

Carrera[®]
DIGITAL 124

Carrera[®]
DIGITAL 132

20030355 LAP COUNTER

Carrera
www.carrera.cz

Obsah

Bezpečnostní upozornění	-----
Důležitý pokyn	-----
Obsah balení	-----
Popis	-----
Funkce	-----
Připojení	-----
Instalace počítačů kol Lap Counter	-----
Přehled displeje	-----
Příprava startu	-----
Nevydařený start	-----
Tréninkový režim	-----
Závody na kola	-----
Zobrazení závodů na kola Pozice Tower	-----
Závody o čas	-----
Zobrazení závodů na čas Pozice Tower	-----
Nastavení displeje	-----
Funkce Reset	-----
Údržba a ošetřování	-----
Odstraňování chyb Technika jízdy	-----
Technické údaje	-----

Vítejte

Buďte srdečně vítáni v týmu Carrera!

Návod k obsluze obsahuje důležité informace o uspořádání a obsluze Vašeho elektronického počítače kol Carrera DIGITAL 124/132. Přečtěte ho prosím pečlivě a uložte si ho. Při zpětných dotazech se prosím obraťte na obdyt anebo navštivte naši webovou stránku:

Zkontrolujte prosím obsah ohledně úplnosti a případných poškození transportem. Obal obsahuje důležité informace a měl by se také uložit.

Mějte na zřeteli, že elektronické počítače kol funguje pouze ve spojení s řídicí jednotkou 20030352 Carrera DIGITAL 124/132 Control Unit. Počítač kol se může použít pro vozidla Carrera DIGITAL 124/132.

Pokud potřebujete informace k obsluze řídicí jednotky 20030352 Carrera DIGITAL 124/132 Control Unit, najdete je v návodu k obsluze řídicí jednotky.

Přejeme Vám mnoho zábavy s Vaším novým elektronickým počítačem kol Lap Counter Carrera DIGITAL 124/132.

Bezpečnostní upozornění

• **UPOZORNĚNÍ!** Není vhodné pro děti mladší než 36 měsíců. Nebezpečí udušení při případném spolknutí malých součástek. Upozornění: Při používání hrozí nebezpečí skřípnutí.

• Dráhu a vozidla je nutno pravidelně kontrolovat ohledně škod na vedeních, na zástrčkách a na pouzdrech! Defektní díly vyměňte!

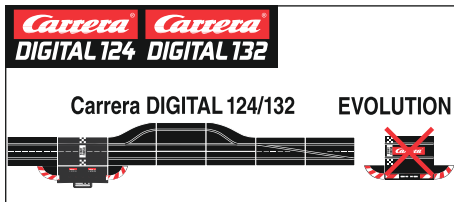
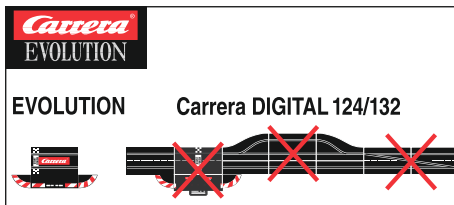
• Automobilová závodní dráha není vhodná pro provozování venku! Nepřipouštějte blízkost tekutin.

• Nepokládat žádné kovové díly na dráhu, aby se vyvarovalo zkrátám. Nepostavte dráhu v bezprostřední blízkosti citlivých předmětů, jelikož z dráhy vymrštěná vozidla mohou způsobit poškození.

• Před čištěním nebo údržbou vytáhnout síťovou zástrčku! Na čištění používat vlhký hadr, žádná rozpouštědla anebo chemikálie. Při nepoužívání uložte dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, nejlépe v originálním kartónu.

• Neprovozovat automobilovou závodní dráhu ve výšce očí anebo tváře, jelikož existuje nebezpečí poranění skrz vymrštěná vozidla.

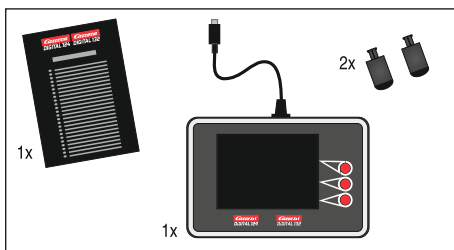
Důležitý pokyn



Dbejte prosím na to, že se u systému Evolution (analogový systém) a u systému Carrera DIGITAL 124/132 (digitální systém) jedná o dva oddělené a kompletně samostatné systémy. Výslovně poukazyjeme na to, aby se oba systémy při stavbě dráhy od sebe oddělily, t.j. na jedné dráze se nesmí nacházet přípojné kolejničky od Evolution spolu s přípojnou kolejničkou včetně Control Unitu od Carrera DIGITAL 124/132. Ani tehdy ne, když je pouze jedna z obou přípojných kolejniček (přípojná kolejnička Evolution anebo přípojná kolejnička Carrera DIGITAL 124/132 včetně Control Unitu) připojena na zdroj proudu.

Dále se nesmí ani všechny ostatní komponenty od Carrera DIGITAL 124/132 (výhybky, elektronické počítače kol, Pit Stop) zabudovat do dráhy Evolution, t.j. nesmí se s nimi hrát v analogovém systému. Při nedbání na výše uvedené údaje nelze vyloučit, že budou komponenty systému Carrera DIGITAL 124/132 zničeny. V tomto případě nelze uplatnit žádný nárok na záruku.

Obsah balení



- 1 Počítač kol - Lap Counter včetně přípojovacího kabelu
- 2 Nožky
- 1 Návod na obsluhu

Zkontrolujte prosím obsah ohledně úplnosti a případných poškození transportem. Obal obsahuje důležité informace a měl by se také uložit.

Popis

Počítač kol Lap Counter 20030355 lze používat výhradně s řídicí jednotkou Control Unit 20030352. Počítač umožňuje počítání kol a měření času až pro 8 vozidel, z toho 6 vozidel může být aktivně řízeno. Navíc je možné zobrazovat vozidla Autonomous Car a Pace Car.

Upozornění: Jestliže jezdí současně více vozidel Autonomous Car, počítají se společně na pozici 7 a všechna vozidla Pace Car na pozici 8.

Při použití Pit Lane 20030356 je možné počítání kol, resp. měření času uskutečnit v Pit Lane. Další informace najdete také v návodu k použití řídicí jednotky Control Unit 20030352.

Nastavení od výrobce:

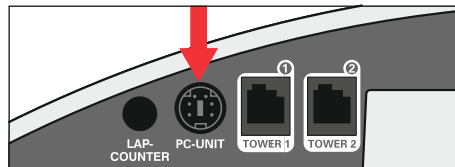
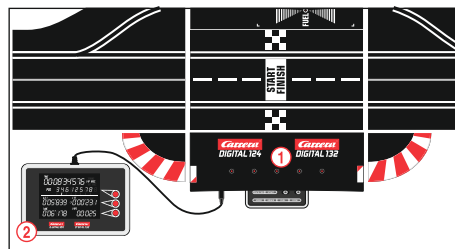
- Závod na kola = 50
- Závod na čas = 5 minut
- Kontrast = 20
- Jas = 20

Funkce

- Tréninkový režim
- Závody na kola max. 9999
- Závody na čas max. 49:59:59"
- Pro konec závodu je k dispozici volitelný režim F1 nebo režim Slot
- Zobrazení pozice na displeji

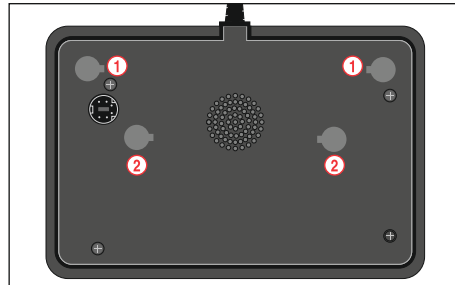
Počítač kol má paměťovou funkci. Jakmile změníte hodnoty nastavené od výrobce, zůstanou změněné hodnoty zachovány, dokud neprovedete opět nové nastavení.

Připojení



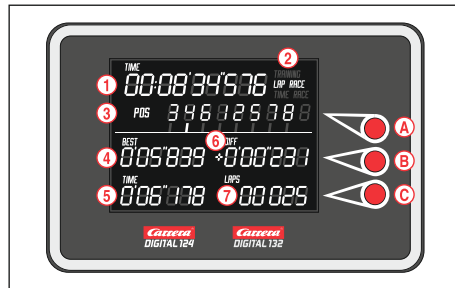
Pro počítač Lap counter (2) není zapotřebí žádná samostatná kolejnička. Zařízení se připojí přímo na přípojovací zdičku „PC UNIT“ řídicí jednotky (1) a je ihned připraveno k použití.

Instalace počítače kol Lap Counter



Na zadní straně krytu se nacházejí místa pro uchycení nožek. Nožky je možné nasunout do pozice (1) nebo (2) podle toho, jaký sklon počítače požadujete. Nožky při montáži nasuňte tak, aby došlo k jejich úplnému zajištění. Při demontáži nožky z uchycení uvolněte tahem.

Přehled displeje



- (1) Zobrazení celkového času
- (2) Závodní režim
- (3) Zobrazení pozic
- (4) Nejlepší čas kola
- (5) Čas posledního kola
- (6) Odstup od vedoucího vozu
- (7) Počet ujetých kol
- (A) - (C) Ovládací tlačítka



Příprava startu

Před použitím počítadla kol musí být všechna vozidla nakódována. Pro nakódování jednotlivých vozidel viz návod k obsluze řídicí jednotky.

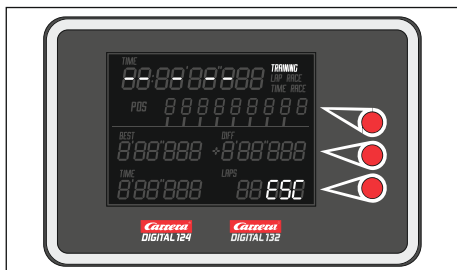
Nevydařený start

Pokud se během fáze startovacích semaforů použije ruční ovladač některého vozidla, bude to hodnoceno jako chybný start. Vozidlo, které zaviniło chybný start, se krátce rozjede a LED dioda příslušného vozidla/ručního ovladače se rozblíká. Závod, resp. trénink nebude povolen a musí proběhnout nový start.

Tréninkový režim

Tréninkový režim slouží pro trénink a získání startovací pozice a je možné ho spustit bez nastavení kol nebo nastavení času. Pro nastavení tréninkového režimu postupujte následovně:

1. Zapněte řídicí jednotku Control Unit (spínač s funkcí ON/OFF).
2. Prostřední LED dioda řídicí jednotky cca po 1 sekundě svítí trvale a zazní krátký akustický signál.
3. Elektronické počítadlo kol Lap Counter Carrera DIGITAL 124/132 se automaticky zapne v tréninkovém režimu.



4. Stiskněte jednu startovací tlačítko řídicí jednotky Control Unit – všechny LED diody svítí trvale.
5. Postavte předem nakódované/a vozidlo/a na přípojnu kolejnici.
6. Následně znovu stiskněte startovací tlačítko – bude zahájena startovací sekvence, LED diody svítí a zaznívají akustické signály.
7. Po uplynutí startovací sekvence začne běžet tréninkový cyklus a začne se počítat celkový čas („TIME“).

Během tréninku a po tréninku je možné pomocí tlačítka A přepínat na jednotlivá vozidla. Při zobrazení pozice se pod zvoleným vozidlem ukáže svislá čára. Pro příslušné vozidlo se na displeji zobrazí následující údaje:

- Nejlepší čas kola
- Čas posledního kola
- Ztráta za vedoucím vozidlem jako časová ztráta, resp. ztráta v počtu ujetých kol
- Počet ujetých kol

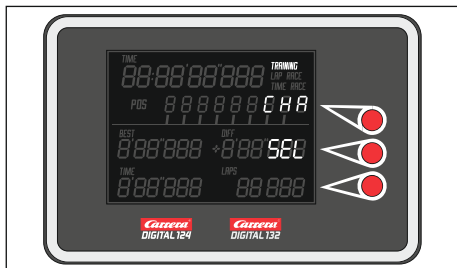
Pro ukončení tréninkového cyklu stiskněte v průběhu cyklu jednou tlačítko C („ESC“). Pro návrat do hlavního menu musíte znovu stisknout tlačítko C („ESC“).

Upozornění:

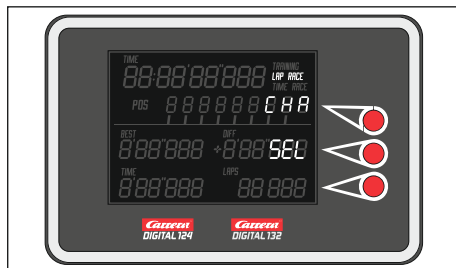
Po skončení tréninkového režimu se všechny údaje ztratí. Jednotlivé časy kol nad 09:59:99 se na displeji nemohou zobrazit.

Závody na kola

Pro nastavení závodů na kola stiskněte v hlavním menu tlačítko C („ESC“). Displej nyní přejde do režimu výběru.

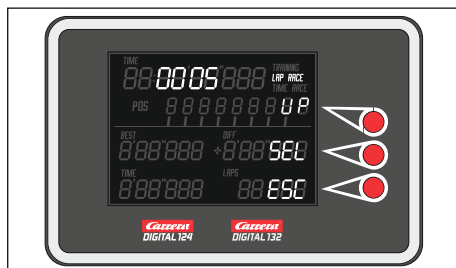


Slovo „TRAINING“ začne blikat a na displeji se zobrazí písmena „CHA“ pro Change (Změna) a „SEL“ pro Select (Vybrat). Tlačítkem A („CHA“) budete měnit režim, dokud nezačne blikat „LAP RACE“.

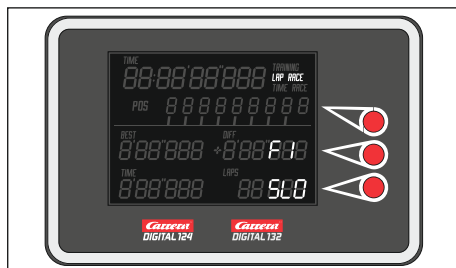


Tlačítkem B („SEL“) vyběríte a potvrdíte a dostanete se do dalšího zadání.

V následujícím kroku se stanoví počet kol. Zásadně se vždy nastaví nejdříve jednotky, potom desítky a stovky a jako poslední tisíce (příslušné číslo na displeji bliká). Stisknutím tlačítka A („UP“) číslo zvýšíte. Pro přechod na následující místa stiskněte tlačítko B („SEL“) a nastavte hodnotu, jak bylo popsáno výše. Pokud nemá dojít ke změně počtu kol, potvrdte číslo tak, že stisknete tlačítko B („SEL“), dokud zobrazení kol nezmnizí.



Po provedeném zadání kol se musí v dalším kroku stanovit režim pro konec závodu. Příslušnými tlačítky je možné zvolit „F1“ nebo „SLOT“.



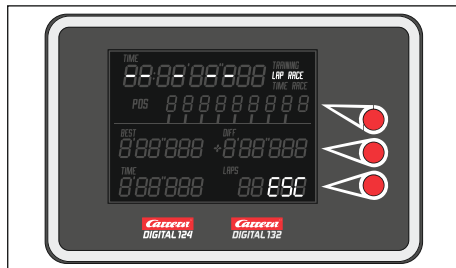
Režim F1:

Poté co vedoucí vozidlo absolvovalo požadovaný počet kol, proběhne u dalších vozidel již pouze měření aktuálního kola.

Režim Slot:

Všechna vozidla musejí absolvovat celkový počet požadovaných kol, dokud závod neskončí.

Po výběru režimu se displej přepne do pohotovostního režimu a čeká na signál startu.



Stiskněte jednou tlačítko „START“ na řídicí jednotce Control Unit a umístěte vozidla na přípojnu kolejnici. Poté stiskněte znovu startovací tlačítko. Proběhne startovací sekvence a počítadlo kol začne měřit čas.

Během závodu na kola a po závodě je možné tlačítkem A přepínat na jednotlivá vozidla. V zobrazení pozic se přitom pod zvoleným vozidlem ukáže svislá čára. Pro příslušné vozidlo se na displeji zobrazí následující údaje:

- Nejlepší čas kola
- Čas posledního kola
- Ztráta za vedoucím vozidlem jako časová ztráta, resp. ztráta v počtu ujetých kol
- Počet ujetých kol

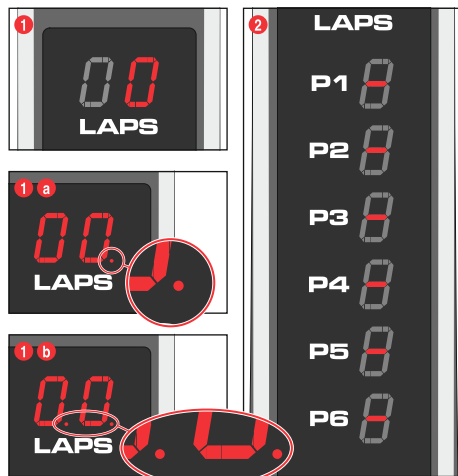
Pokud některé vozidlo ukončilo závod, zobrazí se to na displeji blikáním u příslušné pozice. Na konci závodu zazní zvukový signál a zobrazení na displeji začne blikat.

Chcete-li přerušit probíhající závod na kola, stiskněte během probíhajícího cyklu jednou tlačítko C („ESC“).

Zobrazení závodů na kola Pozice Tower

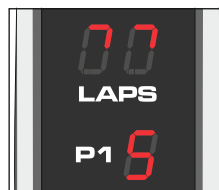
Při použití počítadla kol Lap Counter ve spojení s vÁží Position Tower 20030357 se v segmentu displeje nahore zobrazuje nastavený počet kol. Během závodu se tento údaj snižuje až na nulu – dokud vedoucí vozidlo neskončí závod.

Dvoumístné zobrazení kol máže prostřednictvím segmentového displeje ukázat maximálně 250 kol. Mista označující stovky se přitom zobrazují pomocí bodů vpravo dole u příslušném segmentu.



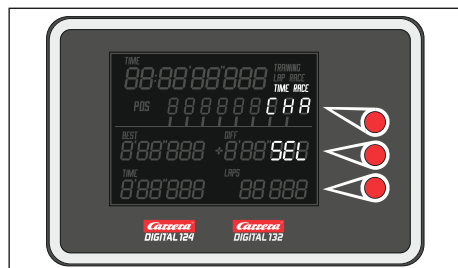
- 1 2-místný segmentový LED displej pro zobrazení počtu okruhů
 - 1 a Zobrazení 100 okruhů
 - 1 b Zobrazení 200 okruhů
- 2 1-místný segmentový LED displej pro zobrazení pozice při závodech maximálně 6 vozidel

Při nastaveném počtu kol vyšším než 250 se v horním zobrazení segmentového displeje objeví dva háčky. Odečítání směrem k nule začne na displeji teprve tehdy, když zbývá ještě ujet 250 kol.

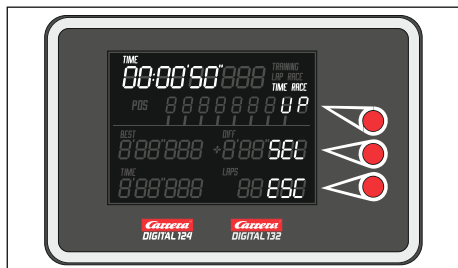


Závody o čas

Pro nastavení závodů na čas stiskněte v hlavním menu tlačítko C („ESC“). Displej nyní přejde do režimu výběru. Stiskněte tlačítko A („CHA“), dokud na displeji nezačne blikat slovo „TIME RACE“.

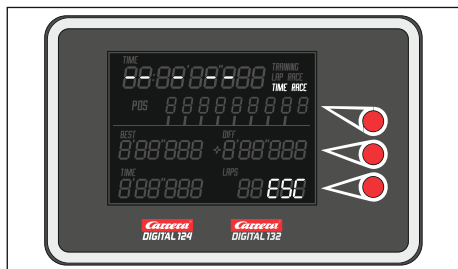


Potvrďte výběr stisknutím tlačítka B („SEL“) a dostanete se do zadání času.



Po zvolení bude blikat místo označující sekundy. Zásadně vždy nejprve nastavte sekundy, poté minuty a nakonec hodiny (kurzor displeje bliká vždy na příslušném místě). Stisknutím tlačítka A („UP“) číslo zvýšíte. Pro přechod na následující místa stiskněte tlačítko B („SEL“) a nastavte požadovaný čas, jak je popsáno výše. Pokud nemá dojít ke změně předem nastaveného času závodu, potvrďte čas tak, že několikrát stisknete tlačítko B („SEL“), až zobrazení času zmizí.

Po zadání času se displej přepne do pohotovostního režimu a čeká na startovní signál.



Stiskněte jednu tlačítko „START“ na řídicí jednotce Control Unit a umístěte vozidla na přípojnou kolejnici. Poté stiskněte znovu startovací tlačítko. Proběhne startovací sekvence a na počítadle kol začne zpětným odečítáním na displeji zobrazování celkového času.

Během závodu na čas a po závodě je možné tlačítkem A přepínat na jednotlivá vozidla. V zobrazení pozice se přitom pod zvoleným vozidlem ukáže svíslá čára. Pro příslušné vozidlo se na displeji zobrazí následující data:

- Nejlepší čas kola
- Čas posledního kola
- Ztráta za vedoucím vozidlem jako časová ztráta, resp. ztráta v počtu ujetých kol
- Počet ujetých kol

Jestliže celkový čas uplynul, je závod u konce, zazní zvukový signál a na displeji bliká pořadí všech vozidel. V horním řádku „TIME“ se zobrazí celkový čas vedoucího vozidla.

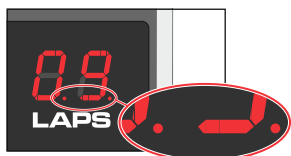
Chcete-li přerušit probíhající závod na čas, stiskněte během probíhajícího cyklu jednou tlačítko C („ESC“).

Zobrazení závodů na čas Pozice Tower

Při použití počítadla kol Lap Counter ve spojení s vřetím Position Tower 20030357 se v segmentu displeje úplně nahoře zobrazuje čas, který je ještě třeba odjet. Během závodu se tento údaj čas odečítá až na nulu, dokud závod neskončí.

Při závodě na čas je možné nastavit maximální čas 49:59:59“. Hodiny jsou přitom signalizovány dvěma tečkami na segmentovém displeji. Po uplynutí hodin jsou pomocí tečky v pravém segmentu displeje zobrazovány ještě zbývající minuty. Na počátku poslední minuty závodu se zobrazení odečítá po sekundách až na nulu.

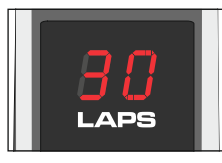
Zobrazení hodin



Zobrazení minut



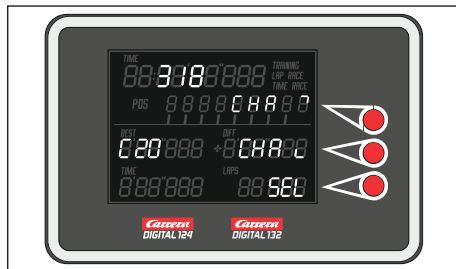
Zobrazení sekund



Nastavení displeje

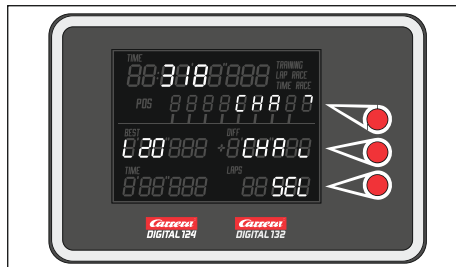
Pro úpravu čitelnosti je možné nastavit kontrast displeje v rozsahu 20 stupňů. Pro tento účel vypněte řídicí jednotku. Při zapínání řídicí jednotky podržte tlačítko A stisknuté, dokud se zobrazení na displeji nezmění podle obrázku. Horní řádek ukazuje příslušnou verzi softwaru.

Pomocí „CHA“ a „CHA L“ je možné změnit úroveň kontrastu displeje (max. hodnota je 20). Pro přijetí zvolené hodnoty stiskněte tlačítko C („SEL“).



Pro úpravu čitelnosti je možné nastavit jas podsvícení v rozsahu 20 stupňů. Pro tento účel vypněte řídicí jednotku Control Unit. Při zapínání řídicí jednotky podržte tlačítko C („ESC“) stisknuté, dokud se zobrazení na displeji nezmění podle obrázku. Horní řádek ukazuje příslušnou verzi softwaru.

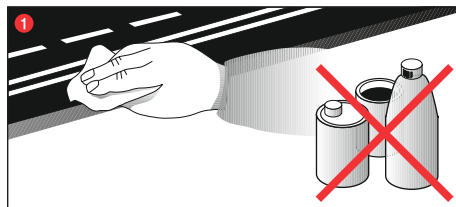
Pomocí „CHA“ a „CHA L“ můžete změnit jas podsvícení (max. hodnota je 20). Pro přijetí zvolené hodnoty stiskněte tlačítko C („SEL“).



Funkce Reset

Pro vrácení veškerých nastavení počítadla kol Lap Counter na původní hodnotu podržte při zapínání řídicí jednotky stisknuté tlačítko B na počítadle kol. Držte tlačítko stisknuté, dokud se opět neobjeví tréninkové zobrazení. Všechny údaje se přitom nastaví zpět na výchozí hodnoty od výrobce. (viz popis)

Údržba a ošetřování



Aby se zaručila bezvadná funkce automobilové závodní dráhy, by se měly všechny části závodní dráhy pravidelně očistit. Před čištěním vytáhnout síťovou zástrčku.

1. **Závodní dráha:** Povrch jízdní dráhy a drážky stopy udržovat v čistotě suchým hadrem. Nepoužívat žádná rozpouštědla nebo chemikálie. Při nepoužívání uložit dráhu s ochranou proti prachu a v suchu, nejlépe v originálním kartónu.

Odstraňování chyb Technika jízdy

Odstraňování chyb:

Při poruchách zkontrolujte prosím následující:

- Jsou připoje proudy korektní?
- Je transformátor a ruční regulátor korektně připojený?
- Jsou spojené části dráhy bezvadné?
- Je závodní dráha a jsou drážky stop čisté a prosté cizích těles?
- Jsou sbírací kontakty v pořádku a mají kontakt ke kolejnicím vedoucím proud?
- Jsou vozidla korektně kódovaná pro příslušný ruční regulátor?
- Při elektrickém zkratu se přívod proudů pro dráhu automaticky na 5 vteřin odepne a toto se indikuje skrz akustické a optické signály.
- Stojí vozidla na dráze ve směru jízdy? Při nefunkčnosti přepnutí přepínač směru jízdy na spodní straně vozidla.

Pokyn:

Při hře se mohou malé součástky vozidel, jako je spoiler anebo zrcátka, které z důvodu vřetosti větší originálu musí být takto napodobněné, případně uvolnit anebo zlomit. Aby se tomu zabránilo, máte možnost tyto před začátkem hry skrze odstranění ochránit.

Technika jízdy:

- Na rovinkách lze jezdit rychle, před zatáčkami by se mělo přibrzdit, u výjezdu ze zatáčky lze opět zrychlit.
- Nepřidržovat anebo nezablokovat vozidla při běžícím motoru, tímto může dojít k přehřátí a k poškozením motoru.

Pokyn: Při použití kolejových systémů, které nejsou vyrobené firmou Carrera, musí být původní vodící kly nahrazen speciálním vodícím kylem (#20085309). Lehký hluk během jízdy, při použití nadjezdu Carrera (#20020587) anebo strmé zatáčky 1/30° (#20020574), je podmíněný originálním vyhotovením přesně podle míry a je pro bezvadný průběh hry nepodstatný.

Technické údaje

Výstupní napětí · hračkový transformátor

	18 V === 54 VA (Carrera DIGITAL 124)
	14,8 V === 51,8 VA (Carrera DIGITAL 132)

Proudové režimy

- 1.) Hrací režim = vozidla jsou ovládána ručním ovladačem
- 2.) Klidový režim = ruční ovladače nejsou v činnosti, žádná hra
- 3.) Stand-by režim = cca po 20 minutách klidového režimu se připojná kolej do stand-by režimu. Prostřední LED dioda bliká v dlouhých intervalech.

SPOTŘEBA PROUDU < 0,5 watt/0,5W

Pro opětovnou aktivaci vypněte řídicí jednotku (Control Unit) na cca 2-3 sekundy a znovu ji zapněte. Dráha potom bude opět v klidovém režimu.

- 4.) Stav vypnuto = síťový napáječ je odpojen od elektrické sítě



Tento výrobek je opatřen symbolem pro tříděnou likvidaci elektrického a elektronického odpadu (WEEE). To znamená, že se tento výrobek musí likvidovat v souladu s směrnici EU 2012/19/EU aby se minimalizovaly vzniklé škody na životním prostředí. Další informace získáte u svého místního nebo regionálního úřadu. Elektrické a elektronické výrobky vyřazené z tohoto tříděného procesu likvidace odpadu představují kvůli přítomnosti nebezpečných látek nebezpečí pro životní prostředí a zdraví.

