5개와 빨간색 2개 발광점등으로 된 막대표시기를 통해 알 수 있습니다. 주유를 하려면 탱크 센서를 통해 차량을 핏 래인으로 진입시킵니다, 그림 ❼. 막대표시기가 깜박이기 시작하고(그림 ❽), 전철 단추를 눌러 차량에 주유를 할 수 있습니다, 그림 ❾. 주유 절차의 횟수는 노란색 발광점등이 깜박이거나 켜지는 것을 통해 표시됩니다, 그림 ❿. (드라이버 디스플레이에 대한 설명도 참고하십시오).
주의: 주유 탱크가 빈 차량은 포지션 타워 20030357과 함께 사용하는 주행 횟수 계산시 고려되지 않습니다.

주행 출발시 탱크 용량 입력



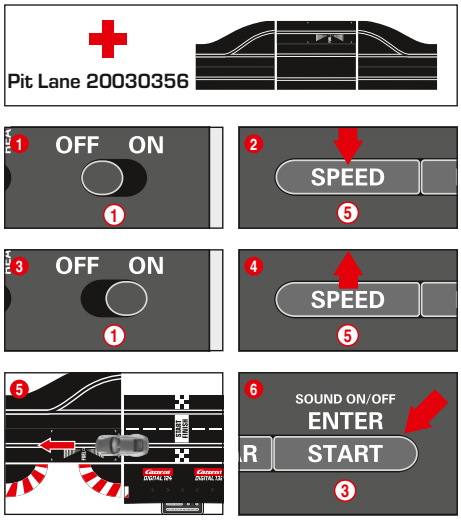
(핏 래인 20030356과 드라이버 디스플레이 20030353과 함께 사용하는 경우에만 해당)
탱크 용량 기본 입력과 관계없이 경주가 시작할 때 차량 1대, 혹은 여러 대의 탱크 용량을 다음 주유를 위한 스톱까지 지속되는 주행을 위해 개별적으로 입력할 수 있습니다. „START/ENTER“ 단추③를 1번 눌러주십시오. 컨트롤 유니트의 발광점등 5개가 지속적으로 켜지고 (그림 ⓬), 드라이버 디스플레이 1개, 혹은 여러 개의 막대표시기가 깜박입니다, 그림 ⓭. 해당 속도조절기의 전철 단추를 눌러 탱크가 채워진 상태를 조절하실 수 있습니다, 그림 ⓮.

설정을 위한 단추 잠금



속력, 브레이크, 연료 설정 단추를 잠그려면 다음과 같이 진행하십시오:
꺼진 컨트롤 유니트의 코드 단추⑧를 누른 상태에서 컨트롤 유니트를 켠 다음, 코드 단추를 다시 놓습니다. 잠금을 다시 해제하려면 이 진행 절차를 한 번 반복하십시오.

확장 핏 래인 기능

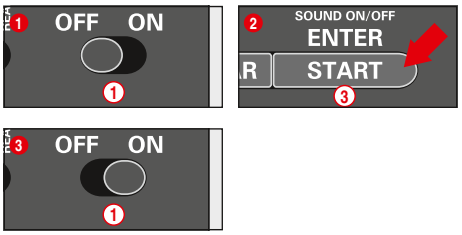


(핏 래인 20030356과 함께만 가능)
핏 레인 20030356 및 핏 스톱 어댑터 유니트 20030361을 부착한 핏 스톱 레인 20030346에서 주행 횟수 계산 기능을 켜고 끌 수 있습니다. 이를 위해서는 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 „SPEED“ 단추⑤를 누르면서 컨트롤 유니트를 켜고, „SPEED“ 단추⑤를 놓습니다. 단추를 다시 누르면 입력 상태에 따라 발광점등 1개, 혹은 2개가 켜집니다.

- 발광점등 1개 = 주행 횟수 계산 기능 꺼짐
- 발광점등 1+2 = 주행 횟수 계산 기능 켜짐

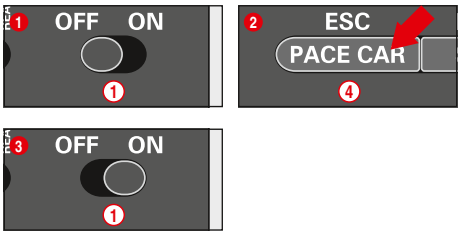
원하시는 입력상태를 선택하고, 차량을 핏 레인 센서위로 밀거나 가져가십시오, 그림 ❺. 입력상태는 센서를 통과하는 동안 수신됩니다. 입력상태에서 다시 벗어나기 위해서는 „START/ENTER“ 단추③을 누르십시오.

음향 켜고 끄기



센서를 통과할 때와 단추 작동시 나는 확인음향은 끌 수 있습니다. 이를 위해서는 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 „START/ENTER“ 단추③를 누르면서 경주로를 작동시키고, „START/ENTER“ 단추③를 다시 놓습니다. 컨트롤 유니트를 켤 때 나는 확인음은 하지만 끌 수 없습니다.

리셀 기능



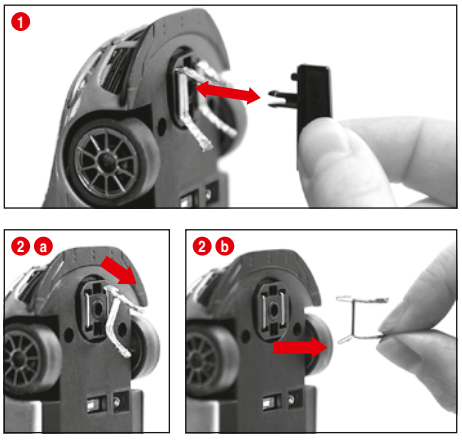
공장출하시 입력상태를 복원하기 위해 컨트롤 유니트는 리셀 기능을 가지고 있습니다.
이를 위해서는 컨트롤 유니트가 꺼진 상태에서 „ESC/PACE CAR“ 단추④를 누르면서 경주로를 작동시키고, 단추를 다시 놓습니다. 속도, 브레이크 행태, 탱크 용량, 음향, 주행 횟수 계산등 여태까지의 모든 입력상태가 공장 출하 상태로 되돌아 갑니다. 차량이 선로위에 놓여있지 않는 한에서는 차량의 입력상태는 변하지 않습니다.

공장 출하시 입력상태:
- 속도 = 10
- 브레이크 행태 = 10
- 주유 용량 = 7
- 음향 = 켜짐
- 오토노머스 카와 패이스 카 상태 표시 = 꺼짐

절전 모드

컨트롤 유니트는 사용하지 않은지 20분이 지나면 절전 모드로 바뀌고, 포지션 타워, 드라이버 디스플레이, 스타트 라이트등을 나타내는 표시도 꺼집니다. 재가동 하려면, 컨트롤 유니트를 약 2-3초 동안 껐다 다시 켜십시오.
모든 입력상태는 유지됩니다.

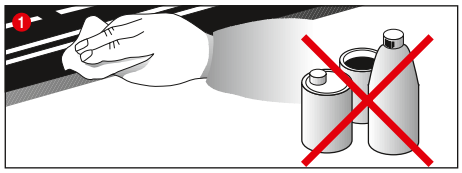
이중접촉단자와 유도판 교체

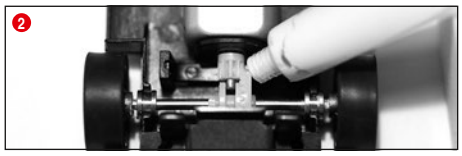


참고:
- 접촉단자는 항상 한 개씩 뽑아 교체하는 것이 좋습니다..
- 차량을 뒤쪽으로 당기지 마십시오. 접촉단자가 손상될 수 있습니다.

❶ 유도판을 그림❶에 따라 고정판에서 빼냅니다.
❷ 이중접촉단자를 교체할 때는, 그림 ❷ ⓐ에서 보시듯이 먼저 윗쪽 접촉단자를 부분적으로 빼낸 다음, 접촉단자와 함께 그림 ❷ ⓑ 이중접촉단자를 완전히 빼내야 한다는 것에 주의하십시오. 다시 끼울 때도 마찬가지로 진행하십시오.

점검과 손질





경주선로가 이상없이 작동하게 하려면 경주로의 모든 부분을 정기적으로 닦아야 합니다. 청소하기 전에 전원을 뽑아주십시오.

❶ 경주로: 주행로 표면과 궤도홈을 마른 헝겊으로 닦아주십시오. 세척할 때 용매나 화학물질을 사용하지 마십시오. 사용하지 않을 때는 먼지가 끼지 않게, 그리고 건조하게 보관해야 하는데, 오리지널 포장상자가 가장 좋습니다.

❷ 차량점검: 축의 받침대, 바퀴, 엔진의 톱니, 변속기의 톱니바퀴와 받침대는 닦아 낸 뒤 송진과 산성을 함유하지 않은 기름을 바릅니다. 보조기구로 이쑤시게를 사용하십시오. 접촉단자와 타이어의 상태를 정기적으로 점검하십시오.

결함 제거 주행기술

결함제거:
작동이 되지 않을 때는 다음 사항을 점검하십시오:
- 전원에 연결되어 있습니까?
- 어댑터와 조종기가 제대로 연결되어 있습니까?
- 선로가 잘 연결되어 있습니까?
- 주행로와 궤도홈은 깨끗하고 이물질이 없습니까?
- 접촉단자는 이상이 없으며 전력유도선에 닿아있습니까?
- 차량이 해당 조종기에 제대로 코딩되어 있습니까?
- 합선이 생기면 전력공급이 대략 5초 동안 차단되며, 음향시그널과 시각 시그널로 표시 됩니다.
- 차량이 선로 위에 주행방향으로 세워져 있습니까? 작동하지 않으면, 차량 아랫쪽에 달려있는 주행방향전환스위치를 바꾸십시오.
- 어댑터 유니트는 운전방향으로 바르게 설취되었습니까?
- 배터리/휴대용 컨트롤러의 충전지가 완전히/ 충전되어 있습니까?
- 속도 조절기의 LED 는 충전시 깜박입니까?
- 속도 조절기가 수신기에 연결되어 있습니까?
- 속도 조절기에 이중의 주소배정이 있습니까?

참고:
스포일러나 사이드 미러와 같은 오리지널과 똑같이 제작된 부품은 차량이 작동할 때 떨어져 나오거나 깨질 수 있습니다. 이런 위험을 피하기 위해 작동전에 그런 부품을 떼어내 주십시오.

주행기술:
- 직선로에서는 빨리 달릴 수 있고, 커브에서는 속도를 줄여야 하며, 커브 마지막 부분에서는 다시 속력을 낼 수 있습니다.
- 모터가 가동중일 때는 차량을 붙들거나 막지 마십시오. 과열되거나 엔진손상이 생길 수 있습니다.

참고: 카레라 제품이 아닌 선로시스템을 사용할 경우에는 기존의 유도판을 특수유도판(#20085309)으로 교체해야 합니다. 급경사로(#20020587)나 1/30도 급커브로(#20020574)를 사용할 때 생기는 약간의 주행소음은 원본을 정확한 척도에 맞추어 제작되었기 때문에 생기는 것이며 작동에는 영향을 미치지 않습니다.

오류 해결 Wireless 2.0

문제가 발생한 경우, 다음과 같은 사항을 확인하시기 바랍니다:
- AAA 배터리의 잔량이 충분하거나 AAA 충전식 배터리를 충전했습니까?
- 핸드 컨트롤러가 리시버에 연결되어 있습니까?
- 핸드 컨트롤러에 이중으로 할당된 주소가 있습니까?

본 제품에는 WEEE(전기전자기기 폐기물 처리 지침) 기호가 표시되어 있습니다. 이는 환경 오염을 최소화하기 위해 본 제품은 EU 지침 2012/19/EU에 따라 폐기해야 함을 의미합니다.

자세한 내용은 현지 또는 지역 당국에 문의하시기 바랍니다. 분리배출 폐기 대상에서 제외된 전자제품은 유해 물질을 포함하고 있기 때문에 환경 및 건강에 위험할 수 있습니다.

기술제원

전압출력 · 완구용 어댑터

14.8 V ⎓ 51.8 W

주파수: 2,4 GHz
주파수 대역: 2400-2483,5 MHz
전송 전력: 최대 10 mW

전류형태
1.) 작동형태 = 조종기를 통해 차량 작동
2.) 휴식형태 = 조종기를 작동하지 않으면 동작이 안됨.
3.) 대기형태 = 휴식상태가 20여분 지나면 연결선로는 대기모드로 전환됨.
LED 가 더이상 빛을 발하지 않습니다.
전력소비 0.21 W 미만
재가동 하려면, 컨트롤 유니트를 약 2-3초 동안 껐다 다시 켜십시오. 그러면 철도는 다시 휴식 상태가 됩니다.
4.) 꺼진 상태 = 전원 공급장치가 전원에서 분리됨

CE 0-3

경고사항

- 비충전식 배터리는 충전해서는 안 됩니다.
- 충전하기 전, 장난감에서 충전식 배터리를 제거해야 합니다.
- 배터리 종류가 다르거나 새 배터리와 사용한 배터리를 혼합해서는 안 됩니다.
- 배터리를 올바른 극으로 삽입해야 합니다.
- 장난감에서 빈 배터리를 제거해야 합니다.
- 공급 단자가 단락되어서는 안 됩니다.
- 배터리는 오직 성인만이 충전해야 합니다.
- 계속 진행하기 전, 충전식 배터리 사용에 대한 경고 및 지침과 관련된 이전 장을 주의 깊게 읽으십시오.

무선 주파수 최대 전력 10dBm 이하
주파수 범위: **2400–2483.5 MHz**

CE UKCA 0-3 AGE 8+

فهرست المحتويات

إرشادات الأمان 128
إعلان المطابقة 128
محتويات الصندوق 128
إرشادات تقنية البناء والتركيب 128
تعليمات مهمة 129
الوصف 129
قبل أول استخدام 129
صيانة البطارية 129
إرشادات البناء والتركيب 129
حواجز الحماية والمساند / الركائز 129
التوصيلة الكهربائية 129
أجزاء المركبة 129
نقاط التوصيل والربط Control Unit 130
توصيل جهاز الاستقبال 130
توصيل وحدة الشحن 130
شحن جهاز التحكم اليدوي 130
عملية الربط 130
اجزاء التشغيل Control Unit 130
تشفير / برمجة المركبات على 130
المسيطرات اليدوية المخصصة لها 131
تهيئة الأنطلاق 131
وظيفة التفريعات 131
عمل الأضوية الاشعال / الاطفاء 131
تشفير / برمجة اتونومس كار Autonomous Car 131
تشفير / برمجة بيز كار Pace Car 131
عرض موقع أو محل بيز كار Pace Car 131
واتونومس كار Autonomous Car 131
ضبط وتحديد السرعة الاساسية للمركبات 132
ضبط اسلوب أو طريقة الفرملة للمركبات 132
ضبط وتحديد محتوى خزان الوقود 132
إغلاق أزرار الإعدادات 132
وظيفة جناح الصيانة Pit Lane 30356 الموسعة 133
تشغيل وايقاف او إلغاء الصوت 133
وظيفة الضبط ثانية 133
وظيفة توفير - الطاقة 133
تبديل القطع المنزلقة المزدوجة و موجه صالب القاعدة 133
الصيانة والعناية 133
أزالة الخطأ/تقنية السير 133
البيانات التقنية 133
تحذيرات 133

أهلا بكم

Carrera Team! اريراك قيرف يف مكب الهسو الهأ
تتضمن إرشادات الأستخدام معلومات مهمة حول بناء وتشغيل حلبة سباقكم Carrera DIGITAL132. يرجى قراءتها بعناية فائقة ومن ثم الأحتفاظ بها.
يرجى في حالة وجود أسئلة لديكم الاتصال بقسم التوزيع لدينا أو زورونا على صفحتنا في شبكة الأنترنت:
(carrera-toys.com • carreraclub.com)
يرجى الفحص والتأكد من اكتمال محتويات الكارتون وفيما أذا كانت قد تعرضت لأضرار بسبب الشحن. يتضمن الكارتون معلومات مهمة ويتوجب أيضا الإحتفاظ به.

نتمنى لكم متعة كبيرة مع حلبتكم الجديدة Carrera DIGITAL132.

إرشادات الأمان

• تحذير! غير مخصصة للأطفال تحت سن 36 شهرا. خطر الأختناق بسبب وجود أجزاء صغيرة قابلة للبلع.

• تنبيه! تُولّد هذه اللعبة إشارات ضوية قد تسبب الصرع للأشخاص الحساسين.

• تحذير! تحتوي هذه اللعبة على مغانيط أو أجزاء مغناطيسية. يمكن للمغانيط التي تتجاذب مع بعضها البعض أو مع شئ معدني أخر داخل جسم الانسان أن تسبب جروح خطيرة أو جروح ميتة. أتصلوا فورا بطبيب عند بلع مغانيط أو عند دخولها مع شهيق التنفس.

• أن المحولة الكهربائية غير ملائمة للإستخدام كلعبة! دارة اللعبة و أبق الأقطاب المتعاكسة بعيدة عن بعضها.تعليمات للأبوين: يتوجب فحص المحولة بشكل دوري ومنتظم نحو الأضرار في الأسلاك أو في قابس الكهرباء (الفيشه) أو في صندوقها. يتم تشغيل اللعبة فقط بالمحولات المنصوح بها! وفي حالة وجود عطل أو ضرر يجب التوقف عن استعمال المحولة! يتم تشغيل حلبة السباق فقط بإستخدام المحولة! يُنصح في حالة أستراحات اللعب الطويلة فصل المحولة من الشبكة الكهربائية. لا يجوز فتح صندوق المحولة أو صناديق أجهزة التحكم بالسرعة!

تعليمات للأبوين:
أن المحولات ومجهزات الطاقة الكهربائية للألعاب غير ملائمة للإستخدام كلعبة. ويتوجب إستخدام هذة المنتجات تحت مراقبة مستمرة من الأبوين.

• يجب فحص السكة الحديدية والمركبات بانتظام للتأكد من عدم وجود تلف في الكابلات والمقابس والهيكل الخارجي! يتعين استبدال الأجزاء التالفة.

• أن حلبة سباق السيارات غير مخصصة للعمل في العراء أو في الغرف المرطوبة! أحفظها بعيدا عن السوائل.

• لا يجوز وضع قطع معدنية على الحلبة لتلافي حدوث تماس كهربائي. لا يجوز نصب ووضع الحلبة قريبا وبشكل مباشر لأشياء وحاجات حساسة حيث يمكن للمركبات المقذوفة من حلبة السباق بقوة الطرد المركزي أن تسبب تلفا وأضرارا.

• أسحب قابس التوصيل الكهربائي (الفيشه) قبل التنظيف! أستخدم لغرض التنظيف منديلا رطبا. دون استخدام المذيبات أو أية مواد كيمياوية. أحفظ الطريق في حالة عدم أستخدامه محميا من الغبار وفي محل جاف ومن الأفضل بداخل صندوقه الكارتوني الأصلي.

الغبار وفي محل جاف ومن الأفضل بداخل صندوقه الكارتوني الأصلي.
لا يجوز تركيب وأستعمال طريق سباق السيارات على أرتفاع بعلو الوجه أو العيون وذلك لوجود خطورة الأصابة بجروح بالمركبات المقذوفة من طريق السباق بقوة الطرد المركزي.

• قد يسبب سوء استخدام المحول حدوث صدمة كهربية.

• لا يسمح بتوصيل اللعبة إلا بجهاز من فئة الحماية II.

• يحظر استخدام اللعبة والشاحن إلا مع المحول الخاص بالألعاب.

• لا تستخدم مع المحولات القابلة للضبط!

• إذا تعرّض سلك التوصيل الرئيسي الخاص بالجهاز للتلف، فعليك إرساله لخدمة العملاء التابعة لشركة شتادل باور، أو أن يقوم أحد الأشخاص المؤهلين تأهيلاً مشابهًا باستبداله، وذلك تجنبًا للمخاطر.

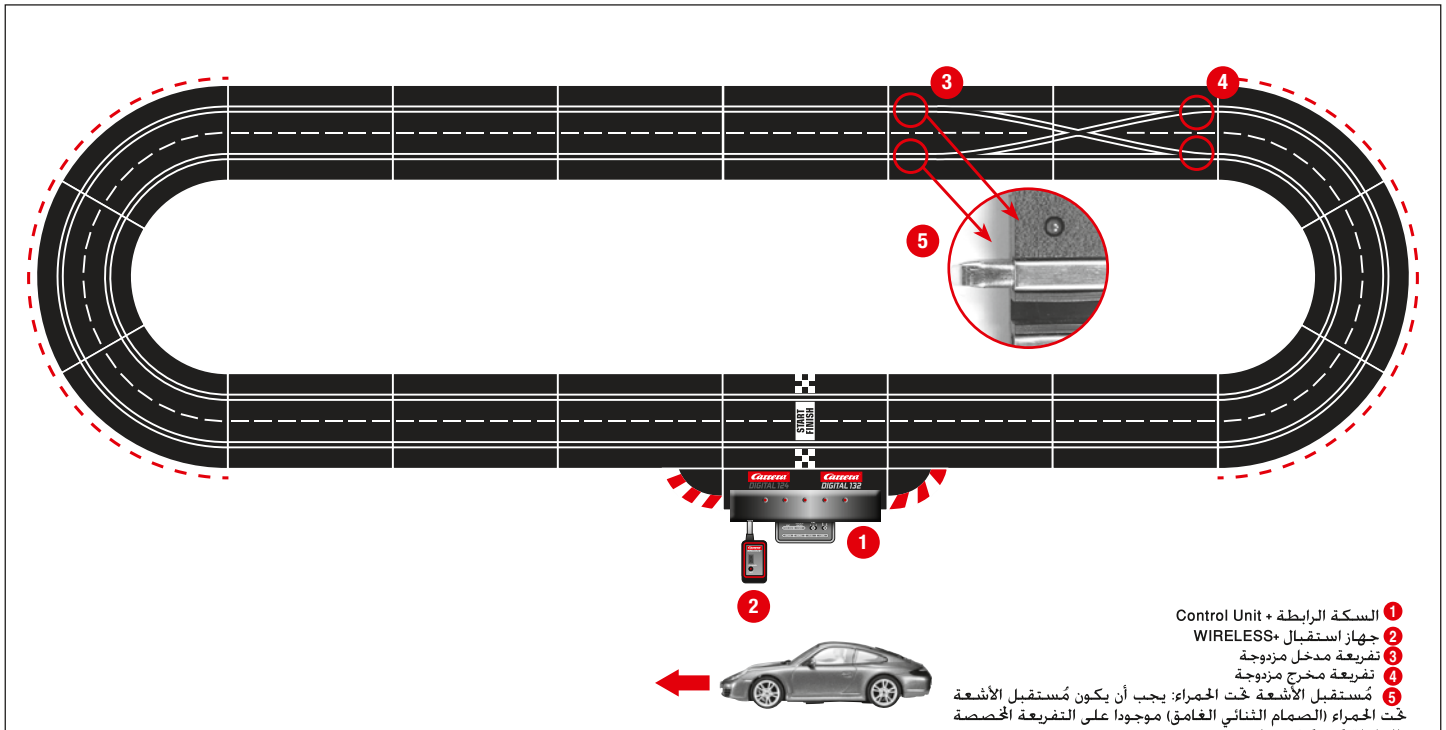
ملحوظة:
لا يجوز إعادة تشغيل المركبات ووحدة التحكم إلا

لا يجوز التجميع إلا من قبل البالغين. يمكن استخدام هذا الجهاز من قبل الأطفال الذين تبلغ أعمارهم أعوام فما فوق، وكذلك الأشخاص الذين يعانون من ضعف القدرات الجسدية أو الحسية أو العقلية أو نقص الخبرة والمعرفة، بشرط أن يخضعوا للإشراف أو تلقوا تعليمات بشأن الاستخدام الآمن للجهاز وفهم المخاطر الناتجة. لا يسمح للأطفال باللعب بالجهاز. يجب ألا يقوم الأطفال بالتنظيف وصيانة المستخدم دون إشراف. وجه الطفل إلى عدم محاولة شحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن بسبب خطر الانفجار.

إعلان المطابقة

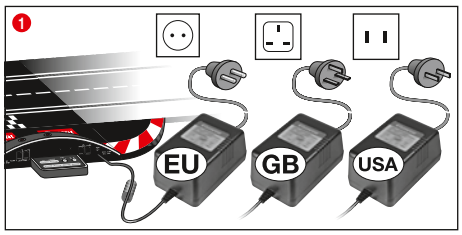
تؤكد شركة Carrera Toys GmbH أن نوع جهاز الراديو "اللاسلكي 2.0" يتوافق مع التوجيه EU / 2014/53. النص الكامل لإعلان المطابقة الخاص بالاتحاد الأوروبي متاح على الإنترنت على العنوان الإلكتروني التالي:
Safety and Quality – carrera-toys.com

إرشادات تقنية البناء والتركيب



1 السكة الرابطة + Control Unit
2 جهاز استقبال +WIRELESS
3 تفريعة مدخل مزدوجة
4 تفريعة مخرج مزدوجة
5 مُستقبل الأشعة تحت الحمراء: يجب أن يكون مُستقبل الأشعة تحت الحمراء (الصمام الثنائي الغامق) موجودا على التفريعة المخصصة والعاملة كسكة دخول.

التوصيلة الكهربائية

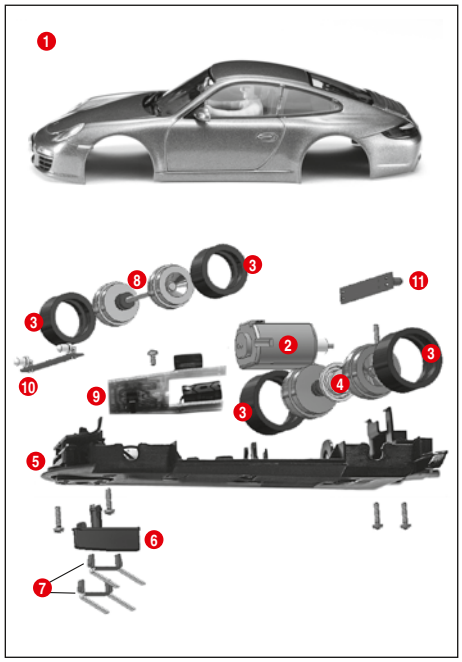


1 أربطوا قابس المحولة في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit.

تنبيه: لتلافي قصر الدائرة الكهربائية والصعقات الكهربائية يتوجب عدم ربط اللعبة بأجهزة كهربائية غريبة أو قابسات أو أسلاك أو أية معدات لألعاب أخرى غريبة. تعمل حلبة سباق السيارات لكاريرا DIGITAL 132 بشكل سليم وخالي من الأخطاء مع محولة كهربائية أصلية لكاريرا DIGITAL 132.

يجب استخدام اللعبة مع المحول أو مزود الطاقة، إذا كان المحول مزودًا باللعبة.

أجزاء المركبة

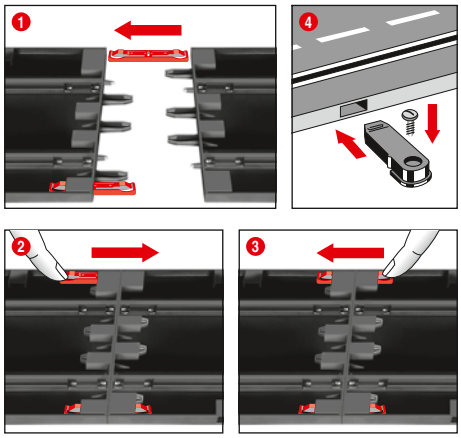


1 بدن المركبة والشبولير
2 المحرك
3 العجلات
4 المحور الخلفي
5 الهيكل الحامل
6 موجه صالب القاعدة
7 قطعة منزلقة مزدوجة
8 المحور الأمامي
9 لوحة الكترونية للمركبة مع المفتاح العاكس
10 لوحة الضوء الالكترونية الأمامية
11 لوحة الضوء الالكترونية الخلفية

تنبيه: يعتمد بناء وتركيب المركبة على موديلها.

لا يمكن إستخدام أرقام هذة الأجزاء كأرقام للطلبيات عليها.

إرشادات البناء والتركيب

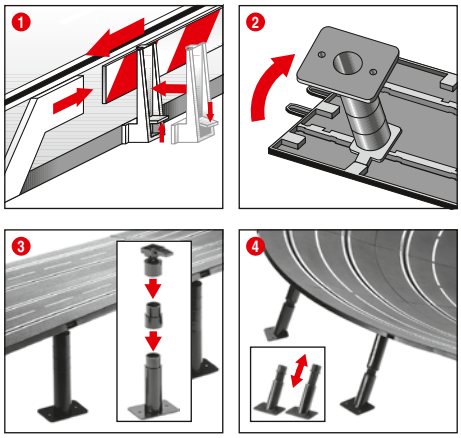


1 + 2 + 3 قبل البناء والتركيب أدخل ودس المشابك الرابطة كما موضح في صورة 1 في السكة. ضع قطع السكة على مفرشة مستوية وأربطها مع بعضها البعض. حرك المشابك الرابطة وفقا لصورة 2 بأتجاه السهم لغاية سماع صوت التعشيق. يمكن فك المشابك الرابطة وفي كلا الأتجاهين من خلال دفع بسيط للجزء البارز/ الأنف المدسوس والى الأسفل (أنظر صورة 3).

4 التثبيت: لغرض تثبيت قطع طريق حلبة السباق على لوح ما فيتوجب استخدام مثبتات قطع الطريق (رقم السلعة Art.Nr. 85209) (غير موجودة ضمن محتويات الصندوق).

تنبيه:
تعتبر أرضية السجاد غير ملائمة كمفرشة لبناء وتركيب اللعبة وذلك بسبب الشحن الأستاتيكي لها. وقطع الوبر المنفصلة عنها ولسهولة أشتعالها.

حواجز الحماية والمساند / الركائز

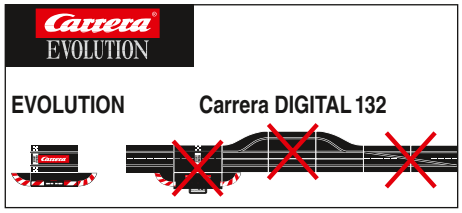


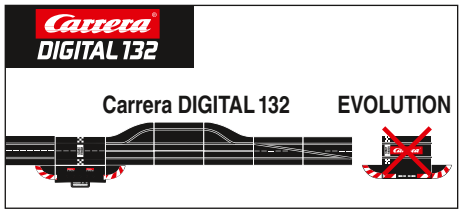
1 المساند/الركائز: يتم نصب ماسكات ومثبتات-المساند/الركائز من خلال قلبها على رصيف طريق السير.

2 + 3 اسناد الطرق المرتفعة: أدفع الرؤوس الكروية المتحركة مع أوتاد الدس في محلات الادخال المضلعة الموجودة على الجهة السفلى للطريق والمخصصة لذلك. يمكن من خلال القطع الوسطية زيادة أرتفاع المساند/الركائز. كما يمكن تثبيت أرجل المساند/الركائز من خلال ربطها بمسامير لولبية/براغي.
(المسامير اللولبية/البراغي غير موجودة مع المحتويات).

4 اسناد المنحنيات:
لغرض اسناد المنحنيات توجد مساند/ركائز مائلة بطول مناسب يمكن استخدامها لهذا الغرض. استخدم المساند/الركائز غير القابل ارتفاعها للتغيير لمداخل المنحنيات ومخارجها. ادخل ودس رؤوس المساند/الركائز في محلات الادخال الدائرية الموجودة على الجهة السفلى للطريق والمخصصة لها.

تعليمات مهمة





يرجى الأنتباه الى أن كل من Evolution (نظام كمي) و كاريراDIGITAL 132 (نظام رقمي) يمثلان نظامين منفصلين ومستقلين عن بعضهما البعض تماما. لذلك ننبهكم وبإلحاح على ضرورة فصل كلا النظامين عن بعضهما البعض عند بناء حلبة السباق. وهذا يعني لا يجوز استخدام قطع سكك رابطة من Evolution مع قطع السكك الرابطة ومن ضمنها الصندوق الأسود الخازن للمعلومات لنظام كاريراDIGITAL 132 في حلبة سباق مشتركة. لا يجوز هذا أيضا حتى ولو كانت قطعة وأحدة فقط من كلا قطع السكك الرابطة (قطعة سكة رابطة Evolution أو قطعة سكة رابطة كاريرا DIGITAL 132 مع الصندوق بالأضافة الى ذلك لا يجوز تركيب وبناء مركبات اخرى لكاريراDIGITAL 132 (كتفريعات. او عداد الدورات الألكتروني. او مر الصيانة) في حلبة سباق Evolution. وهذا يعني اللعب بها رقميا. وفي حالة عدم مراعاة المعلومات الأنفة الذكر فأنه لا يمكن الجزم بعدم أمكانية تعرض مركبات كاريرا132 DIGITAL الى التلف. حيث يسقط في هذة الحالة حق ضمانة وكفالة التصليح.

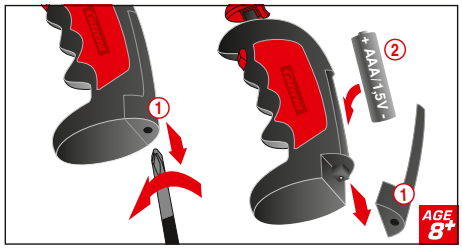
الوصف

Carrera DIGITAL124 2.0 WIRELESS هي متعة حلبة السباق دون كابل لعربات Carrera DIGITAL 132 و Carrera DIGITAL 132. تعمل التكنولوجيا اللاسلكية 2,4 جيجاهرتز مع القفز الترددي بدون أعطال وتوفر نطاقًا يصل إلى 15 م. تمكن بطارية ذات 500 ملي أمبيرAAA متداولة في الأسواق أو شاحن AAA مناسب متداول في الأسواق من تشغيل اللعبة لما يصل إلى 20 ساعة.

توفر 2.0 WIRELESS حرية في حلبة السباق دون استخدام كابل لما يصل إلى 4 سائقين (بالنسبة لـ Digital 124) أو 6 سائقين (بالنسبة لـ Digital 132).

قبل أول استخدام

قبل الاستخدام الأول لوحدة التحكم اليدوية ينبغي استخدام بطارية AAA أو شاحن AAA متداول في الأسواق في وحدة التحكم. قم بفك صندوق البطارية الموجود على ظهر الجهة السفلى لوحدة التحكم اليدوية. وضع الشاحن في الاتجاه المحدد. قم بعد ذلك بتثبيت غطاء علبة الشاحن مرة أخرى.
إذا كنتم تستخدمون شاحن AAA قابل لإعادة الشحن، فخذوا الشاحن من وحدة التحكم اليدوية وقوموا بشحنه بجهاز شحن AAA متداول في الأسواق (غير متوفر).

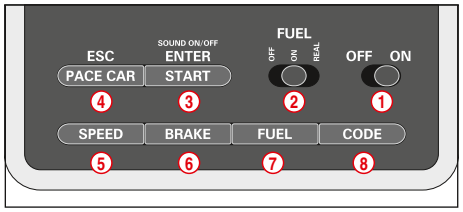


بطاريات AAA أو شاحنات AAA غير مشمولة.

مصباح ليد ① حسب العنوان الذي تم ضبطه.

إذا لم يتم تأكيد وحدة التحكم اليدوية، فإنها تنتقل بعد حوالي ٢٠ ثانية بشكل مستقل إلى وضع توفير الطاقة. يمكن إعادة تفعيل وحدة التحكم اليدوية عند الضغط على الغماز أو زر التحويل.

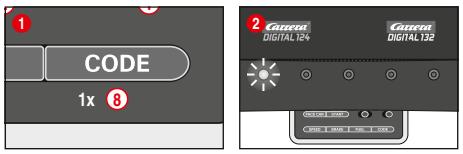
اجزاء التشغيل Control Unit



① زر التشغيل والاطفاء
② زر لوظيفة ملأ الوقود
③ زر - التشغيل للبدء بالسباق / زر تأكيد البرمجة
④ زر بيز كار Pace Car / قطع عملية البرمجة
⑤ زر ضبط وتثبيت السرعة
⑥ زر ضبط وتثبيت طريقة الفرملة
⑦ زر ضبط وتثبيت محتوى خزان الوقود
⑧ زر برمجة المركبات

تعليمات عامة حول الاستخدام
تستعمل بعض الأزرار أو المفاتيح لاغراض عدة. ويتم ضبط وتحديد بعض الوظائف عن طريق اختيار مجموعة من الأزرار. يمكن قطع مختلف عمليات البرمجة من خلال الزر ④ „ESC/PACE CAR".
ستجدوا لاحقا تفاصيل أخرى حول ذلك.

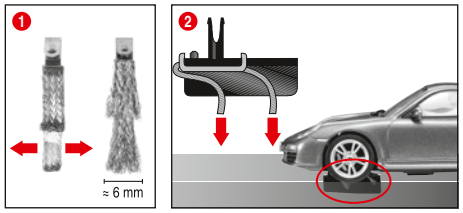
تشفير / برمجة المركبات على المسيطرات اليدوية المخصصة لها





ضعوا المركبة المراد تشفيرها وبرمجتها على مضمار السباق وشغلوا وحدة التحكم والسيطرة Control Unit
أضغطوا لمرة واحدة على زر „Code" ⑧. صورة ①. سيبدأ الصمام الثنائي أو الدايود المضيء الاول بالاشتعال. صورة ②.
أضغطوا بعد ذلك لمرة واحدة على الزر الانضغاطي للمسيطر اليدوي المطلوب. صورة ③.
تبدأ أضوية المركبات الحاوية على أنارة بالخفقان وكما تبدأ في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit الدايودات المضيئة 2-4 بالأشتعال الواحد تلو الآخر. وبعد اتمام التشفير والبرمجة سيشتعل الدايود المضيء الوسطي بشكل دائم (صورة ④) وستحدد المركبة للمسيطر اليدوي المخصص لها.
تنبيه: في هذا النوع من التشفير لا يجوز أن يكون في مضمار السباق الا المركبة المراد تشفيرها فقط وبشكل دائم.

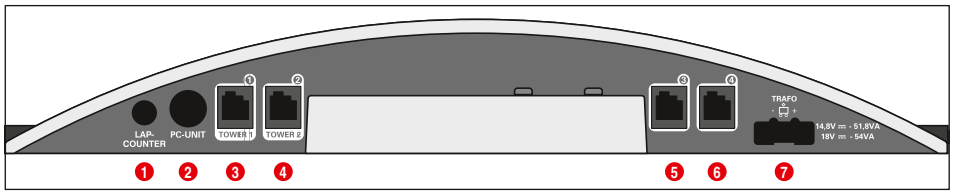
تهيئة الأنطلاق



مركبة Carrera DIGITAL 132 مضبطة للعمل بشكل مثالي مع منظومة سكك 24:1.

① + ② الوضع المثالي للقطع المنزلقة:
لضمان سير جيد ومستمر رتب وأنشر نوعا ما نهايات القطع المنزلقة ① وأنثنيها وكما موضح في الصورة ② بإتجاه السكة. يتوجب أن تكون نهايات القطع المنزلقة على إتصال مع السكة فقط ويمكن أيضا في حالة الإستهلاك قص جزء بسيط منها. يتوجب تنظيف السكك والقطع المنزلقة بين الحين والاخر من الغبار والأجزاء المنقشعة منها.

نقاط التوصيل والربط Control Unit



ويمكن حينذاك بالاضافة الى ذلك ربط مسيطرين يدويين سلكيين عند بريزتي الربط والتوصيل 3 و 4. يرجى الأنتباه الى أنهما سيحملا حينئذ العنوانين 5 و 6.

عند استخدام صندوق توسيع المسيطر اليدوي 30348 فيجب ربطه ببريزة الربط والتوصيل 1. سيتم ترتيب عائدية عناوين المركبات حينئذ كما هو مبين ادناه:

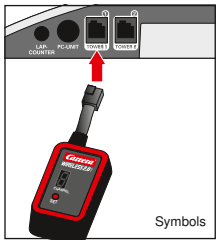
- صندوق توسيع المسيطر اليدوي = عناوين 1، 3 و 4
- بريزة الربط والتوصيل 2 = عنوان 2
- بريزة الربط والتوصيل 3 = عنوان 5
- بريزة الربط والتوصيل 4 = عنوان 6

تنبيه:
لا يمكن الدمج بين اللاسلكي وصندوق توسيع نطاق جهاز التحكم اليدوي!

نقاط التوصيل والربط (من اليسار الى اليمين):
① وصلة من أجل Carrera AppConnect 20030369
② وصلة لوحدة الحاسوب أو العداد النقال 20030355 أو Bluetooth Connector 20030369
③ مقبس 1 لوحدة التحكم اليدوي أو صندوق توسيع نطاق وحدة التحكم اليدوي أو جهاز الاستقبال اللاسلكي
④ مقبس 2 لوحدة التحكم اليدوي أو البرج اللاسلكي 20010108
⑤ بريزة توصيل وربط 3 للمسيطر اليدوي
⑥ بريزة توصيل وربط 4 للمسيطر اليدوي
⑦ نقطة توصيل وربط لوحدة التجهيز الكهربائي / DIGITAL 132 DIGITAL 124

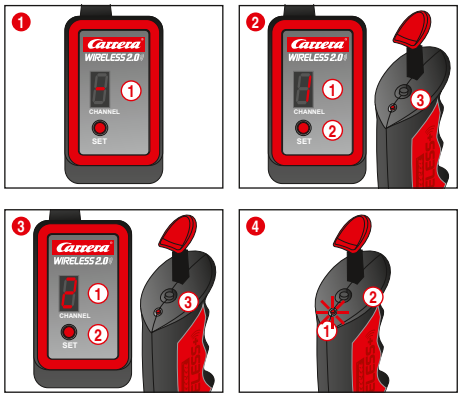
تعليمات عامة حول بريزات الربط والتوصيل 1 - 4:
عند استخدام جهاز استقبال Wireless+ ينبغي ربطه بالمقبس 1.
يمكن اختيارياً ربط برج لاسلكي 20010108 بالمقبس 2. وعند استخدام جهاز الاستقبال Wireless+ فقط لا يتم تخصيص المقبس 2.

توصيل جهاز الاستقبال



قم بتوصيل جهاز الاستقبال WIRELESS ٢,٠ حسب الشكل التوضيحي للرموز بوصلتي وحدة التحكم المعلمتين بـ Tower ١ و Tower ٢. ليس من المهم توصيل جهاز الاستقبال بالصندوق الأسود ٢٠٠٣٠٣٤٤ أو وحدة التحكم ٢٠٠٣٠٣٥٢. تحتاج لتشغيل ما يصل إلى ٦ وحدات تحكم يدوية إلى جهاز أستقبال WIRELESS ٢,٠ واحد.

عملية الربط



لتشغيل وحدات التحكم اليدوي من أجل التحكم في العربات، فينبغي „ربطها" مرة واحدة بجهاز الاستقبال. لهذا الغرض شغل المسار.

① يشير جهاز الاستقبال إلى الجاهزية للعمل بواسطة أضواء محيطة للمؤشر المقطعي ①:

② اضغط على زر ضبط ② حتى يظهر رقم ١ في المؤشر المقطعي ①. الرقم الذي يظهر هو العنوان اللاحق للعربة. عند مواصلة الضغط على الزر يمكن الانتقال إلى العنوان التالي.
اضغط الآن مرة واحدة على زر الربط ③ الموجود على الجهة العليا لوحدة التحكم اليدوية. تشير وحدة التحكم اليدوية إلى نجاح عملية الربط بواسطة وميض مصباح ليد، بينما يشير جهاز الاستقبال إلى ذلك بواسطة الإضاءة المحيطة للمقاطع. وبذلك تنتهي عملية الربط ويمكن استخدام وحدة التحكم اليدوية.

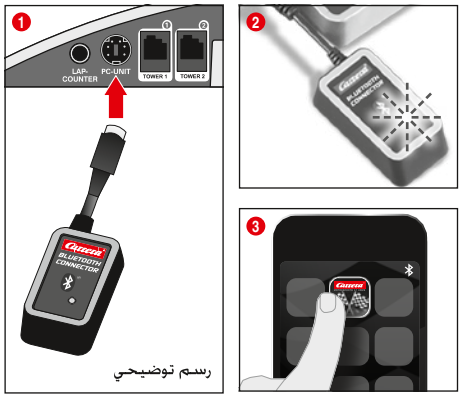
③ لربط وحدة التحكم الثانية اتبع نفس الخطوات. اضغط مرتين على زر الضبط ② في جهاز الاستقبال حتى يظهر رقم ٢ ①. ثم اضغط بعد ذلك على زر الربط ③ الخاص بوحدة التحكم اليدوية.

بعد انتهاء عملية الربط يمكن برمجة العربات على وحدات التحكم اليدوية المناسبة. انظر أيضا دليل التشغيل الخاص بوحدة التحكم أو دليل العربة لتشفير العربات ولضبط السرعة وعملية البرمجة وسعة الخزان.

④ لإظهار عنوان وحدة التحكم اليدوية الذي تم ضبطه اضغط مرة واحدة على زر الربط ② الموجود في الجهة العليا لوحدة الضبط اليدوية. يومض

استخدام موصل بلوتوث كاريرا بلوتوث

ملاحظة:
Bluetooth Connector مضمن اختياريًا بالعبوة، راجع محتويات العبوة في الجزء أ.
Bluetooth Connector متوفر أيضًا بشكل منفصل تحت الرقم 20030369.





قم بتنزيل تطبيق مناسب على جهازك المحمول.

① قم بتوصيل محول البلوتوث بمقبس وحدة الكمبيوتر الشخصي كما هو موضح في الرسم التوضيحي.

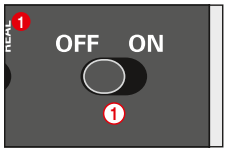
② تأكد من تنشيط وظيفة البلوتوث على جهازك النهائي. يومض موصل كاريرا بلوتوث حتى يتم إنشاء اتصال.

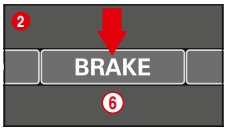
③ ابدأ تشغيل التطبيق.

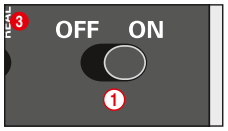
④ يضيء الصمام الثنائي الأزرق باستمرار للإشارة إلى أنه تم إنشاء اتصال Bluetooth.

عرض موقع أو محل بيز كارPace Car واتونومس كارAutonomous Car







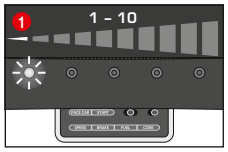


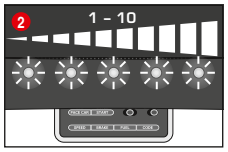
(Position Tower #30357غ‌وم‌ل‌ا ج‌رب غم طاب‌ت‌رال‌اب طقف)
يمكن عرض موقع أو محل اتونومس كار Autonomous Car (عنوان ٧) وبيز كار Pace Car (عنوان ٨) على برج الموقع Position Tower. يمكن تشغيل هذة الوظيفة من وحدة التحكم والسيطرة Control Unit. أضغطوا بإستمرار مع اطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit على الزر "BRAKE" ⑥ صورة ②. شغلوا وولعوا مضمار السباق ومن ثم نحوا الضغط عن الزر "BRAKE". يمكن ومن خلال الضغط مجددا على هذا الزر اطفاء وايقاف هذة الوظيفة:

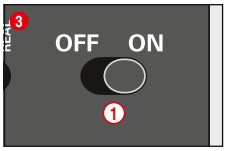
يشتعل الدايود المضئ ١ = بدون عرض
يشتعل الدايود المضئ ٢ = عرض في برج الموقع Position Tower

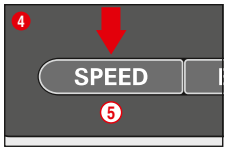
حددوا الوظيفة المرغوبة واكدوا خياركم من خلال الضغط على الزر "START/ENTER".

ضبط وتحديد السرعة الاساسية للمركبات











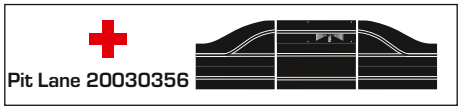


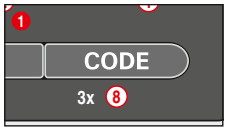
تاب‌ك‌رم‌ل‌ ق‌ي‌س‌اس‌ال‌ا ق‌ع‌رس‌ل‌ا د‌ي‌دح‌ت‌و طبض
يمكن ضبط وتحديد السرعة الاساسية لمركبة واحدة و / أو لعدة مركبات وحسب الحاجة. يتوجب حينئذ ان تكون المركبات المراد ضبطها وتعييرها موجودة على مضمار السباق. يمكن ان يتم الضبط والتعيير خلال ١٠ مراحل حيث ستشير الدايودات المضئية الخمسة ومن خلال الخفقان أو الأشتعال الدائم الى كل مرحلة من هذة المراحل.

① يشتعل الدايود المضئ ١ = سرعة بطئية
② تشتعل الدايودات المضئية الخمسة = سرعة عالية

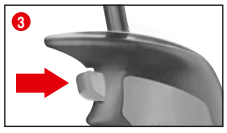
ضعوا المركبات المراد ضبطها وتعييرها على مضمار السباق بالتزامن مع تشغيل وحدة التحكم والسيطرة Control Unit. أضغطوا لمرة واحدة على الزر "SPEED" ⑤ سيشتعل حينئذ عدد معين من الدايودات المضئية. وستبين هذة درجة السرعة المستخدمة لاخر مرة. أضغطوا على الزر "SPEED" ⑤ لمرات عديدة لغاية الوصول الى السرعة الاساسية المطلوبة. أكدوا خياركم من خلال الضغط على الزر "START/ENTER" ③.
سيتم تأكيد انتهاء عملية الضبط من خلال ضوء سيار لوهلة قصيرة ومن خلال اشتعال الدايود المضئ الوسطي. صورة ⑥

تشفير / برمجة بيز كارPace Car

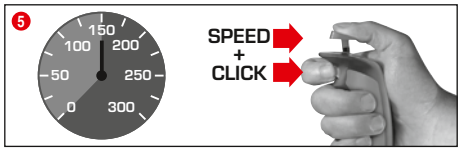










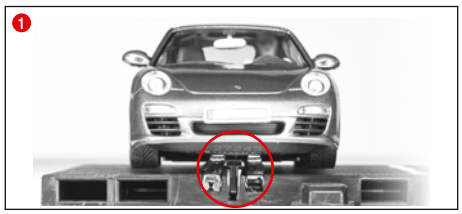


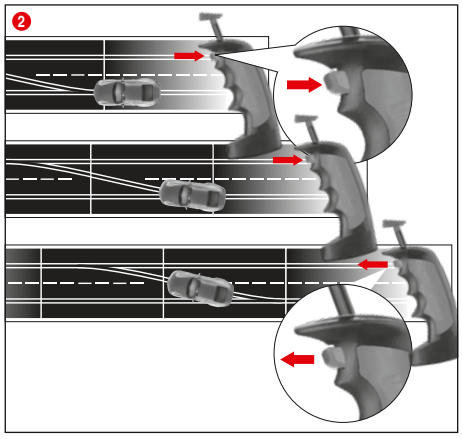
فقط سوية مع ممر وقفة الصيانة Pit Stop Lane #30356)
ضعوا المركبة المراد تشفيرها وبرمجتها على مضمار السباق مع تشغيل متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit وأضغطوا ٣ مرات على زر "Code" ⑧ صورة ①. ستبدأ الدايودات المضيئة الثلاثة الاوائل في وحدة التحكم والسيطرة بالاشتعال. صورة ②.
أضغطوا الان على الزر الانضغاطي للمسيطر اليدوي . صورة ③ : ستشتعل الدايودات المضيئة ٢-٥ الواحد تلو الأخر. أنتظروا لحين اشتعال الدايود المضئ الوسطي مرة أخرى. صورة ④. أضغطوا مكبس المسيطر اليدوي وأوصلوا المركبة الى السرعة المرغوبة. أضغطوا عند الوصول الى السرعة المطلوبة على الزر الانضغاطي مجددا صورة ⑤. سينتهي حينئذ تشفير بيز كار Pace Car وستسير المركبة في ممر وقفة الصيانة Pit Stop Lane.
تنبيه: في هذا النوع من التشفير لا يجوز أن يكون في مضمار السباق الا المركبة المراد تشفيرها فقط وبشكل دائم. سيبقى تشفير بيز كار Pace Car باقيا لغاية تشفير المركبة من جديد. ستعرض بيز كار Pace Car عند استخدام برج الموقع Position Tower دوما على العنوان 8.

عمل وظيفة بيز كار Pace Car الموسعة
بعد التشفير الناجح لبيز كارPace Car
ستسير المركبة وخلال الدورات الاولى وبشكل اوتوماتيكي الى جناح الصيانة Pit Lane. ولكي تنطلق بيز كار Pace Car أضغطوا على زر "Pace Car" ④. سيشتعل الدايودان المضيئان ٢ و ٣ في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit وستترك بيز كار Pace Car جناح الصيانة Pit Lane. تستمر الأن بيز كار Pace Car بالسير لغاية الضغط مجددا على زر "Pace Car". عندئذ سينطفئ الدايود المضئ ٢ وستسير المركبة خلال دورتها الحالية بشكل اوتوماتيكي في جناح الصيانة Pit Lane.

يمكن أثناء تشغيل اللعبة أن تنفصل أو تنكسر أجزاء صغيرة في المركبات. كالشبولير أو المرايا. والتي تم بناءها وتركيبها بمركبات اللعب لتكون مماثلة تماما للمركبات الأصلية. ولغرض تلافي ذلك لديكم القدرة على حماية هذة الأجزاء من خلال فكها وتنحيتها قبل البدء باللعب.

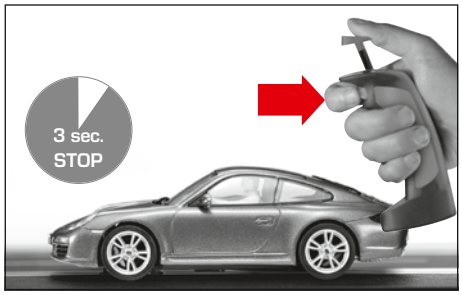
وظيفة التفريعات





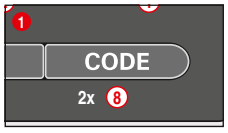
① يتوجب الأنتباه بأن موجه صالب القاعدة للعجلة موجود داخل الأخدود/الحز وأن تكون القطعة المنزلقة المزدوجة على اتصال مع السكة المجهزة للتيار الكهربائي. ضع المركبات على قطع السكة الرابطة.
② عند تبديل طريق السير يجب أن يبقى زر المسيطر اليدوي مضغوطا لغاية عبور المركبة على التفريعة.

عمل الأضوية الاشعال / الاطفاء

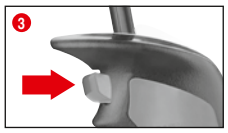


يجب على المركبات المبرمجة للعمل بالمسيطر اليدوي أن تكون موجودة وعلى الأقل 3 ثواني وفي حالة سكون على طريق السباق قبل أن يتم التمكن من اشعال وإطفاء أضويتها ومن خلال الضغط على الزر الانضغاطي.
ملحوظة: يسري فقط على الطرازات المزودة بإضاءة مركبات

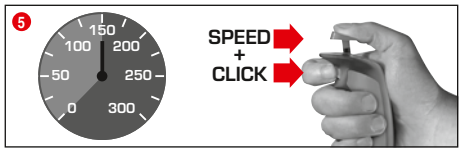
تشفير / برمجة اتونومس كار Autonomous Car



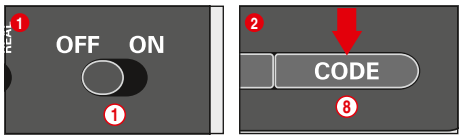


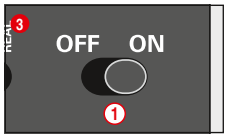






إغلاق أزرار الإعدادات

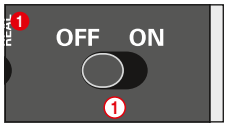


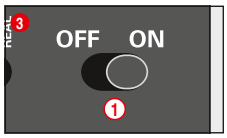


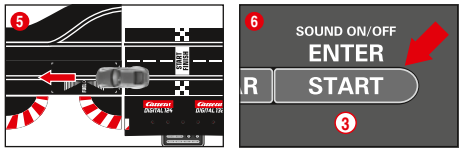
لإغلاق الأزار الخاصة بإعدادات السرعة والمكابح والوقود تصرف على النحو التالي: اضغط باستمرار على زر الرمز (8) عندما تكون وحدة التحكم متوقفة عن العمل، ثم قم بتشغيل وحدة التحكم وحرِّر زر الرمز مرة أخرى. لإلغاء القفل من جديد، أعد تنفيذ العملية مرة أخرى.

وظيفة جناح الصيانة Pit Lane 30356 الموسعة



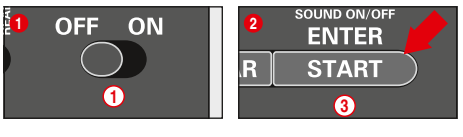






(فقط بالارتباط مع جناح الصيانة Pit Lane 30356)
توجد امكانية لتشغيل / أو اطفاء وظيفة عد الدورات في جناح الصيانة Pit Lane 30356 أو مر وقفة الصيانة Pit Stop Lane 30346 مع وحدة المهايئة لوقفة الصيانة Pit Stop Adapter Unit 30361. أضغطوا لهذا الغرض باستمرار مع اطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit على الزر „SPEED“ (5). ثم شغلوا وحدة التحكم والسيطرة Control Unit مع ترك الزر „SPEED“ (5). سيشتغل من خلال الضغط مجددا على الزر وحسب الضبط والتعيير الدايود المضئ الاول أو الثاني.
يشتغل الدايود المضئ 1 = عداد الدورات لا يشتغل
يشتغل الدايودان المضئيان 1 و 2 = وظيفة عد الدورات تشتغل
عليكم اختيار الضبط والتعيير المطلوب ثم ادفعوا أو قودوا المركبة على مجس جناح الصيانة Pit Lane Sensor صورة (5). سيتم تثبيت الضبط والتعيير عند اجتياز المجس. ولغرض ترك هذا الضبط والتعيير اضغطوا على زر „START/ENTER“ (3).

تشغيل وإيقاف او إلغاء الصوت





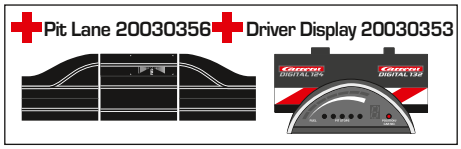
يمكن إيقاف أشارة صوت أو نغمة التأكيد الصادرة عند العبور على المجسات وتلك الصادرة عند الضغط على الأزرار. أضغطوا باستمرار ولهذا الغرض على زر „START/ENTER“ (3) مع اطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit. شغلوا أو ولعوا مضمار السباق ثم أتركوا زر „START/ENTER“ (3). ولكن لا يمكن إيقاف نغمة الصفير الصادرة عند تشغيل أو توليع وحدة التحكم والسيطرة Control Unit.

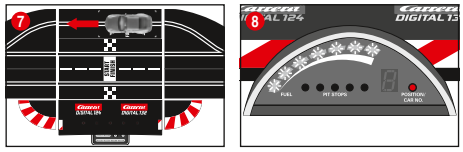
عمل ووظيفة محتوى خزان الوقود الموسعة

يمكنكم عبر الزر المنزلق (2) الاختيار بين 3 اطوار. صورة :
• OFF = المركبات لا تستهلك „بنزين“
• ON = المركبات تستهلك „بنزين“
• REAL = السرعة القصوى تعتمد على محتوى خزان الوقود / المركبات تستهلك „بنزين“ (فقط بالارتباط مع جناح الصيانة Pit Lane 20030356 أو مر وقفة الصيانة Pit Stop Lane 20030346 مع وحدة المهايئة لوقفة الصيانة Pit Stop Adapter Unit 20030361)

في طور - ريل „REAL-Mode“ تكون المركبة بخزان مملؤء „ثقيل“. وتسير ببطء وتكون قدرتها على الفرملة ضعيفة؛ في حين تكون المركبة مع خزان وقود فارغ „أخف“ تسير بشكل سريع وقدرتها على الفرملة أعلى وأكبر. يمكن عرض محتوى خزان الوقود اللحظي و معدل „استهلاك الوقود“ فقط بالارتباط مع عارضة السائق Driver Display 20030353 و مر وقفة الصيانة Pit Stop 20030356.

تعبئة الوقود للمركبات مع جناح الصيانة Pit Lane 20030356 وعارضة السائق Driver Display 20030353

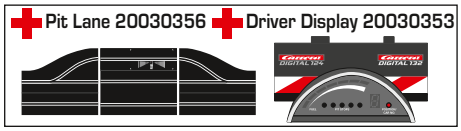


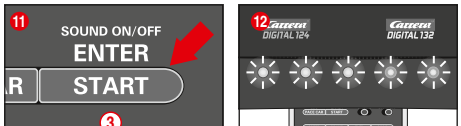


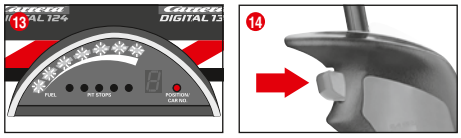


يمكن قراءة مستوى ومحتوى الوقود اللحظي في خزان وقود المركبة عبر مؤشر وعارضة الأشرطة المستطيلة في عارضة السائق Driver Display وفيها 5 دايودات مضئية خضراء و2 دايودين حمر مضئين. ولغرض تعبئة الوقود يتوجب السير بالمركبة في جناح الصيانة Pit Lane وفوق مجس الخزان صورة (7). عندئذ ستبدأ عارضة الأشرطة المستطيلة بالخفقان. صورة (8). ويمكن تعبئة الوقود للمركبة عبر الزر الأنضغاطي صورة (9). يتم عرض عدد مرات ملأ الوقود من خلال خفقان أو اشتعال الدايود المضئ الأصفر. صورة (10) (أنظر أيضا الى عارضة السائق Driver Display).
تنبيه: لن يأخذ عداد الدورات بالارتباط مع برج الموقع Position Tower 20030357 المركبات التي سيكون خزان وقودها فارغا بنظر الاعتبار.

ضبط محتوى خزان الوقود عند انطلاق السباق

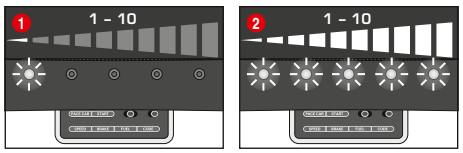


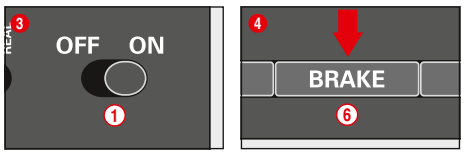


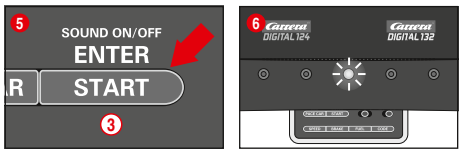


قضراوع Pit Lane 20030356 قنراي صل ا ح ارتج عم طاباتر ال اب طقف)
(Driver Display 20030353 قئاسل ا
بغض النظر عن الضبط الاساسي لمحتوى خزان الوقود فيمكن لمركبة واحدة / أو لعدة مركبات ضبط وتعيير محتوى خزان الوقود فيها عند انطلاقة السباق وخلال الدورات لحين أول توقف لغرض تعبئة الوقود Tankstop. أضغطوا لمرة واحدة على الزر „START/ENTER“ (3). سيبدأ حينئذ الدايود الخامس في وحدة التحكم والسيطرة Control Unit بالاشتعال بشكل دائم. صورة (12). وتبدأ مؤشر الأشرطة المستطيلة في عارضة السائق Driver Display بالخفقان. صورة (13). ومن خلال الضغط على الزر المنزلق للمسيطر اليدوي المعني يمكن التوصل الى تغيير محتوى وكمية الوقود. صورة (14).

ضبط اسلوب أو طريقة الفرملة للمركبات







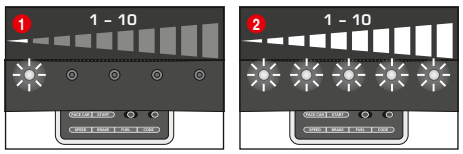
(يودي ا رطي س م ل اب قري س م ل ا تاب ك رم ل ل طقف)
يمكن ضبط طريقة الفرملة لمركبة واحدة و / أو لعدة مركبات وحسب الحاجة. يتوجب حينئذ ان تكون المركبات المراد ضبطها وتعييرها موجودة على مضمار السباق. يمكن ان يتم الضبط خلال ١٠ مراحل حيث ستشير الدايودات المضئية الخمسة ومن خلال الخفقان أو الأشتعال الدائم الى كل مرحلة من هذة المراحل.

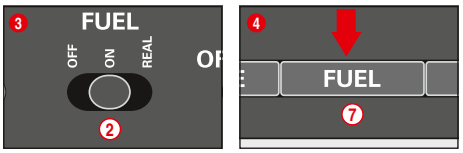
1 يشتعل الدايود المضئ ١ = فعل بطئ للفرملة
2 تشتعل الدايودات المضئية الخمسة = فعل قوي للفرملة

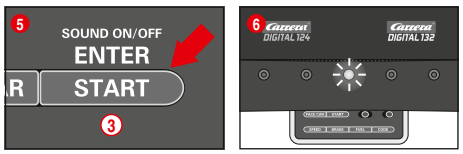
ضعوا المركبات المراد ضبطها وتعييرها على مضمار السباق بالتزامن مع تشغيل وحدة التحكم والسيطرة Control Unit. أضغطوا لمرة واحدة على الزر "BRAKE" (6). سيشتعل حينئذ عدد معين من الدايودات المضئية. وستبين هذة درجة قوة الفرملة المستخدمة لاخر مرة. أضغطوا على الزر "BRAKE" (6) لمرات عديدة لغاية الوصول الى قوة الفرملة المطلوبة. أكدوا خياركم من خلال الضغط على الزر "START/ENTER" (3).

سيتم تأكيد انتهاء عملية الضبط والتعيير من خلال ضوء سيار لوهلة قصيرة ومن خلال اشتعال الدايود المضئ الوسطي. صورة (6).

ضبط وتحديد محتوى خزان الوقود







(فقط للمركبات المسيرة بالمسيطر اليدوي)
يمكن ضبط وتحديد محتوى خزان الوقود بالارتباط مع جناح الصيانة Pit Lane (20030356). يمكن ان يتم الضبط والتعيير خلال 10 مراحل حيث ستشير الدايودات المضئية الخمسة ومن خلال الخفقان أو الأشتعال الدائم الى كل مرحلة من هذة المراحل.

1 يشتعل الدايود المضئ 1 = محتوى ضئيل لخزان الوقود
2 تشتعل الدايودات المضئية الخمسة = خزان الوقود مملؤء

ضعوا المركبات المراد ضبطها وتعييرها على مضمار السباق بالتزامن مع تشغيل وحدة التحكم والسيطرة Control Unit وشغلوا وظيفة خزان الوقود عبر الزر المنزلق (2) صورة (3). أضغطوا لمرة واحدة على الزر „FUEL“ (7). سيشتعل حينئذ عدد معين من الدايودات المضئية. وستبين هذة محتوى خزان الوقود المستخدم لاخر مرة. أضغطوا على الزر „FUEL“ (7) لمرات عديدة لغاية الوصول الى محتوى خزان الوقود المطلوب. أكدوا خياركم من خلال الضغط على الزر „START/ENTER“ (3)
سيتم تأكيد انتهاء عملية الضبط من خلال ضوء سيار لوهلة قصيرة ومن خلال اشتعال الدايود المضئ الوسطي. صورة (6).

البيانات التقنية

الجهد أو الفولتية الخارجة: لمحولة اللعبة

14,8 V ⎓ 51,8 W

التردد: 2,4 غيغا هرتز
نطاق التردد: 2400-2483,5 ميغا هرتز
قوة الإرسال: 10 ميغا وات بحد أقصى

نمط التيار الكهربائي
1.) التشغيل عند اللعب = يتم تشغيل المركبات بالمسيطرات اليدوية
2. التشغيل في حالة السكون = لن يتم تشغيل المسيطرات اليدوية، عدم اللعب
3.) /التشغيل البديل =بعد مرور 20 دقيقة في حالة السكون والتوقف ستقوم السكة الرابطة بالتحويل الى طور التشغيل البديل..
يخفق الدايود المضئ الوسطي لفترات متباعدة.
إستهلاك التيار الكهربائي < ١ واط / 0,21 W
لإعادة تنشيط وحدة التحكم أغلقها لمدة 2-3 ثواني ثم شغلها مجددًا .
ثم سيتحول القطار إلى وضع السكون مجددًا .
4.) حالة الإطفاء = فصل سلك التوصيل الكهربائي عن شبكة التجهيز الكهربائي

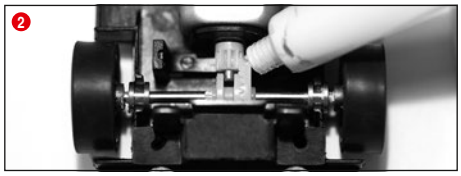
CE 0-3

تحذيرات

- يجب عدم شحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن
- يجب إزالة البطاريات القابلة لإعادة الشحن من اللعبة قبل الشحن
- يجب عدم الخلط بين أنواع البطاريات المختلفة أو البطاريات الجديدة والمستعملة
- يجب إدخال البطاريات بالقطبية الصحيحة
- يجب إزالة البطاريات الفارغة من اللعبة
- يجب ألا تكون أطراف الإمداد قصيرة الدائرة
- لا يجوز شحن البطاريات إلا بواسطة البالغين
- يرجى قراءة الفصل السابق بعناية للحصول على التحذيرات والإرشادات حول استخدام البطاريات القابلة لإعادة الشحن قبل المتابعة.

أقصى تيار لتردد الذبذبات < 10 ديسيبل ميلي واط
مجال التردد: 2400 – 2483.5 MHz

CE UK CA 0-3 AGE 8+



لضمان عمل دقيق ومضبوط لحلبة سباق السيارات يتوجب تنظيف جميع أجزاء حلبة السباق بشكل دوري. أسحب قبل التنظيف قابس التجهيز الكهربائي (الفيشه).

1 طريق السباق: أحفظ نظافة المساحة السطحية لطريق السير والأخاديد/الحزوز مستخدما مندبلا جافا دون استخدام المذيبات أو أية مواد كيمياوية للتنظيف. أحفظ الطريق في حالة عدم أستخدامه محميا من الغبار وفي محل جاف ومن الأفضل بداخل صندوقه الكارتوني الأصلي.

2 الفحص الدوري للمركبة: شحم محامل المحاور والعجلات. وناقل الحركة بالترس الصغير والعجلات المسننة لناقل الحركة ومحامله وذلك بإستخدام شحم خالي من الصموغ والحوامض. يمكنكم إستخدام معدات مساعدة على سبيل المثال عيطان تنظيف الأسنان

أزالة الخطأ تقنية السير

أزالة الأخطاء:
أفحصوا رجاءا عند الأعطال والتوقفات المفاجئة مايلي:
• هل أن توصيلات التيار الكهربائي مربوطة بشكل صحيح؟
• هل أن محولة التيار الكهربائي والمسيطر اليدوي مربوطان بشكل صحيح؟
• هل أن توصيلات طريق السير على مايرام وخالية من العيوب؟
• هل أن حلبة السباق والأخاديد/الحزوز نظيفة وخالية من أية أجسام غريبة؟
• هل القطع المنزلقة بحالة جيدة ولديها إتصال مع قطعة السكة المجهزة للتيار الكهربائي؟
• هل أن المركبات مشفرة بشكل صحيح مع المسيطرات اليدوية المخصصة لها؟
• في حالة حصول تماس كهربائي سينقطع التجهيز الكهربائي عن الحلبة أتوماتيكيا لما يقارب 5 ثواني وسيتم التأكيد على حدوثه من خلال أشارات صوتية وضوئية.
• المركبات واقفة على طريق السباق باتجاه السير؟ دون قدرتها على العمل

• هل البطارية/البطارية القابلة لإعادة الشحن الخاصة بوحدة التحكم اليدوية ممتلئة/مشحونة؟
• هل البطارية مشحونة؟
• هل يومض الدايود الخاص بجهاز التحكم اليدوي عند الشحن؟
• هل جهاز التحكم اليدوي متصل بجهاز الاستقبال؟
• هل حدث تخصيص عنوان مزدوج لجهاز التحكم اليدوي؟

أنتباه:
يمكن أثناء تشغيل اللعبة أن تنفصل أو تنكسر أجزاء صغيرة في المركبات. كالشبولير أو المرايا. والتي تم بناءها وتركيبها بمركبات اللعب لتكون مماثلة تماما للمركبات الأصلية. ولغرض تلافي ذلك لديكم القدرة على حماية هذة الأجزاء من خلال فكها وتنحيتها قبل البدء باللعب.

تقنية السير:
• يمكن على الطريق المستقيم السير بسرعة. ولكن يتوجب الفرملة قبل المنحنيات. ثم يمكن وبعد الخروج من المنحنى تعجيل المركبة مجددا.

• لا تمسك ولا تحجز المركبات من السير عند دوران محركاتها لأن ذلك يمكن أن يؤدي الى تصاعد حرارة المحرك وحصول أضرار فية.

تنبيه: عند إستخدام منظومات سكك غير منتجة من قبل Carrera. فيتوجب تبديل موجه صالب القاعدة بموجه صالب للقاعدة خاص (#20085309). أن الضجيج البسيط أثناء السير عند إستخدام تقاطعات Carrera (#20020587) أو المنحنيات 30/1° (#20020574) هي مكنة الحصول ضمن المقايس الأنتاجية الأصلية وهي غير مؤثرة على تشغيل اللعبة وبشكل سليم تماما.

إصلاح الخطأ 2.0 Wireless

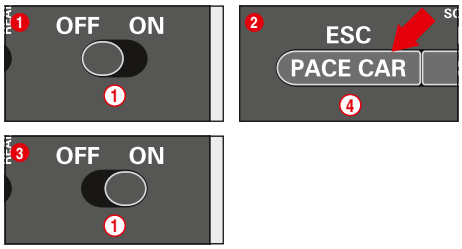
في حالة وجود أعطال يرجى التحقق مما يلي:
• هل بطارية AAA مشحونة بما يكفي، أو هل شُحن شاحن AAA. هل وحدة التحكم اليدوية مربوطة بجهاز الاستقبال؟
• هل يوجد ضبط مزدوج لعنوان وحدة التحكم اليدوية؟

هذا المنتج مزود برمز الفرز الانتقائي لنفايات المعدات الكهربائية والإلكترونية (WEEE) وهذا يعني أنه ينبغي التخلص من هذا المنتج وفقًا لتوجيه الاتحاد الأوروبي EU/19/٢٠١٢، وذلك للتقليل من الأضرار البيئية الناجمة.

تحصلون على المزيد من المعلومات في المصلحة المحلية أو الوطنية.

تشكل المنتجات الإلكترونية المستثناة من عملية الفرز الانتقائي خطرًا على البيئة وعلى الصحة نظرًا لوجود مواد خطيرة.

وظيفة الضبط ثانية

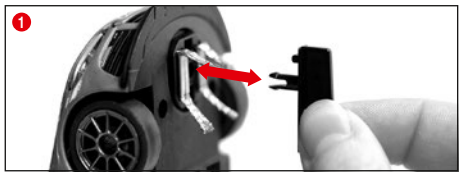


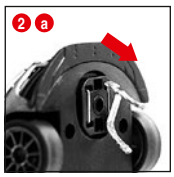
تمتلك وحدة التحكم والسيطرة Control Unit ولغرض إعادة قيم وحالة تضبيط المصنع على خاصية ووظيفة الضبط ثانية.
أضغطوا باستمرار لهذا الغرض على على زر „ESC/PACE CAR" 4 مع اطفاء متزامن لوحدة التحكم والسيطرة Control Unit؛ شغلوا أو ولعوا مضمار السباق ثم أتركوا الزر. أن كل الضبط والتعييرات المتخذة لحد الأن للسرعة. و لطريقة الفرملة. ولمحتوى خزان الوقود. وللصوت ولعداد الدورات ستعاد الى تضبيط المصنع. أن ضبط وتعيير المركبات لن يتأثر بذلك طالما تكون هي غير موجودة على مضمار السباق.
تضبيط المصنع:
- السرعة = 10
- طريقة الفرملة = 10
- محتوى خزان الوقود = 7
- الصوت = مشغل أو مولع
- مؤشر وعارضة الموقع لاتونومس Autonomous وبيز كار Pace Car = مطفئ أو غير مولع

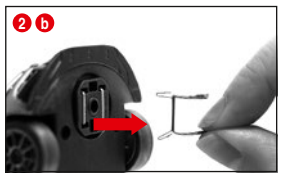
وظيفة توفير - الطاقة

ستحول وحدة التحكم والسيطرة Control Unit بعد دقيقة من عدم الاستخدام الى طور - توفير - الطاقة وستقوم باطفاء كل العارضات الموجودة كبرج الموقع. وعارضة السائق Driver Displays و ضوء الانطلاق Startlight.
لإعادة تنشيط وحدة التحكم أغلقها لمدة 2-3 ثواني ثم شغلها مجددًا .
ستبقى كل التضبيطات والتعبيرات محفوظة.

تبديل القطع المنزلقة المزدوجة و موجه صالب القاعدة



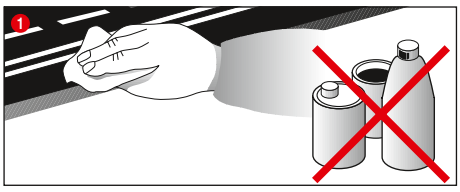




تنبيه:
• يُفضل دائما سحب أو نزع قطعة منزلقة واحدة فقط.
• لا تسحب المركبات نهائيا الى الخلف وألا سيتم التسبب بإضرار بالقطع المزدوجة.
أنزع وبحذر موجه صالب القاعدة وفقا للصورة 1 من مسنده ومحل تثبيته.

2 يجب الإنتباه عند تبديل القطع المنزلقة المزدوجة الى نزع وسحب القطعة المنزلقة العلوية (a) بشكل جزئي فقط ومن ثم يمكن ومن خلال القطعة المنزلقة (b) كما في الصورة 2 سحب ونزع القطعة المنزلقة المزدوجة بشكل كامل ونهائي. يرجى إستخدام نفس الطريقة عند التركيب أيضا.

الصيانة والعناية



TR

İçindekiler

Emniyet bilgileri 134
Uyumluluk Beyannamesi 134
Ambalaj içeriği 134
Kurma ile ilgili teknik bilgiler 134
Önemli bilgi 135
Açıklama 135
İlk defa kullanmadan önce 135
Akünün bakımı 135
Kurma kılavuzu 135
Korkuluklar ve destekler 135
Elektrik bağlantısı 135
Aracın yapı parçaları 135
Bağlantılar Control Unit 136
Alıcının bağlantısı 136
Şarj istasyonunun bağlantısı 136
El ayarlayıcısını şarj etmek 136
Bindig prosesi 136
Kullanma elemanları Control Unit 136
İlgili el ayarlayıcısına
araçların şifrelenmesi/programlanması 136
Start / Başlatma hazırlığı 136
Makas fonksiyonu 137
Işık fonksiyonu açık/kapalı 137
Autonomous Car şifreleme/programlama 137
Pace Car şifreleme/programlama 137
Autonomous Car ve Pace Car için pozisyonun gösterilmesi 137
Araçların temel hızlarının ayarlanması 137
Araçların fren davranışının ayarlanması 137
Deponun içindeki miktarı ayarlama 138
Ayar tuşlarını kilitleme 138
Genişletilmiş Pit Lane fonksiyonu 138
Sound ON/OFF 138
Reset fonksiyonu 138
Elektrik tasarruf fonksiyonu 138
Çift sürtünme parçalarını ve yönlendirici takozu değiştirme 139
Onarım ve bakım 139
Hataların giderilmesi / Sürme tekniği 139
Teknik bilgiler 139
İkaz bilgileri 139

Hoş geldiniz

Carrera ekibine candan hoş geldiniz!
Kullanım kılavuzu, Carrera DIGITAL 132 yarış pistinizi kurmak ve kullanmak için önemli bilgiler içermektedir. Lütfen bu kullanım kılavuzunu itinalı bir şekilde okuyunuz ve daha sonra saklayınız.
Sorularınız olduğunda lütfen pazarlama bölümümüze başvurunuz veya Web sitemizi ziyaret ediniz:
carrera-toys.com

Lütfen ambalaj içeriğinin tam olup olmadığını ve muhtemelen nakliyat hasarları olup olmadığını kontrol ediniz. Ambalaj önemli bilgiler içermektedir ve aynı şekilde saklanmalıdır.
Yeni Carrera DIGITAL 132 pistiniz ile size bol zevkler diliyoruz.

Emniyet bilgileri

• **DİKKAT!** 36 aylıktan daha küçük çocuklar için uygun değildir. Yutulabilir küçük parçalardan dolayı boğulma tehlikesi vardır. Dikkat: Fonksiyona dayalı sıkışma tehlikesi.

• **DİKKAT!** Bu oyuncak, duyarlı kişilerde epilepsiye neden olabilecek ışık impulsları üretir

• **DİKKAT!** Bu oyuncakta mıknatıs veya manyetik yapı parçaları bulunmaktadır. İnsan vücudunda birbirini veya metal bir parçayı çeken mıknatıslar ağır veya ölümle sonuçlanan yaralanmalara sebebiyet verebilirler.Eğer mıknatıslar yutulacak veya nefes yolu ile içine çekilecek olursa, derhal bir doktora başvurunuz.

• Transformatör oyuncak değildir! Transformatörün bağlantılarını kısa devre yapmayınız! Anne ve babalar için bilgiler: Düzenli olarak trafonun kablosunda, fişinde ve gövdesinde hasar olup olmadığını kontrol ediniz. Oyuncağı sadece tavsiye edilen transformatörler ile işletiniz! Bir hasar durumunda, transformatörün kullanılması yasaktır! Yarış pistini sadece tek bir transformatör ile işletiniz. Oynamaya uzun süre ara verilecek olursa, o zaman transformatörün elektrik şebekesinden (elektrik prizinden) ayrılması tavsiye edilir. Trafonun ve hız ayarlayıcılarının gövdesini açmayınız!

Anne ve babalar için bilgiler:
Oyuncakların transformatörleri ve elektrik şebekesi aletleri oyuncak olarak kullanılmamalıdır. Bu ürünler her zaman anne ve babaların gözetimi altında kullanılmalıdır.

• Demiryolu ve araçlar, kablolar, fişler ve muhafazalarda hasarlar yönünden düzenli olarak kontrol edilmelidir! Arızalı parçaları değiştirin.
• Araba yarış pisti dış alanlarda veya ıslak odalarda kullanmak için uygun değildir.! Sıvıları uzak tutunuz.
• Kısa devrelerden kaçınmak için pistin üzerine metal parçalar koymayınız. Pistten fırlayan araçlar hasar verebileceğinden dolayı, pisti hassas eşyaların hemen yakınına kurmayınız.
• Temizlemeden veya bakım yapmadan önce elektrik fişini prizden çekiniz! Temizlemek için nemli bir bez kullanınız, solven veya kimyasal maddeler kullanmayınız. Kullanılmadığı zaman yarış pistini toza karşı korunmuş ve kuru bir yerde saklayınız, en iyisi orjinal kartonunda muhafaza etmenizdir.• Pistten dışarıya fırlayan araçlardan dolayı yaralanma tehlikesi bulunduğundan, araba yarış pistini yüz veya gözlerin hizasında çalıştırmayınız.

• Transformatörün uygun bir şekilde kullanılmaması elektrik çarpmasına sebebiyet verebilir.
• Oyuncak sadece koruyucu sınıfı II olan aletlere bağlanabilir.
• Oyuncak ve şarj cihazı sadece oyuncaklar için öngörülmüş bir transformatör ile kullanılabilir.
• Ayarlanabilir transformatörler ile kullanmayınız!
• Bu cihazın şebeke bağlantı prizi hasar görecek olursa, böyle bir durumda Carrera Toys GmbH firmasının müşteri servisine gönderilmesi gerekmektedir veya tehlikelerden kaçınmak için benzeri bir uzman şahıs tarafından değiştirilmelidir.

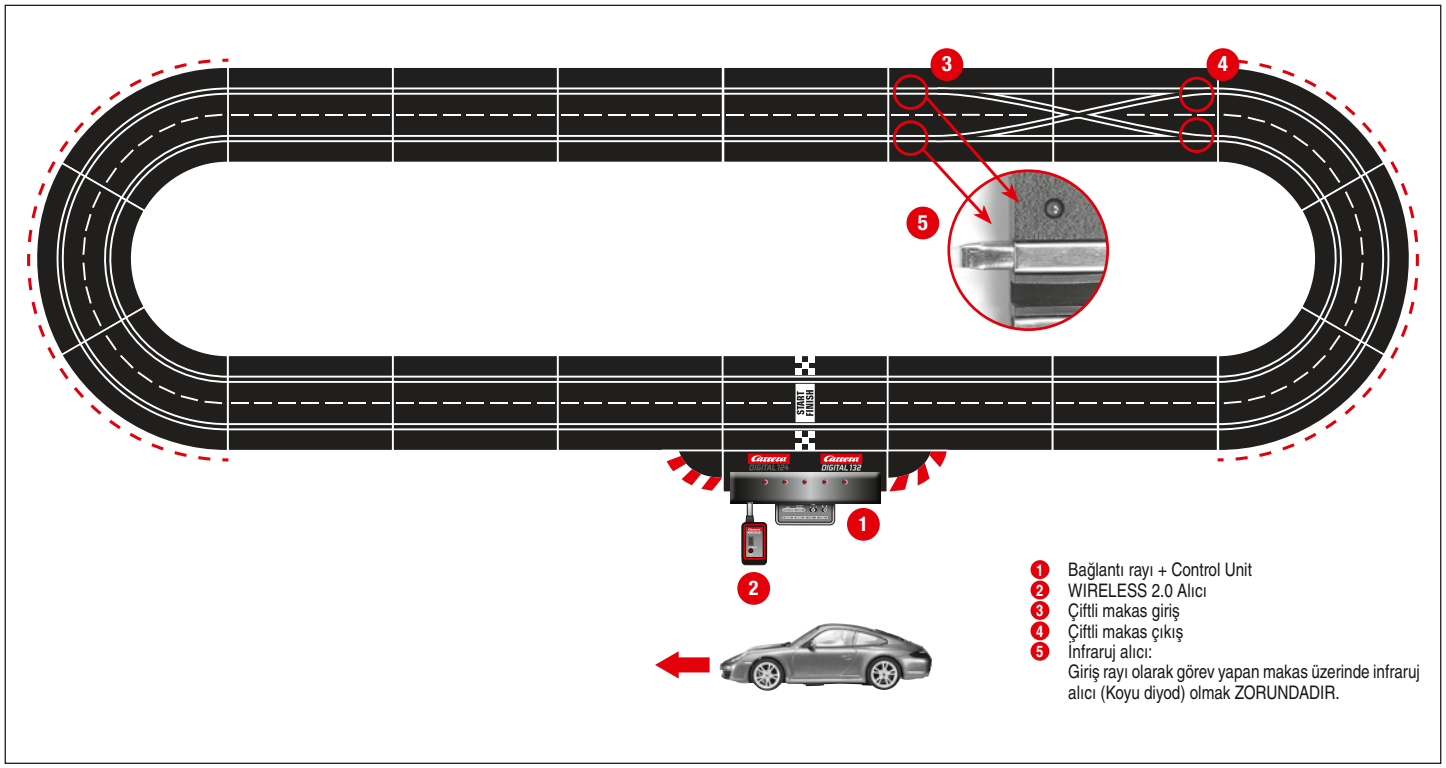
Uyarı:
Araçlar ve Kontrol Ünitesi sadece tamamen birleştirilmiş durumda tekrar işletime alınabilir.

Birleştirme işlemi sadece yetişkinler tarafından yapılabilir. Gözetim altında oldukları ve cihazın güvenli kullanımı hakkında bilgilendirildikleri ve bundan doğacak tehlikeleri anladıkları takdirde bu cihaz 8 yaşından büyük çocuklar ve fiziksel, sensörik veya zihinsel becerileri kısıtlı veya eksik deneyime ve bilgiye sahip kişiler tarafından kullanılabilir. Çocuklar cihazla oynamamalıdır. Temizlik ve kullanıcı bakımı, gözetim altında olmayan çocuklar tarafından yapılmamalıdır. Çocuk, şarj edilmeyen pilleri patlama tehlikesinden dolayı tekrar şarj etmeme ve bunu denememe konusunda tembih edilmelidir.

Uyumluluk Beyannamesi

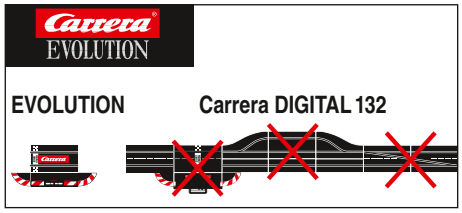
Bununla, Carrera Toys GmbH, 'WİRELESS 2.0' telsiz tesisatının 2014/53/AB Yönetmeliği'ne uyduğunu beyan eder. AB Uygunluk beyanı ile ilgili tam metin aşağıdaki internet adresinde mevcuttur:
carrera-toys.com/en/safety-and-quality

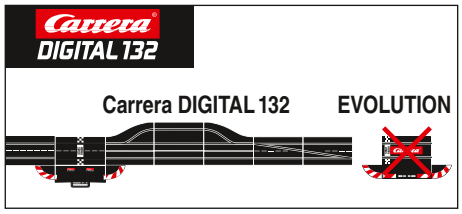
Kurma ile ilgili teknik bilgiler



1. Bağlantı rayı + Control Unit
2. WIRELESS 2.0 Alıcı
3. Çiftli makas giriş
4. Çiftli makas çıkış
5. İnfraruj alıcı:
   Giriş rayı olarak görev yapan makas üzerinde infraruj alıcı (Koyu diyod) olmak ZORUNDADIR.

Önemli bilgi





Evolution (Analog sistem) ve Carrera DIGITAL 132'in (Dijital sistem) kendi başına iki ayrı sistem olduğunu lütfen dikkate alınız. Pisti kurma esnasında her iki sistemin de birbirinden ayrı olması gerektiğine kesin olarak dikkatinizi çekeriz, yani Evolution'un bağlantı rayının Carrera DIGITAL 132'nin, Control Unit dahil, bağlantı rayı ile birlikte tek bir hatta / pistte bulunması yasaktır. Bu aynı şekilde her iki bağlantı rayından (Evolution bağlantı rayı veya Carrera DIGITAL 132 bağlantı rayı, Control Unit dahil) bir tanesi elektrik akım beslemesine bağlanmış olsa dahi geçerlidir.
Ayrıca Carrera DIGITAL 132'nin bütün diğer bileşkenlerinin (Makaslar, elektronik devir sayıcı, Pit Lane) bir Evolution pistine monte edilmesi yasaktır, yani analog olarak işletilmesi yasaktır. Yukarıda belirtilen bilgilere uyulmaması durumunda, Carrera DIGITAL 132'nin bileşkenleri hasar görebilirr. Böyle bir durumda garanti hakkı talep edilemez.

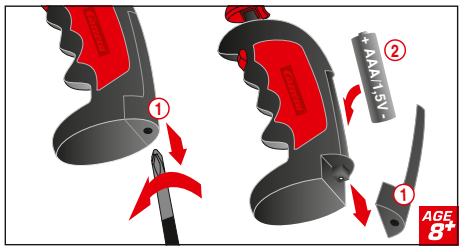
Açıklama

WIRELESS 2.0, Carrera DIGITAL124 ve Carrera DIGITAL 132 için kablosuz yarış pisti eğlencesidir. Frekans atlamalı 2,4 GHz radyo teknolojisi parazitsizdir ve 15 metreye kadar bir menzil sunar. Standart bir AAA pil ile 500 mA veya uygun bir standart AAA şarj edilebilir pil ile 20 saate kadar oynamak mümkündür.

WIRELESS 2.0, yarış pistinde 4 sürücüye (Digital 124 ile) veya 6 sürücüye (Digital 132 ile) kadar kablosuz özgürlük sunar.

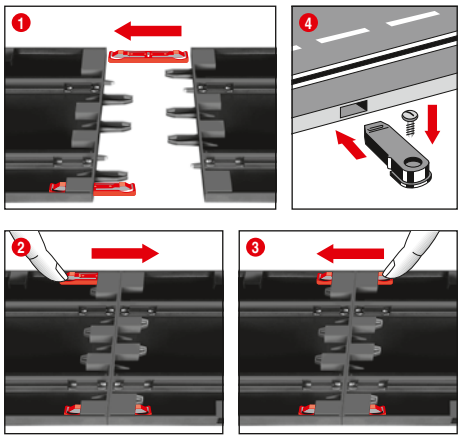
İlk defa kullanmadan önce

El kumandasını ilk kez kullanılmasından önce, kumandaya standart bir AAA pil veya şarj edilebilir AAA pil takılmalıdır. Bunun için, el kumandasının alt tarafındaki pil bölmesini açın. Ve pili öngörülen yönde takın. Son olarak, pil bölmesinin kapağını tekrar vidalayın. Şarj edilebilir bir AAA pil kullanıyorsanız, pili şarj etmek için el kumandasından çıkarın ve standart bir AAA şarj cihazıyla (mevcut değildir) şarj edin.



AAA piller veya AAA şarj edilebilir piller dahil değildir.

Kurma kılavuzu

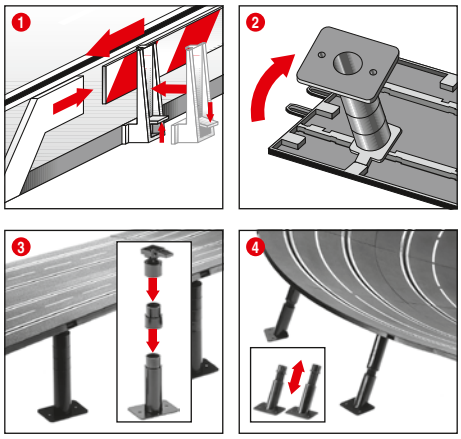


1 + 2 + 3 Kurmadan önce şekil 1'de gösterildiği gibi bağlantı kıskaçlarını raya taknız. Rayları düz bir altlık üzerinde birbirine takınız. Bağlantı kıskaçlarını şekil 2'de gösterildiği gibi duyulacak şekilde oturuncaya kadar ok istikametinde hareket ettiriniz. Bağlantı kıskaçları sonradan da takılabilir. Bağlantı kıskaçları, her iki istikamete doğru bağlantı ucu hafif aşağıya bastırılarak sökülebilir (Bakınız şekil 3).

4 **Sabitleştirme:** Pist parçalarını bir levha üzerinde sabitleştirmek için pist parçası bağlantıları (Ürün No.20085209) kullanılmaktadır (Ambalajın içinde yoktur).

Bilgi: Statik yüklenme olduğunda, iplik oluşabileceğinden ve kolay yanıcı olduğundan halıfleks uygun bir kurma zemini değildir.

Korkuluklar ve destekler

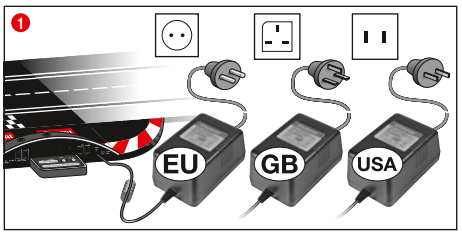


1 **Korkuluklar:** Korkuluk tutucuları, pist kenarına doğru yukarıya devrilerek takılmaktadır.

2 + 3 **Yüksek yolları desteklemek:** Geçirme pimli küresel eklemli kafaları, pistin alt tarafında bulunan ve bunun için öngörülmüş olan köşeli kavramaların içine sokunuz. Ara parçalar ile destekler yükseltilebilir. Destek ayaklarının vidalanması mümkündür (Vidalar ambalajın içinde yoktur).

4 **Dik virajları desteklemek:** Dik virajları desteklemek için uygun uzunlukta eğik destekler mevcuttur. Yükseklikleri ayarlanamayan destekleri virajların girişinde ve çıkışında kullanınız. Desteklerin kafasını, pistin alt tarafında bulunan ve bunun için öngörülmüş olan yuvarlak kavramalara takınız.

Elektrik bağlantısı

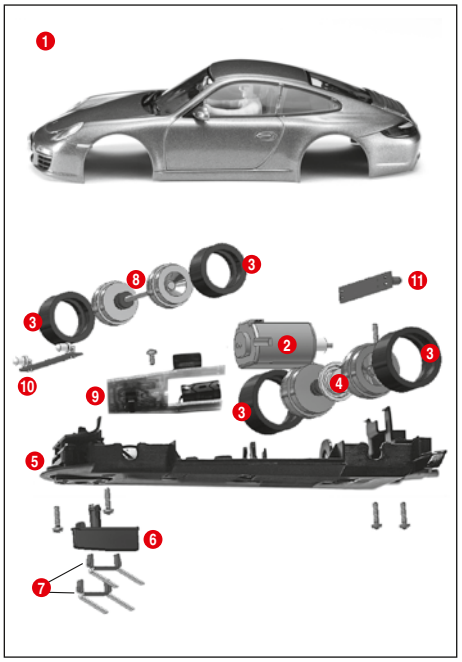


1 Transformatör fişini Control Unit'e bağlayınız.

Bilgi: Kısa devreden ve elektrik çarpmasından kaçınmak için, oyuncağın yabancı elektrikli aletlere, fişlere, kablolara veya oyuncağa ait olmayan diğer eşyalara bağlanması yasaktır. Carrera DIGITAL 132 araba yarış pisti sadece orjinal Carrera DIGITAL 132 transformatörü ile kusursuz bir şekilde çalışır.

Transformatör oyuncak ile birlikte teslim edildiği takdirde, oyuncak birlikte teslim edilen transformatör veya güç kaynağı ile kullanılmalıdır.

Aracın yapı parçaları



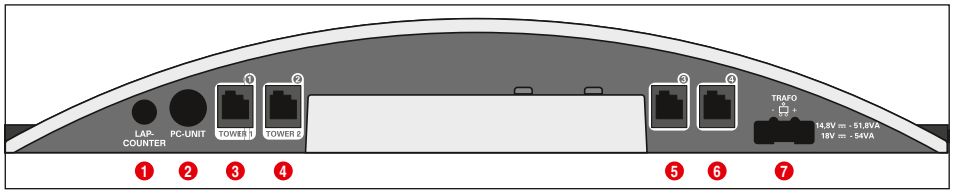
1 Karoseri, Spoiler
2 Motor
3 Tekerlek lastikleri
4 Arka dingil
5 Şasi
6 Yönlendirme takozu
7 Çift sürtünme parçası
8 Ön dingil
9 Değiştirme şalterli araç platini
10 Ön ışık platini
11 Arka ışık platini

Bilgi: Aracın kurulması modele bağlıdır.

Tek tek parçaların tanımlamaları sipariş numarası olarak kullanılamaz.

TR

Bağlantılar Control Unit



Bağlantılar (Soldan sağa doğru):
1. Tur sayıcısı 20030342 için bağlantı
2. PC-Unit veya Lap Counter 20030355 için bağlantı veya Bluetooth Connector 20030369
3. El ayarlayıcısı, el ayarlayıcısını genişletme kutusu veya WIRELESS 2.0 alıcı için bağlantı kovanı 1
4. El ayarlayıcısı veya WIRELESS-Tower 20010108 için bağlantı kovanı 2
5. El ayarlayıcısı için bağlantı kovanı 3
6. El ayarlayıcısı için bağlantı kovanı 4
7. DIGITAL 124 / DIGITAL 132 besleme bloku için bağlantı

Bağlantı kovanları 1-4 ile ilgili genel bilgiler:
Eğer bir WIRELESS 2.0 alıcısı kullanılacaksa, o zaman bunun bağlantı kovanı 1 ile bağlanması gerekmektedir. Tercihe göre bir WIRELESS Tower 20010108, bağlantı kovanı 2 ile bağlanabilir. Sadece WIRELESS 2.0 alıcısı kullanıldığında, bağlantı kovanı 2 boş bırakılmalıdır.

Bağlantı kovanı 3 ve 4 ilaveten kablolu el ayarlayıcısı için kullanılabilir. Bunların daha sonra 5 ve 6 adreslerini kullanmasına lütfen dikkat ediniz.

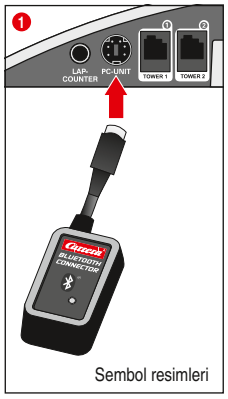
El ayarlayıcısını genişletme kutusu 20030348 kullanıldığında, bu bağlantı kovanı 1 ile bağlanmalıdır. Araç adreslerinin koordinesi daha sonra aşağıda belirtildiği şekilde yapılmaktadır:

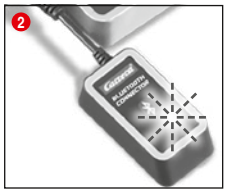
- El ayarlayıcısını genişletme kutusu = adresler 1,3 ve 4
- Bağlantı kovanı 2 = adres 2
- Bağlantı kovanı 3 = adres 5
- Bağlantı kovanı 4 = adres 6

Bilgi:
WIRELESS ile el ayarlayıcısını genişletme kutusunun kombine edilmesi mümkün değildir!

Carrera Bluetooth Konektörünü Kullanma

Uyarı:
App-Connect opsiyonel olarak mevcuttur, bkz. bölüm A'da paket içeriği. App-Connect ayrıca 20030369 numarası ile ayrı olarak da temin edilebilir.



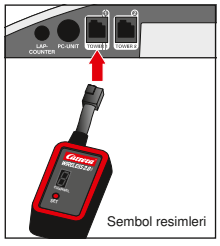






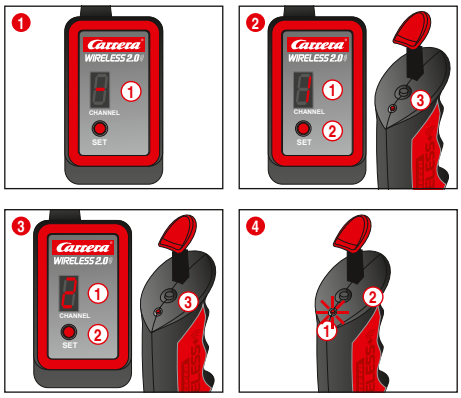
Mobil cihazınıza uygun bir uygulama indirin.
1. Bluetooth adaptörünü sembol resimlerine göre PC Unit soketine takınız.
2. Kendi cihazınızda Bluetooth fonksiyonunun aktive edilmiş olmasını sağlayınız. Carrera Bluetooth Connector, bir bağlantı sağlanıncaya kadar yanıp söner.
3. Uygulamayı başlatın.
4. Mavi diyodun sürekli yanması, Bluetooth bağlantısının sağlanmış olduğunu gösterir.

Alıcının bağlantısı



WIRELESS 2.0 alıcısını şekilde gösterildiği gibi kontrol ünitesindeki Kule 1 ve Kule 2 olarak etiketlenmiş iki soketten birine bağlayın. Bu sırada alıcının kara kutuya mı 20030344 yoksa kontrol ünitesine mi 20030352 bağlı olduğu önemli değildir. 6 adede kadar WIRELESS 2.0 el tipi kontrol kumandasını çalıştırmak için sadece bir WIRELESS 2.0 alıcısı gereklidir.

Bağlama süreci



El kumandalarının araçların kumanda edilmesi için kullanabilmesi için, bunların alıcıya bir kez "bağlanması" gerekir. Bunu yapmak için yolu açın.

1 Alıcı, segment göstergesi ①'i çepeçevre aydınlatarak çalışmaya hazır olduğunu bildirir.

2 Segment göstergesi ①'de 1 sayısı görünene kadar SET düğmesi ②'ye bir kez basın. Gösterilen numara aracın sonraki adresidir. Düğmeye tekrar basılarak bir sonraki adrese geçilebilir.

Şimdi el kumandasının üst kısmındaki bağlama düğmesi ③'e bir kez basın. El kumandası LED'i yanıp sönerek bağlama işleminin başarılı olduğunu belirtirken, alıcı da bunu segmentlerin çepeçevre yanmasıyla belirtir. Bağlama işlemi artık tamamlanmıştır ve el kumandası kullanılabilir.

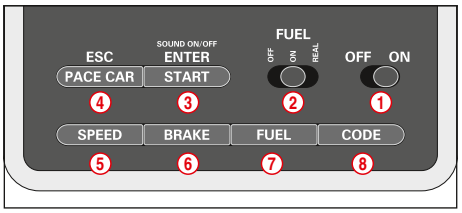
3 İkinci el kumandasını bağlamak için aynı şekilde hareket edin. Alıcıdaki SET düğmesi ②'ye, 2 sayısı görünene kadar iki kez basın ①. Ardından ikinci el kumandasındaki bağlama düğmesi ③'e basın.

Bağlama işlemi tamamlandıktan sonra, araçlar ilgili el kumandalarına kodlanabilir. Araçların kodlanması, hızın, frenleme davranışının ve depo içeriğinin ayarlanması için kontrol ünitesinin kullanım kılavuzuna veya araç talimatlarına da bakın.

4 El kumandasının ayarlanan adresini görüntülemek için, el kumandasının üstündeki bağlama düğmesi ②'ye bir kez basın. LED ① ayarlanan adrese göre yanıp söner.

El kumandası çalıştırılmazsa, yaklaşık 20 saniye sonra otomatik olarak güç tasarrufu moduna geçer. El kumandası, tokmağa veya anahtar düğmesine basılarak yeniden etkinleştirilebilir.

Kullanma elemanları Control Unit



① Açma/kapatma şalteri
② Depo fonksiyonu için şalter
③ Yarışı başlatmak için Start tuşu / Programlama için onay tuşu
④ Pace Care için tuş / programlamanın durdurulması
⑤ Temel hızı ayarlamak için tuş
⑥ Fren davranışını ayarlamak için tuş
⑦ Deponun içindeki miktarı ayarlamak için tuş
⑧ Araçlar için programlama tuşu

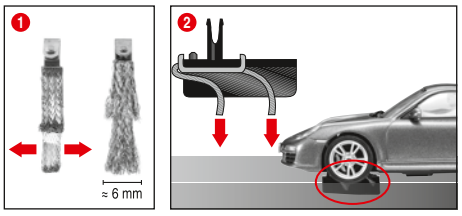
Kullanma ile ilgili genel bilgiler
Bazı tuşların birden fazla fonksiyonu bulunmaktadır. Bazı fonksiyonlar tuş kombinasyonları üzerinden yapılmaktadır. Bütün programlama işlemleri ‚ESC/PACE CAR' tuşu üzerinden durdurulabilir. Daha başka ayrıntıları aşağıda bulacaksınız.

İlgili el ayarlayıcısına araçların şifrelenmesi/ programlanması



Şifrelenecek olan aracı piste koyunuz ve Control Unit'i çalıştırınız/ açınız.
Bir defa 'Code' ⑧ tuşuna basınız, şekil 1; birinci LED (lambası) yanmaya başlar, şekil 2. Daha sonra ilgili el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa bir defa basınız, şekil 3.Işıklandırması bulunan araçlarda lambalar yanıp sönmeye başlar ve Control Unit'te 2-4 LED arka arkaya yanarlar. Şifreleme işlemi yapıldıktan sonra orta LED lambası sürekli yanar (Şekil 4) ve araç el ayarlayıcısına koordine edilmiştir.
Bilgi: Bu tür şifreleme işleminde sadece şifrelenecek olan araç pistte durmalıdır.

Start / Başlatma hazırlığı

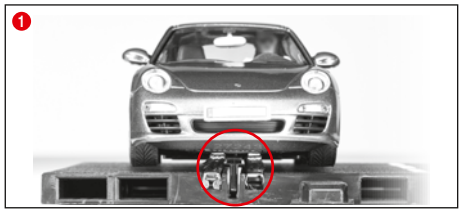


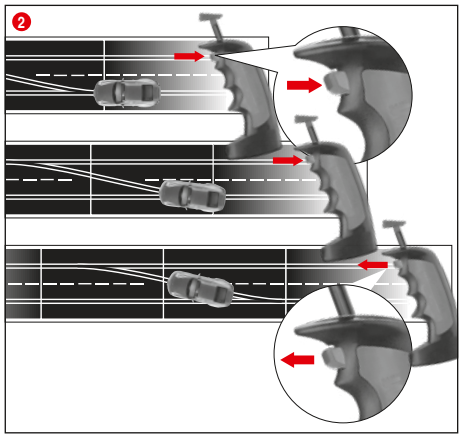
Bu Carrera DIGITAL 132 aracı 1:24 Carrera ray sistemine optimal bir şekilde ayarlanmıştır.

1 + 2 Optimal sürtünme parçası pozisyonu:
İyi ve sürekli bir sürüş için sürtünme parçasının ucunu hafif yelpaze şeklinde yayınız 2 ve şekil 3'de gösterildiği şekilde raya doğru bükünüz. Sadece sürtünme parçasının ucu ray ile temas etmelidir ve aşındığında gerektiğinde biraz kesiniz. Zaman zaman raylar ve sürtünme parçaları tozdan ve aşınmadan kaynaklanarak yerleşen kirlerden temizlenmelidir.

Bu araçlar orjinallerin taklitleri olduğundan, bunlara takılmış olan spoiler veya ayna gibi küçük araç parçaları oynama esnasında muhtemelen çıkabilir veya kırılabilir. Bundan kaçınmak için oynamadan önce bunları çıkartarak koruma olanağınız vardır.

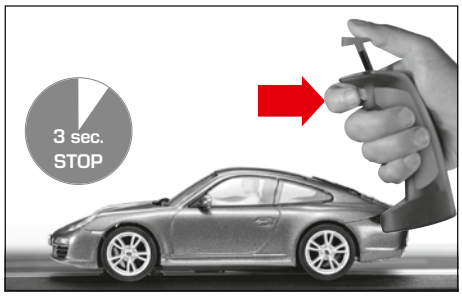
Makas fonksiyonu





❶ Aracın yönlendirme takozunun şerit kanalının içinde olduğuna ve çift sürtünme parçasının akım ileten raya temas etmesine dikkat ediniz. Araçları bağlantı rayının üzerine koyunuz.
❷ **şerit değiştirilirken, araç makas üzerinden geçinceye kadar el ayarlayıcısındaki düğmenin basılı tutulması gerekmektedir.**

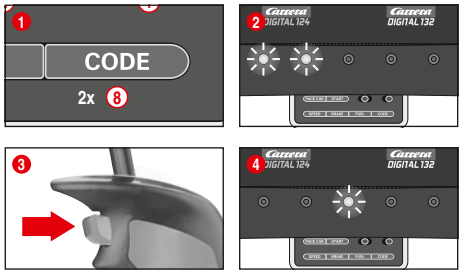
Işık fonksiyonu açık/kapalı



Yumuşak tuşa basılarak ışık açılmadan veza kapatılmadan önce el ayarlayıcısına programlanmış araç en azından 3 saniye hareketsiz bir şekilde yarış pistinde durmalıdır.

Bilgi:
Sadece araç ışıklandırması bulunan modeller için geçerlidir.

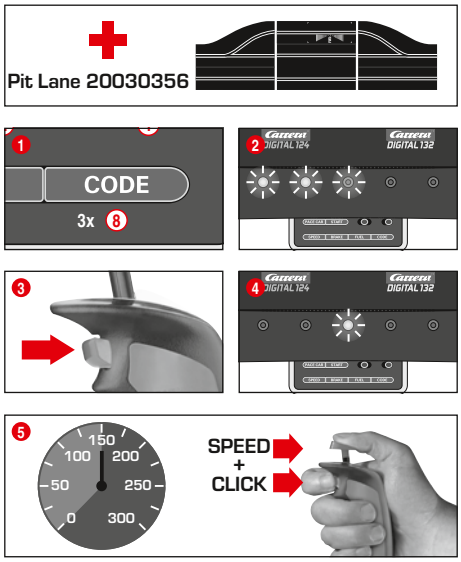
Autonomous Car şifreleme/programlama



Şifrelenecek olan aracı Contol Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve 2 defa 'Code' (8) tuşuna basınız, şekil ❶. Control Unit'teki ilk iki LED yanar, şekil ❷.Şimdi el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa basınız, şekil ❸; LED 3-5 şimdi arka arkaya yanmaya başlar. Orta LED tekrar yanıncaya kadar bekleyiniz, şekil ❹.El ayarlayıcısının iticisine dokunuyuz ve aracı arzu edilen hıza getiriniz. İstenilen hıza ulaşıldığında tekrar yumuşak tuşa basınız, şekil ❺. Autonomous Car şifreleme işlemi böylece tamamlanmıştır.

Bilgi: Bu tür şifrelemede sadece şifrelenecek araç pistte durmalıdır. Autonomous Car programı araç yeniden şifreleninceye kadar kalır. Position Tower ile bağlantılı olarak Autonomous Car her zaman adres 7'de gösterilmektedir.

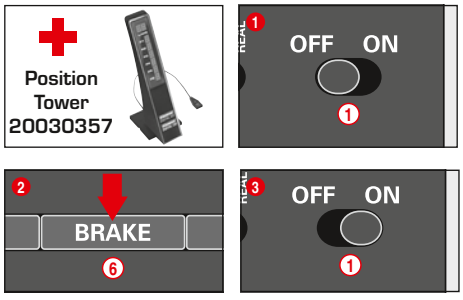
Pace Car şifreleme/programlama



(Sadece Pit Stop Lane #20030356 ile bağlantılı olarak)
Şifrelenecek olan aracı Contol Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve 3 defa 'Code' (8), tuşuna basınız, şekil ❶. Control Unit'teki ilk üç LED yanar, şekil ❷. Şimdi el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa basınız, şekil ❸; LED lambaları 2-5 şimdi arka arkaya yanmaya başlar. Orta LED lambası tekrar yanıncaya kadar bekleyiniz, şekil ❹. El ayarlayıcısının iticisine dokunuyuz ve arzu edilen hıza getiriniz. İstenilen hıza ulaşıldığında tekrar yumuşak tuşa basınız, şekil ❺. Pace Car'ın şifreleme işlemi böylece tamamlanmıştır ve araç Pit Stop Lane'e girer.
Bilgi: Bu tür şifrelemede sadece şifrelenecek araç pistte durmalıdır. Pace Car programı araç yeniden şifreleninceye kadar kalır. Position Tower ile bağlantılı olarak Pace Car her zaman adres 8'de gösterilmektedir.

Genişletilmiş Pace Car fonksiyonu
Pace Car şifrelemesi yapıldıktan sonra, bu ilk turda otomatik olarak Pit Lane'ye girer. Pace Car'ı başlatabilmek için bir defa 'Pace Car' (4) tuşuna basınız. Control Unit'teki LED 2 ve 3 yanarlar ve Pace Car Pit Lane'yi terk eder. Pace Car tekrar 'Pace Car' tuşuna basılıncaya kadar sürmeye devam eder. Bu esnada LED 2 söner ve araç güncel turu içinde otomatik olarak Pit Lane'ye girer.

Autonomous Car ve Pace Car için pozisyonun gösterilmesi

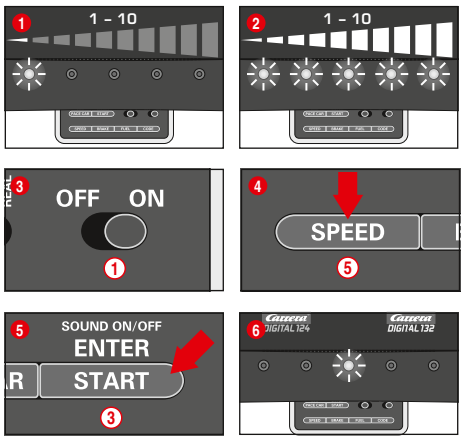


(Sadece Position Tower #20030357 ile bağlantılı olarak)
Autonomous Car (adres 7) ve Pace Car (adres 8) pozisyonu Position Tower'de gösterilebilir. Bu fonksiyon Control Unit'te çalıştırılabilir. Control Unit kapalı durumdayken 'BRAKE' tuşunu (6) basılı tutunuz, şekil ❷, pisti çalıştırınız ve 'BRAKE' tuşunu tekrar bırakınız. Tuşa yeniden basılması sayesinde fonksiyon değiştirilebilir.

1 LED yanıyor = Gösterge yok
2 LED yanıyor = Gösterge Position Tower'de

Arzu edilen fonksiyonu ayarlayınız ve tercihinizi 'START/ENTER' tuşu ile onaylayınız.

Araçların temel hızlarının ayarlanması

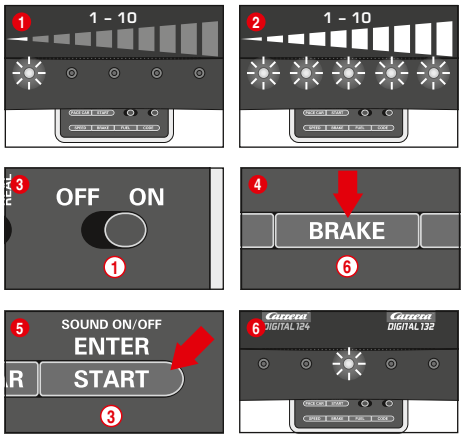


Temel hızın ayarlanması bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için yapılabilir. Bu esnada ayarlanacak olan araçların pistte durması gerekmektedir. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönerek veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.

❶ 1 LED yanıyor = Yavaş hız
❷ 5 LED yanıyor = Yüksek hız

Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve bir defa 'SPEED' (5) tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan hız kademesini göstermektedir. İstenilen hız seçilinceye kadar 'SPEED' (5) tuşuna o kadar sık basınız. Tercihi 'ENTER/START' (3) tuşu ile onaylayınız.
Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED lambasının yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil ❻.

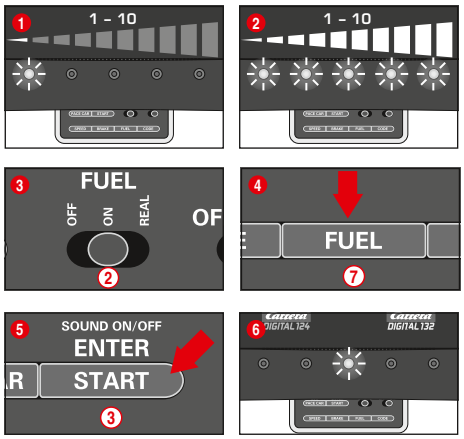
Araçların fren davranışının ayarlanması



(Sadece el ayarlayıcısı ile kullanılan araçlar için)
Fren davranışının ayarlanması bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için yapılabilir. Bu esnada ayarlanacak olan araçların pistte durması gerekmektedir. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönerek veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.
❶ 1 LED yanıyor = Fren etkisi az
❷ 5 LED yanıyor = Fren etkisi çok

Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve bir defa 'BRAKE' (6) tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan fren kademesini göstermektedir. İstenilen fren davranışı seçilinceye kadar 'BRAKE' (6) tuşuna o kadar sık basınız. Tercihi 'ENTER/START' (3) tuşu ile onaylayınız.
Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED'nin yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil ❻.

Deponun içindeki miktarı ayarlama



(Sadece el ayarlayıcısı ile kullanılan araçlar için)
Pit Lane (20030356) ile bağlantılı olarak deponun içindeki miktarın ayarı bütün araçlar için aynı anda yapılmaktadır. Ayarlama 10 kademede yapılabilir ve burada 5 LED yanıp sönerek veya sürekli yanarak değişik kademeleri sinyal vermektedir.
❶ 1 LED yanıyor = depo az dolu
❷ 5 LED yanıyor = depo tam dolu

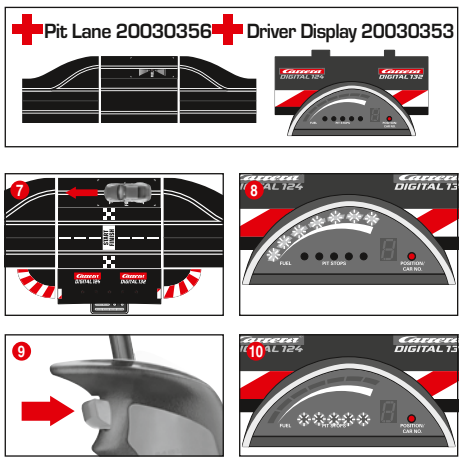
Ayarlanacak olan araçları Control Unit çalışır durumdayken pistin üzerine koyunuz ve sürgülü şalter ② üzerinden depo fonksiyonunu çalıştırınız, şekil ❸. Bir defa 'FUEL' ⑦ tuşuna basınız. Şimdi belirli sayıda LED yanmaktadır. Bunlar en son kullanılan depo miktarını göstermektedir. İstenilen depo miktarı seçilinceye kadar 'FUEL' ⑦ tuşuna o kadar sık basınız. Tercihi 'ENTER/START' ③ tuşu ile onaylayınız.
Kısa bir sürüş ışığı ve orta LED'nin yanması ayarlama işleminin tamamlanmış olduğunu onaylamaktadır, şekil ❻.

Genişletilmiş depo fonksiyonu
Sürgülü şalter ② üzerinden 3 modus seçilebilir, şekil ❸:
- OFF =Araçlar'benzin' tüketmiyor
- ON = Araçlar 'benzin' tüketiyor
- REAL = Deponun içindeki miktara / araçlar 'benzin' tüketiyor

bağlı olarak azami hız (Sadece Pit Lane 20030356 veya Pit Stop Lane 20030346 ve Pit Stop Adapter Unit 20030361 ile bağlantılı olarak)

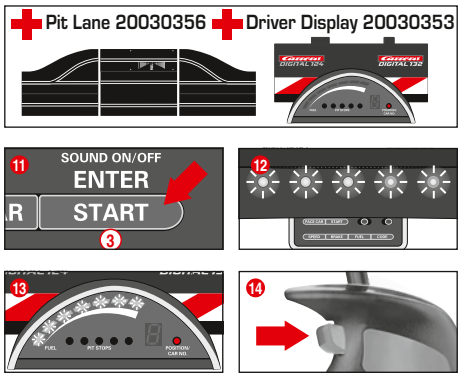
REAL-Mode'de deposu tam dolu olan araç 'daha ağırdır' ve yavaş sürmektedir ve fren etkisi daha azdır; deposu boş olan araçlar 'daha hafiftir' ve daha hızlı sürerler ve fren etkileri daha fazladır. Güncel depo miktarının ve 'benzin tüketiminin' göstergesi sadece Driver Display 20030353 ve Pit Stop 20030356 ile bağlantılı olarak yapılabilir.

Pit Lane 20030356 ve Driver Display 20030353 ile araçların depolarının doldurulması



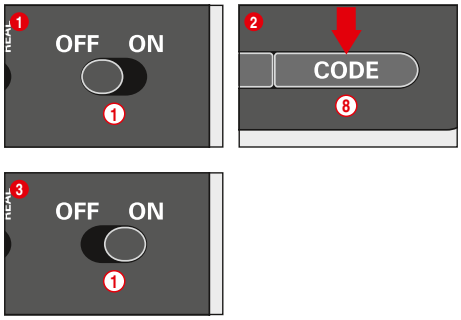
Aracın güncel depo miktarı Driver Display'in 5 yeşil ve 2 kırmızı LED lambalı sütun göstergesi üzerinden okunabilir. Depoyu doldurmak için araç ile depo senzörü üzerinden Pit Lane'ye sürünüz, şekil ❼. Sütun göstergesi şimdi yanıp sönmeye başlamaktadır, şekil ❽, ve yumuşak tuşun basılı tutulması ile aracın deposu doldurulabilir, şekil ❾. Depoyu doldurma işlemlerinin sayısı sarı LED'lerin yanıp sönmesi ve yanması ile gösterilmektedir, şekil ❿ (Driver Dipslay'e de bakınız).
Bilgi: Deposu boş olan araçlar Position Tower 20030357 ile bağlantılı tur sayımında dikkate alınmazlar.

Yarış başladığında depo miktarının ayarlanması



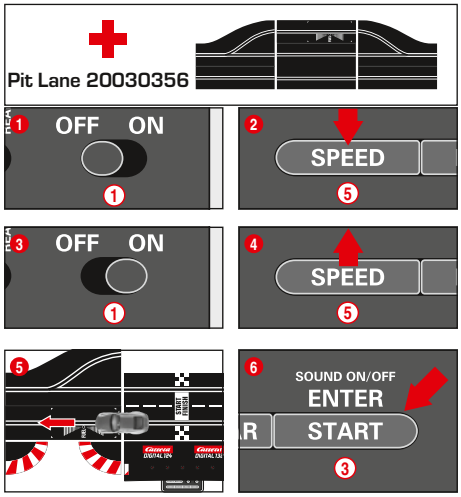
(Sadece Pit Lane 20030356 ve Driver Display 20030353 ile bağlantılı olarak)
Depo miktarının temel ayarına
bağımlı olmaksızın bireysel olarak bir ve/veya birkaç araç için depo miktarı turlar için ilk depo stopuna kadar ayarlanabilir. Bir defa 'START/ENTER ③ tuşuna basınız; Control Unit'teki LED'ler sürekli yanmaya başlar, şekil ⓬, ve Driver Diplay'in sütun göstergesi yanıp söner, şekil ⓭. İlgili el ayarlayıcısındaki yumuşak tuşa tıklama ile depo seviyesi değiştirilebilir, şekil ⓮.

Ayar tuşlarını kilitleme



Speed, Brake ve Fuel ayarlarının tuşlarını kilitlemek için, aşağıda gösterildiği şekilde uygulayınız:
Control Unit kapalı durumdayken Code tuşunu ⑧ basılı tutunuz, daha sonra Control Unit'i çalıştırınız ve Code tuşunu tekrar bırakınız. Tuş kilitlemesini tekrar kaldırmak için bu işlemi tekrarlayınız.

Genişletilmiş Pit Lane fonksiyonu

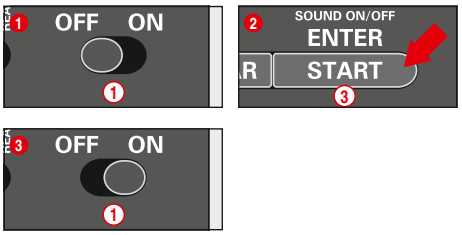


(Sadece Pit Lane 20030356 ile bağlantılı olarak)
Pit Lane 20030356 veya Pit Stop Lane 20030346'de tur sayma fonksiyonunu Pit Stop Adapter Unit 20030361 ile açma/kapatma olanağı bulunmaktadır. Bunun için Control Unit kapalı durumdayken 'SPEED' ⑤ tuşunu basılı tutunuz, Control Unit'i çalıştırınız ve 'SPEED' ⑤ tuşunu bırakınız. Tuşa yeniden basılması ile her defasındaki ayara göre 1 veya 2 LED yanar.

- LED 1 = Tur sayma fonksiyonu kapalı
- LED 1 + 2 = Tur sayma fonksiyonu açık

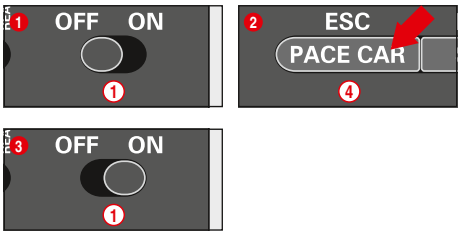
Arzu edilen ayarı seçiniz ve Pit
Lane senzörü üzerinden bir aracı itiniz veya aracı sürünüz, şekil ❺. Ayarlar geçme esnasında üstlenilmektedir. Ayarları tekrar terk etmek için 'START/ENTER' ③ tuşuna basınız.

Sound ON/OFF



Senzörleri geçerken ve tuş kullanıldığında çıkan onay sesi kapatılabilir. Bunun için 'START/ENTER' ③ tuşunu Control Unit kapalı durumdayken basılı tutunuz, pisti çalıştırınız ve 'START/ENTER' ③ tuşunu tekrar bırakınız. Fakat Control Unit'in çalıştırılması esnasında da oluşan onaylama sesi kapatılamaz.

Reset fonksiyonu



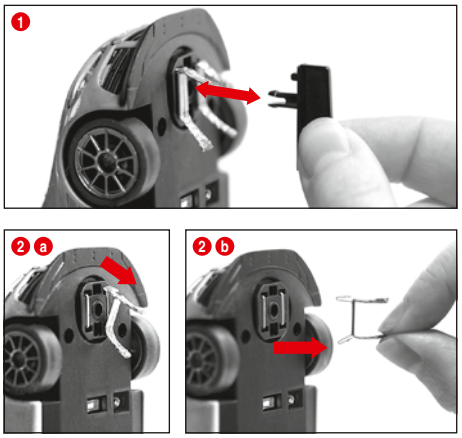
Fabrika tarafından yapılan ayarı tekrar sağlamak için Control Unit'te bir Reset fonksiyonu bulunmaktadır.
Bunun için Control Unit kapalı durumdayken 'ESC/PACE CAR' ④ tuşunu basılı tutunuz; pisti çalıştırınız ve tuşu tekrar bırakınız. Şimdiye kadarki hız, fren davranışı, depo miktarı, Sound ve tur sayma ayarları fabrika tarafından yapılan ayara getirilmektedir. Araçların ayarları, eğer araçlar pistte durmuyorsa, bundan etkilenmemektedir.

Fabrika ayarları:
- Hız = 10
- Fren davranışı = 10
- Depo miktarı = 7
- Sound =ON/açık
- Autonomous ve Pace Car pozisyonu için gösterge = OFF / kapalı

Elektrik tasarruf fonksiyonu

Control Unit kullanılmadığında 20 dakika sonra elektrik tasarruf modüsüne geçer ve Position Tower, Driver Display ve Startlight gibi bütün göstergeleri kapatır. Tekrar aktive etmek için yakl. 2-3 saniye için Control Unit'i kapatınız ve tekrar çalıştırınız. Bütün ayarlar kalır.

Çift sürtünme parçalarını ve yönlendirici takozu değiştirme

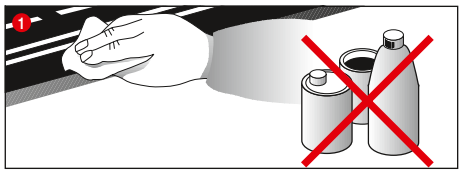


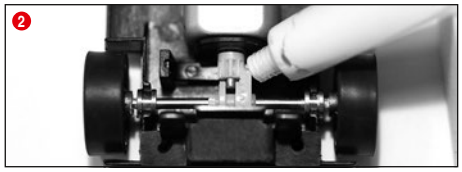
Bilgiler:
- Her defasında sadece tek bir sürtünme parçasının çıkartılması ve değiştirilmesi tavsiye olunur.
- Aracı kesinlikle geri geri çekmeyiniz, aksi takdirde sürtünme parçası hasar görebilir.

❶ Yönlendirici takozu itinalı şekil ❶'de olduğu gibi tutucularından çekip çıkartınız.

❷ Çift sürtünme parçası değiştirilirken ilk önce üst sürtünme parçasının şekil ❷ ⓐ sadece kısmen çekilmiş olmasına ve daha sonra da sürtünme parçası şekil ❷ ⓑ ile çift sürtünme parçasının komple çekilip çıkartılmasına dikkat edilmelidir. Lütfen yerleştirme esnasında da aynı şekilde uygulayınız.

Onarım ve bakım





Araba yarış pistinin kusursuz bir şekilde fonksiyonunu sağlayabilmek için, yarış pistinin bütün parçalarının düzenli olarak temizlenmesi gerekmektedir. Temizleme işleminden önce elektrik fişini çekiniz.

❶ **Yarış pisti:** Yol üst yüzeyini ve şerit kanallarını kuru bir bez ile temiz tutunuz. Solven veya kimyasal maddeler kullanmayınız. Kullanılmadığı zaman yarış pistini toza karşı korunmuş ve kuru bir yerde saklayınız, en iyisi orjinal kartonunda muhafaza etmenizdir.

❷ **Araç kontrolü:** Dingillerin ve tekerleklerin yatak yerlerini, motorun pinyon dişlisini, şanzıman dişlilerini ve yatakları, reçine ve asit içermeyen gres yağı ile yağlayınız. Yardımcı malzeme olarak örneğin kürdan kullanınız. Düzenli olarak sürtünme parçalarının ve tekerlek lastiklerinin durumunu kontrol ediniz.

Hataların giderilmesi Sürme tekniği

Hataların giderilmesi:
Arıza durumunda lütfen aşağıda belirtilenleri kontrol ediniz:
• Akım/elektrik bağlantıları düzgün mü?
• Transformatör ve el ayarlayıcısı düzgün bağlanmış mı?
• Pist bağlantıları kusursuz mu?
• Yarış pisti ve şerit kanalları temiz mi ve yabancı maddeler bulunuyor mu?
• Sürtünme parçası düzgün mü ve elektrik akımı ileten raylara temas ediyor mu?
• Araçlar ilgili el ayarlayıcısında doğru şifrelenmiş mi?
• Elektrik kısa devresi olduğunda, pistin elektrik beslemesi otomatik olarak yakl. 5 saniye için kapatılır ve bu sesli ve görülen sinyaller ile gösterilir.
• Araçlar pist üzerinde sürüş istikametinde mi duruyorlar?
Çalışmaması durumunda aracın alt tarafındaki sürüş istikameti şalterini değiştiriniz.
• Adapter Unit sürüş istikametinde doğru monte edilmiş mi?
• El tipi regülatörün bataryası/aküsü dolu/şarj doldu mu?
• Şarj işlemi esnasında el ayarlayıcının LED lambası yanıp sönüyor mu?
• El ayarlayıcısı alıcıya bağlanmış mı?
• El ayarlayıcısına çift adres verilmiş mi?

Bilgi:
Bu araçlar orjinallerin taklitleri olduğundan, bunlara takılmış olan spoiler veya ayna gibi küçük araç parçaları oynama esnasında muhtemelen çıkabilir veya kırılabilir. Bundan kaçınmak için oynamadan önce bunları çıkartarak koruma olanağınız vardır.

Sürme tekniği:
• Düzlüklerde (düz yollarda) hızlı sürülebilir, virajdan önce yavaşlamalıdır, virajın çıkışında tekrar hızlanılabilir.
• Motor çalışırken araçları tutmayınız veya bloke etmeyiniz, aksi takdirde fazla ısınabilir ve motor hasar görebilir.

Bilgi: Carrera tarafından üretilmemiş ray sistemlerinde kullanma durumunda, mevcut olan yönlendirici takozun özel yönlendirici takoz ile (20085309) değiştirilmesi gerekmektedir. Carrera geçitlerinde (20020587) veya dik virajlarda 1/30 (20020574) kullanıldığında oluşan hafif sürüş sesleri, orjinallinden dolayı zorunludur ve kusursuz oynamak için önem taşımamaktadır.

Hata giderimi Wireless 2.0

Arızalarda lütfen aşağıdakileri kontrol edin:
• AAA pil hala yeterince dolu mu veya AAA pil şarj edilmiş mi?
• El kumandası alıcıya bağlı mı?
• El kumandasına iki adres ataması mı yapılmış?

Bu ürün, elektrikli donanımların seçici olarak bertarafı (WEEE) sembolü ile işaretlenmiştir. Bunun anlamı, ortaya çıkan çevresel zararı en aza indirmek için bu ürünün 2012/19/AB sayılı AB direktifine uygun olarak bertaraf edilmesi gerektiğidir.

Daha fazla bilgi için lütfen yerel veya bölgesel resmi kurumunuzla iletişime geçin.

Bu seçici bertaraf işleminin dışında tutulan elektronik ürünler, tehlikeli maddelerin varlığı nedeniyle çevre ve sağlık için risk oluşturmaktadır.

Teknik bilgiler

Çıkış gerilimi · Oyuncak transformatörü

14,8 V ⎓ 51,8 W

Frekans: 2,4 GHz
Frekans bandı: 2400-2483,5 MHz
Verici gücü: maksimal 10mW

Üreticinin adı veya ticari markası, ticari sicil numarası ve adresi	CARRERA Carrera Toys GmbH Rennbahn Allee 1 5412 Puch AUSTRIA FN 52240 z
Model tanımı	STAD-HKYF-002A STAD-HKYF-003A STAD-HKYF-004A
Giriş gerilimi	100-240 V~
Giriş AC frekansı	50/60 Hz
Çıkış gerilimi	DC 14.8 V
Çıkış akımı	3.5 A
Çıkış gücü	51.8 W
Çalıştırma sırasında ortalama verimlilik	88.11 %
Düşük yükte verimlilik (% 10)	83.46 %
Sıfır yükte güç tüketimi	0.14 W

Elektrik akım modüsleri
1.) Oyun işletmesi = Araçlar el regülatörü yardımı ile çalıştırılmaktadır
2.) Dinlenme işletmesi = El regülatörü işletilmemektedir, oyun yok
3.) Stand-by İşletmesi = Yakl. 20 dakika dinlenme işletmesi sonrası bağlantı rayı Stand-by modüsüne geçmektedir.
LED lambası artık yanmıyor.
ELEKTRİK TÜKETİMİ < 0,21 W
Tekrar aktive etmek için yakl. 2-3 saniye için Control Unit'i kapatınız ve tekrar çalıştırınız. Pist daha sonra tekrar bekleme modundadır.
4.) Kapalı durum = Elektrik aleti elektrik prizinden ayrılmıştır

Bu ürün, atılan elektrikli ve elektronik ekipman (WEEE) için seçici sıralama sembolü içerir. Bu da çevreye verdiği olumsuz etkiyi en aza indirmek için ürünün sökülmesi veya yeniden işlenmesi sırasında 2012/19/EU no'lu Avrupa Yönergesine uygun davranılması gerektiği anlamına gelir. Ayrıntılı bilgi için lütfen bölgesel veya yerel yetkililer ile görüşünüz. Seçici sıralama sürecine dahil edilmeyen elektronik ürünlerde tehlikeli maddeler bulunduğundan, çevre ve insan sağlığı için potansiyel tehlike taşımaktadır.

İkaz bilgileri

• Şarj edilemeyen piller yeniden şarj edilmemelidir
• Şarj edilebilir piller şarj edilmeden önce oyuncaktan çıkarılmalıdır
• Farklı tipte piller veya yeni ve X:X piller karıştırılmamalıdır
• Piller doğru kutuplara yerleştirilmelidir
• Boş piller oyuncaktan çıkarılmalıdır
• Besleme terminalleri kısa devre yapmamalıdır
• Aküler sadece yetişkinler tarafından şarj edilebilir
• Lütfen devam etmeden önce şarj edilebilir pillerin kullanımıyla ilgili uyarıları ve yönetmelikleri içeren önceki bölümü dikkatlice okuyun.

Aktarılan maksimum yüksek frekans hattı: <10 dBm
Frekans aralığı: 2400 – 2483,5 MHz

RUS

Оглавление

Указания по технике безопасности 140
Заявление о соответствии 140
Содержимое упаковки 140
Технические указания по сборке 140
Важное указание 141
Описание 141
Перед первым применением 141
Уход за аккумулятором 141
Руководство по сборке 141
Направляющие планки и опоры 141
Электрическое подключение 141
Составные элементы машины 141
Гнезда Control Unit 142
Подключение ресивера 142
Подключение зарядной станции 142
Зарядка ручного пульта управления 142
Процесс привязки 142
Элементы управления Control Unit 142
Кодирование/программирование автомобилей на соответствующих ручных пультах управления 142
Подготовка к пуску 143
функции стрелок 143
Включить/выключить световую функцию 143
Кодирование/программирование автономного автомобиля 143
Кодирование/программирование пейс-кар 143
Отображение позиции автономного автомобиля и пейс-кар 143
Настройка базовой скорости автомобилей 143
Настройка поведения автомобилей при торможении 144
Настройка объема заливаемого топлива 144
Блокировка кнопок для настроек 144
Дополнительная функция пит-лейн 144
ВКЛ./ВЫКЛ. Звука 144
Функция сброса 145
Функция экономии электроэнергии 145
Смена двойного скользящего контакта и направляющего киля 145
Техобслуживание и ремонт 145
Устранение неисправностей / и техника езды 145
Технические данные 145
Предупредительные указания 145

Добро пожаловать

Добро пожаловать в команду Carrera!
Руководство пользователя содержит важную информацию по монтажу иобслуживанию Вашей гоночной трассы Carrera DIGITAL 132. Пожалуйста, рочитайте ее внимательно, а затем сохраните. Если возникнут вопросы, обращайтесь, пожалуйста, к нашему сбытовику или зайдите на страничку в Интренете:
carrera-toys.com

Пожалуйста, проверьте содержимое на комплектность и наличие возможных транспортных повреждений. Упаковка содержит важную информацию, поэтому ее также следует сохранить. Мы желаем Вам приятно провести время с Вашей новой трассой Carrera DIGITAL 132.

Указания по технике безопасности

• **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** Не годится для детей младше 36 месяцев. Опасность удушья вследствие проглатывания мелких деталей. Внимание: Опасность защемления вследствие функций игрушки.

• **ВНИМАНИЕ!** Эта игрушка производит световые импульсы, которые могут спровоцировать приступ эпилепсии

• **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!**
Данная игрушка содержит магниты или магнитные части. Магниты, которые в теле человека притягиваются друг к другу или притягивают другой предмет, могут вызвать тяжёлые или даже смертельные повреждения. Немедленно вызовите врача, если магнит был проглочен или втянут внутрь дыханием.

• Трансформатор не является игрушкой! Не закорачивайте выводы трансформатора! Указание для родителей: Регулярно проверяйте трансформатор на наличие повреждений кабеля, штекера или корпуса. Разрешается пользоваться игрушкой только с рекомендуемым трансформатором! В случае поломки нельзя продолжать пользоваться трансформатором! Гоночную трассу следует включать только с одним трансформатором! При больших перерывах в игре рекомендуется отключать трансформатор от питающей сети. Не открывайте корпус трансформатора и регуляторов скорости!

Указание для родителей:
Трансформаторы и сетевые приборы для игрушек не пригодны для использования как игрушки. Использование этих изделий должно проходить под строгим контролем родителей.

• Регулярно проверять полотно дороги и транспортные средства на предмет повреждений проводов, штекеров и корпусов! Поврежденные детали заменить.
• Гоночная дорога не предназначена для игры на открытом воздухе или в сырых помещениях! Беречь от влаги.
• Во избежание коротких замыканий не кладите на полотно дороги металлические детали. Не устанавливайте дорогу в непосредственной близи от хрупких предметов, поскольку вылетающие с трека автомобили могут повредить их.
• Перед чисткой или техобслуживанием выньте вилку из сети! Используйте для очистки влажную тряпочку, не применяйте растворители и химикаты. При неиспользовании дорогу следует хранить в защищенном от пыли сухом месте, лучше всего в оригинальной картонной упаковке.

• Игру “автогонки“ не устанавливайте на уровне лица или глаз, поскольку существует опасность получения травм из-за могущих вылететь с трассы автомобилей.
• Неправильное использование трансформатора может привести к поражению электрическим током.

• Игрушку разрешается подключать только к приборам с классом защиты II.
• Игрушку и зарядное устройство разрешается использовать только с трансформатором для игрушек.
• Не используйте с регулируемыми трансформаторами!
• Во избежание опасности в случае повреждения сетевого кабеля этого прибора его следует отправить в службу сервисного обслуживания фирмы Carrera Toys GmbH или заменить силами специалиста с подобной квалификацией.

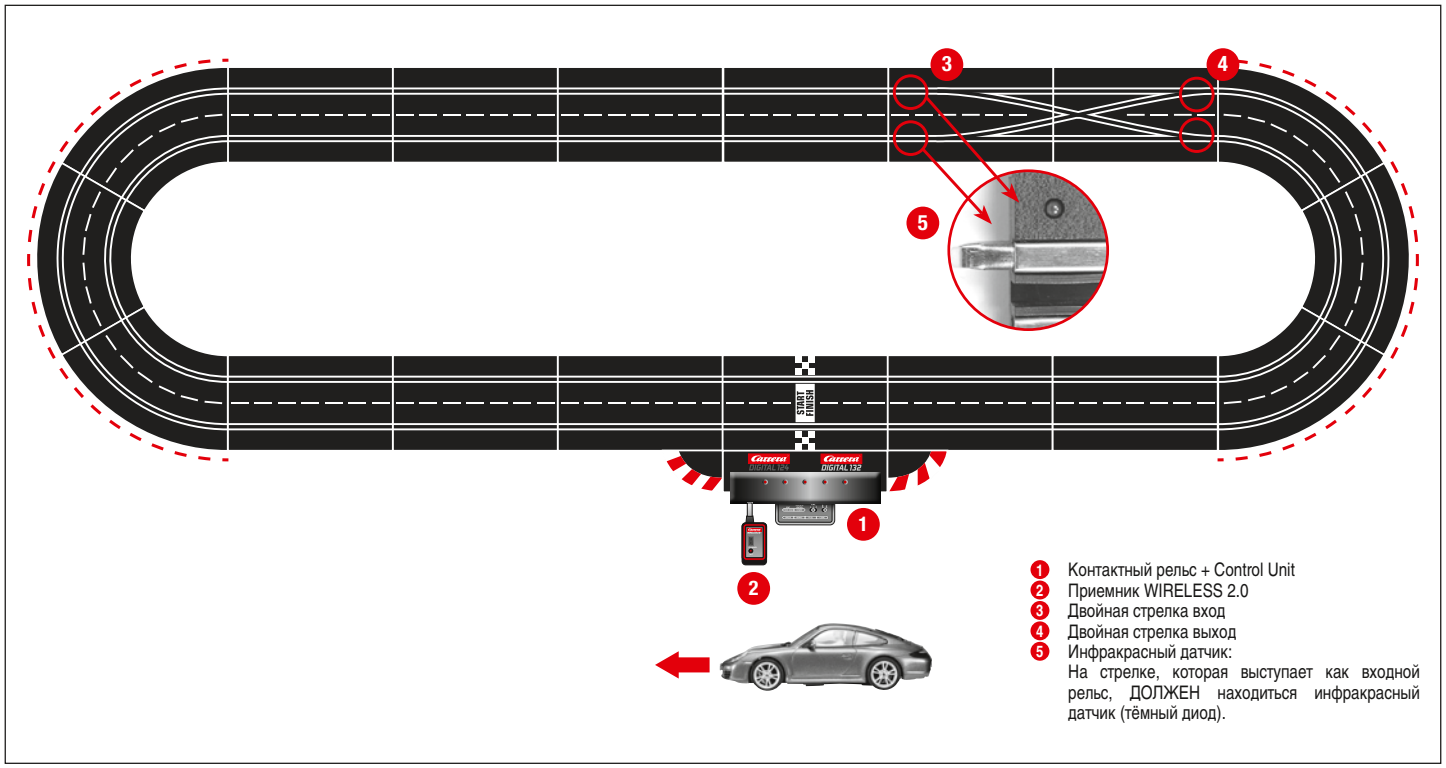
Примечание:
повторно использовать машинки и пульт управления можно только в полностью собранном виде.

Собирать устройство имеют право только взрослые. Данное устройство могут использовать дети в возрасте от 8 лет и старше, а также лица с ограниченными физическими, сенсорными или умственными возможностями либо имеющие недостаточный опыт и (или) знания, если они находятся под надзором или прошли инструктаж по безопасному использованию устройства и осознают соответствующие опасности. Детям запрещено играть с устройством. Дети не должны проводить очистку и обслуживание без надзора взрослых. Детям следует запретить пытаться заряжать батарейки, не предназначенные для повторной зарядки. Опасность взрыва!

Заявление о соответствии

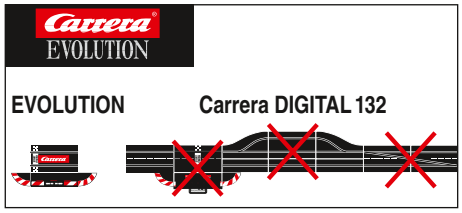
Настоящим компания Carrera Toys GmbH заявляет, что тип радиосвязи «2,4 ГГц беспроводная радиосвязь+» соответствует Директиве 2014/53/ЕС. Полный текст Декларации о соответствии ЕС см. в Интернете по адресу: carrera-toys.com – Safety and Quality

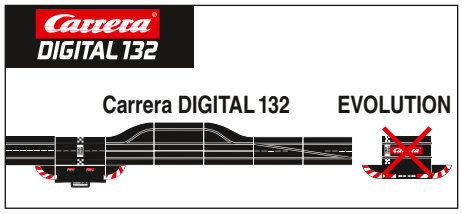
Технические указания по сборке



1. Контактный рельс + Control Unit
2. Приемник WIRELESS 2.0
3. Двойная стрелка вход
4. Двойная стрелка выход
5. Инфракрасный датчик:
   На стрелке, которая выступает как входной рельс, ДОЛЖЕН находиться инфракрасный датчик (тёмный диод).

Важное указание





Учтите, что «Эволюция» (аналоговая система) и «Каррера Дигиталь 132» (цифровая система) имеют две различных, совершенно самостоятельных системы. Обращаем особо Ваше внимание на то, что при сборке автодрома обе системы должны быть разделены, т. е. ни один из контактных рельсов «Эволюции» не должен находиться на одном участке с контактным рельсом, включая чёрную колонку «Карреры Дигиталь 132». Даже тогда, когда только один из контактных рельсов (контактный рельс «Эволюции» или контактный рельс или «Карреры Дигиталь 132», включая чёрный бокс) подключён к источнику питания.
Кроме того все следующие компоненты «Карреры Дигиталь 132» (стрелки, электрический счётчик кругов, «Пит Стоп») не должны быть встроены в дорогу «Эволюции», т. е. ими нельзя играть аналоговой системой. При невыполнении выше указанных сведений нельзя исключить, что компоненты «Карреры Дигиталь 132» будут повреждены. В таком случае претензия на гарантию будет недействительна.

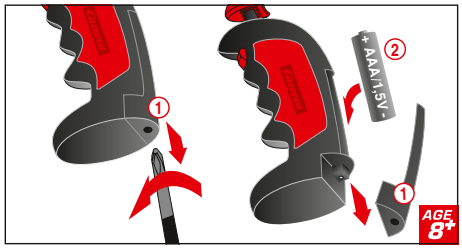
Описание

Система WIRELESS 2.0 — это беспроводное устройство для игры на гоночной трассе для Carrera DIGITAL124 и Carrera DIGITAL 132. Радиотехнология с частотой 2,4 ГГц и псевдослучайной перестройкой частоты работает без перебоев на расстоянии до 15 м. Стандартная батарейка AAA на 500 мА или соответствующий аккумулятор AAA обеспечивают работу до 20 часов.

Система WIRELESS 2.0 предоставляет возможность для дистанционного управления макс. 4 игрокам (при использовании Digital 124) или 6 игрокам (при использовании Digital 132) на гоночной трассе.

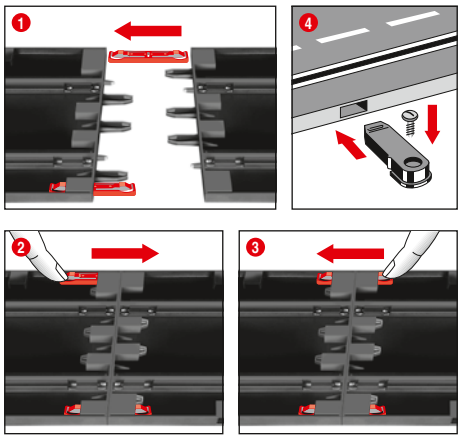
Перед первым применением

Перед первым использованием в устройство управления нужно вставить стандартную батарейку AAA или аккумулятор AAA. Для этого нужно выкрутить винты специального отсека для батареек внизу устройства управления. Вставьте аккумулятор правильной стороной. Затем снова закрепите винтами крышку отсека для батареек.
Если вы используете заряжаемый аккумулятор AAA, извлеките из устройства управления аккумулятор для зарядки и зарядите его с помощью стандартного устройства для зарядки аккумулятора AAA (не входит в комплект).



Батарейки AAA и аккумуляторы AAA не входят в комплект.

Руководство по сборке

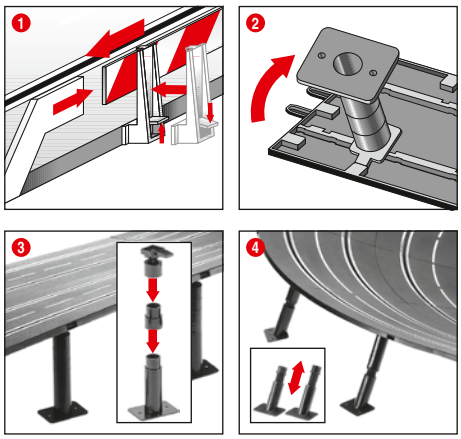


1 + 2 + 3 Перед установкой вставьте в направляющую соединительные пружинные зажимы, как показано на рис. 1. Соедините направляющие на ровной основе. Переместите соединительные пружинные зажимы в направлении стрелки в соответствии с рис. 2 до слышного вхождения в зацепления. Соединитель-ный пружинный зажим можно вставить и позже. Разъединить соединительные пружинные зажимы можно, просто нажав вниз на лапку пруж-инного зажима с лю-бой стороны (см. рис. 3).

4 **Фиксация:** для закрепления деталей полотна дороги на одной плите используются крепления деталей полотна (арт. No 20085209) (не входит в упаковку).

Указание: Ковровое покрытие не является подходящей основой для сборки в связи со статическим зарядом, образованием ворса и легкой воспламеняемостью.

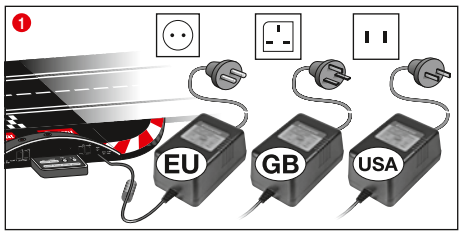
Направляющие планки и опоры



1 **Направляющие планки:** держатели направляющих планок крепятся путем опрокидывания наверх на обочину.

2 + 3 **Опора эстакад:** наконечники шариковых шарниров вставьте вставными шипами в предусмотренные под них многогранные приемные отверстия на нижней стороне трассы. С помощью вставок можно увеличить опоры. Возможно прикручивание ножек опор (винты не входят).
4 **Опора крутых поворотов:** Для опоры крутых поворотов имеются косые опоры соответствующей длины. Для заходов на крутые повороты и выходов с крутых поворотов используйте не изменяемые по высоте опоры. Наконечники опор вставьте в предусмотренные под них круглые приемные отверстия на нижней стороне трассы.

Электрическое подключение

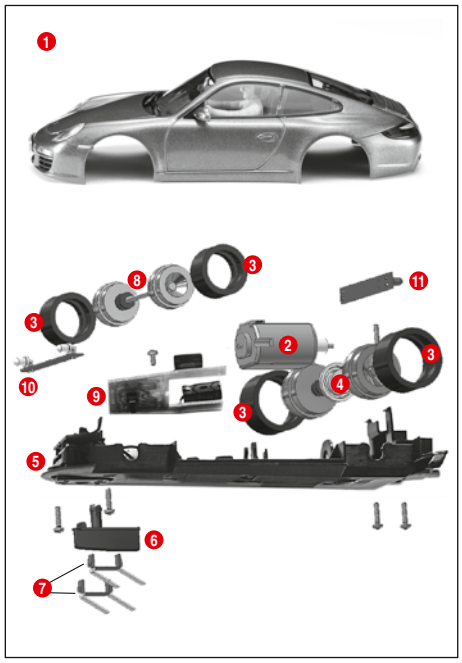


1 Подключите штекер трансформатора к блоку управления.

Указание: Во избежание коротких замыканий и ударов током игра не должна быть соединена с посторонними электрическими устройствами, штекерами, кабелями или прочими предметами, не относящимися к игре. Автогонки «Каррера Дигиталь 132» действует безотказно только с трансформатором «Карреры Дигиталь 132».

Игрушку следует использовать с прилагаемым трансформатором или блоком питания в случае наличия трансформатора в комплекте поставки.

Составные элементы машины

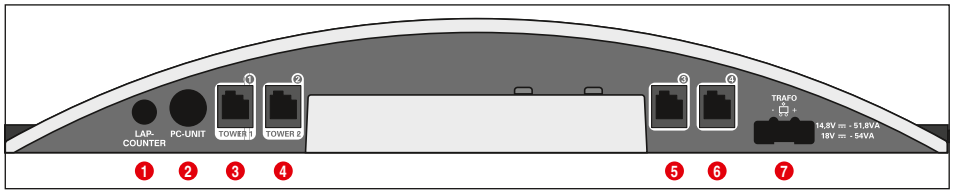


1 кузов, спойлер
2 двигатель
3 шины
4 задняя ось
5 шасси
6 направляющий киль
7 двойная ползушка
8 передняя ось
9 печатная плата с переключателем
10 печатная плата передних для фар
11 печатная плата для задних фар

Указание: Сборка машин зависит от модели.
Обозначение отдельных деталей не является номером для заказов!

RUS

Гнезда Control Unit



Гнезда (слева направо):
1. Гнездо для счетчика кругов 20030342
2. Гнездо для компьютера или счетчика кругов 20030355 или Bluetooth Connector 20030369
3. Гнездо 1 для ручного пульта управления, дополнительного блока ручного пульта управления или приемника WIRELESS 2.0
4. Гнездо 2 для башни WIRELESS 20010108
5. Гнездо 3 для ручного пульта управления
6. Гнездо 4 для ручного пульта управления
7. Гнездо для источника питания DIGITAL 124 / DIGITAL 132

Общие указания к гнездам 1-4:
При использовании приемника WIRELESS 2.0 его необходимо подключить к гнезду 1. На выбор можно подсоединить башню WIRELESS 20010108 к гнезду 2. При использовании только приемника WIRELESS 2.0 гнездо 2 должно оставаться свободным.

В гнездах 3 и 4 можно дополнительно использовать соединенные кабелем ручные пульты управления. Обратите внимание на то, что они обращаются в таком случае к адресам 5 и 6.

При использовании дополнительного блока ручного пульта управления 20030348 его необходимо подключить к гнезду 1. Адреса автомобилей распределяются тогда следующим образом:
- дополнительный блок ручного пульта управления = адреса 1, 3 и 4
- гнездо 2 = адрес 2
- гнездо 3 = адрес 5
- гнездо 4 = адреса 6

Примечание: Комбинация WIRELESS и дополнительного блока ручного пульта управления не допускается!

Использование разъема Bluetooth Carrera

Указание:
Наличие Bluetooth Connector опционально, см. содержимое пакета в Разделе A. Bluetooth Connector также можно получить отдельно по номеру 20030369.

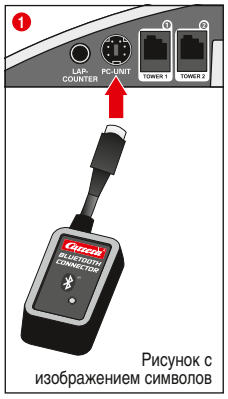
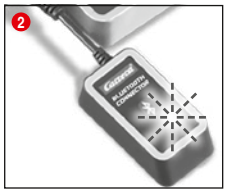


Рисунок с изображением символов







Загрузите подходящее приложение на свое мобильное устройство.
1. Вставьте адаптер Bluetooth в гнездо PC Unit, следуя изображенным символам..
2. Убедитесь в том, что на Вашем мобильном устройстве активирована функция Bluetooth. Carrera Bluetooth Connector мигает до те пор, пока не будет установлена связь.
3. Запустите приложение.
4. Постоянное свечение голубого диода указывает на то, что связь через Bluetooth установлена.

Подключение ресивера



Рисунок с изображением символо

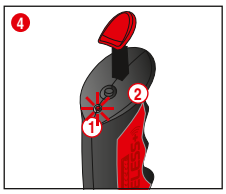
Подключите ресивер WIRELESS 2.0 согласно схеме на обоих портах Control Unit, отмеченных как «Tower 1» и «Tower 2». Не имеет значения, подключаете ли вы ресивер к Black Box 20030344 или к Control Unit 20030352. Для использования до 6 устройств управления системой WIRELESS 2.0 требуется только один ресивер WIRELESS 2.0.

Процесс сопряжения









Чтобы использовать устройство управления с машинками, их необходимо один раз «привязать» к ресиверу. Для этого нужно включить трассу.

1. Ресивер покажет готовность к работе в виде движущейся по кругу подсветки сегментного индикатора ①.

2. Однократно нажмите на кнопку SET ②, чтобы число 1 отобразилось в сегментном индикаторе ①. Отображаемое число будет в последствии адресом машинки. Последующее нажатие кнопки может использоваться для следующего адреса. Теперь нажмите на кнопку сопряжения ③ в верхней части устройства управления. На устройстве управления успешный процесс сопряжения будет показан посредством мигания светодиода, а на ресивере подсветка сегмента будет двигаться по кругу. Теперь процесс сопряжения завершен и устройство управления готово к использованию.

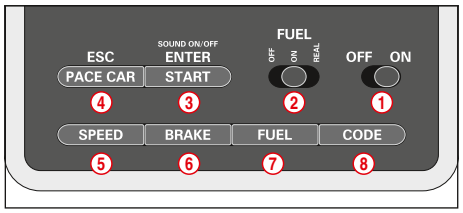
3. Для подключения еще одного устройства управления выполните те же действия. Нажмите дважды на кнопку SET ② на приемнике, чтобы отобразилось число 2 ①. Затем нажмите на кнопку сопряжения ③ на втором устройстве управления.

После завершения процесса сопряжения машинки можно закодировать под необходимое устройство управления. Для кодировки машинок, настройки скорости, торможения и емкости бака обратитесь к инструкции по эксплуатации Control Unit или машинки.

4. Чтобы отобразить настроенный адрес ручного устройства управления, однократно нажмите на кнопку сопряжения ② в верхней части ручного устройства управления. Светодиод ① начнет мигать, показывая настроенный адрес.

Если ручное устройство управления не используется в течение прибл. 20 секунд, то оно автоматически переходит в режим экономии энергии. Устройство управления можно активировать, задействовав кнопку-регулятор или стрелочную кнопку.

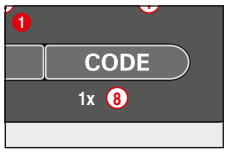
Элементы управления Control Unit



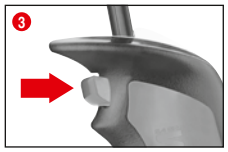
① Выключатель
② Выключатель функции заправки
③ Кнопка пуска для начала гонки/кнопка подтверждения программирования
④ Кнопка пейс-кар / прерывание программирования
⑤ Кнопка настройки базовой скорости
⑥ Кнопка настройки поведения автомобилей при торможении
⑦ Кнопка настройки объема заливаемого топлива
⑧ Кнопка программирования автомобилей

Общие указания по эксплуатации
Некоторые кнопки выполняют несколько функций. Некоторые функции настраиваются комбинацией кнопок. Все процессы программирования можно прервать с помощью кнопки ④ „ESC/PACE CAR“. Подробную информацию Вы найдете ниже.

Кодирование/программирование автомобилей на соответствующих ручных пультах управления



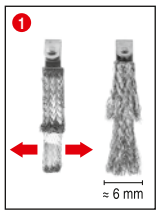


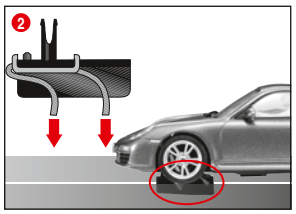




Установите автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу и включите блок управления.
Нажмите один раз кнопку „Code“ ⑧, рис. 1; загорается первый светодиод, рис. 2. Затем нажмите один раз стрелочную кнопку на соответствующем ручном пульте управления, рис. 3. На автомобилях с подсветкой начинает мигать свет, а на блоке управления Control Unit загораются друг за другом светодиоды 2-4. После завершения кодирования постоянно горит средний светодиод (рис. 4). Автомобиль привязан теперь к соответствующему ручному пульту управления.
Указание: при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться **только автомобиль, который необходимо закодировать.**

Подготовка к пуску



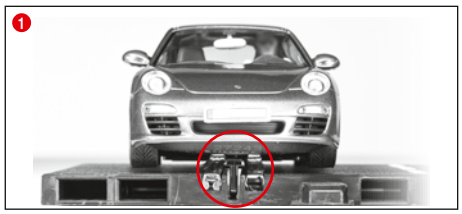


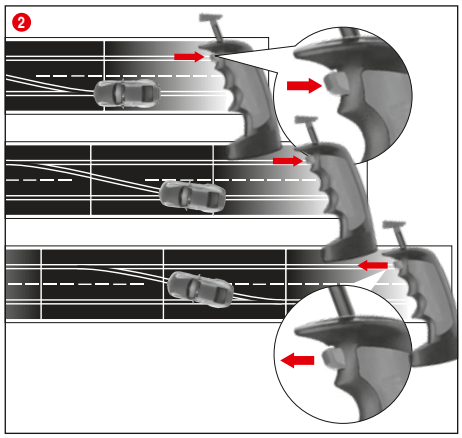
Эта машина Carrera DIGITAL 132 оптимально согласованна с рельсовой системой 1:24 производства компании Carrera.

1 + 2 Оптимальное положение электрода
Для хорошей и бесперебойной езды немного разверните ползушки 1 и отогните согласно рис. 2 в направление рельс. Контакт с рельсами должен установиться только лишь концом ползушки; при износе можно немного его обрезать. Рельсы и ползушки следует время от времени очищать от пыли и продуктов истирания.

В игровом режиме мелкие детали автомобиля, как, например, обтекатель или зеркало, которые должны быть смоделированы таким образом для соответствия оригиналу, возможно, могут расшататься или поломаться. Чтобы избежать этого, у Вас есть возможность защитить их, сняв их перед игрой.

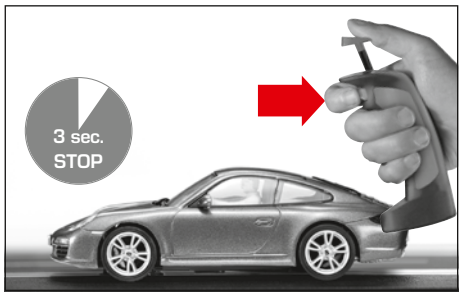
Функции стрелок





1 Следите за тем, чтобы ведущий киль автомобиля находился в колее, а двойной скользящий контакт был соединён с проводящим ток рельсом.
Поставьте автомобили на соединительный рельс..
2 **При изменении колеи кнопку на ручке управления нужно нажимать до тех пор, пока автомобиль не переедет стрелку.**

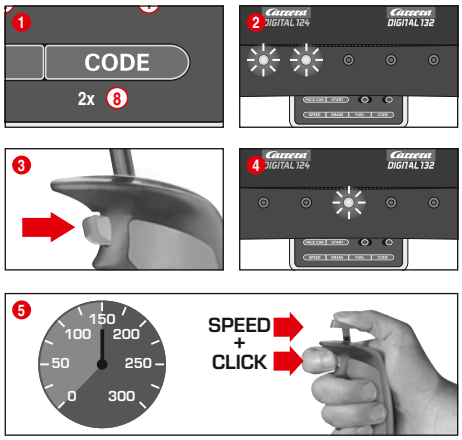
Включить/выключить световую функцию



Машина, запрограммированная на ручной регулятор, должна находиться в неподвижном состоянии не менее 3 секунд, перед тем как станет возможно включение или выключение света нажатием на стрелочную кнопку.

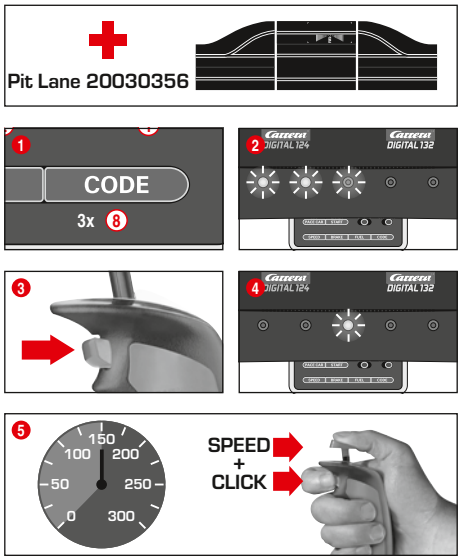
Указание: Действительно только для моделей со светом

Кодирование/программирование автономного автомобиля



Включите блок управления Control Unit, поставьте автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу, и нажмите два раза кнопку „Code“ (8), рис. 1. На блоке управления Control Unit загораются первые два светодиода, рис. 2. Теперь нажмите стрелочную кнопку ручного пульта управления, рис. 3; светодиоды 3-5 загораются друг за другом. Подождите, пока снова не загорится средний светодиод, рис. 4. Нажмите рычажок на ручном пульте управления и задайте необходимую скорость автомобиля. При достижении необходимой скорости снова нажмите стрелочную кнопку, рис. 5.
Кодирование автономного автомобиля завершено.
Указание: при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться только тот автомобиль, который необходимо закодировать. Программирование автономного автомобиля сохраняется до тех пор, пока не будет осуществлено новое кодирование. Автономный автомобиль в сочетании с позиционной башней всегда отображается на дисплее под адресом 7.

Кодирование/программирование пейс-кар

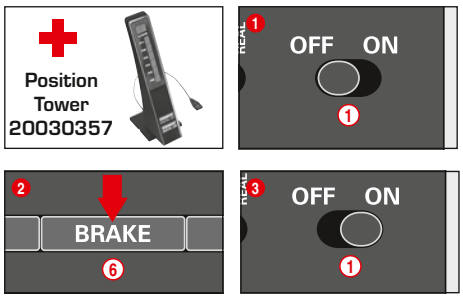


(только в сочетании с Pit Stop Lane #20030356)
Включите блок управления Control Unit, поставьте автомобиль, который необходимо закодировать, на трассу, и нажмите три раза кнопку „Code“ (8), рис. 1. На блоке управления Control Unit загораются первые три светодиода, рис. 2. Теперь нажмите стрелочную кнопку ручного пульта управления, рис. 3; светодиоды 2-5 загораются друг за другом. Подождите, пока не загорится средний светодиод, рис. 4. Нажмите рычажок на ручном пульте управления и задайте необходимую скорость автомобиля. При достижении необходимой скорости снова нажмите стрелочную кнопку, рис. 5. Кодирование пейс-кар завершено. Автомобиль заезжает на пит-лейн.

Указание: при этом способе кодирования на трассе должен всегда находиться **только автомобиль, который необходимо закодировать.** Программирование пейс-кар сохраняется до тех пор, пока не будет осуществлено новое кодирование. Пейс-кар в сочетании с позиционной башней всегда отображается на дисплее под адресом 8.

Дополнительная функция пейс-кар
После завершения кодирования пейс-кар автоматически заезжает на первых кругах на пит-лейн. Чтобы завести пейс-кар, нажмите один раз кнопку „Pace Car“ (4). На блоке управления Control Unit загораются светодиоды 2 и 3, и пейс-кар выезжает из пит-лейна. Пейс-кар ездит до тех пор, пока снова не будет нажата кнопка „Pace Car“. При этом светодиод 2 гаснет, и автомобиль автоматически заезжает на актуальном круге на пит-лейн.

Отображение позиции автономного автомобиля и пейс-кар

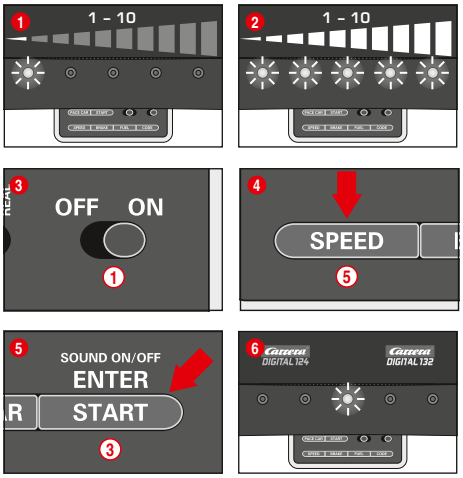


(только в сочетании с позиционной башней #20030357)
Позиция автономного автомобиля (адрес 7) и пейс-кар (адрес 8) может отображаться на позиционной башне. Эту функцию можно активировать на блоке управления Control Unit. Удерживайте при выключенном блоке управления Control Unit кнопку „BRAKE“ (6) нажатой, рис. 2, включите трассу и отпустите кнопку „BRAKE“. Повторным нажатием кнопки можно переключить функцию:

1 светодиод горит = отображения не происходит
2 светодиода горят = отображение на позиционной башне

Настройте нужную функцию и подтвердите настройку с помощью кнопки „START/ENTER“.

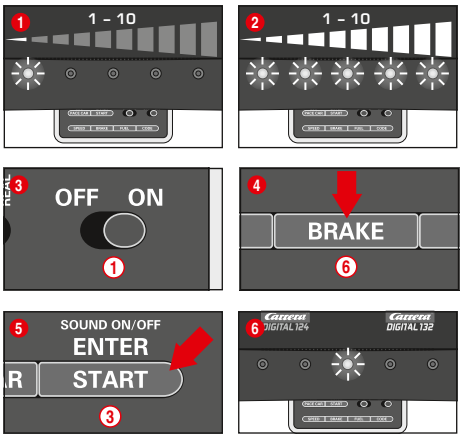
Настройка базовой скорости автомобилей



Настройку базовой скорости можно осуществлять отдельно для каждого автомобиля и/или сразу для нескольких автомобилей. Автомобили, для которых осуществляется настройка, должны находиться при этом на трассе. Возможно 10 ступеней настройки, при этом 5 светодиодов сигнализируют миганием или постоянным свечением о различных настройках скорости.
1 1 светодиод горит = низкая скорость
2 5 светодиодов горят = высокая скорость

Установите автомобили, для которых необходимо осуществить настройку, при включенном блоке управления Control Unit на трассу и нажмите один раз кнопку „SPEED“ (5). Теперь загорается определенное количество светодиодов. Этим отображается настройка скорости, которая использовалась в последний раз. Нажимайте кнопку „SPEED“ (5) до тех пор, пока не будет выбрана необходимая настройка базовой скорости. Подтвердите настройку нажатием кнопки „ENTER/START“ (3).
Короткий бегущий свет и свечение среднего светодиода свидетельствуют о том, что настройка завершена, рис. 6.

Настройка поведения автомобилей при торможении



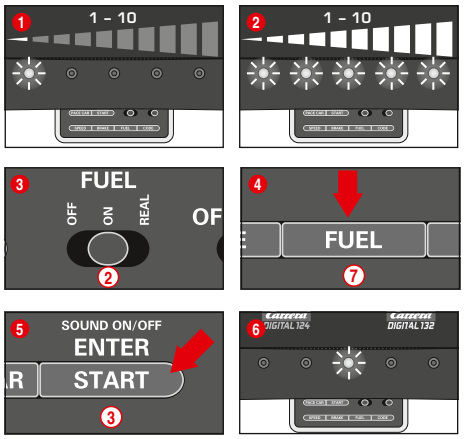
(только для автомобилей, управляемых от ручного пульта управления)
Настройку поведения автомобилей при торможении можно осуществлять отдельно для каждого автомобиля и/или сразу для нескольких автомобилей. Автомобили, для которых осуществляется настройка, должны находиться при этом на трассе. Возможно 10 ступеней настройки, при этом 5 светодиодов сигнализируют миганием или постоянным свечением о различных настройках силы торможения.

1 1 светодиод горит = слабое торможение
2 5 светодиодов горят = сильное торможение

Установите автомобили, для которых необходимо осуществить настройку, при включенном блоке управления Control Unit на трассу и нажмите один раз кнопку „BRAKE“ (6). Теперь загор

ется определенное количество светодиодов. Этим отображается настройка силы торможения, которая использовалась в последний раз. Нажимайте кнопку „BRAKE“ (6) до тех пор, пока не будет выбрана необходимая настройка силы торможения. Подтвердите настройку нажатием кнопки „ENTER/START“ (3). Короткий бегущий свет и свечение среднего светодиода свидетельствуют о том, что настройка завершена, рис. 6.

Настройка объема заливаемого топлива



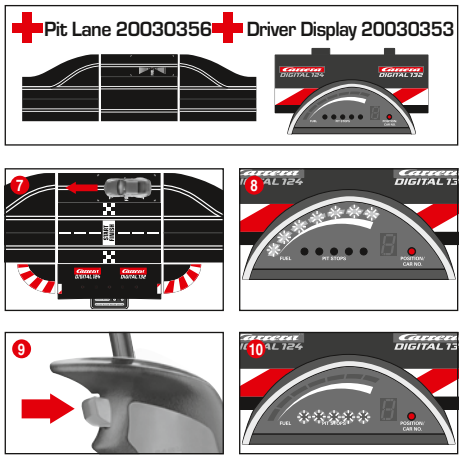
(только для автомобилей, управляемых от ручного пульта управления)
Настройка объема заливаемого топлива в сочетании с пит-лейн (20030356) осуществляется для всех автомобилей одновременно. Возможно 10 ступеней настройки, при этом 5 светодиодов сигнализируют миганием или постоянным свечением о различных настройках.
1 1 светодиод горит = небольшой объем топлива
2 5 светодиодов горят = полный бак

Установите автомобили, для которых необходимо осуществить настройку, при включенном блоке управления Control Unit на трассу и активируйте функцию заправки с помощью рычажка (2), рис. 3. Нажмите один раз кнопку „FUEL“ (7). Теперь загорается определенное количество светодиодов. Этим отображается настройка объема заливаемого топлива, которая использовалась в последний раз. Нажимайте кнопку „FUEL“ (7) до тех пор, пока не будет выбрана необходимая настройка для объема заливаемого топлива. Подтвердите настройку нажатием кнопки „ENTER/START“ (3). Короткий бегущий свет и свечение среднего светодиода свидетельствуют о том, что настройка завершена, рис. 6.

Дополнительная функция заправки
С помощью рычажка (2) можно выбрать 3 режима, рис. 3:
- OFF = автомобили не потребляют «бензина»
- ON = автомобили потребляют «бензин»
- REAL = максимальная скорость в зависимости от объема топлива / автомобили потребляют «бензин» (только в сочетании с Pit Lane 20030356 или Pit Stop Lane 20030346 и переходным устройством пит-лейн Pit Stop Adapter Unit 20030361)

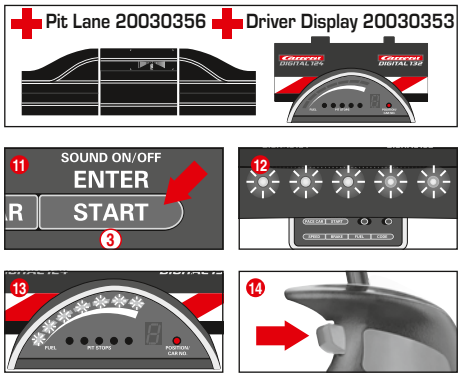
В режиме REAL автомобиль с полным топливным баком «тяжелее», едет медленнее и имеет низкую силу торможения; автомобиль с пустым топливным баком «легче», едет быстрее и имеет большую силу торможения. Отображение актуального объема топлива и «расхода бензина» может осуществляться только в сочетании с дисплеем водителя Driver Display 20030353 и Pit Stop 20030356.

Заправка автомобилей с Pit Lane 20030356 и Driver Display 20030353



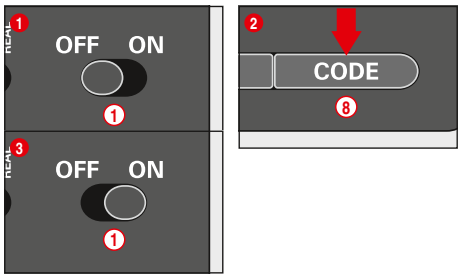
Актуальный объем топлива можно определить по штриховому индикатору, состоящему из 5 зеленых и 2 красных светодиодов, на диплее водителя Driver Display. Для заправки автомобиль должен заехать в пит-лейн через заправочный датчик, рис. 7. Штриховой индикатор начинает мигать, рис. 8. Придерживая стрелочную кнопку, Вы можете заправить автомобиль, рис. 9. Количество операций заправки отображается миганием/свечением желтого светодиода, рис. 10. (см. также Driver Display)
Указание: автомобили с пустым топливным баком не принимаются во внимание при подсчетах кругов с позиционной башней 20030357.

Настройка объема топлива в начале гонки



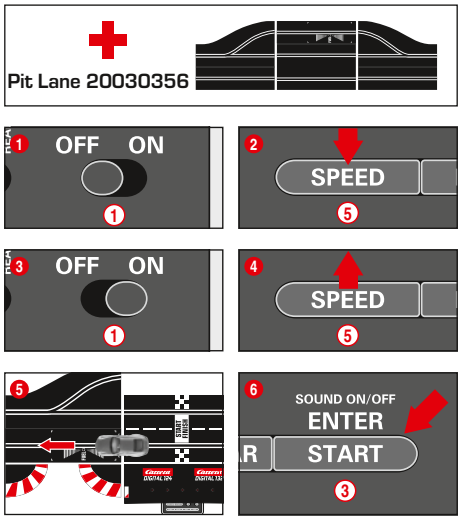
(только в сочетании с Pit Lane 20030356 и Driver Display 20030353)
Независимо от базовой настройки объема топлива объем топлива можно настраивать в начале гонки для кругов до первой остановки на заправку индивидуально для каждого автомобиля в отдельности и/или для нескольких автомобилей сразу. Нажмите один раз кнопку „START/ENTER“ (3); 5 светодиодов блока управления Control Unit светятся постоянно, рис. 12, и мигает штриховой индикатор одного или нескольких дисплеев водителя, рис. 13. Нажав стрелочную кнопку на соответствующем ручном пульте управления, можно изменить уровень

Блокировка кнопок для настроек



Чтобы заблокировать кнопки для настроек скорости, тормозов и горючего, действуйте следующим образом:
Нажмите и удерживайте нажатой кодовую кнопку (8) при выключенном Control Unit, включите Control Unit и отпустите кодовую кнопку. Чтобы снять блокировку, выполните вышеуказанные действия еще раз.

Дополнительная функция пит-лейн



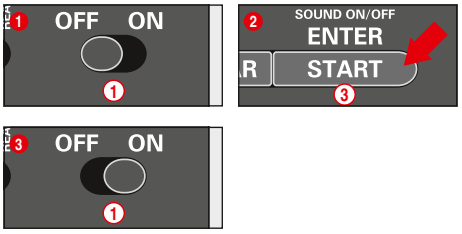
(только в сочетании с Pit Lane 20030356)
Существует возможность активации/деактивации функции счетчика кругов в Pit Lane 20030356 или Pit Stop Lane 20030346 через Pit Stop Adapter Unit 20030361. Для этого удерживайте при выключенном блоке управления Control Unit кнопку „SPEED“

(5) нажатой, включите Control Unit и отпустите кнопку „SPEED“ Taste (5). При повторном нажатии кнопки в зависимости от настройки загорается 1 или 2 светодиода.

- светодиод 1 = функция счетчика кругов деактивирована
- светодиоды 1 + 2 = функция счетчика кругов активирована

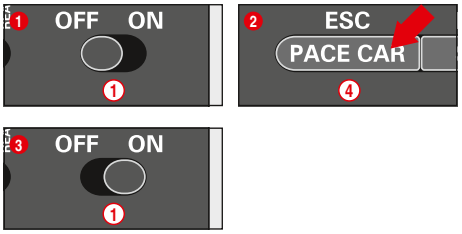
Выберите необходимую настройку и пересеките автомобилем датчик пит-лейн, рис. 5. При пересечении датчика настройки перенимаются. Чтобы снова выйти из меню настроек, нажмите кнопку „START/ENTER“ (3).

ВКЛ./ВЫКЛ. Звука



Звуковой сигнал подтверждения при пересечении датчиков и управлении кнопками можно отключить. Для этого удерживайте кнопку „START/ENTER“ (3) при выключенном блоке управления Control Unit нажатой, включите трассу и снова отпустите кнопку „START/ENTER“ (3). Сигнал квитирования при включении Control Unit отключить, однако, нельзя.

Функция сброса



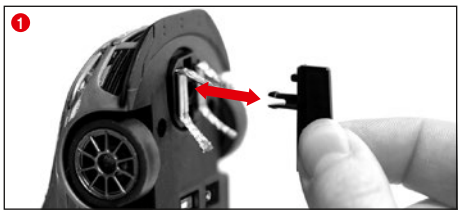
В целях возврата заводских настроек блок управления Control Unit оснащен функцией сброса.
Для этого удерживайте кнопку „ESC/PACE CAR“ (4) при выключенном блоке управления Control Unit нажатой; включите трассу и снова отпустите кнопку. Все предыдущие настройки скорости, поведения при торможении, объема топлива, звука и подсчета кругов сбрасываются до значений заводских настроек. Настройки автомобилей при этом не изменяются при условии, что автомобили не находятся на трассе.

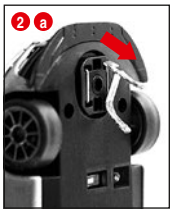
Заводские настройки:
- скорость = 10
- поведение при торможении = 10
- объем топлива = 7
- звук = ВКЛ.
- индикатор позиции автономного автомобиля и пейс-кар = ВЫКЛ.

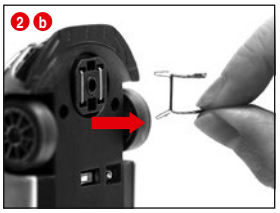
Функция экономии электроэнергии

Если блок управления Control Unit не используется, то через 20 минут он переключается в режим экономии электроэнергии, при этом отключаются все индикаторы, такие, как позиционная башня, дисплей водителя Driver Display и устройство стартового сигнала Startlight. Для реактивации выключите Control Unit на прибл. 2-3 секунды и снова включите.
Все настройки сохраняются.

Смена двойного скользящего контакта и направляющего киля

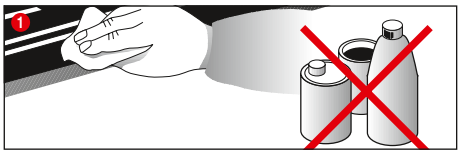






Указания:
• Рекомендуется вынимать и заменять только один скользящий контакт.
• Никогда не следует тянуть автомобиль назад, иначе повреждаются скользящие контакты.
1 Осторожно вытянуть направляющий киль из держателя в соответствии с рис. 1.
2 При замене двойного скользящего контакта необходимо следить за тем, чтобы вначале верхний контакт 2 a был вытянут только частично и затем с контактом 2 b вытягивался весь скользящий контакт в комплекте.
При вставке киля надо поступать аналогично.

Техобслуживание и ремонт





Для обеспечения безупречной работы гоночной автодороги следует регулярно чистить все детали гоночной трассы. Перед очисткой выдерните штепсельную вилку из сети.

1 **Гоночная трасса:** поверхность полотна дороги и выточенную бороздку следует очищать сухой тряпкой. Не используйте для чистки растворители или химикаты. При неиспользовании дорогу следует хранить в защищенном от пыли сухом месте, лучше всего в оригинальной картонной упаковке.
2 **Проверка автомобиля:** очистите опоры подшипников осей и колес, малое зубчатое колесо двигателя, приводные зубчатые колеса и подшипники и смажьте их консистентной смазкой, не содержащей смолы и кислоты. Используйте в качестве вспомогательного средства, например, зубочистку. Регулярно проверяйте состояние скользящего контакта и шин.

Устранение неисправностей и техника езды

Устранение неисправностей:
При возникновении неисправностей проверьте, пожалуйста, следующее:
• Правильно ли произведено электрическое подключение?
• Правильно ли подключены трансформатор и ручной регулятор?
• Правильно ли произведено соединение деталей полотна?
• Чисты ли гоночная трасса и выточенная бороздка, и нет ли на них посторонних предметов?
• В порядке ли скользящие контакты, и имеют ли они контакт с питающей шиной?
• Правильно ли закодированы автомобили на ручном регуляторе?
• При коротком замыкании подача тока на дорогу будет автоматически на 5 секунд прервана и показана путём акустического и оптического сигнала.
• Стоят ли автомобили по направлению движения? Если игра не включается, то нужно переключить регулятор направления движения на нижней части автомобиля.
• Правильно ли монтировано переходное устройство по направлению движения?
• Аккумуляторная батарея/аккумулятор ручного регулятора полная(-ый)/заряжена(-ый)?
• Мигает ли светодиод ручного пульта управления во время зарядки?
• Привязан ли ручной пульт управления к ресиверу?
• Ручные пульты управления имеют двойной адрес?

Внимание:
IB игровом режиме мелкие детали автомобиля, как, например, обтекатель или зеркало, которые должны быть смоделированы таким образом для соответствия оригиналу, возможно, могут расшататься или поломаться. Чтобы избежать этого, у Вас есть возможность защитить их, сняв их перед игрой.

Техника вождения:
• На прямых участках можно ехать быстро, на поворотах следует притормаживать, при выходе из поворота можно производить разгон.
• Не удерживайте и не блокируйте автомобили с работающими двигателями, это может привести к перегреву и поломке двигателя.

Внимание: при использовании машины на рельсовой системе, производителем которой является не компания Carrera, необходимо заменить настоящий направляющий киль специальным направляющим килем (#20020085309). При использовании элементов Переезд (#20020020587) или Крутой вираж 1/30° (#20020020574) от Carrera небольшой шум от движения происходит из-за конструкции по оригинальному масштабу и не имеют влияния на безупречную эксплуатацию в игре.

Устранение ошибок Wireless 2.0

При сбое в работе проверьте следующее:
• Если ли еще заряд в батарейке AAA или заряжен ли аккумулятор AAA?
• Подключено ли ручное устройство управления к ресиверу?
• Указан ли для устройства управления двойной адрес?

На этом изделии есть символ, обозначающий селективную утилизацию электрического оборудования (WEEE). Это значит, что утилизация изделия должна соответствовать европейской директиве 2012/19/EC, чтобы минимизировать ущерб для окружающей среды.
Дальнейшую информацию можно получить в местных или региональных административных органах.
Электронные изделия, которые не подвергаются селективной утилизации, представляют опасность для окружающей среды и здоровья людей из-за наличия в них опасных веществ.

Технические данные

Напряжение на выходе · Трансформатор игрушки

14,8 V ⎓ 51,8 W

Частота: 2,4 ГГц
Частотный диапазон: 2400-2483,5 МГц
Мощность передатчика: макс. 10 мВт

Режимы сетевого питания
1.) Режим игры = автомобили приводятся в действие с помощью ручных регуляторов
2.) Режим покоя = ручные регуляторы не приводятся в действие, игра невозможна,
3.) Режим ожидания = приблизительно через 20 минут режима покоя присоединительная шина переключает прибор в режим ожидания. Светодиод больше не горит.
ПОТРЕБЛЕНИЕ ЭЛЕКТРОЭНЕРГИИ < 0,21 W
Для реактивации выключите Control Unit на прибл. 2-3 секунды и снова включите. Трек снова переходит в режим ожидания.
4.) Режим выключения = прибор отсоединен от сети питания

CE 0-3

Предупредительные указания

• Запрещается заряжать неперезаряжаемые батареи
• Перед зарядкой перезаряжаемые батареи следует вынуть из игрушки
• Запрещается использовать вместе батареи разных типов, а также новые и бывшие в употреблении батареи
• Батареи должны быть вставлены с соблюдением правильной полярности
• Разряженные батареи должны быть извлечены из игрушки
• Запрещается замыкать контакты питания накоротко
• Зарядку батарей должны выполнять только взрослые
• Прежде чем приступить к работе, внимательно прочитайте предыдущую главу с предупреждениями и рекомендациями по использованию перезаряжаемых батарей.

Максимальная высокочастотная линия передачи: <10 дБм
Диапазон частоты: 2400–2483,5 МГц

CE UKCA 0-3 AGE 8+

Carrera Toys GmbH · Rennbahn Allee 1 · 5412 Puch / Salzburg · Austria
Carrera Revell of Americas Inc. · Suite 307N · 197 Route 18 South · East Brunswick, NJ 08816 · USA
Carrera Revell UK Ltd. · Old Airfield Industrial Estate · Cheddington Lane · Tring HP23 4QR · United Kingdom
carrera-toys.com