

## NÁVOD K POUŽITÍ

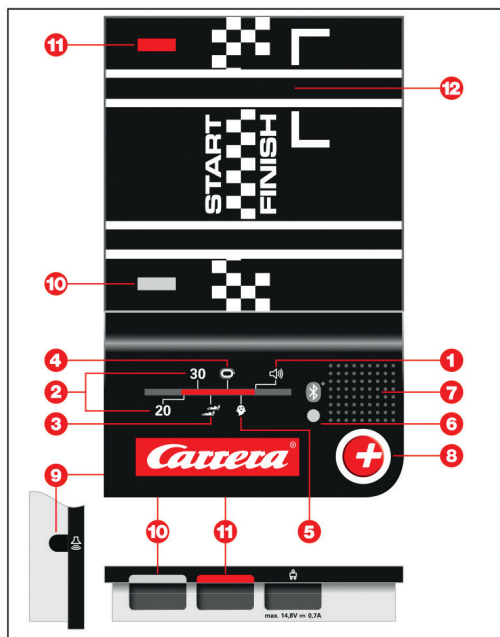


# Carrera

## GO!!!



### Spojovací autodráha

Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH • Rennbahn Allee 1 • 5412 Puch/Salzburg • Rakousko • carrera-toys.com



Než začnete dráhu nastavovat, je nutné, aby byla dráha správně sestavena, připojena ke zdroji a auta umístěna na startovní pozici.



#### 1 Nastavení zvuku

- Posuňte přepínač do polohy 
- Stiskněte tlačítko PLUS  a vyberte zvuk: Formule 1 (tovární nastavení), DTM nebo GT.
- Chcete-li změnit zvukový efekt, přesuňte přepínač do dané pozice.

#### 2 Nastavení závodu: 20 nebo 30 kol


- Posuňte přepínač do polohy [20] nebo [30] a stiskněte tlačítko PLUS, čímž potvrdíte svůj výběr a ozve se zvuk motoru.
- Pro odstartování závodu stiskněte tlačítko PLUS ještě jednou.
- Vyčkejte na startovací signál a poté auto ovládejte pomocí ručního ovladače.
- Konec závodu oznámí závěrečná fanfára.
- Vítězné auto bude moci pokračovat v jízdě, ale auto poraženého za cílovou čarou zastaví (zároveň začne blikat jízdní pruh a závodní box vítěze (volitelné vybavení)).

#### 3 Nastavení: pronásledování

- Posuňte přepínač do polohy  a stiskněte tlačítko PLUS, čímž potvrdíte svůj výběr a ozve se zvuk motoru.
- Umístěte pronásledované auto na označenou startovní pozici 
- Pro odstartování pronásledování stiskněte tlačítko PLUS ještě jednou.
- Vyčkejte na startovací signál. Auto pronásledované (vždy v červeném jízdním pruhu!) může ihned vyrazit, ale pronásledující auto vyrazí s malým zpožděním.
- Závod je u konce, když je pronásledované auto dosáhlo a obě auta projedou cílovou čarou.

- Konec závodu oznámí závěrečná fanfára. Vítězné auto bude moci pokračovat v jízdě, ale auto poraženého za cílovou čarou zastaví (zároveň začne blikat jízdní pruh a závodní box vítěze (volitelné vybavení)).


#### 4 Nastavení: trénink bez omezení kol

- Posuňte přepínač do polohy  a stiskněte tlačítko PLUS, čímž potvrdíte svůj výběr a ozve se zvuk motoru.
- Pro zahájení tréninku stiskněte tlačítko PLUS ještě jednou.
- Vyčkejte na startovací signál a poté auto ovládejte pomocí ručního ovladače.

#### 5 Vysvětlení: Autonomní auto (režim jednoho hráče)

- Ve všech závodních režimech lze soutěžit proti přednastavenému „stínovému autu“ (autonomní auto). Je však potřeba, aby bylo auto nejdříve úspěšně naprogramováno. Doporučujeme proto před nastavením tohoto režimu projet nejprve několika zkušebními koly.

#### Naprogramování autonomního auta (režim jednoho hráče)

- Posuňte přepínač do polohy 
- Umístěte auto přibližně 30 cm před startovní/cílovou čarou.
- Stiskněte tlačítko PLUS.
- Projedte závodní kola požadovanou rychlostí, dokud dvakrát nepřekročíte cílovou čarou a neozve se potvrzovací zvukový signál (jízdě nesmí trvat déle než 20 vteřin). Poté auto zastavte přibližně 30 cm před startovní/cílovou čarou. Počkejte, dokud zvukový signál nepotvrdí úspěšný záznam jízdy (poznámka: pokud není programování úspěšné, zazní varovný zvukový signál).
- Odpojte ruční ovladač, kterým jste řídili autonomní auto.
- Posuňte přepínač do požadované polohy (režim závodu, pronásledování nebo tréninku).
- Umístěte obě auta na startovní/cílovou čarou.
- Pro odstartování závodu dvakrát stiskněte tlačítko PLUS – vyčkejte na startovací signál a poté auto ovládejte pomocí ručního ovladače.

#### Důležité:

- Po startovní/cílové čáře by měl následovat rovný díl autodráhy (alespoň 30 cm).
- Pokud autonomní auto vybočí z dráhy, posuňte jej obvyklou rychlostí přes startovní/cílovou čarou, aby se opět rozjelo.
- Pokud zrovna používáte aplikaci Carrera GO!!! Plus nebo herní doplněk Pit Stop (závodní box), není režim jednoho hráče aktivní.

#### 6 Aplikace Carrera GO!!! Plus

Aplikace Carrera GO!!! Plus nabízí doplňkové digitální hry, které můžete používat zároveň s vaší autodráhou. Pokud je aplikace aktivní, jsou během závodu jednotlivým řidičům náhodně posílány úkoly. Auto dotyčného řidiče zastaví (pokud zároveň s aplikací používáte herní

doplňek Pit Stop, musí řidič zastavit v závodním boxu, jakmile se rozsvítí kontrolka aplikace uvnitř barevného pole boxu). Náhodně zadaný úkol je třeba splnit co nejrychleji; teprve pak je možné pokračovat opět v jízdě. Auto hráče je v průběhu řešení úkolu zablokované a odblokuje se pouze po splnění úkolu nebo po uplynutí 20 vteřin (pokud zároveň s aplikací používáte herní doplněk Pit Stop, zazní varovný zvukový signál, pokud se vám nepodaří zastavit auto v závodním boxu, a probíhající kolo závodu vám nebude započítáno).

- Spojení s aplikací funguje přes Bluetooth®
- Z AppStore nebo Google Play ve vašem telefonním zařízení (pro ověření kompatibility viz níže) si stáhněte jedinečnou aplikaci Carrera GO!!! Plus.
- Ve vašem mobilním zařízení aktivujte Bluetooth® a spusťte aplikaci, aby se ustanovilo spojení mezi terminálem a autodráhou Carrera GO!!! Plus (spojení se vytvoří automaticky). Pokud je spárování úspěšné, zobrazí se v aplikaci hlášení „Connection successful“ (spojení úspěšné[MS1]).

#### Kompatibilita – důležité informace:

##### Kompatibilní zařízení

iPhone: iPhone řady 5 a výše, iPad: iPad řady 3 a výše

Zařízení Android: požadováno Bluetooth® LE

##### Softwarová kompatibilita

Android 5.0 a výše; iOS 8.0 a výše

Pro seznam všech kompatibilních zařízení navštivte prosím

[www.carrera-toys.com/gopius](http://www.carrera-toys.com/gopius)

#### 7 Zabudované reproduktory

#### 8 Startovací/potvrzovací tlačítko PLUS

#### 9 Zdiřka pro připojení externích reproduktorů (3,5mm konektor)

#### 10 Auto v „modrém“ jízdním pruhu = ruční ovladač připojený v „modrém“ zdiřce

#### 11 Auto v „červeném“ jízdním pruhu = ruční ovladač připojený v „červeném“ zdiřce

**Poznámka:** Napájecí díl dráhy obsahuje pojistku a přepětový chránič. Pokud začne modrá LED rychle blikat, zdroj se automaticky odpojil. Zkontrolujte dráhu a opravte zkrat, pokud k němu došlo. Autodráhu znovu aktivujete startovacím/potvrzovacím tlačítkem PLUS. Pokud dojde ke zkratu během používání autonomního auta, je nutné jej opatrně posunout přes startovní/cílovou čarou.

Ochranné známky a logo Bluetooth® jsou užívány se souhlasem majitele autorských práv, Bluetooth SIG, Inc. Stadlbauer Marketing + Vertrieb GmbH je držitelem licence k jejich užívání. Ostatní názvy a ochranné známky náleží svým majitelům. Apple, logo Apple, iPhone a iPod touch jsou ochrannými známkami Apple Inc., registrovanými ve Spojených státech amerických a dalších státech. App Store je služba poskytovaná Apple Inc. Google Play je ochranná známka Google Inc.



Vzhled a funkce výrobku nemusí odpovídat nákrese.



**VAROVÁNÍ: NEBEZPEČÍ UDUŠENÍ – MALÉ SOUČÁSTKY NEVHODNÉ PRO DĚTI DO 3 LET**